

Map Explorer

© 2011 ... MapFactor s.r.o.

Obsah

	0
Část I Úvod	4
1 Instalace software	4
2 První spuštění	4
3 Otevření mapy	7
4 Ukončení programu	8
Část II Práce s Map Explorerem	10
1 Přehled	10
2 Mapové okno	10
Mapové menu	10
Zoomování mapy	13
Posouvání mapy	14
Bublina	17
3 Vstupní okno	17
Náhled	17
Hledání	19
Hledání podle poštovních směrovacích čísel	23
Routing - hledání optimální cesty	24
4 Okno výsledků	28
Výsledky hledání	28
Výsledky routingu	31
Seznam zvýrazněných objektů	32
5 GPS	33
Zobrazování polohy GPS v mapě	33
Přehrávání GPS dat	34
6 Nástrojové lišty (toolbar)	34
Nástrojové lišty - seznam	34
Úprava nástrojových lišt	36
7 Pushpiny	38
Přidání pushpinu	38
Smazání pushpinu	41
Seznam uživatelských objektů	42
8 Mapové záložky	43
9 Zajímavá místa - POI	45
Část III Import dat	50
1 Import vaší databáze	50
2 Aktualizace importovaných dat	57
3 Smazání importovaných dat	59
Část IV Konfigurace Map Exploreru	62
1 Aplikace	62
2 Bublina	64
3 GPS	65

4	Mapa	68
5	Routing	70
6	Hledat	73
7	Selekce	74
Část V Sledování pohybu vozidel		76
1	Přidání vozidla, nebo skupiny vozidel	76
2	Nastavení vozidlové jednotky VTU008	78
3	Nastavení vozidlové jednotky VTU009	83
4	Nastavení vozidlové jednotky VTU10	86
5	Download dat z vozidlové jednotky	89
6	On-line sledování vozidel	91
7	Zobrazení projeté trasy	93
8	Tabulka historie	95
9	Nastavení Sledování vozidel	95
10	Plánování	99
11	Operační oblast - geofencing	102
	Nastavení operační oblasti - geofencingu	103
	Správa operačních oblastí	105
	Uzamčení polohy vozidla	105
Část VI Vzdálená komunikace mezi dispečinkem a řidičem		109
Část VII FAQ - často kladené dotazy		113
Část VIII Slovníček		115
	Index	116

Část



1 Úvod

Map Explorer je nový mapový software. Obsahuje podrobné vektorové mapy Čech a dalších 32 zemí Evropy nebo USA a Kanady, které lze zobrazovat až do úrovně ulic ve větších městech. Je vhodný pro plánování a přípravu cest. Mezi hlavní funkce patří routing - vyhledávání tras, sledování pohybu vozidel, import databází, zobrazování aktuální pozice a vyhledávání v databázích.

Software je určen pro WIN 2000 / XP / Vista / Windows 7.

1.1 Instalace software

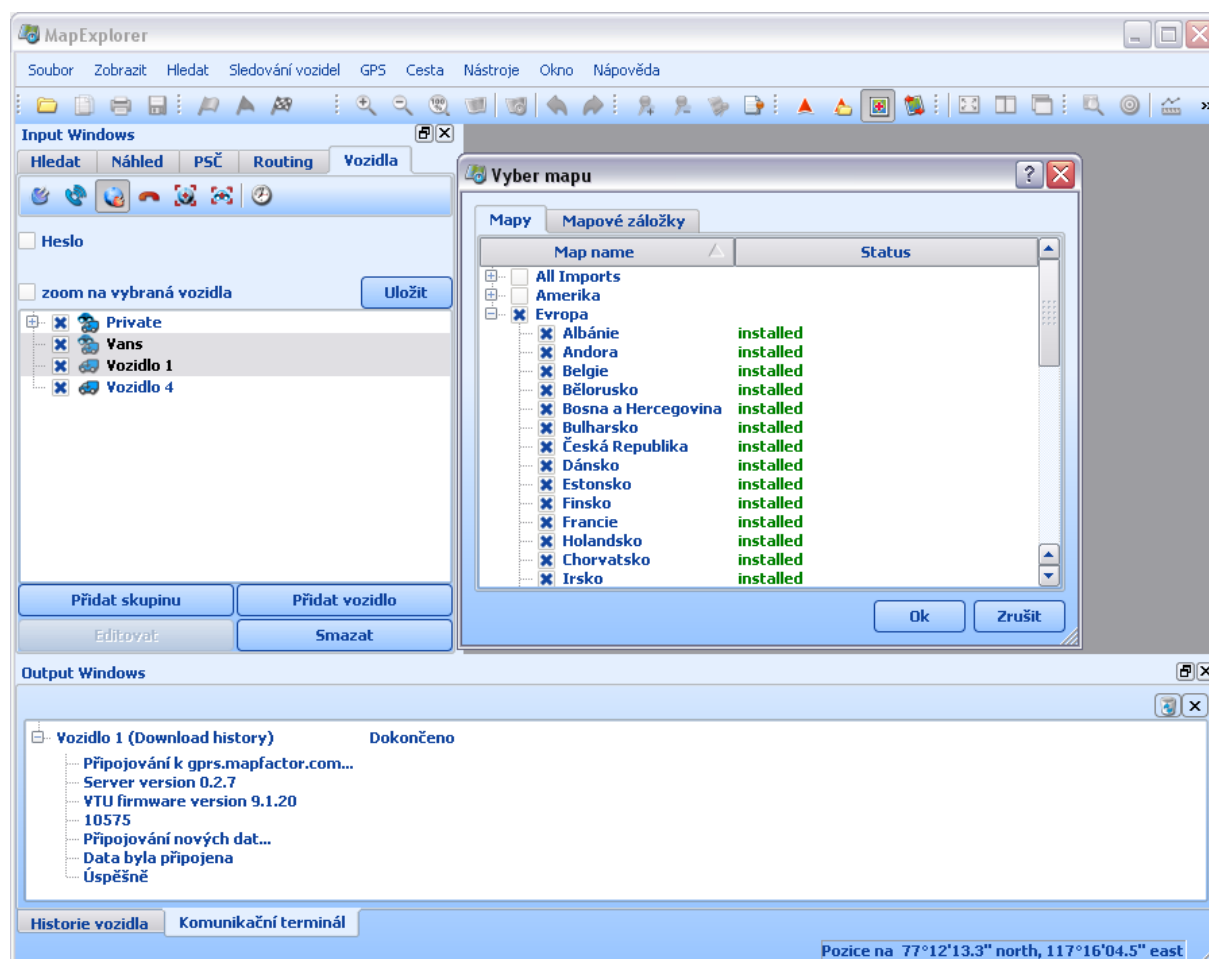
Z instalačního CD spusťte SETUP.EXE a postupujte podle instrukcí na monitoru.

Jazyková lokalizace se volí podle jazyku, který je nastaven ve Windows - [Start / Nastavení / Ovládací panely / Místní nastavení](#). Jazyk lze změnit v [Nástroje / nastavení / aplikace](#).

1.2 První spuštění

Pro spuštění programu klikněte na tlačítko START, vyberte [Programy / Navigator11 / Map Explorer / Map Explorer](#).

Po spuštění se objeví hlavní okno programu s nástrojovými lištami podél okrajů:



Vyberte mapy - [Otevření map](#).

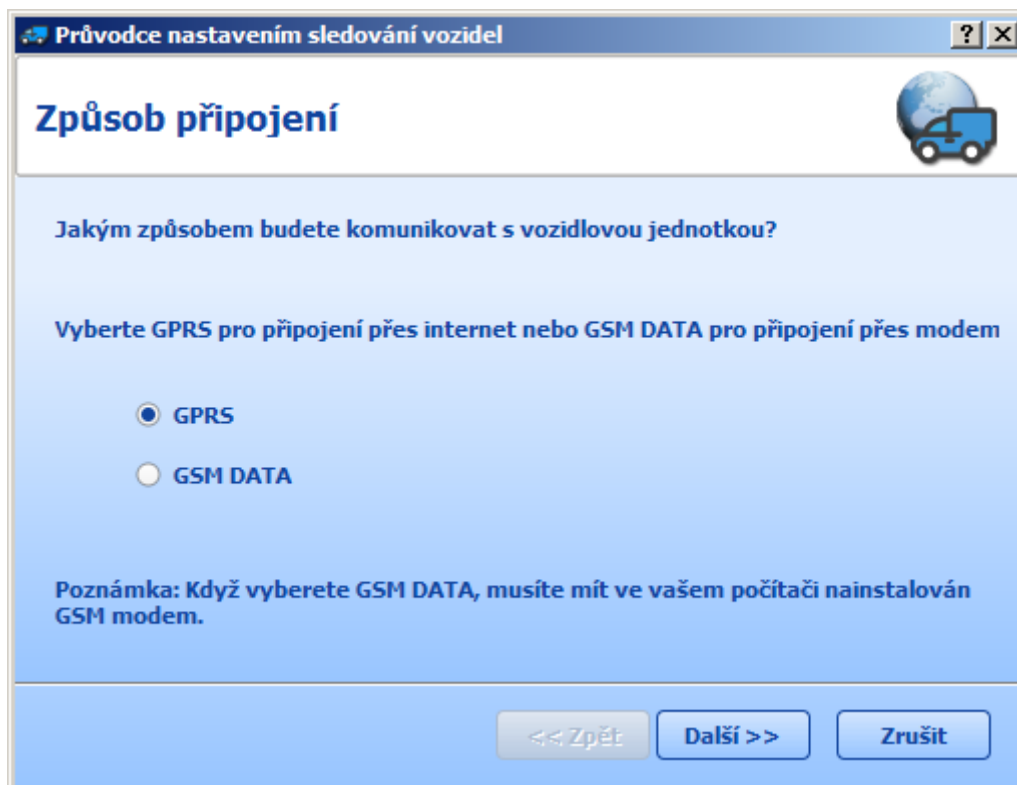
Při zastavení myši nad libovolnou ikonou z nástrojové lišty na dobu delší než 1s se zobrazí bublina s nápovědou, k čemu je vybraný nástroj vhodný. Neaktivní (tedy zašeděné) ikony nelze používat.

Pokud je MapExplorer součástí zakoupeného systému sledování vozidel, při prvním spuštění uvidíte [Průvodce nastavením sledování vozidel](#).



Postupujte podle instrukcí na obrazovce.

Nejčastější typ komunikace s vozidlovou jednotkou je [GPRS](#).



Průvodce nastavením sledování vozidel

Způsob připojení

Jakým způsobem budete komunikovat s vozidlovou jednotkou?

Vyberte GPRS pro připojení přes internet nebo GSM DATA pro připojení přes modem

GPRS

GSM DATA

Poznámka: Když vyberete GSM DATA, musíte mít ve vašem počítači nainstalován GSM modem.

<< Zpět Další >> Zrušit

V dalším kroku si založíte účet na GPRS serveru. Vymyslete si svoje **Uživatelské Jméno** a **Heslo**.



Průvodce nastavením sledování vozidel

Webová registrace uživatele

Zvolte si uživatelské jméno a heslo pro vaši registraci.

Uživatelské jméno
JmenoUzivatele

Heslo Potvrďte heslo
.....

Vložte svoji email adresu, která bude použita pro případ, že by jste v budoucnu zapoměl své heslo.

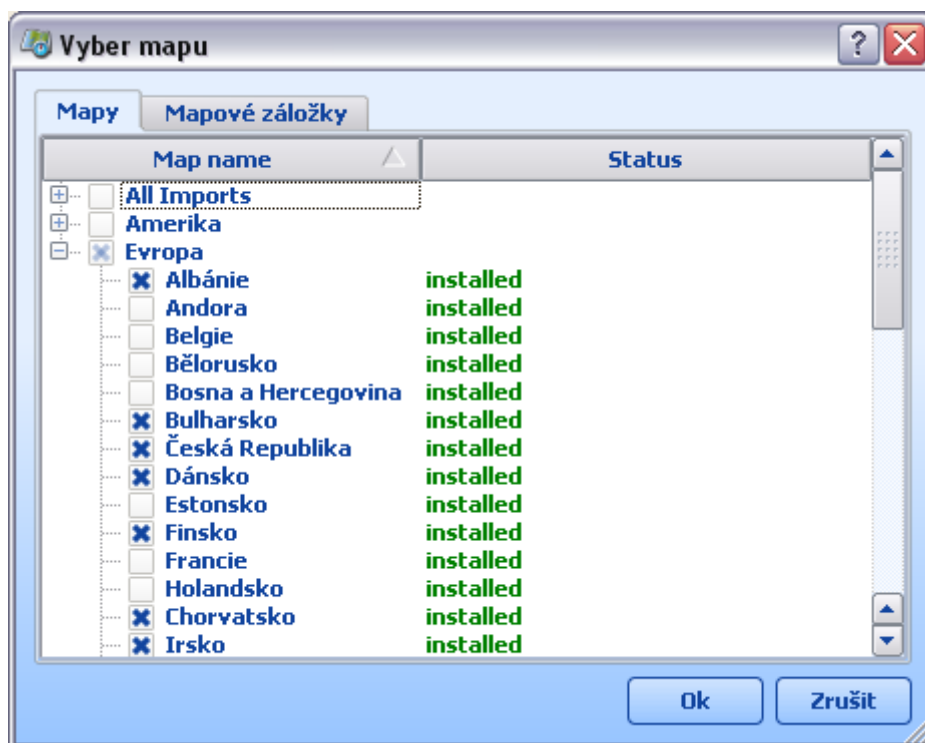
email
.....

<< Zpět Další >> Zrušit

A v posledním kroku přidáte své vozidlo do MapExploreru. Tento krok můžete opakovat podle počtu vašich vozidel.

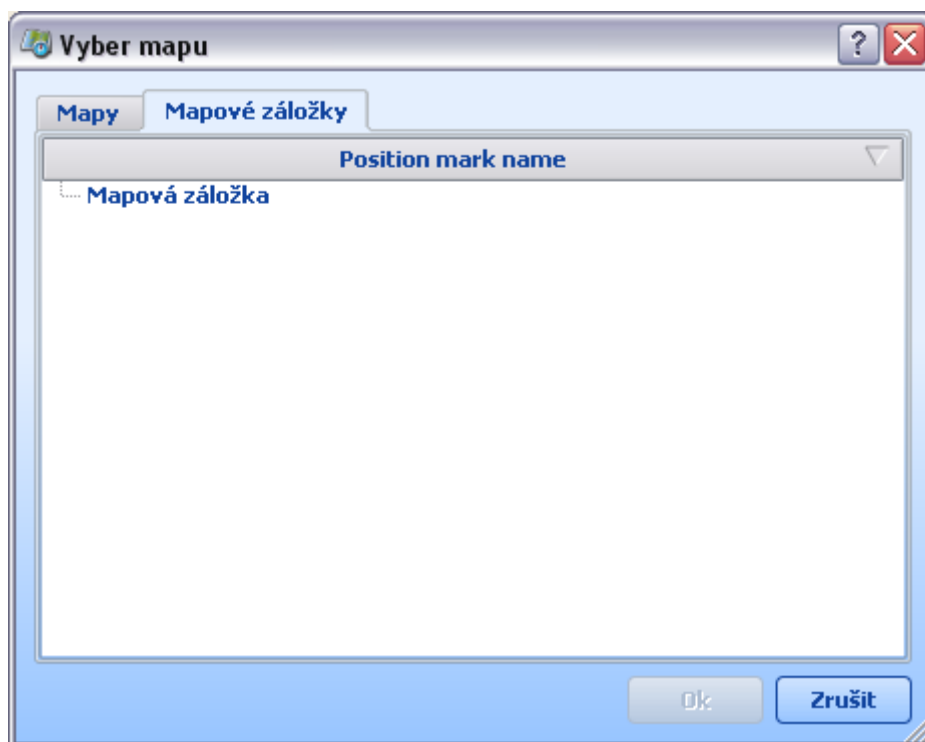
1.3 Otevření mapy

Seznam nainstalovaných map se otevře z menu **Soubor / Otevřít mapu...**



Vyberte region Evropa nebo Amerika. Pak si vyberte mapy, které chcete vidět a klikněte na OK. Dojde k otevření mapového okna. Pro zvětšení okna na celou plochu aplikace použijte maximalizační tlačítko v pravém horním rohu mapového okna.

Když jste si uložili Mapové záložky, můžete přímo otevřít mapu v uložené pozici.



Po otevření map se většina tlačítek v nástrojových lištách stane aktivní.

1.4 Ukončení programu

Z menu vyberte [Soubor / Konec](#) nebo použijte klávesovou zkratku: současné stisknutí kláves Alt a X. Jestliže je v menu [Nástroje / Nastavení / Aplikace](#) zaškrtnuto [Uložit nastavení mapy při ukončení](#) nebo [Při startu otevřít poslední aktivní okno](#), bude automaticky uložena poslední pozice mapy.

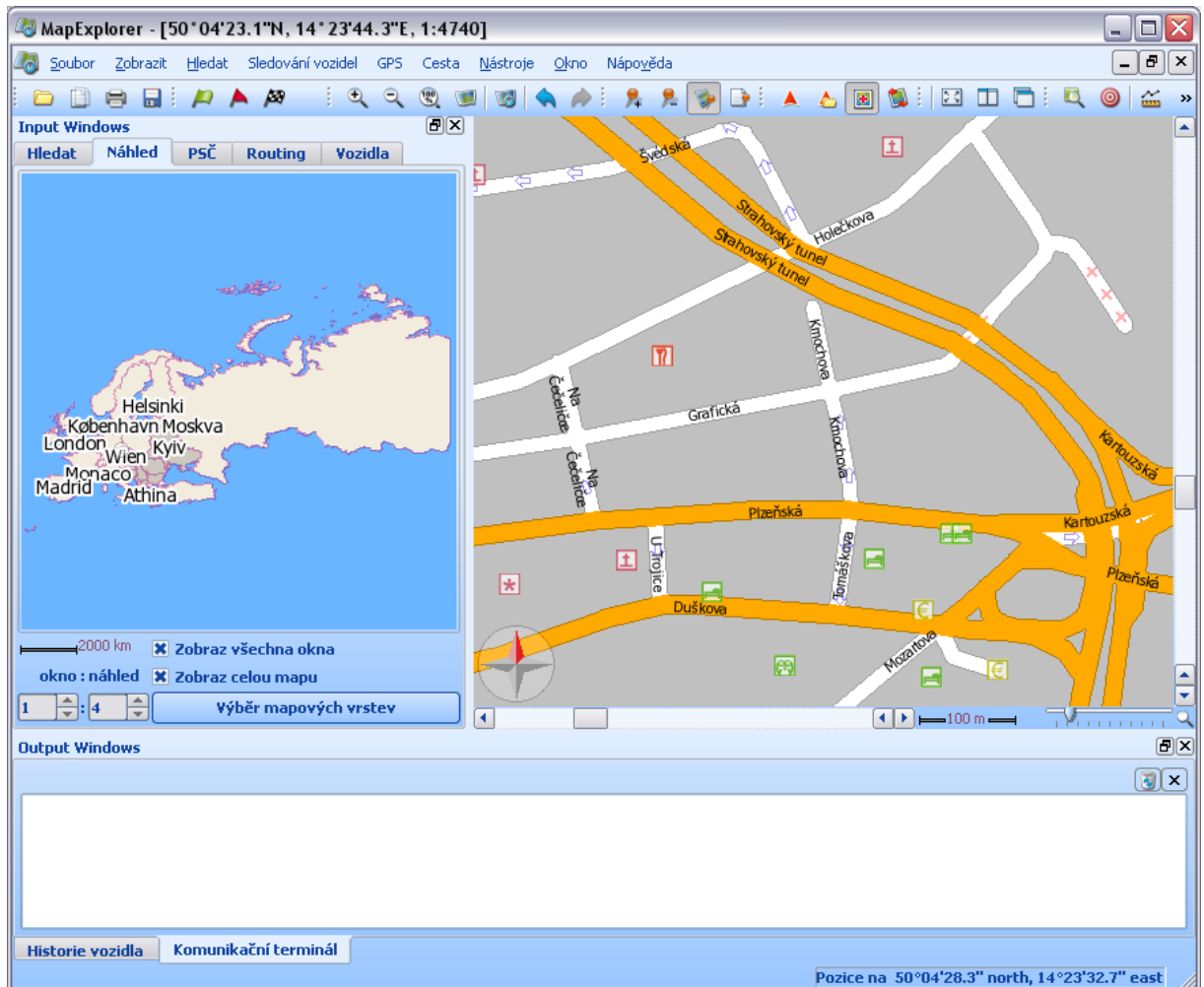
Část



2 Práce s Map Explorerem

2.1 Přehled

Po spuštění mapy uvidíte podobný obrázek:

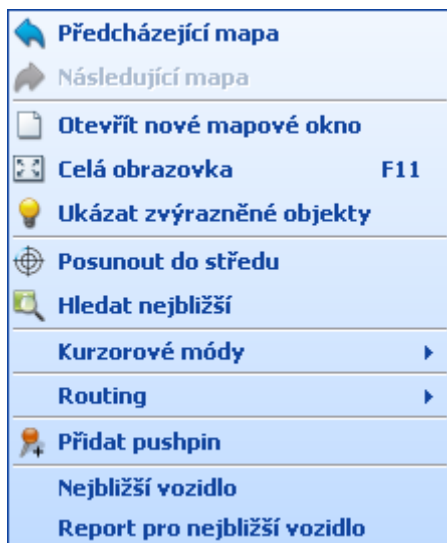


Okno aplikace je rozděleno na 2 části. Levá část je [vstupní oblast](#), pravá je mapové okno. Vstupní oblast je určena pro [hledání mapových objektů](#), [poštovních směrovacích čísel](#), [optimálních cest](#). Dále slouží pro úpravu vzhledu mapy. Třetí oblast - okno výsledků - není při inicializaci mapy viditelná. Objeví se až po hledání nebo spojení s GPS v dolní části aplikace.

2.2 Mapové okno

2.2.1 Mapové menu

Po kliknutí pravým tlačítkem myši v mapovém okně se zobrazí kontextové menu:



[Předcházející mapa](#)

Vrátí předcházející pohled na mapu před posledním zoomováním, posunem, rotací...

[Následující mapa](#)

Tato položka je aktivní až po akci [Předcházející mapa](#). Vrací původní pohled na mapu před akcí [Předcházející mapa](#).

[Otevřít nové mapové okno](#)

Otevře další mapové okno s aktuální mapou.

[Celá obrazovka](#)

Zobrazí mapu přes celou obrazovku bez okolních oken. Pro návrat do původního zobrazení klikněte pravým tlačítkem myši do mapy a vypněte příkaz Celá obrazovka.

[Ukázat zvýrazněné objekty](#)

Zobrazí tabulku se seznamem objektů, které jsou v mapě zvýrazněné. V této tabulce je možno měnit barvu zvýraznění objektu, vypnout zvýraznění, smazat zvýraznění nebo zazoomovat na vybraný objekt.

[Posunout do středu](#)

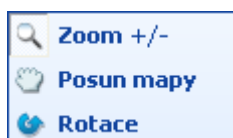
Posune mapu tak, že bod, kde jste aktivovali tuto funkci, bude uprostřed mapového okna.

[Hledat nejbližší](#)

Prohledá všechny databáze a najde nejbližší výskyt každého typu mapového objektu od místa, kde jste kliknuli myší.

[Kurzorové módy](#)

Zobrazí podmenu pro přepínání vlastností kurzoru myši:



[Zoom + / -](#)

Změní kurzorový mód do módu zoomování.

[Posun mapy](#)

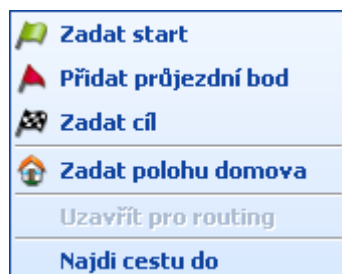
Změní kurzorový mód do módu posouvání mapy

Rotace

Změní kurzorový mód do módu rotace. Pak je možno pomocí myši otáčet mapu. Návrat do polohy severem nahoru vyberte z menu [Nástroje / Otočení mapy severem nahoru](#).

Routing

Routing je vyhledávání optimální trasy mezi vámi zadanými body. Tato položka otevře podmenu:



Zadat start

Kliknutím myši do mapy zadáte start vaší cesty. V mapě bude zobrazena ikona startu cesty. Na levé straně aplikace se automaticky otevře vstupní tabulka pro zadání dalších parametrů cesty.

Přidat průjezdní bod

Kliknutím myši do mapy zadáte průjezdní bod vaší cesty. V mapě bude zobrazena ikona průjezdního bodu. Na levé straně aplikace se automaticky otevře vstupní tabulka pro zadání dalších parametrů cesty, pokud již nebyla otevřena.

Zadat cíl

Kliknutím myši do mapy zadáte cíl vaší cesty. V mapě bude zobrazena ikona cíle. Na levé straně aplikace se automaticky otevře vstupní tabulka pro zadání dalších parametrů cesty, pokud již nebyla otevřena.

Zadat polohu domova

Kliknutím myši do mapy zadáte polohu vašeho domova. Ikona [Domov](#) se zobrazuje na mapě jen v detailnějších zómech. Pokud zadáte jen [Start](#) nebo jen [Cíl](#) cesty, nabídne se vám automaticky [Domov](#) jako druhý bod cesty. Pokud nechcete [Domov](#) jako druhý bod cesty, stačí zadat požadovaný [Cíl](#) nebo [Start](#) a [Domov](#) bude automaticky ignorován.

Uzavřít pro routing

Tato položka je aktivní pouze, pokud máte nalezenou nějakou cestu. Nastaví úsek zvýrazněné cesty, nad kterým jste klikli, jako neprůjezdný. Když zadáte nový výpočet cesty, cesta bude vypočítána tak, aby nevedla přes uzavřený úsek. Takto můžete zadat silnice, kterým se chcete vyhnout, např. protože jsou často neprůjezdné kvůli frekventovanému provozu. Všechny uzavřené úseky jsou zobrazeny v [seznamu uživatelských objektů](#). Smazáním z tohoto seznamu je úsek opět průjezdný.

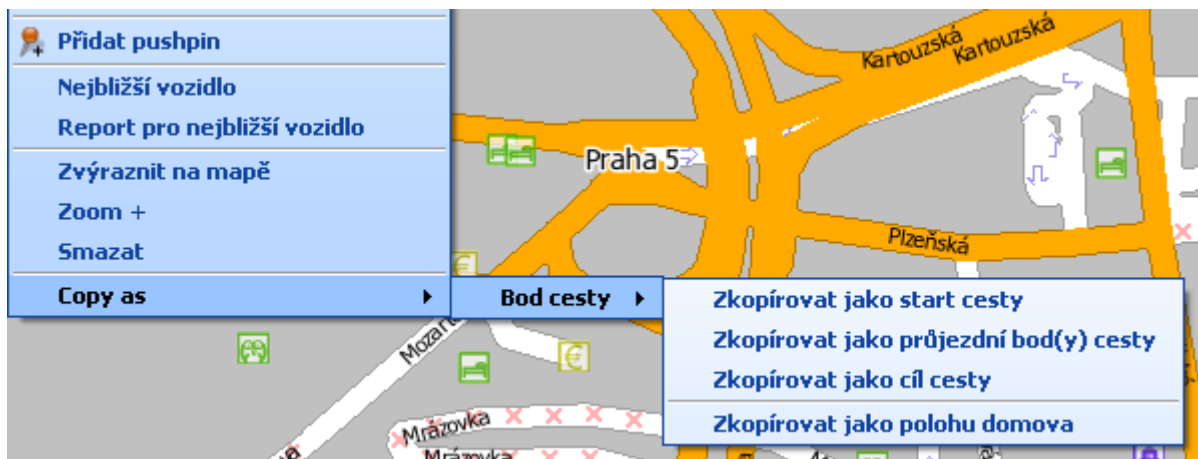
Najdi cestu do

Najde cestu do bodu zadaného kurzorem. Pokud nebyl zadán start, bude použit jako start [Domov](#)

Přidat pushpin

Pushpin je uživatelská značka, kterou si umístíte do mapy, můžete jí zadat jméno a libovolnou poznámku.

Po kliknutí pravým tlačítkem myši v mapovém okně se nad pushpinem zobrazí kontextové menu doplněné o funkce s pushpiny:



Zvýraznit na mapě - zobrazí pushpin jako blikající a v barvě definované v [nastavení](#).

Když chcete zobrazit pushpin na mapě, klikněte na **Zoom +**.

Když chcete odstranit pushpin, nad kterým jste menu vyvolali, ze seznamu i mapy, klikněte **Smazat**.

Když chcete do místa vybraného pushpinu umístit bod cesty, klikněte na **Zkopírovat jako**.

Po kliknutí pravým tlačítkem myši v mapovém okně nad bodem cesty se nabídka **Zkopírovat jako > Bod cesty** změní na **Zkopírovat jako > Zkopírovat jako pushpin**

2.2.2 Zoomování mapy

Program má několik možností jak zoomovat (zvětšovat nebo zmenšovat měřítko mapy):

Nastavení posuvného měřítka

Posuvné měřítko pro nastavení zoomu je v pravém dolním rohu mapového okna.



Posouváním jezdce myši se mění měřítko mapy. V levé krajní pozici je maximální detail mapy, v pravé krajní pozici je vidět celá mapa. Tímto způsobem se zvětšuje nebo zmenšuje střed mapového okna. Po pravé straně posuvného ovladače měřítka je graficky zobrazeno měřítko mapy.

Ikony v nástrojových lištách



Zleva: zoom + (změna měřítka k větším detailům o jednu třetinu), zoom - (změna měřítka k menším detailům o jednu třetinu), maximální detail, celá mapa.

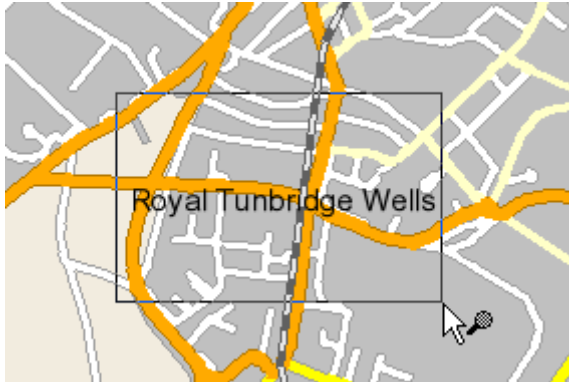
Myši v mapě

Nejdříve musíte mít nastaven kurzorový mód na zoom +/- (je to základní kurzorový mód). Pak kliknutím myši do mapy a tažením označíte oblast, kterou chcete vidět. Když po vyznačení oblasti (po uvolnění tlačítka myši) umístíte kurzor myši do vnitřku oblasti, označí se kurzor znaménkem +, při umístění kurzoru vně vyznačené oblasti se označí znaménkem -.

Pokud je kurzor označen +, dojde po kliknutí levým tlačítkem myši ke zvětšení označené oblasti na celou plochu mapového okna.

Pokud je kurzor označen -, dojde po kliknutí levým tlačítkem myši ke zmenšení a přesunutí celé viditelné mapy do vámi označené oblasti.

Operaci lze zrušit stisknutím pravého tlačítka myši.



Horké klávesy

Klávesa + mění měřítko do většího detailu a klávesa - mění měřítko do menšího detailu. Tímto způsobem se zvětšuje nebo zmenšuje střed mapového okna.

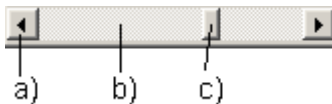
Kolečkem na myši

2.2.3 Posouvání mapy

Program má několik možností jak posouvat mapu:

Scroll bary

Scroll bary jsou nejintuitivnější cesta posouvání mapy. Obdélníkové jezdce mezi šipkami po stranách mapového okna ukazují relativní polohu mapového okna vzhledem k celé mapě. Změnou polohy vodorovného jezdce na dolním okraji mapového okna nebo klikáním na šipky po jeho stranách se posouvá mapa doleva a doprava. Posouváním svislého jezdce na pravém okraji mapového okna nebo klikáním na šipky po jeho stranách se posouvá mapa nahoru a dolů.



- a) - kliknutí na šipku posune mapu o 1/5 šířky (výšky) okna
- b) - kliknutí do prostoru mezi šipku a jezdce posune mapu o 4/5 šířky (výšky) okna
- c) - posouváním jezdce se mapa posouvá plynule

Posun mapy myší

Stiskněte kolečko nebo prostřední tlačítko na myši, držte jej a posouvejte myší.

Posun mapy myší (panning)

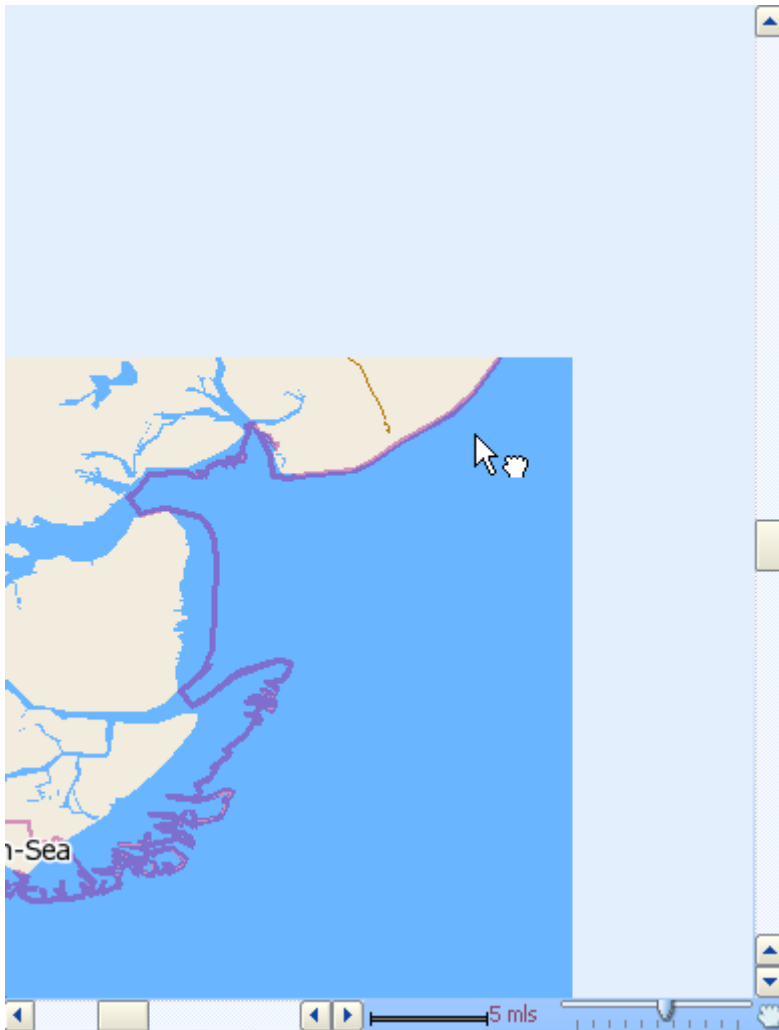
Je-li kurzor myši umístěn blízko okraje mapy, změní se do podoby 2 šipek za sebou.



Pokud kliknete myší s tímto kurzorem, mapa se posune ve směru, kterým ukazují šipky o 3/5 výšky (šířky) okna. Tímto způsobem můžete posouvat mapu 8 směry, v okolí rohů diagonálně, jinak vodorovně nebo svisle.

Posun mapy změnou kurzorového módu myši (grabber hand)

Pro přesné posouvání mapy je nejvhodnější kurzorový mód Posun mapy. Kurzorový mód lze změnit v hlavním menu [Nástroje / Kurzorové módy / Posun mapy](#) nebo z mapového menu nebo kliknutím pravým tlačítkem myši na ikonu v pravém dolním rohu mapového okna a vybráním ze zobrazeného menu. Po kliknutí do mapy s držením levého tlačítka myši se kurzor změní na symbol ruky. Nyní můžete s mapou posouvat libovolným směrem.



Když máte vybraný kurzorový mód zoomování, můžete rychle přepnout do módu pro posun mapy stisknutím a držením mezerníku.

Náhled mapy

Ve vstupním okně změňte tabulku na [Náhled](#). Aktuální mapový pohled je znázorněn růžovým obdélníkem. Kliknutím myši a přetažením obdélníku na novou pozici se posune i mapa v aktivním mapovém okně.

Jdi na souřadnice

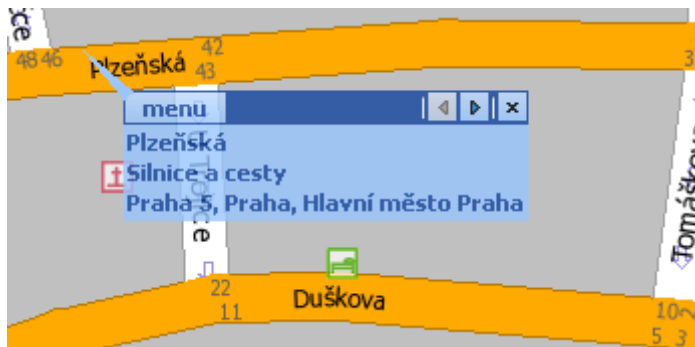
Souřadný systém			
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm'ss: ▾)			
longitude	14	° 09	' 18.9
latitude	49	° 26	' 06.0

Jdi na Zrušit

Znáte-li souřadnice místa, které chcete vidět na mapě, vyberte z hlavního menu [Hledat / Jít na](#)

souřadnice. V zobrazeném okně vyberte souřadný systém a zadejte souřadnice. Po stisknutí tlačítka **Jdi na** se mapa posune tak, že hledané místo je uprostřed mapy a je označeno ikonou.

2.2.4 Bublina



Kliknutím myši na mapový objekt získáte bublinu s databázovými informacemi o mapových objektech ležících ve vybraném místě.

V tomto případě ulici Spital Street v Dartfordu. Protože mapa se skládá z jednotlivých mapových vrstev, získáte i informace o objektech ležících pod vybraným objektem. Celkový počet objektů je zobrazen v horní liště bubliny - v tomto případě [objekt 1 ze 4](#).

Informace o ostatních objektech se zobrazí klikáním na malé šipky v horní liště bubliny.



Bublinu uzavřete kliknutím myši na křížek v pravém horním rohu, nebo se sama zavře při kliknutí myši na jiný mapový objekt.

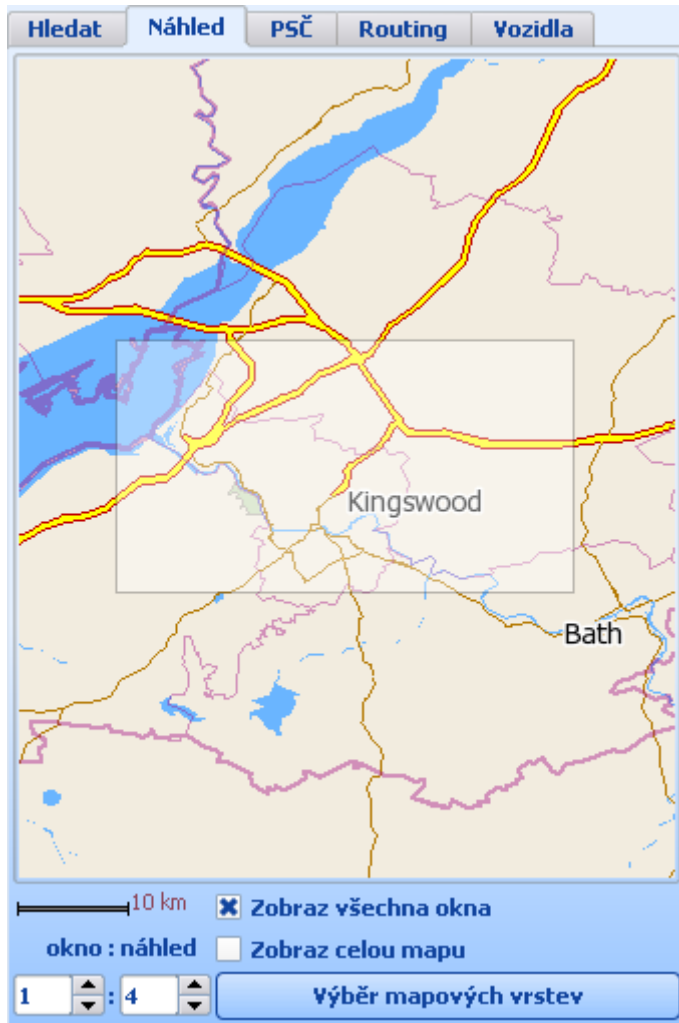
Kliknutím na **menu** v horní liště bubliny se zobrazí [mapové menu](#).

2.3 Vstupní okno

V sekci [Nastavení / Aplikace](#) je popsáno, jak přidat nebo ubrat zobrazované tabulky ve vstupním okně.

2.3.1 Náhled

Tabulka [Náhled](#) ukazuje polohy mapových oken pomocí růžových obdélníků.



