



# Uživatelský Manuál Actis 7 WiFi

© 2015 ... MapFactor s.r.o.



# 1 Úvod

## Děkujeme, že jste si zakoupili navigaci Actis 7 wifi

- Actis 7 wifi uživatelský manuál slouží k Vašemu pohodlí a bezpečnosti při užívání tohoto produktu.
- Před manipulací s Actis 7 wifi a k plnému využití tohoto multifunkčního navigačního systému si prosím nejprve pečlivě přečtete tento manuál a následujte jeho instrukce.
- Obsah uživatelského manuálu se může lišit v závislosti na typu navigačního modelu. Případné změny v navigačním systému a v uživatelském manuálu se mohou měnit bez předchozího upozornění a to vzhledem k potřebám uživatelů.
- Výrobce nezodpovídá za škody vzniklé na zařízení v důsledku nesprávné instalace nebo manipulace.

## Bezpečnostní opatření

**Pro bezpečí Vaše a Vašich spolujezdců následujte prosím tyto bezpečnostní upozornění.**

- Ujistěte se, že je přístroj pevně upevněn, abyste zamezili jeho pohybu a tím případným zraněním.
- GPS přijímač nemusí fungovat správně v některých autech s pokoveným sklem. V tomto případě můžete použít externí GPS anténu, která se prodává samostatně.
- Neovládejte přístroj během řízení.
- Nevystavujte přístroj vlhkosti a přímému slunečnímu záru nebo jiným vysokým teplotám, jinak hrozí poškození baterií přístroje.
- Tento produkt je pomůckou pro navigaci. Není určen k přesnému měření vzdáleností, nadmořských výšek, souřadnic nebo času.
- Přístroj neumísťujte tak, aby bránil výhledu řidiče nebo jinak bránil v řízení vozidla. Také nesmí být umístěn tak, aby mohl ohrozit posádku např. při prudkém brzdění.
- Nalezená trasa je pouze doporučením, musíte dávat přednost skutečnému dopravnímu značení a pravidlům.
- GPS nemusí fungovat v místech se špatným výhledem na oblohu (např. v tunelech, mezi vysokými budovami ...).
- Používejte pouze příslušenství doporučené výrobcem (nabíječku ...)
- Nepoužívejte v autě bez dodaného držáku.
- Nevyměňujte paměťovou kartu v průběhu používání přístroje. To může způsobit mechanické poškození.
- Ujistěte se, že se do přístroje nedostane žádná voda nebo jiné tekutiny, nedotýkejte se ho mokřýma rukama. To může způsobit oheň nebo elektrický šok.
- K čištění zařízení používejte pouze měkký a suchý bavlněný hadřík. Nepoužívejte žádná alkoholová čisticidla.
- Neotvírejte kryt přístroje, uvnitř nejsou žádné uživatelsky opravitelné součásti. Hrozí nebezpečí úrazu.
- Paměťová karta může být poškozena, pokud ji použijete v jiném zařízení.

## 1.1 Popis

### Základní vybavení

**ACTIS 7 WIFI****SD PAMĚŤOVÁ KARTA****DRŽÁK****NABÍJEČKA DO CIGARETOVÉHO  
ZAPALOVAČE**

## Vnější popis Actis 7 wifi

### Přední strana



### Informace na přední straně

1. **Obrazovka**

2. **Dioda**

červená dioda se automaticky vypne.

3. **Senzor dálkového ovládání**

Všechny funkce ovládáte prstem

Označuje stav nabití baterie. Pokud je baterie plně nabitá,

Ovládejte různé funkce dálkovým ovládáním (volitelné)

## Zadní strana



### Informace na zadní straně

**1. Připojení externí GPS antény**

Konektor pro externí anténu pro lepší příjem GPS signálu. Pro vozidla s pokoveným sklem, kamiony, autobusy.... Externí anténa se prodává se samostatně.

**2. Reprodukční**

Hlasová navigace a audio výstup.

**3. Držák**

Upevnění držáku

## Boční strany



- |   |                           |   |
|---|---------------------------|---|
| 1 | <b>Vypínač</b>            | Vypne a zapne zařízení.   |
| 2 | <b>EXT IR / SIO</b>       | Pro připojení externího TMC přijímače (seriový port TTL) nebo IR přijímače pro dálkové ovládání (volitelné). Vhodné při zástavbě do 2DIN. |
| 3 | <b>USB Host Slot</b>      | Pro připojení externí USB paměti (přehrávání video nebo procházení obrázků) nebo jiného USB zařízení.                                     |
| 4 | <b>Napájecí konektor</b>  | Pro připojení nabíječky do zapalovače nebo síťové nabíječky   |
| 5 | <b>Couvací kamera</b>     | Pro připojení couvací kamery. Automatická detekce zpátečky.   |
| 6 | <b>AV-IN</b>              | Pro připojení externího video nebo audio přístroje.   |
| 7 | <b>Sluchátka</b>          | Pro připojení sluchátek.  |
| 8 | <b>AV-OUT (volitelné)</b> | Pro připojení externího video nebo audio přístroje. Vysílá kompozitní video a stereo audio.   |
| 9 | <b>Paměťová karta</b>     | Vstup pro paměťovou kartu SD/MMC.   |

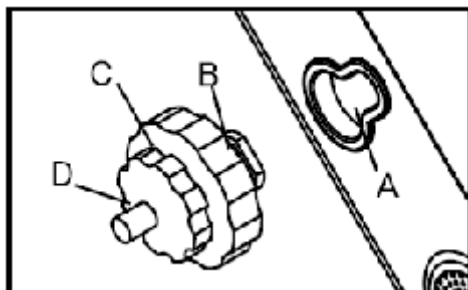


- |    |                        |  |
|----|------------------------|--|
| 10 | <b>Vypínač baterie</b> | Vypíná a zapíná vnitřní baterii.                                   |
| 11 | <b>SIO / Napájení</b>  | 2 seriové porty (1x RS232 a 1x TTL) a napájení v jednom konektoru. |
| 12 | <b>USB slave</b>       | Mini USB.  |
| 13 | <b>Debug Port</b>      | Seriový port   |

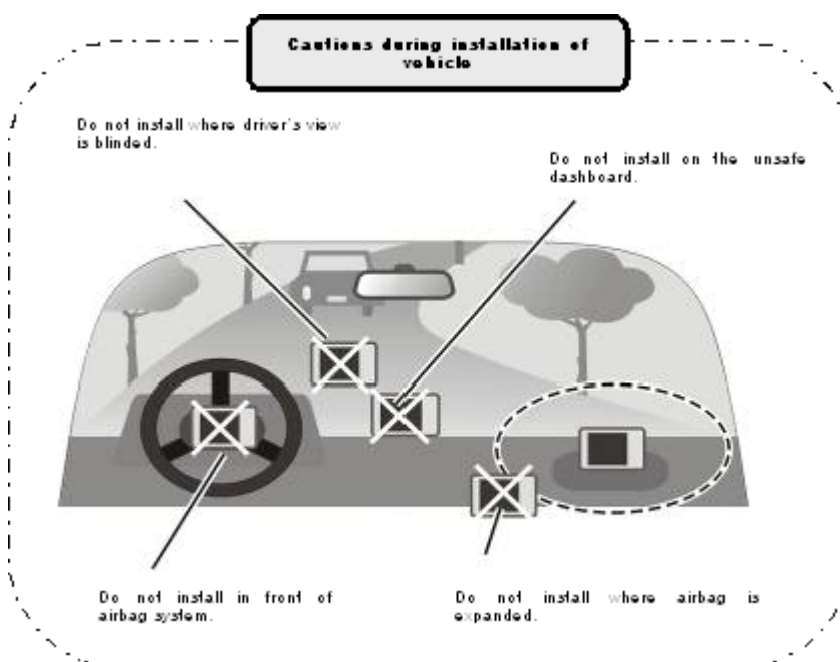
14 **Rozšířený SD/USB box**  
zástavně do 2DIN)

Pro připojení externího SD/USB boxu (vhodné při

## 1.2 Instalace Actis 7



1. Přitiskněte přísavný držák na sklo.
2. Stlačte a připojte výstupek B na držáku do otvoru A tak, dokud nebude bezpečně upevněn.
3. Otočte "C" po směru hodinových ručiček pro upevnění přístroje.
4. Otočte "D" po směru hodinových ručiček k zajištění přístroje proti uvolnění.
5. Po instalaci se ujistěte, zda je přístroj řádně připevněn a poté začněte používat.



U

### Vyndání paměťové karty

Stiskněte lehce paměťovou kartu.

### Zapnutí přístroje

Připojte napájení (do cigaretového zapalovače, do sítě) k Actis 7 wifi.

Abyste zapnuli zařízení, stiskněte vypínač na pravé straně na jednu nebo více sekund.

Pokud je baterie plně nabitá, můžete používat zařízení bez externího napájení, přesto důrazně doporučujeme toto napájení používat.

**Pokud je připojeno napájení, rozsvítí se LED dioda na přední straně. Po zapnutí se po dvou nebo více sekundách zobrazí logo na obrazovce.**





Po cca 7 sekundách se objeví obrazovka hlavního menu.



### 1.3 Hlavní menu



Po zapnutí přístroje, se na obrazovce objeví hlavní menu skládající se z několika ikon. Všechny funkce mohou být ovládány pomocí dotykové obrazovky. V případě, že opakovaně zvolíte přímé spuštění aplikace po zapnutí přístroje, bude tato aplikace spuštěna na obrazovce. Spuštění více funkcí je podporováno. Zatímco máte spuštěnou navigaci, můžete poslouchat hudbu.

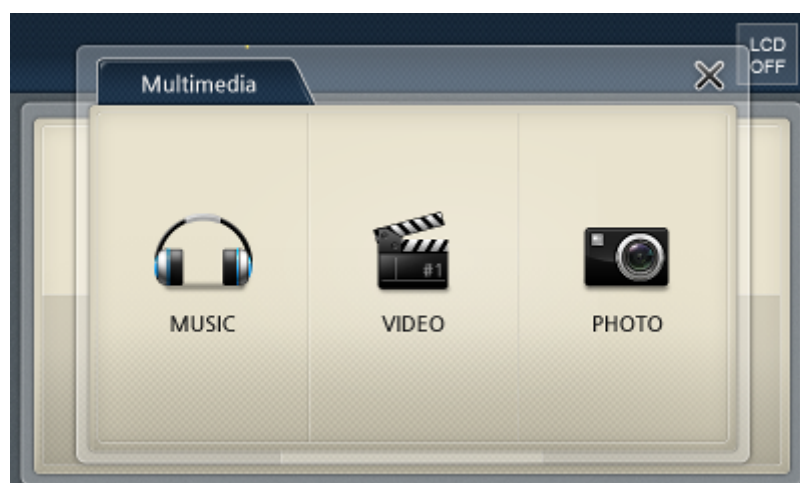


## Programy

### Internet



**Multimédia** - slouží pro přehrávání videí, hudby a prohlížení fotografií. Podporované formáty souborů Ogg Media (\*.ogg) / MP3 (\*.mp3) / WAV. Podporované kodeky MP2, MP3, MIDI, OGG, AAC, WAV, FLAC, BSAC, DTS



**Uživatel** - po volbě této ikony v hlavním menu uvidíte Vaši aplikaci, jejíž zdroje jsou nahrané na: "\\SDMMCDisk\Customer\Customer.exe". Cestu můžete změnit v Nastavení --> Možnosti --> Uživatelská cesta

**Aplikace** - hodiny, kalendář, kalkulačka, poznámky, AV-IN



## Nastavení



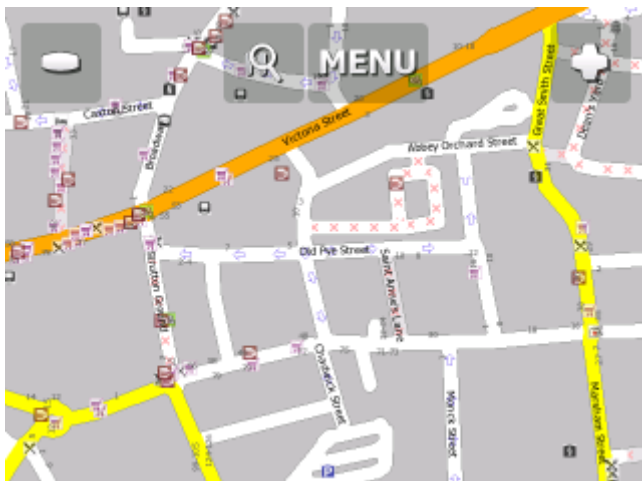
- |              |  |
|--------------|--|
| 1. Zvuk      | Nastavení zvuku  |
| 2. Obrazovka | Nastavení programů, hlavní obrazovky, spořiče obrazovky, hodin, kalibrace        |
| 3. Jas       | Nastavení podsvícení   |
| 4. Možnosti  | Přizpůsobení nastavení: TV OUT, AV-IN/Couvací kamera, časové pásmo, letní čas... |
| 5. Původní   | Znovu nastaví GPS a tovární nastavení  |
| 6. Systém    | Zobrazí systémové informace  |
| 7. Síť       | Zobrazí Wi-Fi nastavení  |

## 2 Práce s Navigátorem

Používání Navigátoru během jízdy může být nebezpečné a je na vlastní nebezpečí. Připravte si tedy, prosím, cestu před jízdou a pak pouze sledujte instrukce.

Po instalaci Navigátoru jej můžete spustit ze Start menu Vašeho PDA. Klikněte na Start a ve skupině Programy na ikonu Navigátoru.

Uvidíte oblast s mapami, které jste si nainstalovali.



Než se začnete navigovat, musíte si nastavit GPS.

Pokud seznam (například výsledků hledání) nebo menu má více řádek než se vejde na jednu stránku, zobrazí se po pravé straně okna indikátor polohy zobrazené části v celkovém seznamu.



V seznamu se pohybujete tažením myši, prstem nebo stylusem ze zhora dolů a opačně.

## 2.1 Zadání cíle cesty

Cíl cesty lze zadat několika způsoby: z mapy, z výsledků hledání nebo z vašich oblíbených míst.

### Z mapy

Klikněte do mapy, kam chcete umístit cíl cesty. Zobrazí se následující menu:



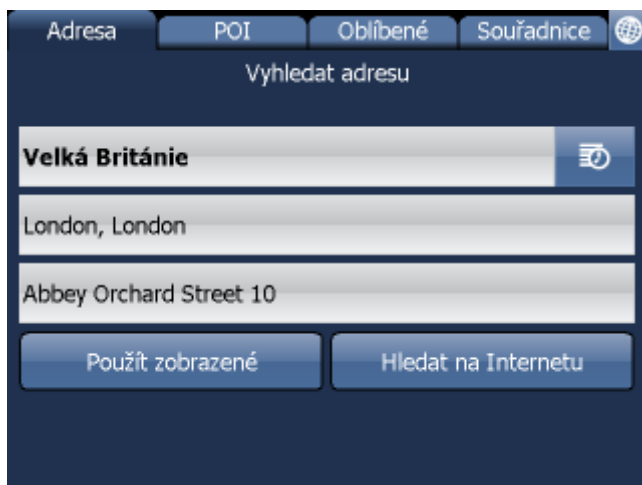
Klikněte na ikonu [Zadat cíl](#)



### Z menu Hledat



Klikněte na tlačítko v mapě.



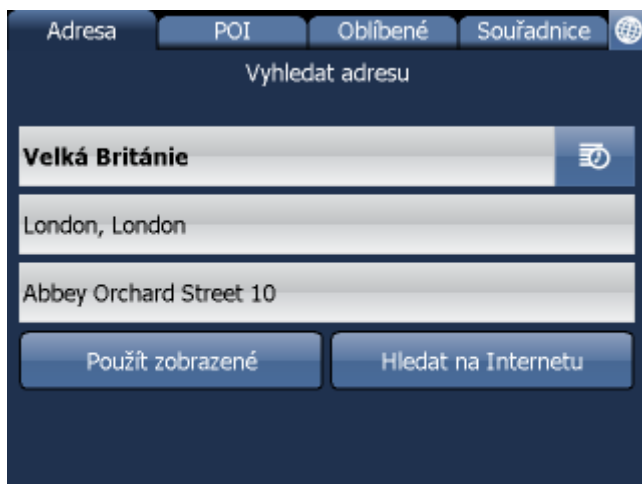
Hledat můžete v několika typech databází: [Adresa](#) a PSČ, [POI](#) (Zajímavá místa), Oblíbené a Nejbližší.

Vyberte řádek od kterého chcete adresu měnit (stát, město, ulice). Pokud je na následující obrazovce již zadán nějaký text (z předchozího hledání), tak začněte rovnou psát. Starý text se přepíše.

Cíl také můžete vybrat z posledně nalezených výsledků hledání nebo z importovaných dat.

Kliknutím na [Naviguj](#) se vypočítá vaše cesta a spustí se navigace.

### 2.1.1 Adresa / PSČ



Vyberte stát

Zadejte jméno obce nebo regionu nebo PSČ.

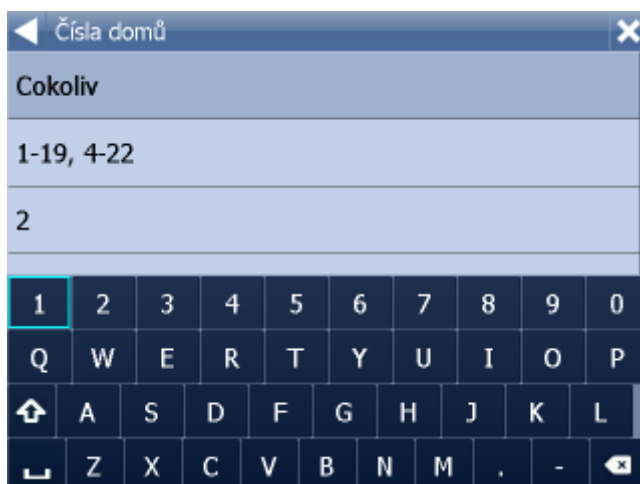


Pro psaní můžete používat klávesnici na obrazovce. Navigátor automaticky dohledává nejbližší jména vámi zadanému textu a řadí je do seznamu. Vyberte hledané jméno.



Nyní zadejte jméno ulice. Nebo můžete zadat **CENTRUM** pro zobrazení středu města.

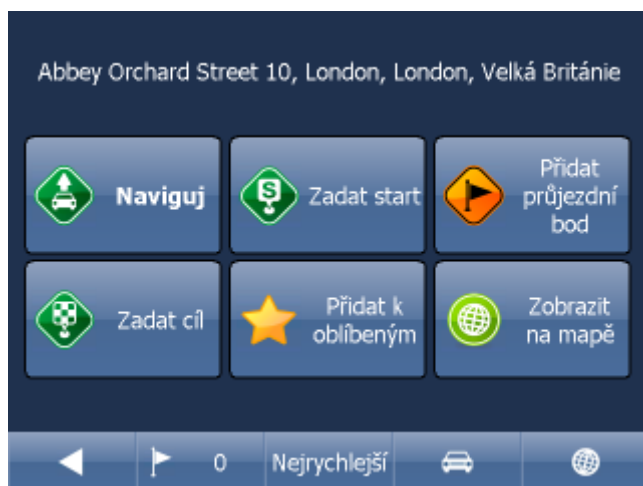
Vyberte hledané jméno ulice.



