

MapExplorer Manual versión 11

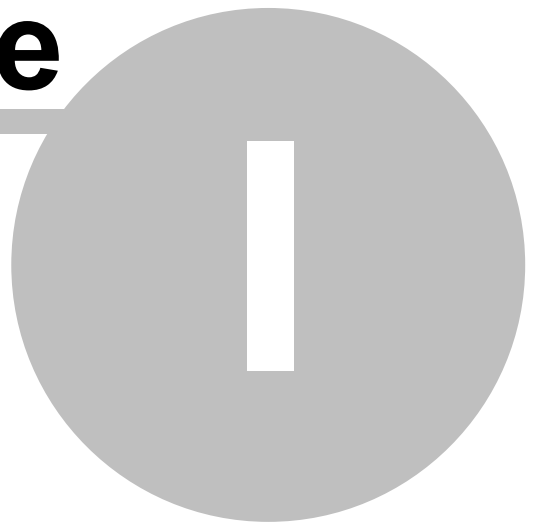
© 2010 ... MapFactor

El contenido

	0
Parte I Introducción	4
1 Instalación de software	4
2 Primera ejecución	4
3 Abrir el mapa	7
4 Salir de programa	9
Parte II Utilización de Navegador	11
1 Vista preliminar	11
2 Ventana de mapa	11
Menú de mapa	11
Zoom en mapa	14
Mover el mapa	15
Mensaje informativo	18
3 Ventana de entrada	19
Vista preliminar	19
Buscar	20
Buscar por los códigos postales	24
Routing - buscar la ruta óptima	25
4 Ventana de resultados:	29
Resultados de búsqueda	29
Resultados de routing	31
Lista de los objetos seleccionados	33
5 GPS	33
Visualizar posición de GPS en el mapa	33
Repasar los datos GPS	35
6 Barras de herramientas	35
Barras de herramientas - la lista	35
Modificaciones de las barras de herramientas	37
7 Pushpins	39
Añadir Pushpins	39
Lista de los objetos de usuario	42
Borrar puspín	43
8 Carpetas de mapa	45
9 Sitios de interés	46
Parte III Importar datos	51
1 Importar su datos	52
2 Actualización de datos importados	59
3 Borrar su datos	61
Parte IV Configuración de Map Explorer	64

1	Aplicación	64
2	Mensaje informativo	65
3	GPS	66
4	Mapa	69
5	Routing	72
6	Buscar	74
7	Selección	75
Parte V	Seguimiento de vehículos	78
1	Anadir un nuevo vehículo, o grupo de nuevos vehículos	78
2	Configuración de la unidad de vehículo VTU009	80
3	Configuración de la unidad de vehículo VTU10	83
4	Copiar los datos del vehículo	86
5	Seguimiento de vehículos on-line	89
6	Visualización de la ruta realizada	90
7	La tabla de historial	92
8	Configuración de seguimiento de vehículos	93
9	Planear	96
10	Área operativa - geofencing	100
	Configurar geofencing	100
	Manejar área operativa	103
	Bloquear la posición de vehículo	104
Parte VI	Comunicación entre operador y conductor mediante TCP/IP	107
Parte VII	FAQ - Preguntas frecuentes	112
Parte VIII	Diccionario	114
	Index	115

Parte



1 Introducción

Map Explorer es un nuevo software de uso de mapas y navegación. Incluye 132 mapas de Europa, EE.UU. o Canadá, de vectores detallados con la opción de ver los detalles de calles de las ciudades grandes. Su uso es conveniente y muy útil especialmente para la planificación y preparación de los viajes. La conexión con el sistema GPS permite una autonavegación directa. Sus funciones principales son la navegación por voz, routing - búsqueda de las rutas, el cálculo de los costes de la ruta, visualización de la posición actual y búsqueda en la base de datos.

Software es determinado para WIN 2000/XP/Vista/Windows 7.

1.1 Instalación de software

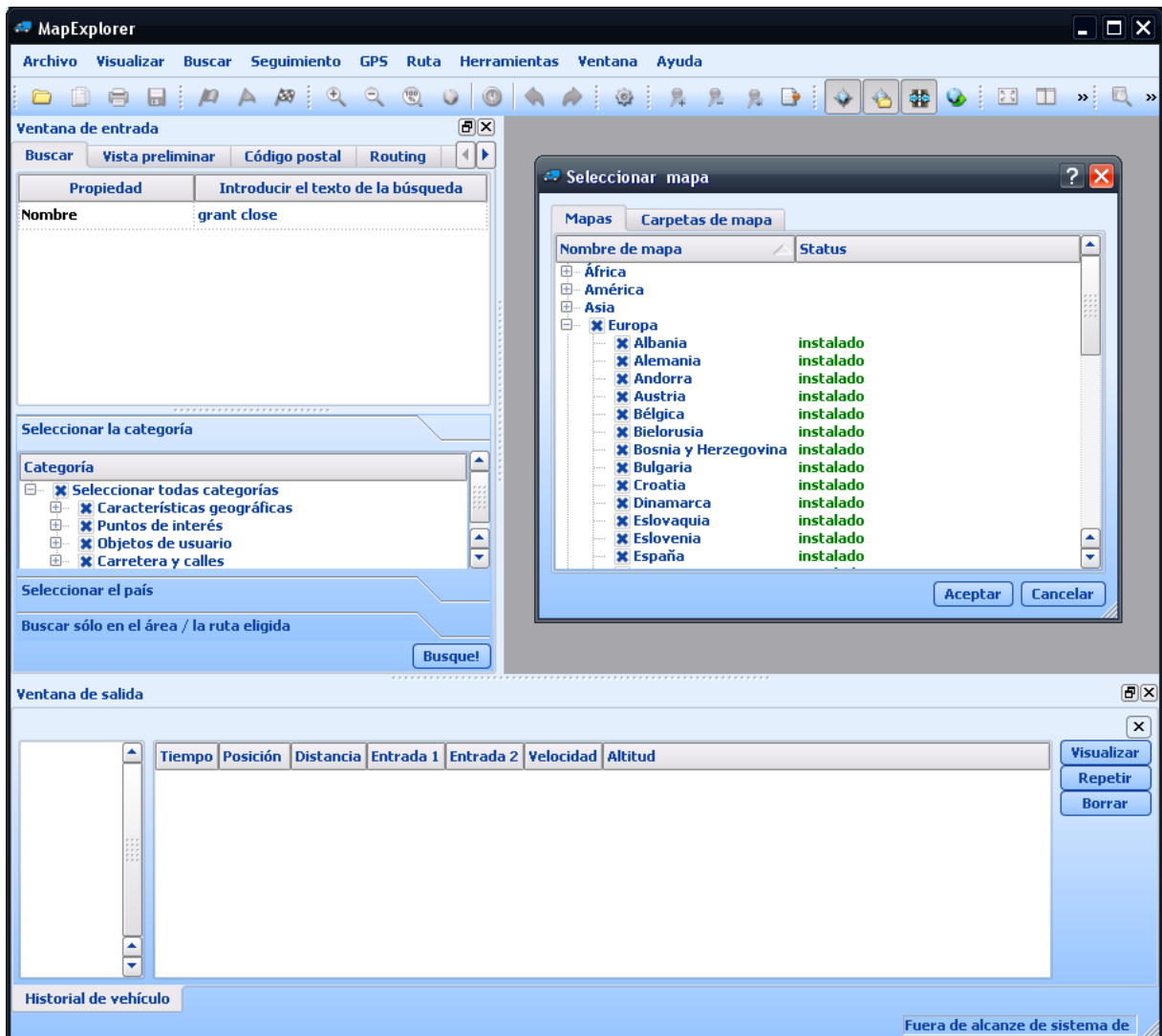
Ejecute la función SETUP.EXE del disco de instalación y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla.

El idioma se selecciona según el idioma instalado en Windows entrando por [Start/ Modo de instalación/ Barra de herramientas/Modo de instalación local](#). El idioma se puede cambiar en [Herramientas/Modo de instalación/Aplicaciones](#).

1.2 Primera ejecución

Para ejecutar el programa haga click en la opción Inicio, seleccionne [Programas/Navigator10/Map Explorer/Map Explorer](#).

Aparece la ventana principal de programa con las barras de herramientas en la parte de encabezado de ventana.



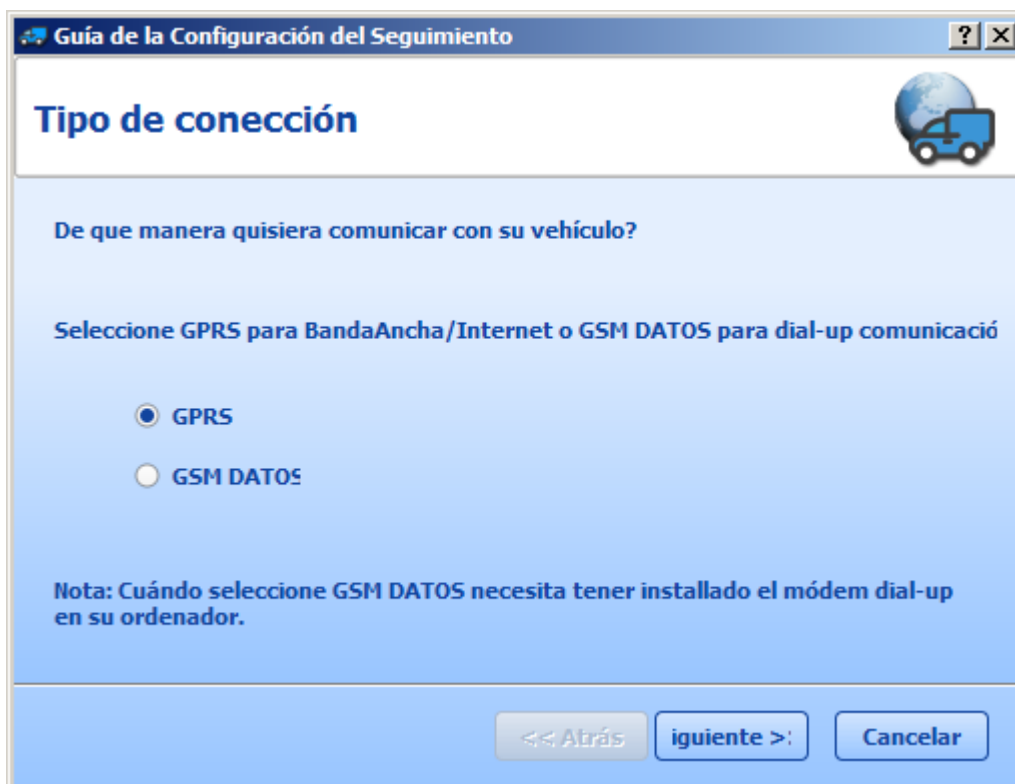
Seleccionar mapas - [Abrir el mapa](#)

Parando el ratón más que un segundo encima de cualquier icono de la barra de herramientas aparece el mensaje informativo explicando su aplicación. Los iconos que se quedan en color gris no están activados.

Si es MapExplorer el parte de su sistema del seguimiento de vehículos, en primer inicio aparece el guía de configuración.



Siga las instrucciones en la pantalla.
La mayoría de las veces se utiliza comunicación por GPRS.



Después establece su cuenta en GPRS servidor. Invente su Nombre de usuario y Contraseña.

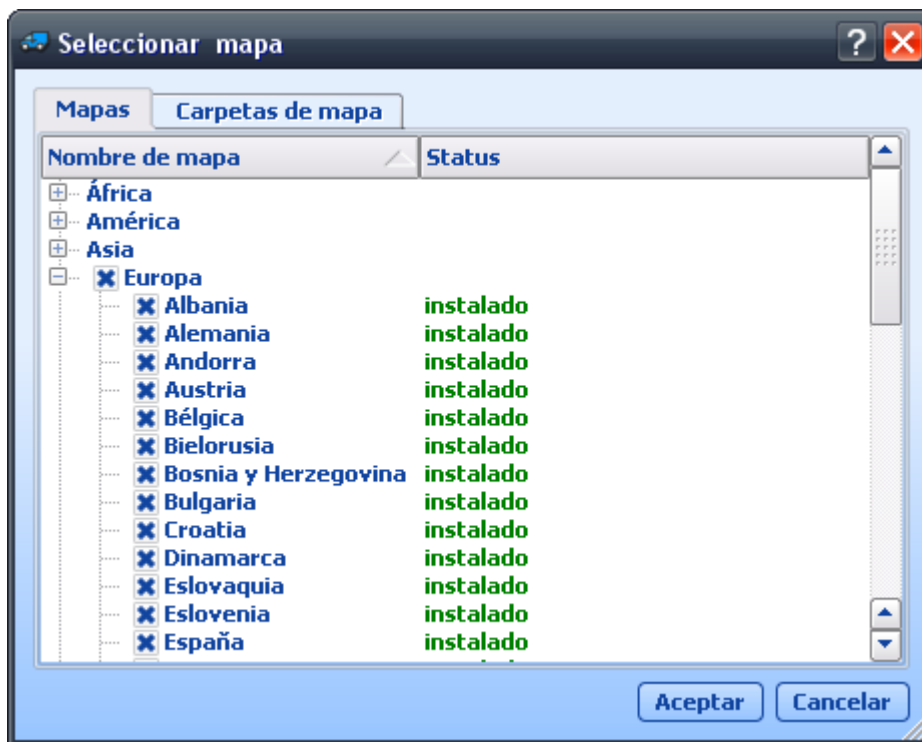


The screenshot shows a window titled "Guía de la Configuración del Seguimiento" with a close button. The main heading is "Usuario web registración" with a globe and truck icon. Below the heading, it says "Seleccione nombre de usuario y contraseña para su registración." There are three input fields: "Nombre de usuario" (empty), "Contraseña" (filled with dots), and "Confirmar contraseña" (filled with dots). Below these, it says "Entre su correo electrónico para la situación cuando olvide su login informaciones en futuro." and a "correo electrónico" input field. At the bottom, there are three buttons: "<< Atrás", "siguiente >:", and "Cancelar".

Finalmente añada su vehículo al MapExplorer este paso puede repetir tan veces cuántos vehículos tiene.

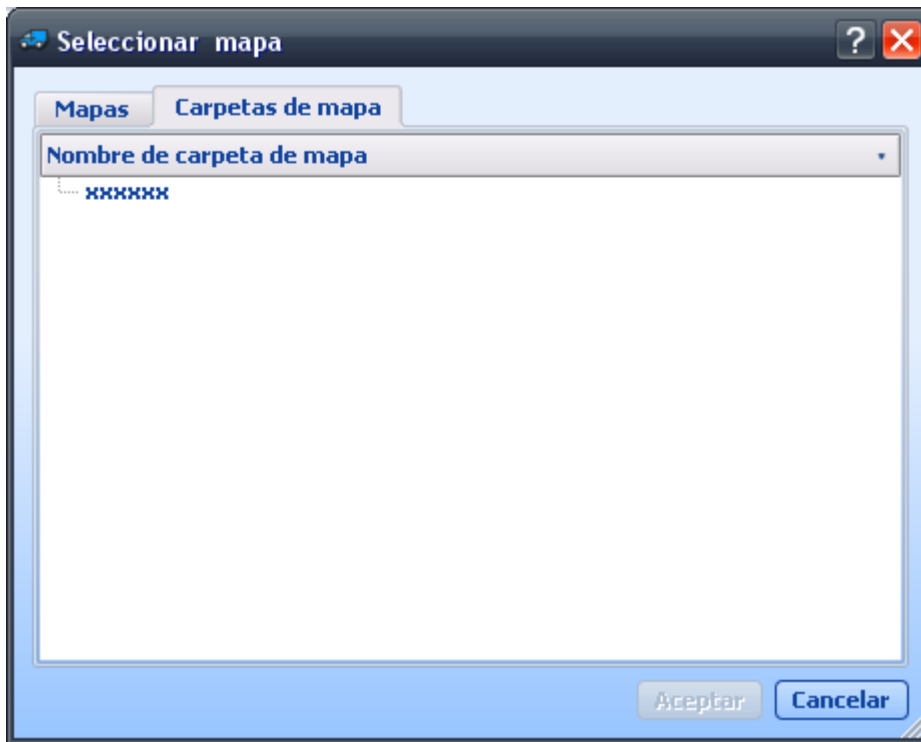
1.3 Abrir el mapa

La lista de los mapas instalados se abre entrando al menú y eligiendo [Archivo/ Abrir el mapa](#).



Seleccione los mapas que quiere ver (Europa o EE.UU.) y haga click en la opción Aceptar. La ventana de mapa se abre. Para ampliar el tamaño de la ventana a modo de pantalla completa utilice el botón maximalizar en la parte derecha de parte de encabezado de ventana.

Si guarda las carpetas de los mapas elegidos, puede abrirlas directamente de la posición guardada antes.

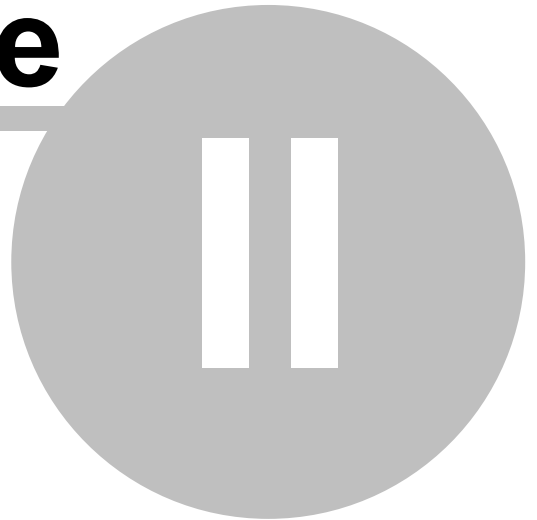


Una vez abiertos los mapas la mayoría de los botones de la barra de herramientas se activará.

1.4 Salir de programa

Entre a menú y seleccione [Archivo/ Salir](#) o pulse a la vez las teclas Alt y X utilizando así la forma rápida de salir. Si entra al menú por [Archivo/Configuración/ Aplicación](#) aparecerá el mensaje [Al salir guardar la configuración del mapa](#) o [Al iniciar abra la última ventana activa](#), el programa guardará automáticamente la última ubicación/posición del mapa.