Kliknutím myši na obdélník a jeho tažením můžete posouvat mapu v mapovém okně. Když je mapa otočena (sever nesměruje k horní straně mapového okna), je i obdélník v Náhledu otočen. Světlejší a silnější strana obdélníku ukazuje horní stranu mapového okna.

Zobraz celou mapu

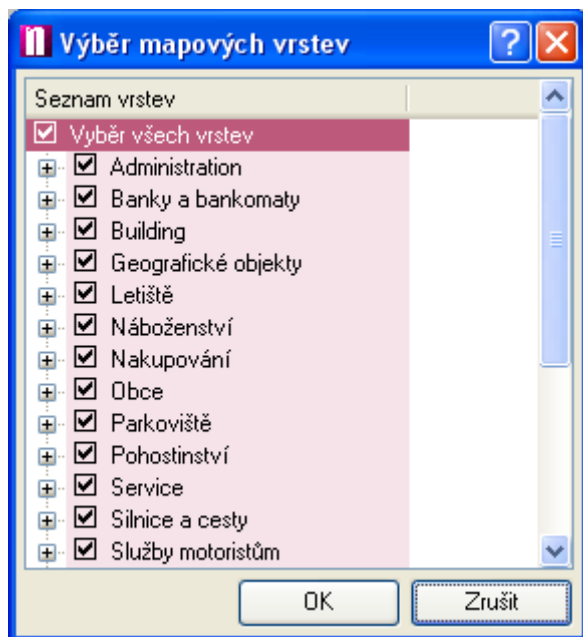
Po zaškrtnutí této volby bude v Náhledu vždy zobrazena celá mapa. Pokud tato volba není zaškrtnuta, můžete si zvolit poměr mezi měřítky mapového okna a Náhledu. Grafické měřítko Náhledu je zobrazeno vpravo.

Zobraz všechna okna

Jestliže máte otevřeno více mapových oken, budou po zaškrtnutí této volby v Náhledu zobrazeny obdélníky odpovídající všem mapovým oknům. Aktivní mapové okno je zobrazeno obdélníkem se světlejší barvou. Poměr **Okno : Náhled** je vypočítáván ze sjednocení všech náhledových obdélníků.

Výběr mapových vrstev

Jestliže se vám zdá náhled nepřehledný, použijte tuto funkci k výběru mapových vrstev, které se budou v náhledu zobrazovat. Po kliknutí na tlačítko **Výběr mapových vrstev** se zobrazí následující dialog.



Kliknutím na '+' vedle jména kategorie se zobrazí jednotlivé mapové vrstvy v dané kategorii. Jednoduše zaškrtnutím vyberete vrstvy, které se budou zobrazovat v okně náhledu. Provedené změny potvrdíte kliknutím na tlačítko **OK**.

2.3.2 Hledání

Tabulka [Hledat](#) umožňuje prohledávat všechny mapové databáze vyjma poštovních směrovacích čísel (postcodes). Standardně tabulka [Hledat](#) vypadá takto:

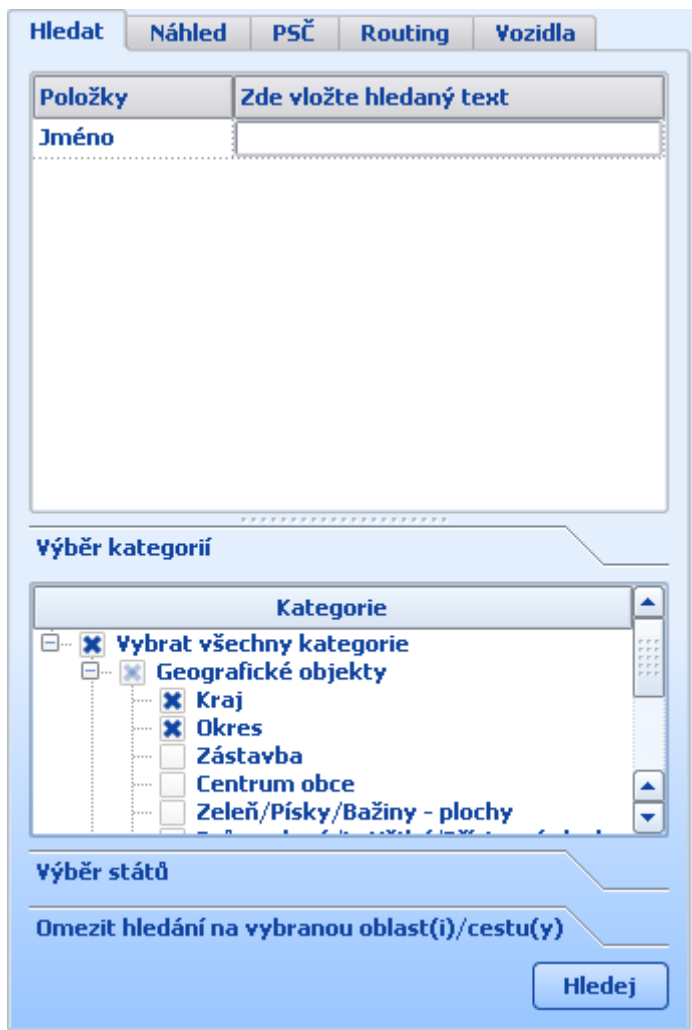
The screenshot shows the search interface of Map Explorer. At the top, there are tabs for 'Hledat', 'Náhled', 'PSČ', 'Routing', and 'Vozidla'. The 'Hledat' tab is selected. Below the tabs is a search table with two columns: 'Položky' and 'Zde vložte hledaný text'. The 'Položky' column has a sub-header 'Jméno'. Below the table is a section titled 'Výběr kategorií' (Category Selection). This section contains a tree view with the following items: 'Vybrat všechny kategorie' (checked), 'Geografické objekty' (checked), 'Kraj' (checked), 'Okres' (checked), 'Zástavba' (unchecked), 'Centrum obce' (unchecked), and 'Zeleň/Písky/Bažiny - plochy' (unchecked). Below the tree view is a section titled 'Výběr států' (State Selection). At the bottom of the interface, there is a button labeled 'Hledej' (Search).

V tomto případě můžete prohledávat všechny databáze podle jména objektu, který hledáte. Příklad: chcete nalézt ulici "Abbey Road", zadáte začátek názvu třeba jen "Abbey", výsledkem hledání budou všechny objekty se jménem začínajícím "Abbey" například "Abbey Road", "Abbey Street", "Abbey Lane" a tak dále. Protože se v základním nastavení prohledávají všechny databáze, nebudou ve výsledku hledání jen ulice, ale i jiné objekty, například: historická stavba, hotel, jezero... Pro hledání pouze v konkrétní databázi použijte výběr kategorií (viz dále). Čím více písmen jména napíšete, tím přesněji budou vyhovovat výsledky ve výstupním okně vašemu zadání.

Výběr kategorií

Standardně Map Explorer hledá přes všechny databáze. Počet výsledků můžete zúžit výběrem kategorie, v níž se má hledat.

Pro hledání jen v jedné nebo v několika vybraných databázích zvolte [Výběr kategorií](#). Tabulka [Hledat](#) se změní na:



Všechny mapové databáze jsou rozděleny do 3 základních kategorií - [Geografické objekty](#), [Silnice a cesty](#) a [Zajímavá místa](#). Prohledávání probíhá pouze v zaškrtnutých kategoriích. Jestliže například hledáte ulici, můžete zrušit zaškrtnutí [Geografické objekty](#) a [Zajímavá místa](#), prohledávání proběhne jen v databázích silnic a cest. Po upřesnění, v kterých kategoriích chcete hledat, se zvětší počet položek, podle kterých lze vyhledávat. Vždy se zobrazí položky, které jsou společné všem vybraným kategoriím. Pro vybranou kategorii [Silnice a cesty](#) jsou to tyto:

The screenshot shows the search interface of Map Explorer. At the top, there are tabs: 'Hledat', 'Náhled', 'PSČ', 'Routing', and 'Vozidla'. The 'Hledat' tab is selected. Below the tabs is a search box with the text 'abbey' entered. To the right of the search box is a label 'Zde vložte hledaný text'. Below the search box is a large empty area for results. Underneath are three sections: 'Výběr kategorií', 'Výběr států', and 'Omezit hledání na vybranou oblast(i)/cestu(y)'. A button 'Vytvořit oblast' is located to the right of the third section. At the bottom right, there is a 'Hledej' button.

Pokud chcete hledat například golfové hřiště začínající slovem "Abbey", nejdříve zrušte zaškrtnutí všech kategorií. Kliknutím na + rozbalte kategorii [Zajímavá místa](#). Zobrazí se seznam všech databází v kategorii [Zajímavá místa](#). Zaškrtněte [Golfové hřiště](#).

The screenshot shows the 'Výběr kategorií' dialog box. It has a title bar 'Výběr kategorií'. Below the title bar is a list of categories. The 'Vybrat všechny kategorie' checkbox is checked. The 'Geografické objekty' category is expanded, showing sub-categories: 'Kraj', 'Okres', 'Zástavba', 'Centrum obce', and 'Zeleň/Písky/Bažiny - plochy'. The 'Kraj' and 'Okres' checkboxes are checked.

Nyní budete prohledávat pouze databázi [Golfová hřiště](#).


Výběr států

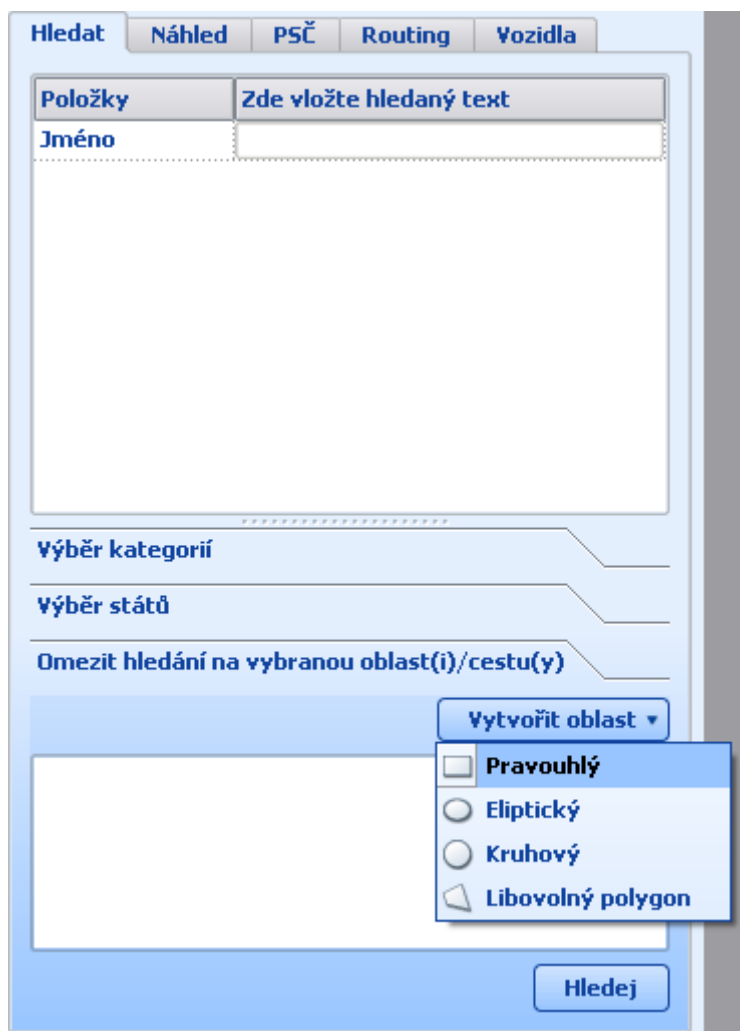
Když máte otevřeno několik států, můžete omezit hledání na konkrétní stát. Zaškrtnutím boxu vedle jména státu označíte stát, ve kterém se bude hledat.

Výběr oblasti pro hledání

Pokud chcete prostorově omezit oblast hledání, zaškrtněte tuto volbu. Nyní můžete vybrat volbu [v oblasti / kolem cesty](#). Jestliže jste předtím našli nějakou cestu, uvidíte ji zobrazenou v seznamu.

Pokud ji zaškrtnete, budete hledat objekty pouze v okolí vaší naplánované cesty. Vzdálenost hledání od cesty lze nastavit pomocí menu [Nástroje / Nastavení / Hledat](#).

Pokud jste vyznačili na mapě nějakou oblast pro hledání, uvidíte ji také v seznamu. Oblast se vyznačuje tak, že v tabulce [Hledat](#) kliknutím na ikonu  vyberete tvar oblasti - [Pravouhly](#), [Eliptický](#), [Kruhový](#) a pak kliknutím do mapy a tažením myši označíte požadovanou oblast. Pro nepravidelné tvary vyberte [Libovolný polygon](#) a klikáním vyznačte hranici oblasti hledání.



Zaškrtněte oblast, podle které chcete hledat.

Hledání adresy

Ve výběru kategorií zaškrtněte pouze Silnice a cesty. V horní části vstupního okna pak můžete zadat jméno ulice, číslo domu, jméno města.

2.3.3 Hledání podle poštovních směrovacích čísel

Nejdříve vyberte stát, v němž chcete hledat PSC.

The screenshot shows a search interface with the following elements:

- Navigation tabs: Hledat, Náhled, **PSČ**, Routing, Vozidla
- Stát: Velká Británie - PSČ - PSČ - body (dropdown)
- Poštovní směrovací číslo: (empty text input)
- Ulice: (empty text input)
- Lokalita: (empty text input)
- Pošta: (empty text input)
- Hrabství: (empty text input)
- Smazat vstupní pole (button)
- Najít (button)

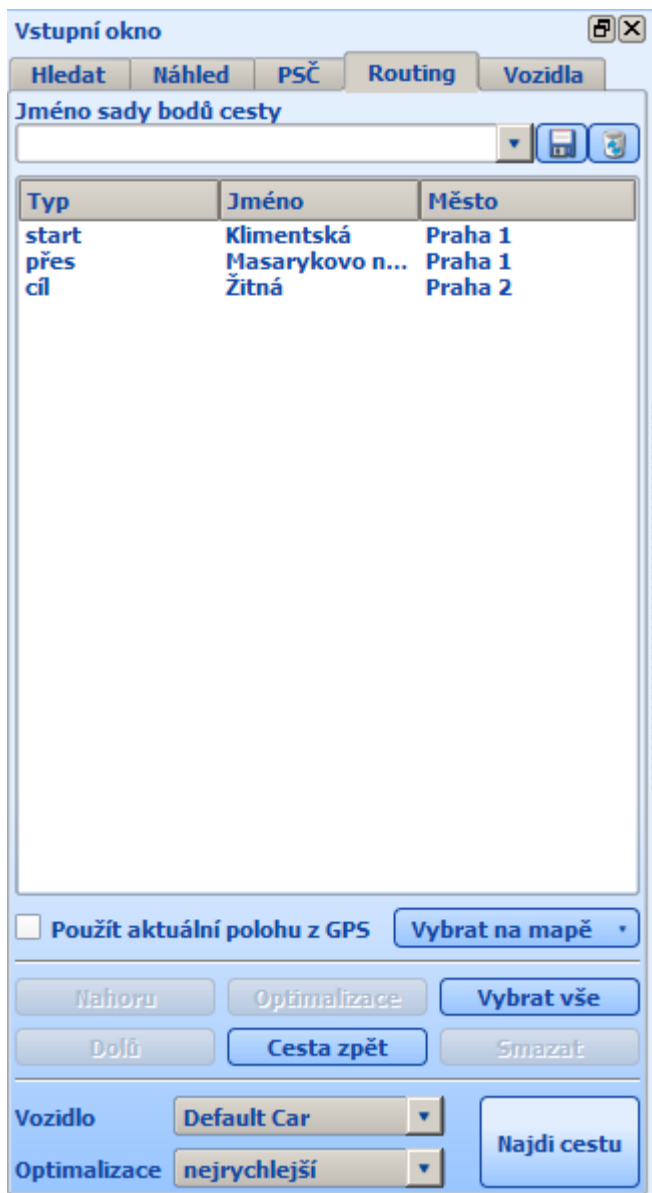
Napište PSČ, které hledáte, do řádku Poštovní směrovací číslo, například TN13 1WY. Nemusíte vyplnit celé číslo, stačí začátek.

Pro hledání můžete použít i ostatní řádky. Například pro vyhledání všech PSČ v Sevenoaks napište Sevenoaks do řádku Pošta. Při psaní se automaticky dohledává nejbližší existující jméno pošty.

V ostatních státech mimo Velkou Británii nejsou PSČ tak detailní, určují pouze plochu, a tak nelze zadávat složený dotaz.

2.3.4 Routing - hledání optimální cesty

Všechny parametry hledané cesty lze zadat v tabulce [Routing](#).

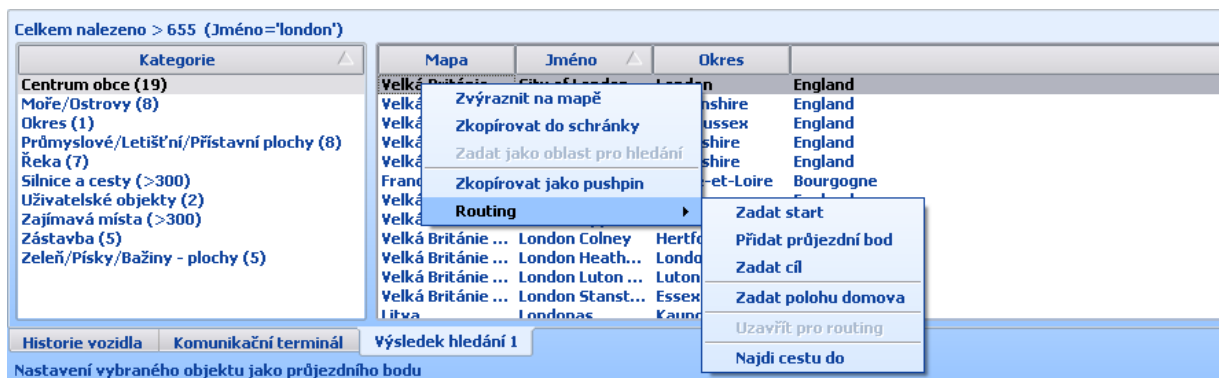


Body cesty lze zadat přímo z mapy.

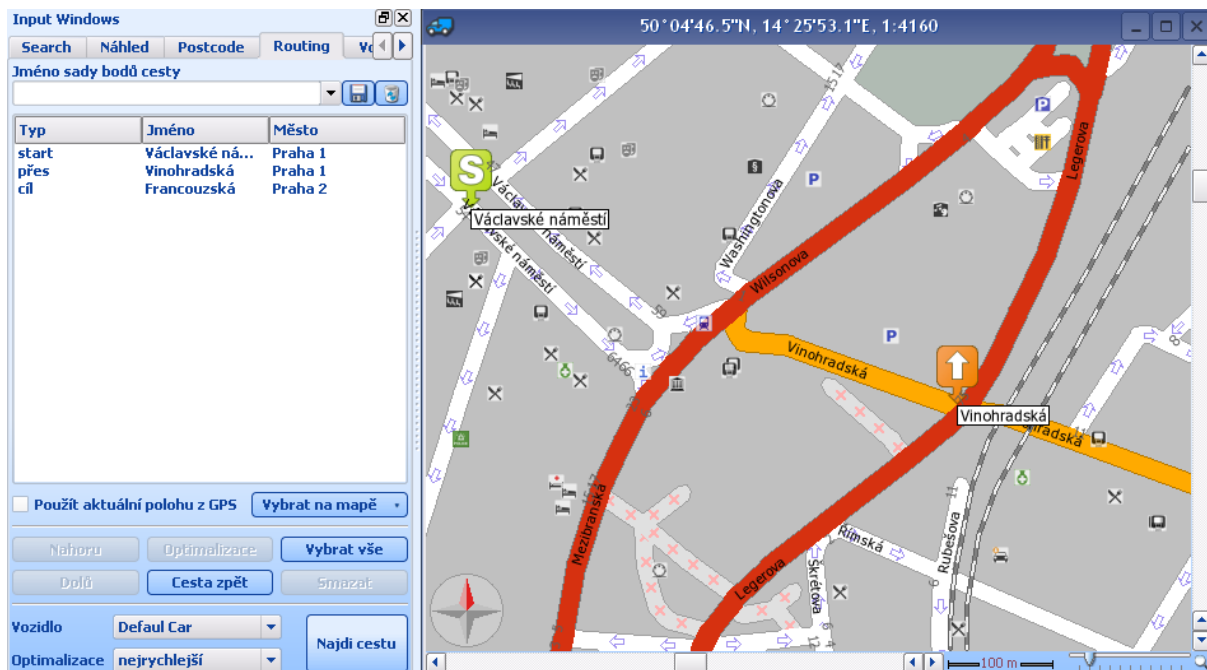
Kliknutím pravým tlačítkem myši na místo, kam chcete bod zadat, se zobrazí kontextové menu, v něm vyberete položku [Routing](#) a příslušný typ bodu cesty.



Další způsob zadání bodů cesty je hledáním objektu v databázích. V tabulce výsledků hledání klikněte pravým tlačítkem myši na nalezený objekt. Z kontextového menu vyberete položku **Routing** a příslušný typ bodu cesty.



Jakmile je bod cesty zadán, objeví se v seznamu a také graficky přímo v mapě.



Body cesty jsou v mapě označeny ikonami:



Start cesty



Cíl cesty



Průjezdni bod

Pokud chcete změnit pořadí bodů na cestě, vyberte příslušný bod v seznamu a použijte tlačítek [Nahoru](#) a [Dolů](#). Posunutím bodu na začátek seznamu se z něj stane [Start cesty](#). Naopak posunutím bodu na konec seznamu se z něj stane [Cíl cesty](#).

Když chcete obrátit směr vaší cesty, stiskněte tlačítko [Cesta zpět](#).

Ze seznamu můžete smazat bod tak, že jej nejdříve vyberete a pak stisknete tlačítko [Smazat](#). Pro smazání všech bodů ze seznamu nejdříve stiskněte tlačítko [Vybrat vše](#) a pak [Smazat](#). Smazáním bodu ze seznamu se také smaže odpovídající ikona v mapě.

Pokud jste zadali více [Průjezdních bodů](#), můžete nechat program vypočítat automatickou optimalizaci pořadí, v jakém se mají [Průjezdní body](#) projet, aby vaše cesta byla nejrychlejší. Optimalizace se provede stisknutím tlačítka [Optimalizace](#).

Pokud ještě nemáte zadány všechny body, můžete je zadat také pomocí menu [Vybrat na mapě](#). Nejdříve v seznamu vyberte, jaký typ bodu chcete zadávat a stiskněte tlačítko [Vyber](#). Kurzor myši se změní do módu [Umístit](#). Tímto kurzorem klikněte do mapy v místě, které se má stát požadovaným bodem.

V menu [Výběr bodů](#) cesty je také [Poloha domova](#). Ikona [Domov](#) se zobrazuje na mapě jen v detailnějších zomech. Pokud zadáte jen [Start](#) nebo jen [Cíl](#) cesty, tak se vám automaticky nabídne [Domov](#) jako druhý bod cesty. Pokud nechcete [Domov](#) jako druhý bod cesty, tak stačí zadat požadovaný [Cíl](#) nebo [Start](#) a [Domov](#) bude automaticky ignorován.

Pokud máte zadány všechny body, můžete vypočítat cestu. Nejdříve si vyberte typ optimalizace - nejkratší, nejrychlejší nebo nejlevnější v menu [Výběr typu optimalizace cesty](#). A pak už jen stisknete tlačítko [Najdi cestu](#).

Jakmile je cesta nalezena, je zvýrazněna na mapě a v okně výsledků je zobrazen itinerář (popis) cesty. Dále je v okně výsledků připravena tabulka [Přehled cest](#), kde jsou zobrazeny souhrnné údaje (typ optimalizace; délka cesty; odhad času, spotřeby paliva a ceny paliva) ke všem nalezeným cestám.

Poznámka: V typu optimalizace [Nejlevnější](#) nejsou započítány poplatky typu dálniční známky, placené úseky atd. Optimalizace je vypočítána pouze s ohledem na množství spotřebovaného paliva.

Zvolené body cesty si můžete uložit do souboru - vyplňte [Jméno sady bodů](#) a klikněte na tlačítko [Uložit](#). Při následném hledání stejné cesty stačí vybrat jméno cesty a body se zobrazí v mapě a v tabulce routingu. Pokud chcete smazat uloženou sadu bodů, tak stačí sadu vybrat a kliknout na tlačítko [Smazat](#) na pravé straně od [Jména sady bodů](#).

[Hledání cesty v oblastech s omezeným průjezdem](#)

Když zadáte bod cesty například do pěší zóny, budete varováni, že ulice je běžně pro auta uzavřená.

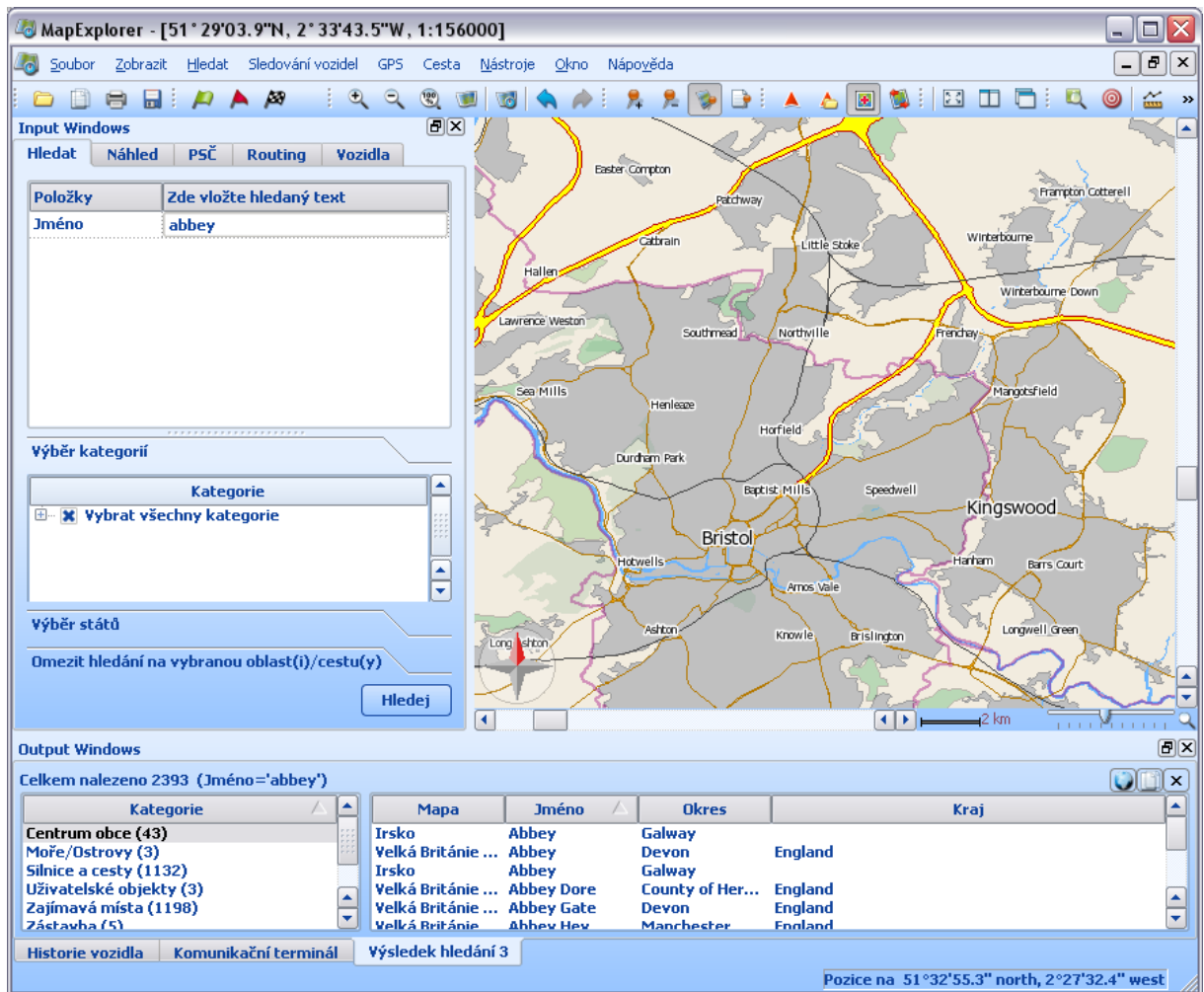
Při umístění bodu cesty do soukromé silnice není zobrazeno varování, ale v itineráři je soukromý úsek zobrazen červeně.

V pololožce [Vozidlo](#) si vyberte typ vozidla. Lze volit mezi Osobní auto, Nákladní auto nebo Pěší, nebo mezi vámi zadanými vozidly.

2.4 Okno výsledků

2.4.1 Výsledky hledání

Po ukončení vyhledávání se výsledky zobrazí v okně výsledků, které se objeví ve spodní části okna Map Exploreru.



Každý výsledek se zobrazí jako nová tabulka v okně výsledků. Zde vidíte dva zobrazené výsledky - jeden pro hledání "Abbey" a druhý pro vyhledávání PSČ.

Každá výsledná tabulka je rozdělena do dvou částí. V levé části je seznam kategorií.

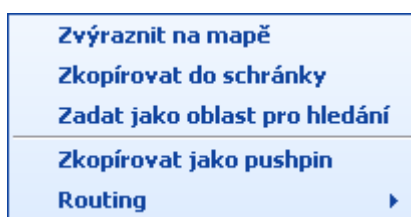


Tento seznam ukazuje všechny kategorie, ve kterých je záznam začínající na "Abbey". Číslo v závorkách udává počet nalezených údajů v jednotlivých kategoriích. Znaménko > značí větší počet nalezených výsledků, než je zobrazeno. Pro zkrácení doby vyhledávání Map Explorer vyhledává pouze limitovaný počet záznamů v databázích. Nastavení maximálního limitu viz. [Nástroje / Nastavení / Hledání](#). Pro zobrazení nalezených objektů v kategorii klikněte na vámi vybranou položku ze seznamu.

Mapa	Jméno	Číslo ulice	Městská část	Obec	Okres	Kraj
Albánie		E762			Malesi e Madhe	Shkoder
Andora		CG-1		Sant Julià de L...		
Belgie		N375	Loker	Heuvelland	Ieper	Vlaams Gewest
Bělorusko		M2			Minski	Minskaya voblasts'
Bosna a Herce...		E761			Sokolac	Republika Srpska
Bulharsko		E79			Montana	Montana
Česká Republika		440		Dětřichov nad ...	Bruntál	Moravskoslezský
Dánsko		11		Tønder	Syddanmark	
Estonsko		E67		Märjamaa	Raplamaa	
Finsko		1403		Hyvinkää	Uusimaa	Etelä-Suomi
Francie - sever		D97		Haute-Epine	Oise	Picardie
Francie - jih		N568		Arles	Bouches-du-R...	Provence-Alpes-Côte d'Azur
Francie - západ		D723		Le Pellerin	Loire-Atlantique	Pays de la Loire

Seznam v pravé části zobrazuje všechny výsledky odpovídající kritériím zadaného hledání ve vybrané kategorii. Zobrazované sloupce se v jednotlivých kategoriích mohou lišit. Například v kategorii [Silnice a cesty](#) najdeme sloupce jméno, typ a detail, ale v kategorii [Muzea](#) jsou sloupce název muzea, ulice, číslo, město a telefon.

Kliknutím pravým tlačítkem myši na údaj se objeví kontextové menu.



Ukázat na mapě

Kliknutím zobrazíte vybraný objekt na mapě. Ten se na obrazovce objeví barevně zvýrazněný. Jestliže jste vybrali více objektů, objeví se všechny zvýrazněně na mapě, která se automaticky upravila tak, aby byly všechny vybrané objekty vidět. Stejnou funkci zastává také níže zobrazené tlačítko, které je umístěné v pravém horním rohu vyhledávacího okna.



Zkopírovat do schránky

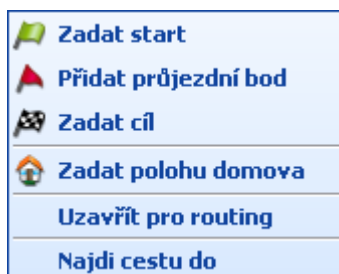
Jestliže chcete vybrané údaje přenést do jiné aplikace, použijte tuto funkci.

Zadat jako oblast pro hledání

Tato oblast zůstane neaktivní pro všechny záznamy, které nejsou plošného typu. Jestliže chcete hledat "Abbey" v Kentu, nejprve vyhledejte region Kent. Jděte do kategorie region a klikněte pravým tlačítkem na položku Kent v pravé části. Nyní vyberte [Zadat jako oblast pro hledání](#). Kent se automaticky přidá do Výběru oblasti pro hledání a může být použit pro další hledání.

Routing

Najedete-li kurzorem na položku [Routing](#), otevře se její podmenu.



Pro zadání vybrané položky jako bodu vaší cesty vyberte jednu z možností tohoto podmenu.

Pokud máte zadaný start, můžete vybráním položky [Najdi cestu do](#) přímo vypočítat trasu do tohoto bodu.

2.4.2 Výsledky routingu

Po vyhledání cesty se trasa zvýrazní na mapě a v dolní části aplikace se objeví itinerář cesty.

Výstupní okno

Klimentská-Žitná (nejkratší)

Město	Číslo	Jméno	Typ	Poznámka	Délka	Vzdálenost	Čas	Celkový čas	Instrukce
Začátek ce...									
Praha 1	Není k dispozici	Klimentská, Ho...	Silnice 2. třídy		196m		< 1 min	< 1 min	< 1 min zatočit doleva
Praha 1	Není k dispozici	Holbova, Tešn...	Silnice 2. třídy		324m	196m	< 1 min	< 1 min	< 1 min pokračovat rovně vpřed
Praha 1	Není k dispozici	Na Františku, ...	Ulice		1.13km	0.52km	1 min	< 1 min	< 1 min zatočit doprava
Praha 1	Není k dispozici	Sedmnáctého ...	Ulice		1.06km	1.65km	1 min	2 min	2 min
Průjezdní ...						2.70km		3 min	3 min
Praha 1, Pr...	Není k dispozici	Masarykovo n...	Ulice		0.58km	2.70km	< 1 min	3 min	3 min zatočit doleva
Praha 2	Není k dispozici	Masarykovo n...	Ulice, Silnice 3. ...		1.13km	3.29km	1 min	4 min	4 min pokračovat rovně vpřed
Praha 2	Není k dispozici	náměstí Ivana...	Silnice 2. třídy		81m	4.42km	< 1 min	5 min	5 min zatočit doleva
Praha 2	Není k dispozici	Legerova	Silnice 1. třídy		177m	4.59km	< 1 min	6 min	6 min zatočit doleva
Praha 2	Není k dispozici	Žitná	Silnice 2. třídy		86m	4.67km	< 1 min	6 min	6 min pokračovat rovně vpřed
Praha 2	Není k dispozici	Žitná	Silnice 2. třídy		91m	4.76km	< 1 min	6 min	6 min
Konec cesty						4.85km		6 min	6 min

Historie vozidla Komunikační terminál Vzdálená komunikace Remote messages Cesta 1 Přehled cestv

Pozice na 50°04'37.1" north, 14°25'43.6" east

Itinerář je rozdělen do několika sloupců.

Číslo - číslo každé silnice v nalezené trase.

Jméno - název každé silnice v nalezené trase.

Typ - typ cesty či ulice. Více informací o jednotlivých typech naleznete v kapitole

[Nastavení routingu](#).

Poznámka - zde jsou informace o výjezdu z dálnice, kruhové objezdy...

Délka - délka úseku silnice, po které pojedete.

Vzdálenost - celková vzdálenost od startu na této trase.

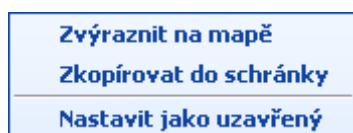
Čas - odhad doby, po kterou pojedete po daném úseku silnice.

Celkový čas - odhad celkové doby strávené na této trase od startu.

Instrukce - manévr, který má být proveden na konci každé položky v itineráři.

Detaily - informace, ve kterém městě se ulice nachází.

Po kliknutí pravým tlačítkem myši na jakoukoli položku v seznamu se otevře následující okno.



Ukázat na mapě - ukáže vybranou položku na mapě. Zkopírovat do schránky - jestliže chcete vybrané údaje přenést do jiné aplikace, použijte tuto funkci.


Zkopírovat do schránky - zkopíruje celý itinerář cesty do schránky.


Nastavit jako uzavřený - nastaví vybraný úsek cesty jako neprůjezdný. Když zadáte nový výpočet cesty, cesta bude vypočítána tak, aby nevedla přes uzavřený úsek. Takto můžete zadat silnice, kterým se chcete vyhnout, např. protože jsou často neprůjezdné kvůli frekventovanému provozu. Všechny uzavřené úseky jsou zobrazeny v [seznamu uživatelských objektů](#). Smazáním z tohoto seznamu je úsek opět průjezdný.


V pravém horním rohu výstupního okna jsou tyto ikony:



 - zvýrazní vybranou trasu na mapě

 - vymaže vybranou trasu z mapy

 - zkopíruje itinerář do schránky

 - vytiskne itinerář



- zavře okno s itinerářem vybrané cesty

Celkový přehled je dodán do tabulky Přehled cest:

Cesta	Typ	Celková délka	Délka s dálniční	Délka s mýtem	Čas	Spotřeba paliva	Cena
Xaveriova-Kaiserdamm	nejrychlejší	348.16km	78.10km	0 km	3:16 hod:min	23l	Cena paliva není specifikována
Wisestroos-Kaltenleutgebner StraÙe	nejrychlejší	940.90km	261.73km	0 km	7:27 hod:min	59l	Cena paliva není specifikována

Historie vozidla Komunikační terminál Vzdálená komunikace Vzdálená komunikace Cesta 6 Cesta 7 Přehled cesty

Pozice na 48°38'27.7" north, 17°59'14.9" east

Ukazuje celkovou vzdálenost, dobu, spotřebu a celkové náklady cesty. Pro správnou kalkulaci nákladů musí být správně zadané ceny benzínu viz. [Nastavení routingu](#).

Také ukazuje počet km plánovaných po silnicích vyžadujících dálniční známku a počet km plánovaných po silnicích s mýtem.

2.4.3 Seznam zvýrazněných objektů

Chcete-li otevřít tabulku [Zvýrazněné objekty](#) ve výstupním okně, klikněte na ikonu:



Nebo vyberte z hlavního menu příkaz [Zobrazit / Ukázat](#) zvýrazněné objekty.

Skupina	Jméno	Barva
Routing Databáze	<input checked="" type="checkbox"/> Harlow Road-Great West Road (3)	
	<input checked="" type="checkbox"/> Harlow Road-Great West Road (2)	
	<input checked="" type="checkbox"/> Harlow Road-Great West Road	

Historie vozidla Komunikační terminál Nejbližší 1 Zvýraznění Cesta 4 Cesta 5 Cesta 6 Přehled cesty

Změna zvýrazňovací barvy

Každý vybraný objekt zvýrazněný na mapě se přidá do tohoto seznamu, včetně cest, hledání, PSČ a bodů cesty. Jestliže je na mapě příliš mnoho zvýrazněných objektů, lze je zde odstranit. Chcete-li dočasně vypnout zvýraznění objektu, zrušte zaškrtnutí okénka před jeho jménem. Po kliknutí pravým tlačítkem myši se objeví následující menu.

Zoom +
Změnit barvu
Smazat

[Zoom +](#) - ukáže vybraný objekt na mapě.

[Změnit barvu](#) - tato volba je k dispozici pouze v případě, kdy ve sloupci Barva/Ikona není ikona. Dojde k otevření okna pro výběr barvy, kde si můžete požadované barvy nastavit.