Nyní zadejte číslo domu nebo vyberte rozsah, v kterém se číslo nachází. Když neznáte číslo domu, vyberte **Cokoliv**.

Když vyberete položku **Cokoliv**, tak můžete hledat křižovatky s danou ulicí. Automaticky se zobrazí jména křižujících ulic.

Zobrazí se obrazovka, která ukazuje výsledek hledání a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

V dolní části obrazovky vidíte důležité parametry, které jsou použity při výpočtu trasy:



- počet průjezdních bodů na vaší trase



- typ výpočtu trasy (nejrychlejší, nejkratší, nejlevnější)




- typ vozidla

Jakýkoliv z těchto parametrů můžete změnit kliknutím na příslušné tlačítko.

Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

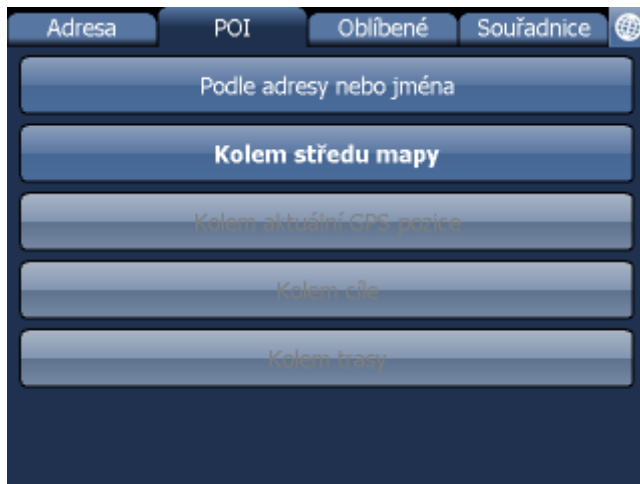
- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

Pokud chcete upravit nějaký parametr hledání, stačí stisknout šipku doleva a vrátíte se na předchozí krok v zadávání.

Tlačítko  zobrazí historii posledně hledaných adres.

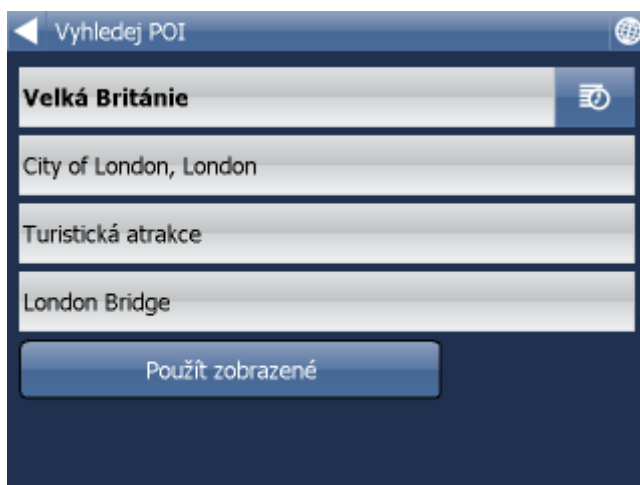
## 2.1.2 Zajímavá místa - POI

Když chcete jet k nějakému zajímavému bodu z databáze, klikněte na tabulku **POI** (zajímavá místa).



Můžete místo hledat podle jména, adresy nebo nejbližší kolem vaší polohy, u vašeho cíle nebo kolem trasy.

### Hledání podle jména nebo adresy:



V prvním kroku vyberte stát.

V druhém vyberte město, oblast nebo PSČ v kterém chcete POI hledat. Nebo můžete vybrat COKOLIV a pak se POI hledá v celém státě.

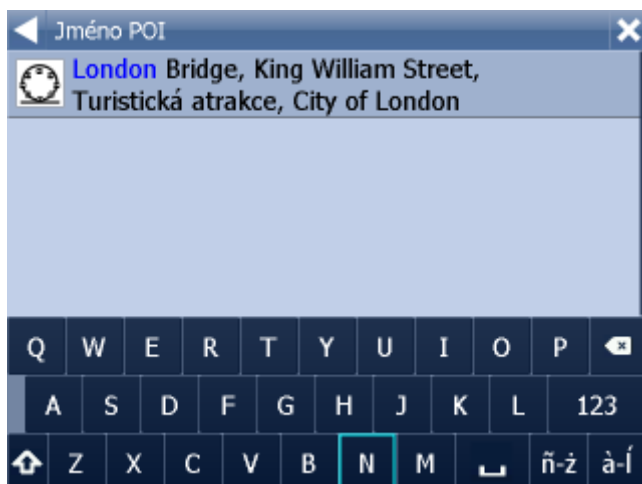
Ve 3 kroku vyberte typ hledaného POI.

POI jsou seskupeny do 6 kategorií.





Vyberte typ bodu, který hledáte. Pokud chcete hledat ve všech typech, klikněte na [Cokoliv](#).



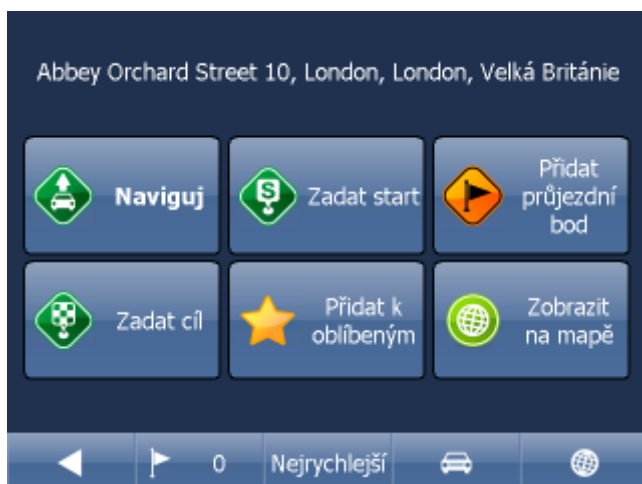
Zadejte jméno bodu, který hledáte.

Pro psaní můžete používat klávesnici na obrazovce. Navigátor automaticky dohledává nejbližší jména vámi zadanému textu a řadí je do seznamu.

Ikona na levé straně zobrazuje typ bodu.

Vyberte hledané jméno.

Zobrazí se obrazovka, která ukazuje výsledek hledání a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

V dolní části obrazovky vidíte důležité parametry, které jsou použity při výpočtu trasy:



- počet průjezdních bodů na vaší trase



- typ výpočtu trasy (nejrychlejší, nejkratší, nejlevnější)



- typ vozidla

Jakýkoliv z těchto parametrů můžete změnit kliknutím na příslušné tlačítko.

Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

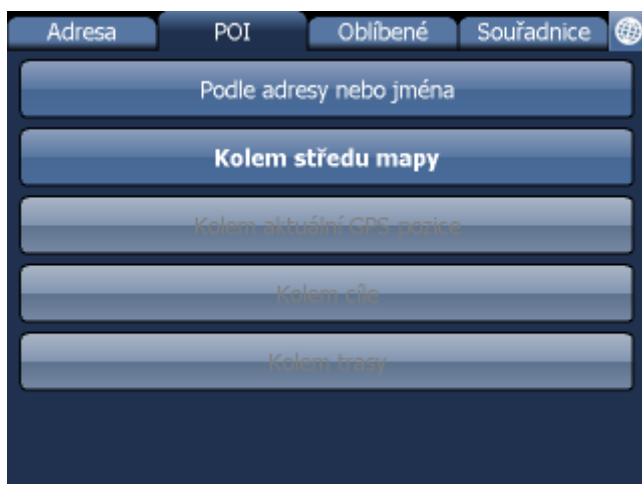
Pokud chcete upravit nějaký parametr hledání, stačí stisknout šipku doleva a vrátíte se na předchozí krok v zadávání.



Tlačítko zobrazí historii posledně hledaných POI.

### 2.1.3 Nejbližší POI

Klikněte na tabulku POI (zajímavá místa).



Zde můžete hledat nejbližší zajímavá místa - POI podle několika kritérií:

**Kolem středu mapy** - hledá nejbližší POI kolem středu aktuálně zobrazené mapy

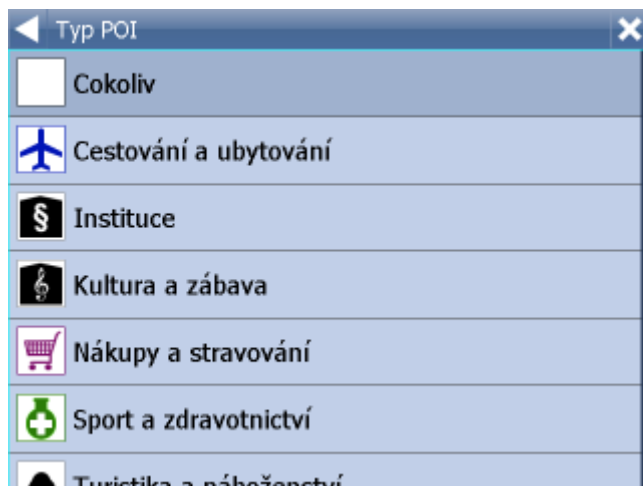
**Kolem aktuální GPS pozice** - hledá nejbližší POI kolem vaší aktuální polohy

**Kolem cíle** - hledá nejbližší POI kolem zadaného cíle vaší cesty

**Kolem trasy** - hledá nejbližší POI kolem naplanované trasy

Vyberte si jednu z možností hledání.


Nyní můžete vybrat typ POI, který hledáte, nebo můžete hledat ve všech typech (**Cokoliv**). POI jsou seskupeny do 6 skupin.



Nyní vidíte nejbližší POI se vzdálenostmi k nim.



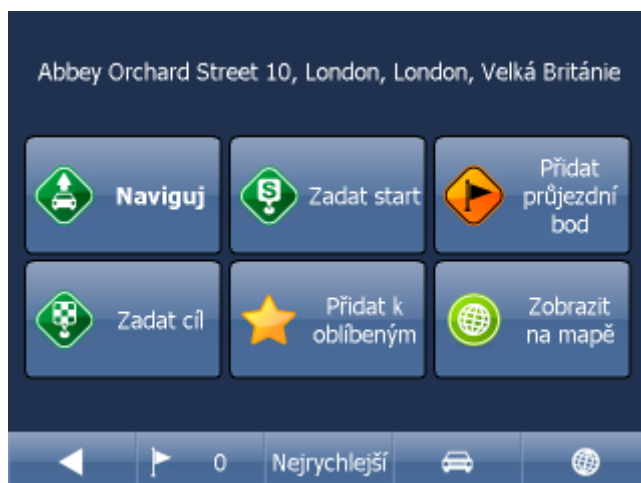
Ikona  vedle vzdálenosti k bodu ukazuje, že je nalezené místo přímo na vaší trase.

Ikona  vedle vzdálenosti k bodu ukazuje, že je nalezené místo neleží přímo na vaší trase.

Vyberte si jeden bod.

Nebo pokud chcete zobrazit na mapě najednou více nalezených bodů, tak je zaškrtněte na levé straně.

Na následující obrazovce vyberte jak se nalezený bod má použít.



Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

V dolní části obrazovky vidíte důležité parametry, které jsou použity při výpočtu trasy:



- počet průjezdních bodů na vaší trase



- typ výpočtu trasy (nejrychlejší, nejkratší, nejlevnější)



- typ vozidla

Jakýkoliv z těchto parametrů můžete změnit kliknutím na příslušné tlačítko.

Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

Pokud chcete upravit nějaký parametr hledání, stačí stisknout šipku doleva a vrátíte se na předchozí krok v zadávání.

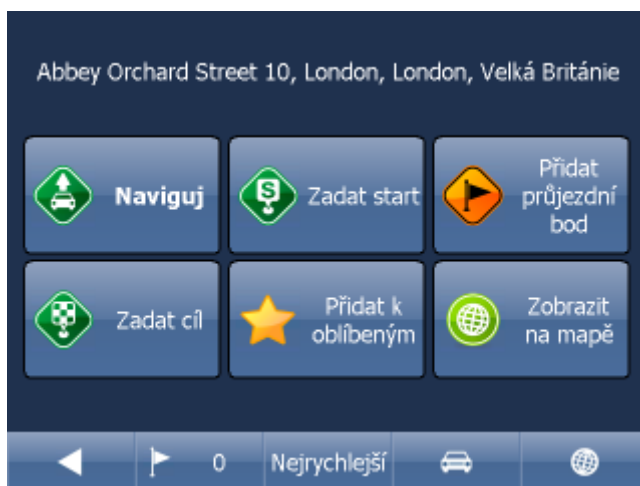
## 2.1.4 Oblíbené

Zde můžete hledat ve vašich zadaných oblíbených bodech, i importovaných bodech, nebo v uložených trasách.




Vyberte si příslušnou kategorii a v ní pak váš bod nebo trasu.


Zobrazí se obrazovka, která ukazuje jméno vybraného bodu a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

V dolní části obrazovky vidíte důležité parametry, které jsou použity při výpočtu trasy:

 - počet průjezdních bodů na vaší trase

 - typ výpočtu trasy (nejrychlejší, nejkratší, nejlevnější)

 - typ vozidla

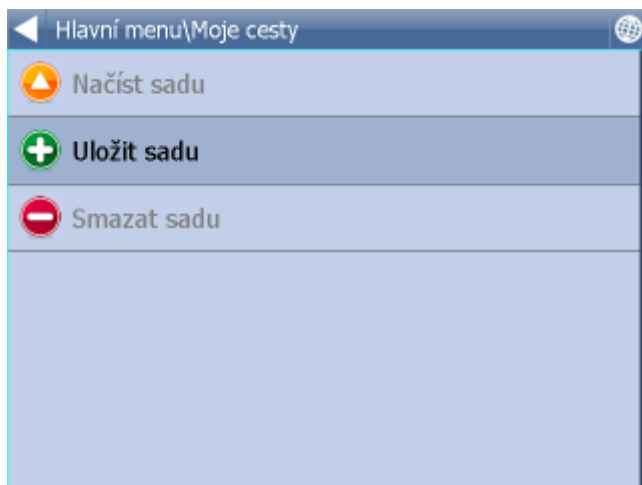
Jakýkoliv z těchto parametrů můžete změnit kliknutím na příslušné tlačítko.

Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

Pokud chcete upravit nějaký parametr hledání, stačí stisknout šipku doleva a vrátíte se na předchozí krok v zadávání.

Oblíbené trasy se ukládají v hlavním Menu / Moje cesty.



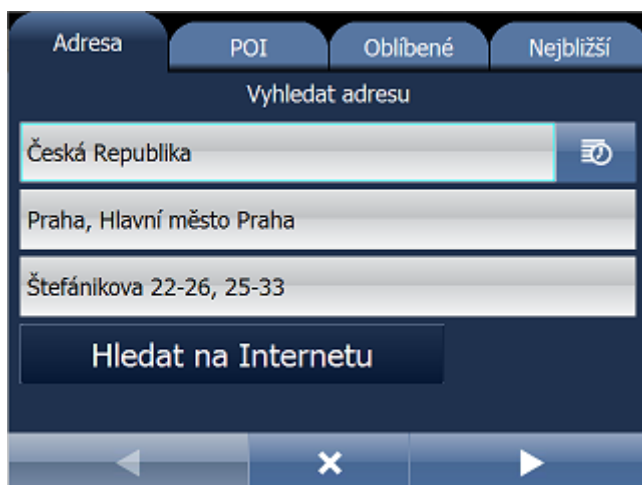
**Uložit sadu** - uloží sadu bodů cesty do souboru

**Načíst sadu** - načte sadu bodů cesty ze souboru. Tato funkce je také přístupná z menu [Cesta](#).

**Smazat sadu** - smaže sadu bodů ze souboru

### 2.1.5 Hledání na Internetu

Pokud má váš počítač, PDA, smartphone nebo navigace připojení do internetu uvidíte v hledání Adresy tlačítko Hledat na Internetu.

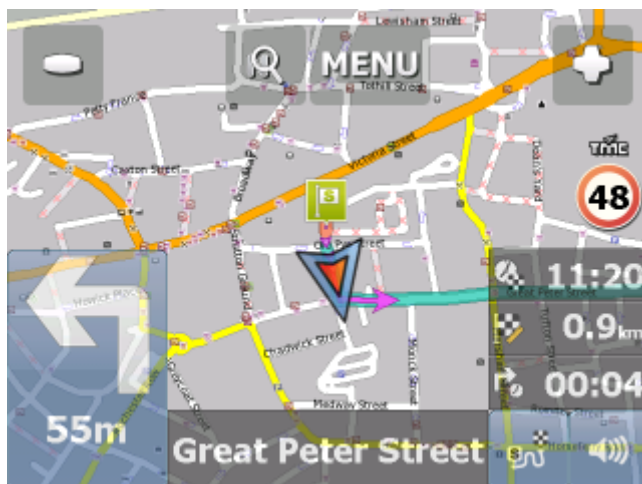


Pokud adresu nenajdete pomocí zabudovaných databází v Navigátoru, můžete zkusit vyhledání adresy přes Yahoo nebo Google.

## 2.2 Navigace

Po nalezení vašeho cíle a kliknutí na [Naviguj](#) jste přešli do navigačního módu. Vaše cesta je zvýrazněná na mapě.

Uvidíte podobnou obrazovku jako je



nebo

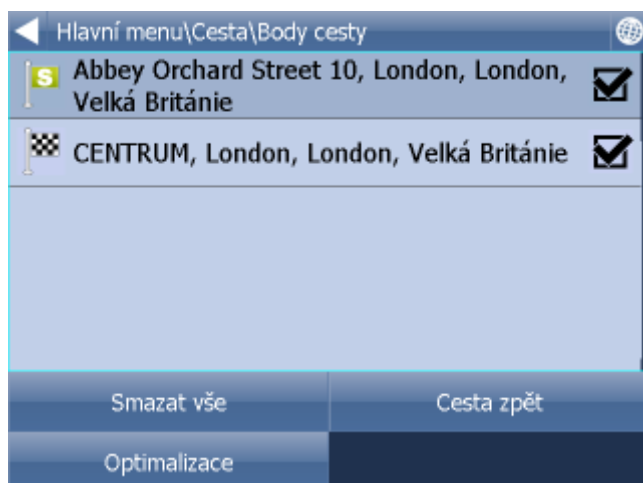


podle toho, jestli máte vybrán 2D nebo 3D mód.




Instrukce o následujícím manévru je zobrazena v navigačním řádku v dolní části obrazovky.

Pokud máte v cestě zadán průjezdní bod zobrazí se následující seznam bodů cesty:





Zde můžete odškrtnout (po levé straně), průjezdní body, kterými při této jízdě nechcete projíždět. Pořadí průjezdních bodů lze přesouvat tažením. Na daný bod klikněte a chvíli držte. Okolo řádku se vytvoří zelený rámeček. Pak jej můžete přesunout.


V pravém dolním rohu je ikona  pro přepnutí z navigačního módu na náhled části trasy před autem. Dalším stisknutím  přepnete na náhledu zbytku trasy do cíle a dalším stisknutím  se vrátíte zpět do navigačního módu.