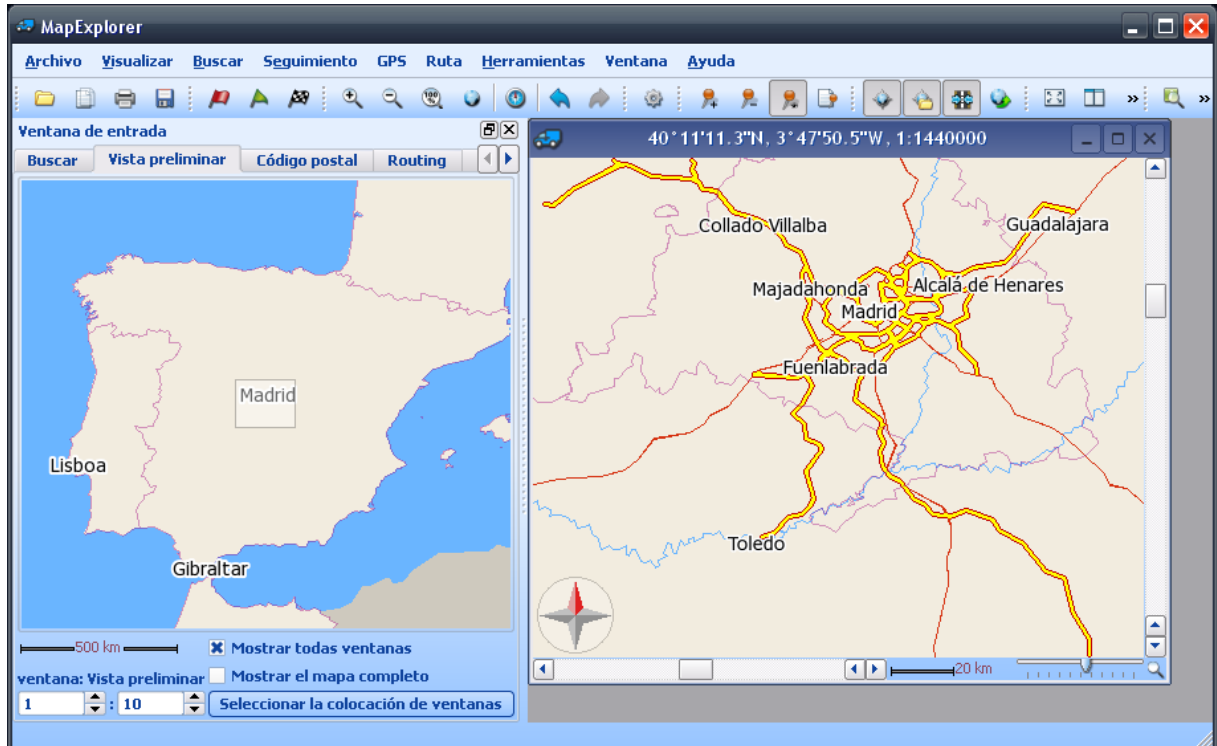
Parte



2 Utilización de Navegador

2.1 Vista preliminar

Ejecutando el mapa se abre la siguiente imagen.

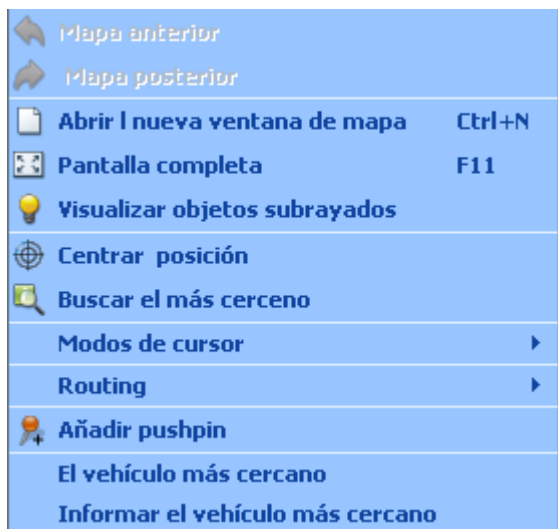


La ventana de esta aplicación está dividida en dos partes. La parte izquierda es la entrada, la parte derecha es la ventana de mapa. La entrada se utiliza para la búsqueda de los objetos en el mapa, los códigos postales (sólo en Gran Bretaña), las rutas óptimas. También sirve para la navegación y cambio de forma de mapa. Tercera parte – la ventana de los resultados – no está visible durante la ejecución inicial. Aparece utilizando la búsqueda o cuando conecte con GPS en la parte de abajo de la aplicación.

2.2 Ventana de mapa

2.2.1 Menú de mapa

Cuando haga click con el botón derecha de ratón en la ventana aparece el menú con el contenido:



Mapa anterior

Vuelve a la vista anterior de mapa que había elegido antes de la última modificación (zoom, rotación).

Mapa posterior

Esta opción se actualiza sólo después de elegir la opción [Mapa anterior](#). Permite volver a la opción [Mapa anterior](#).

Abrir nueva ventana de mapa

Abre nueva ventana de mapa con el mapa actual.

Pantalla completa

Visualiza el mapa elegido en la pantalla entera sin las ventanas de alrededor. Para volver a la visualización anterior, haga click con el botón derecha en el mapa y cierre la opción pantalla completa.

Visualizar los objetos subrayados

Visualizará la tabla con la lista de los objetos de mapa subrayados. En esta tabla puede cambiar el color de objeto, anular/apagar la señal, enfocar el objeto elegido.

Centrar posición

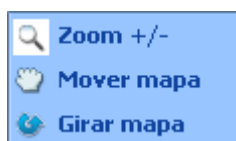
Posiciona el mapa de modo que tiene el punto activado en el centro de la ventana.

Buscar el más cercano

Busca en todas bases de datos y encuentra el objeto más cercano al sitio que marcó usted con el click de ratón.

Modos de cursor

Visualiza submenú para elegir entre propiedades de cursor de ratón.



Zoom+/-

Cambia el modo de cursor a modo de zoom.

Mover mapa

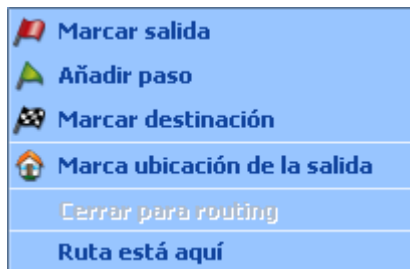
Cambia el modo de cursor a modo que permite mover el mapa.

Girar mapa

Cambia el modo de cursor a modo de rotación. Puede girar el mapa utilizando el ratón. Para volver a la posición anterior (apuntando al norte) tiene que seleccionar [Herramientas/ Mover mapa hacia arriba por el norte](#).

Routing

Routing se utiliza para buscar la ruta óptima entre dos puntos elegidos. Esta opción le abre el siguiente submenú:



Marcar salida

Para marcar el inicio de su ruta haga click con el ratón. En el mapa aparecerá icono de Inicio. En la parte izquierda de la aplicación se abre automáticamente la tabla de entrada para poder entrar otros parámetros de la ruta.

Añadir paso

Para añadir el punto de paso haga click con el ratón. En el mapa aparecerá icono de punto de Paso. En la parte izquierda de la aplicación se abre automáticamente la tabla de entrada para poder entrar otros parámetros de la ruta, si no hubiera sido abierta antes.

Marcar destinación

Para indicar el destino de su ruta haga click con el ratón. En el mapa aparecerá el icono de Destino. En la parte izquierda de la aplicación se abre automáticamente la tabla de entrada para poder entrar otros parámetros de la ruta, si no hubiera sido abierta antes.

Marca ubicación de la salida

Para indicar la posición de su Punto de Salida haga click con el ratón. Icono [Punto de Salida](#) se visualiza en el mapa solo con el zoom detallado. Si indica solo [Inicio](#) o solo [Destino](#) de ruta se le ofrecerá automáticamente [Punto de Salida](#) como el punto siguiente de la ruta. Cuando elige [Destino](#) o [Inicio](#), el programa ignorará automáticamente la opción [Punto de Salida](#).

Cerrar para routing

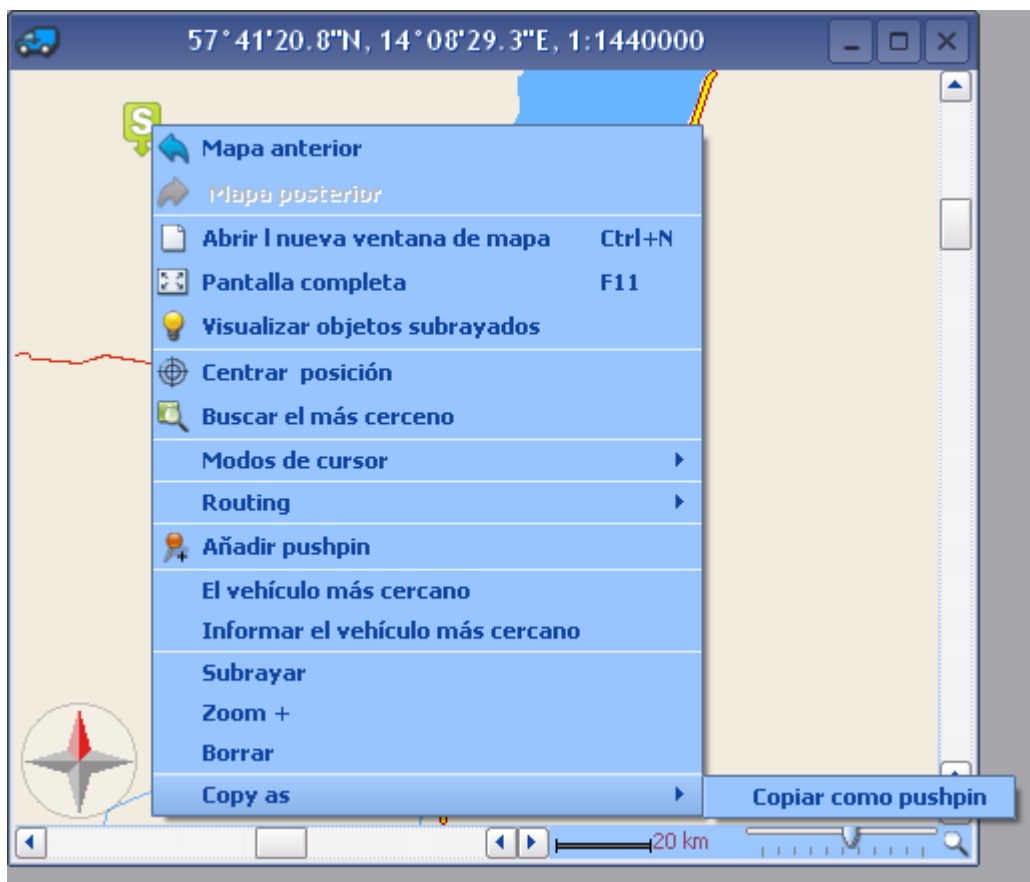
Esta opción está activada sólo si tiene alguna ruta elegida. Marca la parte señalada de la ruta como Paso restringido. Cuando entra nuevo cálculo de la ruta, ignorará la parte Paso restringido. Así puede indicar las carreteras que no quiere cruzar porque están difíciles de pasar por el tráfico. Todas partes de la ruta con Paso restringido se encuentran en la lista de los objetos de usuario. Si desea activar la parte de paso restringido de nuevo bórrala de la lista mencionada.

Ruta está aquí

Encuentra la ruta al punto indicado con el ratón. Si no marca el inicio, se utilizará la opción Punto de Salida como el inicio.

Añadir pushpin

Pushpin es la matrícula de usuario que se puede colocar en el mapa se le puede poner nombre y observación correspondiente según sus necesidades.
Para abrir la ventana de mapa con las funciones correspondientes encima de pushpin haga click con el botón derecha del ratón.



Subrayar – indicara pushpin con los luces y en el color. Esas propiedades puede elegir en Configuración.

Si quiere visualizar pushpin en el mapa, haga click en **Zoom +**.

Si quiere quitar pushpin de la lista y mapa, que ha elegido antes haga click en **Borrar**.

Si quiere en el sitio donde ha colocado pushpin poner el punto de la ruta haga click en **Copiar como**.

Haga click con el botón derecha en la ventana de mapa encima de punto elegido en la ruta. Se le cambiará la opción **Copiar como – punto de la ruta** a **Copiar como – Copiar como pushpin**.

2.2.2 Zoom en mapa

El programa dispone de varias opciones de zoom (maximalizar o minimlizar la medida de mapa)

Configuración de cursor botón/instrumento para medir

Botón para mover para definir el zoom está en el rincón izquierda de la ventana de mapa.



Moviendo el ratón se cambia la medida de mapa. En la parte izquierda está el detalle máximo de mapa, en la parte derecha se puede ver el mapa completo. De esta manera puede maximalizar

o minimalizar el centro de la ventana abierta. En la parte derecha de mando de botón para medir está el imagen gráfico de botón para medir

Iconos en las barras de tareas



De izquierda: zoom + (cambio de la medida para hacer el detalle más grande por un tercio), zoom- (cambio de la medida para hacer el detalle más pequeño por un tercio), detalle máximo, mapa completa

Utilizando el ratón en el mapa

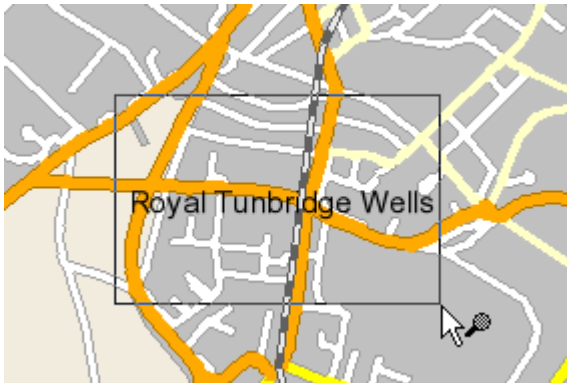
Primero debe tener el modo de cursor en la opción de zoom+/- (es el modo básico de cursor). Para marcar la área que quiere ver haga click con el ratón. Cuando entra con el cursor a la área marcada, aparece la señal +, cuando salga de la área marcada, aparece la señal -

Para extender la área elegida a la ventana completa, haga click con el botón izquierda del ratón. (cuando hay la señal +)

Para disminuir la área elegida y moverla a la parte elegida del mapa, haga click con el botón izquierda del ratón.

(cuando hay la señal -)

Para quitar esta opción haga click con el botón derecha de ratón



Teclas especiales

Tecla F5 nos visualiza el más grande detalle, la tecla f6 el más pequeño detalle. De este modo se amplía o reduce el centro de la ventana de mapa.

2.2.3 Mover el mapa

Programa dispone de más opciones para mover el mapa:

Colores Scroll

Colores Scroll ofrecen la manera más intuitiva de mover el mapa. El cursor entre las flechas situadas en los bordes de la ventana muestra la posición relativa de la ventana de mapa considerando el mapa entero. Cambiando la posición de cursor en el borde horizontal de mapa o haciendo click en las flechas puede mover el mapa hacia derecha y hacia izquierda.

Cambiando la posición de cursor en el borde vertical en la parte derecha de mapa o haciendo click en las flechas puede mover el mapa hacia arriba y hacia abajo.

Mover el mapa con el ratón – panning

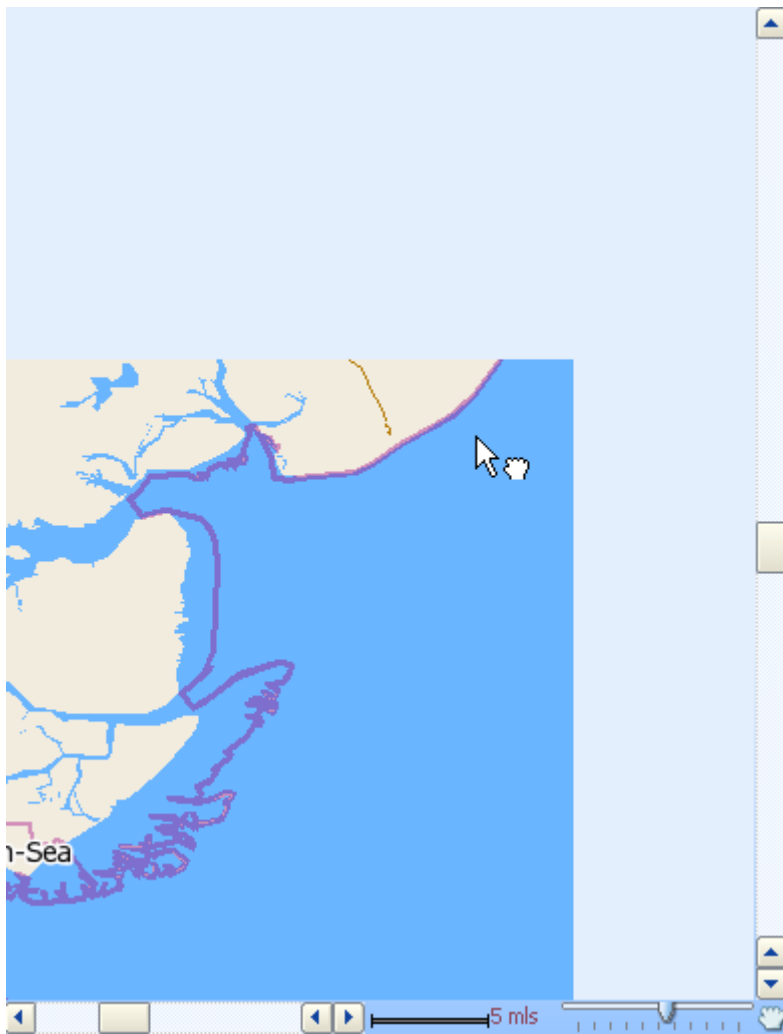
Si está el cursor de ratón colocado cerca de los bordes de mapa, aparecerá la barra con dos flechas , indicada en el imagen abajo



El mapa se moverá en la dirección marcada con las flechas por 3/5 de la largitud/ longitud de la ventana, cuando haga click en el cursor. De este modo puede mover el mapa a 8 direcciones ,cerca de las esquinas de manera diagonal, en otras partes hacia arriba/abajo o a la derecha/izquierda.

Mover el mapa cambiando el modo de cursor de ratón (grabber hand)

Para mover el mapa de forma exacta , el más conveniente está el modo de cursor Mover mapa. Se encuentra en el menú entrando por [Herramientas/Modos de cursor/Mover mapa](#) o cuando haga click en el icono en la esquina derecha en la parte abajo de la ventana de mapa, donde le aparecerá el menú con la misma opción. Cuando haga click en el mapa y aprieta el botón izquierda de ratón, el cursor cojerá la forma de mano. Así puede mover el mapa a la dirección elegida.

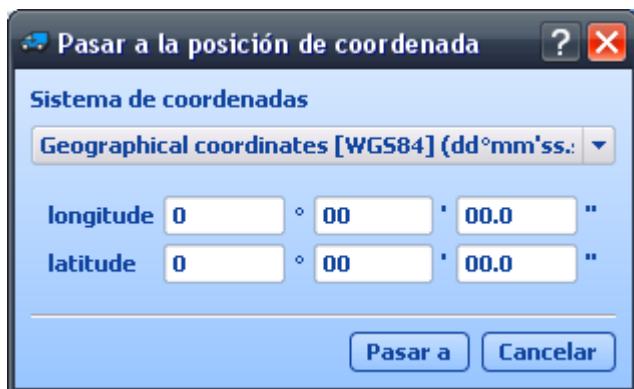


Si ha elegido la opción de zoom, puede cambiar rápidamente al modo Mover mapa apretando la barra de separación.

Visualizar mapa

Cambia la tabla a la opción [Visualizar](#) en la ventana de entrada. La vista actual de mapa estará marcada con el rectángulo rosa. Para mover el mapa en la ventana activa a la posición deseada, haga click y arrastre el rectángulo hacia la nueva posición.

Pasar a coordenadas



Si conoce las coordenadas del sitio que quiere ver en el mapa, entra en menú principal a la opción [Buscar/ Pasar a coordenadas](#).