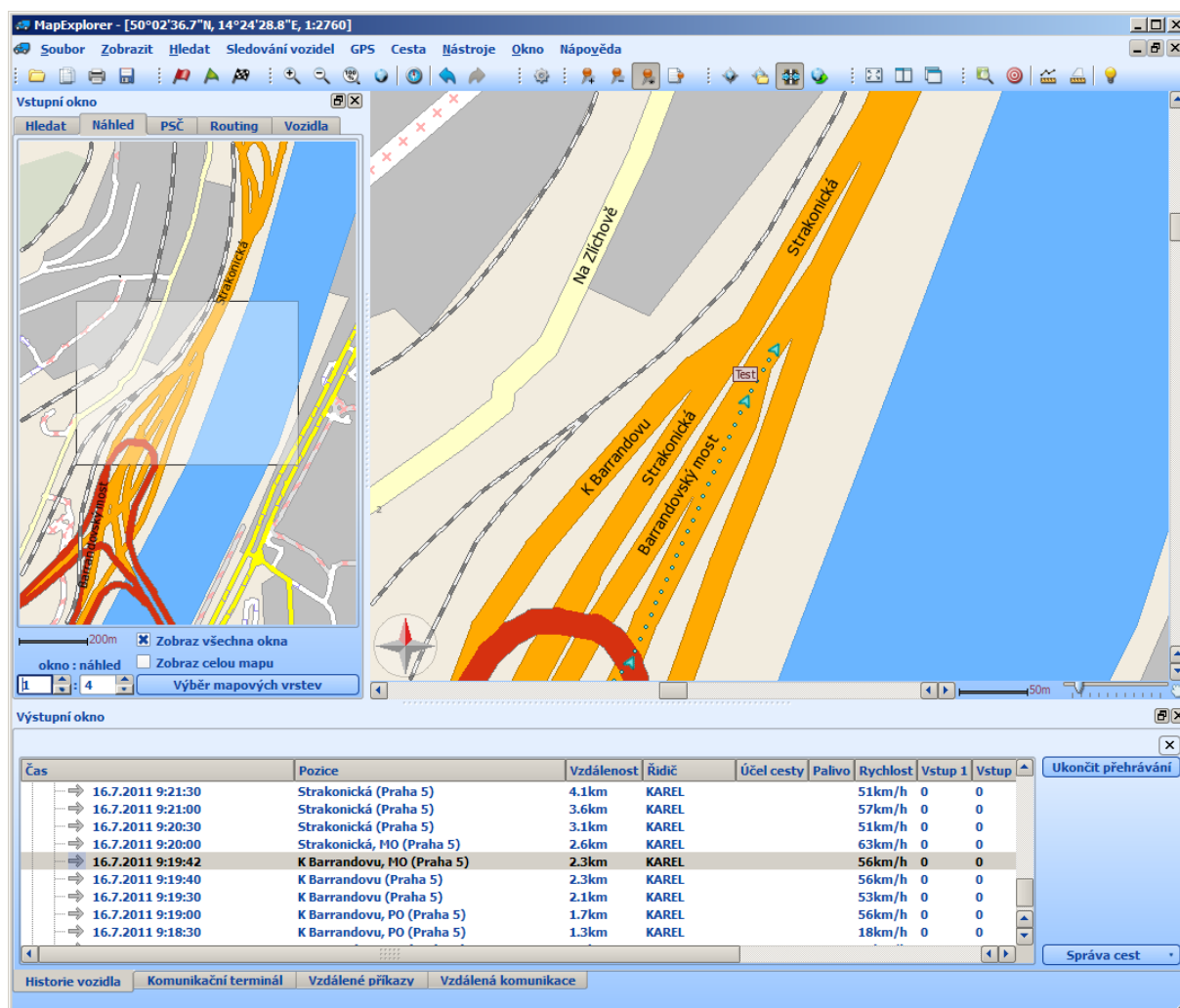
Smazat - trvale odstraní zvýraznění objektu.

2.5 GPS

2.5.1 Zobrazování polohy GPS v mapě

Připojíte-li navigační přístroj GPS k počítači, můžete na mapě sledovat svoji aktuální polohu. Nejdříve musíte v hlavním menu [Nástroje / Nastavení / GPS](#) nastavit správný **COM port**, ke kterému máte připojení GPS a správnou přenosovou rychlost (většinou 4800).

Následně vyberte z hlavního menu **GPS / Sledovat GPS**.



Pokud má GPS signál nejméně od 3 satelitů, bude vaše poloha zobrazena šipkou na mapě. V okně výsledků můžete vidět data přicházející z GPS.

Zaškrtnutím volby **Uložit do souboru** se budou ukládat data z GPS ve formátu NMEA na váš disk. Data se ukládají až od okamžiku zaškrtnutí volby **Uložit do souboru**. Data pak lze přehrávat.

Aby vaše poloha byla stále vidět na mapě, musíte v hlavním menu zapnout **GPS / Centrovat GPS**.

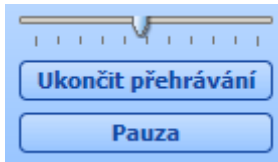
Jedna z unikátních funkcí Map Exploreru je rotace mapy podle směru jízdy. Tato funkce otáčí mapou v aktivním mapovém okně tak, že směr vaší jízdy je přibližně směrem k hornímu okraji mapového okna. Tím se zjednoduší orientace při odbočování. Tuto funkci můžete zapnout v hlavním menu **GPS / Rotovat mapu**.

Otočení mapy zpět severem nahoru provedete v hlavním menu [Zobrazit / Otočení mapy severem nahoru](#).

2.5.2 Přehrávání GPS dat

Pro přehrávání dříve uložených dat z GPS vyberte z hlavního menu [GPS / Přehrávat GPS](#). V otevřeném okně vyberte soubor s cestou, kterou chcete přehrávat. Přehrávání začne okamžitě.

Po pravé straně okna výsledků se zobrazí ovládací prvky.



Posuvný jezdec ukazuje průběh přehrávání, vlevo je začátek, vpravo konec souboru. Posunutím jezdcе změníte přehrávaný úsek.

Tlačítko [Ukončit přehrávání](#) ukončí přehrávání.

Tlačítko [Pauza](#) přeruší přehrávání a změní se na tlačítko [Pokračovat](#).

Vlastnosti přehrávání lze nastavit v hlavním menu [Nástroje / Nastavení / GPS / Přehrávání](#).

2.6 Nástrojové lišty (toolbar)

2.6.1 Nástrojové lišty - seznam

Mapa



- Otevřít mapu



- Zkopírovat mapu do schránky



- Tisk mapy



- Uložit mapu jako rastrový obrázek do souboru

Routing



- Nastavení aktuální pozice jako startu cesty



- Nastavení aktuální pozice jako průjezdního bodu









- Nastavení aktuální pozice jako cíle cesty





Nástroje







- Hledání objektů podle jména a dalších atributů

-  - Hledání nejbližších objektů ke zvolenému bodu ve všech kategoriích
-  - Hledání místa podle souřadnic
-  - Měření vzdálenosti na mapě
-  - Měření plochy na mapě
-  - Měření azimutu na mapě
-  - Přepínání zobrazování souřadnic ve stavovém řádku






Pushpiny

-  - Přidat pushpin do mapy
-  - Odstranit pushpin z mapy
-  - Vypnutí / zapnutí zobrazení pushpinů v mapě
-  - Zobrazit seznam uživatelských objektů

GPS

-  - Zapnutí / vypnutí sledování GPS
-  - Přehrávání GPS dat uložených do souboru
-  - Centrování polohy GPS na mapě
-  - Automatická rotace mapy podle směru jízdy










Zobrazit

-  - Otevřít nové mapové okno
-  - Zavřít aktivní mapové okno
-  - Přepnout zobrazení mapy na celou obrazovku
-  - Uspořádat mapová okna vedle sebe
-  - Uspořádat mapová okna nad sebe

Nastavení

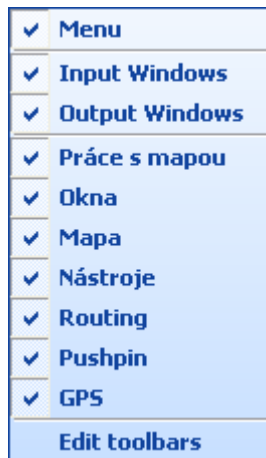
-  - Nastavení aplikace

Manipulace s mapou

-  - Zoom + (plus) v aktivním mapovém okně
-  - Zoom - (mínus) v aktivním mapovém okně
-  - Zoom do maximálního detailu v aktivním mapovém okně
-  - Zoom na celou mapu v aktivním mapovém okně
-  - Posune mapu tak, aby zadaný bod byl ve středu
-  - Otočení mapy pomocí myši
-  - Otočení mapy severem nahoru
-  - Zpět na předcházející pohled na mapu v aktivním okně
-  - Vpřed na následující pohled na mapu v aktivním okně

2.6.2 Úprava nástrojových lišt

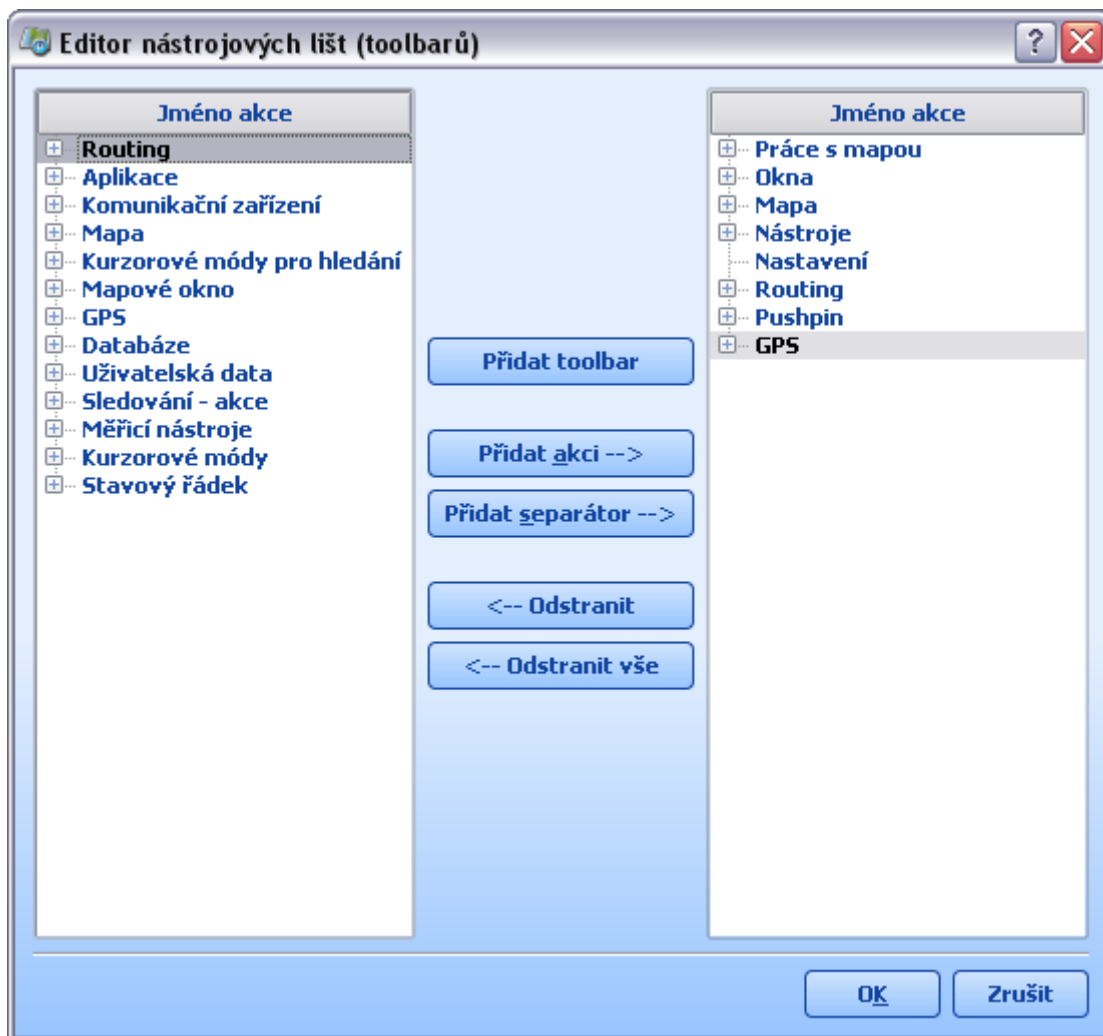
Následující menu se zobrazí po kliknutí pravou myší na řádek nástrojových lišt.



První dva řádky vypínají a zapínají zobrazování vstupního a výstupního okna.

Následující sekce zobrazuje nadefinované skupiny nástrojových lišt. Každá skupina obsahuje jedno, nebo více tlačítek nástrojů. Zobrazení dané skupiny je možné zapínat / vypínat pomocí zaškrtnutí volby po levé straně.

Poslední funkce [Editace nástrojových lišt](#) umožňuje editaci skupin nástrojových lišt a tlačítek, které obsahují.



Editor nástrojových lišt je rozdělen na dvě sekce. Seznam po levé straně obsahuje všechny dostupné nástroje a jejich skupiny. Seznam po pravé straně obsahuje aktuálně vybrané skupiny a jejich nástroje.

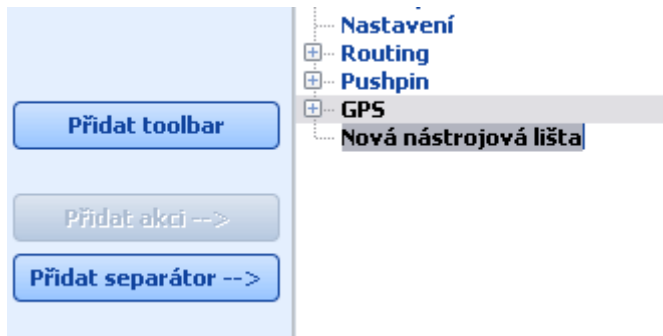
Pro zobrazení nástrojů ve skupině klikněte na '+' vedle skupiny.

Můžete přidávat / odstraňovat skupiny a nástroje v nich pomocí tlačítek uprostřed mezi oběma sekcemi. Když skupina obsahuje hodně nástrojů, můžete ji rozdělit pomocí separátoru (vertikální linie mezi nástroji).

Příklad použití:

Vytvoření nové skupiny.

Kliknutím na tlačítko **Přidat toolbar** vznikne nová nástrojová lišta. Napíšete její jméno, například 'Moje nástroje' a potvrdíte klávesou Enter.



Nyní rozbalte jednu ze skupin na levé straně, například skupinu [Kurzorové módy](#).



Vyberte nástroj [Posun mapy](#) a klikněte na tlačítko [Přidat akci](#). Toto přidá nástroj [Posun mapy](#) do skupiny 'Moje nástroje'. Stejným postupem můžete přidat ještě třeba nástroj [Zoom +/-](#).

Kliknutím na OK přidáte novou nástrojovou lištu mezi stávající nástrojové lišty. Můžete ji přesunout kliknutím myši na svislou dvojitou čáru na jejím levém okraji a tažením na nové místo.

Funkce [Zarovnat](#) srovná nástrojové lišty vedle sebe.

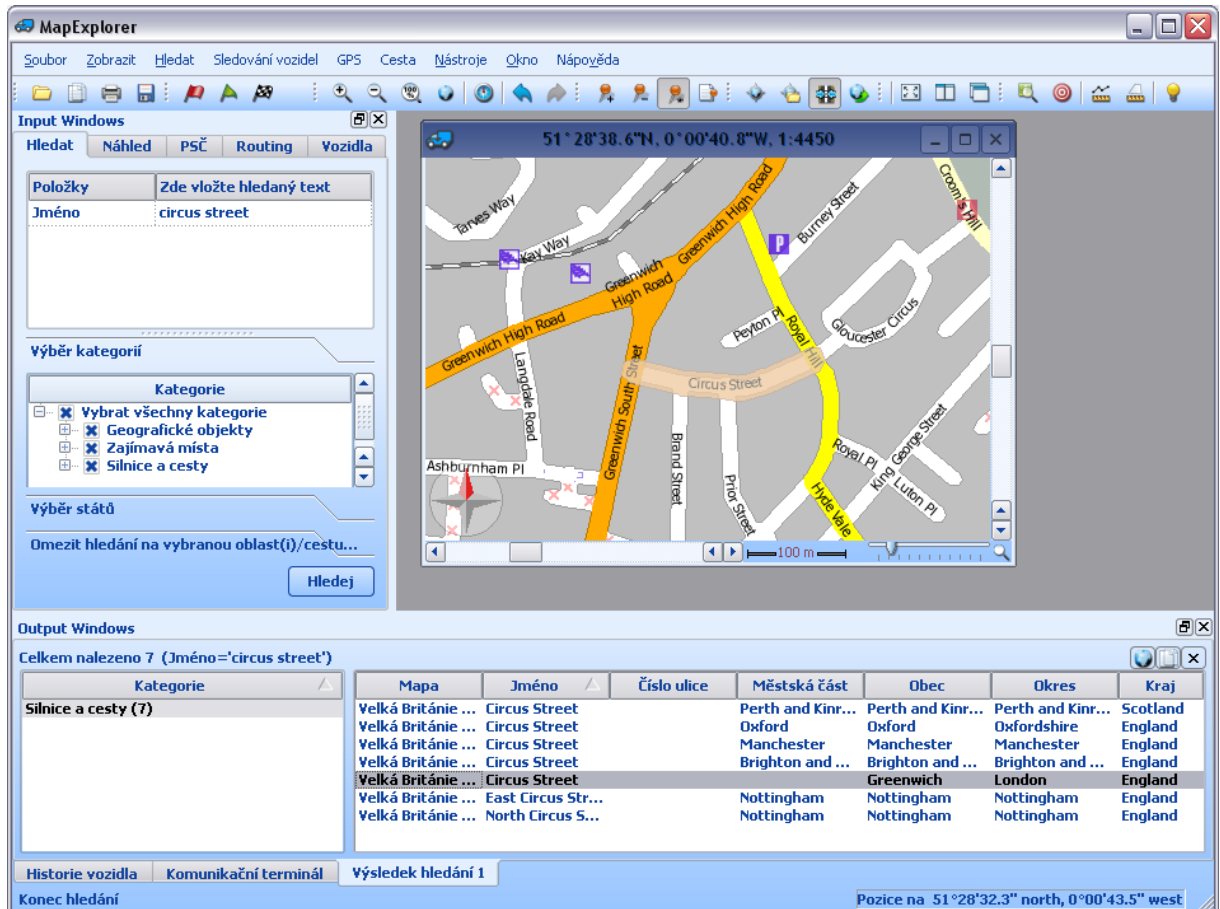
2.7 Pushpiny

2.7.1 Přidání pushpinu

Z mapy

Nejdřív musíte na mapě vidět oblast, kam chcete pushpin umístit.

Například, když chceme přidat pushpin na mapu, aby nám ukazoval pozici "Johna Smithe" z Grant Close ve Westhill, Aberdeenshire, nejdřív musíme najít Grant Close na mapě.



Teď můžeme přidat pushpin. Máte tři možnosti, jak to udělat:

- z menu [Nástroje/Pushpin/Přidat pushpin](#)

- klikněte na tlačítko přidat pushpin na nástrojové liště



- klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a z kontextového menu vyberte [Přidat pushpin](#)



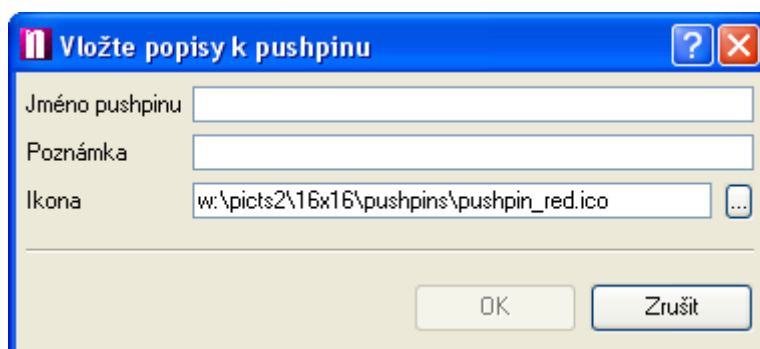
Když se kurzorem pohybujete po mapě, změní se na . Nasměrujte kurzor na bod, kde chcete umístit pushpin, a klikněte levým tlačítkem myši.

Ze seznamu bodů cesty

V tabulce routingu můžete kliknout pravým tlačítkem myši na libovolný bod cesty a vyberte položku [Zkopírovat jako / Zkopírovat jako pushpin](#).



Obě metody vám zobrazí následující dialogové okno.




Můžete si k pushpinu zadat **Jméno pushpinu** a **Poznámku**. Jméno pushpinu se objevuje v seznamu uživatelských objektů a v bublině na mapě. Taky můžete přidat krátkou poznámku s dalšími podrobnostmi.

Klikněte na tlačítko OK a pushpin se objeví na mapě.



2.7.2 Smazání pushpinu

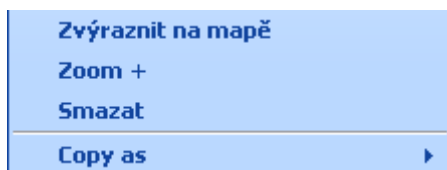
Když chcete ukryt všechny pushpiny zobrazené na mapě bez toho, aby jste je vymazali, klikněte na

ikonu  (Vypnutí/zapnutí zobrazení pushpinů) na nástrojové liště.

Na trvalé smazání pushpinů můžete použít některý z následujících způsobů:

1) V seznamu uživatelských objektů

Kliknutím pravým tlačítkem myši nad pushpinem se objeví kontextové menu.





Stiskněte **Smazat**, když chcete odstranit pushpin ze seznamu i z mapy.


2) Na mapě

Ujistěte se, že pushpin, který chcete smazat, se nachází v mapovém okně.



Vyberte ikonu  (Odstraní pushpin) na nástrojové liště. Když se kurzorem pohybujete po mapě, změní se na . Nasměrujte kurzor na pushpin, který chcete smazat, a klikněte levým tlačítkem myši.

2.7.3 Seznam uživatelských objektů

Když chcete zobrazit seznam uživatelských objektů, klikněte na  na nástrojové liště, nebo vyberte z menu **Okno/Zobrazit seznam uživatelských objektů**. Ve výstupním okně se objeví seznam. Klikněte v levé části okna na typ dat Pushpins a zobrazí se seznam vašich pushpinů.

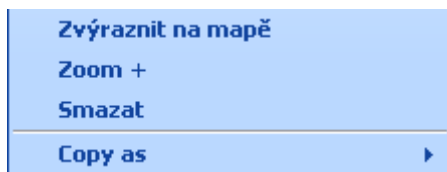
Počet sloupců a jejich význam se liší podle typu uživatelských objektů (pushpin, body cesty, uzavřené cesty a oblast pro hledání).

Typ	Name	Description	Icon file path	Label contains name	Label contains d
Pushpins	Meeting place		D:\MapExplorer\Data\MapExplorer\pics2\pushpins\pushpin_green.ico	Ano	Ne
Operační oblast	Mapfactor	9-17	D:\MapExplorer\Data\MapExplorer\pics2\pushpins\pushpin_red.ico	Ano	Ne

Historie vozidla Komunikační terminál **Uživatelské objekty**

Pozice na 50°04'18.2" north, 14°23'47.6" east

V pravém sloupci vyberte Pushpiny a v levém sloupci se zobrazí seznam všech pushpinů. Kliknutím pravým tlačítkem myši nad pushpinem se vám zobrazí následující kontextové menu.



Zvýraznit na mapě - zobrazí pushpin jako blikající.

Když chcete zobrazit pushpin na mapě, klikněte na **Zoom +**.

Když chcete odstranit pushpin se seznamu a na mapě, klikněte **Smazat**.

Zkopírovat jako umožňuje do místa vybraného uživatelského objektu umístit jiný typ uživatelského objektu. Například do místa vybraného pushpinu můžete umístit bod cesty, nebo do vybraného bodu cesty zase pushpin.

Pomocí dvojkliku na jméno nebo popis v seznamu je můžete změnit. Po úpravě textu stiskněte Enter.

Pro výběr jiné ikony pro zobrazení pushpinu klikněte na položku ve sloupci **Ikona**. Ve standardním dialogu pro otevírání souborů otevřete novou ikonu.

Poslední tři sloupce umožňují vypínat / zapínat zobrazování informací na mapě:

Zobrazit ikonu - zobrazí / skryje ikonu pushpinu na mapě.

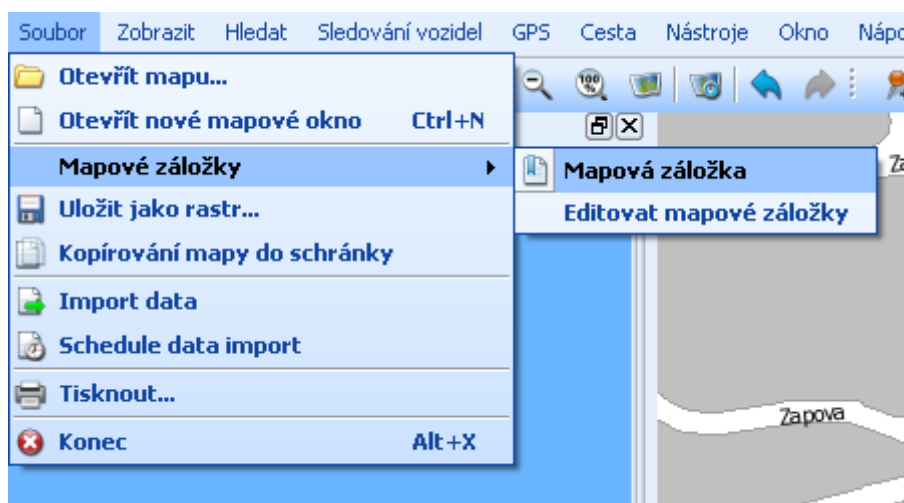
Zobrazit ikonu jméno - zobrazí / skryje jméno pushpinu pod ikonou na mapě.

Zobrazit popis - zobrazí / skryje popis pushpinu pod ikonou na mapě.

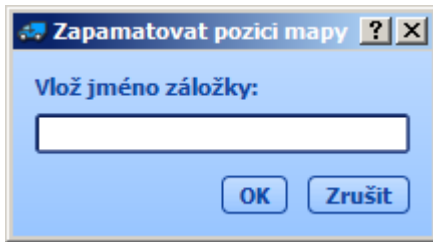
2.8 Mapové záložky

Mapové záložky jsou určeny pro ukládání daného pohledu na mapu (poloha a měřítko mapy), takže se kdykoliv můžete rychle vrátit do uloženého pohledu.

Když jste si uložili **Mapové záložky**, můžete v dialogu **Otevřít mapu** přímo otevřít mapu v uložené pozici.

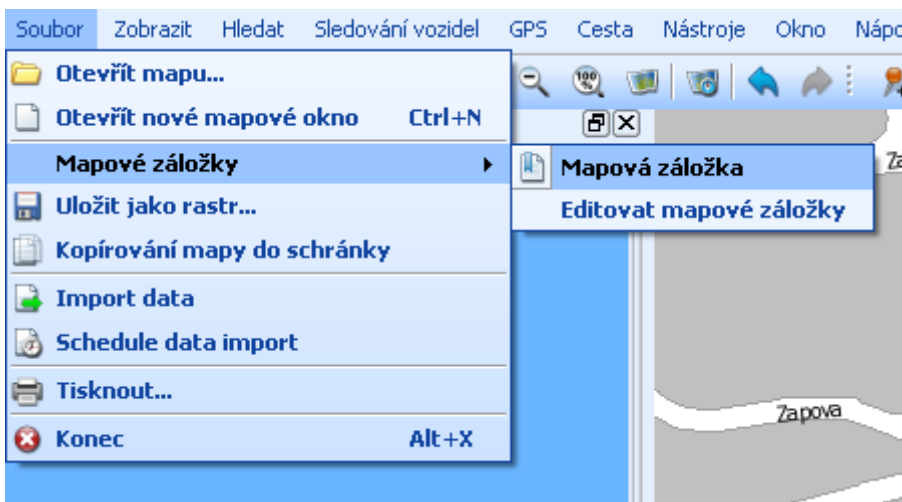


Pro uložení aktuálního pohledu na mapu vyberte z menu **Soubor / Mapová záložka**. Zobrazí se následující dialog.

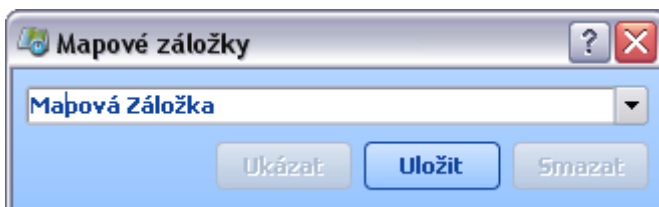


Zadáte jméno vaší záložky a stisknete OK.

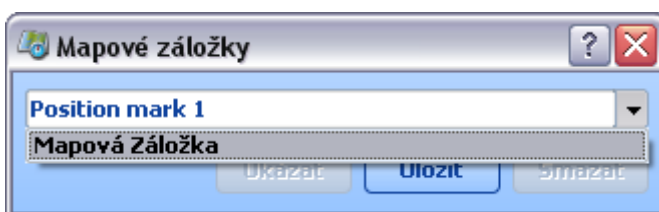
Seznam mapových záložek je v menu [Soubor / Mapové záložky](#).



Kliknutím na jméno záložky zobrazíte mapu v uložené pozici. Pro editaci záložky klikněte na [Editovat](#). Zobrazí se následující dialog.



Můžete uložit aktuální polohu mapy pod nově zadané jméno.



Nebo po výběru dříve uložené záložky můžete:

[Uložit](#) - uložit aktuální pohled na mapu pod vybrané jméno

[Ukázat](#) - ukázat vybranou záložku

[Smazat](#) - smazat vybranou záložku

2.9 Zajímavá místa - POI



- Letiště



- Významná turistická atrakce, zábavní park



- Pláž



- Hraniční přechod



- Bankomat / společnost



- Park a rekreační oblast, místo pro kempování



- Prodejce automobilů, půjčovna aut



- Casino



- Kino



- Soud, Státní správa



- Divadlo, kulturní centrum, konferenční centrum



- Ambasáda



- Výstavní centrum, muzeum



- Přepravní terminál



- Čerpací stanice



- Golfové hřiště



- Nemocnice/Poliklinika, doktor, zubař, lékárna



- Hotel nebo motel, odpočívadlo



- Restaurace



- Turistické informační centrum



- Hudební centrum, noční život



- Parkoviště, garáž, parkoviště půjčovny aut



- Horský průsmyk



- Horský vrchol



- Koncertní hala, opera



- Policejní stanice



- Plavecký bazén, vodní sporty



- Pošta



- Školy/Univerzity, knihovna



- Autoopravna



- Nákupní centrum, obchod



- Kluziště



- Sportovní centrum



- Stadión



- Tenisové kurty



- Nádraží / stanice



- Veterinář



- Panoramatický výhled



- Vinařství



- Místo bohoslužeb



- Přístaviště jacht



- Zoo

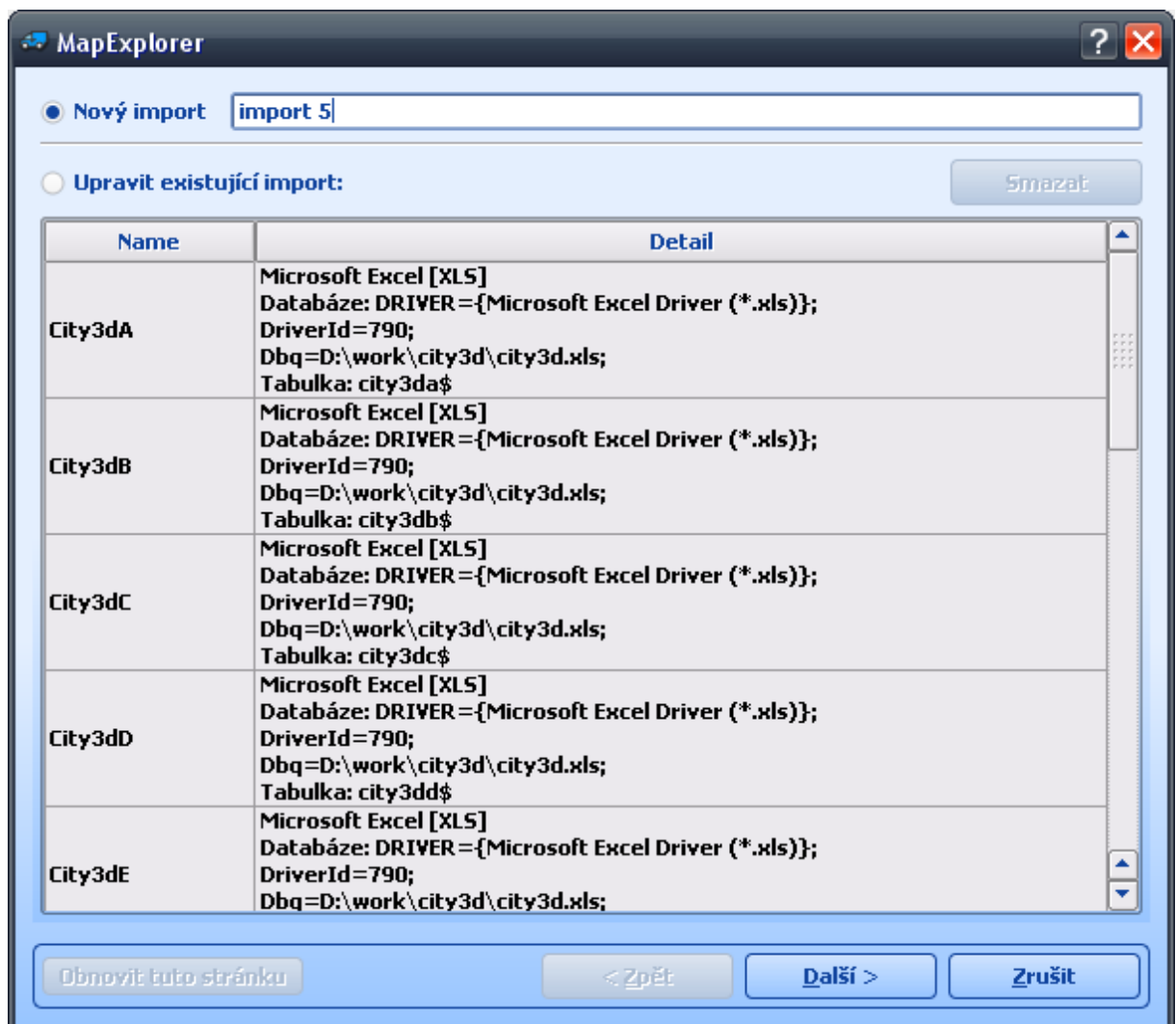
Část



3 Import dat

3.1 Import vaší databáze

Import zahájíte spuštěním průvodce nastavení z hlavního menu [Soubor / Import dat](#) - nastavení.

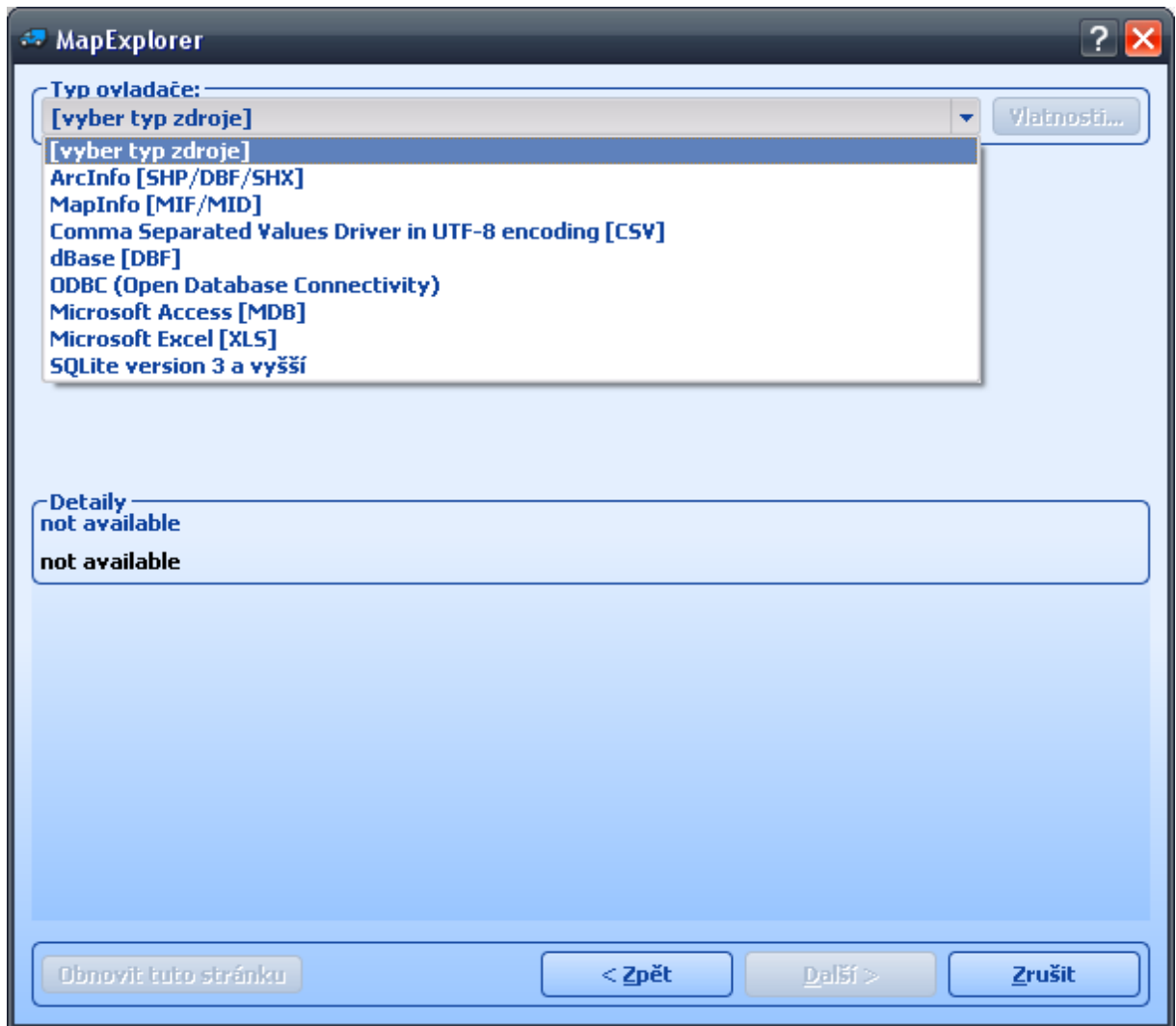


Nový import - zaškrtněte tuto položku, chcete-li importovat novou databázi. Dále zadejte jméno, pod kterým bude nastavení uloženo.

Upravit existující import - zaškrtněte tuto položku, chcete-li upravit nastavení již existujícího importu.

Nyní klikněte na tlačítko **Další** >.

Specifikace zdroje dat



V menu **Typ Ovladače** zvolte typ databáze, kterou budete chtít importovat. Pokud typ databáze není v menu uveden, zkuste import přes ODBC ovladače. Do Map Exploreru můžete importovat z běžných souborů jako je DBase databáze (DBF), Microsoft Access nebo Excel, Mapinfo (MIF/MID), Arcinfo (SHP).

Máte-li vybrán typ ovladače, klikněte na tlačítko **Nový ovladač...**, abyste vybrali databázi nebo ODBC ovladač. Když máte vybranou databázi, spodní část tohoto dialogu zobrazuje detaily o stavu připojení, včetně jména tabulky databáze, typu ovladače a zdali se Map Explorer úspěšně s databází spojil.

Pokud chcete připojit jinou databázi, nebo chcete editovat ODBC připojení, klikněte na tlačítko **Vlastnosti...**

Klikněte na tlačítko **Další>**.