### Asistent jízdních pruhů

Na hlavních silnicích je často zobrazen Asistent jízdních pruhů, který zobrazuje do kterých jízdních pruhu se máte zaradit aby spávné odbočení. Správné jízdni pruhy jsou zobrazeny zeleně, ostatní jsou přeškrtnuty červeně.



Pokud odbočíte z vypočtené trasy, Navigátor automaticky přepočítá vaši cestu. Kliknutím do mapy se zobrazí skrytá tlačítka - [zoom in](#), [menu](#), [zoom out](#) a v pravém dolním rohu

tlačítko [prehled cesty](#) .



Kliknutím na tlačítko [prehled cesty](#) se zobrazí celá cesta. Je pozastaveno centrování mapy na GPS pozici. Tato funkce je užitečná, když chcete zobrazit nebo najít jiné místo na mapě.

Pro návrat do navigace kliknete opět na tlačítko [prehled cesty](#).



Kliknutím na modrý směrový ukazatel , přepnete jeho zobrazování do 2 řádkového režimu. Přepnout do plného zobrazení lze opětovným kliknutím.

Kliknutím na šipku blížícího se manévru se zobrazí itinerář vaší cesty. Itinerář lze také zobrazit kliknutím na tlačítko [Menu](#) pak [Cesta](#) a potom na [Itinerář](#).



Zde vidíte navigační instrukce k celé vaší cestě a vzdálenosti k nim.

Kliknutím na manévru se dostanete do menu, kde můžete příslušný úsek zobrazit na mapě, zakázat pro routing nebo přidat k oblíbeným místům.

Po kliknutí do informačních panelů v pravé dolní části obrazovky můžete nastavit co se má v příslušném panelu zobrazovat.

Nastavit lze:

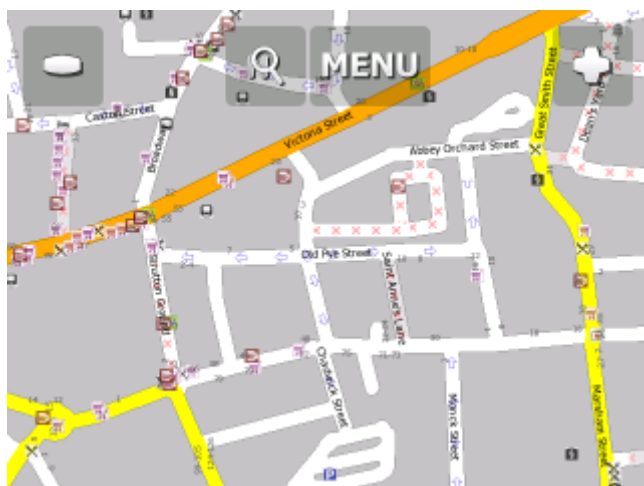
DST - [Vzdálenost do cíle](#)

TTA - **Čas do cíle** - odhad za jak dlouho dojedete do cíle  
ETA - **Čas v cíli** - odhad v kolik hodin dojedete do cíle  
TTM - **Čas do manévru** - odhad za jak dlouho dojedete k nejbližšímu manévru  
ALT - **Nadmořská výška** - aktuální informace z GPS  
SPD - **Rychlost** - aktuální informace z GPS  
AZI - **Azímút** - aktuální informace z GPS  
SAT - **Poččet satelitů** - aktuální informace z GPS  
Souřadnice, - aktuální informace z GPS  
GPS - **Čas** - aktuální informace z GPS  
TIM - **Čas** - z nastavení v PDA  
DAT - **Datum** - z nastavení v PDA  
TTW - **Čas k nejbližšímu waypointu** - odhad za jak dlouho dojedete k nejbližšímu waypointu  
DTW - **Vzdálenost k nejbližšímu waypointu**  
SPL - **Maximální povolená rychlost**

V **Nastavení navigace** můžete nastavit kolik info panelů chcete během navigace zobrazovat.

### 3 Ovládání mapy

Po startu Navigátoru uvidíte obrazovku podobnou následující.



V horní části obrazovky jsou tři tlačítka:



- zoom do detailu



- vstup do hlavního menu Navigátoru (hledání, routing - hledání trasy, nastavení atd.)

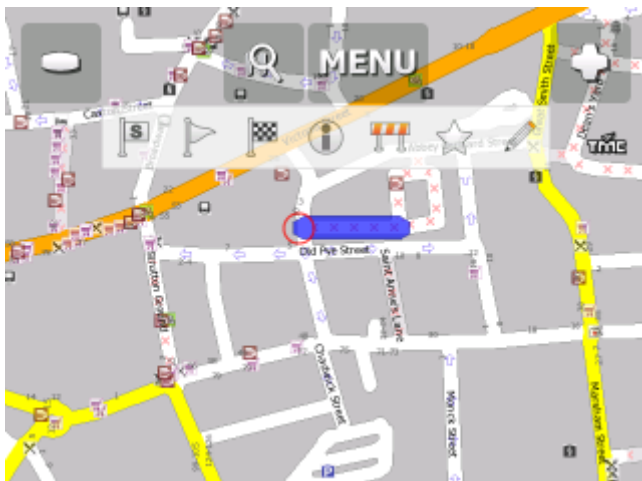


- zoom do náhledu.

Když tlačítko zoomu budete držet dojde k rychlému zoomování.

Mapu můžete posouvat tak, že ji táhnete myší nebo na dotykových displejích třeba prstem.

Pokud máte zadaný cíl je v pravém dolním rohu obrazovky ikona pro spuštění navigace se zadanými body cesty.



Po kliknutí do mapy se zobrazí následující lišta:




Jednotlivé funkce se vztahují k bodu kam jste do mapy klikli:



- Zadá bod na mapě jako start.



- Zadá bod na mapě jako průjezdní bod. Pokud kliknete na již existující průjezdní bod tak se

ikona změní na . Pokud na ni kliknete smažete vybraný průjezdní bod.




- Zadá bod na mapě jako cíl.



- zobrazí informace o objektu, na který jste klikli.



- Zablokuje úsek silnice na který jste klikli pro hledání trasy (například rozkopaná silnice). Zablokovaná silnice je v mapě zvýrazněna fialovou barvou. Odblokovat ji lze opětovným kliknutím na ni

a vybrání ikony .



- Přidá bod na mapě do vašich oblíbených bodů.



-Editace parametrů na vybraném úseku silnice. U standardní verze se dá editovat průměrná rychlost a povolená rychlost, u TRUCK verze průměrná rychlost, povolená rychlost, nosnost, maximální výška ...

Opravené parametry se ukládají do souboru link\_params.xml v adresáři C:\Documents and Settings\[user name]\Application data\Navigator\10.0\.

Překopírováním tohoto souboru do jiného Navigatoru, který má stejnou verzi map přenesete vaše opravy.

Hledání optimální trasy (routing) využívá tyto atributy.

Nejčastěji je tato funkce používána ve verzi TRUCK pro opravu hodnot nosnosti mostů nebo výšky podjezdů.

Při dotazu na informace o objektu na mapě se zobrazí následující obrazovka:



Protože mapa je složena z několika vrstev, dostanete informaci o všech objektech ležících v daném bodě. V tomto případě je to 5 objektů.

Kliknutím na tlačítko **Hledat nejbližší** naleznete nejbližší objekty k místu kam jste klikli do mapy. Pomocí tlačítka **Přidat k oblíbeným** přidáte vybraný bod k oblíbeným místům.

Když máte připojení k internetu tak si také můžete vybrané místo zobrazit na mapě v leteckých snímcích z Google maps, kliknutím na tlačítko Google maps.

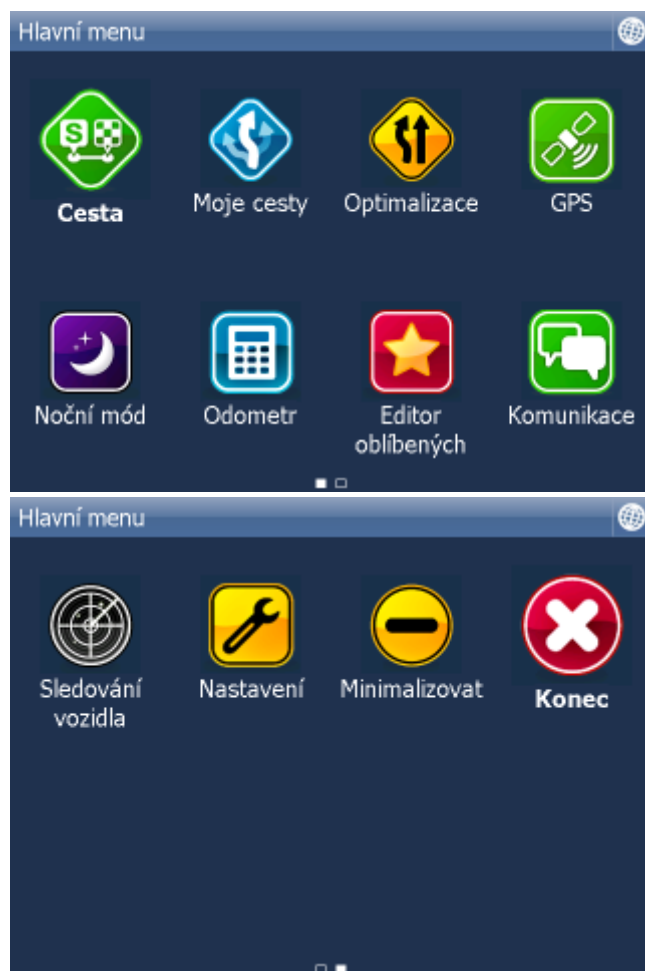



Pro návrat do mapy klikněte na tlačítko

## 4 Hlavní menu Navigátoru

Kliknutím na tlačítko **Menu** v horní části mapové obrazovky se dostanete do hlavního menu Navigátoru.

Hlavní menu je většinou na 1 obrazovce (na displejích s menším rozlišením může být počet obrazovek jiný).



Ikony  na spodní části obrazovky informují, že menu má 2 stránky. Pokud tyto ikony nejsou zobrazeny, má menu pouze jednu stránku. Mezi stránkami hlavního menu se pohybujete tažením obrazovky myší, prstem, nebo stylusem sprava doleva a opačně.

Pro návrat do mapového okna stiskněte tlačítko



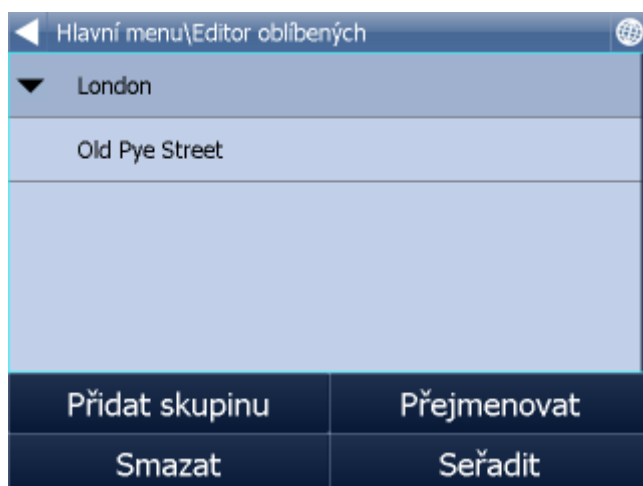
## 5 Oblíbená místa

Pro vytvoření vlastní databáze míst použijte funkci [Oblíbené](#). Tyto body umožňují rychlý přístup například k častým cílům cest.

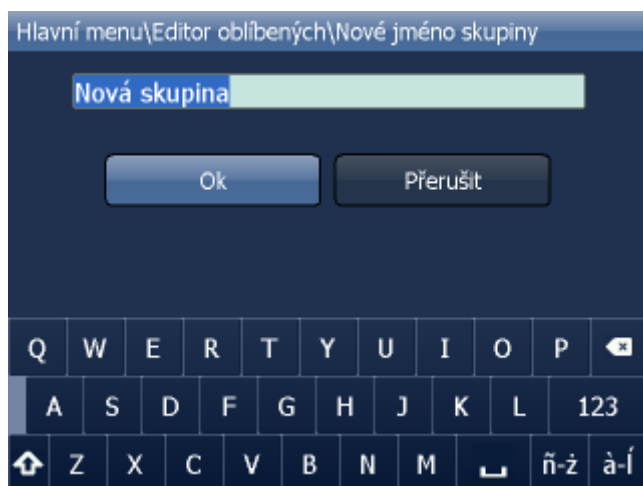
Oblíbené body lze zadat dvěma způsoby; z mapy nebo z výsledků hledání.

Oblíbené body můžete rozdělit do několika různých skupin pro rychlejší přístup. Proto musíte nejdříve vytvořit alespoň jednu skupinu.

Z hlavního [Menu](#) klikněte na [Editor Oblíbených](#).



Klikněte na [Přidat skupinu](#).



Napište jméno skupiny. Pro psaní velkých písmen držte písmeno 1 sekundu.

Klikněte na [OK](#).

Pro návrat do mapy stiskněte

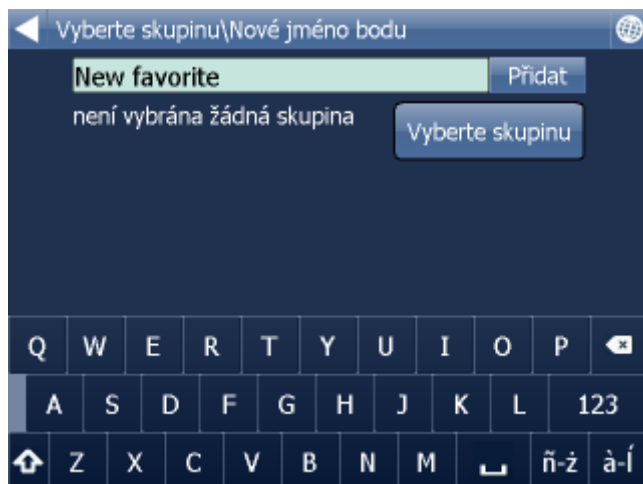




## 5.1 Přidávání oblíbených míst

### Přidávání oblíbených míst z mapy

Klikněte do mapy na místo, které chcete přidat do oblíbených bodů a vyberte

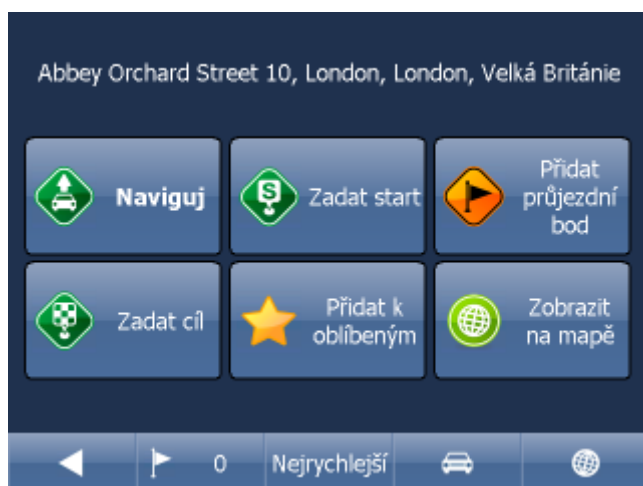


Zadejte jméno bodu a klikněte na **Přidat**. Pro psaní velkých písmen na softwarové klávesnici držte písmeno 1 sekundu.

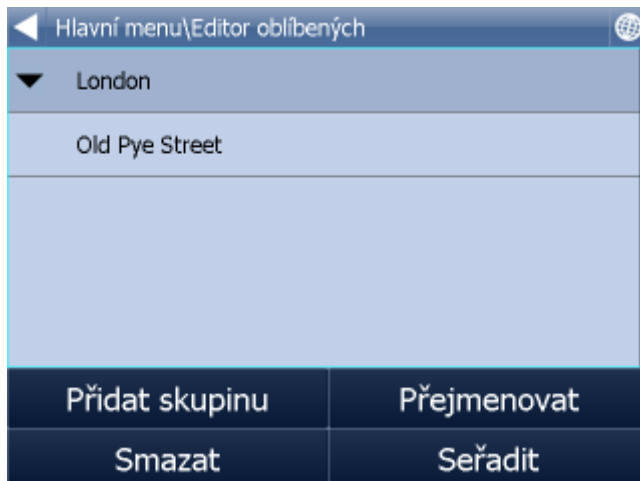
Vyberte, do které skupiny chcete bod přidat. Pokud nemáte žádnou skupinu, tak ji nejdříve musíte vytvořit.

### Přidávání oblíbených míst z výsledků hledání (z menu Najdi a Naviguj)

Když naleznete objekt: [Adresa](#), [POI](#), (Zajímavá místa) a Nejbližší zobrazí se následující dialog:



Klikněte na **Přidat k oblíbeným**.



Vyberte do které skupiny chcete bod přidat.

Zadejte jméno bodu a klikněte na tlačítko [Přidat](#).

Pro psaní velkých písmen na softwarové klávesnici držte písmeno 1 sekundu.

## 5.2 Použití oblíbených míst

Oblíbené body lze použít pro rychlý přístup například k častým cílům cest.

Z hlavního menu vyberte [Najdi a naviguj](#).

Vyberte záložku [Oblíbené](#).

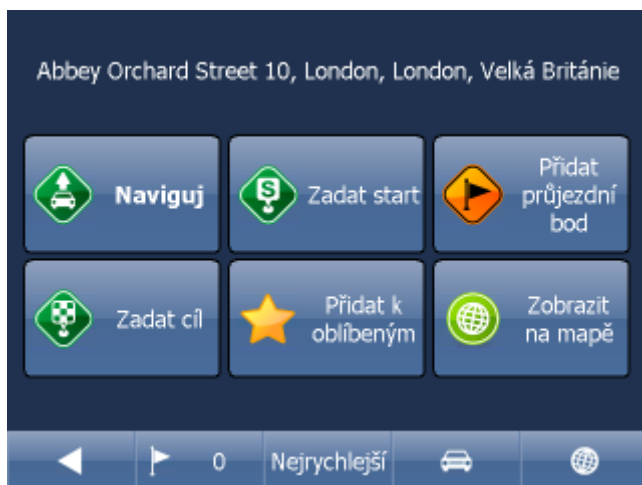


Vyberte skupinu v které je hledaný bod.

Zobrazí se seznam všech bodů ve vybrané skupině.

Klikněte na hledaný bod.

Zobrazí se obrazovka, která ukazuje jméno vybraného bodu a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

V dolní části obrazovky vidíte důležité parametry, které jsou použity při výpočtu trasy:



- počet průjezdních bodů na vaší trase



- typ výpočtu trasy (nejrychlejší, nejkratší, nejlevnější)



- typ vozidla

Jakýkoliv z těchto parametrů můžete změnit kliknutím na příslušné tlačítko.