Indique las coordenadas y seleccione el sistema de coordenadas correspondiente en la ventana visualizada. Cuando haga click en la opción Pasar a, el sitio que busca se visualizará en el centro de mapa y estará indicado con el icono.

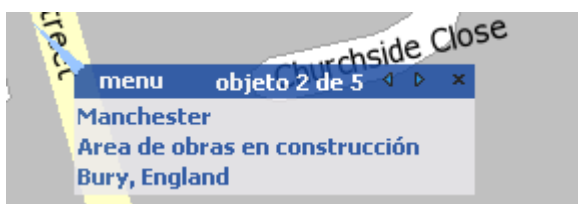
2.2.4 Mensaje informativo



Caundo haga click en el objeto de mapa aparecerá el mensaje con los datos sobre los objetos de mapa que se encuentran en la posición marcada.

En el caso de imagen mostrado arriba aparecieron los objetos de la calle Spital Street en Dartford. Como el mapa está compuesta de más capas, conseguirá también la información sobre los objetos que se encuentran abajo del objeto elegido. Número final de los objetos estará indiquado en la barra de arriba de la ventana de mensaje.- en este caso está visualizado el objeto num. [1 de 4](#).

Información sobre los siguientes objetos aparecerá cuando haga click en las flechas de la barra de arriba.



Para cerrar el mensaje haga click en el rincón derecha arriba de la ventana de mensaje Mensaje se cierra sólo, cuando haga click en otro objeto de mapa.

Para abrir [Menú](#) de mapa, haga click en [Menú en la barra](#) de arriba de la ventana de mensaje.

2.3 Ventana de entrada

Opción [Configuración/ Aplicación](#) explica como añadir o quitar las tablas visualizadas en la ventana de entrada.

2.3.1 Vista preliminar

Tabla [Vista preliminar](#), con los rectángulos rosa, las posiciones de las ventanas de mapa.



Para mover el mapa en la ventana, haga click con el ratón en el rectángulo y arastre. Si el mapa está girada (el norte no se encuentra en la parte de arriba de la ventana), el rectángulo también está girado. La parte más clara y ancha indica la parte de arriba de la ventana.

[Mostrar el mapa completo](#)

Después de seleccionar esta opción, siempre, cuando abra la opción Visualizar, se mostrará el mapa completo.

Si no ha marcado esta opción, puede seleccionar el ratio entre medida de la ventana de mapa y la opción Visualización. La medida gráfica de la opción Visualizar se encuentra a la derecha.

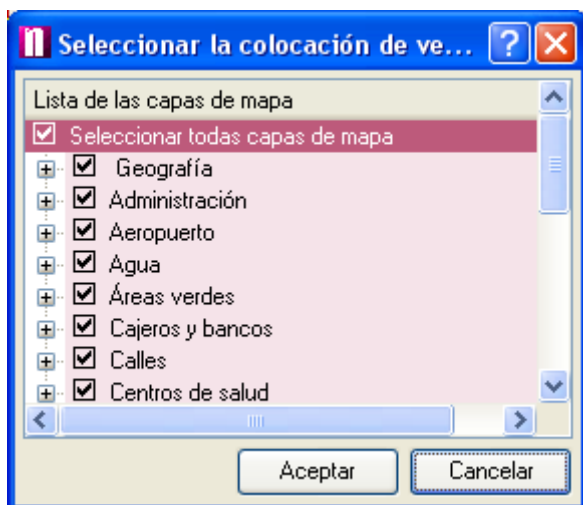
[Mostrar todas ventanas](#)

Si ha abierto más ventanas y selecciona esta opción en la opción Visualizar, aparecerán en la ventana todos los rectángulos correspondientes a las mapas abiertas. La ventana activa tiene el marco

de color más claro. Ratio Ventana: Vista preliminar corresponde a la suma de todos los rectángulos visualizados.

Seleccionar las capas de mapa

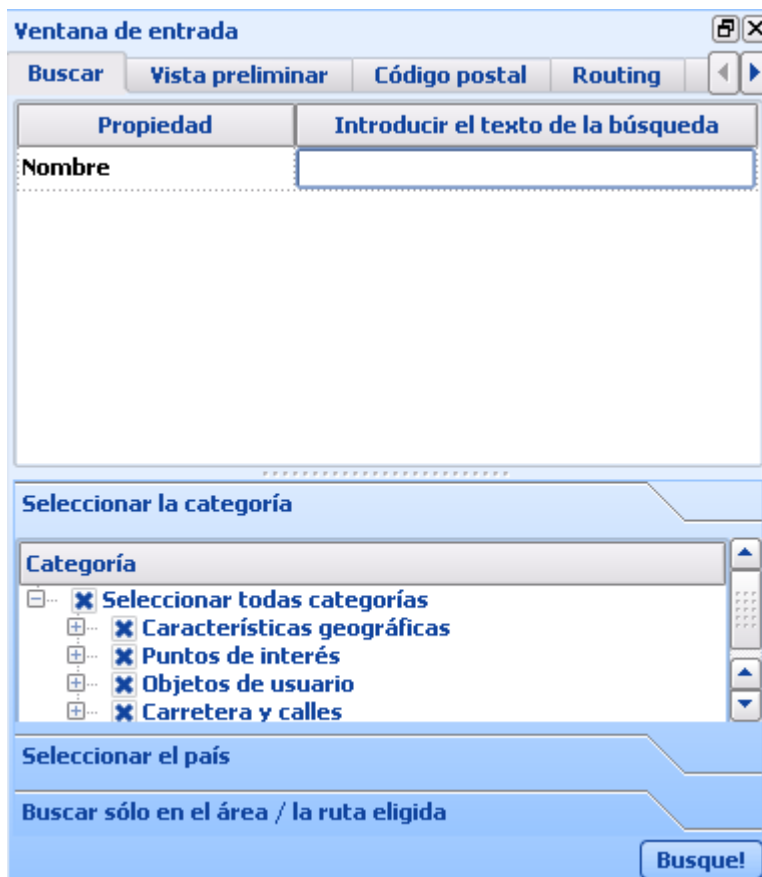
Si encuentra la vista preliminar poco clara, elija esta opción. Le visualizará todas las capas de mapa. Cuando haga click en la opción Seleccionar las capas de mapa, aparecerá siguiente ventana.



Cuando haga click en + que está situado al lado de las categorías, aparecerán las capas correspondientes a la categoría elegida. Estas se pueden ver posteriormente en la ventana de Vista preliminar. Para confirmar el cambio de la opción, presione Aceptar.

2.3.2 Buscar

Opción **Buscar** permite examinar todas las bases de datos excepto los códigos postales. La tabla de búsqueda tiene la forma siguiente:



En este caso puede examinar todas bases de datos según el nombre del objeto buscado. Ejemplo: quiere encontrar la calle Abbey Road, escriba sólo una parte de nombre Abbey y el programa visualiza todos objetos que empiezan por palabra Abbey, por ejemplo Abbey Road, Abbey Lane, Abbey Street, ect. Como la búsqueda examina todas las bases de datos, los resultados incluirán también otros objetos aparte de las calles, por ejemplo: edificio histórico, hotel, lago Para buscar sólo en la base de datos concreta , elija Seleccionar categoría (ver más tarde) Marcando más letras, más concreto será el resultado.

[Seleccionar categoría](#)

Para buscar sólo en unas categorías seleccione la opción Seleccionar categoría. Tabla de búsqueda se cambia en :

Ventana de entrada

Buscar Vista preliminar Código postal Routing

Propiedad Introducir el texto de la búsqueda

Nombre

Seleccionar la categoría

Categoría

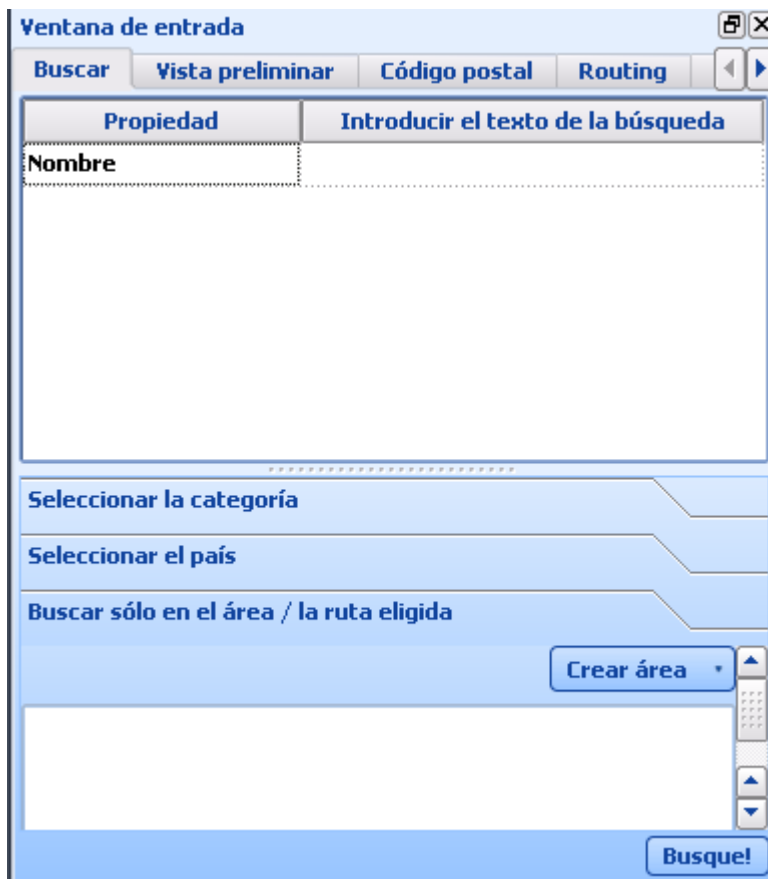
- Seleccionar todas categorías
- Características geográficas
- Puntos de interés
- Objetos de usuario
- Carretera y calles

Seleccionar el país

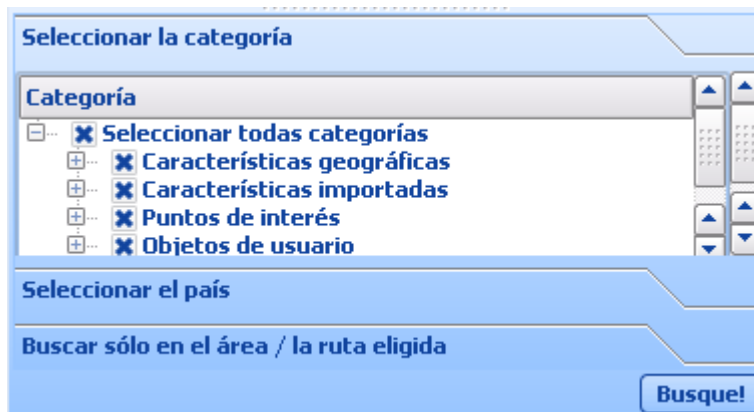
Buscar sólo en el área / la ruta eligida

Busque!

Todas las bases de datos de mapas están divididas en 3 categorías básicas - [Objetos geográficos](#), [Carreteras y autovías](#) y [Sitios de interés](#). Seleccionando las categorías se examinan sólo las elegidas. Si por ejemplo busca la calle, puede quitar la opción [objetos geográficos](#) y [Sitios de interés](#) y la búsqueda continuará sólo en la base de datos Carreteras y autovías. Cada categoría de búsqueda incluye las subcategorías, que se pueden seleccionar para la búsqueda más concreta. Siempre se visualizarán las subcategorías que corresponden a todas las categorías seleccionadas. Categoría [Carreteras y autovías](#) implica las siguientes:



Si busca por ejemplo la pista de golf, que empieza con la palabra Abbey, quita todas las categorías marcadas. Haga click en + y así selecciona la categoría [Sitios de interés](#). Se abre la lista con todas las bases de datos de esta categoría. Seleccione la opción [Pista de golf](#).



Ahora se examinará sólo la base de datos de la categoría seleccionada.

[Seleccionar el país](#)

Quando ha abierto más países, puede eliminar la búsqueda al país concreto. Marcando el país en la ventana se examinarán los objetos sólo de país seleccionado.

[Seleccionar el área de búsqueda](#)

Si quiere marcar un área concreto para la búsqueda, seleccione esta opción. Ahora puede

seleccionar la opción [A lo largo de ruta](#). Si ha encontrado antes alguna ruta, la verá en la lista. Si la selecciona, el sistema buscará sólo los objetos en esta ruta planeada por usted. Para conocer las distancias de la ruta entra en menú por [Herramientas/Configuración/Buscar](#)

Si ha indicado en el mapa una área concreta para la búsqueda, esta aparecerá también en la lista. La área se marcará cambiando Modo de cursor a [Modo de rectángulo](#) o a [Modo de elipsa](#). Haga click en el mapa y arrastre el ratón para marcar la área elegida.. Si desea marcar las formas libres cambie Modo de cursor al [Modo de polígono libre](#) y marque la área .



Marca el área , que quiere tomar como referencia para la búsqueda.

[Contiene texto](#)

Si el texto elegido no empieza por la palabra igual a nombre de objeto buscado, seleccione esta opción. Así se visualizarán todos los objetos que contienen el texto marcado. Por ejemplo New Abbey Road

[Buscar la dirección](#)

En la lista de categorías marque solo [Carreteras y autovías](#). En la parte superior de la ventana puede determinar el nombre de calle, número de casa, nombre de ciudad.

2.3.3 **Buscar por los códigos postales**

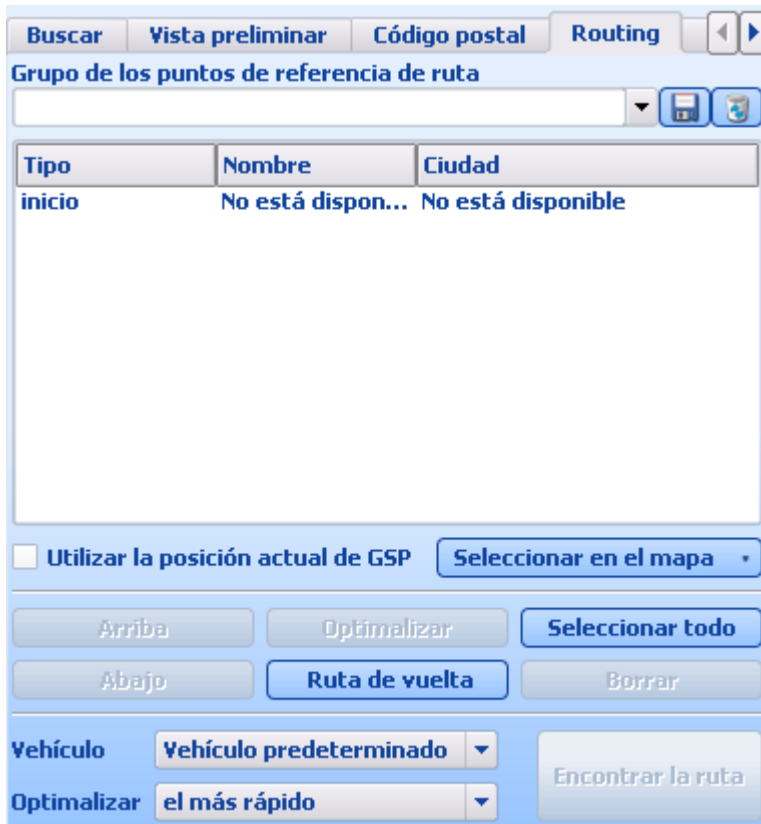
Esta opción está disponible sólo en Gran Bretaña.

Escriba el número (o sólo los primeros números) de código postal que busca a la línea correspondiente.

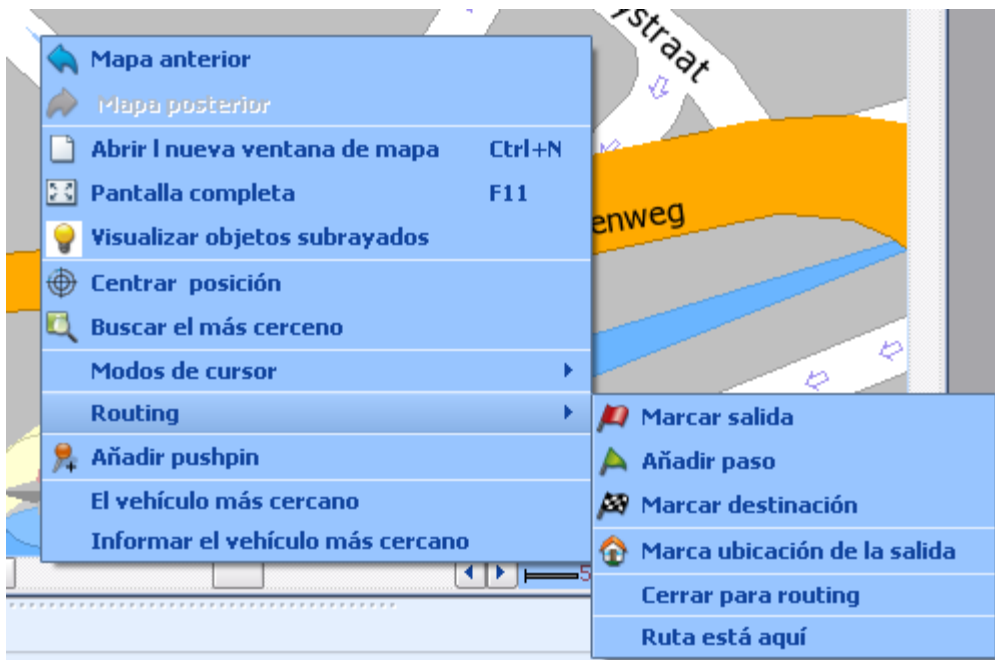
Para la búsqueda avanzada puede utilizar también otras líneas. En la línea Correo ponga la ciudad/el pueblo dónde desea buscar, y el programa elige automáticamente el código postal correspondiente

2.3.4 Routing - buscar la ruta óptima

En tabla de [Routing](#) puede entrar todos los parámetros de búsqueda en la ruta.

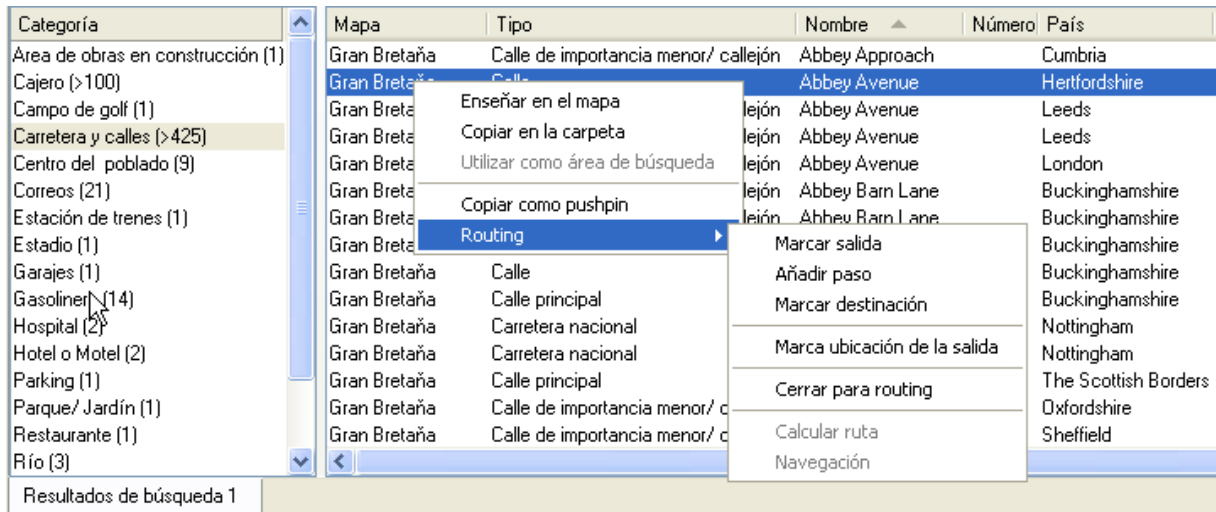


Puntos de referencia de la ruta puede seleccionar directamente de mapa. Haga click con el botón derecha de ratón en el sitio, dónde quiere colocar el punto de referencia. Se abrirá el menú de contenido, donde seleccionará la opción **Routing** y el punto de referencia correspondiente.