Umístění do souřadnic

MapExplorer

Souřadný systém

Czech Republic - 5-42 Transformation	easting	northing
Czech Republic - direct Krovak's Trans. 1st quadrant	X	Y
Czech Republic - direct Krovak's Transformation	-Y	-X
Europe - Albers conic (equal area) projection	x	y
Geographical coordinates [WGS84] (angle miliseconds)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd.ddddd°)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm'ss.s")	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm.mmm)	longitude	latitude
Great Britain - National Grid	easting	northing
Great Britain - Ordnance Survey	OS Grid Reference	
Ireland - National Grid	easting	northing
Postcode	postcode	
World - Miller cylindrical projection	x	y

Sloupec zdrojové tabulky

longitude LONG

latitude LAT

Sample of Geographical coordinates [WGS84] (dd.ddddd°): [longitude: 12.272097] [latitude: 48.67094]

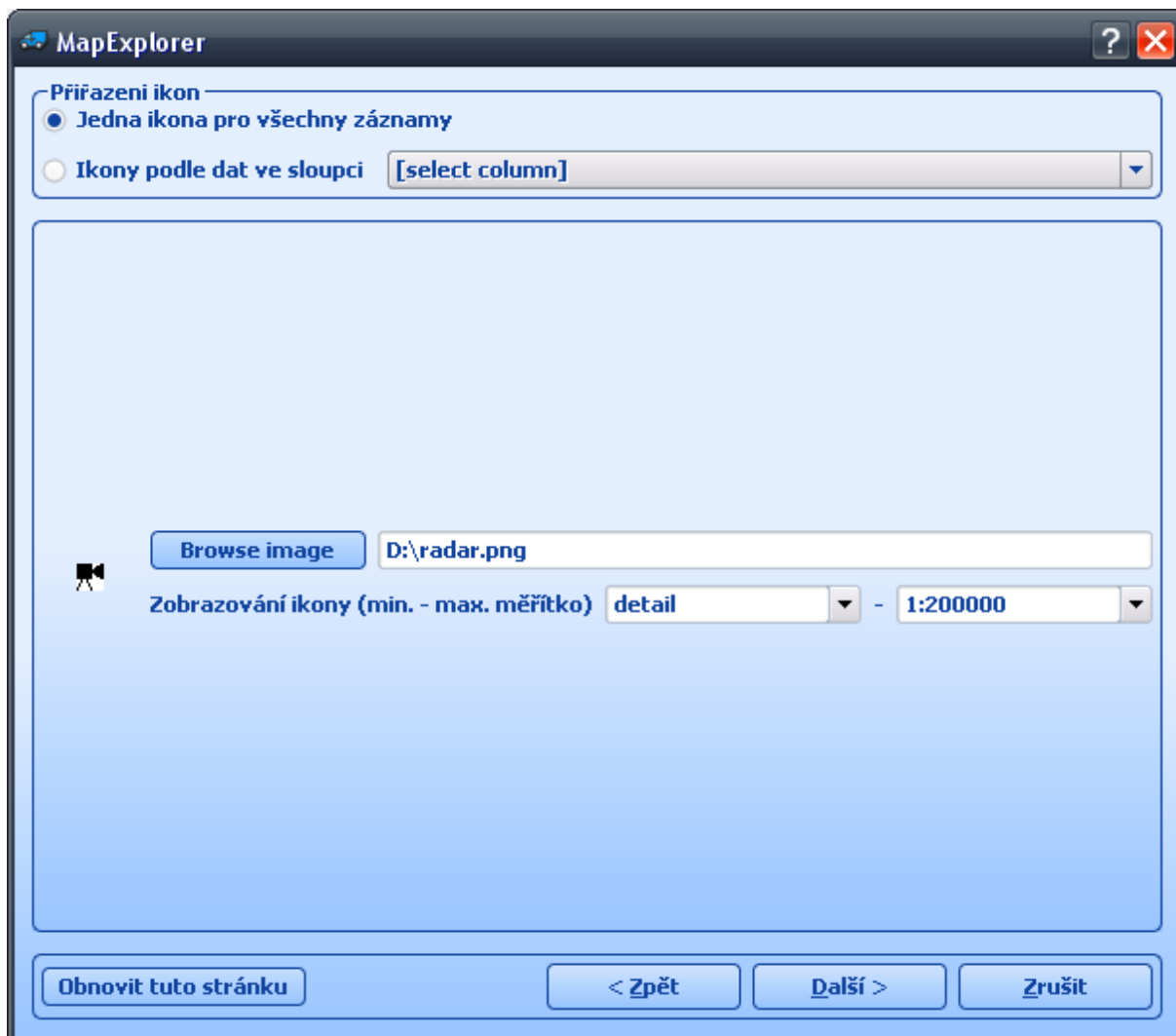
Obnovit tuto stránku < Zpět Další > Zrušit

Aby se data správně umístila do mapy, je nutné Map Exploreru říci, jaké polohové informace vaše databáze obsahuje. Z menu [Souřadný systém](#) vyberte souřadný systém, který máte ve vaší databázi. Pokud máte adresy s PSC, můžete vybrat i poštovní směrovací čísla k určení polohy. V tomto případě nejdříve musíte vybrat, pro který stát import provádíte.

Po výběru souřadného systému musíte určit, které sloupce obsahují polohové informace.

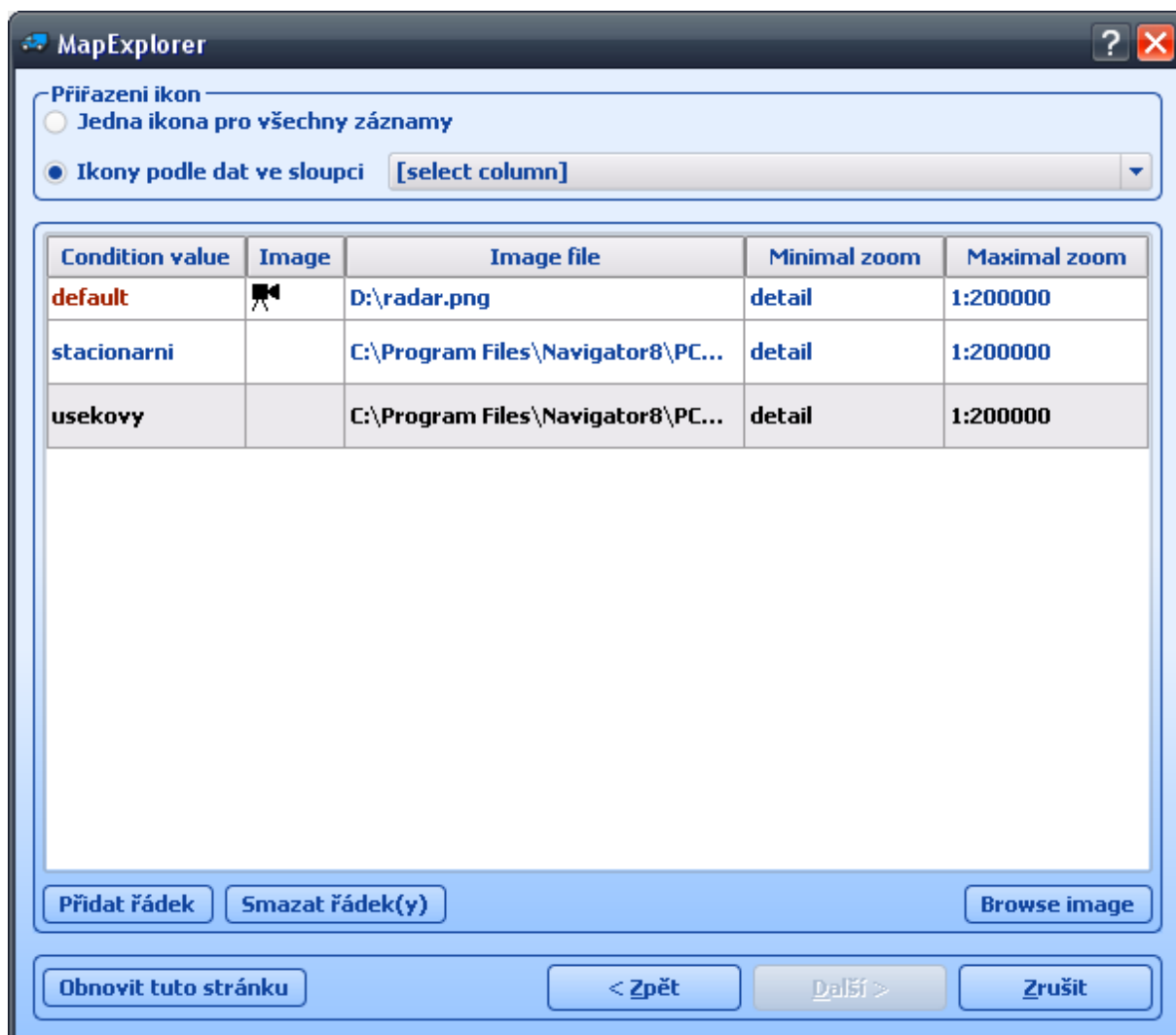
Klikněte na tlačítko Další>.

Ikony pro zobrazení bodů



Tento dialog vám umožňuje specifikovat, jak budou vaše data zobrazena na mapě. Chcete-li zobrazit všechna data jednou ikonou, zaškrtněte **Jedna ikona pro všechny záznamy**. Pak stisknutím tlačítka **Vyber ikonu** vyberte ikonu, kterou chcete body zobrazit. Hodně ikon můžete najít v adresáři, kam jste Map Explorer nainstalovali (typicky C:\Program Files\Navigator8\Map Explorer\pics\24x24\).

Pokud chcete zobrazit data různými ikonami v závislosti na jednom atributu vaší databáze, vyberte v menu **Sloupec zdrojové tabulky** databázový sloupec, podle kterého budete přiřazovat ikony. Map Explorer automaticky vyplní tabulku unikátními hodnotami vybraného atributu. Dialog se změní následovně:



Kliknutím na tlačítko **Přidat řádek** přidáte řádek, do kterého definujete databázový atribut (Hodnota) a jemu odpovídající ikonu. Tento postup opakujte pro každý atribut, který chcete zobrazit.

Pomocí hodnot **Minimální a Maximální měřítko** můžete nastavit rozsah měřítek, ve kterých se budou ikony zobrazovat (nezávisle na tom, zda jste použili pro zobrazení vašich bodů jednu nebo více ikon).

Poznámka.

Při importu velkého množství dat je důležité nastavit **Maximální měřítko** na rozumnou nízkou hodnotu, aby se zabránilo velkému zpomalení Map Exploreru při zobrazování celé mapy.

Klikněte na tlačítko **Další>**.

Databázové sloupce

Data source type

user data

speed cameras

Additional information visibility
 Check **Map** if you want the source field visible along with the icon on the map and shown in table as **Name**.
 Select columns containing speed [km/h] and azimuth [degrees] in **Speed+Azimuth** field. Order of these columns is significant.

	Source name	Map	Speed+Azimuth
Source column 1	NAME	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 2	FEATURE CLASS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 3	DESCRIPTION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 4	PHONE NUMBER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 5	E-MAIL ADDRESS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 6	WEB ADDRESS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 7	LONGITUDE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 8	LATITUDE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 9	USER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 10	LONG	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Source column 11	LAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

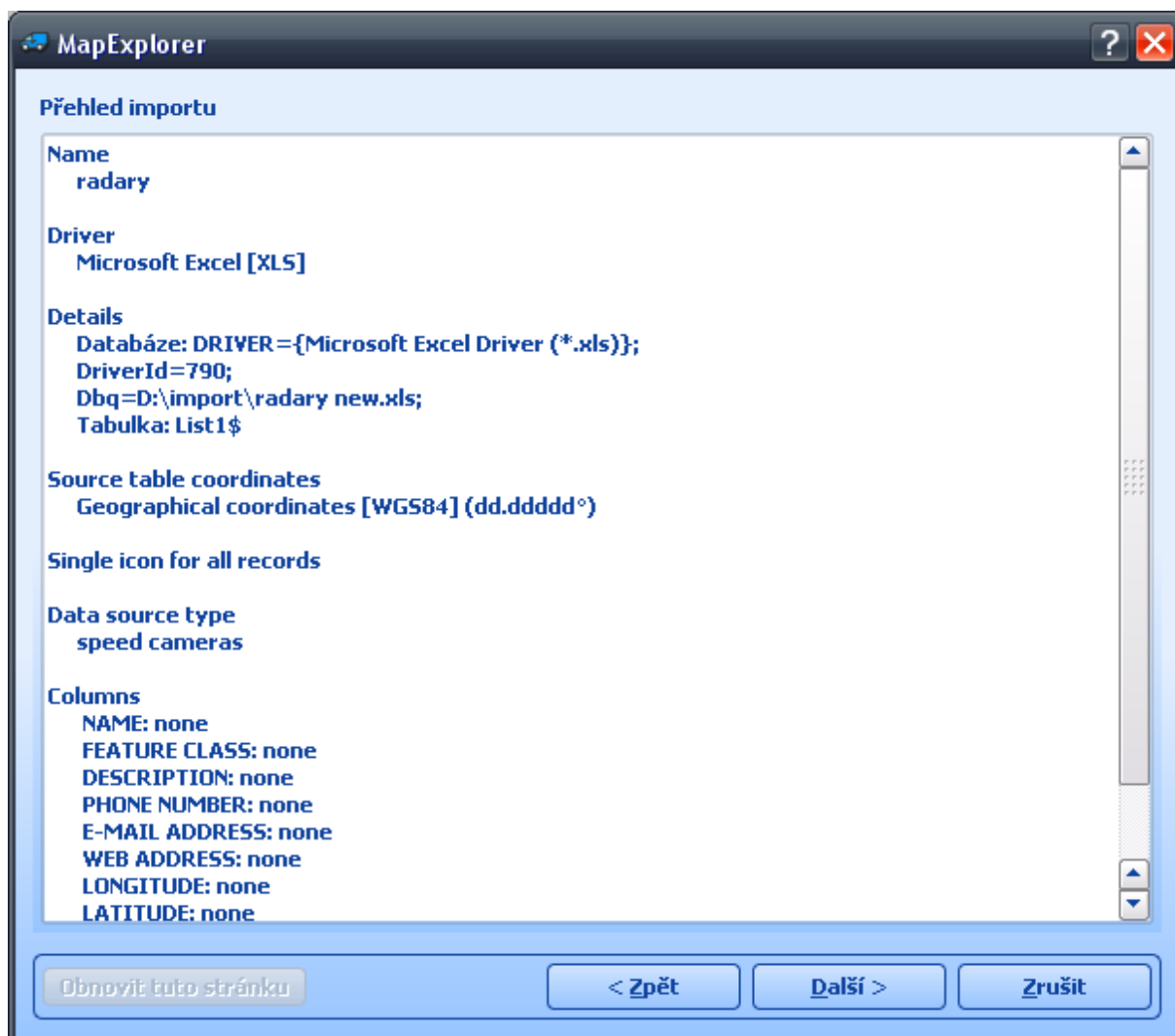
Obnovit tuto stránku < Zpět Další > Zrušit

V tomto dialogu můžete vybrat, které sloupce budou zobrazeny v Mapě (jako popiska u ikony), zobrazeny v Tabulce (v [Uživatelských objektech](#)). Pro zobrazení v tabulce můžete přejmenovat jména sloupců. Pokud budete chtít editovat databázový obsah některého sloupce, zaškrtněte u něj Editovat.

Sloupce se v tabulce v [Uživatelských objektech](#) zobrazí v pořadí jako v tomto dialogu. Pro změnu pořadí vybraného sloupce použijte tlačítka [Nahoru a Dolů](#).

Klikněte na tlačítko [Další](#)>.

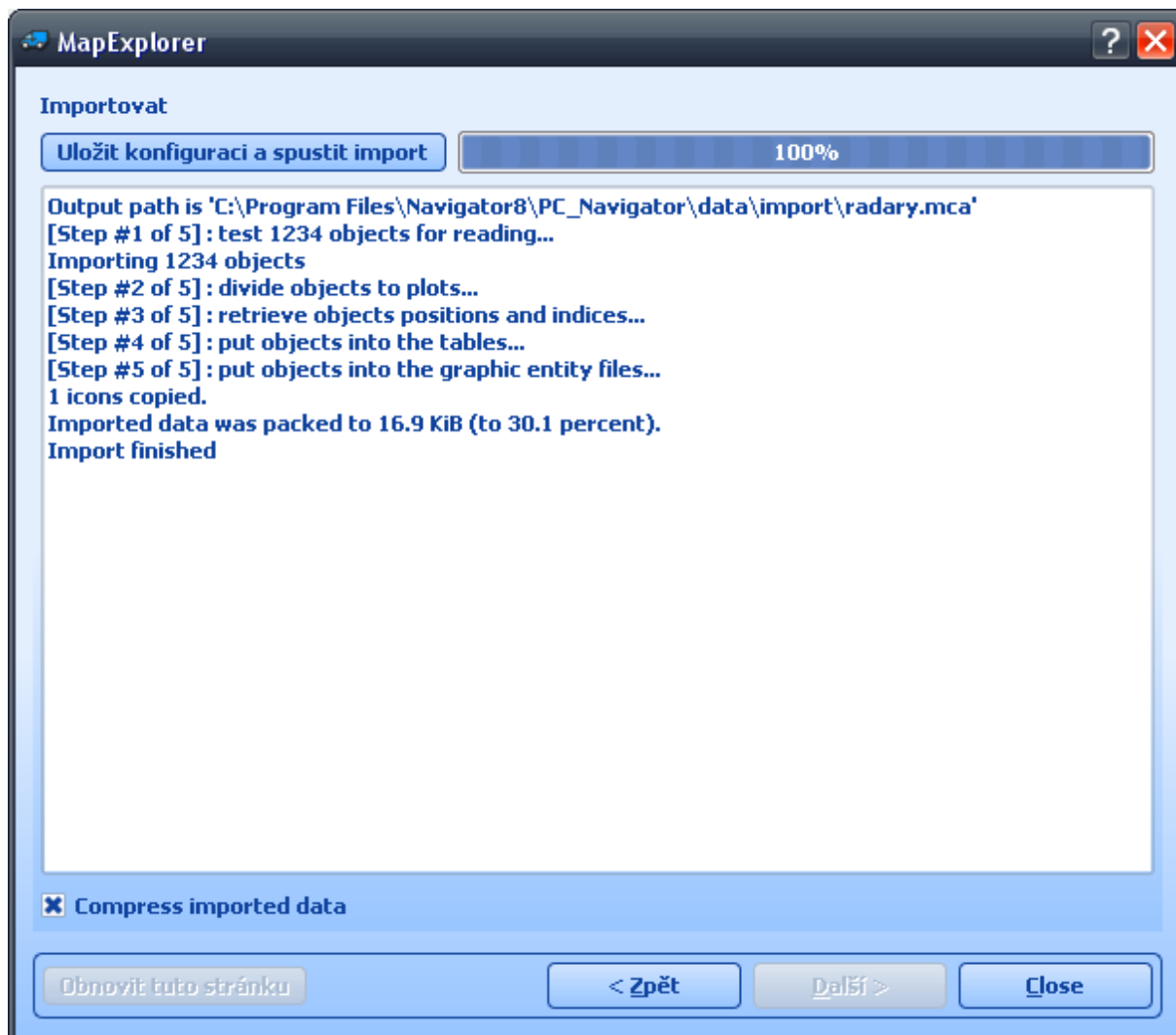
Přehled nastavení importu



Dialog zobrazuje nastavení importu. Pokud chcete něco změnit, tak klikněte na tlačítko **<Back**, až se zobrazí dialog, v němž chcete změnu udělat. Zaškrtnutím volby **Importovat databázi ihned** bude import proveden ihned. Pokud tato volba zůstane nezaškrtnuta, bude import odložen na pozdější dobu.

Klikněte na **Uložit nastavení importu**, abyste mohli příště importovat data bez průvodce importu.

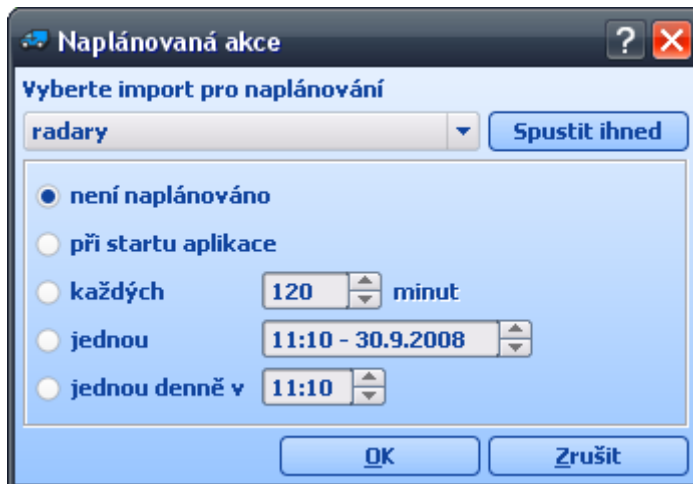
Klikněte na tlačítko **Dokončit**.



Poslední dialog ukazuje průběh importu, vypisuje body, které se nepodařilo umístit, nebo které byly z importu vynechány podle nastavení.

3.2 Aktualizace importovaných dat

Naplánování spouštění uloženého importu nastavíte v hlavním menu v [Soubor/Naplánování aktualizace importu](#).



Ze seznamu vyberte databázi, jejíž import chcete naplánovat.

Dále jsou tu 4 možnosti automatického spouštění aktualizace

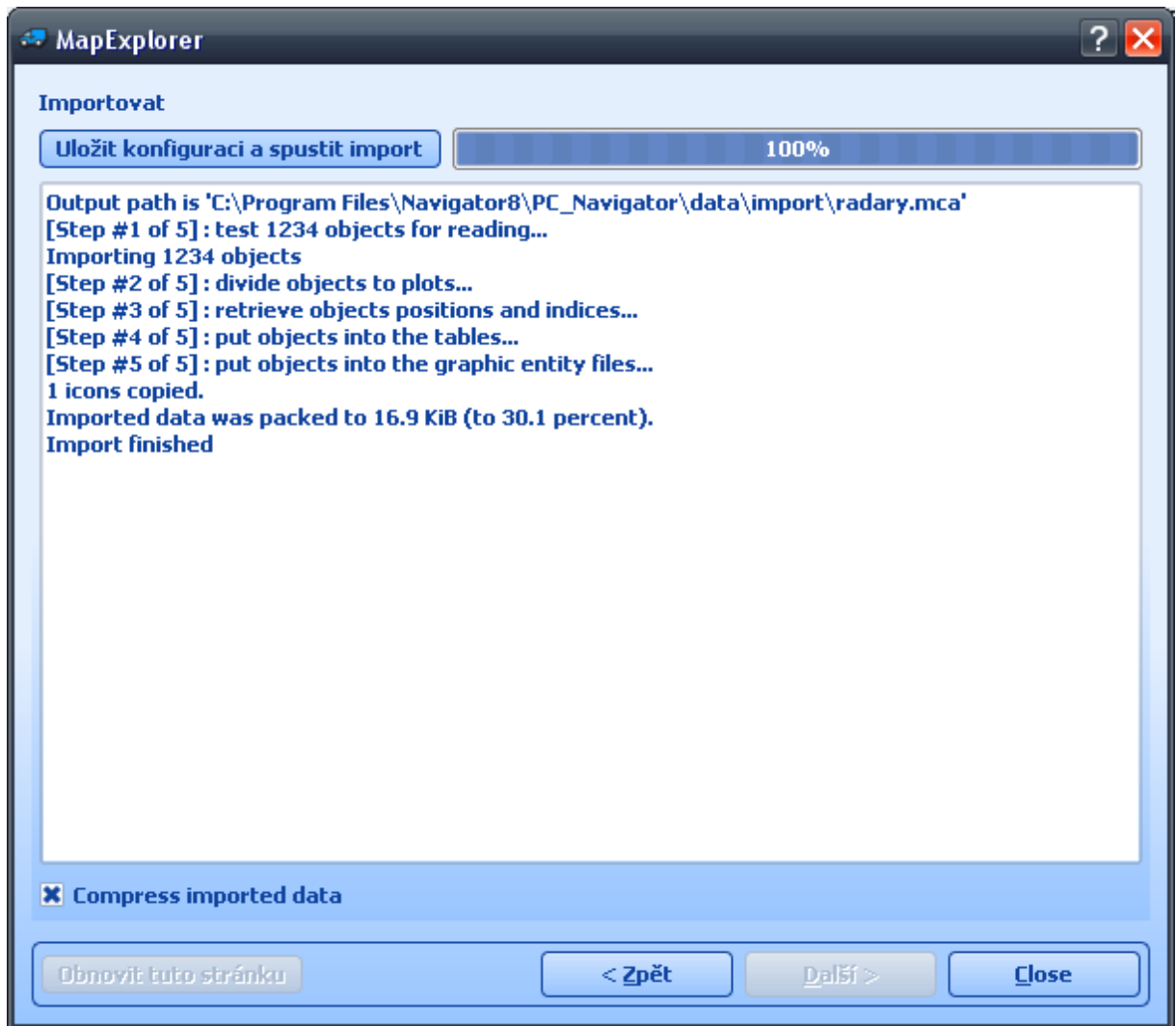
Při startu aplikace - import se aktualizuje ze zdrojové databáze vždy při spuštění Map Explorera

Každých - import se aktualizuje ze zdrojové databáze v nastaveném intervalu

Jednou - import se aktualizuje ze zdrojové databáze jednou v určený čas a den

Jednou denně v - import se aktualizuje ze zdrojové databáze jednou denně v nastavený čas

Pokud si nechcete nastavit automatickou aktualizaci importovaných dat, můžete ji spustit ručně tlačítkem [Spustit ihned](#).

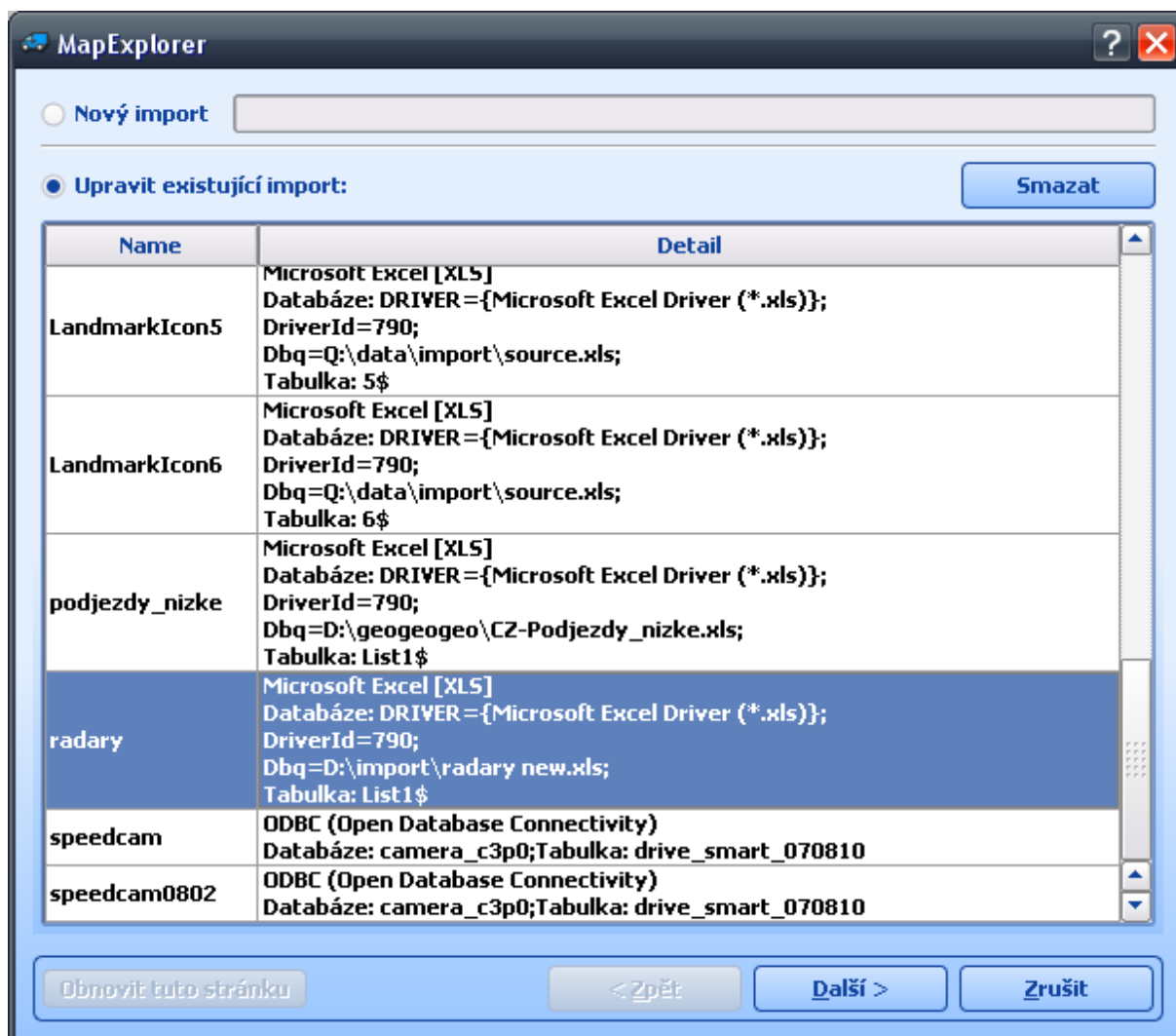


3.3 Smazání importovaných dat

Importovaná data z Map Exploreru můžete odstranit dvěma způsoby:

Vypnout zobrazování importovaných dat z mapy - v menu [Soubor / Otevřít mapu](#).
Zde můžete odškrtnout naimportovaná data, která nechcete dočasně zobrazovat.

Smazat importovaná data včetně nastavení importu - v menu [Soubor / Importovat data](#).



Zaškrtnout [Upravit existující import](#), vybrat import a kliknout na tlačítko [Smazat](#).

Část

IV

4 Konfigurace Map Exploreru

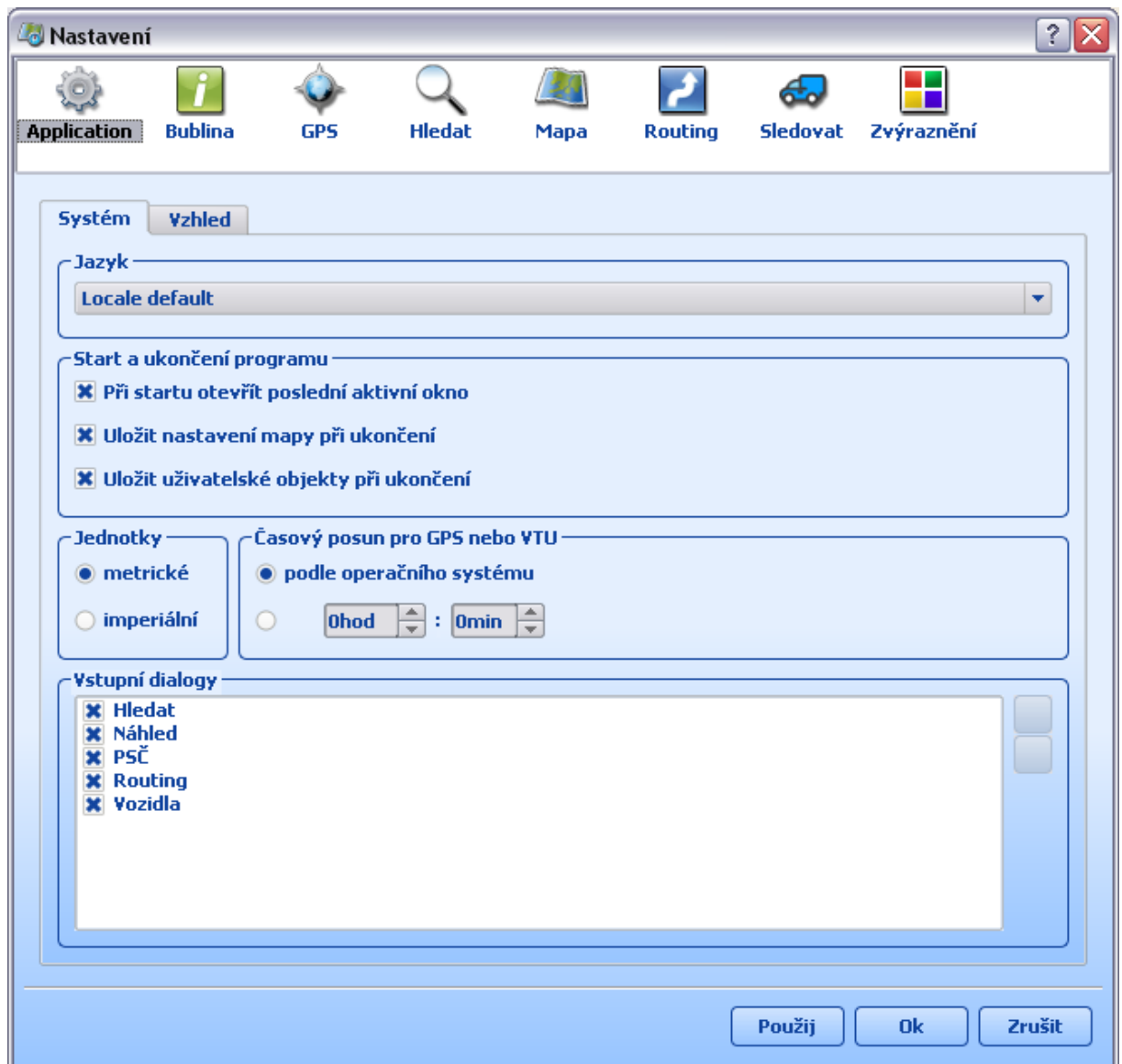
K úpravě Map Exploreru dle vlastního vkusu použijte dialog [Nastavení](#) z hlavního menu [Nástroje / Nastavení](#).

Tento dialog se skládá ze dvou částí. V levé části je seznam ikon, ze kterých vyberete, jakou část Map Exploreru chcete upravovat.

V pravé části vidíte parametry nastavení pro vybranou část.

4.1 Aplikace

Zde se nastavuje základní chování aplikace.



System

[Jazyk aplikace](#)

Pokud jste si při instalaci vybrali více jazyků, můžete mezi nimi přepínat. Změna jazyka se projeví až po restartu aplikace.

Start a ukončení

Při startu otevřít poslední aktivní okno - zaškrtněte v případě, že chcete při novém startu otevřít stejné okno jako při posledním ukončení programu.

Uložit nastavení mapy při ukončení - zaškrtněte v případě, kdy došlo ke změně vzhledu mapy a chcete jej uchovat pro budoucí použití.

Uložit uživatelské objekty při ukončení - zaškrtněte v případě, když chcete zachovat jakýkoli uživatelský objekt (např. pushpin), který jste vytvořili, pro budoucí použití.

Jednotky

Vyberte jednotky metrické (kilometry, metry a litry) nebo imperiální (míle, yardy a galony). Typ jednotek je důležitý zvláště v případě měření vzdáleností, ploch a při routingu.

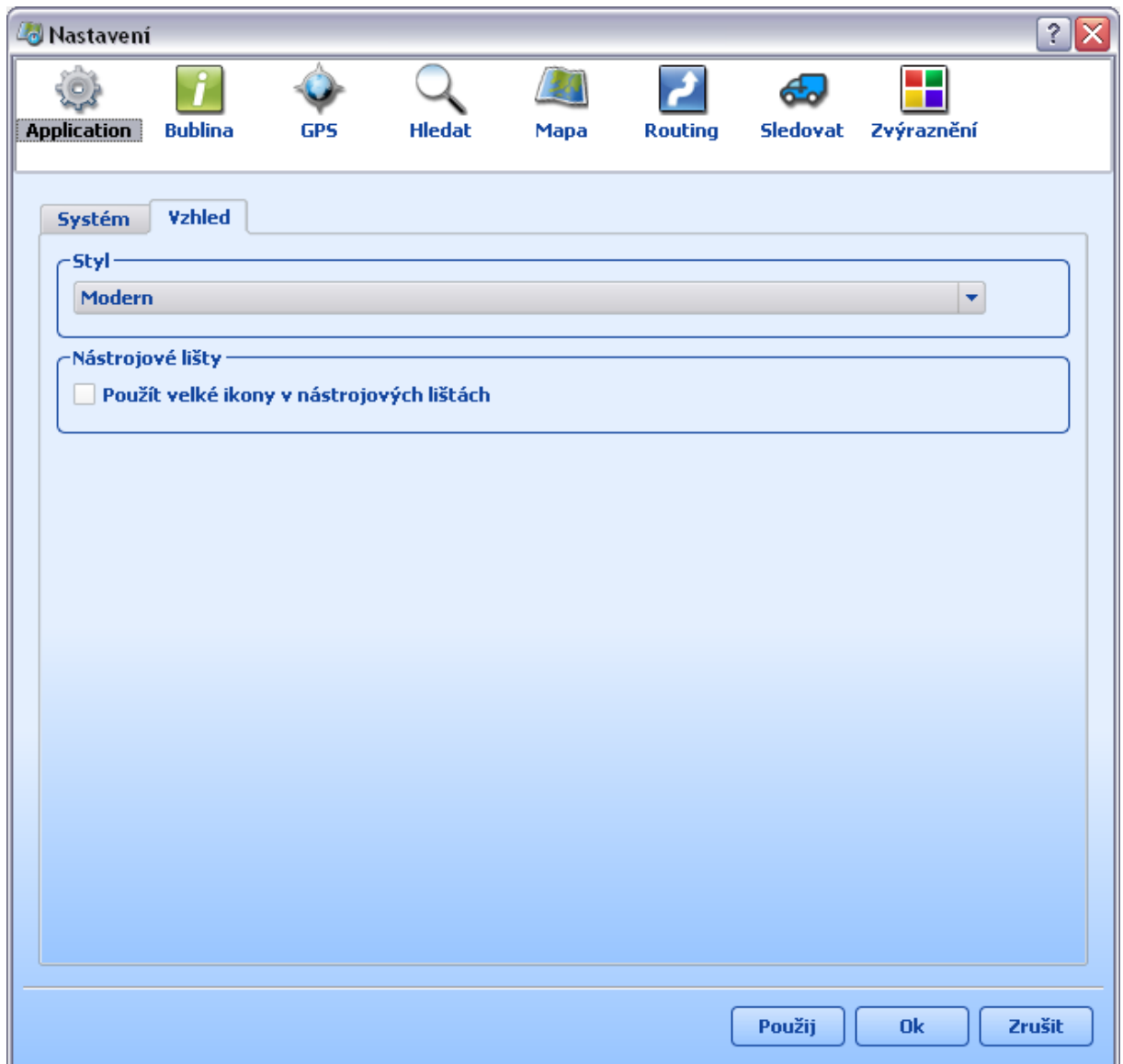
Časový posun pro GPS nebo VTU

GPS přístroje používají Greenwichský čas (GMT). Nacházíte-li se v jiném časovém pásmu nebo v době, kdy dochází ke změně času na letní čas (BST), můžete upravit posun času z GPS. Stačí nechat zatrženu položku **podle operačního systému**, nebo lze časový posun nastavit ručně. V Čechách platí posun +2 hodiny při letním času a +1 hodina při zimním času oproti GMT.

Vstupní dialogy

Vyberte tabulky, které se zobrazí při startu aplikace ve vstupním okně.

Vzhled



Styl

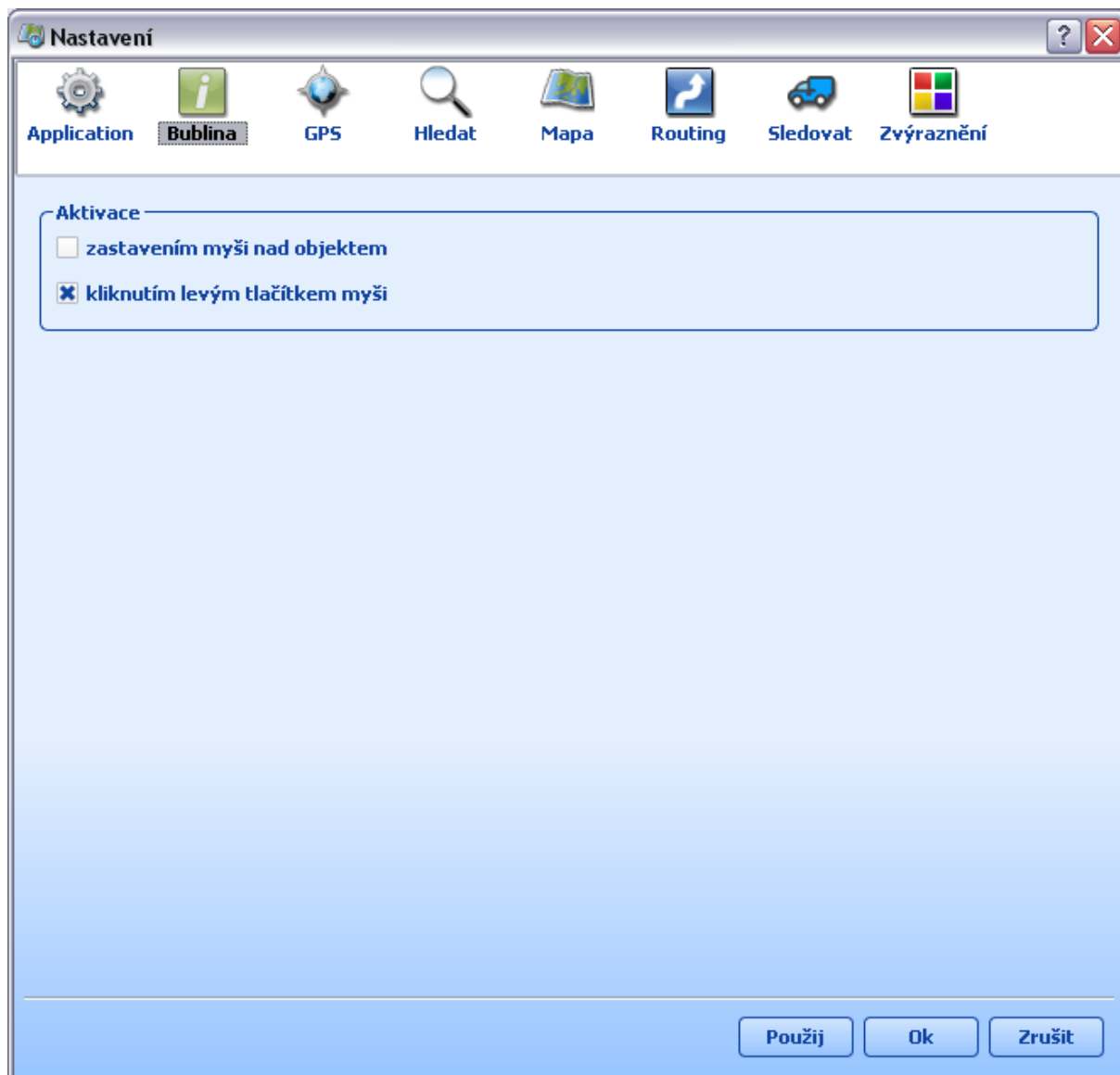
Můžete si vybrat vzhled aplikace. Na výběr je Moderní nebo Klasický vzhled. Mezi vzhledy není žádný funkční rozdíl.