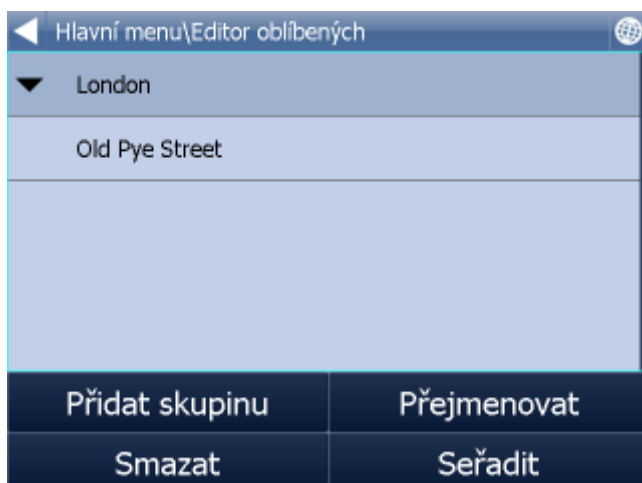
Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

Pokud chcete upravit nějaký parametr hledání, stačí stisknout šipku doleva a vrátíte se na předchozí krok v zadávání.

## 5.3 Správa oblíbených bodů


Z hlavního [menu](#) vyberte [Editor Oblíbených](#).



Pro smazání bodu nebo skupiny klikněte na [Smazat](#). Pro přejmenování bodu nebo skupiny klikněte na [Přejmenovat](#).

Body mezi skupinami můžete přesouvat tažením. Na daný bod klikněte a chvíli držte. Okolo řádku se vytvoří zelený rámeček. Pak jej můžete přesunout.

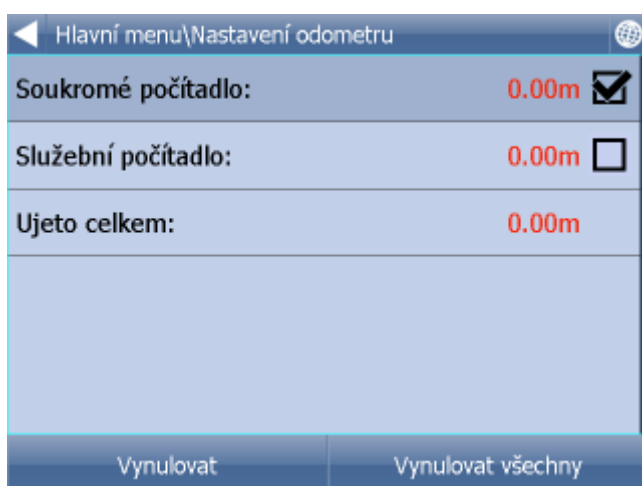


Pro návrat mapy klikněte na .

## 6 Odometr

Odometr je užitečný hlavně pro sledování ujetých vzdáleností, pro soukromé a služební cesty, pro náhradu cestovního a podobně.

Z hlavního menu klikněte na ikonu [Odometr](#).



Zobrazí se tabulka s aktuálním stavem všech počítadel.

Pro přepínání mezi služební a soukromou jízdou zaškrtněte příslušné počítadlo. V daný okamžik lze používat jen jedno počítadlo - není možné najednou zaznamenávat služební i soukromé kilometry.

Pokud chcete vynulovat některé počítadlo, vyberte řádek s tímto počítadlem a stiskněte tlačítko [Vynulovat](#).

Tlačítkem [Vynulovat všechny](#) vynulujete všechna 3 počítačla najednou.



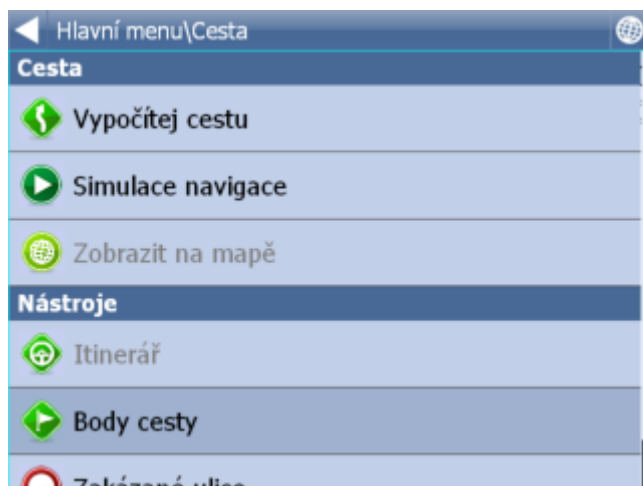
Kliknutím na  se vrátíte do mapy.

## 7 Routing - hledání optimální cesty

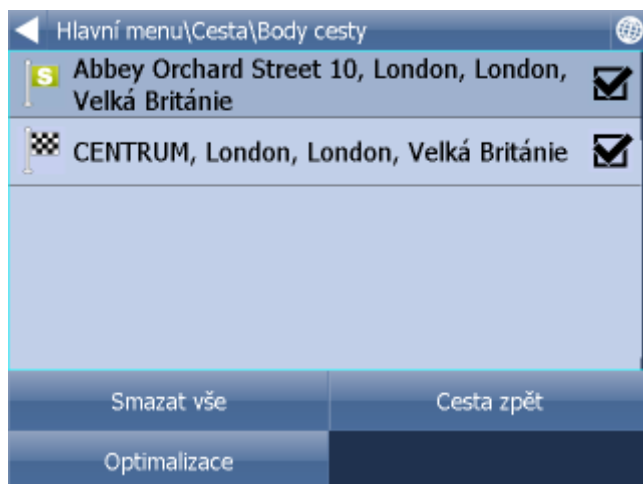
V Navigátoru je možno hledat optimální cestu bez spouštění navigace.

Body cesty (start, cíl, průjezdní body) můžete zadat stejně jako při [zadávání cíle cesty](#).

Pro přehled bodů cesty klikněte v hlavním menu na tlačítko [Cesta](#).



Pak klikněte na [Body cesty](#).



[Smazat vše](#) - smaže všechny body

[Optimalizace](#) - změní pořadí průjezdních bodů tak, aby celá cesta byla co nejkratší. Funkci lze použít pouze pokud je zadáno více průjezdních bodů

[Cesta zpět](#) - obrátí pořadí bodů pro cestu zpět

Pořadí průjezdních bodů lze přesouvat tažením. Na daný bod klikněte a chvíli držte. Okolo řádku se vytvoří zelený rámeček. Pak jej můžete přesunout.

Pokud kliknete na některý bod, zobrazí se menu:

[Smazat](#) - smaže vybraný bod

[Zobrazit na mapě](#) - zobrazí vybraný bod na mapě

[Přidat k oblíbeným](#) - uloží vybraný bod k oblíbeným místům



Pro návrat do mapy klikněte na .

Pokud máte zadány všechny body cesty, klikněte v [Hlavním menu](#) / [Cesta](#) na [Vypočítej cestu](#).

Cesta bude zvýrazněna na mapě. Pro zobrazení itineráře klikněte v [Hlavním menu](#) na [Cesta](#) a pak na [Itinerář](#).

Hlavní menu\Cesta\Itinerář		
Vzdálenost do cíle 0.9km Čas do cíle 00:01:16		
	Westminster - Great Peter Street	111m
	Westminster - Great Peter Street	302m
	Westminster - Abingdon Street	0.6km
	KONEC CESTY	0.9km

V itineráři jsou zobrazeny všechny instrukce pro celou cestu.

Kliknutím na zobrazený úsek se dostanete do následujícího menu:

[Zobrazit na mapě](#) - zobrazí vybraný manévr na mapě.

[Přidat k oblíbeným](#) - přidá polohu manévru k oblíbeným místům.

[Uzavřít pro routing](#) - zakáže používat tento úsek pro výpočet trasy. Po zakázání úseku musíte nechat přepočítat trasu kliknutím na [Vypočítej cestu](#) v Hlavním menu 1/3.










Pro opětovné povolení úseku pro routing použijte tlačítko [Cesta](#) a pak [Zakázané ulice](#).

Pokud chcete smazat zvýrazněnou trasu z mapy, použijte tlačítko [Cesta](#) z [Hlavního menu 1/2](#), a pak tlačítko [Skrj cestu](#).

### TMC

Pro zobrazení aktuálních dopravních problémů v okolí vaší trasy klikněte v hlavním menu 1/2 na tlačítko [Cesta](#), přejděte na stránku [Cesta 2](#) a klikněte na tlačítko [TMC](#). Nebo klikněte v mapě na ikonu



TMC zprávy		
	R6, Velká Dobrá, Kladno Provoz převeden do protisměru, zúžení vozovky na jeden jízdní pruh	567km 
	Podbabská, Praha 6, Praha, Hlavní město Praha Stavební práce	589km 
	Tunel Mrázovka, MO, Praha 5, Praha, Hlavní město Praha 10% obsazeno	590km 
	Tunel Mrázovka, MO, Praha 5, Praha, Hlavní město Praha Tunel uzavřen	591km 
	Strakonická, Praha 5, Praha, Hlavní město Praha	592km 

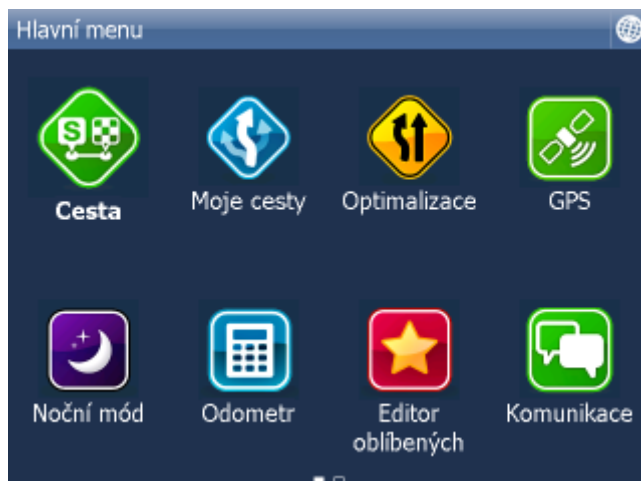
Kliknutím na konkrétní dopravní problém se dostanete do menu, kde můžete vybraný manévr zobrazit na mapě.



## 8 Noční mód

V Navigátoru lze přepínat mezi denním a nočním módem zobrazení mapy na displeji. Noční mód při jízdě v noci neoslňuje řidiče.

Přepínání mezi módy je v [Hlavním menu](#).



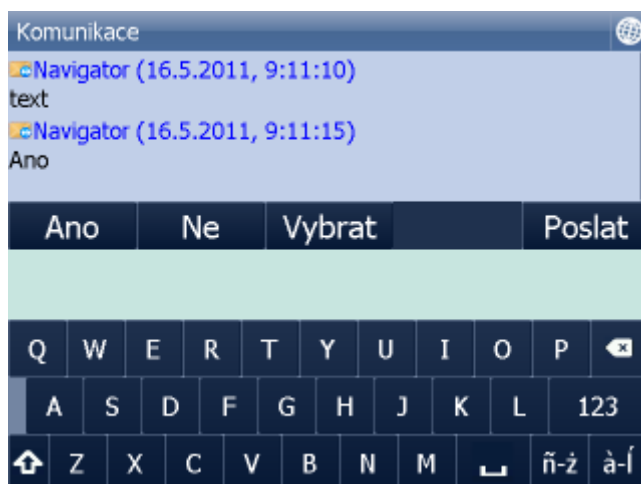
Klikněte na - [Noční mód](#).

## 9 Komunikace

Pokud používáte Navigátor na zařízení, které má připojení do internetu, můžete řidiči na dálku zadávat nový cíl cesty, nebo s ním komunikovat pomocí textových zpráv.

Jednou z kombinací, která umožňuje komunikaci je například spojení navigace Actis 7 se systémem sledování VTU.

V okně vidíte historii komunikace.



Můžete napsat libovolnou zprávu a odeslat ji stiskem tlačítka Poslat.

Nebo můžete odpovědět Ano / Ne pouhým stiskem tlačítka Ano, Ne.

Nebo můžete odeslat rychlou odpověď pomocí předem definovaných textů stiskem tlačítka Vybrat.

Předem definované texty se zadávají po stisknutí tlačítka Vybrat pomocí tlačítka Přidat, nebo je lze smazat pomocí tlačítka Smazat.

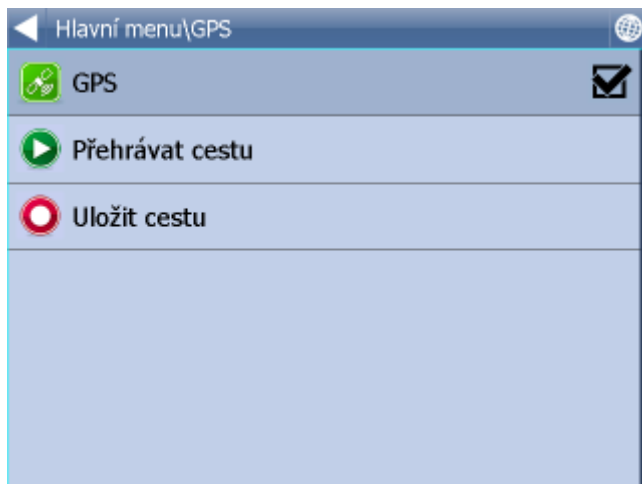


## 10 Uložení a přehrávání projeté cesty

V Navigátoru je možné ukládat během jízdy data z GPS do souboru. Později tyto data můžete přehrávat.

### Ukládání cesty

na začátku jízdy klikněte na [Uložit cestu](#).  
Tuto funkci najdete v [Hlavním menu](#) / [GPS](#).



Vyberte, do které paměti chcete data ukládat (paměťová karta, vnitřní paměť PDA...). Zadejte jméno souboru. Pokud nechcete vyplňovat jméno, můžete použít automaticky předvyplněné jméno, které obsahuje aktuální datum a čas.

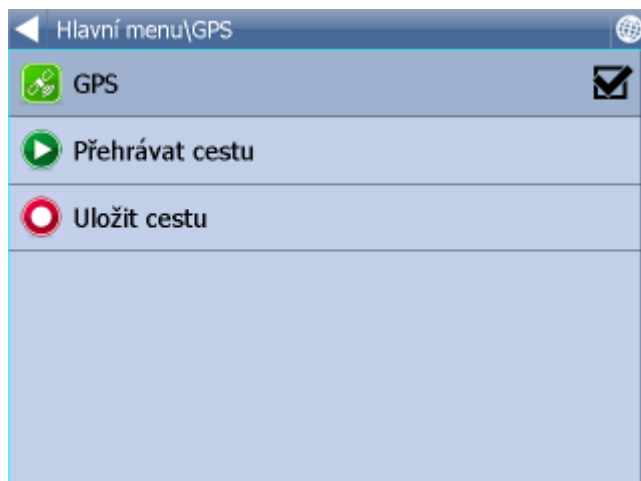


Klikněte na [OK](#).

GPS data se teď začnou ukládat do souboru. Pro ukončení ukládání dat klikněte na [Zastavit ukládání](#).

### Přehrávání projeté cesty

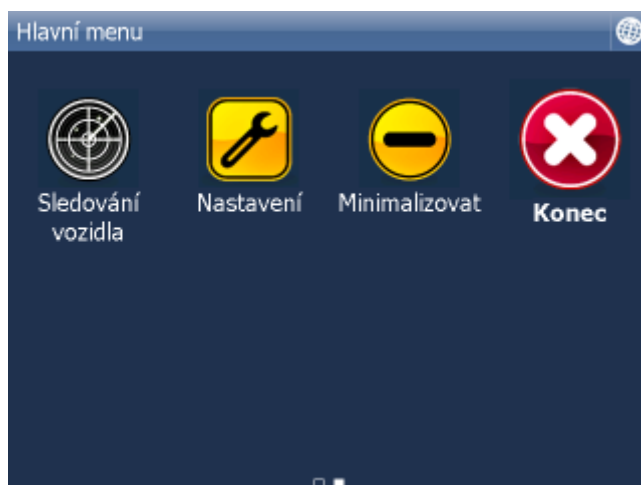
Klikněte na [Přehrát cestu](#) v [Hlavním menu](#) / [Odometer](#). Zobrazí se seznam všech uložených cest.



Vyberte si cestu a klikněte na [OK](#).

## 11 Nastavení

Nastavení Navigátoru je v [Hlavním menu](#).



Klikněte na [Nastavení](#).

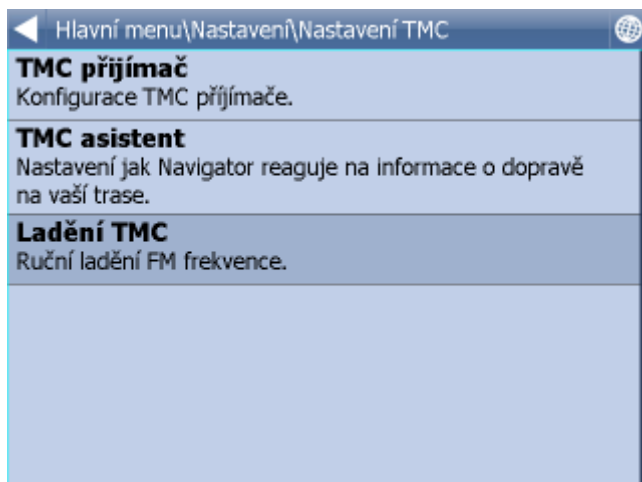


Zobrazí se několik možností nastavení GPS, [Navigace](#), Sledovat, [Varování alarmu](#), [Aplikace](#) a [TMC](#).

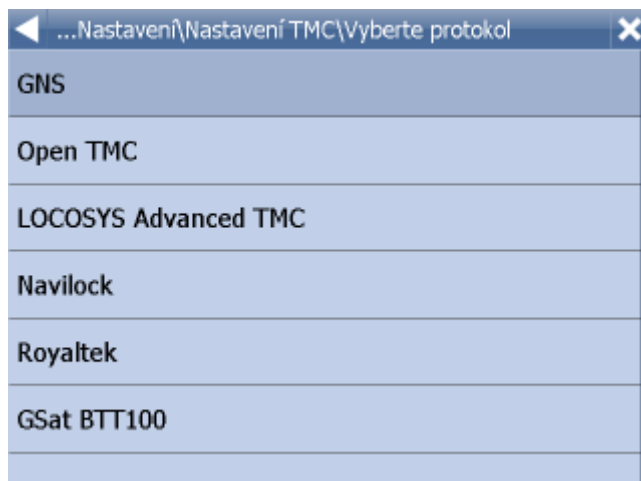
## 11.1 TMC

Pokud chcete využívat při navigaci aktuálních dopravních zpráv - TMC, proveďte nastavení protokolu TMC a asistenta TMC.

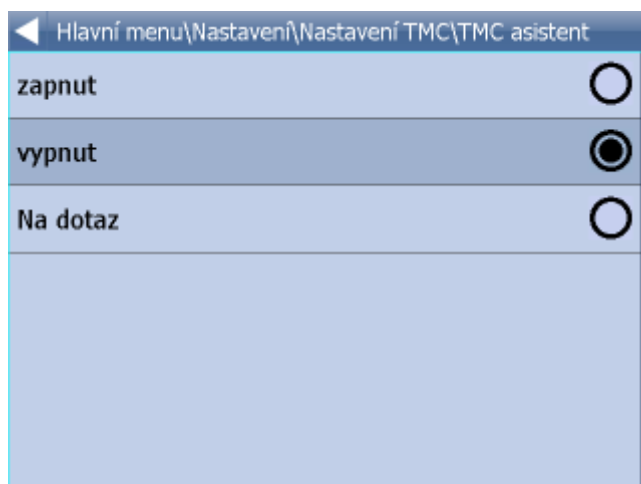
V menu [Nastavení](#) klikněte na tlačítko [TMC](#).