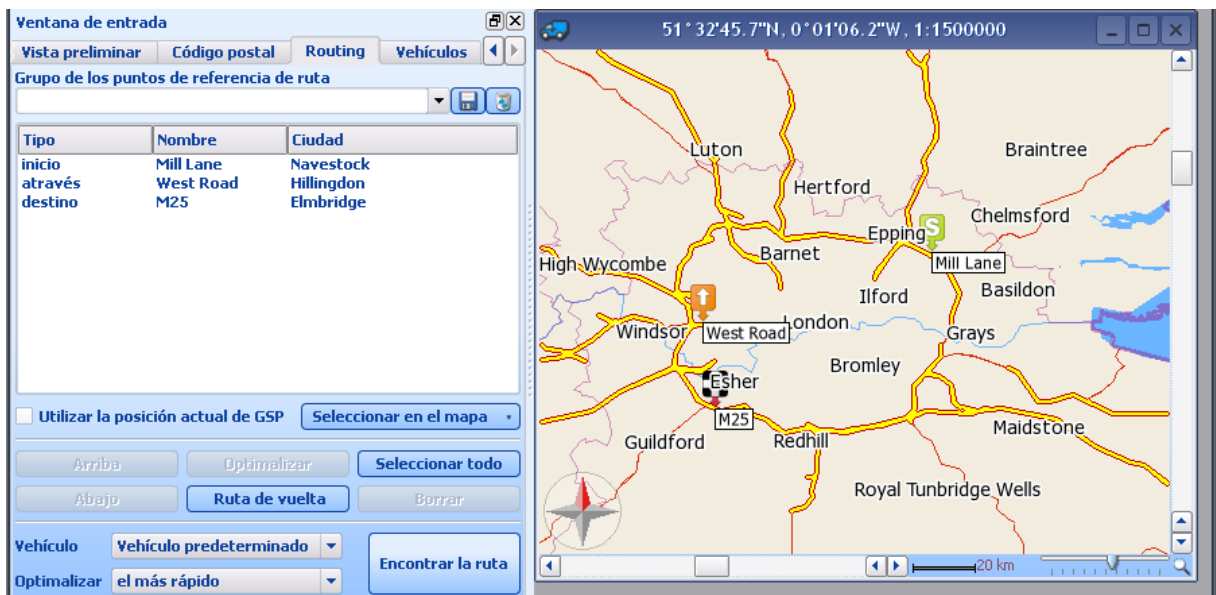


Para entrar el punto de referencia de otra manera, puede buscar el objeto elegido en la base de datos.

En la tabla de los resultados de la búsqueda seleccionne con el botón derecha de ratón el objeto encontrado. Aparecerá el submenú de cuál seleccionne la opción **Routing** y el punto de referencia que quiere utilizar.



Cuando selecciona el punto de referencia, este aparecerá en la lista y también directamente en el mapa.



Puntos de referencia están marcados con los iconos.



Inicio de ruta



Destino de ruta



Punto de Paso

Si quiere cambiar el orden de los puntos de referencia en la ruta, seleccione el punto correspondiente. Muévelo con las teclas [arriba /abajo](#). Si coloca el punto elegido al principio de la lista, automáticamente estará reconocido como [Inicio de ruta](#). Moviéndolo al final de la lista estará reconocido como [Destino de ruta](#).

Si quiere cambiar dirección de su ruta, seleccione la opción [Camino atrás](#).

Para borrar el punto de referencia de la lista, selecciónalo y haga click en la opción [Borrar](#). Para borrar todos los puntos de referencia seleccione la opción [Seleccionar Todo/Borrar](#). Con el punto de referencia desaparecerá también el icono correspondiente en el mapa.

Si ha marcado más [puntos de paso](#), el programa automáticamente elige el orden óptimo para pasar estos puntos de paso para conseguir la ruta más rápida. Para esta opción debe seleccionar el botón [Optimización](#).

Si no ha determinado todos los puntos de referencia, entre en el menú en [Seleccionar los puntos de referencia de la ruta](#), donde los puede seleccionar de la lista. Puede entrar el tipo de punto de referencia haciendo click en la opción [Seleccionar](#). El cursor de ratón se cambiará al modo Colocar. Haga click con el cursor en el sitio elegido de mapa donde quiere colocar el punto de referencia.

En el menú [Seleccionar los puntos de referencia de la ruta](#) se encuentra también la opción [Posición de Punto de Salida](#). Icono de Punto de Salida aparece en el mapa sólo en zoom más detallado.

Si determina sólo [Inicio de ruta](#), o sólo [Destino de ruta](#), el punto de referencia que había elegido como Salida, se determinará automáticamente como segundo punto de referencia en la ruta. Si no quiere que aparezca la opción [Salida](#) como punto de referencia, solo determine el [Destino](#) o [Inicio](#) y opción [Salida](#) se ignorará automáticamente.

Si ha seleccionado todos los puntos que quería, puede calcular la ruta. Seleccione primero el tipo de optimización – la más rápida, la más corta o la más barata en la opción de menú [Seleccionar tipo de optimización de la ruta](#). Presione el botón [Buscar](#) la ruta.

Una vez seleccionada la ruta, aparecerá subrayada en la ventana de resultados (itinerario). En la misma ventana encontrará la tabla [Resumen de rutas](#), que incluye las informaciones resumidas de cada ruta (tipo de optimización, longitud de la ruta, duración de la ruta, coste y consumo de gasolina).

Nota: El tipo de optimización [La más barata](#), no incluye los pagos por autovías o carreteras. Optimización cuenta sólo con el volumen de la gasolina gastada.

Los puntos elegidos de la ruta puede guardar en el archivo - rellene [Nombre de grupo de puntos de referencia](#) y haga click en [Guardar](#). Cuando buscare la misma ruta en el futuro, basta con seleccionar su nombre y los puntos de referencia correspondientes aparecerán en el mapa y también en la tabla de routing. Si quiere [borrar](#) el Grupo de puntos de referencia grabado, selecciónala y haga click fuera de [Grupo de puntos de referencia](#) a la parte derecha.

Buscar la ruta en las áreas de Paso restringido

Si coloca el punto de referencia por ejemplo en la zona peatonal, aparecerá el mensaje de advertencia, que la calle está cerrada para paso de coches.

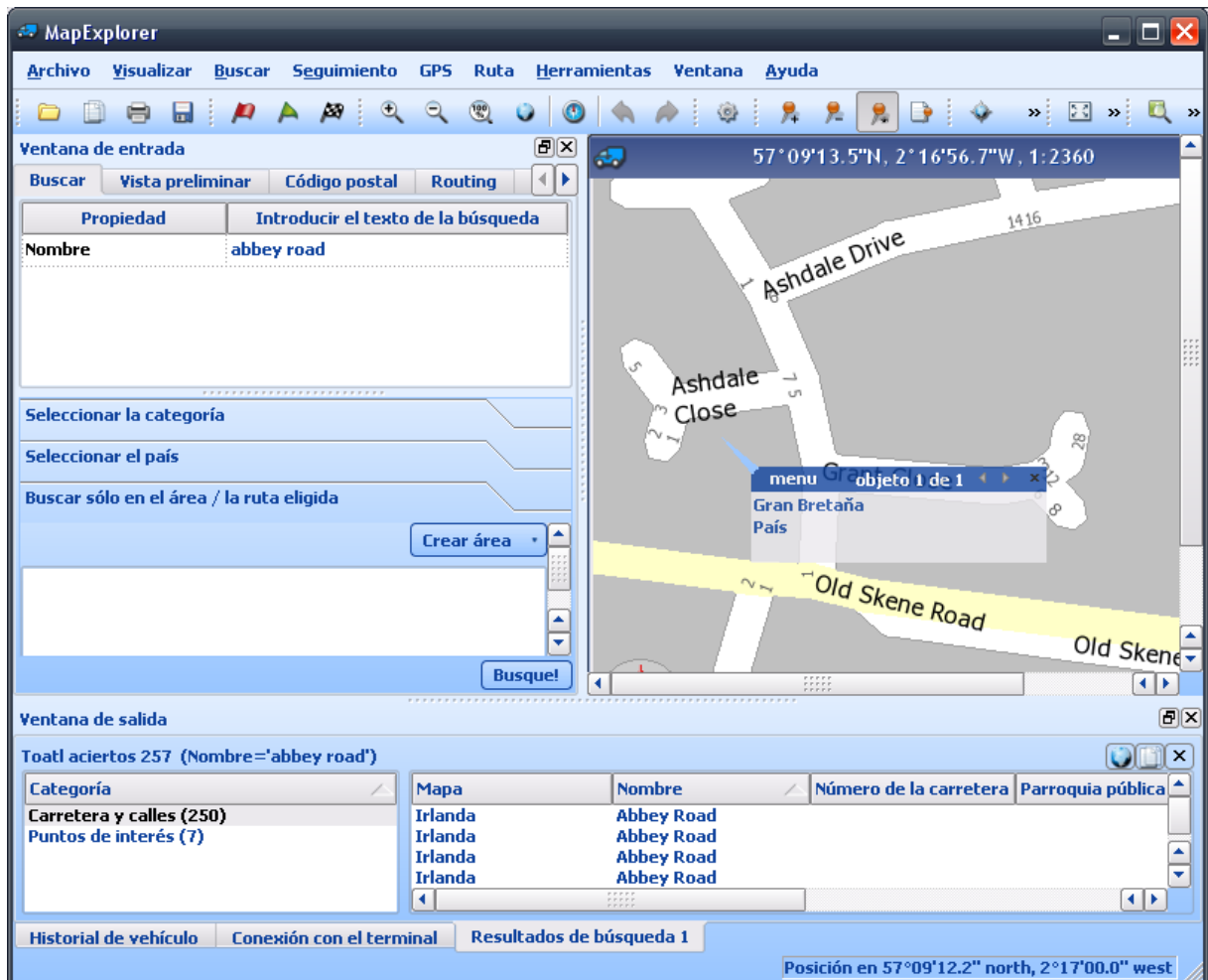
Si coloca los puntos de referencia en la autovía privada/de pago, no aparece mensaje, pero la parte de la ruta estará marcada con color rojo.

Haga click en [Vehículo](#) para seleccionar su tipo de vehículo. Puede elegir Coche, Camión o Peatón o su tipos determinados.

2.4 Ventana de resultados:

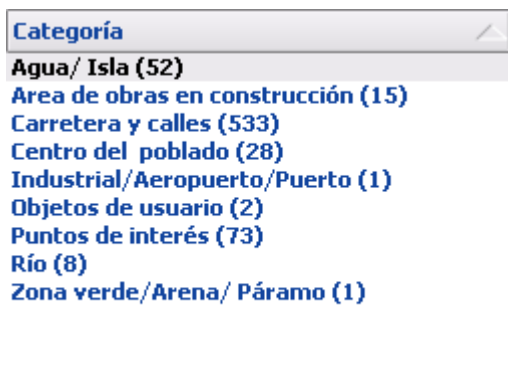
2.4.1 Resultados de búsqueda

Al final de la búsqueda se visualizarán los resultados en la ventana de resultados. La ventana aparece en la parte de abajo de la ventana de Map Explorer.



Cada resultado visualiza nuevo marcador. Aquí ve dos resultados visualizados, uno para buscar Abbey otro para buscar Código postal

Cada marcador está compuesta de dos partes. En la parte izquierda está la lista de categorías.



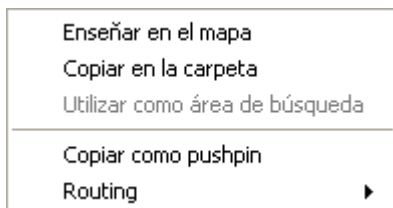
Esta lista visualiza todas las categorías que empiezan por la palabra Abbey. El número entre paréntesis indica el número de indicaciones encontradas en cada categoría. La señal > significa que no se han visualizado todavía todos los resultados. Para minimizar el tiempo de espera del programa, busque sólo el número mínimo de objetos en la base de datos. Para utilizar la opción de límite máximo, vaya a [Herramientas/Configuración/Búsqueda](#). Para visualizar los objetos encontrados en la categoría, haga clic en la línea elegida de la lista.

Mapa	Nombre	Tipo
Suecia	Berg-Grantjärnen	Río
Francia - Este	Etang Grant de Barre	Río
Francia - Este	Etang Grant de Chaume	Río
Francia - Este	Etang Grant Garant	Río
Francia - Este	Grant Nant	Río
Francia - Este	Grant Nant	Río
Gran Bretaña - Sur	Grantham Canal	Río
Suecia	Grantjärn	Río
Suecia	Grantjärn	Río
Suecia	Grantjärn	Río
Suecia	Grantjärn	Río

La lista mostrará en la parte derecha todos los resultados que corresponden a los criterios de la búsqueda en la categoría elegida.

Títulos de las columnas en diferentes categorías pueden variar. Por ejemplo, en la categoría Autovías y carreteras se encuentran las columnas como nombre, tipo, detalle, pero en la categoría Museos hay columnas como nombre de museo, calle, número, ciudad y número de teléfono.

Para abrir el menú que corresponde a cada objeto, haga clic en la línea de objeto elegida.



Subrayar

Para visualizar el objeto elegido, haga clic en él.

Este aparece en el mapa subrayado con otro color. Si ha elegido más objetos, todos aparecen subrayados en un mapa. La misma función tiene el símbolo indicado abajo, que aparece en la parte derecha de la barra de encabezado de la ventana.



Copiar en la carpeta

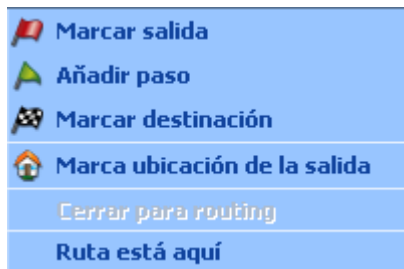
Si quiere pasar los datos elegidos a otra aplicación, utilice esta opción.

Utilizar como área de búsqueda

Esta opción queda desactivada para todos objetos que no están determinadas en terreno. Si busca „Abbey" en el región Kent, primero tiene que encontrar este región. Entre en la categoría Región y haga click con el botón izquierda en la opción Kent, que se encuentra a la derecha. Seleccione de sub-menú Utilizar como área de búsqueda. Región seleccionado se añadirá automáticamente a la categoría de Seleccionar el área para la búsqueda y así se puede utilizar más tarde.

Routing

Haga click en la opción [Routing](#) y se abre el sub-menú correspondiente.



Para indicar el objeto seleccionado como punto de referencia de su ruta seleccione una de las opciones de sub-menú. Así mismo puede seleccionar el destino para la navegación por voz.

2.4.2 Resultados de routing

La ruta encontrada se queda subrayada en el mapa y en la parte de abajo de la aplicación aparece itinerario de la ruta.

Ciudad	Número	Nombre	Tipo	Comentario	Longitud	Distancia	Tiempo	Tiempo total	Instrucciones
Apsley Way-Beachley Road (el más rápido)									
Inicio de r...									< 1min
Brent	A406	Apsley Way...	Calle de impor...		2.22km		3 min		< 1min Gira ligeramente a la...
Brent	A406	North Circular ...	Calle principal		1.40km	2.22km	2 min		2 min Gira a la izquierda
Brent,Ealing	A406	North Circular ...	carretera nacl...	salida	2.46km	3.62km	3 min		4 min Seguir recto
Ealing	A406	Hanger Lane...	Calle principal		3.09km	6.08km	4 min		7 min Seguir recto
Ealing,Hou...	A406	Gunnersbury ...	Calle principal		1.40km	9.18km	2 min		11 min Coja la salida 5
Hounslow	A205, A315, A...	Great West Ro...	Calle principal	Glorieta	1.08km	10.58km	1 min		12 min Quédese a la izquierda
Hounslow,...	M4	No está dispon...	Autovía	salida	176.16km	11.65km	86 min		14 min toma la salida izquier...
Olveston,A...	M48	No está dispon...	Autovía	salida	8.63km	187.81km	5 min		1:40 hr:min toma la salida izquier...
Chepstow	A466	No está dispon...	Calle principal	salida	393m	196.44km	< 1 min		1:44 hr:min Coja la salida 3
Chepstow	A466	Newhouse Rou...	Calle principal	Glorieta	1.91km	196.83km	2 min		1:45 hr:min Coja la salida 3
Chepstow	A466, A48,A48	Wye Valley Lin...	Calle principal	Glorieta	2.23km	198.74km	2 min		1:47 hr:min Gira a la derecha
Tidenham	A48	No está dispon...	Calle principal		261m	200.97km	< 1 min		1:49 hr:min Coja la salida 1

Itinerario está dividido en varias columnas.

Número – número de cada carretera en la ruta encontrada.

Nombre - nombre de cada carretera en la ruta encontrada.

Tipo - tipo de la autovía o carretera. Más información sobre varios tipos encontrará en el capítulo

[Configuración de routing](#)

Comentario – aquí encontrará la información sobre las salidas de autopistas, glorietas...

Longitud - longitud del partido de carretera en que vaya

Distancia - distancia total desde el inicio de la ruta

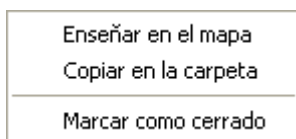
Tiempo - estimación de tiempo que necesita para pasar por la parte determinada de la ruta

Tiempo total – estimación de tiempo total que necesita para pasar la ruta entera desde inicio

Instrucciones – maniobras que se pueden ejecutar al final de cada opción de itinerario

Detalles – información sobre la ciudad dónde se encuentra la calle seleccionada

Cuando haga click en cualquiera opción con el botón derecha se abre en la lista la siguiente ventana:




Subrayar – visualiza el objeto seleccionado en el mapa. Copiar en la carpeta - Si quiere pasar los datos elegidos a otra aplicación, utilice esta opción.


Copiar en la carpeta – sirve para hacer una copia de itinerario en la carpeta.


Marcar como cerrado - marcar la parte seleccionada como cerrado. Cuando elige nuevo cálculo de la ruta, la ruta se planea ignorando la parte de cerrado. Así puede marcar las carreteras por las que no quiere pasar, porque tienen por ejemplo mucho tráfico. Todos pasos restringidos se encuentran en la lista de los objetos de usuario. Borrando el paso restringido de la lista se activará de nuevo.