Nástrojové lišty

Vyberte, jestli chcete velké nebo malé ikony v nástrojových lištách.

4.2 Bublina

Zde můžete vybrat, jak vyvolat zobrazení bubliny s informacemi o mapových objektech.



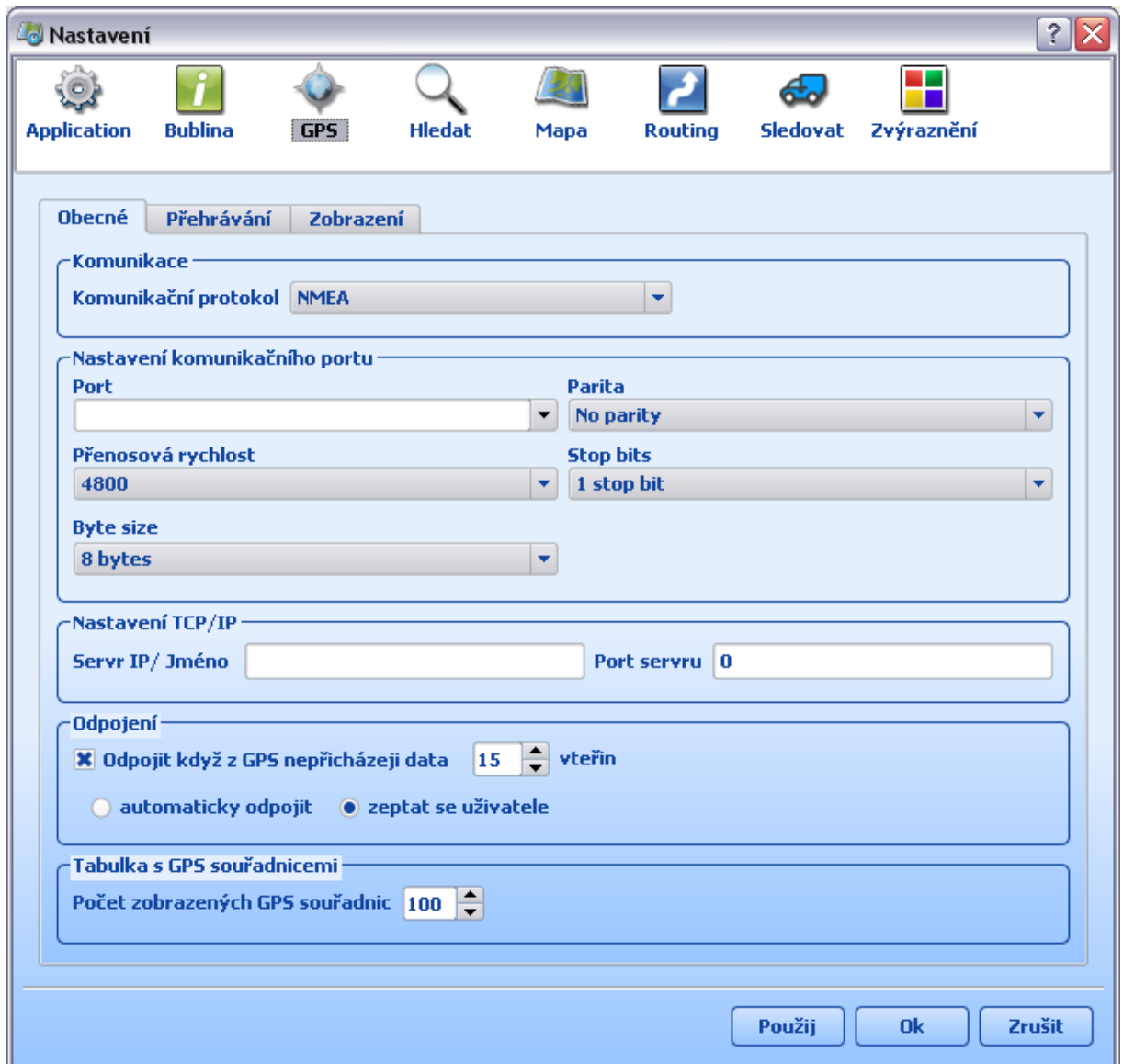
Aktivace

Zastavením myši nad objektem - bublina se objeví, když se kurzor zastaví nad objektem na více než 1 sekundu.

Kliknutím levým tlačítkem myši - bublina se objeví po kliknutí levým tlačítkem myši na mapový objekt.

4.3 GPS

K dispozici jsou tři tabulky, jedna pro nastavení komunikace s GPS přístrojem, druhá pro nastavení přehrávání dříve zaznamenaných jízd a třetí pro zobrazování GPS informací na mapě.



Obecné

Nastavení komunikačního portu

Komunikační protokol - vyberte typ výstupního protokolu vašeho přístroje. Ve většině případů je to NMEA.

Port - vyberte, ke kterému portu je váš přístroj připojen. V případě, že máte USB přijímač, virtuální COM port je vytvářen USB driverem. V operačním systému Windows jděte do Ovládací panelu/System/Správce zařízení/Porty (COM a LPT), kde naleznete, jaký port používá váš přístroj.

Zadejte **Přenosovou rychlost**, kterou váš GPS přístroj komunikuje (většinou je to 4800). Ujistěte se, že další parametry komunikace, jako je **byte size**, **parita** a **stop bits**, odpovídají nastavení vaší GPS (většinou je to 8, no parity, 1 stop bit).

Nastavení TCP/IP

V profesionální verzi může Map Explorer přijímat GPS data přes TCP/IP síť. Tento způsob připojení GPS může být vhodný například, když se GPS data mají sdílet mezi více aplikacemi.

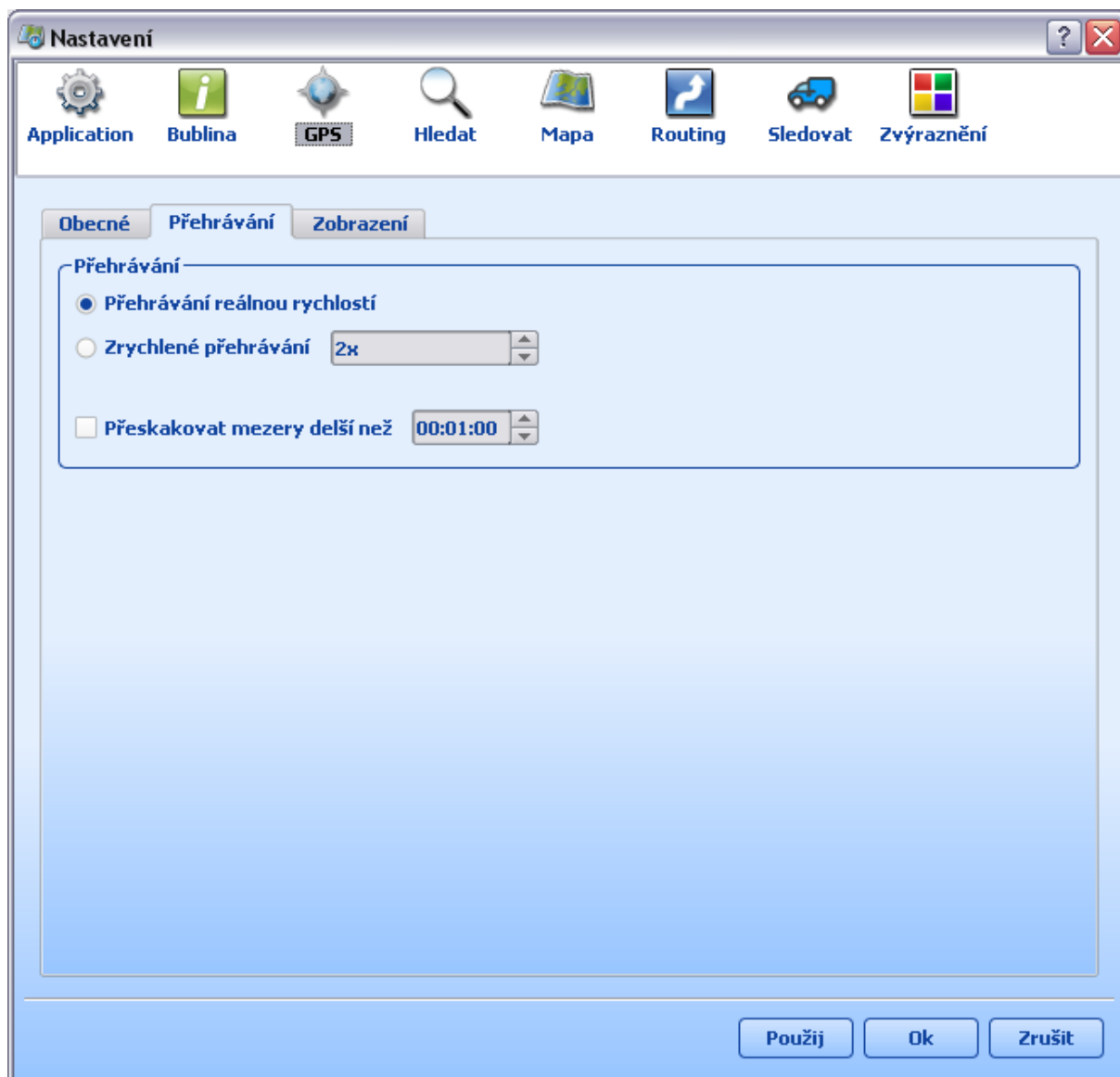
Odpojení

Zde lze nastavit čas, po kterém je odpojena GPS, pokud neposílá žádná data. Pokud chcete být před odpojením upozorněni, zaškrtněte volbu **zeptat se uživatele**.

Data z GPS jsou automaticky čtena a vaše pozice na mapě je aktualizována každou vteřinu.

Počet zobrazených GPS souřadnic - udává, kolik posledních hodnot z GPS bude zobrazeno v okně výsledků.

Přehrávání

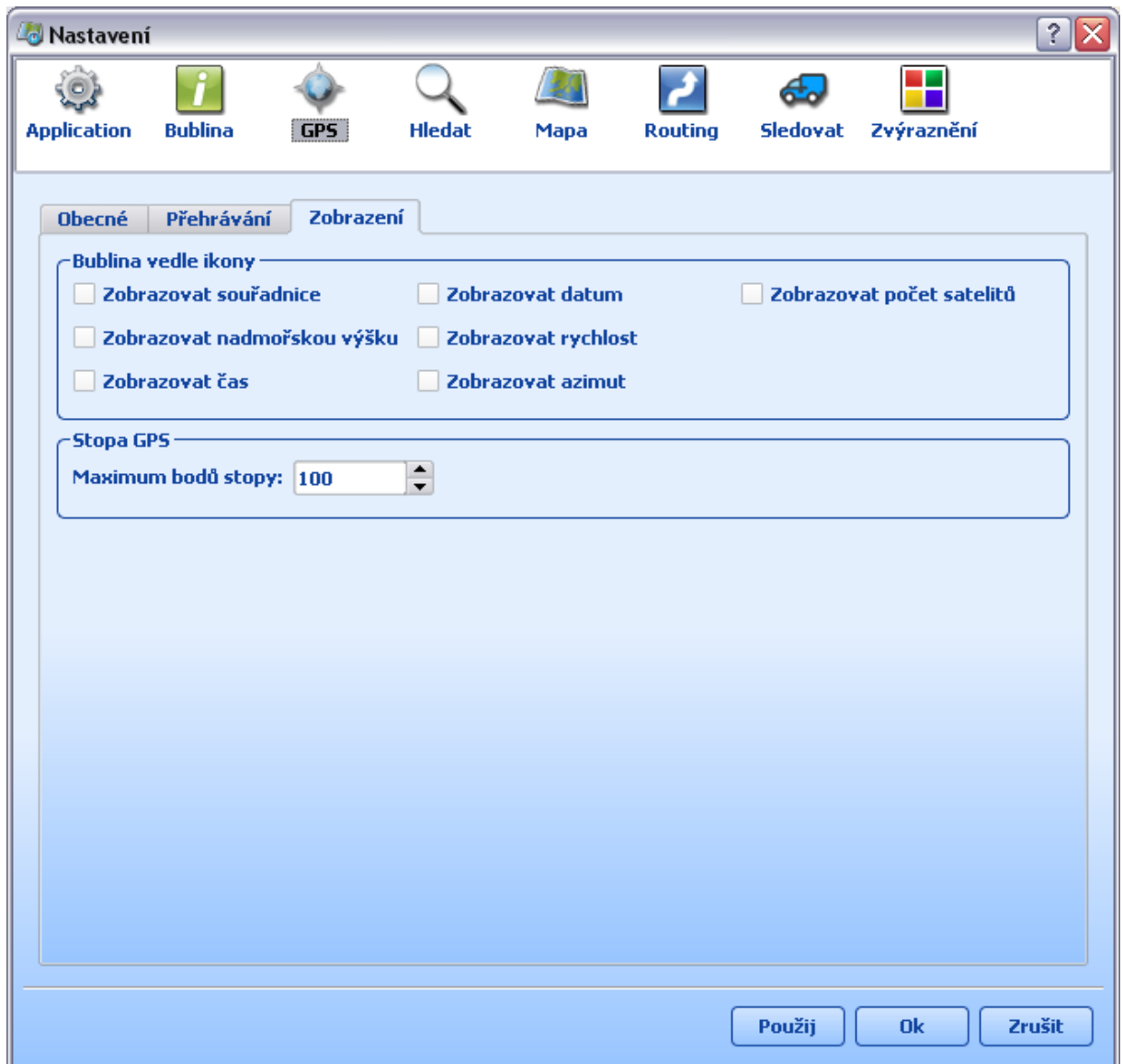


Přehrávání reálnou rychlostí - vyberte v případě, kdy chcete přehrát data stejnou rychlostí, jakou byla nahrána.

Zrychlené přehrávání - vyberte v případě, kdy chcete přehrát data větší rychlostí, než byla nahrána. K nastavení zrychlení použijte editační okénko umístěné vpravo.

Přeskakovat mezery delší než - tato funkce umožňuje přeskakovat mezery v záznamu (GPS byla vypnutá nebo neměla signál). K nastavení velikosti mezer použijte editovací okénko umístěné vpravo.

Zobrazení



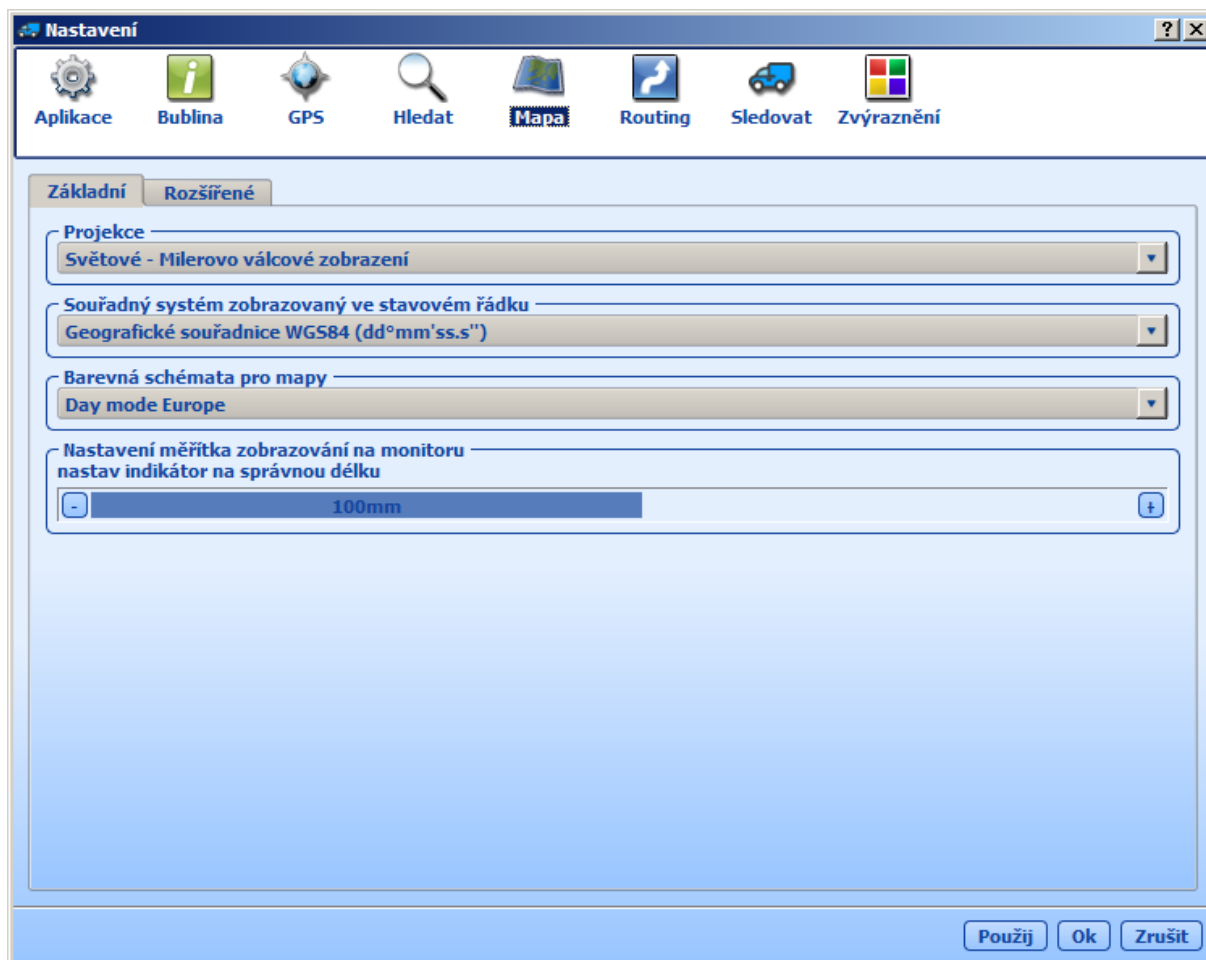
Zde lze nastavit informace, které se budou zobrazovat vedle GPS ikony.

Bublina vedle ikony - zaškrtněte informace, které chcete vidět v bublině vedle GPS ikony.

Stopa GPS - Zde můžete nastavit, jak dlouhá má být stopa za GPS. **Maximum bodů stopy** je počet historických pozic, nebo při aktualizaci GPS polohy každou vteřinu je to také počet vteřin. Vyšší číslo udělá delší stopu, když chcete vidět stopu za poslední 2 minuty, tak nastavte maximum bodů stopy na 120. Když nastavíte maximum bodů stopy na 0, žádná stopa se kreslit nebude.

4.4 Mapa

Obecné



Oblast aktivování posunu mapy

Nastavte, jak daleko se od hrany mapového okna objeví symbol pro posun mapy (dvě šipky za sebou), jako procenta z šířky či výšky okna. Vyšší hodnota znamená, že se šipky objeví dále od hrany. V případě nastavení nuly se tato funkce zcela vyloučí.

Maximální detail při zoomování

Umožňuje nastavit, do jak velkého detailu je možno mapu zoomovat. Čím je číslo vyšší, tím je mapa detailnější. Číslo v editovacím okénku je počet pixelů, který odpovídá jednomu metru na mapě.

Citlivost myši

Tato funkce snižuje citlivost myši při pohybu v mapovém okně. Například dochází-li k nežádoucímu označení oblastí pro zoomování nebo hledání při kliknutí myši do mapy, zvyšte číslo v editovacím okénku.

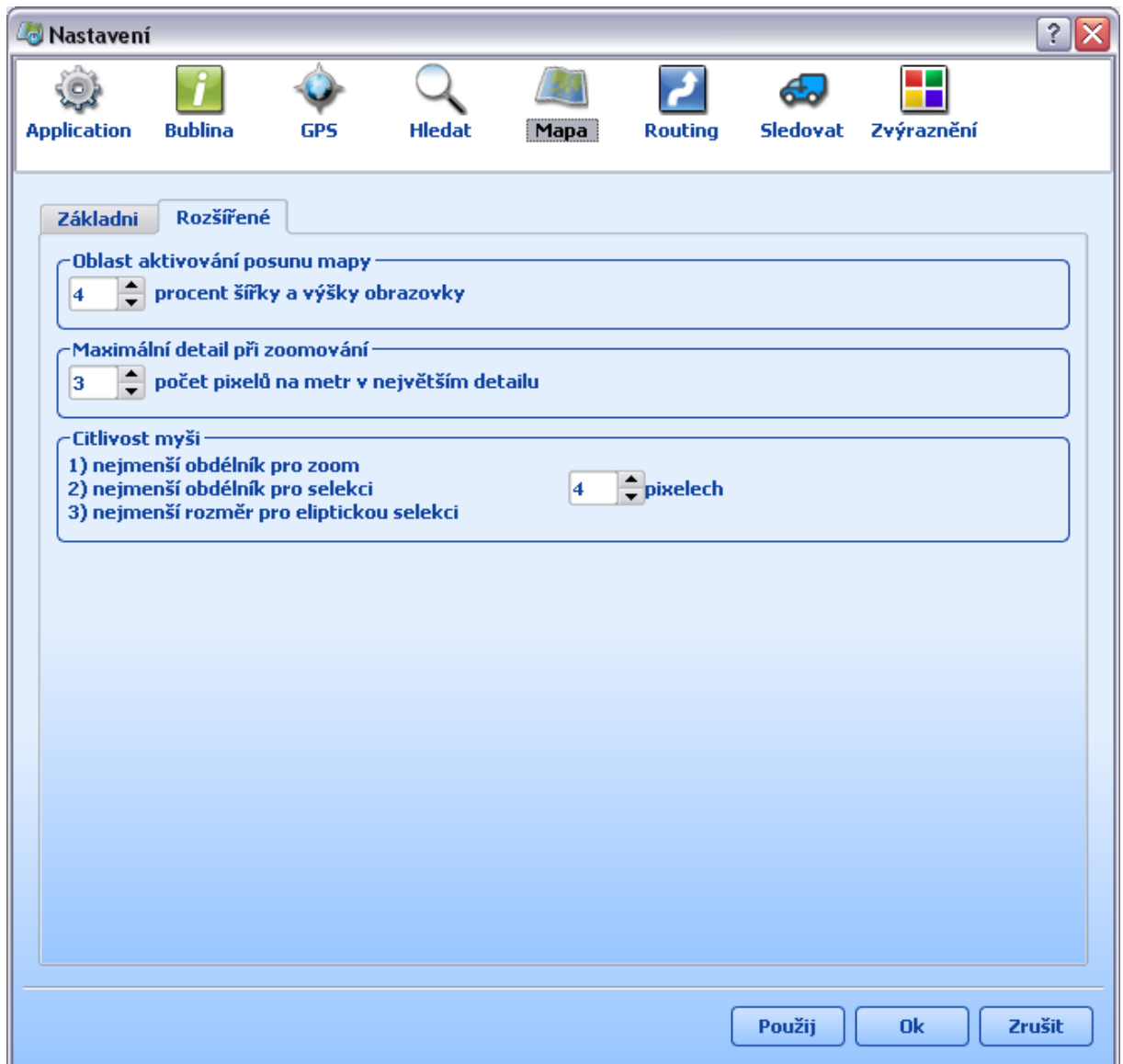
Nastavení měřítka zobrazování na monitoru

Slouží pro správné zobrazení textového měřítka v horní liště aplikace. Přiložte pravítko k proužku na obrazovce a pomocí šipek po jeho stranách nastavte správnou velikost.

Velikost mapových ikon

Nevyhovuje-li vám velikost mapových ikon, vyberte větší sadu (24 x 24 pixelů) či naopak menší sadu (16 x 16 pixelů).

Závislé na mapě



Projekce

Změnou projekce mapy dojde ke změně přepočtených rovnic mezi geografickými a zobrazovanými souřadnicemi. Tím se může změnit tvar mapy na obrazovce.

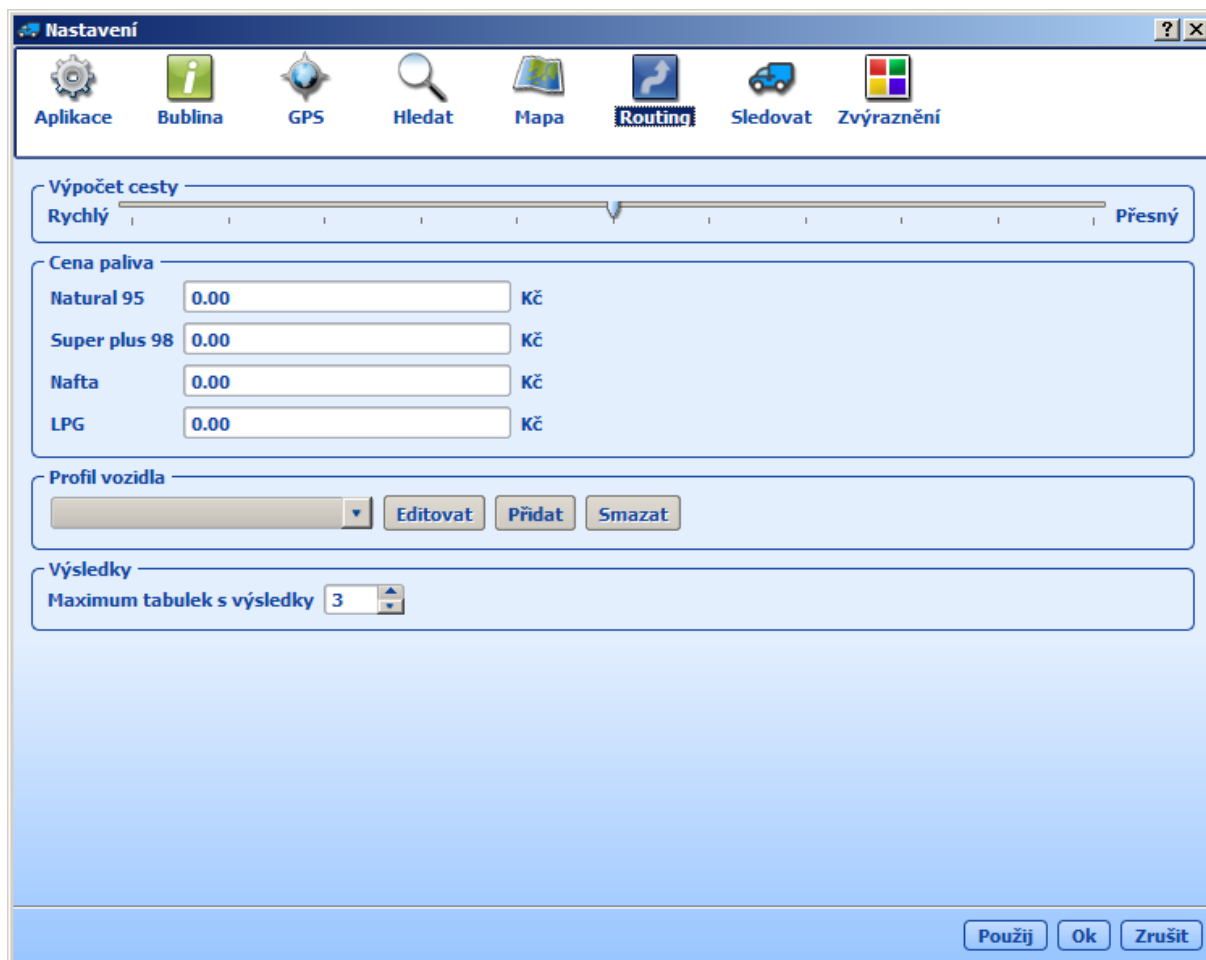
Souřadný systém zobrazovaný ve stavovém řádku

Změní typ souřadnic zobrazovaných ve stavovém řádku při pohybu myši na mapě.

4.5 Routing

Zde si můžete nastavit funkce routingu (hledání optimální cesty) a zadat správné parametry vašeho vozu.

Obecné



Výpočet cesty

Nastavte preferenci mezi **Rychlým** nebo **Přesným** výpočtem. Při přesnějším výpočtu se cesta hledá z více silnic. Ve většině případů nemá toto nastavení vliv na hledání nejrychlejší cesty, ale může ovlivnit hledání nejkratších cesty.

Cena paliva - zadejte aktuální cenu paliva, které používáte.

Profily vozidel - zde si můžete zadat několik různých vozidel a pro každé zadat spotřebu paliva, preference různých typů silnic a dosahované rychlosti na nich.

U verze TRUCK ještě můžete zadat přesné rozměry a váhu vašeho vozidla. Truck verze zná výšky podjezdů, nosnost mostů a další omezení. Výpočet trasy bude brát ohled na tyto parametry.

Výsledky

Zadejte Maximum tabulek s výsledky vyhledávání trasy, které chcete vidět najednou v okně výsledků.

Přidat / Editovat vozidlo

klikněte na **Přidat nové**. Pak zadejte jméno vašeho vozidla, typ vozidla, preferovaný typ optimalizace pro routing a typ paliva.

Profil vozidla

Jméno: Položka:

Optimalizace: Palivo:

Spotřeba paliva

Město: l/100km Mimo město: l/100km

Maximální rychlost: km/h

Use	Preference	Restrictions	Město	Extra urban
<input checked="" type="checkbox"/> Dálnice	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="80.00"/> km/h	<input type="text" value="130.00"/> km/h
<input checked="" type="checkbox"/> Primary Road	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="50.00"/> km/h	<input type="text" value="90.00"/> km/h
<input checked="" type="checkbox"/> Silnice 2. třídy	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="50.00"/> km/h	<input type="text" value="85.00"/> km/h
<input type="checkbox"/> Silnice 2.	<input type="range"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Omezení

Celková váha: tun Váha na nápravu: tun

Šířka: metry Výška: metry

Celková délka: metry

Ok Zrušit

Dále můžete zadat:

Spotřeba paliva

Zadejte spotřebu paliva vašeho vozu.

Rychlost

Tuto tabulku použijte k nastavení průměrné rychlosti na různých typech silnic při vaší jízdě. Rychlost se vztahuje k typu silnice vybraném v horním řádku tabulky.

Preference silnic

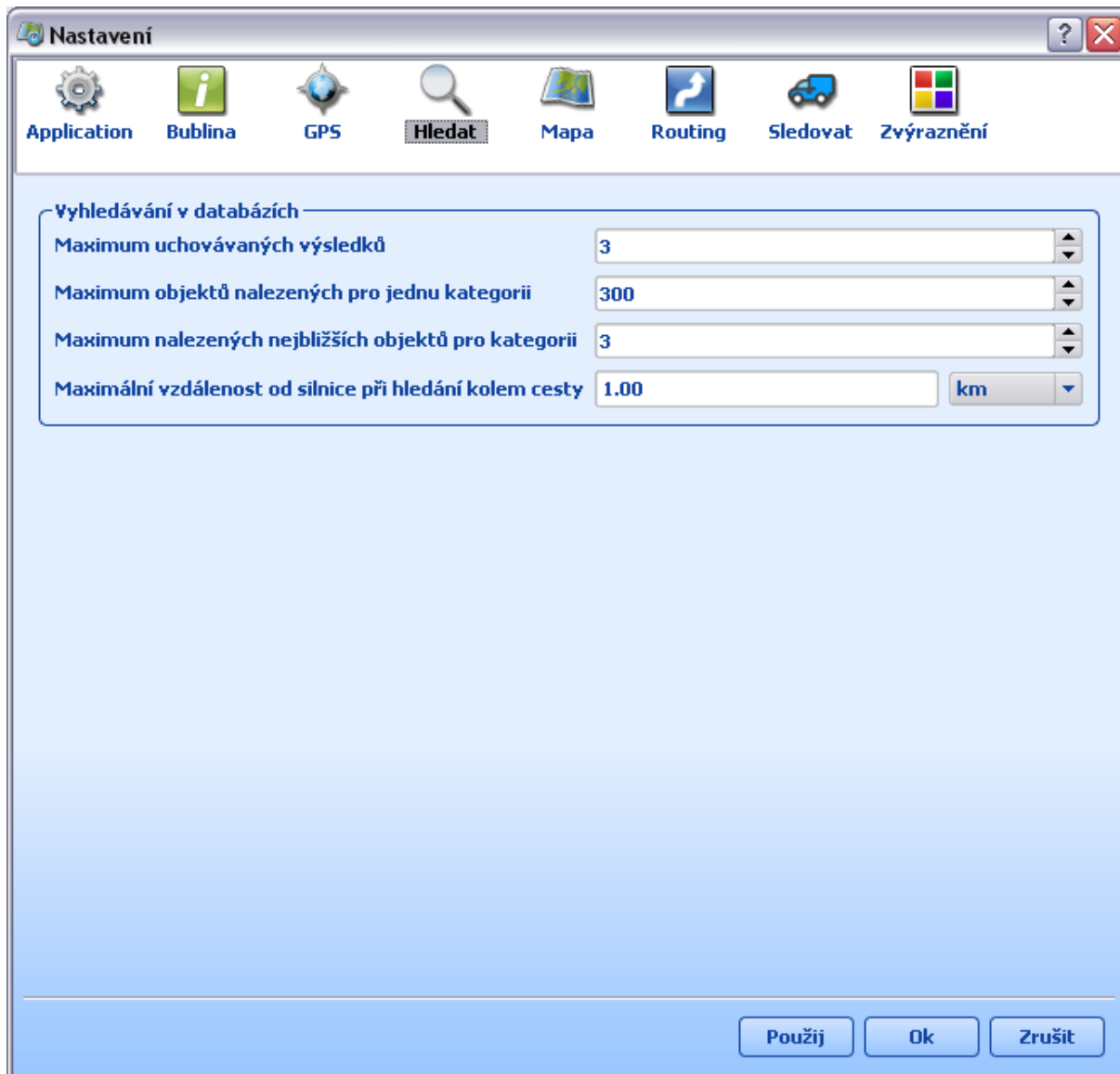
Tuto tabulku použijte k nastavení preferencí, po jakých typech silnic chcete jezdit. Preference se vztahuje k typu silnice vybraném v horním řádku tabulky. V případě, že dáváte přednost jízdě po určitém typu cesty, posuňte jezdec vpravo a Map Explorer bude tento typ silnice upřednostňovat při vyhledávání trasy.

Rozměry vozidla

Tato tabulka je pouze u verze MapExplorer TRUCK.

Zadejte přesné rozměry a váhu vašeho vozidla. Výpočet trasy bude brát ohled na tyto parametry.

4.6 Hledat



Maximum uchovávaných výsledků

Nastavte maximální počet tabulek s výsledky hledání, které budou v okně výsledků.

Maximum objektů nalezených pro jednu kategorii

K urychlení vyhledávání můžete nastavit maximální limit nalezených výsledků v jedné kategorii. Čím je číslo nižší, tím rychlejší je vyhledání, ale zároveň se sníží pravděpodobnost nalezení požadovaného údaje.

Maximum nejbližších objektů pro jednu kategorii

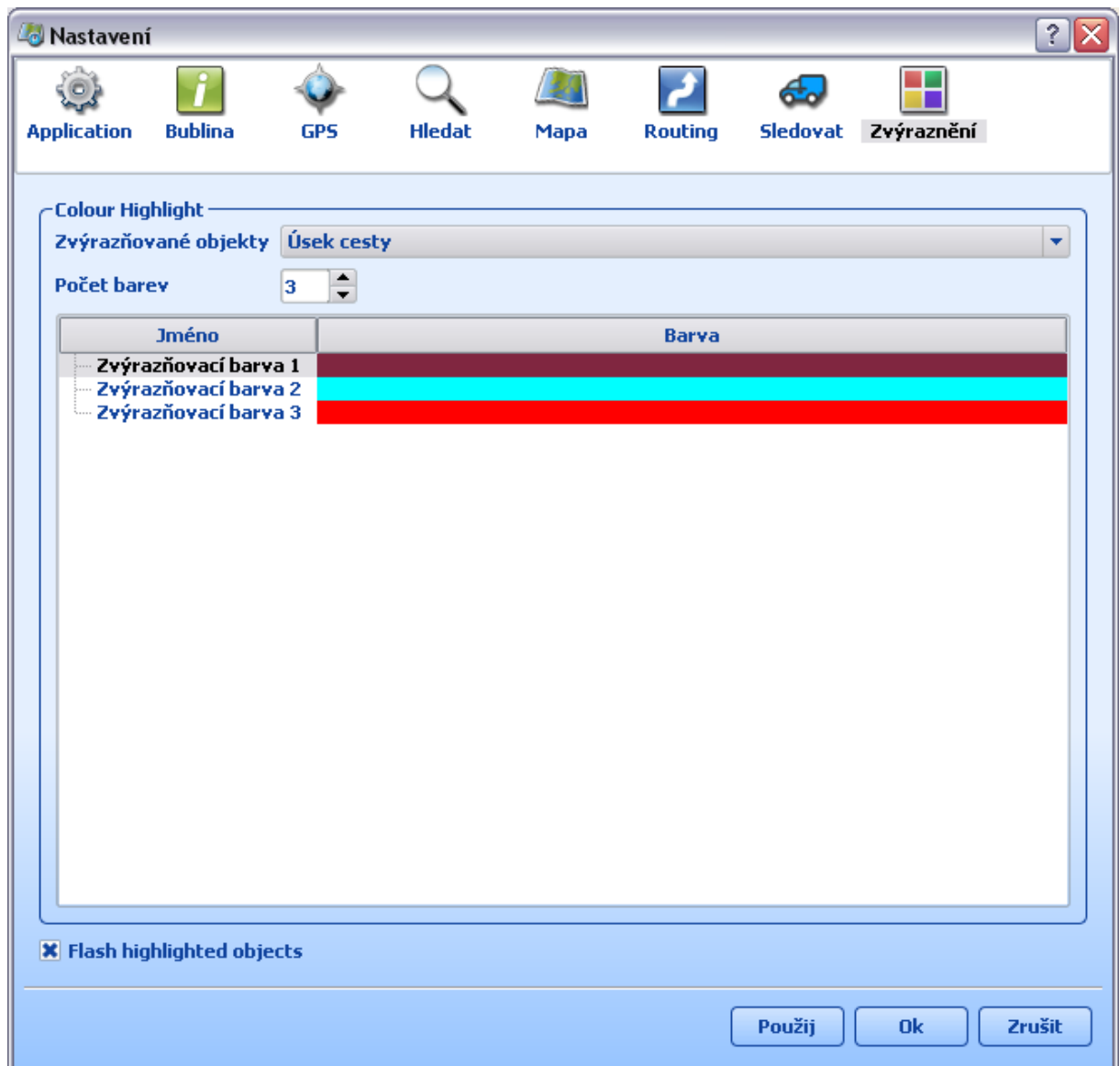
Zde nastavíte počet objektů stejné kategorie, které budou nalezeny při použití funkce [Hledat nejbližší](#).

Maximální vzdálenost od silnice při hledání kolem cesty

V případě hledání objektů v okolí trasy zadejte maximální vzdálenost od silnice, do jaké se mají objekty hledat. Ve výše uvedeném příkladě Map Explorer vyhledá objekty umístěné do vzdálenosti 1km na obě strany od silnice, po které cestujete. To znamená, že koridor je 2km široký. V pravé části editovacího okénka vyberte jednotky vzdálenosti.

4.7 Selekce

Umožňuje nastavit vlastnosti zvýrazňování.



Zvýrazňované objekty

Vyberte typ objektů, pro které chcete změnit vlastnosti zvýrazňování.

Počet barev

Nastavte maximální počet barev pro vybraný zvýrazňovaný typ objektů. Přesáhne-li počet zvýrazněných objektů číslo v editovacím okénku **Počet barev**, bude první vybraná barva použita znovu.

Pro změnu barvy klikněte na barevný řádek v seznamu.