[TMC protokol](#) - nastavte jaký protokol používá váš TMC přijímač.



**TMC asistent** - pokud máte nastaven protokol TMC přijímače, můžete si zvolit, jestli chcete automaticky přepočítávat trasu v případě dopravních problémů na vaší původní trasu, nebo jestli chcete přepočítávání potvrdit.



U přijímačů TMC s GNS protokolem můžete stanici s dopravními informacema ladit i ručně:



## 11.2 Komunikace

Zde nastavíte, na jakém portu je připojeno komunikační zařízení, přes které bude probíhat komunikace mezi řidičem a dispečinkem.

Pro kombinaci Actis 7 a VTU 009 se nastavuje port 8 s rychlostí 4800.

Pro kombinaci Actis 7 a VTU 10 se nastavuje port 8 s rychlostí 9600.

## 11.3 Pracovní status

Zde můžete zadávat informace o vaší jízdě.

- Jméno řidiče
- Stav cesty
- Účel cesty
- Začátek a konec cesty
- Tankování



Hlavní menu\Pracovní status

**Jméno řidiče**  
Karel Dvořák

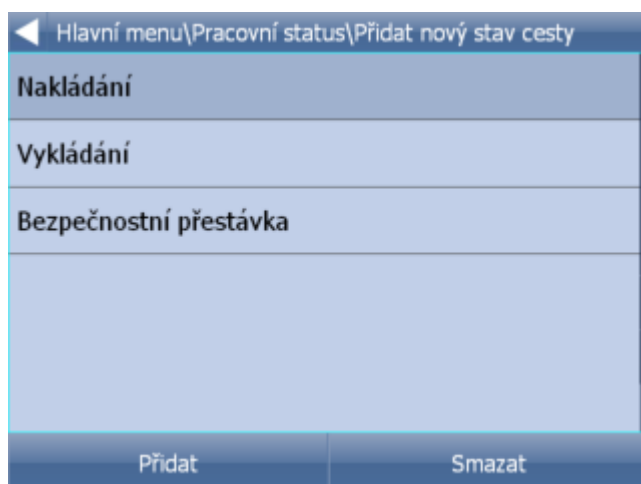
**Stav cesty**  
Nakládání

**Účel cesty**  
Objednavka č. 235

Konec cesty      Tankování

Pokud má Navigator spojení do internetu, nebo máte Actis 7 spojený se systémem sledování vozidel VTU 10, tak jsou tyto informace odesílány do dispečinku. Informace jsou odeslány v okamžiku zavření daného dialogu.

Jednotlivé položky se vybírají ze seznamů, které si samy můžete připravit. Například:



Hlavní menu\Pracovní status\Přidat nový stav cesty

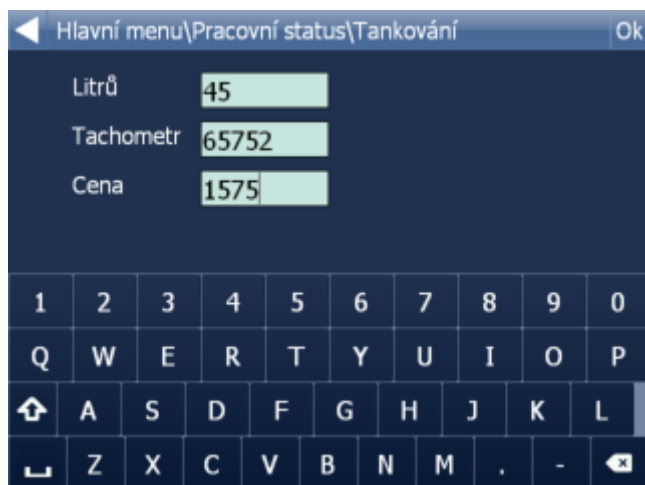
Nakládání

Vykládání

Bezpečnostní přestávka

Přidat      Smazat

Tankování:



Hlavní menu\Pracovní status\Tankování Ok

Litrů 45

Tachometr 65752

Cena 1575

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Q W E R T Y U I O P

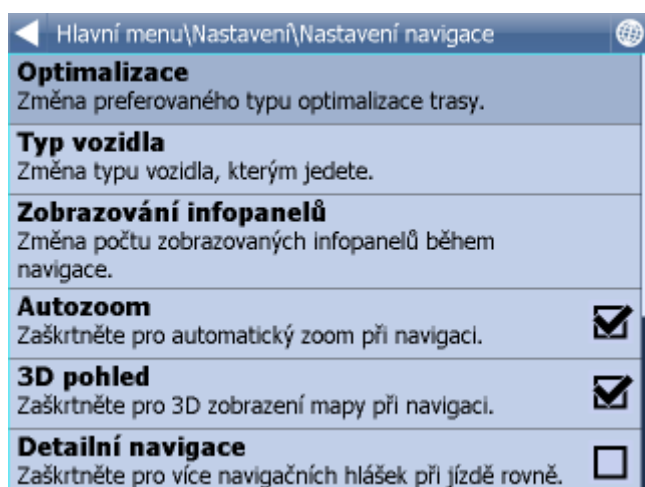
↑ A S D F G H J K L

⌵ Z X C V B N M . - ↵

Všechny tyto informace jsou použity při generování knihy jízd nebo elektronické stazky v programu MapExplorer.

## 11.4 Navigace

Menu pro nastavení navigace:



Hlavní menu\Nastavení\Nastavení navigace

**Optimalizace**  
Změna preferovaného typu optimalizace trasy.

**Typ vozidla**  
Změna typu vozidla, kterým jedete.

**Zobrazování infopanelů**  
Změna počtu zobrazovaných infopanelů během navigace.

**Autozoom**   
Zaškrtněte pro automatický zoom při navigaci.

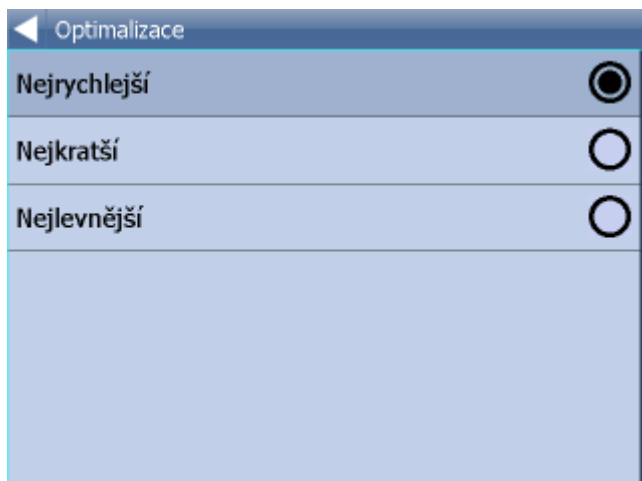
**3D pohled**   
Zaškrtněte pro 3D zobrazení mapy při navigaci.

**Detailní navigace**   
Zaškrtněte pro více navigačních hlášek při jízdě rovně.

Klikněte na tlačítko [Autozoom / Autozoom vyp.](#) pro vypnutí / zapnutí automatického zoomování při navigaci. Autozoom udržuje detailní pohled, když se blížíte k manévru.

Klikněte na tlačítko [3D pohled / 2D pohled](#) pro přepínání mezi 2D a 3D zobrazením mapy při navigaci.

Klikněte na tlačítko [Optimalizace](#) pro nastavení typu optimalizace, který chcete používat.



**Nejrychlejší** - toto je základní typ optimalizace, dovede vás do cíle v nejkratším čase.

**Nejkratší** - najde nejkratší trasu.

**Nejlevnější** - najde trasu s nejmenší spotřebou paliva.

Klikněte na [Detailní navigace / Základní navigace](#) pro vypnutí / zapnutí detailní navigace. Detailní navigace říká více manévrů než normální navigace.

Klikněte na [Snapování GPS / Snapování GPS vyp.](#) pro vypnutí / zapnutí snapování (přichytávání) GPS na silnici po které jste navigováni.

Klikněte na tlačítko [Typ vozidla](#) pro nastavení typu auta, které používáte:

- **Osobní auto**

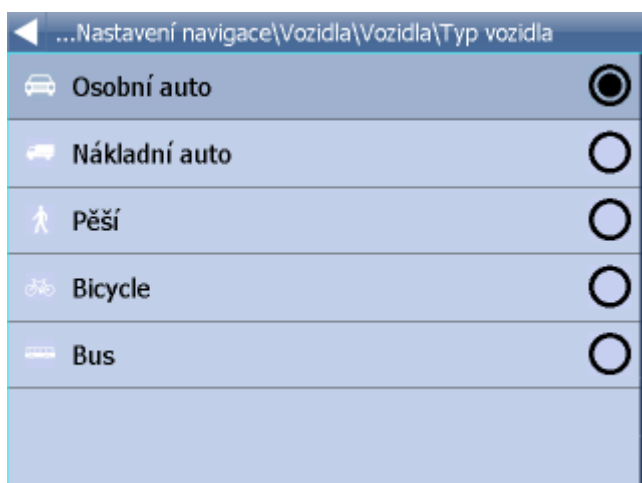
- **Pěší** - najde trasu pro chodce.

- **Cyklista**

- **Nákladní auto** - Ve standardní verzi toto nastavení ovlivňuje pouze rychlost jízdy vozidla. Ve verzi TRUCK jsou pro výpočet trasy brány do úvahy omezení pro nákladní auta jako jsou výšky podjezdů nebo nosnosti mostů, délka vozidla.

Abyste si ve verzi TRUCK mohli definovat přesné rozměry vašeho nákladního vozidla, klikněte na [Přidat nové](#). Pak zadejte jméno vašeho vozidla, typ vozidla a jeho rozměry a váhu.

- **Autobus** - Ve standardní verzi toto nastavení ovlivňuje pouze rychlost jízdy vozidla. Ve verzi TRUCK jsou pro výpočet trasy brány do úvahy omezení pro velká vozidla jako jsou výšky podjezdů nebo nosnosti mostů, délka vozidla.



...Vozidla\Vozidla\Parametry vozidla (Nové vozidlo)		Ok
Maximální rychlost	80km/h	
Celková váha	3.5t	
Váha na nápravu	3.5t	
Celková délka	12.0m	
(	)	,
.	?	7
8	9	à-í
ñ-z	\	/
*	+	!
4	5	6
abc	-	:
'	@	0
1	2	3
↵	⚙️	

Pokud chcete zakázat průjezd placenými silnicemi, mýtem, nebo některými typy silnic jako jsou dálnice, trajekty...přidejte nové vozidlo.

Klikněte na Přidat nové, zadejte jméno vozidla, vyberte příslušný typ vozidla. Dále můžete upravit maximální rychlost jakou jezdíte.

V posledním kroku můžete odškrtnout kategorie silnic po kterých nechcete jezdit.

...Vozidla\Vozidla\Povolené typy silnic (Nové vozidlo)		Ok
Dálnice	🚗 80 🚗 80 ⭐⭐⭐⭐	<input checked="" type="checkbox"/>
Silnice 1. třídy	🚗 50 🚗 80 ⭐⭐⭐⭐	<input checked="" type="checkbox"/>
Silnice 2. třídy	🚗 50 🚗 80 ⭐⭐⭐	<input checked="" type="checkbox"/>
Okresní silnice	🚗 50 🚗 80 ⭐⭐	<input checked="" type="checkbox"/>
Silnice 3. třídy		<input type="checkbox"/>
Ulice hlavní		<input type="checkbox"/>
Ulice		<input type="checkbox"/>

**Mýtné povoleno** - povoluje / zakazuje používat silnice s mýtným při hledání optimální trasy.

Poznámka - když zakážete silnice s mýtným může být vaše cesta výrazně delší, nebo dokonce nebude možné ji vypočítat.

**Poplatky povoleny** - povoluje / zakazuje používat silnice s poplatky při hledání optimální trasy. Silnice s poplatky se vyznačují povinností zakoupit a vylepit známku. Například v České republice je povinné si zakoupit a vylepit dálniční známku, pokud chcete používat dálnice.

Poznámka - když zakážete silnice s poplatky může být vaše cesta výrazně delší, nebo dokonce nebude možné ji vypočítat.

**Projíždět placeným centrem** - povoluje / zakazuje průjezd placenými centry velkých měst.

Poznámka - když zakážete některé typy silnic může být vaše cesta výrazně delší, nebo dokonce nebude možné ji vypočítat.

Kliknutím do pravé části řádku můžete změnit průměrné rychlosti na dané kategorii silnice a také můžete změnit preferenci používání této kategorie.



Parametry úseku	
Přikázaná rychlost	30km/h
Průměrná rychlost	40km/h
Celková váha	0.0t
Váha na nápravu	0.0t
(	)
,	.
?	7
	8
	9
à-í	ň-ž
\	/
*	+
!	4
	5
	6
abc	✉
-	:
'	@
0	1
2	3
⏪	⚙️

Dále v Nastavení navigace můžete nastavit kolik informačních panelů chcete vidět při navigaci v pravé dolní části obrazovky.

[Zobrazovat / nezobrazovat značky](#) - pro vypnutí/zapnutí modrých odbočovacích směrových značek



se jmény blízkého a vzdáleného města při navigaci.

## 11.5 Sledování pohybu vozidel

Poznámka: Toto nastavení platí pouze pro uživatele, kteří vlastní systém on-line sledování pohybu vozidel VTU 008 / VTU 009 / VTU 10 s možností komunikace přes GPRS.

Hlavní menu \ Nastavení \ Nastavení sledování	
<b>Server IP/ Jméno</b>	Změna adresy GPRS serveru.
<b>Port serveru</b>	Změna portu GPRS serveru.
<b>Uživatelské jméno</b>	Změna uživatelského jména na GPRS serveru.
<b>Heslo</b>	Změna hesla na GPRS serveru.

Pro sledování pohybu vozidel přes GPRS se nejdříve musíte zaregistrovat na <https://gprs.mapfactor.com>. Při registraci si zvolíte své uživatelské jméno a heslo. Pokud jste již tuto

registraci udělali dříve, tak ji není třeba dělat znovu.

Nastavte následující hodnoty:

[Server IP/Jméno](#) - gprs.mapfactor.com

[Port serveru](#) - 5555

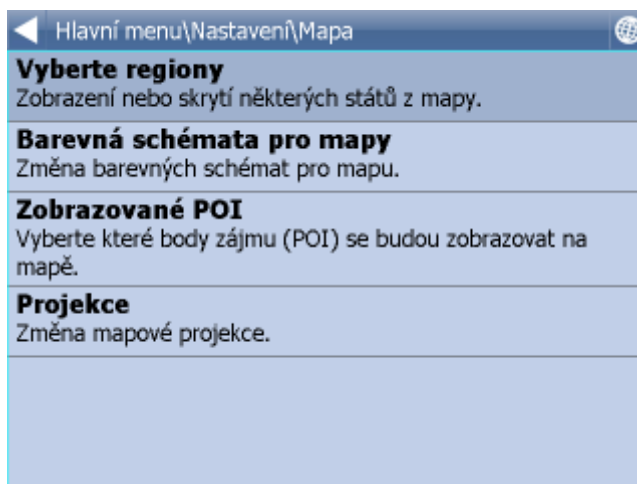
[Uživatelské jméno](#) - uživatelské jméno, které jste zadali při registraci na <https://gprs.mapfactor.com>

[Heslo](#) - heslo, které jste zadali při registraci na <https://gprs.mapfactor.com>

## 11.6 Alarm (Scout)

Pokud jste si naimportovali nějakou bodovou databázi (například rychlostní radary) nebo podobná databáze byla již předinstalována v tomto programu, pak můžete použít funkci Alarm, která vás varuje zvukem, když se přiblížíte k naimportovaným objektům.

Varování lze nastavit na 100, 500 a 1000 metrů před objektem. Kliknutím na příslušnou ikonu zapnete nebo vypnete varování v příslušné vzdálenosti. Vypnutím všech vzdáleností je také vypnuta funkce Alarmu.



[Zdroj dat](#) - zde si můžete vybrat, na který z naimportovaných souborů budete dostávat zvukové varování.

Import bodů se dělá pomocí speciálního programu diggerQt.exe, který je na instalačním DVD, nebo přímo v programu MapExplorer viz [Import](#).

Další funkce je Varování o překročení maximální povolené rychlosti. Můžete si nastavit při jak velkém překročení rychlosti budete varováni zvukovým signálem. Také si můžete vybrat vlastní zvukový signál (wav soubor).

## 11.7 Mapy

[Vyberte regiony](#) - vypínání /zapínání zobrazování jednotlivých států a importovaných dat

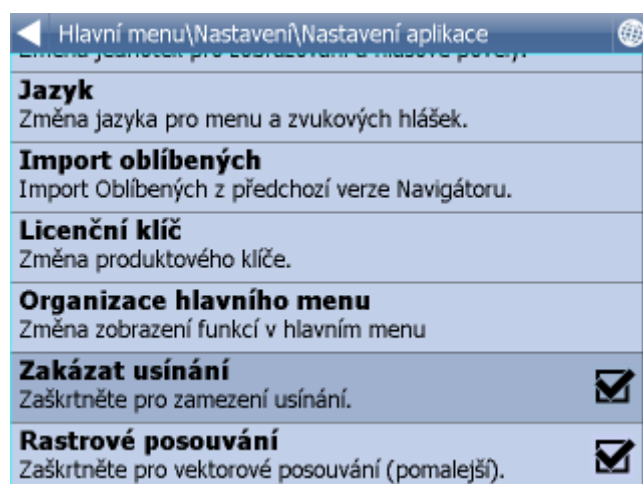
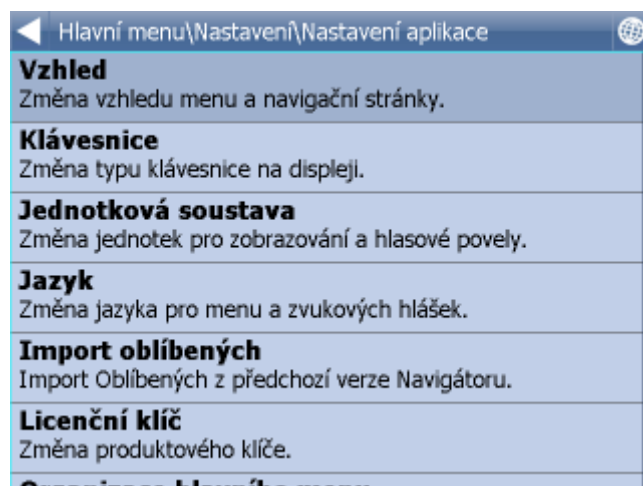
[Barevná schémata pro mapy](#) - zde můžete měnit barevné nastavení mapy.