En el rincón derecha arriba de la ventana. se encuentran los siguientes iconos:




 - Subrayar la ruta seleccionada en el mapa

 - Borrar la ruta elegida del mapa

 - Copiar el itinerario en la carpeta

 - Imprimir itinerario

 - Cerrar la ventana con el itinerario de la ruta elegida

Para ver la vista general entre en la tabla Resumen de rutas.

Ruta	Tipo	Longitud total	Longitud cargad	Longitud de cuol	Tiempo	Consumo	Coste
Richard-St...	el más rápido	1253.92km	266.01km	308.43km	10:05 hr:min	79l	Precio de gasolina no está especificado
Apsley Wa...	el más rápido	205.46km	0 km	4.29km	1:56 hr:min	14l	Precio de gasolina no está especificado

Historial de vehículo Conexión con el terminal Comunicación remota Mensajes remotos GPS Ruta 1 Ruta 2 Vista general de la ruta

Posición en 44°58'12.3" north, 5°05'42.8" west

Visualiza nueva distancia, tiempo, consumo y el coste total de la ruta.

Para la calculcación correcta tiene que entrar los precios de gasolina correctos en configuración de routing.

También visualiza kilometraje planeado por carreteras de peaje y por carreteras de pago.

2.4.3 Lista de los objetos seleccionados

Si quiere abrir la tabla [Objetos subrayados](#) en la ventana de salida, haga click en el icono:



O seleccione del menú principal la opción [Visualizar/ Visualizar objetos subrayados](#).

Grupo	Nombre	Color
Base de datos	Resultados de búsqueda 3 (2)	
	Resultados de búsqueda 2 (5)	
	Resultados de búsqueda 2 (4)	
	Resultados de búsqueda 2 (3)	
	Resultados de búsqueda 2 (2)	
	Resultados de búsqueda 2	

Cada objeto subrayado en el mapa se añade automáticamente a esta lista, incluso las rutas, búsqueda, códigos postales y puntos de referencia de la ruta. Si el mapa contiene demasiados objetos subrayados, les puede quitar quitando le, en la lista, la marcación que tiene adelante de su nombre. Cuando hace click con el botón derecha, aparecerá el menú siguiente:

Zoom +
Cambiar color
Borrar

[Zoom +](#) - visualiza el objeto elegido en el mapa

[Cambiar color](#) – esta opción está presente sólo si en la opción Color/Icono no está icono.

Abre la ventana con los colores disponibles, donde puede seleccionar color que desea.

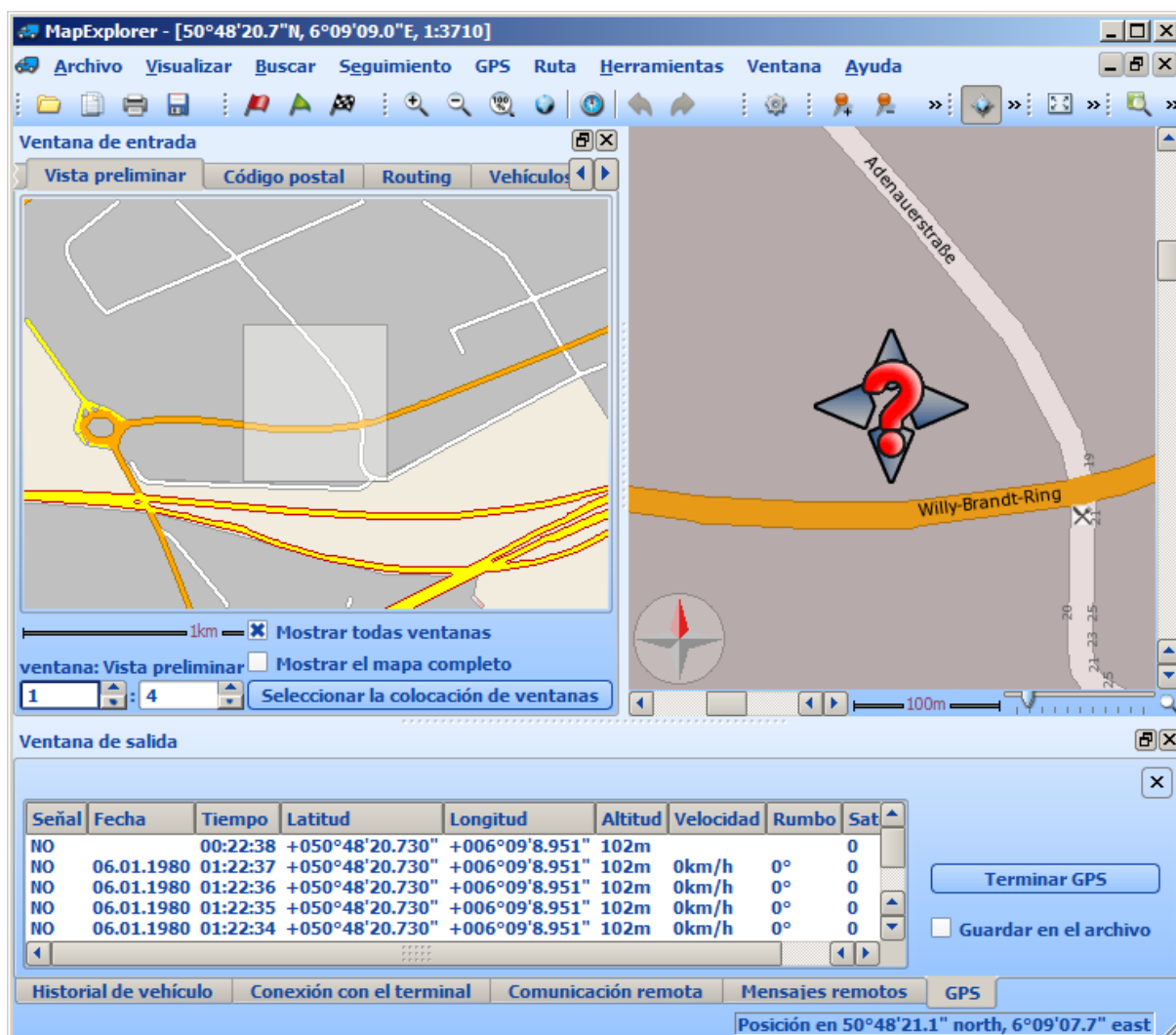
[Borrar](#) – eliminar el objeto

2.5 GPS

2.5.1 Visualizar posición de GPS en el mapa

Para ver su posición actual en el mapa tiene que conectar a su ordenador el sistema GPS. Seleccione del menú principal Herramientas/Configuración/GPS el [COM port](#) (puerto portable) correcto a cual tiene conectado sistema GPS. También seleccione la velocidad de transmisión correcta (suele ser 4800).

Luego seleccione del menú principal [Herramientas/GPS/Seguir GPS](#).



Si GPS tiene/coje señal por lo menos de tres satélites, su posición se marcará en el mapa con la flecha. En la ventana de resultados puede ver los datos que vienen de GPS.

Para guardar los datos de GPS en el formato NMEA en su disco, marca la opción [Guardar en el archivo](#).

Los datos se guardarán automáticamente después de marcar la opción [Guardar en el archivo](#) y también se pueden repasar.

Para poder siempre ver su posición en el mapa, tiene que activar en el menú principal la opción [Herramientas/GPS/ Centrar GPS](#).

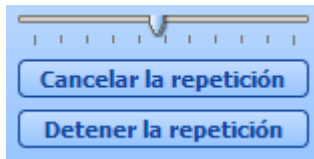
Una de las funciones únicas de Navegador es rotación de mapa según la dirección de ruta. Esta función permite mover el mapa a la ventana activa de manera que la dirección de su viaje apunta a la parte de arriba de la ventana de mapa. Así se facilita la orientación, por ejemplo cuando gire/se desvíe. Para activar la función entra en el menú principal a [Herramientas/GPS/ Rotación de mapa](#).

Para mover el mapa hacia la posición apuntando hacia norte elija del menú principal [Herramientas/ Girar mapa con el norte hacia arriba](#).

2.5.2 Repasar los datos GPS

Para repasar los datos ya grabados de GPS seleccionne del menú principal [Herramientas/GPS/Repasar GPS](#). En la ventana que se abre elija el archivo con la ruta, que quiere repasar. El programa empezará repasar los datos enseguida.

En la parte derecha de la ventana de resultados aparecen las posibilidades de mando.



El cursor móvil indica en que parte se encuentra el repaso, a la izquierda se encuentra el inicio a la derecha el final del archivo. Moviendo el cursor cambiará la parte correspondiente de repaso.

La opción [Terminar Repaso](#) termina repaso.

La opción [Pause para el repaso](#) y se cambia a la opción [Continuar](#).

Propiedades de repaso se pueden determinar en el menú principal en [Herramientas/Configuración/GPS/Repasar](#).

2.6 Barras de herramientas

2.6.1 Barras de herramientas - la lista

Mapa



- abrir mapa



- copiar mapa en la carpeta



- imprimir mapa



- grabar mapa como el imagen al archivo

Routing y navegación



- marcar la posición actual como el inicio de la ruta



- marcar la posición actual como punto de paso









- marcar la posición actual como el destino





Herramientas







- buscar objeto por nombre o otros atributos

-  - buscar los objetos más cercanos al punto elegido en todas las categorías
-  - buscar el objeto según las coordenadas
-  - medir la distancia en el mapa
-  - medir la área en el mapa
-  - identificar el rumbo en el mapa
-  - cambiar entre las coordenadas visualizadas en la barra de tareas






Pushpins

-  - añadir pushpin en el mapa
-  - quitar pushpin del mapa
-  - pushpin visible/invisible
-  - visualizar lista de los objetos de usuario

GPS

-  - Quitar/poner la opción Seguir con GPS
-  - Repetir los datos GPS
-  - Centrar la posición de GPS en mapa
-  - Rotación automática de mapa en la dirección de ruta

Visualizar

-  - abrir nueva ventana del mapa
-  - cerrar nueva ventana del mapa
-  - cambiar la visualización de mapa a pantalla completa
-  - colocar las ventanas de mapa uno al lado de otro
-  - colocar las ventanas de mapa uno encima de otro

Configuración



- configuración de aplicación

Utilizar el mapa



- zoom+ en la ventana activa de mapa



- zoom – en la ventana activa de mapa



- zoom con detalle de maximalizar en la ventana activa de mapa



- zoom a mapa completo en la ventana activa de mapa



- posicionar el mapa para tener el punto elegido en el centro



- mover el mapa utilizando ratón



- girar el mapa con el norte apuntando hacia arriba



- atrás a la última visualización de mapa en la ventana activa



- siguiente visualización de mapa en la ventana activa

2.6.2 Modificaciones de las barras de herramientas

Para que aparezca siguiente menú haga click con el botón derecha de ratón en la barra de herramientas.

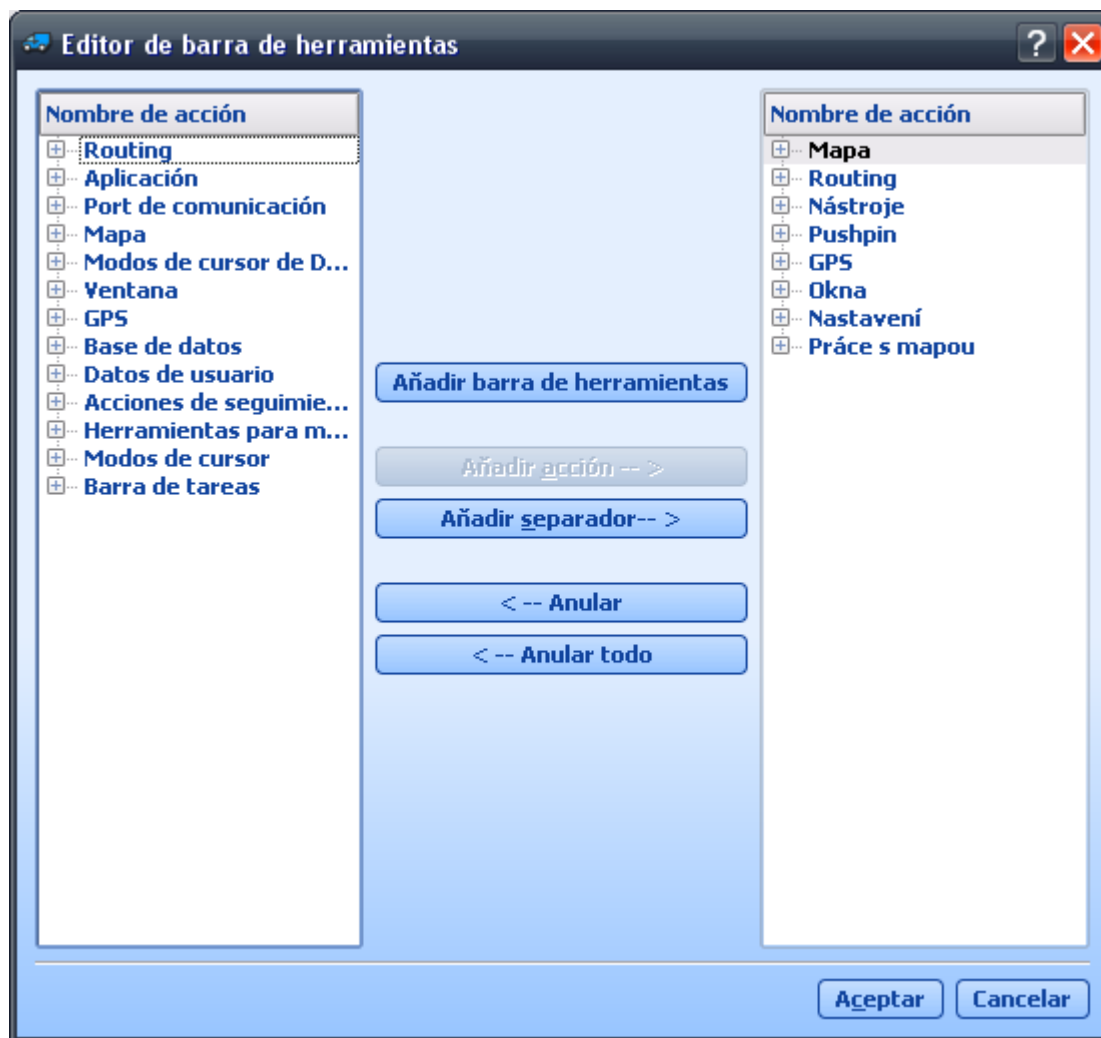


Primeras dos líneas encienden y apagan la visualización de la ventana de entrada /salida.

Siguiente parte visualizará los grupos no definidos de barras de herramientas. Cada grupo contiene

uno o más botones de control. Para visualizar o quitar el grupo elegido utilice la marcación a la parte izquierda.

Última función [Modificar](#) permite editar los grupos de barras de herramientas o botones de control que contienen.



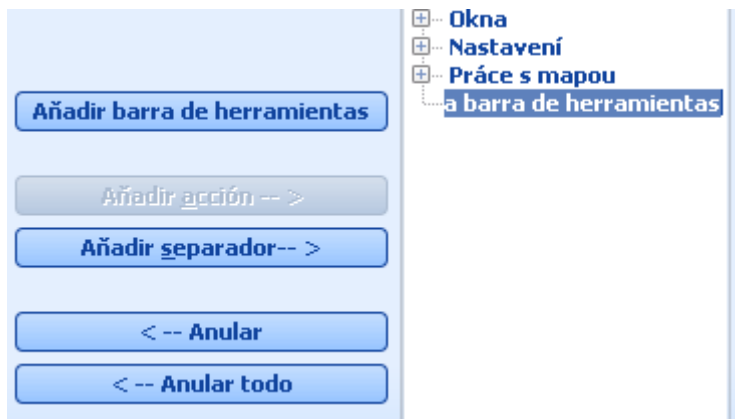
Edición de barras de herramientas tiene dos partes. Lista en la parte derecha contiene todas herramientas de programa con sus grupos. Lista en la parte izquierda contiene sólo los grupos elegidos con sus herramientas.

Para ver las herramientas de cada grupo haga click en „+“ que se encuentra al lado de cada grupo.

Puede añadir o quitar los grupos y sus herramientas con los botones que se encuentran en el centro entre las dos listas. Si el grupo contiene demasiadas herramientas lo puede dividir con los botones de separar (líneas verticales entre las herramientas).

Ejemplo de empleo:
Crear grupo nuevo.

Para añadir una nueva barra de herramientas haga click en [Añadir barra de herramientas](#). Póngala un nombre, por ejemplo „Mis herramientas“ y confirmalo haciendo click en [Aceptar](#).



Ahora abra algún grupo de los que se encuentran a la izquierda, por ejemplo [Modos de cursor](#).



Seleccione el botón [Mover el mapa](#) y haga click en el botón [Añadir acción](#). Así añadirá la opción [Mover el mapa](#) al grupo de Mis herramientas. Del mismo modo puede añadir por ejemplo [Zoom+/-](#).

Para añadir nueva barra de herramientas haga click en Aceptar. Para moverla a su nuevo sitio puede también hacer click en la línea doble que se encuentra a la izquierda de la opción u arrastrarla.

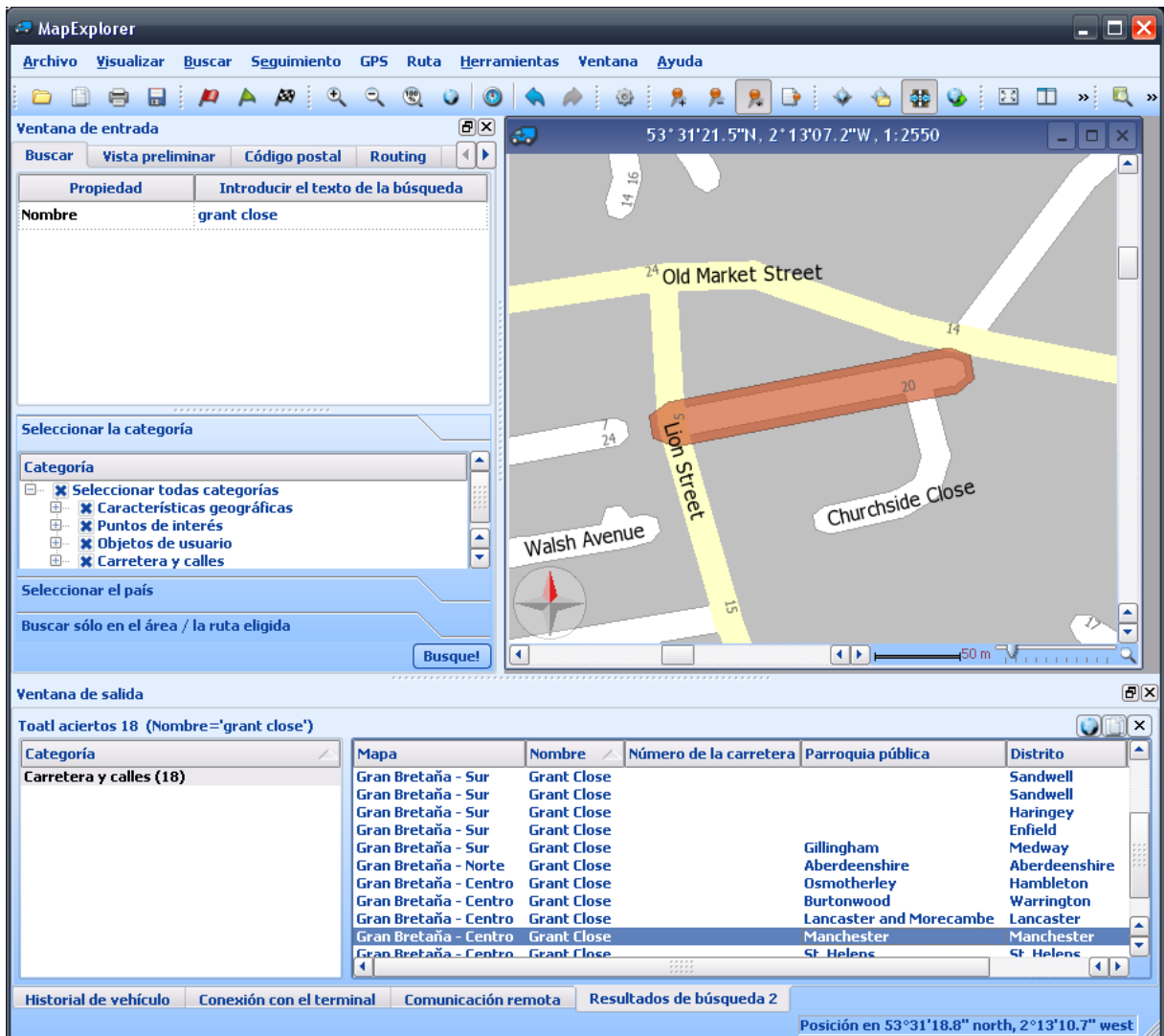
Opción [Alinear](#) alinea las barras de herramientas.