Část

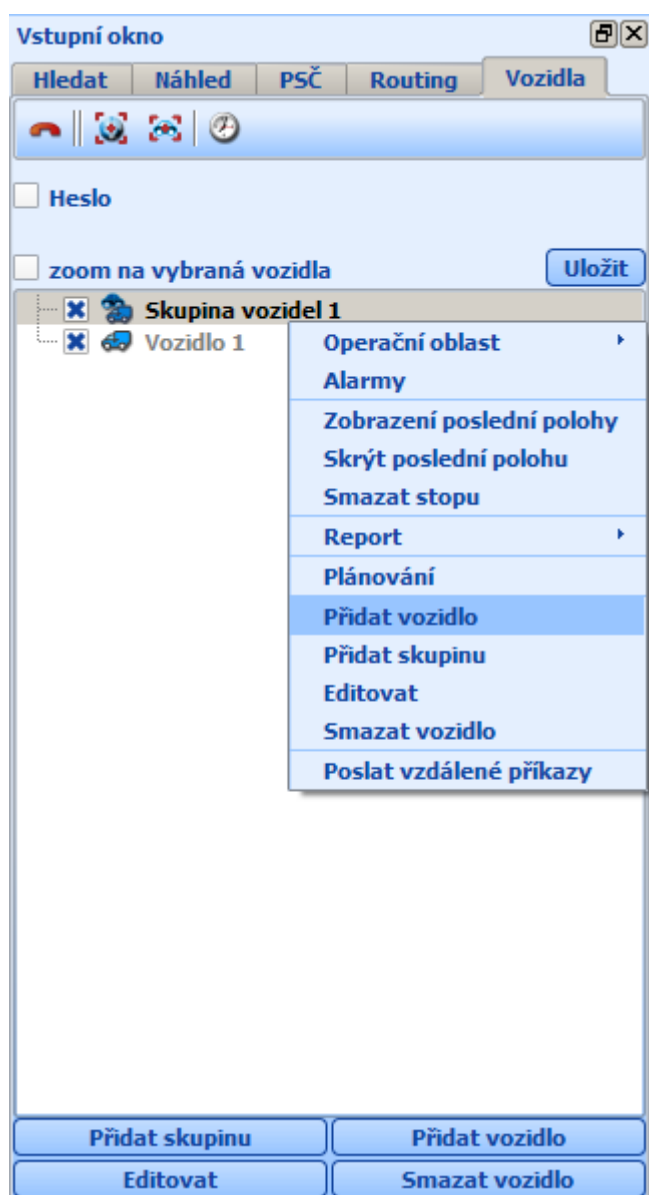
V

5 Sledování pohybu vozidel

Kapitola Sledování pohybu vozidel (Vehicle Tracking) je určena zákazníkům, kteří si koupili systém pro sledování pohybu vozidel. Umí komunikovat s on-line nebo off-line verzemi vozidlových jednotek. Umožňuje základní nastavování vozidlových jednotek, zobrazování aktuální polohy vozidla, projeté trasy a přehrávání pohybu vozidla na mapě.

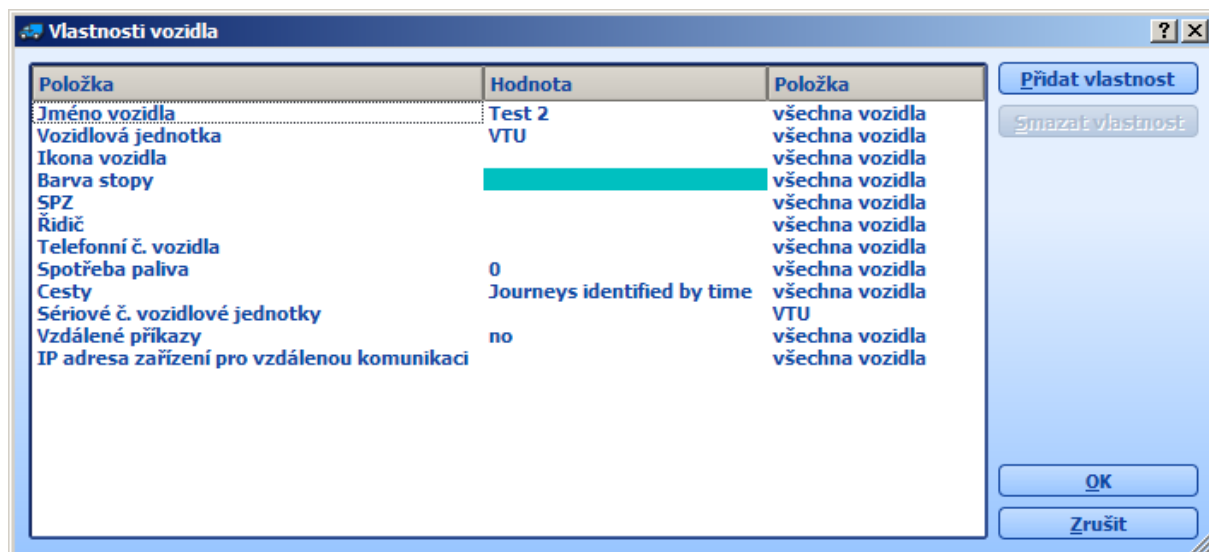
5.1 Přidání vozidla, nebo skupiny vozidel

Z hlavního menu [Sledování vozidel / Přidat vozidlo](#) , [Sledování vozidel / Přidat skupinu](#) nebo z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši v tabulce [Vozidla](#)) se přidá nové vozidlo nebo skupina vozidel.



Přidat nové vozidlo nebo skupinu vozidel lze i pomocí tlačítek [Přidat vozidlo](#), [Přidat skupinu](#) na spodní straně tabulky [Vozidla](#).

Po přidání nového vozidla se automaticky otevře tabulka [Vlastnosti vozidla](#):



Zde se novému vozidlu musí nastavit správné parametry.

Jméno - jméno vozidla, které bude vidět na obrazovce.

Vozidlová jednotka - pro vozidlové jednotky VTU006, VTU007, VTU008, VTU009 a VTU 10 musí být nastavena na VTU.

Ikona - ikona pro zobrazení vozidla. Ikony jsou uloženy v adresáři, do kterého jste nainstalovali aplikaci (nejčastěji c:\Program files\Navigator11\Map Explorer\pics2\car_icons).

Barva stopy - barva stopy za vozidlem.

SPZ - SPZ vozidla.

Řidič - jméno řidiče.

Sériové č. vozidlové jednotky - Tato položka je nutná při GPRS komunikaci s vozidlem. Sériové číslo je nalepené ze spodní strany vozidlové jednotky.

Telefonní č. vozidla - datové číslo vozidlové jednotky. Tato položka je nutná při on-line komunikaci s vozidlem přes GSM modem. SIM karta ve vozidlové jednotce musí mít povolené služby GSM Data/Fax. Odstraňte PIN, nebo jej nastavte na 0000.

Spotřeba paliva - průměrná spotřeba paliva.

Cesty - nastavení, podle kterého budou data z vozidlové jednotky rozdělovány do jednotlivých jízd

Rozdělení cest podle času přestávky - Nová jízda nastane, pokud přestávka v jízdě je větší než nastavená hodnota. Délka přestávky se nastavuje v hlavním menu [Nástroje / Nastavení / Sledovat](#)

Rozdělení cest podle vstupu - pokud si zapojíte jeden z binárních vstupů vozidlové jednotky na zapalovací klíček, může být nová jízda definovaná nastartováním motoru.

Ruční rozdělení cest - začátky a konce cest budou ručně označeny v tabulce historie vozidla.

Vzdálené příkazy - povoluje používání vzdálených příkazů a komunikace

IP adresa zařízení pro vzdálenou komunikaci - pokud pro komunikaci nepoužíváte vozidlovou jednotku VTU, ale nějaké jiné zařízení (například GPRS modem, mobilní telefon...), zde zadejte jeho IP adresu.

Při zadávání dalších vozidel je část tabulky automaticky předvyplněna podle posledně zadaného vozidla. Pokud chcete některé parametry změnit, stačí je přepsat.

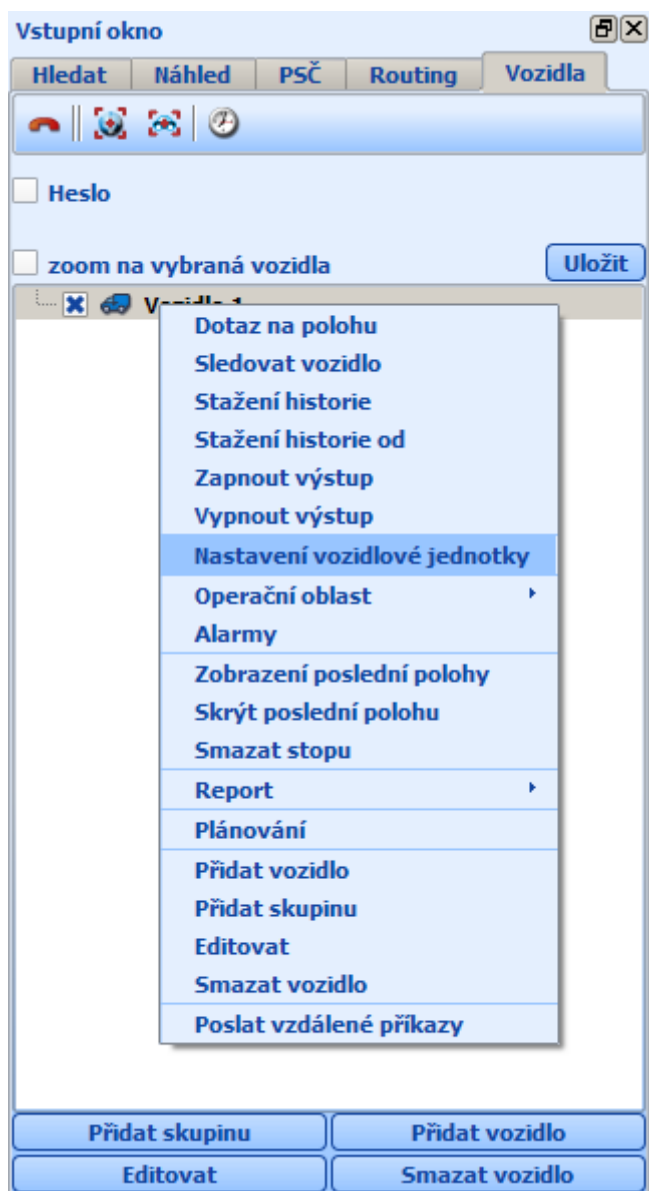
Tabulku [Vlastnosti vozidla](#) lze otevřít i později - při zvýrazněném vozidlu z hlavního menu [Sledování vozidel / Editovat](#) nebo z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši) nebo pomocí tlačítka [Editovat](#) na spodní straně tabulky [Vozidla](#).

Tlačítkem [Přidat vlastnost](#) lze přidat další řádek do tabulky [Vlastnosti vozidla](#).

5.2 Nastavení vozidlové jednotky VTU008

Pozor! Špatným nastavením vozidlové jednotky můžete zásadně změnit její chování. Proto doporučujeme nejdříve přechíst původní nastavení jednotky pomocí funkce [Přečíst nastavení jednotky](#) z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši nad vozidlem v tabulce [Vozidla](#)).

Z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši nad vozidlem v tabulce [Vozidla](#)) vyberte položku [Poslat nastavení jednotky](#).



Otevře se okno pro nastavení vozidlové jednotky:

Tabulka [Obecné](#).

Nastavení VTU

Obecné GPRS Rozšířené

Ukládání historie

Minimální interval pro ukládání poloh 20 vteřin

Minimální vzdálenost pro ukládání poloh 5 metry

Minimální rychlost pro ukládání poloh 3 km/h

Operační oblast

Aktivní

Zeměpisná šířka 0 milisekundy

Zeměpisná délka 0 milisekundy

Poloměr 0 metry

Alarm při opuštění oblasti

Alarm při vjetí do oblasti

SMS telefonní číslo pro alarmy +000000000000

Text SMS pro alarm operační oblasti Text for geofence

Uzamčení polohy

Aktivní

Poloměr 500 metry

SMS telefonní číslo pro alarmy +000000000000

Text SMS pro alarm uzamčení polohy Text for alarm geofence

Odemknout polohu, při aktivním vstupu 1

Alarmy

Poslat alarm při vypnutí napájení

Poslat alarm při odpojení GPS

Alarm když se vstup 1 zapne vypne nikdy

Alarm když se vstup 2 zapne vypne nikdy

Alarm při překročení rychlosti 150 km/h

Poslat nastavení Zrušit

Ukládání historie

- zde se nastaví, za jakých podmínek se má ukládat historie do paměti vozidlové jednotky
Minimální interval pro ukládání poloh - ukládá GPS polohy každých 5 sekund, pokud se vozidlo pohybuje.

Minimální vzdálenost pro ukládání poloh - pokud vozidlo od poslední uložené polohy z GPS ujede méně než tuto vzdálenost, nová poloha se neuloží.

Minimální rychlost pro ukládání poloh - pokud se vozidlo pohybuje pomaleji než tato nastavená rychlost, polohy z GPS se neukládají. Standardně se tato položka nastavuje na 1km/h.

Operační oblast

- viz. kapitola operační oblast - Geofencing

Aktivní - aktivuje funkci operační oblasti.

Zeměpisná šířka - zeměpisná šířka středu kruhové oblasti - není nutno zadávat, vyplní se automaticky při nakreslení kruhové oblasti na mapě.

Zeměpisná délka - zeměpisná délka středu kruhové oblasti - není nutno zadávat, vyplní se automaticky při nakreslení kruhové oblasti na mapě.

Poloměr - poloměr kruhové oblasti - není nutno zadávat, vyplní se automaticky při nakreslení kruhové oblasti na mapě.

Alarm při opuštění oblasti - pošle SMS zprávu, když vozidlo vyjede z vámi definované oblasti.

Alarm při vjetí do oblasti - pošle SMS zprávu, když vozidlo vjede do vámi definované oblasti.

SMS telefonní číslo pro alarmy - zadejte číslo mobilního telefonu, na který chcete dostat SMS zprávu. Na toto číslo budou přicházet alarmové SMS při odpojení externího napájení vozidlové jednotky, odpojení GPS, vyjetí / vjetí do operační oblasti (Geofence) a alarmy při zapnutí/vypnutí binárních vstupů.

V **Text SMS pro alarm operační oblasti** můžete změnit text alarmové zprávy, která vám přijde na mobilní telefon.

Nastavené údaje odešlete do vozidlové jednotky stisknutím tlačítka **Poslat nastavení**.

Uzamčení polohy

- viz. kapitola operační oblast - Uzamčení polohy vozidla.

Uzamčení polohy vozidla je alarmová oblast kolem vozidla. Může být aktivována z tohoto programu, nebo zavoláním z mobilního telefonu, jehož číslo je nastaveno v **SMS telefonní číslo pro alarmy**, do vozidlové jednotky. Odemčení polohy je možné dalším zavoláním z mobilního

telefonu nebo odškrtnutím položky Aktivní a odesláním do vozidla. Vozidlo pošle varovnou SMS, pokud se dá do pohybu bez odemknutí polohy.

Aktivní - aktivuje funkci uzamčení polohy vozidla.

Poloměr - poloměr kruhové oblasti

- **SMS telefonní číslo pro alarmy** - na toto číslo budou přicházet alarmové SMS, když polohově uzamčené vozidlo bez odemknutí opustí oblast

V **Text SMS pro alarm uzamčení polohy** můžete změnit text alarmové zprávy, která vám přijde na mobilní telefon.

Alarmy

- zde se nastaví posílání SMS alarmů při odpojení externího napájení vozidlové jednotky, odpojení GPS, při zapnutí/vypnutí binárních vstupů a při překročení maximální rychlosti. Alarmové SMS se budou posílat na telefonní číslo uvedené u Operační oblasti.

Po odeslání varovné SMS u konkrétního alarmu se vypne tato funkce a je třeba ji znovu aktivovat.

Tabulka GPRS

Nastavení VTU

Obecné **GPRS** Rozšířené

Nastavení serveru

Změnou nastavení GPRS serveru změníte způsob komunikace s vozidlovou jednotkou. Pokud zadáte nesprávné parametry, vozidlová jednotka nebude moct komunikovat.

GPRS aktivní Roaming Povolit posílání historie na GPRS server

Přístupový bod: internet.t-mobile.cz IP adresa serveru: 255.255.255.255

Uživatelské jméno: gprs č. portu serveru: 65535

Heslo: gprs

Nastavení odesílání paketů

Poslat data když jsou všechny následující podmínky splněny

Minimální čas pro odeslání paketu: 65535 vteřin

Minimální ujetá vzdálenost pro odeslání paketu: 65535 metry

Minimální změna azimutu pohybu pro odeslání paketu: 65535 stupně

Minimální rychlost pro posílání paketů: 255 km/h

ale poslat pozici alespoň každých 65535 sekund.

Čekat na platná data z GPS: 100 vteřin

Poslat pozici i když GPS nemá signál.

Poslat nastavení Zrušit

Slouží k nastavení komunikace při komunikaci přes GPRS

GPRS aktivní - povolí komunikaci vozidlové jednotky přes GPRS

Roaming - povolí odsílání dat, i když je vozidlo v zahraničí. Pozor! Posílání GPRS dat ze zahraničí může být velmi drahé.

Povolit posílání historie na GPRS server - historie bude průběžně posílána stejně jako aktuální polohy. Tato funkce je užitečná, když chcete průběžně zaplnit mezery v datech, pokud se vozidlo pohybovalo v oblastech s výpadky GPRS signálu.

Přístupový bod - APN vašeho mobilního operátora (například: internet.t-mobile.cz pro T-mobile, internet pro Oskar, internet pro Eurotel, pp.vodafone.co.uk pro Vodafone, internet pro O2, orangeinternet pro Orange).

Uživatelské jméno - (pro české operátory se nemusí vyplňovat, wap pro Vodafone, username pro O2, pro Orange se nemusí vyplňovat)

Heslo - (pro české operátory se nemusí vyplňovat, wap pro Vodafone, password pro O2, pro

Orange se nemusí vyplňovat)

IP adresa servru - IP adresa servru, na který se posílají data z vozidlové jednotky (obvykle 82.208.39.161 pro gprs.mapfactor.com servr).

č. portu servru - číslo portu servru (obvykle 5555).

Nastavení odesílání paketů - zde se nastaví, jak často se mají odesílat aktuální polohy z vozidla na servr.

Minimální čas pro odeslání paketu - aktuální poloha nebude posílána častěji než je nastavený čas.

Minimální ujetá vzdálenost pro odeslání paketu - aktuální poloha nebude poslána, pokud vozidlo neujede alespoň tuto vzdálenost.

Minimální změna azimutu pohybu pro odeslání paketu - když je změna azimutu pohybu vozidla větší než tato hodnota a zároveň je rychlost 5 x větší než minimální rychlost, dojde k odeslání paketu, i když nejsou splněny další podmínky.

Minimální rychlost pro posílání paketů - aktuální poloha nebude poslána, pokud vozidlo jede menší rychlostí než je nastavena.

ale poslat pozici alespoň každých X sekund - aktuální poloha bude poslána v nastaveném intervalu, i když nejsou splněny předcházející podmínky. Pokud se má vozidlová jednotka budit v pravidelných intervalech ze sleep módu, musí být zatržena následující položka **Čekat na platná data z GPS**.

Čekat na platná data z GPS - pokud se vozidlová jednotka vzbudí ze sleep módu, aby odeslala paket podle pravidla **ale poslat pozici alespoň každých X sekund**, bude čekat na platná data z GPS maximálně tento nastavený čas. Pak upadne opět do sleep módu. Pokud tato položka není zatržena, nedojde k buzení jednotky ze spánku.

Poslat pozici i když GPS nemá signál - odešle aktuální informace, i když GPS nemá signál. Tato funkce je užitečná, když potřebujete další informace o vozidle (například stavy vstupů), i když GPS nemá platnou polohu.

Tabulka Rozšířené

Nastavení VTU

Obecné | **GPRS** | **Rozšířené**

Usínání podle chvění pohybového senzoru (P5)

GPS usne po minut

když je úroveň P5 menší než

GPS neusne při rychlosti vyšší než km/h

Min. úroveň P5 pro vzbuzení (0-255)

Nastavení datového volání

Povolit volání pouze z těchto čísel

Odpovědět na všechna volání (datová i hlasová)

Timeout pro odpověď modemu ms

Nastavení pohybového senzoru

1. úroveň Čas pro úroveň 1

2. úroveň Čas pro úroveň 2

Perioda [s] Úroveň P5

Usínání podle chvění pohybového senzoru

- zde doporučujeme měnit pouze interval **GPS usne po** - je to časový interval, za který systém přejde do úsporného režimu, pokud signál z pohybového senzoru nepřekročí nastavenou úroveň. Pohybový senzor určuje, zda vozidlo stojí nebo je v pohybu.

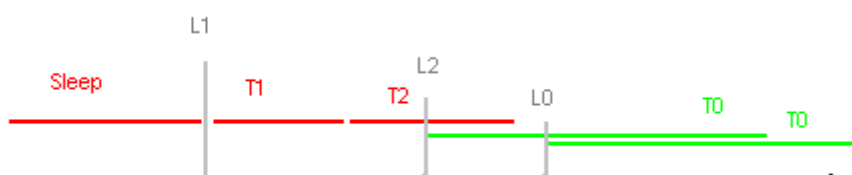
když je úroveň PS menší než (0-255) - jednotka po nastaveném času usne, pokud úroveň chvění pohybového senzoru je menší než tato nastavená hodnota. Jinak jednotka neusne.
GPS neusne při rychlosti vyšší než - jednotka neusne, pokud rychlost udávaná GPS je větší než tato zadaná hodnota.

Min. úroveň PS pro vzbuzení (0-255) - jednotka se probudí, pokud úroveň chvění pohybového senzoru je větší než tato nastavená hodnota.

Nastavení pohybového senzoru

- doporučujeme měnit tyto hodnoty pouze po konzultaci s prodejcem. Zapište si původní nastavení, než je začnete měnit.

Tato funkce je určena pro odstranění ukládání poloh, když vozidlo stojí.



Sleep – znamená, že senzor je v klidu a neukládají se žádné polohy.

Jednotka se ze stavu sleep (neukládají se polohy) dostane do vzbuzeného stavu (ukládají se polohy) tak, že úroveň chvění pohybového senzoru překročí úroveň L1 (**1. úroveň**).

T1 (**čas pro úroveň 1**) - v tomto čase se polohy nikdy neukládají

T2 (**čas pro úroveň 2**) - pokud v čase T2 překročí úroveň chvění pohybového senzoru úroveň L2, vozidlová jednotka se dostane do vzbuzeného stavu a podle dalších nastavených parametrů může začít ukládat polohy.

Pokud v čase T2 nepřekročí úroveň chvění pohybového senzoru úroveň L2, vrátí se jednotka zpět do stavu sleep.

Když je jednotka ve vzbuzeném stavu, v čase T0 (**Perioda**) musí úroveň chvění pohybového senzoru překročit úroveň L0 (**Úroveň PS**), aby zůstala stále aktivní pro ukládání poloh. Jinak přechází do sleep módu.

Nastavení datového volání

- zde lze nastavit, ze kterých telefonních čísel se lze do vozidlové jednotky dovolat. Tato bezpečnostní funkce zajistí, že s vozidlovou jednotkou může komunikovat pouze oprávněný uživatel. Při aktivování této funkce zadejte správná telefonní čísla, jinak nebudete schopni s jednotkou komunikovat. Obecně není nutné toto nastavení dělat.

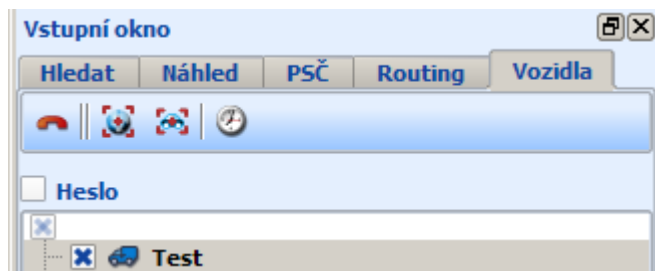
Po vyplnění požadovaných parametrů pošlete nové nastavení do vozidlové jednotky.

Zabezpečení změny nastavení vozidlových jednotek

V tabulce **Vozidla** zaškrtněte položku **Heslo**. Poprvé budete vyzváni k zadání hesla a jeho ověření. Při příštím zaškrtnutí můžete zadat heslo, tím odemknout přístup ke změně nastavení vozidlových jednotek, nebo můžete heslo měnit.

Nápis **zabezpečeno** značí, že uživatel nezadal heslo a nemůže měnit nastavení.

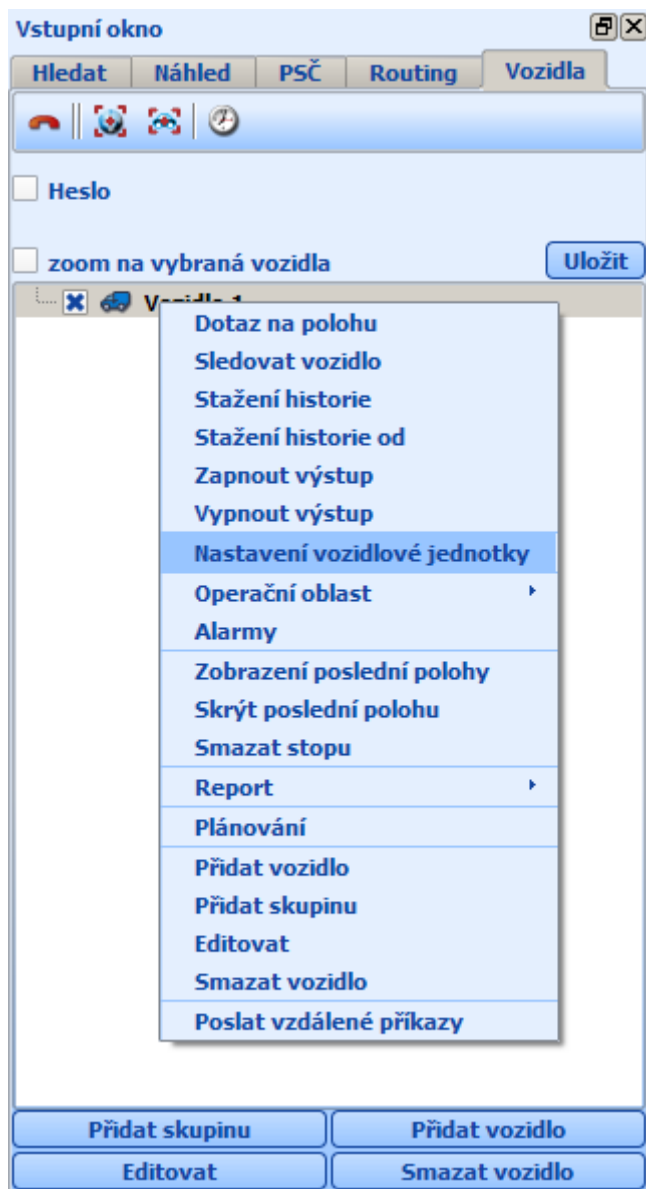
V menu **Nástroje / Nastavení / Sledovat / Zabezpečení** lze upřesnit, které činnosti mají být chráněny heslem.



5.3 Nastavení vozidlové jednotky VTU009

Pozor! Špatným nastavením vozidlové jednotky můžete zásadně změnit její chování. U pronajatých jednotek track4rent nebo u VTU009 Prepaid nelze měnit nastavení vozidlové jednotky.

Nastavení jednotky provedete pomocí funkce [Nastavení vozidlové jednotky](#) z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši nad vozidlem v tabulce [Vozidla](#)).



Otevře se okno pro nastavení vozidlové jednotky:

Tabulka Obecné.

Posílat datové pakety na GPRS server

GPRS povoleno - povolí automatické vysílání dat z vozidlové jednotky přes GPRS.

Roaming povolen - povolí odsílání dat, i když je vozidlo v zahraničí. Pozor! Posílání GPRS dat ze zahraničí může být velmi drahé.

Odeslat uložená data - historie bude průběžně posílána stejně jako aktuální polohy. Tato funkce je užitečná, když chcete průběžně zaplnit mezery v datech, pokud se vozidlo pohybovalo v oblastech s výpadky GPRS signálu.

Nastavení odesílání paketů - zde se nastaví, jak často se mají odesílat aktuální polohy z vozidla na server.

Minimální čas pro odeslání paketu - aktuální poloha nebude posílána častěji než je nastavený čas.

Minimální ujetá vzdálenost pro odeslání paketu - aktuální poloha nebude poslána, pokud vozidlo neujede alespoň tuto vzdálenost.

ale poslat pozici alespoň každých - aktuální poloha bude poslána v nastaveném intervalu, i když nejsou splněny předcházející podmínky.

Posílat více pozic v zatáčkách - trasa vozidla bude lépe odpovídat tvaru silnice.

Alarmy

- zde se nastaví posílání SMS alarmů při odpojení externího napájení vozidlové jednotky, při zapnutí/vypnutí binárních vstupů a při překročení maximální rychlosti. Alarmové SMS se budou posílat na telefonní číslo uvedené v **SMS telefonní číslo pro alarmy**.

Po odeslání varovné SMS u konkrétního alarmu se vypne tato funkce a je třeba ji znovu aktivovat.

GPRS přístupový bod - lze nastavit jen po kabelu.

Přístupový bod - APN vašeho mobilního operátora (například: internet.t-mobile.cz pro T-mobile, internet pro Oskar, internet pro Eurotel, pp.vodafone.co.uk pro Vodafone, internet pro O2, orangeinternet pro Orange).

Uživatelské jméno - (pro české operátory se nemusí vyplňovat, wap pro Vodafone, username pro O2, pro Orange se nemusí vyplňovat)

Heslo - (pro české operátory se nemusí vyplňovat, wap pro Vodafone, password pro O2, pro Orange se nemusí vyplňovat)

Usínání

Usínání snižuje spotřebu proudu v době, kdy se vozidlová jednotka nepohybuje.

Typ Usínání - jsou tu 2 typy - Standardní a Hluboký. Standardní spánek vypíná jen GPS, modem zůstává aktivní.

Hluboký spánek vypne jak GPS tak i modem. Spotřeba vozidlové jednotky je pak velmi malá (< 2mA). S jednotkou v hlubokém spánku nelze komunikovat, dokud se sama nevzbudí pomocí interního senzoru pohybu (vozidlo se začne pohybovat).

Uspnout po - jednotka usne, pokud se nepohybuje déle, než je nastaveno (1440 minut je 1 den)

Vzbudit se po - jednotka se vzbudí, zkontroluje polohu a opět upadne do spánku.

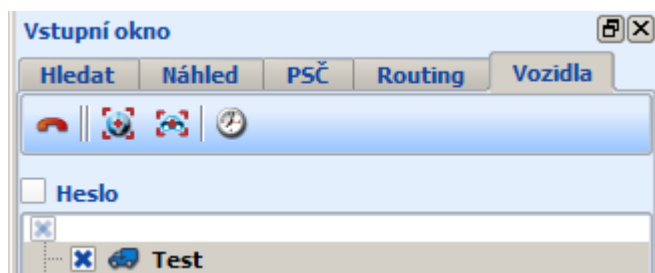
Nastavené údaje odešlete do vozidlové jednotky stisknutím tlačítka [Odeslat nastavení](#).

Zabezpečení změny nastavení vozidlových jednotek

V tabulce [Vozidla](#) zaškrtněte položku [Heslo](#). Poprvé budete vyzváni k zadání hesla a jeho ověření. Při příštím zaškrtnutí můžete zadat heslo, tím odemknout přístup ke změně nastavení vozidlových jednotek, nebo můžete heslo měnit.

Nápis [zabezpečeno](#) značí, že uživatel nezadal heslo a nemůže měnit nastavení.

V menu [Nástroje](#) / [Nastavení](#) / [Sledovat](#) / [Zabezpečení](#) lze upřesnit, které činnosti mají být chráněny heslem.

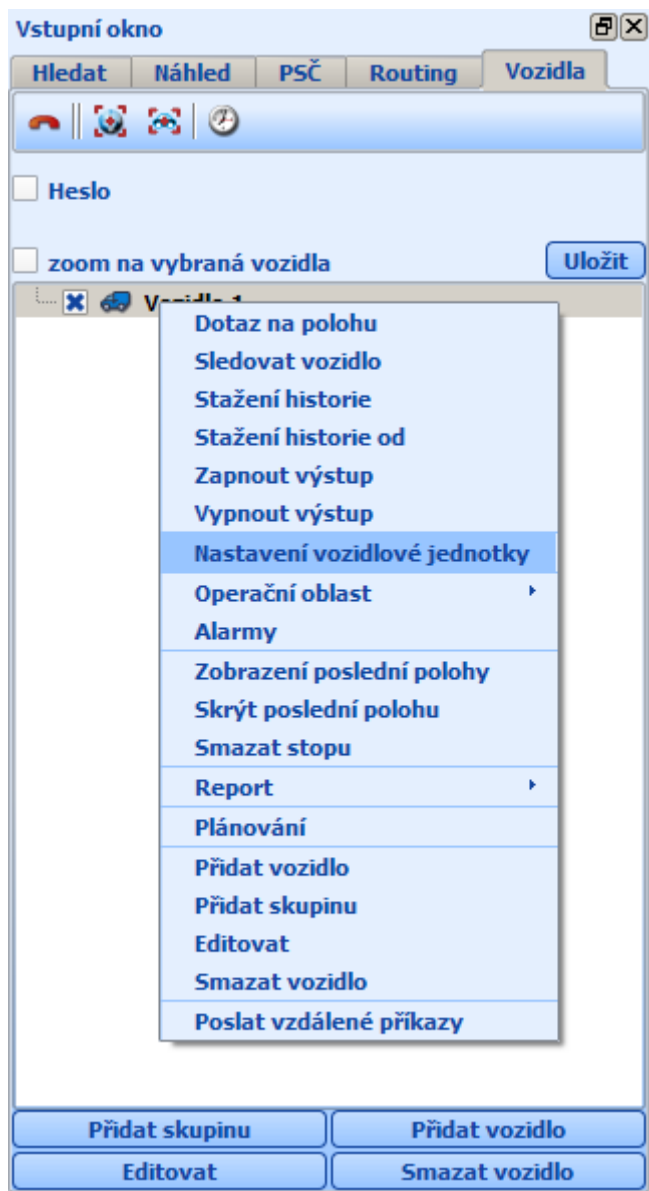


5.4 Nastavení vozidlové jednotky VTU10

Pozor! Špatným nastavením vozidlové jednotky můžete zásadně změnit její chování.

U pronajatých jednotek track4rent nebo u VTU10 Prepaid nelze měnit nastavení vozidlové jednotky.

Nastavení jednotky provedete pomocí funkce [Nastavení vozidlové jednotky](#) z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši nad vozidlem v tabulce [Vozidla](#)).



Otevře se okno pro nastavení vozidlové jednotky:

Tabulka [Obecné](#).

Posílat datové pakety na GPRS server

GPRS povoleno - povolí automatické vysílání dat z vozidlové jednotky přes GPRS.

Roaming povolen - povolí odsílání dat, i když je vozidlo v zahraničí. Pozor! Posílání GPRS dat ze zahraničí může být velmi drahé.

Odeslat uložená data - historie bude průběžně posílána stejně jako aktuální polohy. Tato funkce je užitečná, když chcete průběžně zaplnit mezery v datech, pokud se vozidlo pohybovalo v oblastech s výpadky GPRS signálu.

Nastavení odesílání paketů - zde se nastaví, jak často se mají odesílat aktuální polohy z vozidla na server.

Minimální čas pro odeslání paketu - aktuální poloha nebude posílána častěji, než je nastavený čas.

Minimální ujetá vzdálenost pro odeslání paketu - aktuální poloha nebude poslána, pokud vozidlo neujede alespoň tuto vzdálenost.

ale poslat pozici alespoň každých - aktuální poloha bude poslána v nastaveném intervalu, i když nejsou splněny předcházející podmínky.

Posílat více pozic v zatáčkách - trasa vozidla bude lépe odpovídat tvaru silnice.

Alarmy

- zde se nastaví posílání SMS alarmů při odpojení externího napájení vozidlové jednotky, při zapnutí/vypnutí binárních vstupů a při překročení maximální rychlosti. Alarmové SMS se budou posílat na telefonní číslo uvedené v **SMS telefonní číslo pro alarmy**.

Po odeslání varovné SMS u konkrétního alarmu se vypne tato funkce a je třeba ji znovu aktivovat.

GPRS přístupový bod - lze nastavit jen po kabelu.

Přístupový bod - APN vašeho mobilního operátora (například: internet.t-mobile.cz pro T-mobile, internet pro Oskar, internet pro Eurotel, pp.vodafone.co.uk pro Vodafone, internet pro O2, orangeinternet pro Orange).

Uživatelské jméno - (pro české operátory se nemusí vyplňovat, wap pro Vodafone, username pro O2, pro Orange se nemusí vyplňovat)

Heslo - (pro české operátory se nemusí vyplňovat, **wap** pro Vodafone, **password** pro O2, pro Orange se nemusí vyplňovat)

Usínání

Usínání snižuje spotřebu proudu v době, kdy se vozidlová jednotka nepohybuje.

Jsou 4 možnosti:

- Usínání vypnuto
- Usínání lehké - vypíná jen GPS, modem zůstává aktivní.
- Usínání normální - vypíná GPS a GPRS spojení modemu. Na jednotku lze volat datovým modemem nebo poslat SMS.
- Usínání hluboké - vypíná GPS i modem. S jednotkou v hlubokém spánku nelze komunikovat, dokud se sama nevzbudí pomocí interního senzoru pohybu (vozidlo se začne pohybovat) nebo v přednastavených intervalech.

Vzbudit se po - jednotka se vzbudí, zkontroluje polohu a opět upadne do spánku.

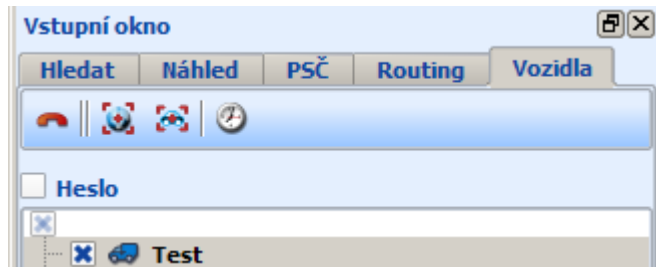
Nastavené údaje odešlete do vozidlové jednotky stisknutím tlačítka **Odeslat nastavení**.

Zabezpečení změny nastavení vozidlových jednotek

V tabulce **Vozidla** zaškrtněte položku **Heslo**. Poprvé budete vyzváni k zadání hesla a jeho ověření. Při příštím zaškrtnutí můžete zadat heslo, tím odemknout přístup ke změně nastavení vozidlových jednotek, nebo můžete heslo měnit.

Nápis **zabezpečeno** značí, že uživatel nezadal heslo a nemůže měnit nastavení.

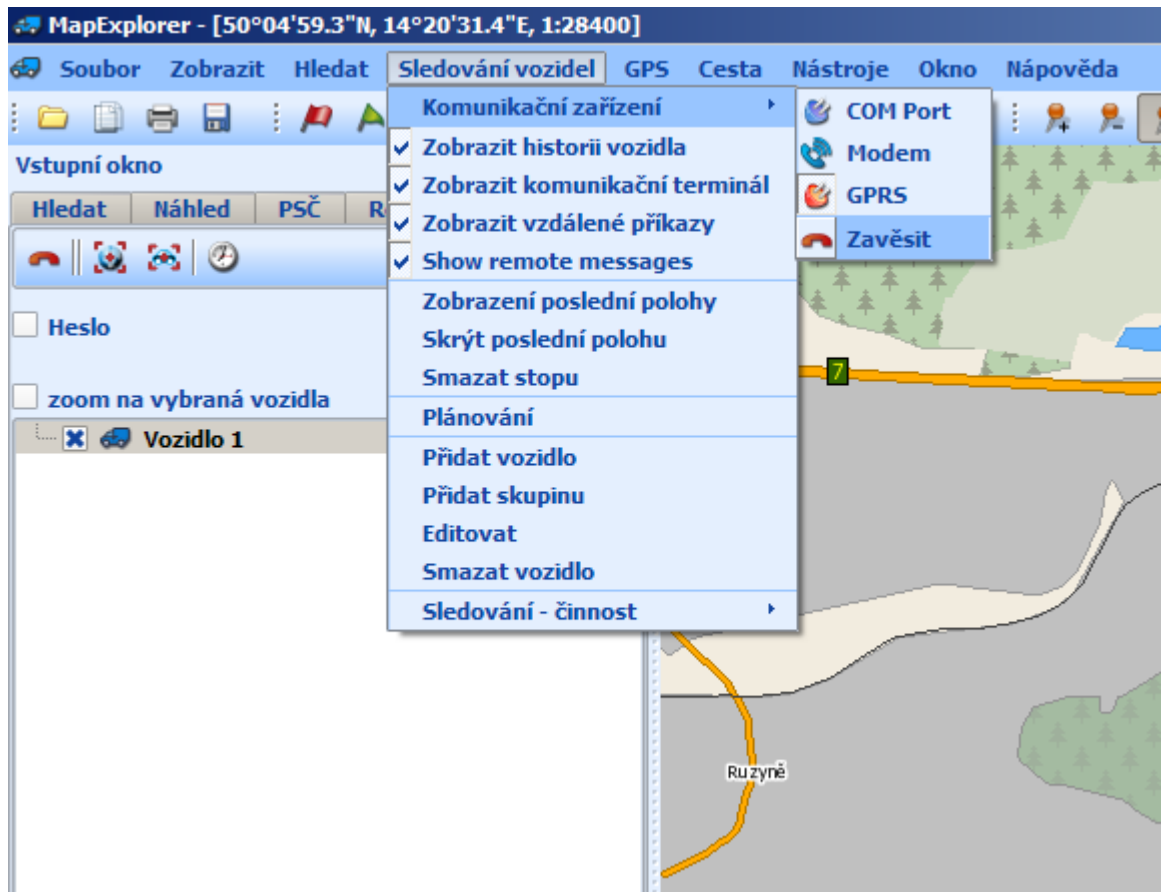
V menu **Nástroje / Nastavení / Sledovat / Zabezpečení** lze upřesnit, které činnosti mají být chráněny heslem.