[Zobrazované POI](#) - zde si můžete vypnout zobrazování některých skupin zajímavých míst na mapě (POI)

[Projekce](#) - změna mapové projekce

## 11.8 Aplikace

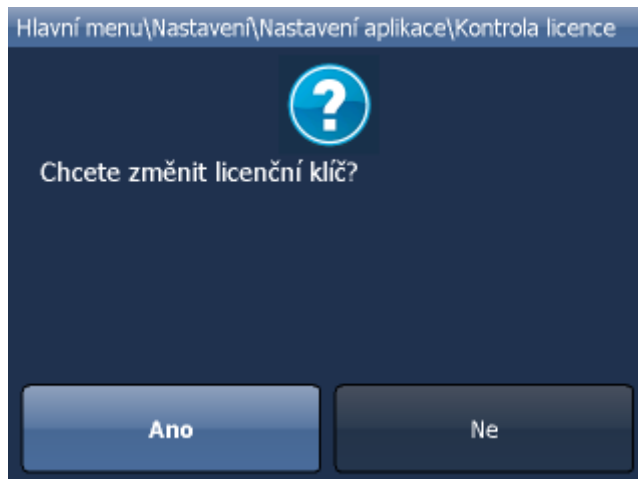
V tomto menu lze nastavit obecné vlastnosti Navigátoru.



### 11.8.1 Licenční klíč

K nutnosti změnit licenční klíč může dojít například když budete upgradovat z časově omezené verze nebo když chcete používat sledování vozidel na vašem PDA.

Klikněte na [Licenční klíč](#) v menu nastavení.



Kliknutím na **ANO** potvrdíte, že chcete měnit licenční klíč.

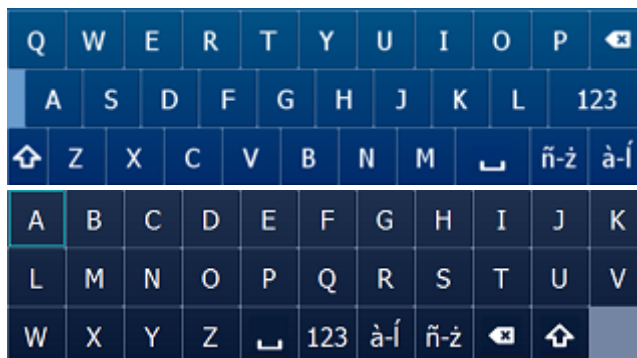
Zadejte nový licenční klíč

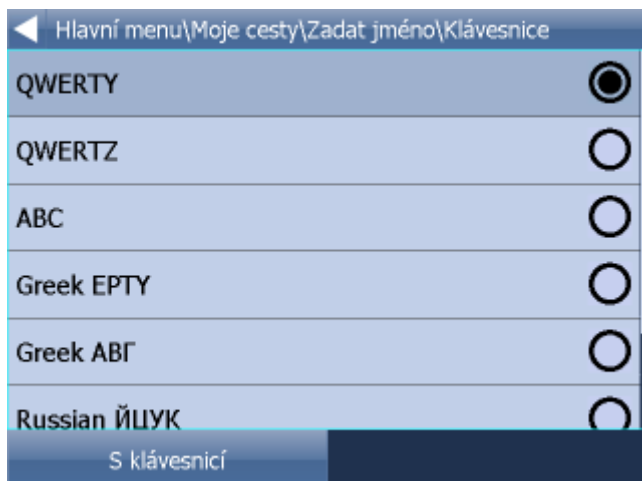
Klikněte na **OK**.

Nový licenční klíč začne platit až po restartu aplikace.

## 11.8.2 Klávesnice

Navigátor má několik typů obrazkových klávesnic - QWERTY / QWERTZ rozložení je jako na PC klávesnici a abecední řazení ABCDEF. Má také ruskou a řeckou klávesnici.





Tlačítkem **S klávesnicí** lze zapínat / vypínat softwarovou klávesnici, která se zobrazuje na displeji (vypnutí je vhodné například když má zařízení vlastní hardwarovou klávesnici).

### 11.8.3 Metrické a imperiální jednotky

Kliknete na [Metrické jednotky](#) pro zobrazení vzdáleností a rychlosti v m, km a km/h. Hlasová navigace se automaticky prepne také do metrických jednotek.

Kliknete na [Imperiální jednotky](#) pro zobrazení vzdáleností a rychlosti v mílích a yardecích. Hlasová navigace se automaticky prepne do imperiálních jednotek pouze při nastaveném anglickém jazyku.

### 11.8.4 Jazyk

Zde lze vybrat jazyk aplikace a jazyk hlasové navigace (pokud bylo při instalaci nainstalováno více jazyků pro hlasové hlásky).

### 11.8.5 Vzhled

Zde můžete měnit velikost barevné nastavení menu a tlačítek v navigaci.

### 11.8.6 Import oblíbených

Naimportuje vaše oblíbené body a trasy ze starší verze.

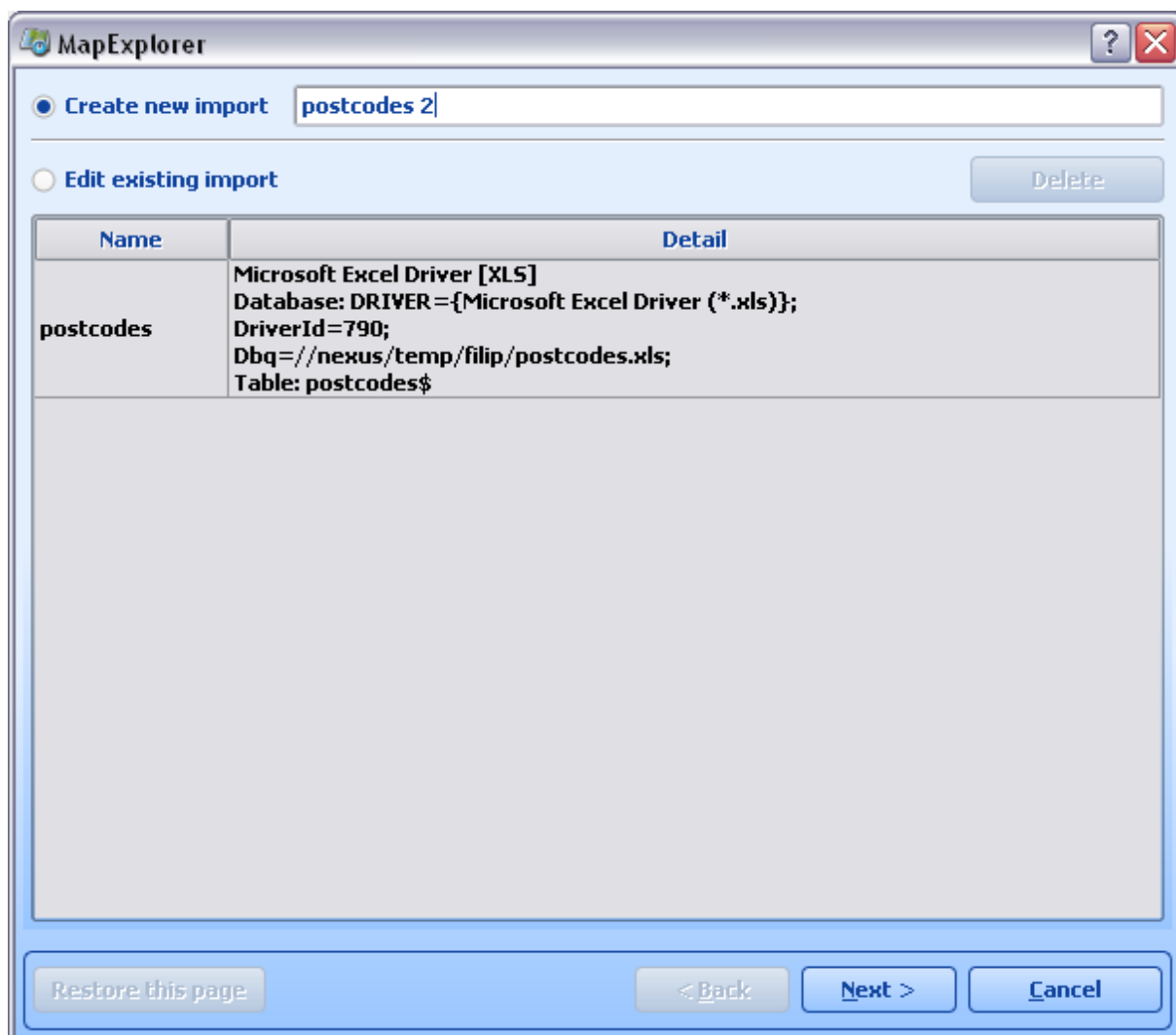
### 11.8.7 Organizace hlavního menu

Zde je možné změnit, které funkce se v hlavním menu zobrazují a jejich umístění v menu.

## 12 Import

Pro Navigator můžete dělat **import linií, ploch a bodových databází** pomocí programu MapExplorer nebo diggerQt.exe.

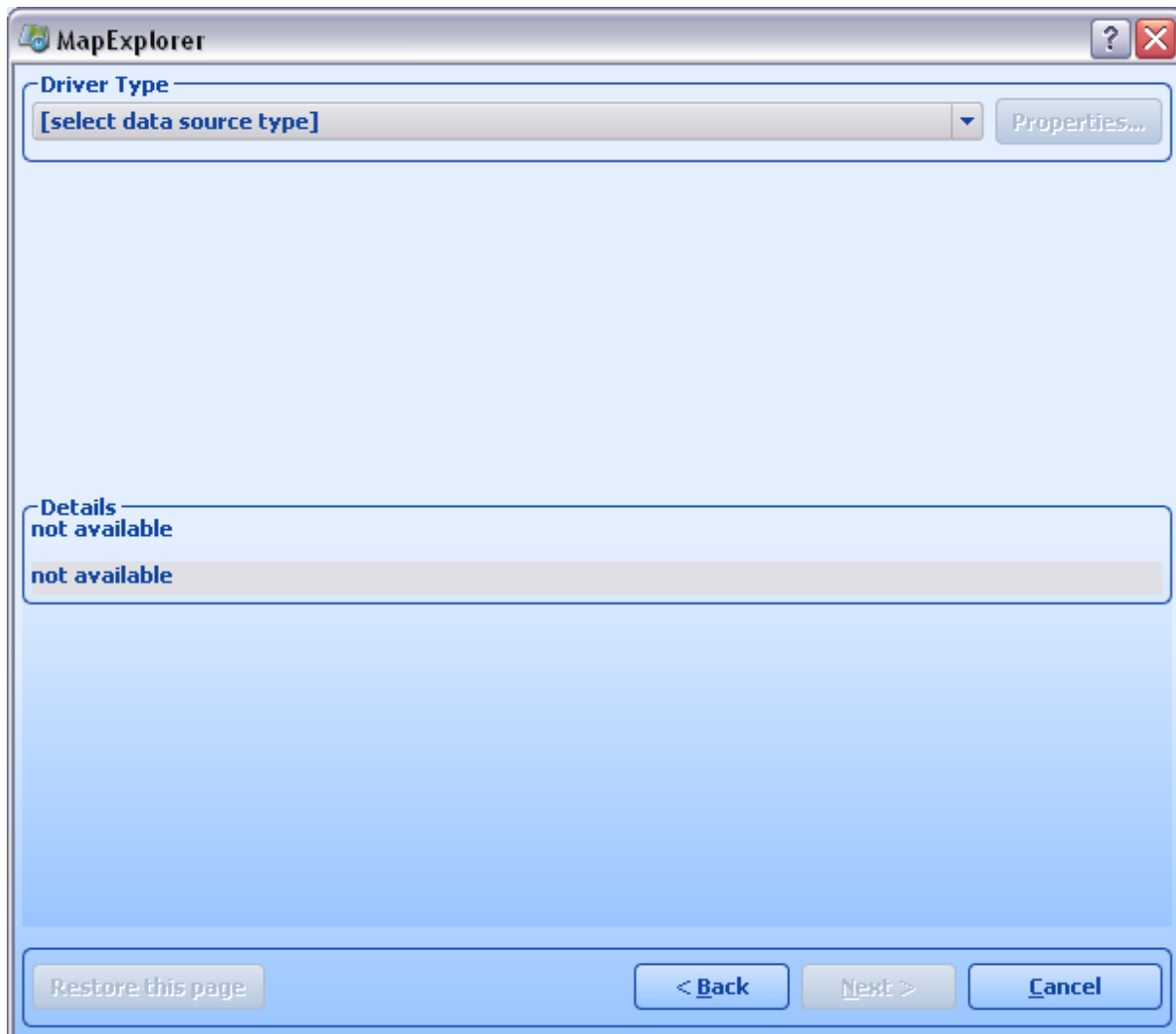
Import v MapExploreru zahájíte spuštěním průvodce nastavení z hlavního menu [Soubor / Import dat](#) - nastavení.



**Nový import** - zaškrtněte tuto položku, chcete-li importovat novou databázi. Dále zadejte jméno, pod kterým bude nastavení uloženo.

**Upravit existující import** - zaškrtněte tuto položku, chcete-li upravit nastavení již existujícího importu. Nyní klikněte na tlačítko Další>.

### **Specifikace zdroje dat**



V menu **Typ Ovladače** zvolte typ databáze, kterou budete chtít importovat. Pokud typ databáze není v menu uveden, zkuste import přes ODBC ovladače. Do Map Exploreru můžete importovat z běžných souborů jako je DBase databáze (DBF), Microsoft Access nebo Excel, Mapinfo (MIF/MID), Arcinfo (SHP). Linie a plochy lze importovat pouze z formátů Mapinfo (MIF/MID) a Arcinfo (SHP).

Máte-li vybrán typ ovladače, klikněte na tlačítko **Nový ovladač...**, abyste vybrali databázi nebo ODBC ovladač. Když máte vybranou databázi, spodní část tohoto dialogu zobrazuje detaily o stavu připojení, včetně jména tabulky databáze, typu ovladače a zdali se Map Explorer úspěšně s databází spojil.

Pokud chcete připojit jinou databázi, nebo chcete editovat ODBC připojení, klikněte na tlačítko **Vlastnosti...**

Klikněte na tlačítko **Další>**.

### **Umístění do souřadnic**

MapExplorer

**Coordinate system**

Czech Republic - S-42 Transformation	easting	northing
Czech Republic - direct Krovak's Trans. 1st quadrant	X	Y
Czech Republic - direct Krovak's Transformation	-Y	-X
Europe - Albers conic (equal area) projection	x	y
Geographical coordinates [WGS84] (angle miliseconds)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd.ddddd°)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm'ss.s")	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm.mmm)	longitude	latitude
Great Britain - National Grid	easting	northing
Great Britain - Ordnance Survey	OS Grid Refer...	
Ireland - National Grid	easting	northing
Postcode	postcode	
World - Miller cylindrical projection	x	y

**Source data definition**

country to import postcodes: Velká Británie - PSČ

postcode column: POSTCODE

Sample of Postcode: [EN1 1B]

Restore this page    < Back    Next >    Cancel

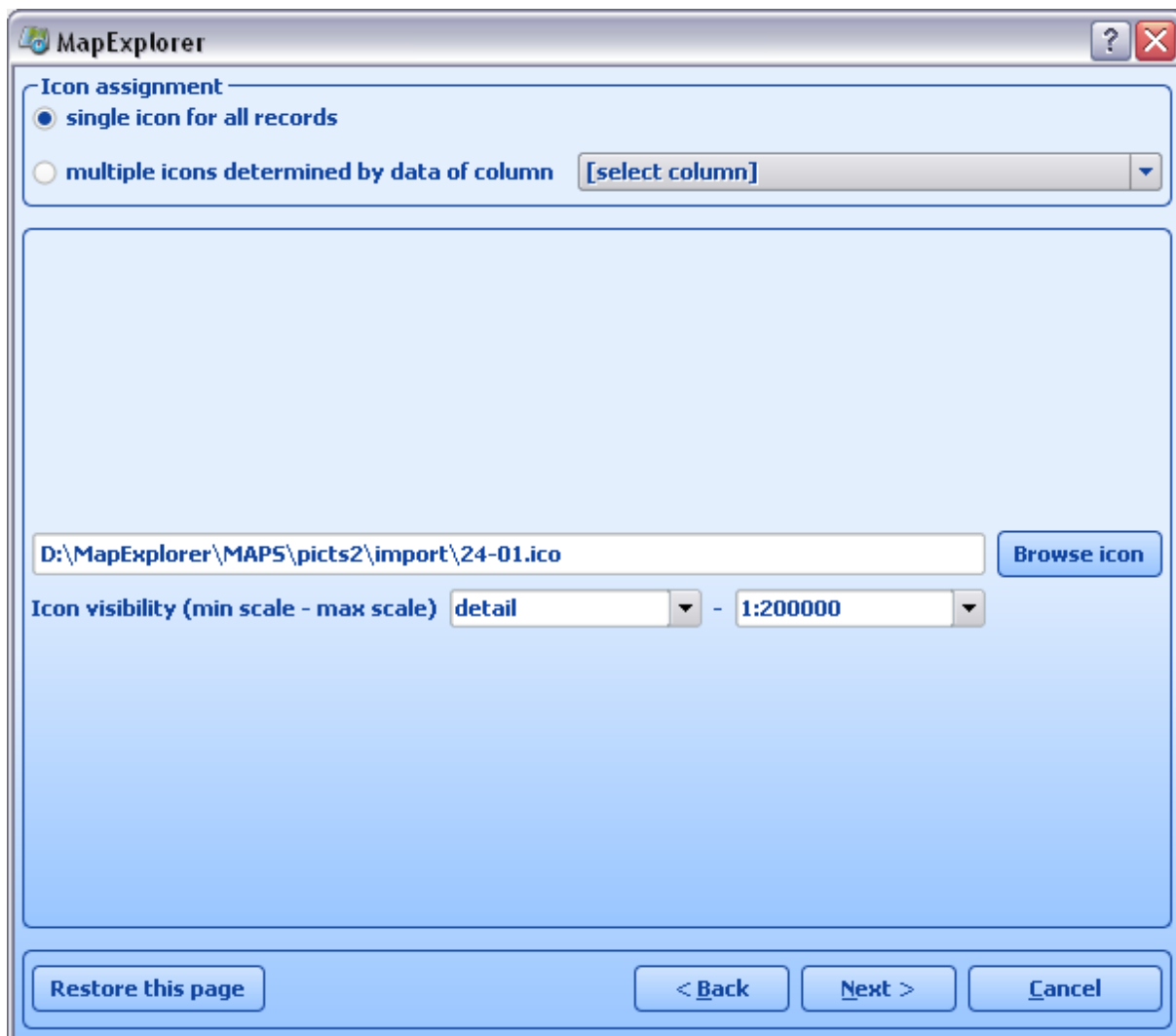
Aby se data správně umístila do mapy, je nutné Map Exploreru říci, jaké polohové informace vaše databáze obsahuje. Z menu [Souřadný systém](#) vyberte souřadný systém, který máte ve vaší databázi. Pokud máte adresy s PSČ, můžete vybrat i poštovní směrovací čísla k určení polohy. V tomto případě nejdříve musíte vybrat pro který stát import provádíte.

Po výběru souřadného systému, musíte určit, které sloupce obsahují polohové informace.