2.7 Pushpins

2.7.1 Anadir Pushpins


De mapa


Primero tiene que encontrar en el mapa la área dónde quiere al pushpin. Por ejemplo si quiere añadir al mapa pushpin que indicaría la posición de „John Smith” de Grant Close de Westhill, Aberdeenshire, primero tiene que encontrar en el mapa Grant Close.



Entonces puede añadir pushpin. Existen tres maneras de hacerlo:

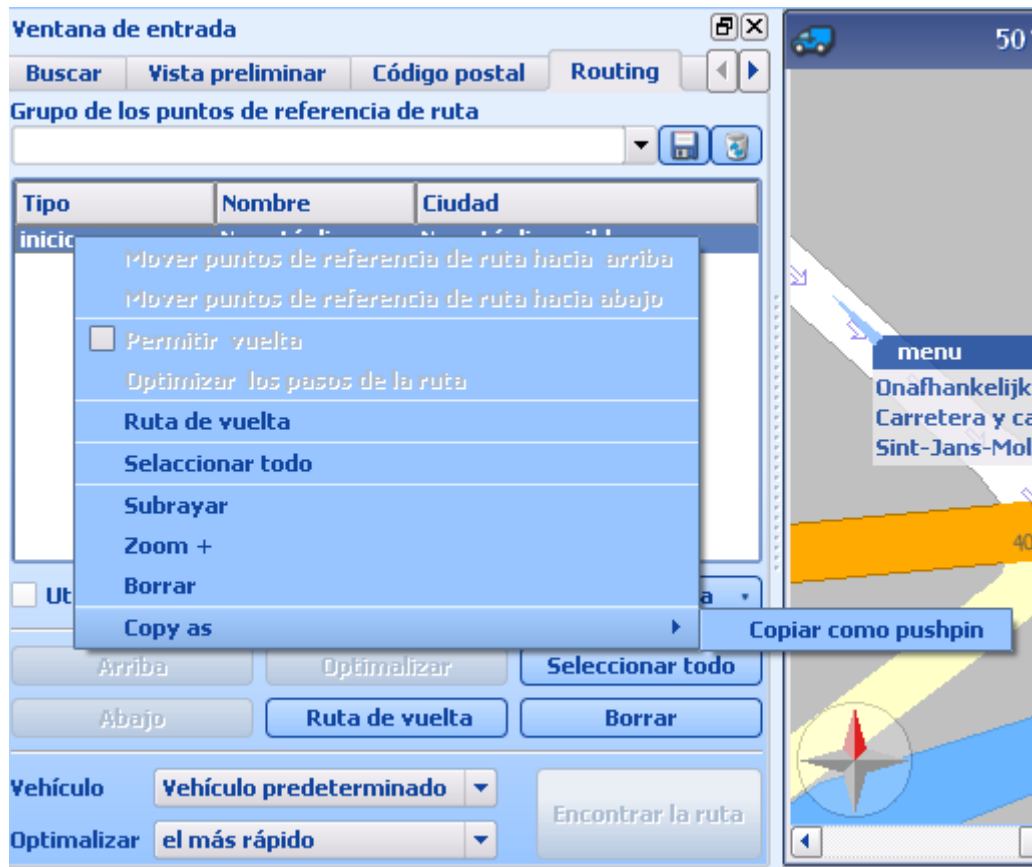
-del menú [Herramientas/Colocar/Añadir pushpin](#)

- elegir la opción  +añadir pushpin de la barra de herramientas
- hacer click con el botón derecha de ratón en el mapa y elegir del menú correspondiente la opción [Añadir pushpin](#).

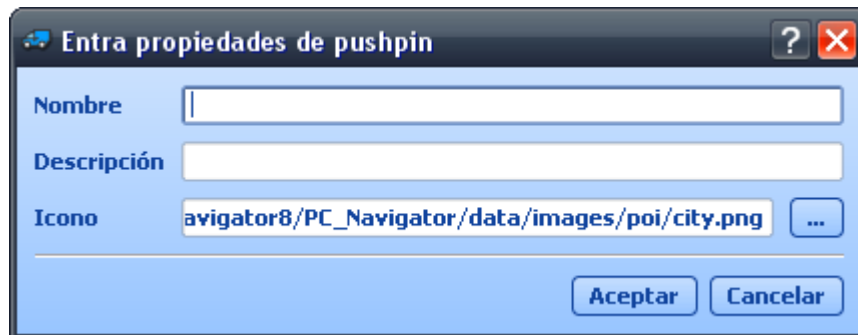
Cuando mueva el cursor por el mapa, se cambiará en . Indica con el cursor el punto del mapa donde quiere añadir pushpin y haga click con el botón izquierda de ratón.

De la lista de los puntos de referencia de la ruta

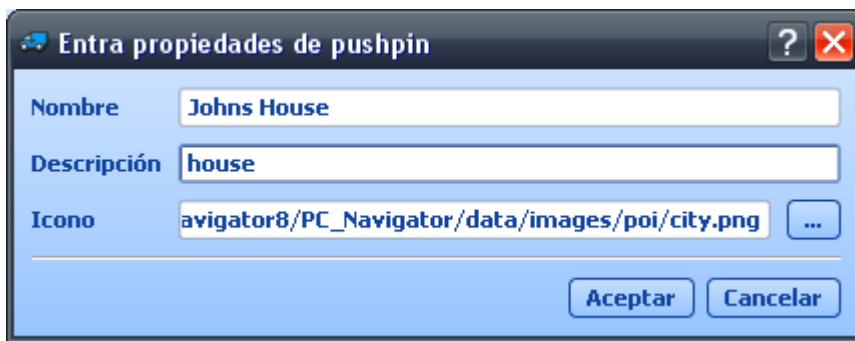
En la tabla de Routing puede hacer click con el botón izquierda en cualquier punto de la ruta y seleccionar la opción [Copiar como/ Copiar como pushpin](#).



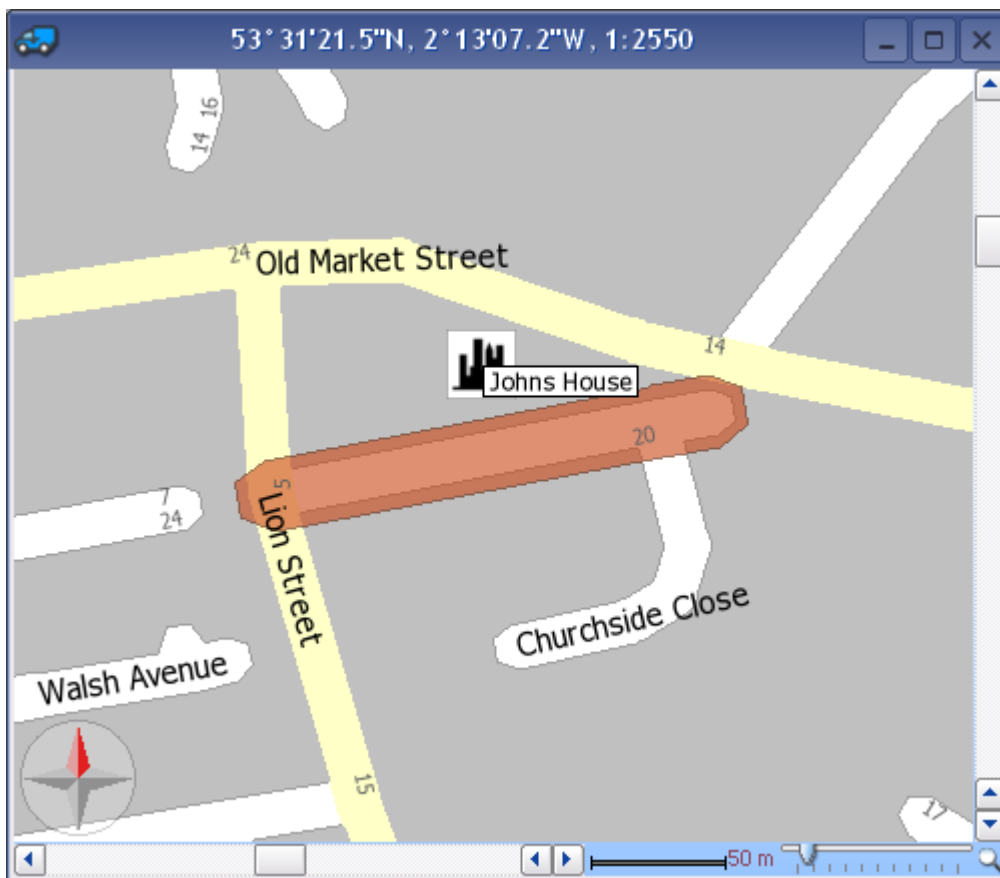
En ambos casos verá la ventana siguiente:




Puede completar la información sobre el pushpin poniéndole **Nombre** o la **Nota**. Nombre de puspin aparecerá en la lista de los objetos de usuario y en el mensaje de mapa. También puede añadir a pushpin una corta nota con algunas especificaciones.



Haga click en el botón Aceptar y aparecerá el pushpin en el mapa.

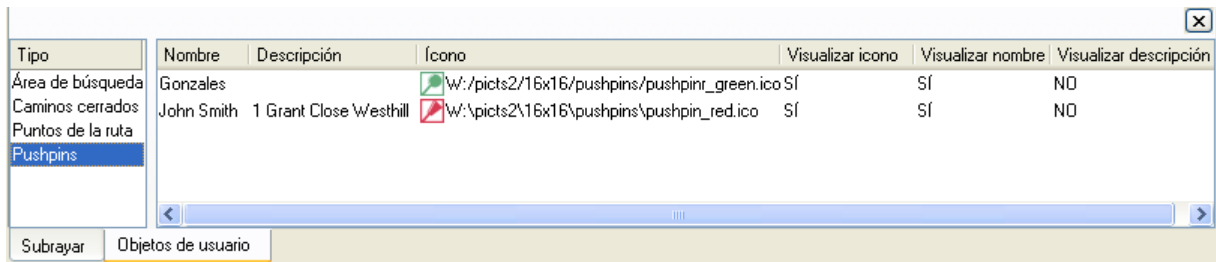


2.7.2 Lista de los objetos de usuario

Si quiere visualizar la lista de los objetos de usuario, haga click en  en la barra de herramientas o seleccione del menú [Visualizar/ Visualizar la lista de los objetos de usuario](#).

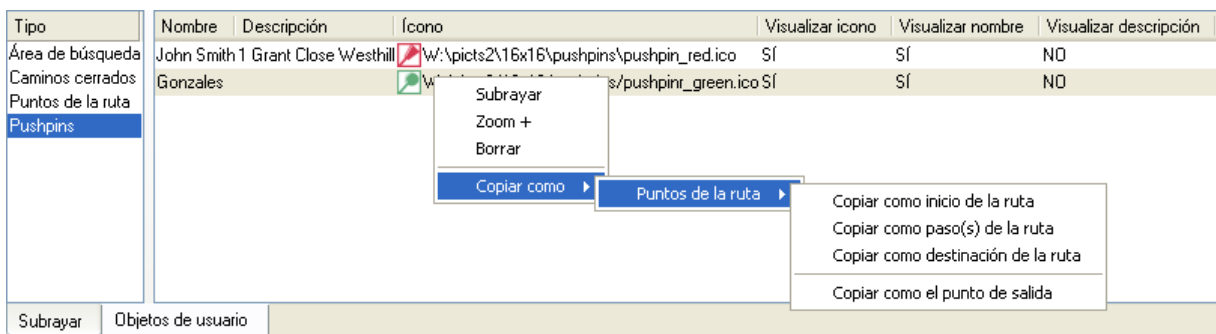
En la ventana de salida aparecerá la lista. Haga click en la parte izquierda de la ventana en la línea nombrada tipo de datos y aparecerá la lista de todos los pushpins.

Número de las columnas y su significación depende del tipo de objeto de usuario. (pushpins, puntos de referencia de la ruta, carreteras cerradas y áreas de búsqueda)



En la columna a la derecha puede elegir Pushpin y en la de izquierda aparece la lista de todos los pushpins.

Para que aparezca el menú correspondiente a cada pushpin tiene que hacer click con el botón derecha de ratón encima del pushpin.



Subrayar en el mapa - visualizará el pushpin como apagadizo.

Si quiere visualizar el pushpin en el mapa haga click en **Zoom +**.

Si quiere borrar el pushpin de la lista en el mapa, haga click en **Borrar**.

Opción **Copiar como** permite copiar diferentes tipos de objetos de usuario. Por ejemplo en el sitio donde se encontraba pushpin podemos colocar el punto de referencia de la ruta, y al revés.

Puede cambiar el nombre o la descripción en la lista. Para confirmar el cambio haga click en Entrar.

Para elegir nuevo icono para el pushpin tiene que seleccionar la opción **Icono**. Con ella puede abrir en la ventana nuevo icono.


Últimas tres columnas permiten encender/ apagar la visualización de las informaciones en el mapa.

Visualizar icono – visualiza/ oculta el icono en el mapa.

Visualizar icono Nombre - visualiza/ oculta el nombre del icono en el mapa abajo del icono.

Visualizar descripción - visualiza/ oculta la descripción del icono en el mapa abajo del icono.

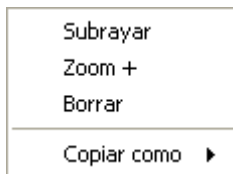
2.7.3 Borrar pushpin

Si quiere ocultar todos los pushpin en el mapa sin borrarlos, haga click en el icono  (**Visualizar pushpins**) en la barra de herramientas.

Para borrar completamente los pushpins puede utilizar una de las siguientes maneras:

1. En la lista de los objetos de usuario

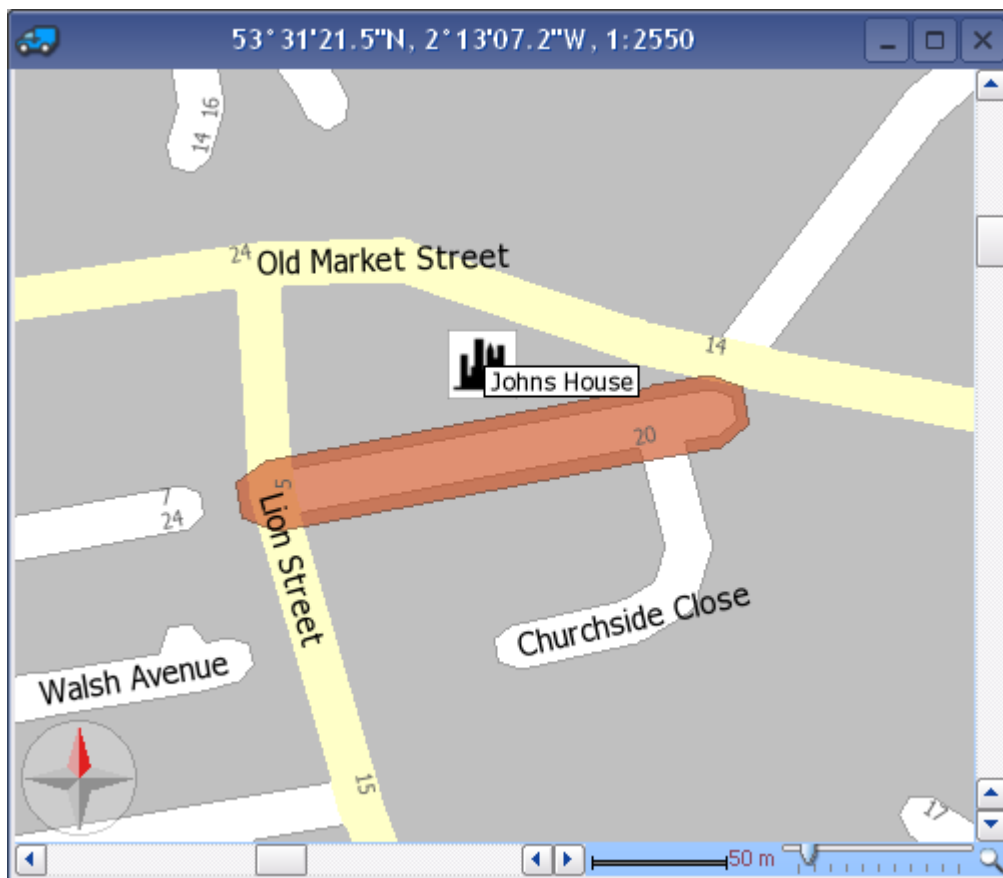
Haciendo click con el botón derecha de ratón aparece siguiente menú.





Seleccione **Borrar** para quitar el pushpin del mapa.

2. En el mapa

Asegúrese que los pushpins que quiere borrar se encuentran en la ventana del mapa.



Seleccione la opción  (**Borrar pushpin**) en la barra de herramientas. Cuando mueve el cursor por el mapa, cambia su forma a . Apunta al pushpin que quiere borrar con el cursor y haga click con botón izquierda de ratón.

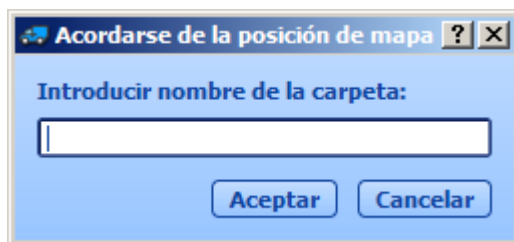
2.8 Carpetas de mapa

Carpetas del mapa sirven para guardar la visualización actual del mapa. (su localización y medida). De esta manera puede volver rápidamente a la visualización elegida.