5.5 Download dat z vozidlové jednotky


Z nástrojové lišty v tabulce **Vozidla** vyberte způsob, jakým budete komunikovat s vozidlovou jednotkou.

Typ komunikace lze nastavit z hlavního menu **Sledování vozidel / Komunikační zařízení**.

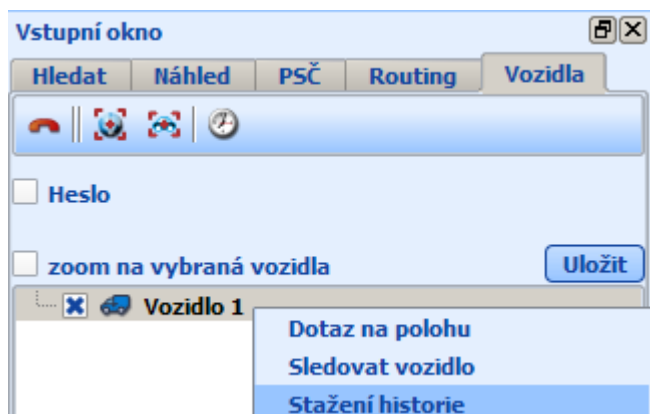


Nejčastěji se používá on-line GPRS sledování - pak vyberte [TCP/IP](#) .

Pro komunikaci přes GSM modem vyberte spojení pomocí [modemu](#) .

Pro komunikaci po sériovém kabelu (off-line sledování) vyberte spojení přes [COM port](#) . Jednotka musí být připojena k počítači pomocí sériového kabelu.

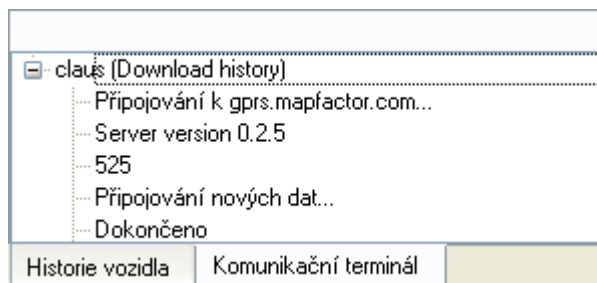
Poté se u vybraných vozidel nebo skupin vozidel stisknutím pravého tlačítka myši rozbalí kontextové menu. V kontextovém menu se vybere [Download historie](#).



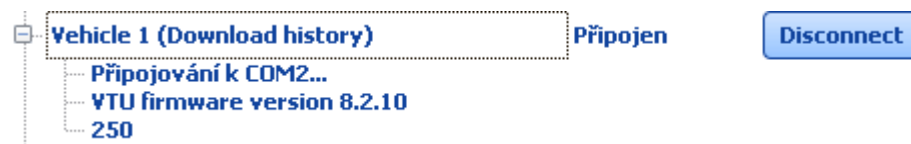


Místo kontextového menu lze použít  z nástrojové lišty v tabulce Vozidla.

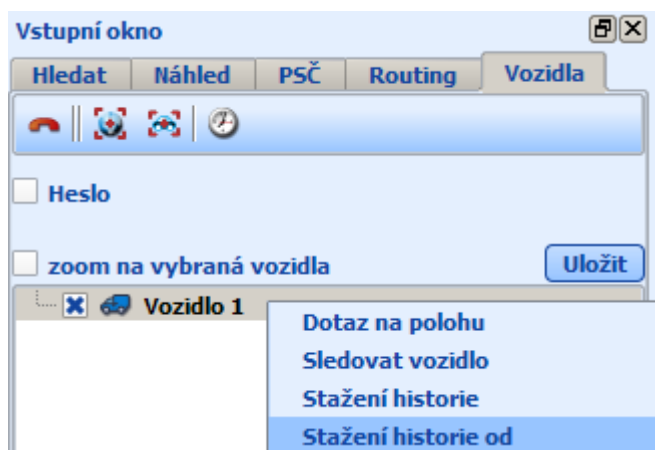
Po spuštění [Download historie](#) je průběh komunikace s vozidlovou jednotkou vidět v okně [Komunikační terminál](#). Pokud toto okno není otevřeno, otevřete jej v hlavním menu [Sledování vozidel / Zobrazit komunikační terminál](#). Po načtení všech záznamů se zobrazí nápis [Operace byla úspěšně ukončena](#) a následně [Zavěšeno](#). Tím je potvrzen správný přenos dat do PC.



Průběh komunikace s vozidly je také vidět ve stavovém okně. Stisknutím tlačítka [Zavěsit](#) lze přerušit komunikaci s konkrétním vozidlem.



Při stahování historie se přenáší pouze nová část historie (nová vůči historii uložené na daném počítači). Tato vlastnost umožňuje sledovat historii jednoho vozidla z dvou a více dispečinků. Pokud nechcete stahovat veškerou historii od posledního stažení historie, můžete využít funkce [Download historie od](#) zadaného data a času.

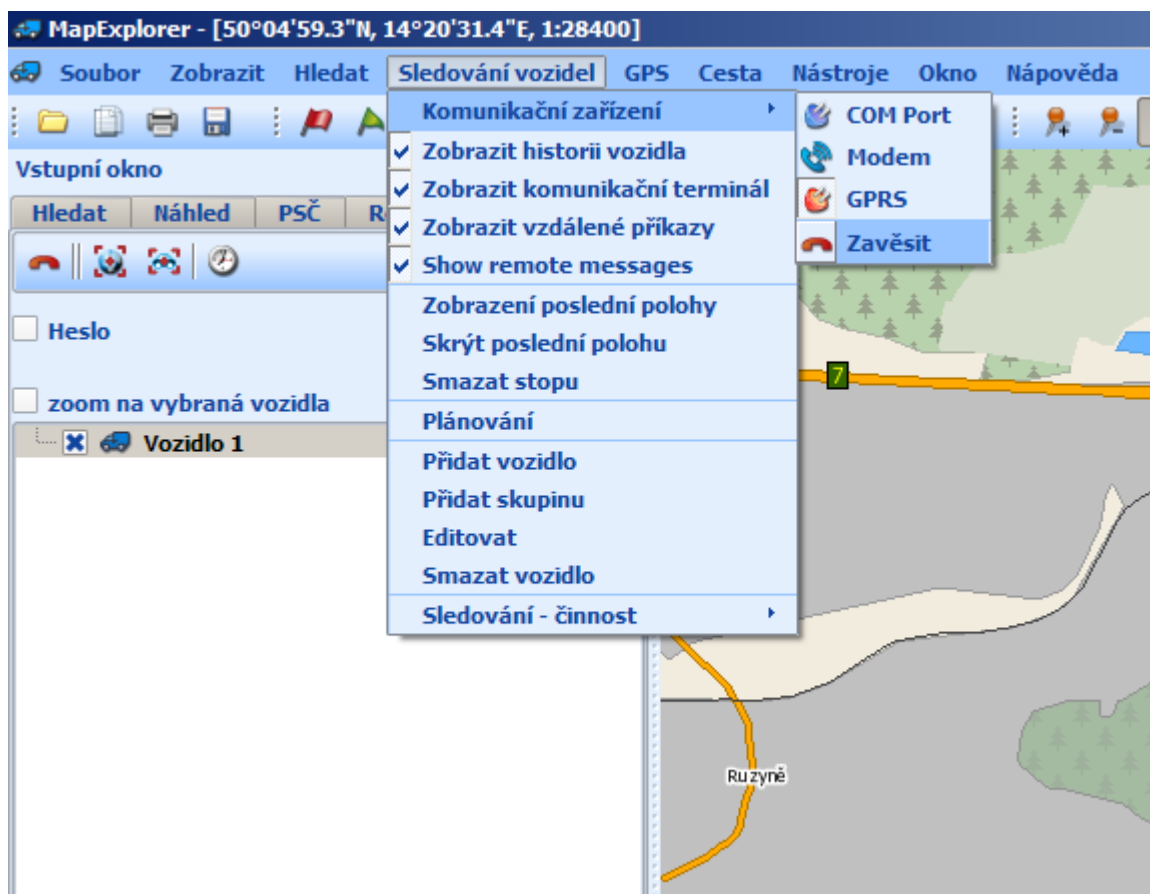


5.6 On-line sledování vozidel

Pro on-line sledování vozidel můžete zvolit komunikaci GSM data nebo GPRS.

Typ komunikace se nastavuje při prvním spuštění MapExplorera v Průvodci nastavení sledování vozidel.

Pokud jej potřebujete změnit, můžete tak učinit z hlavního menu [Sledování vozidel / Komunikační zařízení](#).




Nejčastěji se používá on-line GPRS sledování - pak vyberte TCP/IP



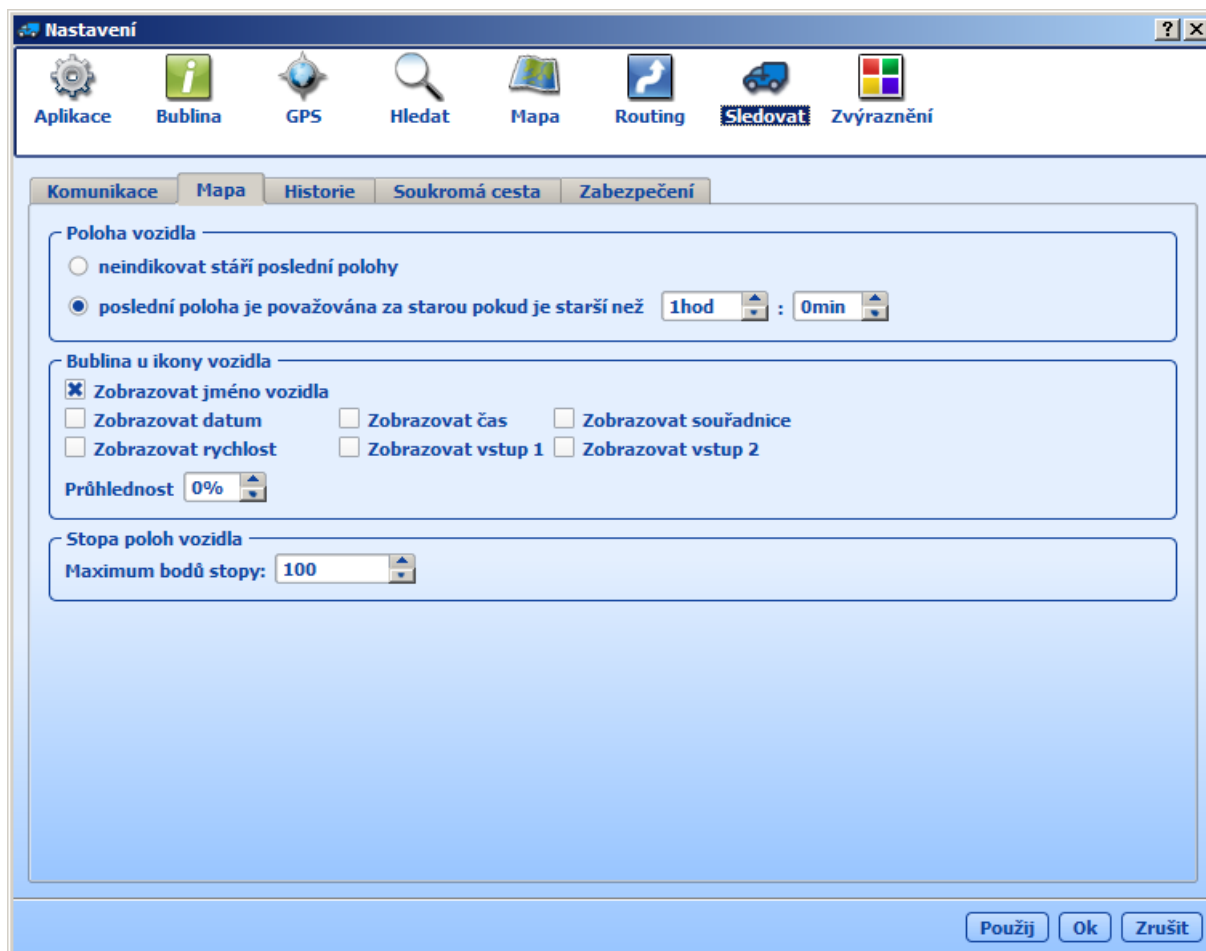
Pro komunikaci přes GSM modem vyberte spojení pomocí modemu

Pokud chcete, aby vybraná vozidla (jsou zaškrtnutá) byla stále na mapě, zaškrtněte Zoom na vybraná vozidla.

Při spojení přes GSM nezapomeňte ukončit komunikaci pomocí menu [Sledování vozidel / Komunikační zařízení / Zavěsit](#) nebo přímo ve stavovém okně.

V tabulce vozidla je pomocí  zobrazeno, s kterými vozidly probíhá komunikace.

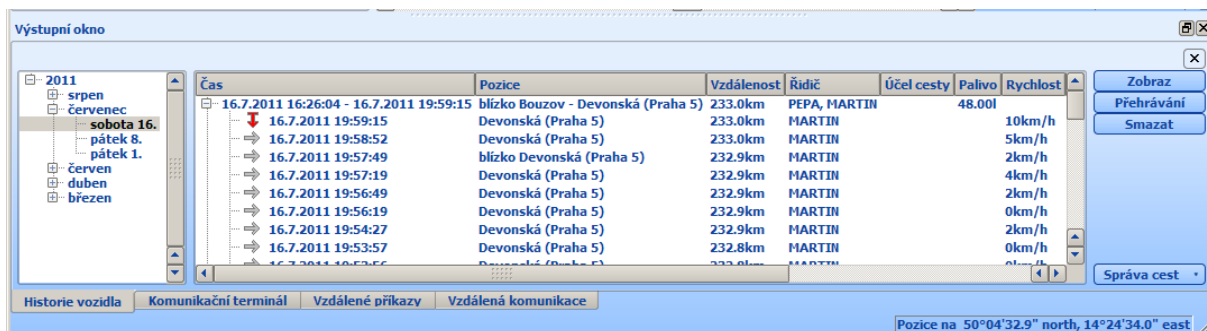
Ikona auta v mapě se může změnit z barevné na šedivou. Šedivá barva indikuje, že z daného vozidla dlouho nepřišla žádná informace o poloze. Nejčastěji je to způsobeno tím, že vozidlo stojí. Nastavení, po jaké době má dojít ke změně barvy, je v Hlavním menu [Nástroje / Nastavení / Sledovat / Mapa](#)



5.7 Zobrazení projeté trasy

Zobrazení projeté trasy na mapě.

Vyberte příslušné vozidlo a přepněte do záložky **Historie**. Pokud záložka **Historie** není otevřená, otevřete ji z menu **Sledování vozidel / Zobrazit historii vozidla**. Zde jsou zobrazeny dny a časy, kdy vozidlo bylo v provozu. Po vybrání požadovaného dne, případně dnů, měsíce či části dne se může projeté trasa zobrazit na mapě po stisknutí tlačítka **Zobraz**. Stisknutím tlačítka **Přehrávání** přehrajete jízdy ve vybraném období. Rychlost přehrávání nastavíte v **Nástroje / Nastavení / Sledovat / Historie**.



V pravé části okna jsou zobrazeny jednotlivé jízdy. Po kliknutí na křížek vlevo od jízdy se daná jízda rozbílí do detailu jednotlivých zaznamenaných bodů jízdy.

Při přehrávání nebo zobrazování historie u jednoho vozidla z různých dnů se vždy předcházející zobrazená trasa smaže a zobrazí se trasa z právě vybraného období. Když zobrazujete trasy

různých vozidel, trasa zobrazená od předcházejícího vozidla zůstává na mapě a k ní se dokreslí trasa nově vybraného vozidla.

Smazání zobrazené trasy z mapy - v kontextovém menu pro vybrané vozidlo vyberte [Smazat stopu](#).

Správa cest

Zde je možno ručně zadávat začátek nebo konec cesty.

Podle tohoto nastavení pak budou cesty vypisovány v reportech = knihách jízd.

Zobrazení projeté trasy v podobě textové tabulky - reportu.

Reporty jsou: [Základní report](#), [Detailní report](#), [Skupinový report](#), [Report vstupů](#), [Základní report textový](#), [Detailní report textový](#), [Textový report csv](#), [Report Prostojů](#), [Report Pracovní doby](#), [Export do KML souboru](#) - umožňují zobrazit projitou trasu na Google mapách.

[Základní report](#), [Detailní report](#), [Skupinový report](#) a [Report vstupů](#) lze pomocí průvodce modifikovat.

Textové reporty mají pevný formát.

[Základní report textový](#) vypisuje sestavu, kde na prvním řádku je hlavička se jménem vozidla, řidiče a SPZ. Následují vždy 4 řádky:

- start cesty (datum, čas a místo startu)
- cíl cesty (datum, čas a místo cíle)
- počet ujetých km, čas strávený jízdou
- doba přestávky
- souřadnice startu a cíle

Na konci reportu je celková ujetá vzdálenost a celkový čas jízd.

[Detailní report textový](#) vypisuje informace ke každému zaznamenanému bodu cesty.

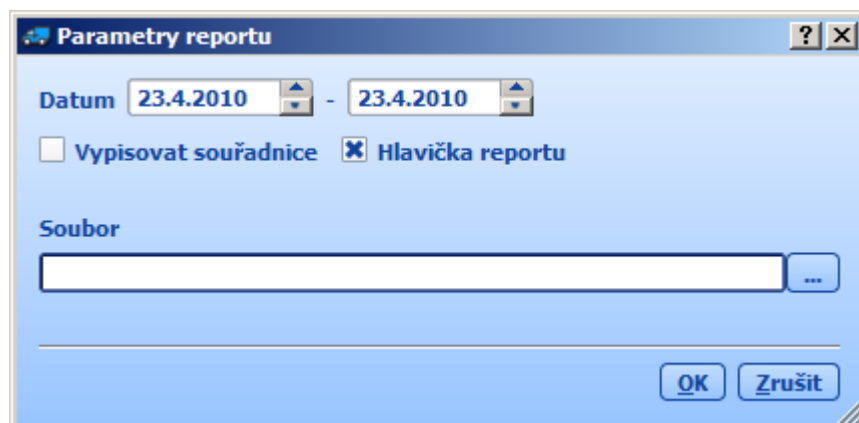
[Textový report csv](#) vytvoří report do souboru typu CSV - textový soubor, kde jsou jednotlivé položky odděleny středníkem. Tento soubor se dá přímo otevřít například Excelem nebo většinou dalších tabulkových editorů. Slouží také pro přenos dat do programu SPZ 2004. Na prvním řádku je hlavička se jménem vozidla, řidiče a SPZ. Následují řádky, kde na každém je start i cíl cesty:

- start cesty (datum, čas, místo startu), cíl cesty (datum, čas a místo cíle), počet ujetých km, čas strávený jízdou, souřadnice startu a cíle.

Reporty se ukládají do souboru a je možné je vytisknout na tiskárně nebo je možné je načíst do dalších programů pro další zpracování.

Vyberte vozidla, pro které chcete udělat report. Z kontextového menu nad vybranými vozidly vyberte položku [Report](#) a příslušný typ reportu.

Otevře se okno pro zadání období, z kterého chcete reporty dělat.



Zadejte data, mezi kterými chcete vytvořit report, pak zadejte jméno souboru, do kterého bude report generován.

5.8 Tabulka historie

V tabulce historie jsou zobrazeny polohové záznamy vybraného vozidla.

Čas	Pozice	Vzdálenost	Řidič	Účel cesty	Palivo	Rychlost
16.7.2011 16:26:04 - 16.7.2011 19:59:15	blízko Bouzov - Devonská (Praha 5)	233.0km	PEPA, MARTIN		48.00l	
16.7.2011 19:59:15	Devonská (Praha 5)	233.0km	MARTIN			10km/h
16.7.2011 19:58:52	Devonská (Praha 5)	233.0km	MARTIN			5km/h
16.7.2011 19:57:49	blízko Devonská (Praha 5)	232.9km	MARTIN			2km/h
16.7.2011 19:57:19	Devonská (Praha 5)	232.9km	MARTIN			4km/h
16.7.2011 19:56:49	Devonská (Praha 5)	232.9km	MARTIN			2km/h
16.7.2011 19:56:19	Devonská (Praha 5)	232.9km	MARTIN			0km/h
16.7.2011 19:54:27	Devonská (Praha 5)	232.9km	MARTIN			2km/h
16.7.2011 19:53:57	Devonská (Praha 5)	232.8km	MARTIN			0km/h

Historie vozidla Komunikační terminál Vzdálené příkazy Vzdálená komunikace

Pozice na 50°04'32.9" north, 14°24'34.0" east

Každý záznam obsahuje:

- datum
- čas
- vzdálenost od startu jízdy
- rychlost vozidla v okamžiku ukládání polohové informace
- polohu (nejbližší objekt na mapě nebo souřadnice)
- stav vstupů 1 a 2 v okamžiku ukládání polohové informace (platí pro vozidlovou jednotku VTU).

Pokud máte k VTU připojenu navigaci Actis 7, řidič ještě může zadávat aktuální informace, jako je:

- jméno řidiče
- účel cesty
- stav jízdy

Zelená šipka označuje start jízdy.

Červená šipka označuje konec jízdy.

Vyznačením některého databázového záznamu a stisknutím tlačítka **Zobraz** se zobrazí odpovídající poloha na mapě. Stejně funguje dvojklik na řádek v databázi.

5.9 Nastavení Sledování vozidel

V hlavním menu **Nástroje / Nastavení / Sledovat** je základní nastavení aplikace sledování vozidel.

Tabulka Komunikace:

Nastavení

Aplikace Bublina GPS Hledat Mapa Routing **Sledovat** Zvýraznění

Komunikace Mapa Historie Soukromá cesta Zabezpečení

Identity

Jméno

COM

Port

Přenosová rychlost: 38400 Byte size: 8 bytes

Parita: No parity Stop bits: 1 stop bit

Modem

tónová volba pulzní volba

Automaticky odpojit po 30 vteřin

Automatické pokusy o spojení 2

TCP/IP

Server IP/ Jméno: gprs.mapfactor.com Port: 5555

Uživatelské jméno Heslo

Použij Ok Zrušit

V tabulce **Komunikace** se nastaví, jak bude software komunikovat s vozidlovou jednotkou. Jsou zde tři možnosti - sériový kabel (COM port), GSM modem, nebo GPRS server (TCP/IP).

COM

Vyberte **Port** ke kterému máte připojenu vozidlovou jednotku. Pro VTU008 nastavte **Přenosovou rychlost** na 38400, pro VTU006 na 9600, pro VTU009 4800. Ostatní parametry (**Byte size**, **Parity** a **Stop bits**) nechte nezměněny (8/No parity/1 stop bit).

Modem

Z rozbalovacího menu vyberte modem, který chcete používat.

Vyberte způsob vytáčení (**tónová volba** / **pulzní volba**).

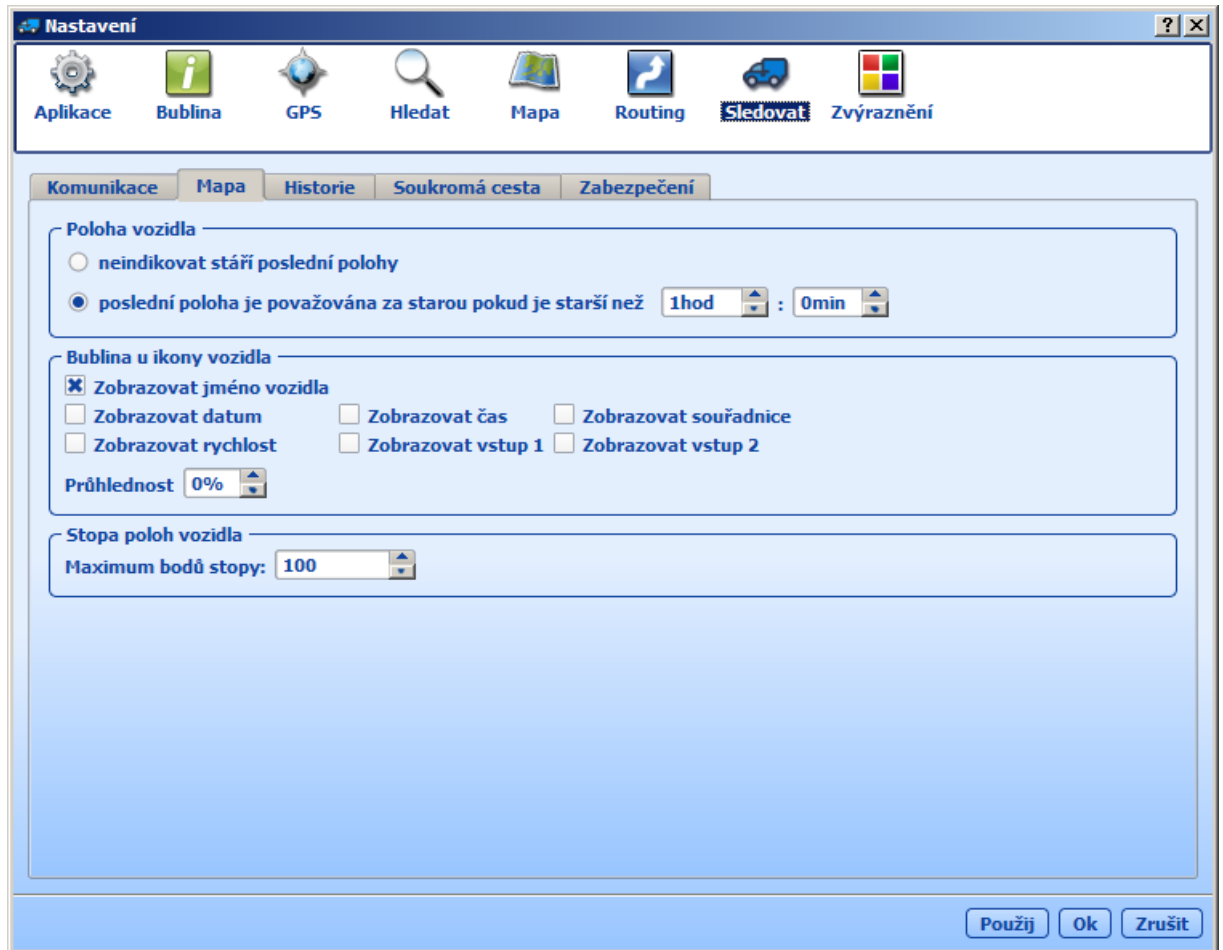
Můžete si zaškrtnout **Automaticky odpojit po** pro automatické odpojení, pokud nedochází po nastavenou dobu k přenosu žádných dat z vozidla.

Automatické pokusy o spojení - počet opakování volání, pokud nedošlo ke spojení při prvním volání.

TCP/IP

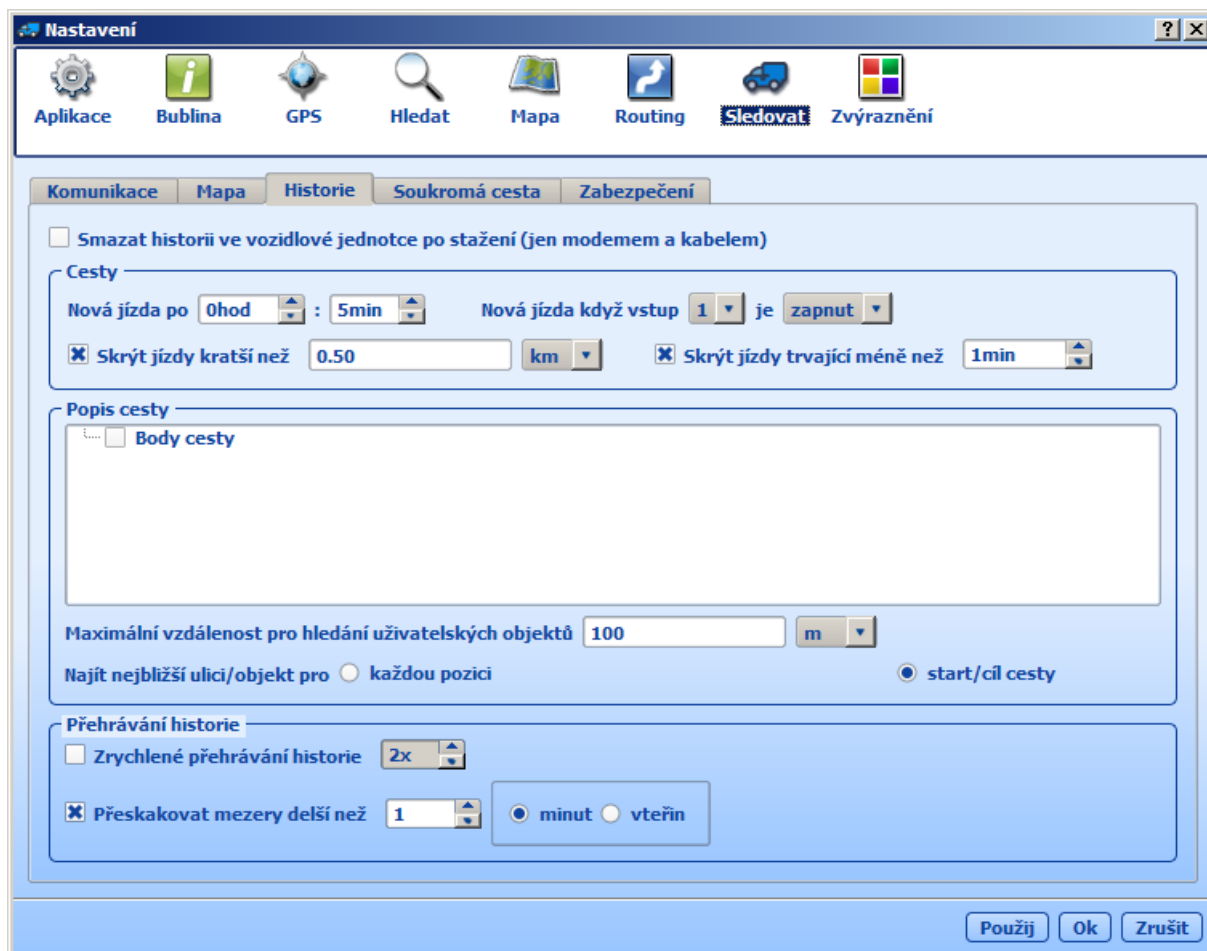
Zde musíte zadat IP adresu nebo jméno serveru. Ve většině případů je **Server IP / Jméno** = gprs.mapfactor.com a **Port** = 5555, vaše **Uživatelské jméno** a **Heslo** pro komunikaci přes internet (GPRS).

Tabulka **Mapa**:



V tabulce [Mapa](#) se nastaví informace, které se budou zobrazovat při přehrávání jízdy na mapě v bublině vedle vozidla.

Tabulka [Historie](#):



Nová jízda po - pokud je vozidlo v klidu déle než tento interval, bude následovat začátek nové jízdy.

Skrýt jízdy kratší než - zabrání zobrazování krátkých jízd, například falešný pohyb při stání vozidla v noci.

Najít nejbližší ulici pro každou pozici - jméno nejbližší ulice (sídla) se hledá pro všechny zaznamenané polohy.

Najít nejbližší ulici pro start/cíl cesty - jméno nejbližší ulice (sídla) se hledá jen pro začátek a konec cesty.

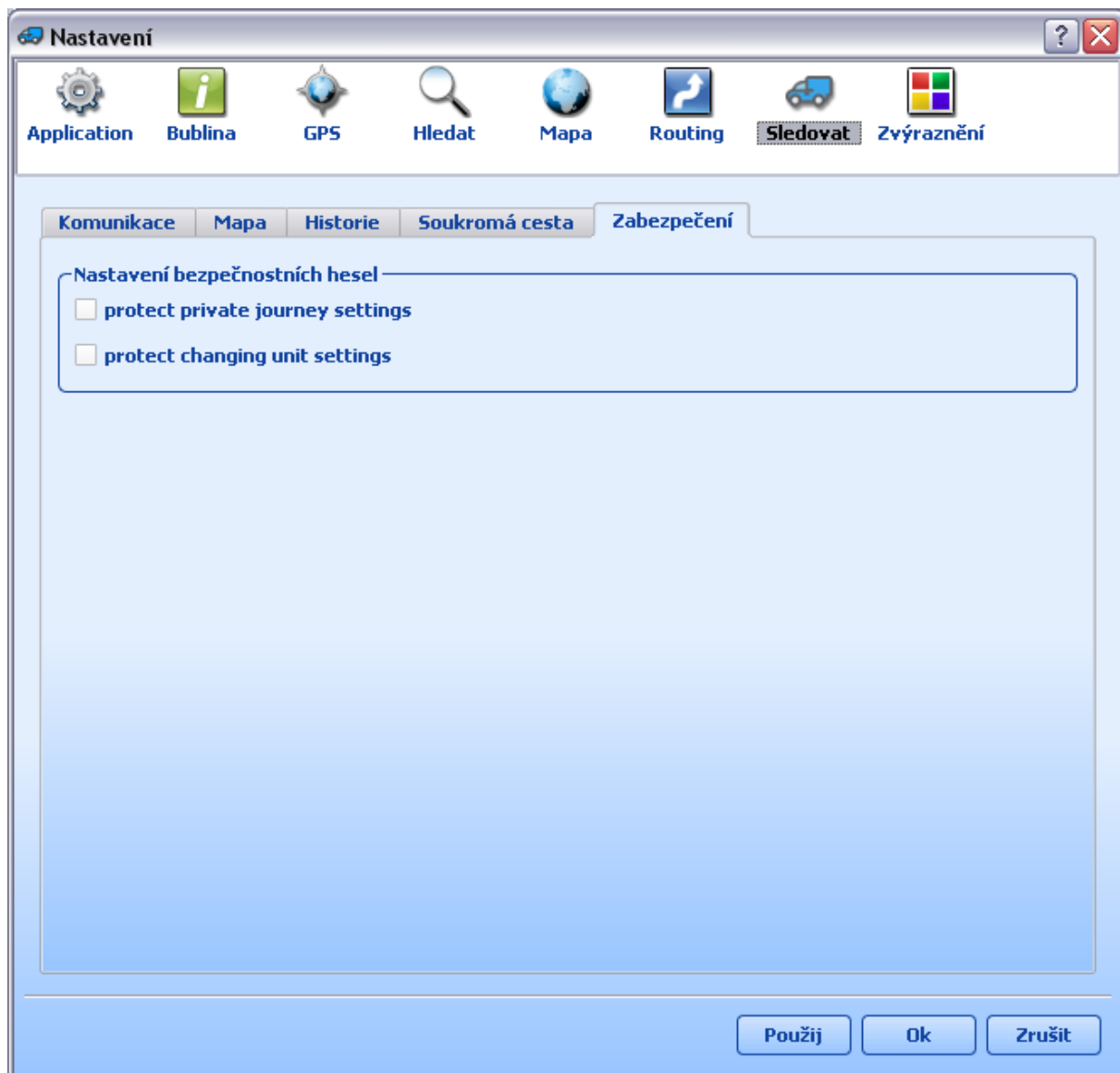
Další dvě položky jsou pro přehrávání historie.

Zrychlené přehrávání - umožňuje nastavit, kolikrát rychleji se vozidlo pohybuje po mapě než ve skutečnosti.

Přeskakovat mezery delší než - přeskočí přestávky mezi zaznamenanými daty větší než nastavená hodnota.

Skrýt soukromé cesty - umožňuje nastavit rozlišování jízd na služební/soukromé podle stavu jednoho vstupu. Soukromé jízdy se pak nezobrazují na mapě, pouze se zobrazuje ujetá vzdálenost.

Tabulka **Zabezpečení:**

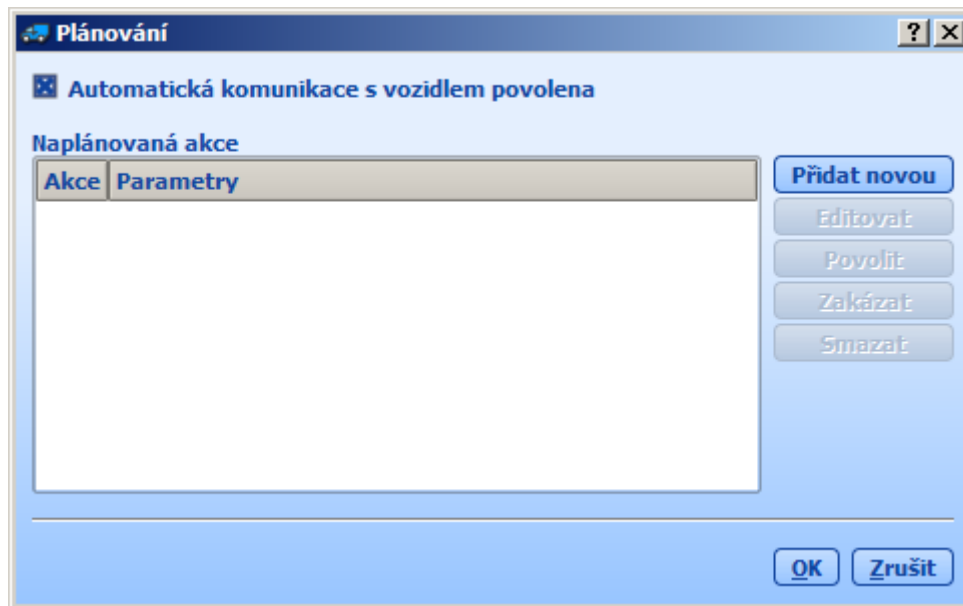


V tabulce [Zabezpečení](#) se nastaví, které činnosti mají být chráněny heslem. Pro zabezpečení je třeba ještě zadat heslo v tabulce [Vozidla](#).

5.10 Plánování

Pomocí plánování můžete nastavit automatickou lokalizaci vozidel, automatické stahování historie a generování reportů a knih jízd.

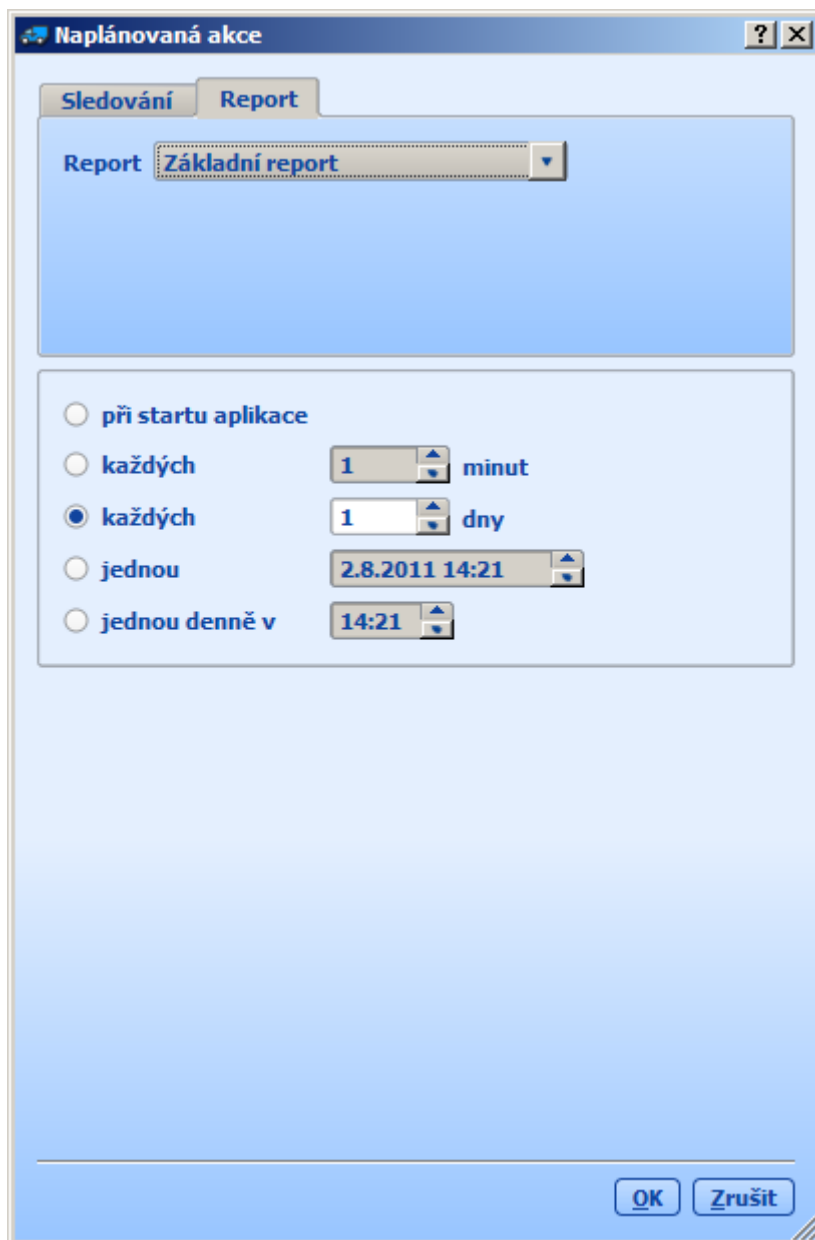
Dialog pro nastavení plánování otevřete z kontextového menu (stisknutím pravého tlačítka myši nad příslušným vozidlem) položka [Plánování](#), nebo z hlavního menu [Sledování vozidel / Plánování](#).