Klikněte na tlačítko Další>.

### Ikony pro zobrazení bodů





Tento dialog vám umožňuje specifikovat, jak budou vaše data zobrazena na mapě. Chcete-li zobrazit všechna data jednou ikonou, zaškrtněte [Jedna ikona pro všechny záznamy](#). Pak, stisknutím tlačítka [Vyber ikonu](#), vyberte ikonu, kterou chcete body zobrazit. Hodně ikon můžete najít v adresáři, kam jste Map Explorer nainstalovali (typicky C:\Program Files\Navigator7\Map Explorer\pics\24x24\).

Pokud chcete zobrazit data různými ikonami v závislosti na jednom atributu vaší databáze, vyberte v menu [Sloupec zdrojové tabulky](#) databázový sloupec, podle kterého budete přiřazovat ikony. Map Explorer automaticky vyplní tabulku unikátními hodnotami vybraného atributu. Dialog se změní následovně:

Icon assignment

single icon for all records  
 multiple icons determined by data of column VEHICLE

Condition value	Icon file	Minimal zoom	Maximal zoom
default	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-01.ico	detail	1:200000
7 Seater	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-02.ico	detail	1:200000
8 seater	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-03.ico	detail	1:200000
Cab	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-04.ico	detail	1:200000
Cab (W/C	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-05.ico	detail	1:200000
Coach	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-06.ico	detail	1:200000
Coach T/	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-07.ico	detail	1:200000
Minibus	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-08.ico	detail	1:200000
People C	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-09.ico	detail	1:200000
T/L 7 se	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-10.ico	detail	1:200000
T/L Mini	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\40-01.ico	detail	1:200000
Train	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\40-02.ico	detail	1:200000

Kliknutím na tlačítko **Přidat řádek** přidáte řádek, do kterého definujete databázový atribut (Hodnota) a jemu odpovídající ikonu. Tento postup opakujte pro každý atribut, který chcete zobrazit.

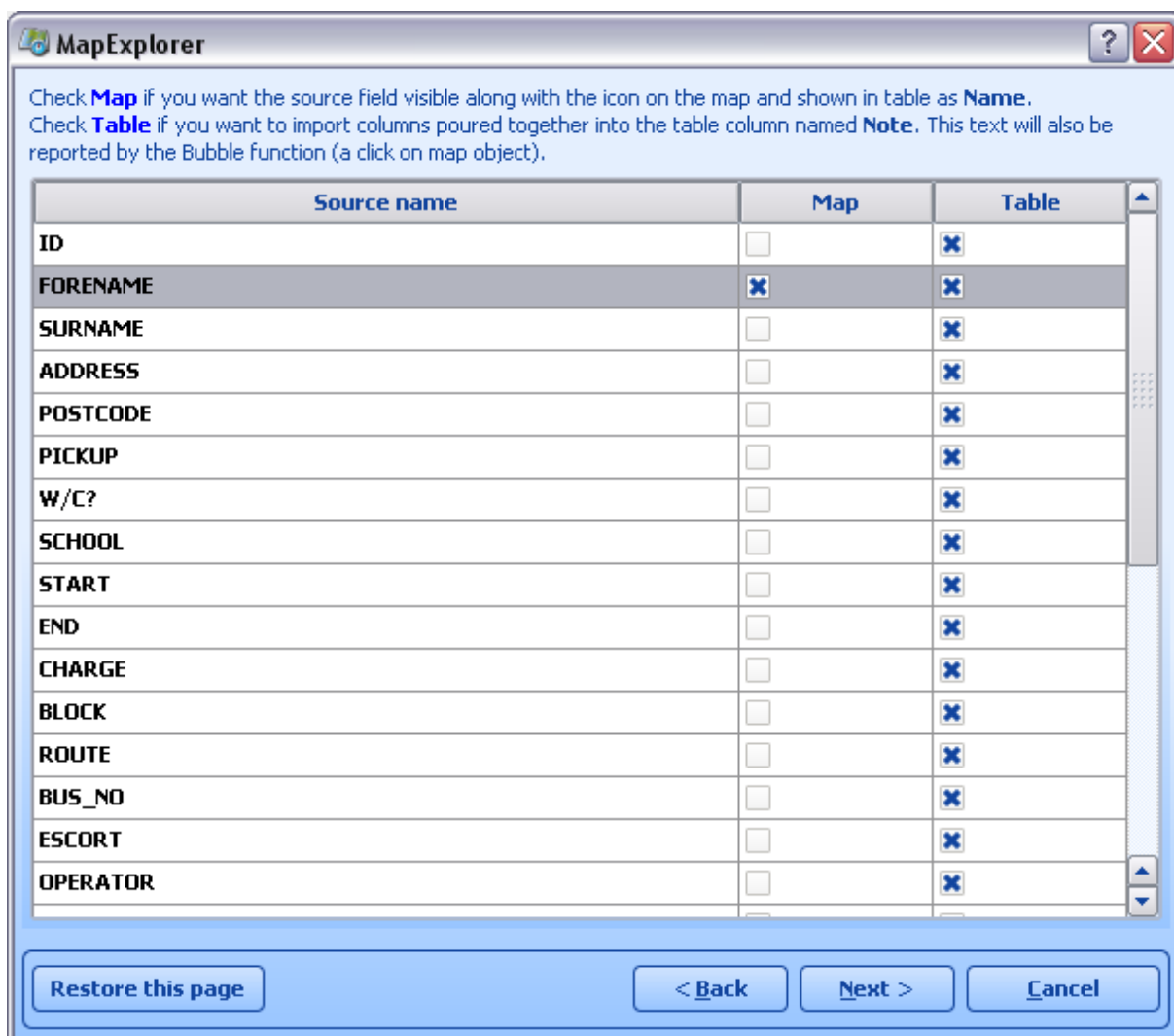
Pomocí hodnot **Minimální a Maximální měřítko** můžete nastavit rozsah měřítek, ve kterých se budou ikony zobrazovat (nezávisle na tom, zda jste použili pro zobrazení vašich bodů jednu nebo více ikon).

Poznámka.

Při importu velkého množství dat je důležité nastavit **Maximální měřítko** na rozumnou nízkou hodnotu, aby se zabránilo velkému zpomalení Map Exploreru při zobrazování celé mapy.

Klikněte na tlačítko Další>.

### Databázové sloupce

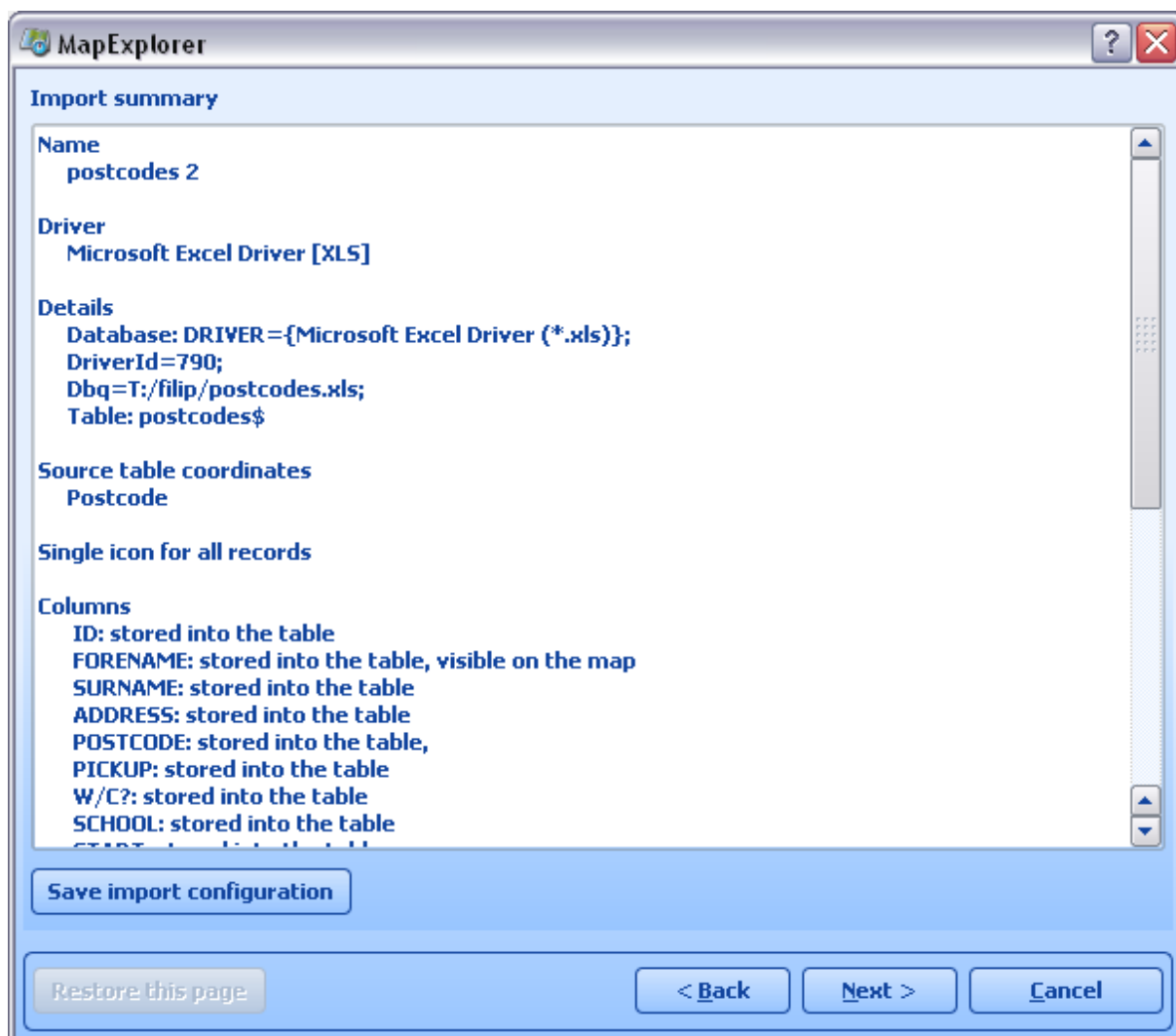


V tomto dialogu můžete vybrat, které sloupce budou zobrazeny v Mapě (jako popiska u ikony), zobrazeny v Tabulce (v [Uživatelských objektech](#)). Pro zobrazení v tabulce můžete přejmenovat jména sloupců. Pokud budete chtít editovat databázový obsah některého sloupce, zaškrtněte u něj Editovat.

Sloupce se v tabulce v [Uživatelských objektech](#) zobrazí v pořadí jako v tomto dialogu. Pro změnu pořadí vybraného sloupce použijte tlačítka [Nahoru a Dolů](#).

Klikněte na tlačítko Další>.

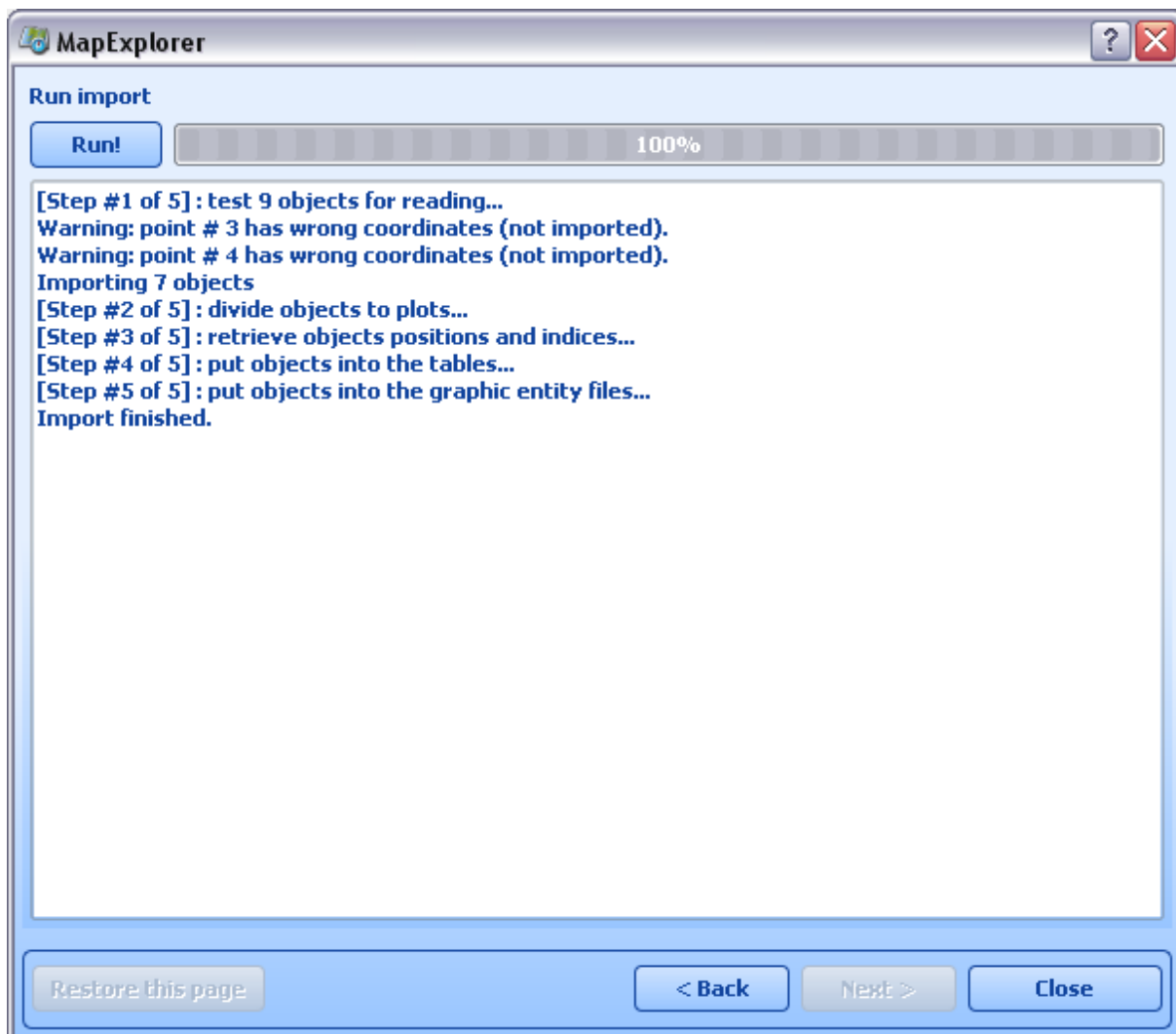
### Přehled nastavení importu



Dialog zobrazuje nastavení importu. Pokud chcete něco změnit, tak klikněte na tlačítko **<Back**, až se zobrazí dialog, v němž chcete změnu udělat. Zaškrtnutím volby **Importovat databázi ihned** bude import proveden ihned. Pokud tato volba zůstane nezaškrtnuta, bude import odložen na pozdější dobu.

Klikněte na **Uložit nastavení importu**, aby jste mohli příště importovat data bez průvodce importu.

Klikněte na tlačítko **Dokončit**.



Poslední dialog ukazuje průběh importu, vypisuje body, které se nepodařilo umístit, nebo které byly z importu vynechány podle nastavení.

Pro Pocket Navigator zkopírujte celý výsledný adresář Import na paměťovou kartu.  
Pro PC Navigator zkopírujte celý výsledný adresář Import do adresáře kde je nainstalovaná aplikace (nejčastěji c:\Program Files\Navigator9\PC\_Navigator).

## 13 Zadávání speciálních znaků

Speciální národní znaky lze při hledání zadávat pomocí softwarové klávesnice. Přes 2 klávesy **à-ñ** a **ñ-ž**, v dolním řádku klávesnice, se přepnete do klávesnic se speciálními národními znaky.

Pro zadávání národních znaků lze také použít standardní transkripce těchto znaků, viz následující tabulka:

char	transcript
å	aa
æ	ae
ä	ae
ø	oe
œ	oe
ö	oe
ü	ue
ß	ss

Znaky neuvedené v této tabulce lze zadat vynecháním speciálního znaku nad písmenem, například:

char	transcript
á	a
č	c
ř	r
ů	u
.....	

## 14 TCP/IP komunikace

TCP/IP komunikaci lze používat například pro vzdálenou komunikaci mezi řidičem a dispečerem. Lze ji také použít pro integraci Navigátoru do jiného softwaru.

Aktuální seznam příkazů najdete na <http://kb.mapfactor.com/kb/Navigator/RemoteCommands>

Komunikaci nastavíte v Menu / Nastavení / Vzdálené příkazy. Nastavování z příkazového řádku, jako bylo u starších verzí, již není možné.

TCP příkazy:

Příkaz začíná na '\$' a končí na '\n' popř. "\r\n".

### Zobrazení textové zprávy

\$message="Zpráva co se zobrazí";ask;instant

- pokud se zadá parametr "ask" tak se text zobrazí jako dotaz s tlačítky na odpověď Ano/Ne (vrátí "yes", "no" nebo "error")

- pokud se zadá parametr "instant" tak se text zobrazí rovnou na obrazovku

- bez parametrů - na obrazovce začne blikat ikona s novou zprávou (vrátí "ok" nebo "error")

### DISPLAY A CHAT MESSAGE

Format:

\$chat="message"

Popis:

- pošle novou textovou zprávu do okna komunikace

Verze protokolu:

- 2.0.0 nebo novější

Dostupnost:

- tcp/ip nebo com

Parametry:

- parametrem je text uzavřený v uvozovkách, který chcete zobrazit na vzdáleném zařízení.

Vrácené hodnoty:

- žádné

### Zadání nové trasy

```
$destination=50.074525,14.409428;...;50.074421,14.409226;"Text";ask;navigate;departure;instant
```

```
$destination=50.074525,14.409428,"waypoint
```

```
name";...;50.074421,14.409226;"Text";ask;navigate;departure;instant
```

```
$destination=clear
```

- zadej průjezdní bod(y) a/nebo cíl pomocí souřadnic (vrátí "ok" nebo "error"). Souřadnice jsou ve stupních a jejich desetinách ve WGS84 v pořadí zeměpisná šířka; zeměpisná délka.

- každý bod může mít jméno, které se zobrazí na mapě.

- "Text" zobrazí text

- "Text",ask zobrazí text jako dotaz s tlačítky na odpověď Ano/Ne (vrátí "yes", "no" nebo "error")

- pouze ask zobrazí defaultní dotaz (vrátí "yes", "no" nebo "error")

- parametr navigate rovnou (po přijetí) spustí navigaci po nové trase

- parametr departure - první souřadnice je považována za start.

- parametr instant zobrazí doprovodný text ihned na obrazovce

- clear - smaže všechny body cesty

### Informace o cestě

Format:

```
$navigation_statistics
```

Popis:

- vrátí vzdálenost (v metrech) nebo čas (ve vteřinách) do nejbližšího waypointu a cíle.