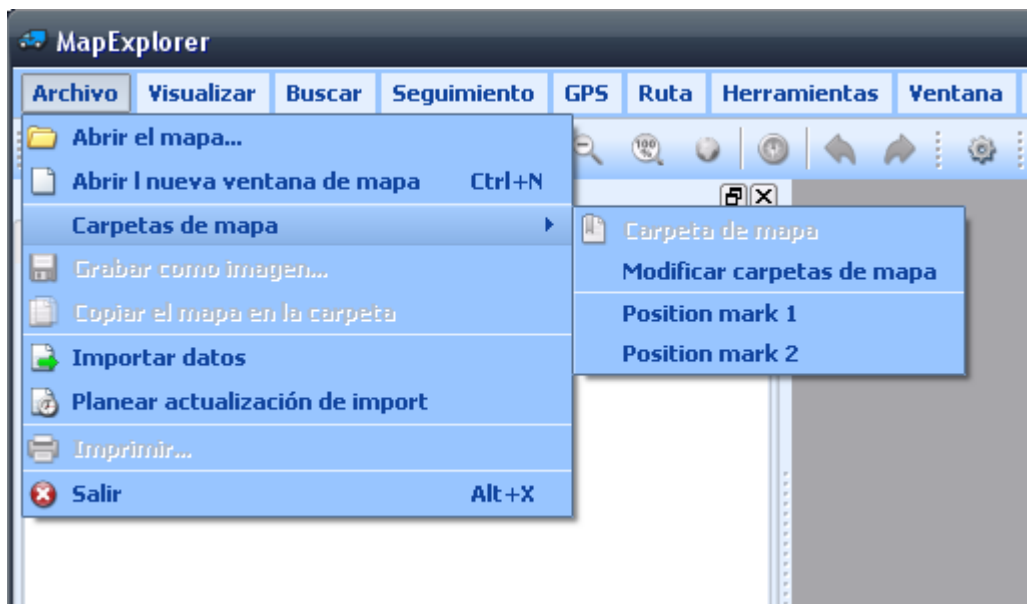
Cuando guarda alguna carpeta puede abrir la directamente en la ventana [Abrir el mapa](#).



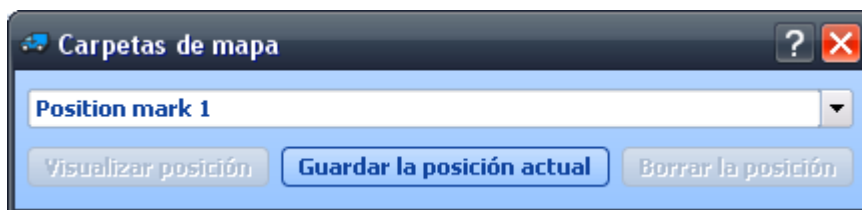
Para guardar la vista actual del mapa, seleccione de menú [Archivo/ Carpeta de mapa](#). Aparecerá la siguiente ventana.



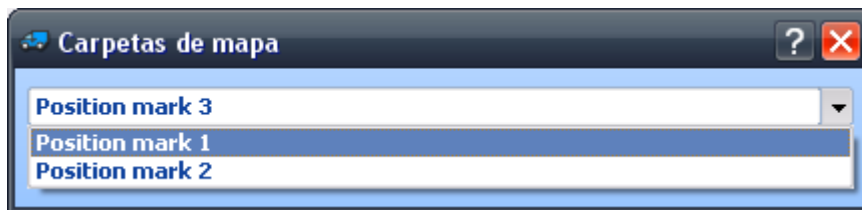
Ponga nombre de su carpeta y presione Aceptar. La lista de las carpetas del mapa está en en menú en [Archivo/ Carpetas de mapa](#).



Para seleccionar la carpeta elegida haga click en ella. Para modificar la carpeta haga click en [Modificar](#). Aparece siguiente ventana.



Puede grabar la carpeta elegida con otro nombre.



O después de seleccionar la carpeta guardada puede:
[Guardar](#) - guardar la visualización actual del mapa con nombre elegido.
[Visualizar](#) - visualizar la carpeta elegida.
[Borrar](#) - borrar la carpeta elegida.

2.9 Sitios de interés



- Aeropuerto



- Atracciones turísticos, parques feriales



- Playa



- Cajero/ sociedad



- Frontera



- Parque y área de recreo, camping



- Venta y alquiler de coches



- Casino



- Cine



- Teatro, centro cultural, centro de conferencias



- Juzgados, Centros oficiales



- Embajada



- Exposiciones , Museo



- Terminal



- Gasolinera



- Campo de golf



- Hospital , médico, dentista, farmacia

-  - Hotel o motel, área de descanso
-  - Información turística
-  - Vida nocturna, sala de conciertos
-  - Parking, garaje, parking de coches para alquilar
-  - Paso de montaña
-  - Pico de montaña
-  - Sala de conciertos , Ópera
-  - Comisaría de policía
-  - Piscina, deportes acuáticos
-  - Restaurante
-  - Correos
-  - Universidad/ Escuela, Biblioteca
-  - Taller de los coches
-  - Centro comercial, tiendas
-  - Pista de patinaje
-  - Centro deportivo



- Estadion



- Pistas de tennis



- Estación de trenes



- Veterinario



- Vista panorámica



- Bodega



- Edificio de culto

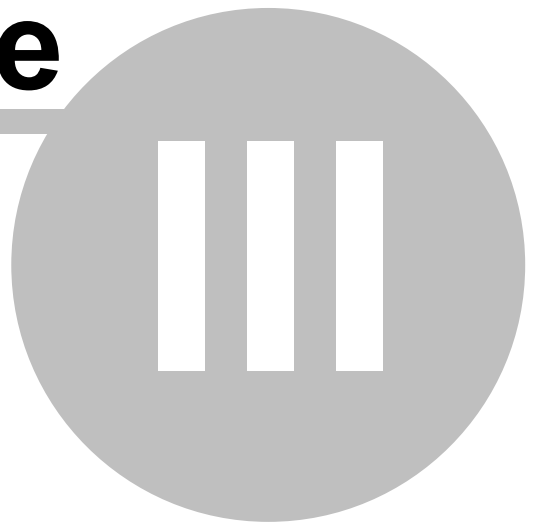


- Puerto de yates



- Zoo

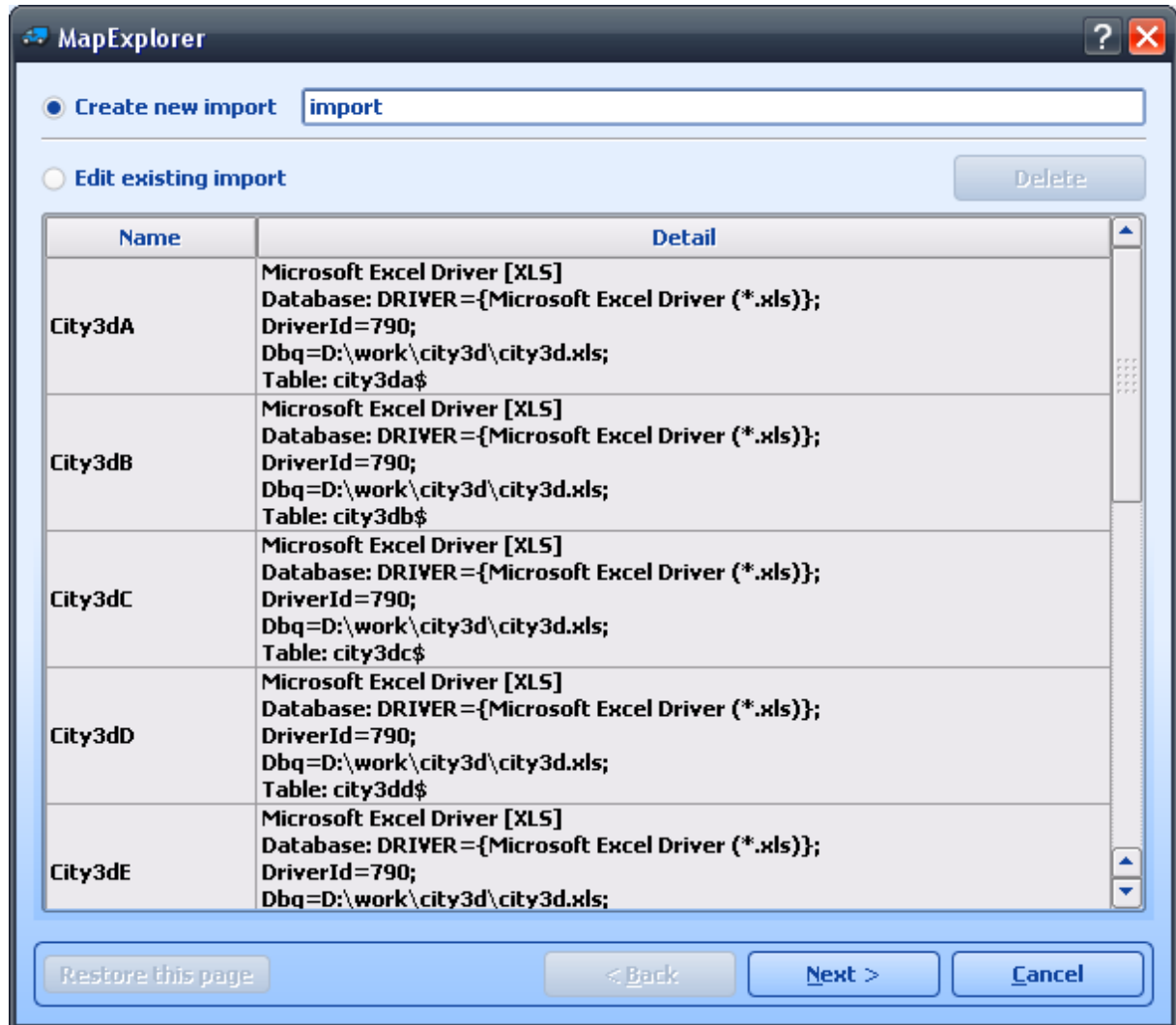
Parte



3 Importar datos

3.1 Importar su datos

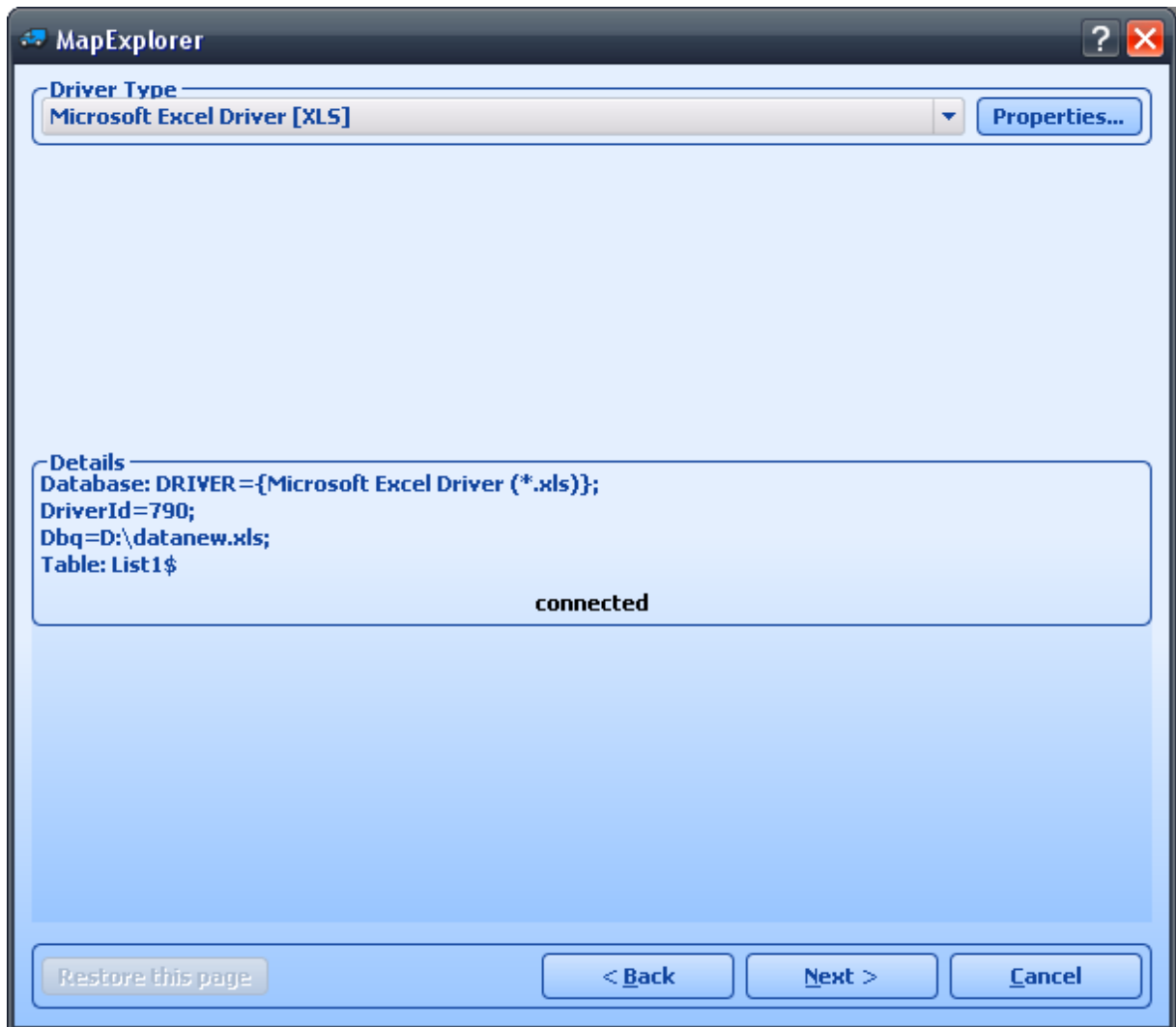
Importación inicia en el menú principal [Archivo/Importar datos](#)



Crear import nuevo - marca este icono, cuando quiere importar una base de datos nueva. Después escribe su nombre para guardar la configuración.

Modificar import existente - marca este icono, cuando quiere ajustar la configuración de importación actual
Ahora haga click en Siguiente

Especificación de feunte de datos



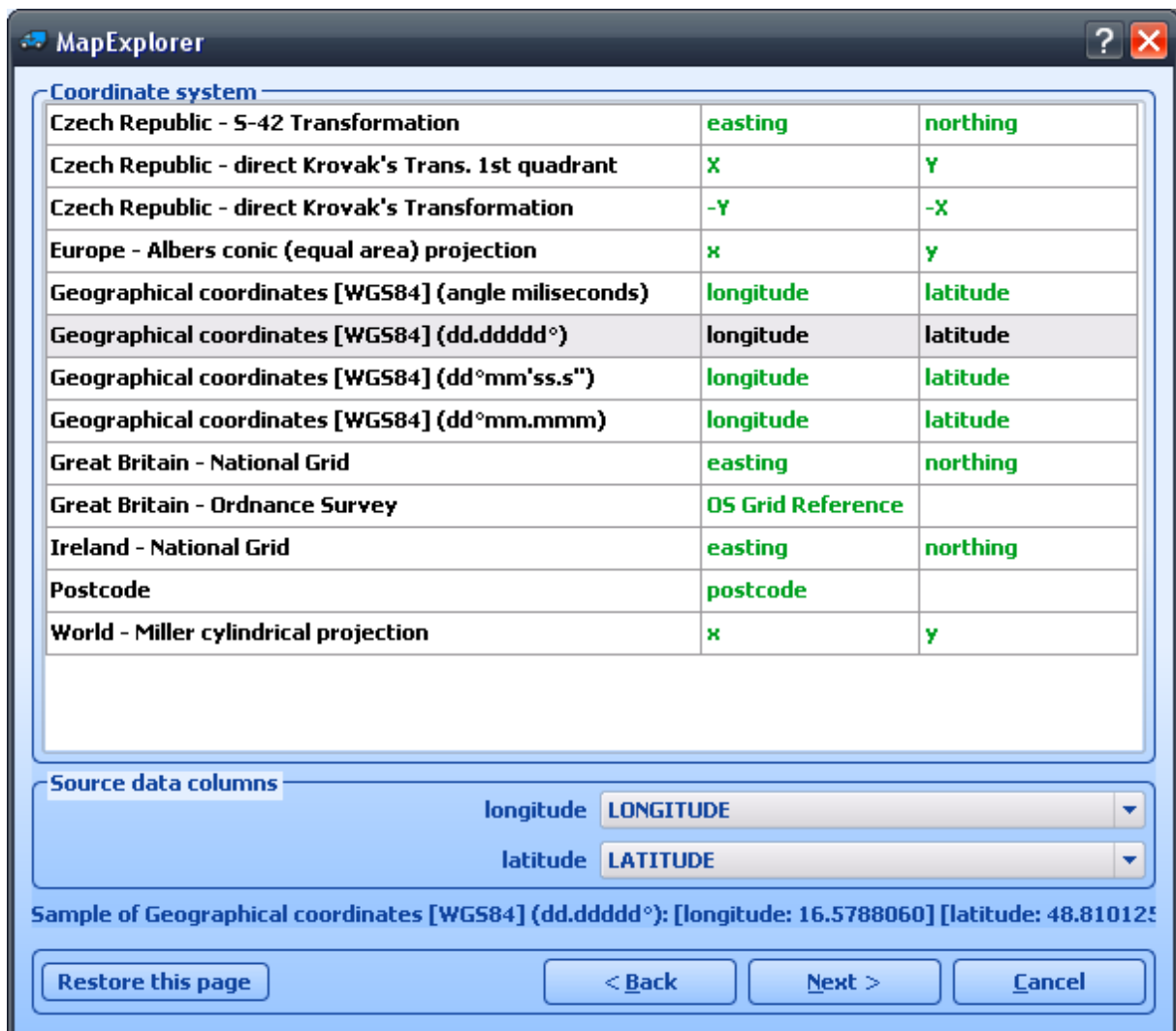
En menú [Tipo de mando](#) selecciona el tipo de base de datos, que queraría importar. Cuando este tipo no está en menú, pruebe importar por mandos de ODBC. A MapExplorer puede importar de archivo general como DBase (DBF), Microsoft Acces o Excel, Mapinfo (MIF/MID), Arcinfo (SHP).

Si tiene el tipo de mando seleccionado, haga click en [Mando nuevo](#)...., para seleccionar base de datos o ODBC mando. Cuando tiene base de datos seleccionada, debajo se muestran detalles sobre el estado de conexión, con el nombre de base de datos, tipo de mando y cuando Map Explorer está conectado con base de datos con éxito.