Ujistěte se, že je zaškrtnuto [Automatická komunikace s vozidlem povolena](#).

Pro přidání nové akce automatického sledování pro vybrané vozidlo stiskněte tlačítko [Přidat novou](#).

Otevře se dialog [Naplánovaná akce](#).



Tabulka Sledování

Plánování akce - vyberte, jestli chcete automaticky dělat [Dotaz na polohu](#) nebo [Download historie](#).

Komunikační zařízení - vyberte způsob, jak se bude komunikovat s vozidlovou jednotkou.

Můžete použít [současný](#), to je způsob, který je nastaven v hlavním menu [Sledování vozidel / Komunikační zařízení](#), nebo můžete napevno vybrat [COM](#) (sériový kabel), [modem](#) (GSM) nebo [TCP/IP](#) (GPRS).

Tabulka Report

report - vyberte typ reportu. Průvodce vás provede nastavením tohoto reportu. Vyberte formát souboru a jestli má být uložen do vybraného adresáře nebo odeslán emailem.

Nyní nastavte interval akce:

při startu aplikace - k automatické akci dojde jen při nastartování Map Exploreru.

každých - k automatické komunikaci dojde každých X minut.

každých - k automatické akci dojde každých X dnů.

jednou - k automatické akci dojde jednou v nastavené datum a čas.

jednou denně v - k automatické akci dojde jednou denně v nastavený čas.

Dále můžete zakázat u pravidelně se opakujících dotazů, aby se prováděly v určité dny ([Dny bez dotazu](#)), nebo určité hodiny ([Hodiny bez dotazu](#)).

The screenshot shows a configuration window with two sections. The first section, 'Dny bez dotazu', has a row of checkboxes for days of the week: Po, Út, St, Čt, Pá, So, and Ne. The 'So' and 'Ne' checkboxes are checked. The second section, 'Hodiny bez dotazu', has a grid of checkboxes for 24 hours. The hours 0-1, 1-2, 2-3, 3-4, 4-5, 5-6, 6-7, 22-23, and 23-24 are checked, while all other hours (7-8, 8-9, 9-10, 10-11, 11-12, 12-13, 13-14, 14-15, 15-16, 16-17, 17-18, 18-19, 19-20, 20-21, 21-22) are unchecked.

[Dny bez dotazu](#) - k automatické komunikaci dojde podle nastaveného pravidla jen v zaškrtnutých dnech.

[Hodiny bez dotazu](#) - k automatické komunikaci dojde podle nastaveného pravidla jen v zaškrtnutých hodinách.

Pro dokončení nastavení klikněte na tlačítko **OK**.

Zobrazí se seznam naplánovaných akcí pro vybrané vozidlo.

The screenshot shows a window titled 'Plánování'. At the top, there is a checkbox 'Automatická komunikace s vozidlem povolena' which is checked. Below this is a section 'Naplánovaná akce' containing a table with two columns: 'Akce' and 'Parametry'. The table has one row with the text 'locate každých 5 min'. To the right of the table are five buttons: 'Přidat novou', 'Editovat', 'Povolit', 'Zakázat', and 'Smazat'. At the bottom right of the window are 'OK' and 'Zrušit' buttons.

Jednotlivé akce můžete editovat kliknutím na tlačítko **Editovat**.

Jednotlivé akce můžete zakazovat / povolovat pomocí tlačítek **Zakázat** / **Povolit** nebo odškrtnutím / zaškrtnutím dané akce.

Vybranou akci můžete trvale odstranit kliknutím na tlačítko **Smazat**.

5.11 Operační oblast - geofencing

Pokud se chcete okamžitě dozvědět, kdy vozidlo vyjelo nebo naopak vjelo do určité oblasti, použijte funkci operační oblast - geofencing.

Systém sledování vozidel má 2 typy alarmů:

1) alarmy posílané pomocí SMS přímo z vozidlové jednotky

Tyto alarmy nelze použít u pronajatých jednotek track4rent nebo u Prepaid

Ostatní VTU jednotky můžou poslat alarm Lokální geofencing.

Uzamčení polohy vozidla (Lokální geofencing) slouží pro uzamykání polohy vozidla.

Každá jednotka může mít v daný okamžik nastavenou pouze jednu oblast.

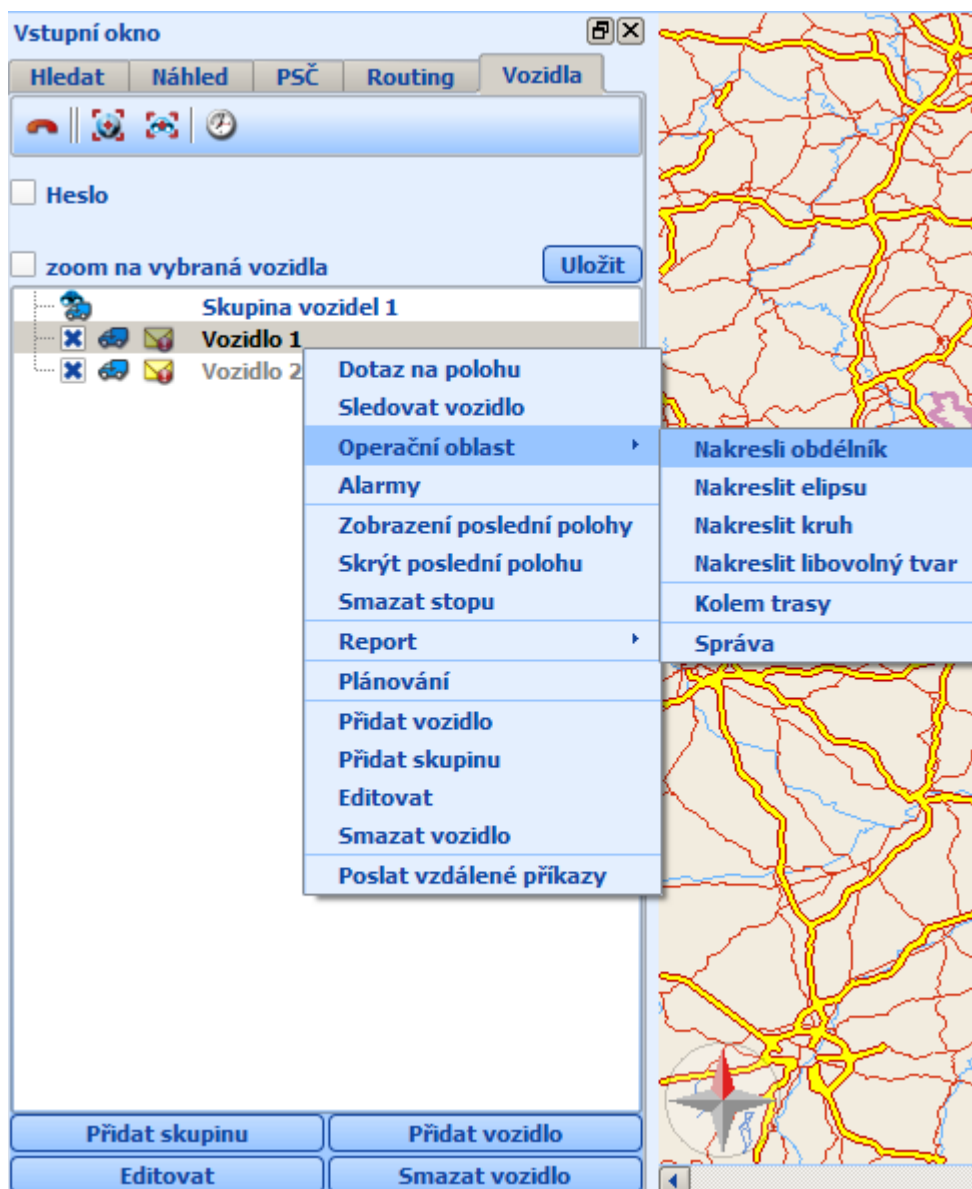
2) alarmy generované Map Explorerem při online sledování vozidel.

Každé vozidlo může mít současně nastaveno několik oblastí v MapExploreru.

Tyto funkce jsou aktivní pouze u on-line jednotek.

5.11.1 Nastavení operační oblasti - geofencingu

Vyberte vozidlo, pro které chcete zadat Geofencing. Pak z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši nad vozidlem v tabulce **Vozidla**) vyberte položku **Operační oblast** / a typ oblasti, kterou chcete nakreslit.



Kruhová - Klikněte myší do mapy v místě, kde chcete mít střed kruhové oblasti, a tažením myší měníte poloměr kruhové oblasti. Když je poloměr oblasti takový, jaký jste si přáli, klikněte myší ještě jednou.

Vámi definovaná oblast se objeví vyznačená na mapě.

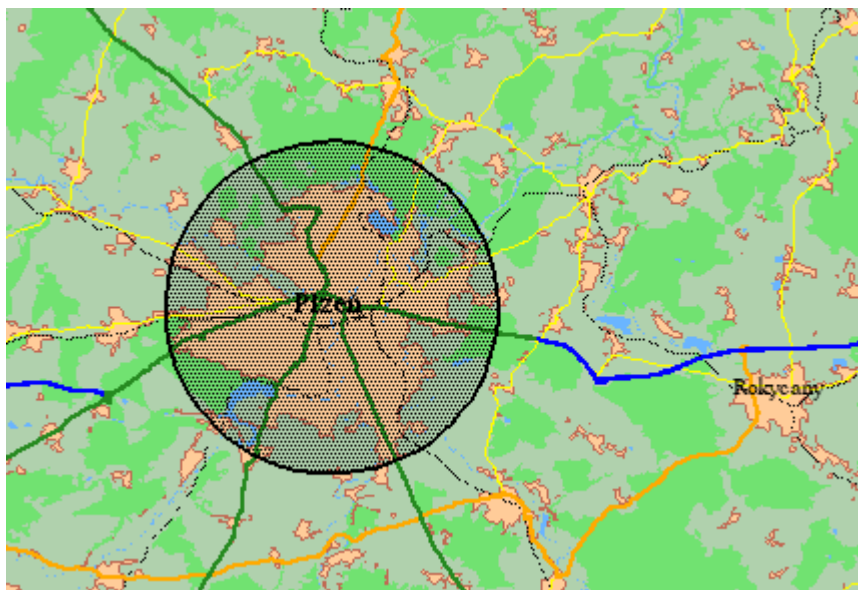
Kruhová oblast je jediná, která se dá i odeslat přímo do VTU.

Odeslání do VTU se nastaví zaškrtnutím **Operační oblast ve VTU**.

Obdobně jako Kruhovou oblast nakreslíte **Eliptickou** nebo **Pravoúhlou** oblast.

Libovolný tvar - vrcholy oblasti zadáváte klikáním myší. Zadávání vrcholů ukončíte kliknutím pravým tlačítkem myši.

Kolem trasy - nejdříve si vypočítáte trasu a pak zadáte, jakou vzdálenost od této trasy ještě tolerujete.



Zadejte jméno operační oblasti a nastavte, jestli má být vyvolán alarm při vjetí nebo vyjetí z této oblasti.

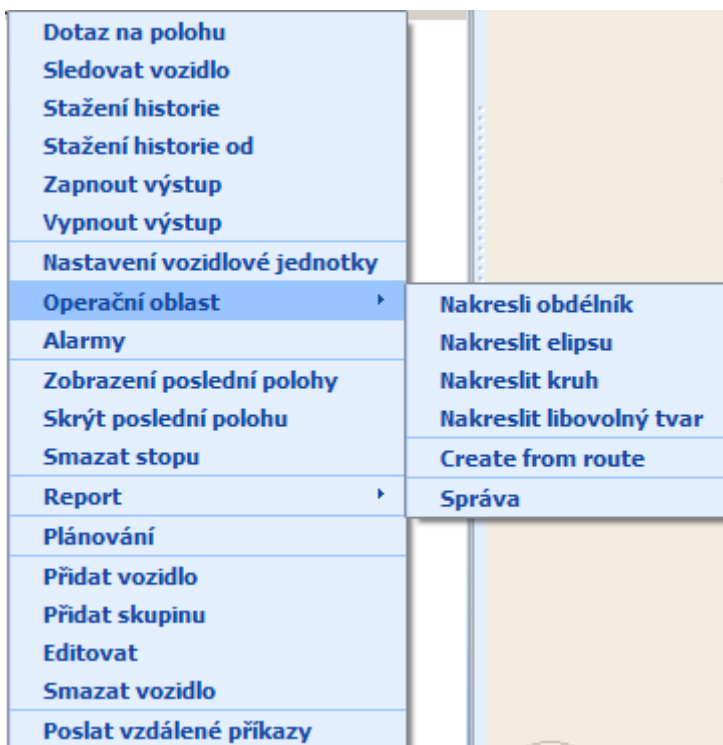
A screenshot of a software dialog box titled "Operační oblast vozidla". The dialog has a blue header bar with a question mark icon and a close button. It contains the following fields and controls:

- A text input field labeled "Jméno" containing the text "Operační oblast 2".
- A dropdown menu labeled "Typ" with the selected option "Varování při opuštění oblasti".
- Two checkboxes: "Operační oblast povolena" (checked) and "Operační oblast ve VTU" (unchecked).
- At the bottom right, there are two buttons: "OK" and "Zrušit".

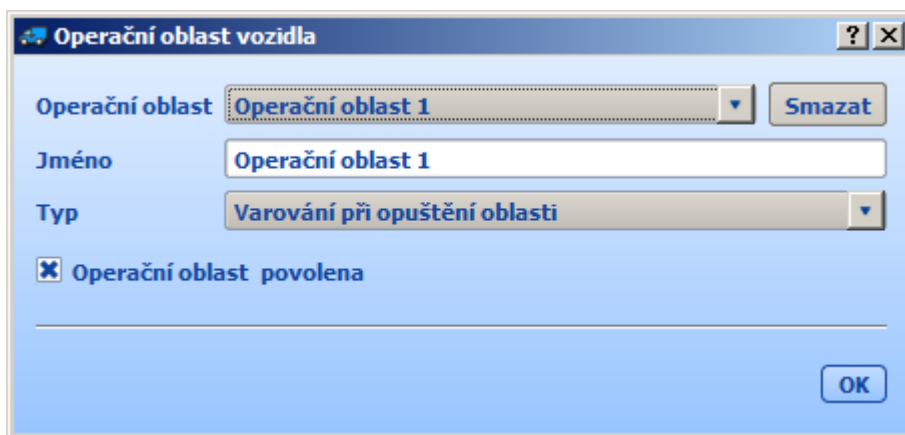
Jestli chcete přidat další operační oblast, opakujte celý proces ještě jednou.

5.11.2 Správa operačních oblastí

Pro správu operačních oblastí klikněte pravým tlačítkem myši na vozidlo a z kontextového menu vyberte [Operační oblast / Manage](#)



Zobrazí se [Vehicle geofence](#) dialog.



Vyberte ze seznamu operační oblast. Můžete jí změnit jméno, typ, nebo ji můžete dočasně zakázat. Pokud chcete operační oblast trvale zrušit, zmáčkněte tlačítko smazat.

5.11.3 Uzamčení polohy vozidla

Uzamčení polohy vozidla (Lokální Geofencing) se používá na polohové "uzamčení" vozidla. Nelze použít u pronajatých jednotek track4rent nebo u VTU009 Prepaid.

V tomto případě je oblast geofencingu definována takto:

- střed kruhu je v místě, kde se vozidlo zrovna nachází v okamžiku uzamčení polohy vozidla.
- poloměr je předem definovaný - standardně je to 500 m.

Polohu vozidla lze uzamknout:

1) z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši nad vozidlem v tabulce **Vozidla**) zvolením položky **Poslat nastavení jednotky**.

The screenshot shows the 'Nastavení VTU' window with the following settings:

- Ukládání historie:** Minimální interval pro ukládání poloh: 20 vteřin; Minimální vzdálenost pro ukládání poloh: 5 metry; Minimální rychlost pro ukládání poloh: 3 km/h.
- Operační oblast:** Aktivní: ; Zeměpisná šířka: 0 milisekundy; Zeměpisná délka: 0 milisekundy; Poloměr: 0 metry; Alarm při opuštění oblasti: ; Alarm při vjetí do oblasti: ; SMS telefonní číslo pro alarmy: +000000000000; Text SMS pro alarm operační oblasti: Text for geofence.
- Uzamčení polohy:** Aktivní: ; Poloměr: 500 metry; SMS telefonní číslo pro alarmy: +420739778; Text SMS pro alarm uzamčení polohy: Kamion v pohybu; Odemknout polohu, při aktivním vstupu 1: .
- Alarmy:** Poslat alarm při vypnutí napájení: ; Poslat alarm při odpojení GPS: ; Alarm když se vstup 1: zapne, vypne, nikdy; Alarm když se vstup 2: zapne, vypne, nikdy; Alarm při překročení rychlosti: 150 km/h.

V tabulce **Obecné** zaškrtněte **Uzamčení polohy**.

Zaškrtněte položku **Aktivní**.

Můžete změnit přednastavený poloměr oblasti. Při příliš malém poloměru můžete dostat falešné varování, že se vozidlo dalo do pohybu díky chybám souřadnic z GPS.

Zadejte číslo mobilního telefonu, na který chcete dostat SMS zprávu.

V **Text SMS pro alarm uzamčení polohy** můžete změnit text alarmové zprávy, která vám přijde na mobilní telefon.

Zaškrtnutím **Odemknout polohu při aktivním vstupu 1** můžete pro odemykání polohy používat spínač připojený na vstup číslo 1.

Nastavené údaje odešlete do vozidlové jednotky stisknutím tlačítka **Poslat nastavení**.

2) Polohu vozidla lze uzamknout také zavoláním z běžného mobilního telefonu na telefonní číslo vozidlové jednotky. Při uzamykání polohy uslyšíte v mobilním telefonu přibližně 3 pípnutí, pak je volání automaticky zavěšeno.

Ve vozidlové jednotce musí být předem nastaveno telefonní číslo **Text SMS pro alarm uzamčení polohy**, které bude moci zamykat polohu (viz. bod 1.).

Oblast Lokálního geofencingu se nezobrazuje na mapě.

Vysláním jedné SMS zprávy je funkce geofencingu pro dané vozidlo automaticky zrušena. Pokud chcete tuto funkci opět obnovit, musíte znovu poslat nastavení oblasti do vozidlové jednotky - viz. bod 2.

Pokud chcete zrušit funkci **Uzamčení polohy** (odemknout polohu), vyberte z kontextového menu (vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši nad vozidlem v tabulce **Vozidla**) zvolením položky **Poslat nastavení jednotky**.

V tabulce **Obecné** zaškrtněte **Uzamčení polohy**.

Odškrtněte položku **Aktivní**.

Nastavené údaje odešlete do vozidlové jednotky stisknutím tlačítka **Poslat nastavení**.

Od tohoto okamžiku vám vozidlo nepošle žádnou SMS o vyjetí z Lokálního Geofencingu, dokud tuto funkci znovu nenastavíte.

Zrušit funkci **Uzamčení polohy** (odemknout polohu) lze také druhým zavoláním z běžného mobilního telefonu (jehož číslo je nastaveno ve vozidlové jednotce) na telefonní číslo vozidlové jednotky. V mobilním telefonu neuslyšíte žádné pípnutí (nebo jedno pípnutí) a volání je ihned zavěšeno.

Uzamykání a odemykání polohy z mobilního telefonu nestojí žádné peníze.

Příklad použití:

Řidič zaparkuje vozidlo a zavolá do vozidlové jednotky. Ta uzamkne polohu vozidla. Když se vozidlo dá do pohybu bez předchozího odemčení polohy, vyšle varovnou SMS zprávu na telefonní číslo řidiče. Vysláním SMS se funkce Lokálního Geofencingu automaticky zruší.

Poznámka:

Pro uzamykání polohy s VTU009 je nejprve nutné jednotku nastavit pomocí SMS, kdy se zadá, jestli bude VTU reagovat na prozvonění, na jaké číslo má posílat alarmy při opuštění oblasti a s jakým textem. Toto nastavení se dělá u VTU jenom jednou.

Struktura SMS pro nastavení lokální geofence:

```
"Set_geo [1=ON,0=OFF] [poloměr 100-800m] {deaktivovat pomocí Vstupu1  
1=ON,0=OFF}"
```

Příklad:

Do vozidlové jednotky pošlete SMS:

```
"Set_geo 1 200 1"
```

Nastaví vozidlovou jednotku tak, že lokální geofence bude aktivována pomocí zavolání do VTU. SMS s alarmem bude poslána, když vozidlo ujede 200m z pozice, kde bylo "uzamčeno".

Geofence bude deaktivována 2. zavoláním do VTU, nebo SMS "Geo_off", nebo změnou vstupu 1 na +12V.

"GEO_text [text]" - tato SMS nastaví text SMS, která vám přijde při aktivování alarmu (max. 100 znaků). Tato SMS není pro nastavení nutná. Základní text alarmu je "VTU9: Vehicle in move!"

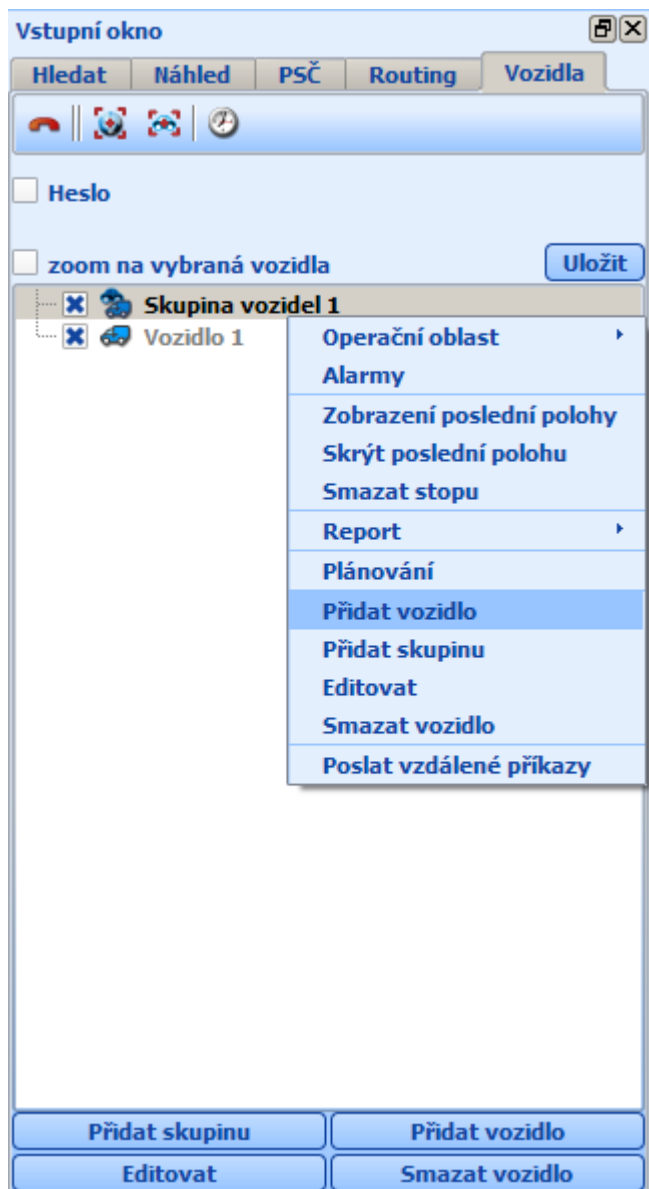
Část

VI

6 Vzdálená komunikace mezi dispečinkem a řidičem

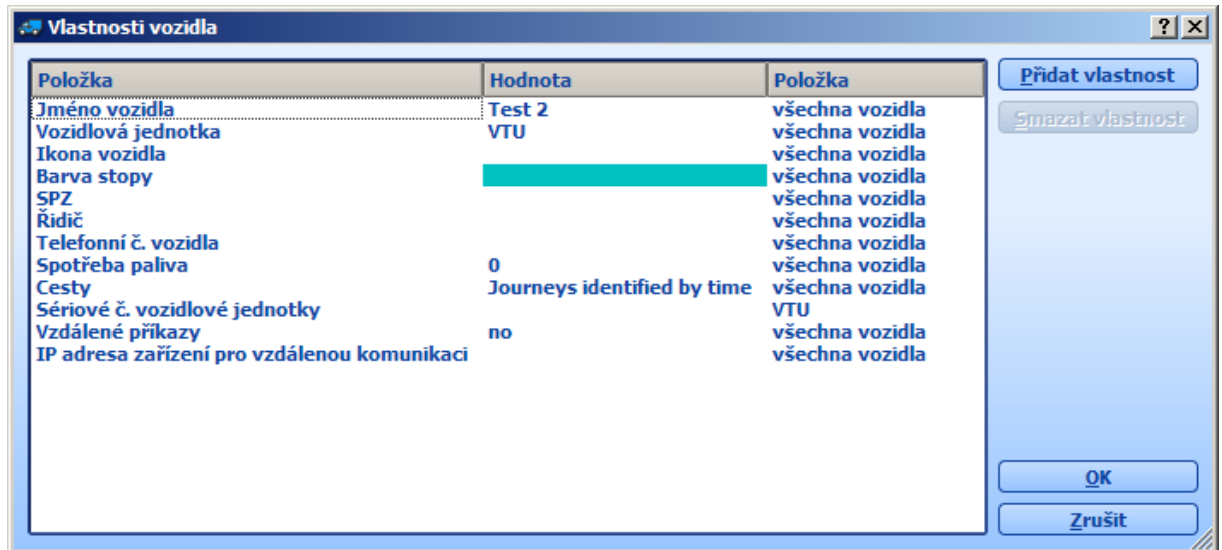
Pokud mezi dispečinkem a řidičem existuje TCP/IP spojení, například GPRS, nebo VTU, lze z Map Exploreru posílat textové zprávy, zadávat body cesty získávat aktuální polohu...

Do tabulky [Vozidla](#) zadejte vozidlo



V tabulce [Vlastnosti vozidla](#) v položce [Vzdálené příkazy](#) dejte Ano.

Pokud chcete s vozidlem komunikovat přímo, zadejte jeho pevnou IP adresu. Při komunikaci přes systém sledování vozidel VTU tuto adresu nevyplňujte.

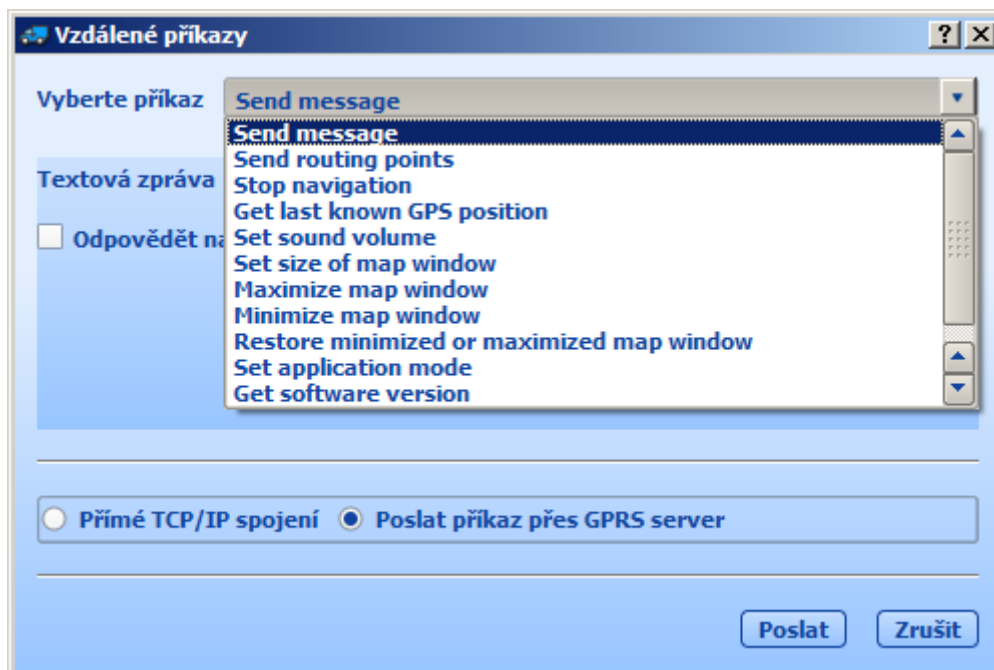


Poslání zprávy nebo jiného příkazu

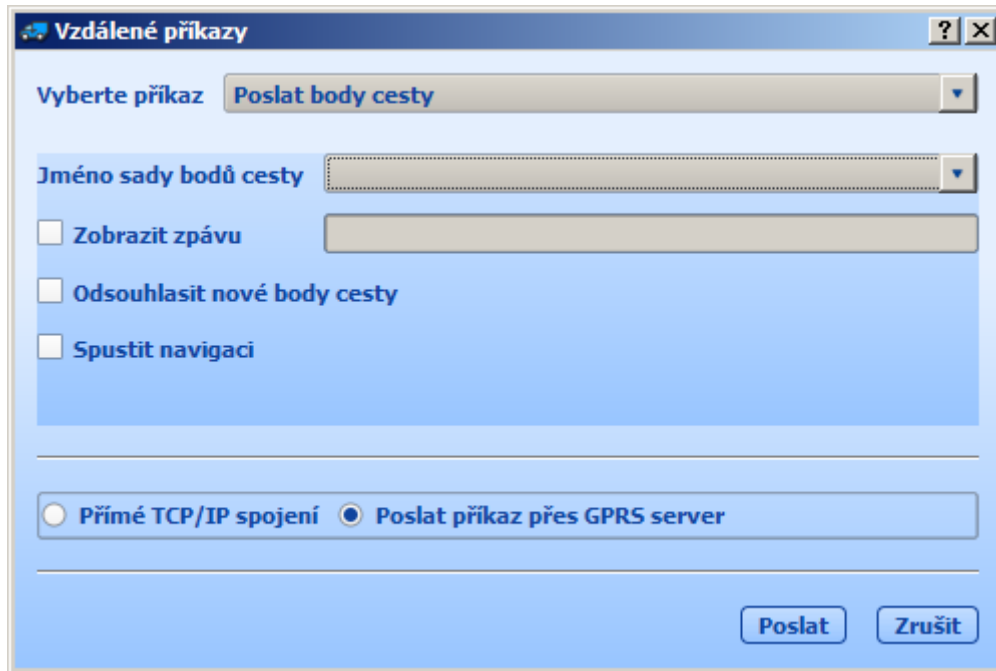
V tabulce vozidel vyberte vozidlo nebo skupinu vozidel, kterým chcete zprávu poslat. Klikněte na vybraná vozidla pravým tlačítkem myši. V menu vyberte [Poslat vzdálené příkazy](#).

Vyberte, jestli budete komunikovat přímo nebo přes náš GPRS server (lze jen s VTU jednotkami).

Vyberte příkaz, který chcete poslat do vozidla. Tato funkce se nejčastěji používá pro poslání nového cíle nebo trasy.



Příkazy mohou být doplněny textovou zprávou. Zaškrtněte, zda chcete, aby na vaši zprávu byla od řidiče odeslána odpověď ANO/NE.

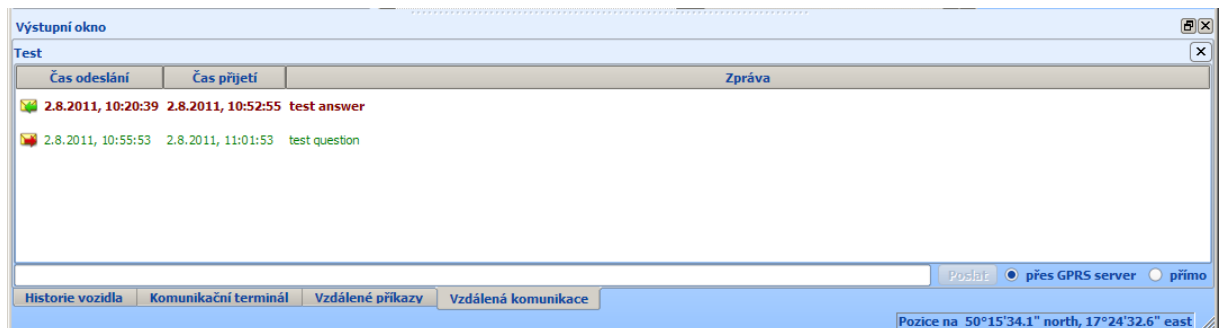


Příkaz nebo zprávu odešlete stisknutím tlačítka Poslat.

Obousměrná komunikace

Z tabulky Komunikace můžete rovnou psát textové zprávy a vidíte odpovědi řidiče.

V pravém dolním rohu vyberte, jestli pro přenos zpráv používáte VTU nebo přímo TCP/IP spojení.



Část

VII

7 FAQ - často kladené dotazy

1. Bude Map Explorer kompatibilní s mým GPS přijímačem?
2. Když zapojím GPS přijímač do USB portu počítače, kurzor myši začne skákat po monitoru. Co s tím mohu udělat?
3. Když zapnu Sledování GPS, objeví se hlášení "GPS je mimo mapu". Co se stalo?
4. Jak zjistím, na který COM port je GPS připojena?

1. Otázka: Bude Map Explorer kompatibilní s mým GPS přijímačem?

Odpověď: Map Explorer spolupracuje s každým GPS přijímačem, který má výstup ve formátu NMEA. Je to standardní výstup, který je podporován 99% všech výrobců GPS, včetně Garmin, Magellan, Haicom, Sapphire atd.

2. Otázka: Když zapojím GPS přijímač do USB portu počítače, kurzor myši začne skákat po monitoru. Co s tím mohu udělat?

Odpověď: Tento problém je způsobený tím, že Windows někdy nesprávně považují GPS za Microsoft BallPoint zařízení. Ve většině případů je nejrychlejším řešením vytáhnout GPS z USB portu a po několika vteřinách ji znovu zapojit.

Pokud máte připojenu GPS přes odpojitelný USB kabel (jako má GPS Haicom 204E), jednoduše odpojte GPS od USB kabelu. Kurzor myši ihned přestane skákat. V [Tento počítač/Ovládací panely/Systém/Hardware/Správce zařízení](#) uvidíte seznam všech hardwarových zařízení vašeho systému. Rozbalte Myš a další zařízení. Měli byste zde vidět alespoň dvě zařízení, jedním z nich by měl být Microsoft Serial Ballpoint. Klikněte na něj pravým tlačítkem myši a vyberte Zakázat. To by mělo zabránit dalšímu výskytu tohoto problému.

3. Otázka: Když zapnu Sledování GPS, objeví se hlášení "GPS je mimo mapu". Co se stalo?

Odpověď: V tomto případě je všechno v pořádku. Toto hlášení znamená, že GPS je připojena a komunikuje s Map Explorerem. Je to varování, že pozice nemůže být zobrazena, protože souřadnice z GPS jsou mimo otevřené mapy.

Jsou dvě příčiny.

1. Pokud máte starší verzi Map Exploreru, ujistěte se, že máte otevřenou správnou mapu.
2. GPS nemá signál. Obecně je to problém úplně nových přijímačů, které ještě nikdy nechytily signál v zemi, kde se nacházíte. Většina zařízení si pamatuje svoji poslední pozici. Dokud GPS nemá signál, posílá starou polohu do počítače s příznakem, že je neplatná. GPS pravděpodobně hlásí pozici ze země výrobce. Tento problém zmizí hned, jak vaše GPS zachytí signál.

4. Otázka: Jak zjistím, na který COM port je GPS připojena?

Odpověď: Číslo portu najdete v [Tento počítač/Ovládací panely/Hardware/Správce zařízení](#). Rozbalte [Porty \(COM & LPT\)](#). Vaše zařízení by mělo být v tomto seznamu.

Část



8 Slovníček

drawer	kreslírko - způsob jak je mapový objekt nakreslen na mapě (barva, tloušťka čáry...)
Itinerář	detailní popis cesty.
Pushpin	je uživatelská značka, kterou si umístíte do mapy, můžete jí zadat jméno a libovolnou poznámku.
Routing	hledání optimální cesty mezi dvěma nebo více zadanými body.
Zoomování	je změna měřítka mapy.

Index

- A -

Aktualizace importovaných dat 57

- B -

Bublina 17

- C -

Celá obrazovka 10

Celkový přehled 10

Cena paliva 70

Centrovat GPS 33

Cíl cesty 24

Cíl pro navigaci 10

Citlivost myši 68

- D -

Databáze 19

databázové informace 17

- H -

Hledání 19

Hledání podle poštovních směrovacích čísel (postcode) 23

Hledání v okolí trasy 19

Hledat nejbližší 10

- I -

Import vaší databáze 50

Instalace software 4

Itinerář 31

- J -

Jednotkový systém 62

Jméno pushpinu 38

- K -

Komunikační protokol 65

Konfigurace aplikace 62

Konfigurace bubliny 64

Konfigurace GPS 65

Konfigurace Navigátoru 62

Kurzorové módy 10

- M -

Mapové menu 10

mapové okno 10

Maximální detail při zoomování 68

Maximální vzdálenost od silnice při hledání kolem cesty 73

Maximum objektů nalezených pro jednu kategorii 73

Maximum uchovávaných výsledků 73

- N -

Náhled 17

Následující mapa 10

Nastavení komunikačního portu 65

Nastavení měřítka zobrazování na monitoru 68

Nástrojové lišty 34

Nový import 50

- O -

Oblast aktivování posunu mapy 68

okno výsledků 10

omezený průjezd 24

Otevření mapy 7

Otevřít nové mapové okno 10

Otočení mapy severem nahoru 33

- P -

pěší zóna 24

Plánování aktualizace importu 50

Posouvání mapy 14

Posun mapy 10

Posun mapy myší 14

Posun mapy pomocí funkce Jdi na souřadnice 14

Posun mapy v okně Náhled mapy 14

Posun mapy změnou kurzorového módu myši 14

Posunout do středu 10

Poznámka 38

Projekce 68

Průjezdní bod 24

Průvodce importem 50

První spuštění 4

Předcházející mapa 10
Přehled nastavení importu 50
Přehrávání GPS dat 34
Přenosová rychlost 65
Přidání pushpinu 38
Přidat pushpin 10

- R -

Rotace 10
Rotování mapy 33
Routing - hledání optimální cesty 24

- S -

sada bodů cesty 24
Seznam uživatelských objektů 42
Seznam zvýrazněných objektů 32
Slovníček 115
Smazání importovaných dat 59
Smazání pushpinu 41
Smazat pushpin 10
Smazat všechna naimportovaná data 59
Souřadný systém zobrazovaný ve stavovém řádku 68
Specifikace zdroje dat 50
Spotřeba paliva 70
Start cesty 24

- U -

Ukázat na mapě 28
Ukázat zvýrazněné objekty 10
Ukončení programu 8
Uložit nastavení mapy při ukončení 8
Upravit existující import 50, 59

- V -

Velikost mapových ikon 68
vstupní oblast 10
Vstupní okno 17
Výběr bodů cesty 24
Výběr kategorií 19
Výběr oblasti pro hledání 19
Vypočítat cestu 10
Výsledky hledání 28
Výsledky routingu 31

- Z -

Zadat jako oblast pro hledání 28
Zkopírovat do schránky 28
Zobraz celou mapu 17
Zobraz všechna okna 17
Zobrazit / Skrýt zvýrazněné objekty 32
Zobrazit legendu 10
Zobrazování polohy GPS v mapě 33
Zobrazování souřadnic 10
Zoom + / - 10
Zoomování mapy 13
Zvýrazňované objekty 74