Dostupnost:

- tcp/ip nebo com

Vrácené hodnoty:

- vzdálenost do waypointu, čas do waypointu, vzdálenost do cíle, čas do cíle

- příklad: 1000,60,2000,122

- "not navigating" pokud Navigator nenaviguje

### Navigační informace

Format:

```
$navigation_info=recalculation_warning:on
```

```
$navigation_info=recalculation_warning:off
```

```
$navigation_info=sound_warning:on
```

```
$navigation_info=sound_warning:off
```

```
$navigation_info=waypoint_info:on
```

```
$navigation_info=waypoint_info:off
```

Popis:

- zapíná/vypíná specifické navigační informace

- "recalculation\_warning:on" - vrátí "recalculating" když je cesta přepočítána

- "sound\_warning:on" - zapne zvukový signál před každým hlasovým příkazem (stejně jako

```
$sound_warning=start)
```

- "waypoint\_info:on" - vrátí "waypoint 1 reached", "waypoint 2 reached", "waypoint N reached" and "destination reached" když Navigator dojede do příslušného waypointu nebo cíle. Vrátí "waypoint 1 missed", "waypoint 2 missed", "waypoint N missed" pokud Navigator daný bod mine.

Vrácené hodnoty:

- "ok" on success or "error" when failed

- "busy" when the remote device is busy responding to another command

- "sound" when a navigation voice command occurs

- "recalculating" when a recalculation occurs

#### **Minimalizování mapového okna**

\$minimize

- minimalizuje okno s mapou (vrátí "ok" nebo "error")

#### **Maximalizování mapového okna**

\$maximize

- maximalizuje okno s mapou (vrátí "ok" nebo "error")

#### **Nastavení velikosti mapového okna**

\$window=left,top,width,height,[border|noborder]

- nastaví velikost a pozici okna s mapou (vrátí "ok" nebo "error")

#### **Obnovení minimalizovaného/maximalizovaného okna**

Popis:

\$restore

#### **Zastavení navigace**

\$stop\_navigation

#### **Získání aktuální polohy**

\$last\_position

- vrátí aktuální souřadnice GPS přístroje

Navracené hodnoty:

- pokud je GPS chycen: latitude(stupně),longitude(stupně),nadmořská výška(metry),rychlost(km/h),azimut(stupně)
- když GPS není chycena: "unknown"
- "error"
- "busy" když GPS navigační přístroj nestíhá odpovídat na vzdálené příkazy

#### **Nastavení hlasitosti**

\$sound\_volume=volume

- "on"
- "off"
- volume hodnoty 0 do 100

#### **Varování o hlasovém výstupu (zastaralé)**

\$sound\_warning=start

\$sound\_warning=stop

- zapíná / vypíná posílání zvukové signálu před každou hlasovou hláškou. Toto je vhodné pro stlumení hudby před navigační hláškou.

#### **Posílání GPS souřadnic**

\$gps\_sending=start;nmea

\$gps\_sending=stop

- zapne/vypne posílání NMEA dat

#### **Přijímání GPS souřadnic**

Format:

\$gps\_receiving=start

\$gps\_receiving=stop



Popis:

- start/stop přijímání nmea dat

### Dynamické ikony do mapy

Format:

```
$icon_new=42;50.074525,14.409428;"C:\My Pictures\Icons\icon1.ico"  
$icon_new=42;50.074525,14.409428;"C:\My Pictures\Icons\icon1.ico";"Text"  
$icon_move=42;50.074800,14.409627  
$icon_move=42;50.074800,14.409627;"Text"  
$icon_delete=42  
$icon_delete=all
```

Popis:

- nakreslí, posune nebo smaže ikonu na mapě

Parametry:

- icon\_new command : číslo ikony, souřadnice, cesta k souboru ikony, [text]
- icon\_move command : číslo ikony, souřadnice
- icon\_delete command : číslo ikony
- icon\_delete command : "all" smaže všechny ikony

### Nastavení barevného módu

```
$set_mode=day  
$set_mode=night  
- nastaví denní nebo noční mód
```

### Vypnutí Navigatoru

Format:

```
$exit
```

Popis:

- ukončí navigator

### Verze navigačního softwaru

```
$software_version  
- vrátí verzi software
```

### Verze komunikačního protokolu

```
$protocol_version  
- vrátí verzi komunikačního protokolu
```

Jednoduchý test komunikace lze udělat s PC Navigátorem.

Spustíte PC Navigator a v Menu2 / Nastavení2 / Vzdálená komunikace a klikněte na šipku doprava:

Chvilí počkejte než proběhne automatické vyhledání.

Pak vyberte Nastavit TCP/IP spojení manuálně.

Zadejte IP adresu 127.0.0.1 a portu 4242

PC Navigator teď očekává TCP/IP příkazy na IP adrese 127.0.0.1 a portu 4242.

Spustíte telnet například:

```
Start / run
```

tam napište

```
cmd
```

a do vzniklého okna napište:

```
telnet 127.0.0.1 4242
```

Pak už můžete psát příkazy jako například:

```
$message="Ahoj"
```

## 15 Parametry příkazového řádku pro navigator

Změna velikosti okna PC Navigatoru

=====

--window\_border=yes/no --window\_position=left,top,width,height

Příklad:

--window\_border=yes --window\_position=100,100,800,600

U malých rozlišení nebo u širokoúhlých rozlišení jsou někdy tlačítka příliš velká. V tomto případě pomůže parametr

--nohires

Příklad:

--window\_border=no --window\_position=100,100,480,272 --nohires

Start se základním nastavením

=====

--default

Start s jinou sadou nastavení než se základní

=====

--configset=...

## 16 Řešení problémů

1) Problém se startem aplikace

Problém je pravděpodobně způsoben poškozenými konfiguračními soubory.

Řešení:

V adresáři, kam jste nainstalovali Navigátor, naleznete soubor [ResetToDefaults](#). Kliknutím na tento soubor spustíte aplikaci se základním nastavením.

Vaše uživatelské nastavení bude přesunuto do podadresáře [ConfigBackup](#).

Prosíme, pošlete nám celý obsah adresáře [ConfigBackup](#), což nám dovolí problém analyzovat.

2) Při startu aplikace se zobrazí chybová hláška [Nelze inicializovat routing! Nedostatek paměti \(?\)](#).

Řešení:

Ukončete aplikaci a odinstalujte mapy států, které nepotřebujete, nebo je alespoň uzavřete v menu [Nastavení / Aplikace / Vyberte regiony](#). Co nejvíce uvolněte základní paměť PDA.

3) Hledá cestu příliš dlouho (deset minut)

Uzavřete v menu [Nastavení / Aplikace / Vyberte regiony](#) státy nebo regiony, které nepotřebujete. Co nejvíce uvolněte základní paměť PDA.

Pokud se vám nepodařilo problém odstranit, zkopírujte složku

C:\Documents and Settings\[user name]\Application data\Navigator\10.0\

a pošlete její obsah na technickou podporu s detailním popisem, k jaké závadě došlo a co jí předcházelo.

Automatické odeslání této složky lze spustit z windows tlačítka START / Programy / Navigator / LogSender

## 16.1 Aktualizace

Pomocí aplikace Navigator - Setup Utility můžete stáhnout opravné balíčky pro vaši aplikaci. Stiskněte tlačítko Vyhledat aktualizace a dále pokračujte podle pokynů na obrazovce.

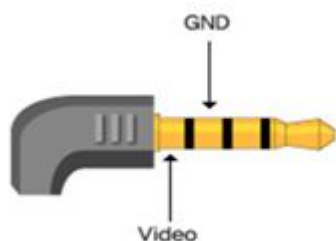
V Nastavení Navigator - Setup Utilit můžete zaškrtnout automatické sledování aktualizací.

## 17 Připojení couvací kamery

Připojte kabel mezi zpětnou kameru a R-CAM vstup.

Pro spuštění kamery stiskněte ikonu RCAM v nabídce menu Další. Nebo pokud zařadíte zpáteční rychlost, zpětná kamera se spustí automaticky. .

\*Pozn.: Kabel pro zpětnou kameru není součástí Actis 7. Pouze níže popsany typ konektoru je podporován.



Zobrazí se parkovací linie. Když kliknete do levého horního rohu, linie zmizí, když kliknete podruhé zase se zobrazí.

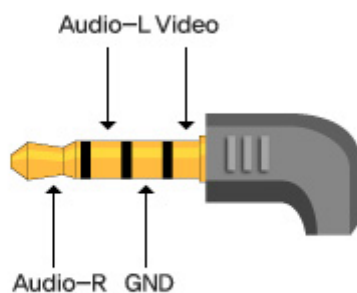


## 18 AV-In

Připojte AV kabel mezi AV zařízení a AV-In 2 vstup.

Pro spuštění funkce stiskněte ikonu AV v nabídce menu Další a zobrazí se AV obrazovka z AV zařízení.

\*Pozn.: Pouze níže popsany typ konektoru je podporován.

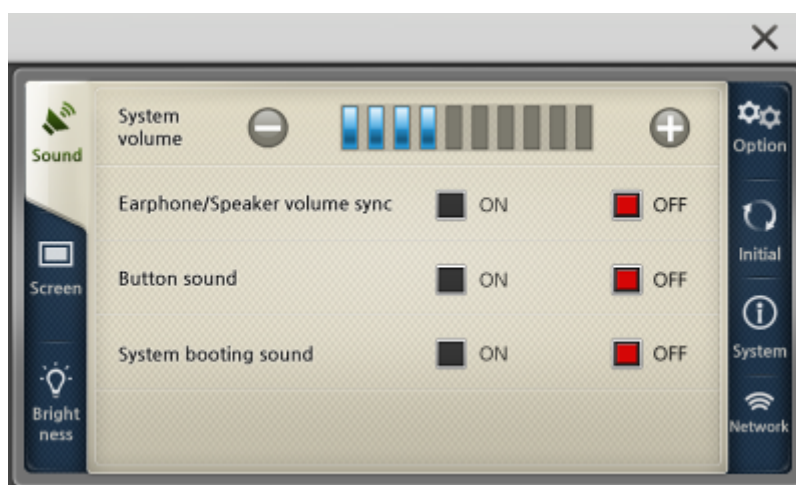


### Ovládání

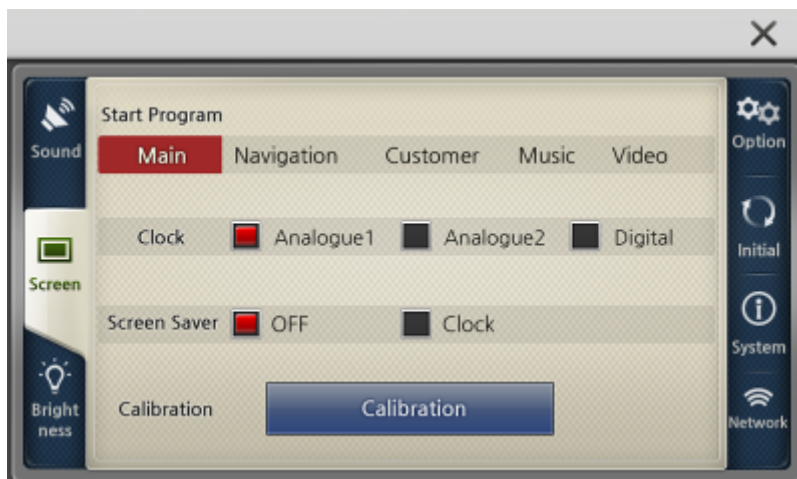
Můžete vidět video obrazovku a zvuk přicházející z AV-In 2 konektoru. Dotknete-li se obrazovky, uvidíte současné nastavení zvuku, tlačítko pro hlasitost, tlačítko k ukočení, viz. níže. Tato tlačítko zmizí za 3 vteřiny.

## 19 Nastavení Actis 7 wifi

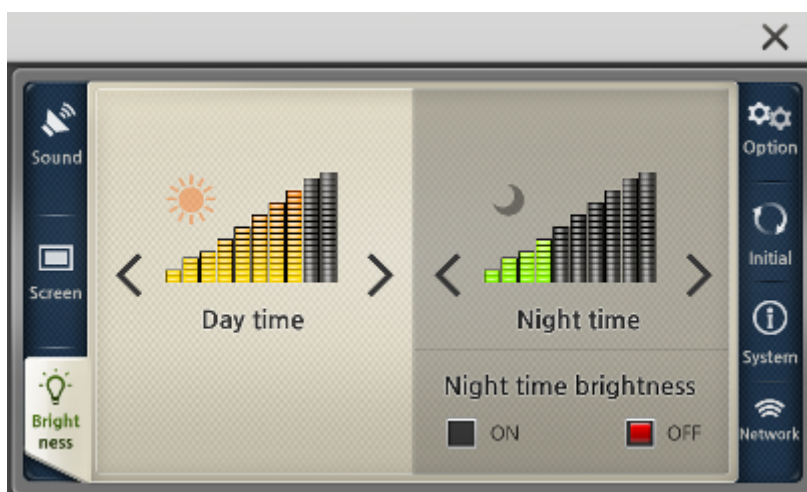
### 1. Zvuk Nastavení zvuku



### 2. Obrazovka Nastavení programů, hlavní obrazovky, spořiče obrazovky, hodin, kalibrace

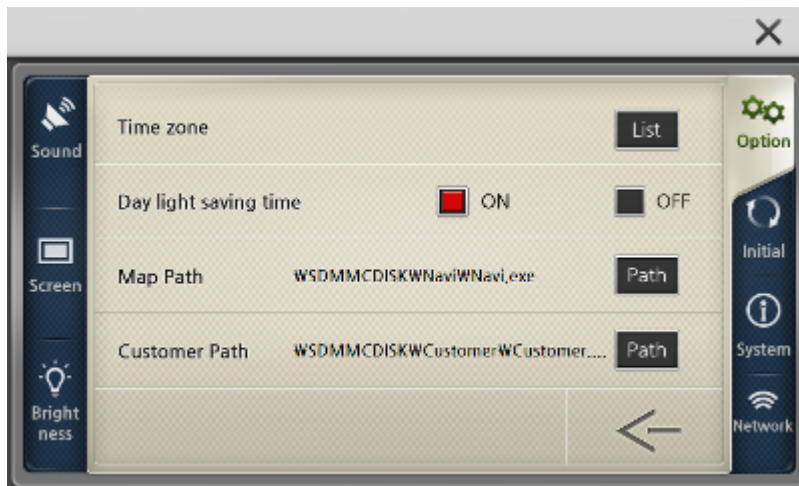


### 3. Jas      Nastavení podsvícení

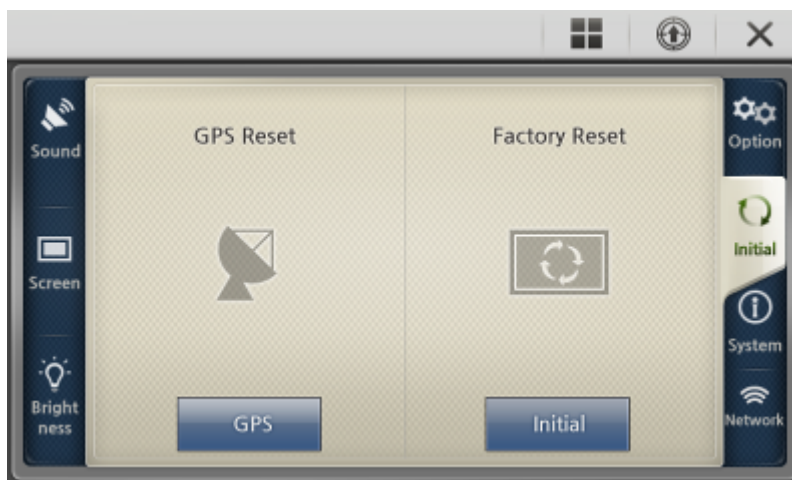


### 4. Možnosti      Přizpůsobení nastavení: TV OUT, AV-IN/Couvací kamera, časové pásmo, letní čas...

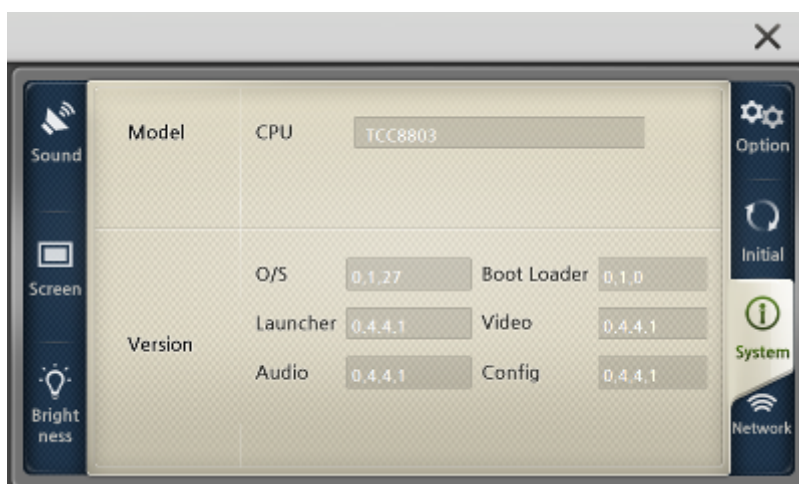




5. Původní Znovu nastaví GPS a tovární nastavení

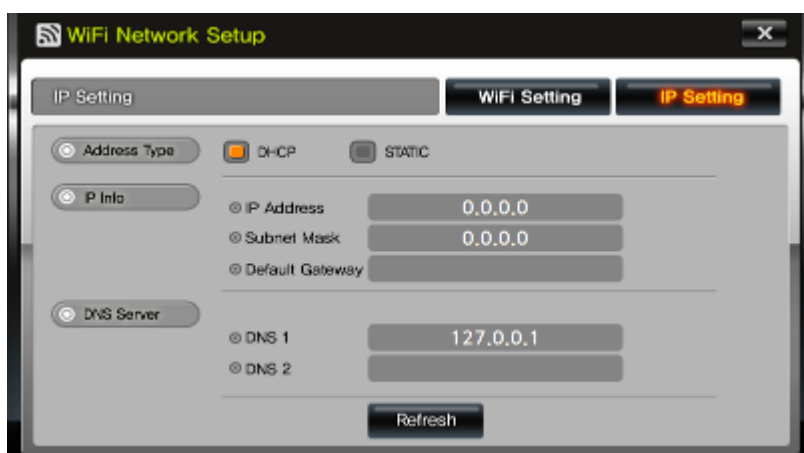


6. Systém Zobrazí systémové informace



7. Síť Zobrazí Wi-Fi nastavení





## 20 Technická specifikace

Parametry	Obsah
CPU	Telechips TCC8803 Dual Core 2.12GHz(1.12GHz core + 1GHz dsp)
ROM	256MB NAND Flash
RAM	512MB DDR2
OS	MS Windows CE.NET 6.0 (core version)
Napájení	12V/24V 1.5A,
LCD	TFT Touch screen LCD, 24bit full color, 7"Landscape (16:9 Picture Ratio, 800*480 WVGA)
Jas displeje	400 cd/m
SD/MMC	jeden slot pro SD karty (do 8GB), možno dokoupit Externí SD BOX
Audio (zabudované)	Sluchátka-Stereo output port 1; 2x Stereo reproduktor-1.5W
GPS	UBLOX 7
WiFi	802.11/b/g/n (volitelný)
Baterie	1600mAH Li-polymer
Váha	380g
rozměry (LxWxH)	185mm x 115mm x 22 mm

Provozní teplota -10° až 60° C