Si quiere conectar otra base de datos, o quiere editar ODBC conexión, haga click en [Condiciones...](#)

Haga click en [Siguiente](#)

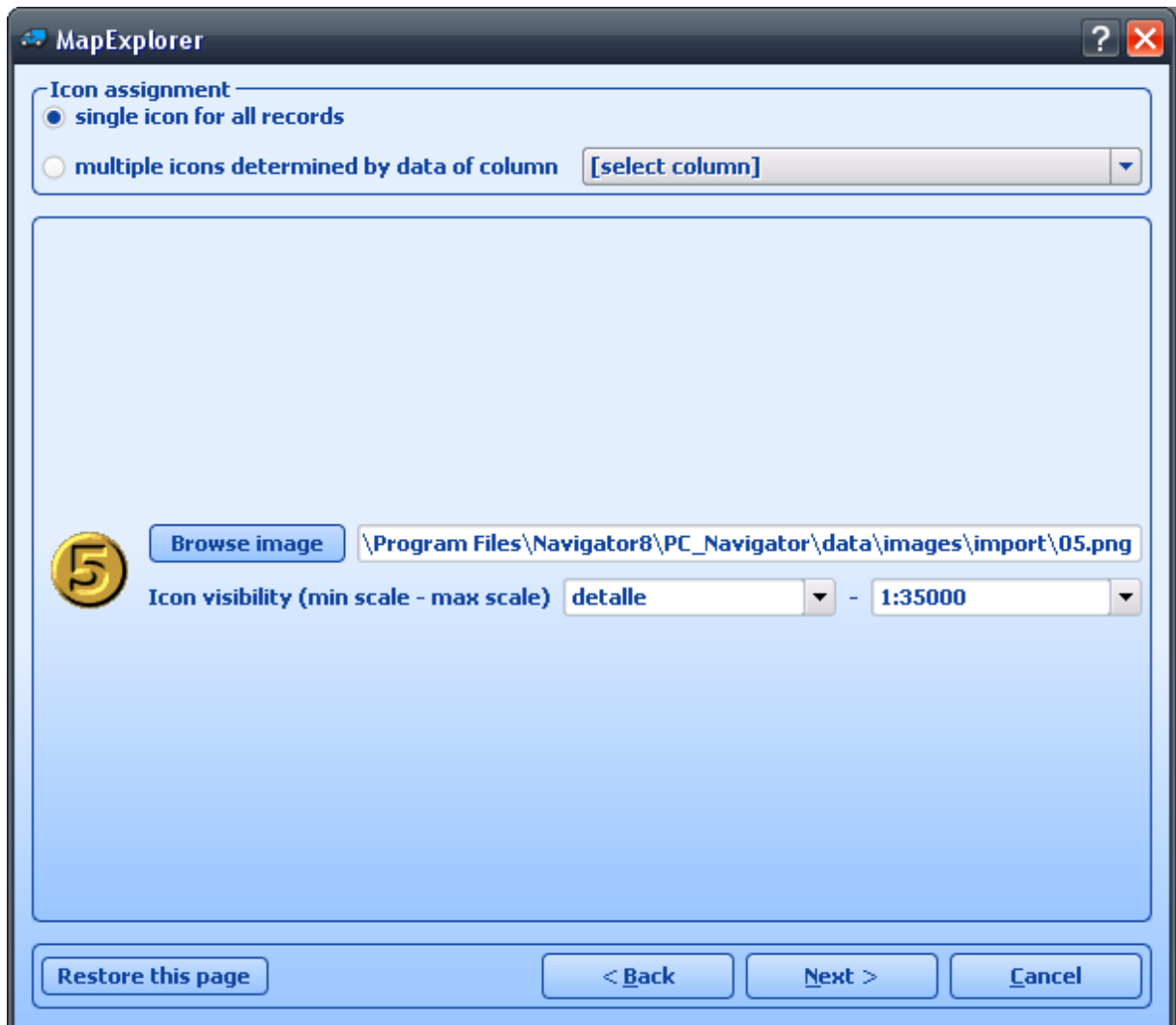
Colocar a coordenadas



Para colocar datos a mapa correctamente, es necesario decir a Map Explorer, cuáles informaciones de posición su base de datos contiene. De menú [Sistema de cordenadas](#) selecciona sistema, que tiene en su base de datos. Si tiene direcciones con códigos postales, puede seleccionar códigos postales para determinar su posición. En este caso debe seleccionar el país para que quiere importar primeramente.

Después de seleccionar el sistema de coordenadas, debe determinar, cuáles columnas contienen las informaciones de posición.

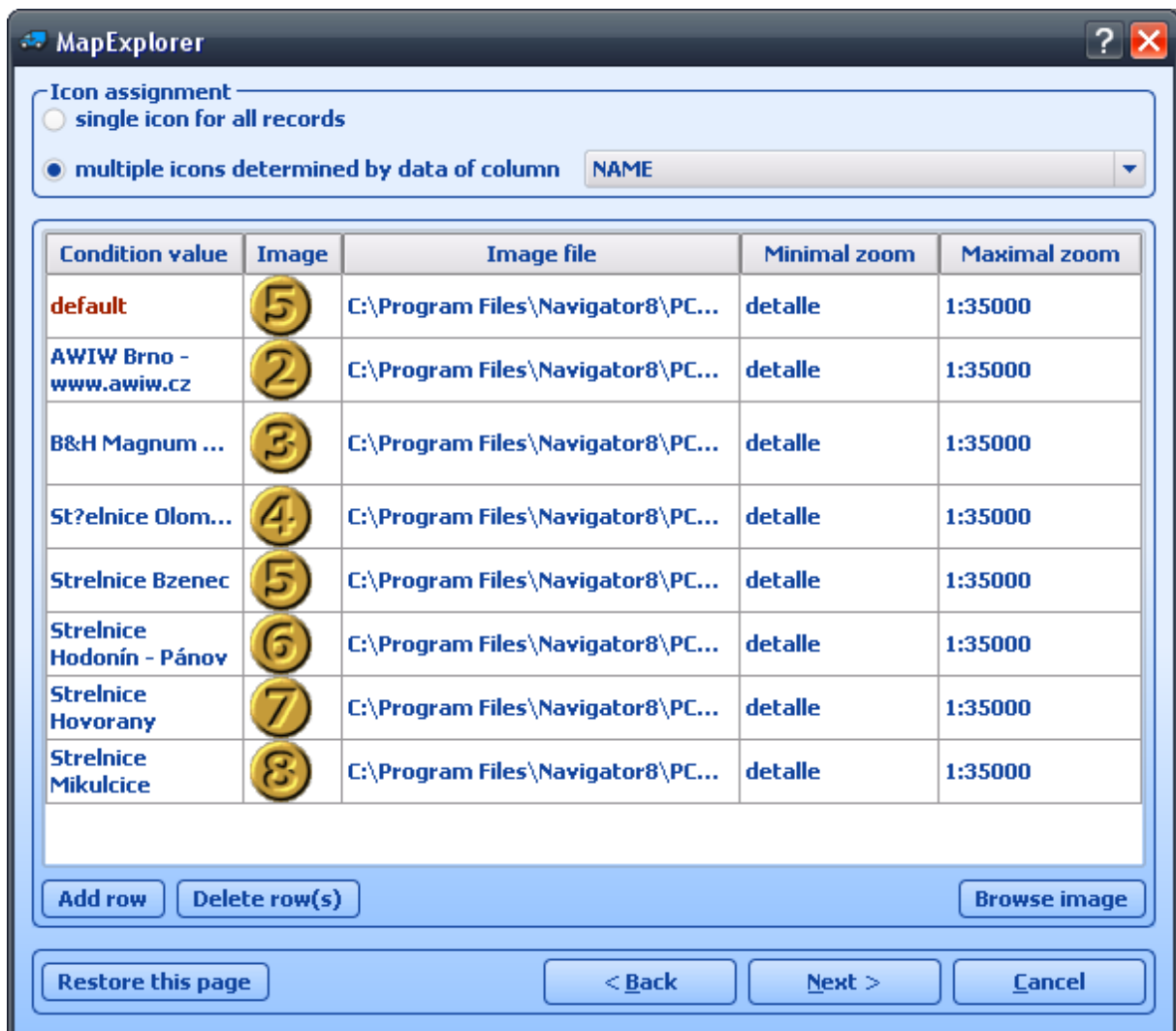
Iconos para visualizar los registros



Esta ventana especifica la visualización de sus datos en mapa. Si quiere demostrar todos los datos con un icono, marca [Un icono para todos los registros](#). Después haga click en [Seleccionar un icono](#) y seleccione un icono, cuál quiere visualizar. Muchos iconos puede encontrar en el directorio, donde está Map Explorer instalado (típico es C:\Program Files\Navigator8\MapExplorer\pics\24x24\).

Si quiere visualizar datos con iconos diferentes según de un atributo en su base de datos, seleccione en menú [Columna de la tabla de origen](#) una columna de bases de datos para incorporar los iconos. Map Explorer llena la tabla automáticamente con valores únicos del atributo seleccionado.

La ventana se cambia como esto:



Haciendo click en **Añadir línea**, añade un línea para determinar el atributo (Valor) de base de datos y el icono adecuado. Este proceso repita para cada atributo, que quiere visualizar.

Con valores **Zoom mínimo** y **Zoom máximo** puede configurar zoom para visualizar los iconos (independiente de eso, si utiliza un icono o más para visualizar sus datos).

Nota.

Cuando importar muchas datos es importante configurar **Zoom máximo** en valor racionalmente bajo, para evitar retardación de Map Explorer cuando visualizar toda la mapa.

Columnas de bases de datos

Data source type

user data

speed cameras

Additional information visibility

Check **Map** if you want the source field visible along with the icon on the map and shown in table as **Name**.

Check **Table** if you want to import columns poured together into the table column named **Note**. This text will also be reported by the Bubble function (a click on map object).

	Source name	Map	Table
Source column 1	NAME	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 2	FEATURE CLASS	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 3	DESCRIPTION	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 4	PHONE NUMBER	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 5	E-MAIL ADDRESS	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 6	WEB ADDRESS	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 7	LONGITUDE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 8	LATITUDE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Source column 9	USER	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

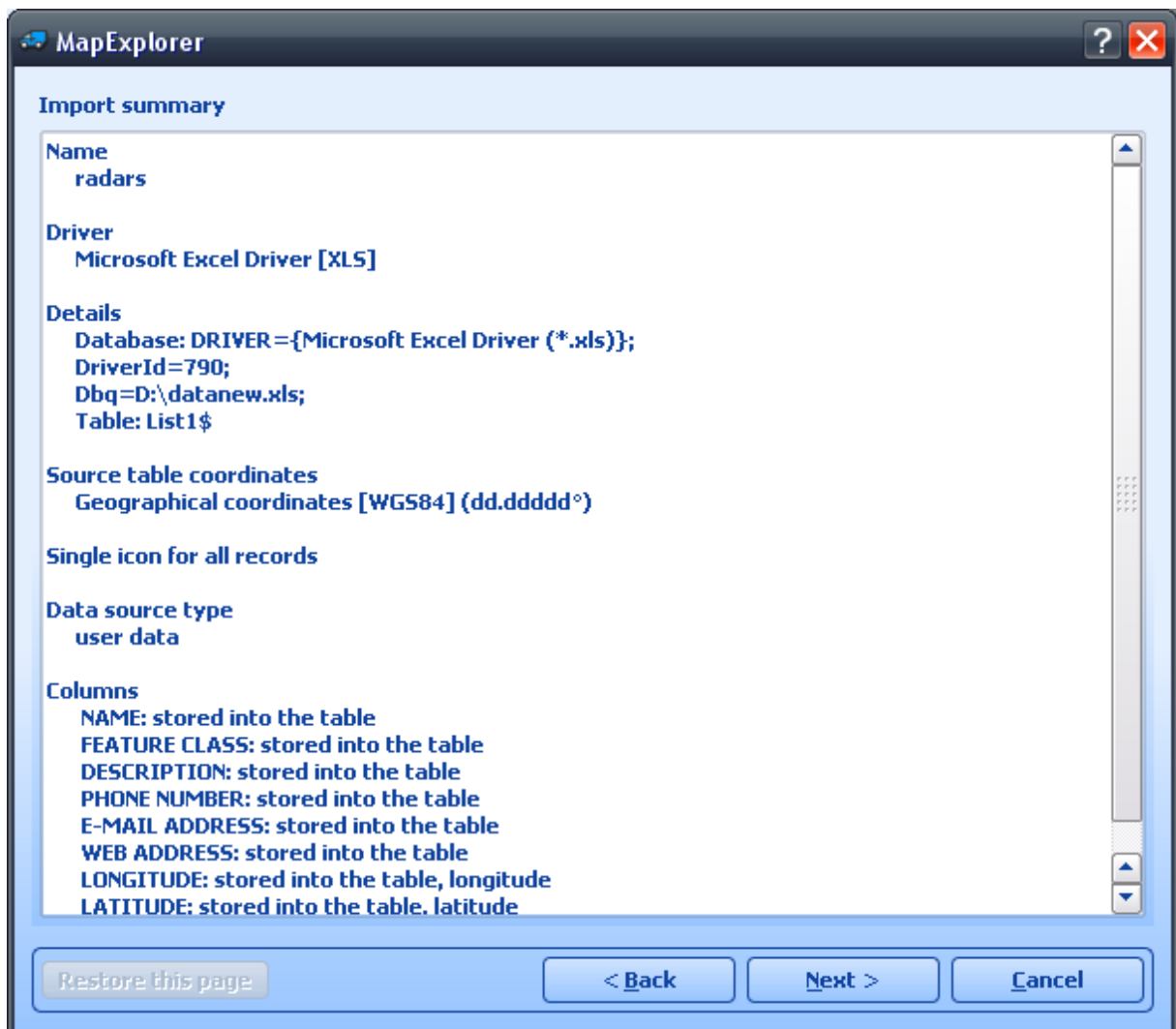
Restore this page < Back Next > Cancel

En esta ventana puede seleccionar, cuáles columna estarán visualizadas en mapa (como la nota de icono), en tabla (en [Objeto de utilización](#)). Para visualizar en tabla puede llamar los nombres de columnas. Si quiere editar el contenido de una columna, marca Editar.

Las columnas se visualizan en tabla en [Objeto de utilización](#) por la misma vez como en esta ventana. Para cambiar el orden de columna seleccionada, use [Arriba y Abajo](#).

Haga click en Siguiente.

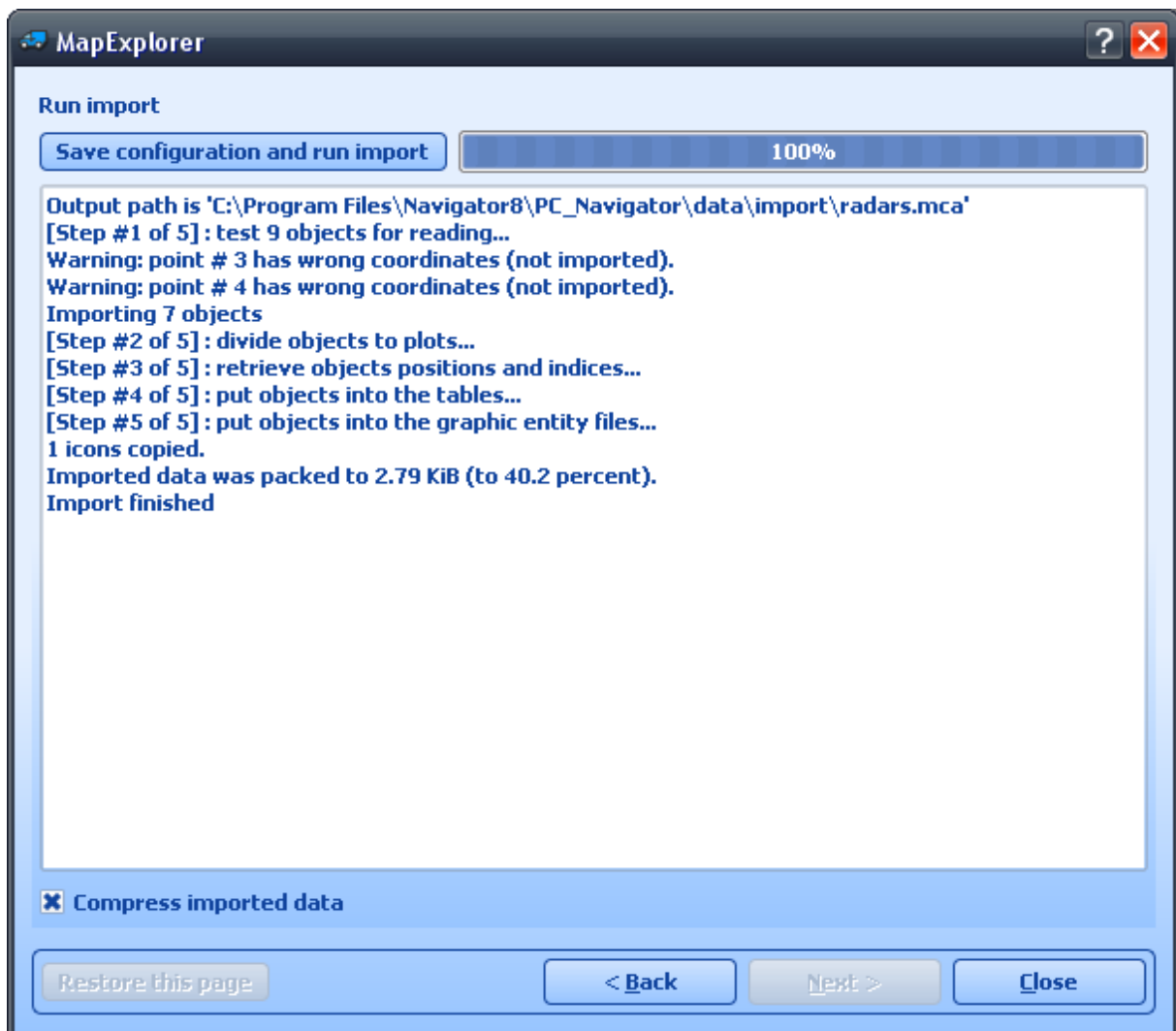
Resumen de importación



La ventana visualiza la configuración de import. Si quiere cambiar algo, haga click en [Atrás](#), cuando se visualiza la ventana, adonde quiere hacer el cambio. Marcando [Importar base de datos ahora](#), importación se cumple ahora. Cuando no marca importar ahora, importación se dejará más tarde.

Haga click en [Archivar la configuración de import](#), para importar otra vez sin el guía de import.

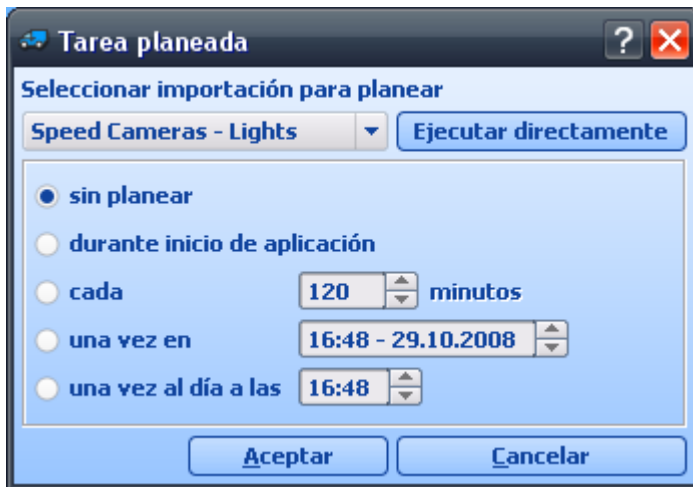
Haga click en [Terminar](#).



La última ventana visualiza la importación, los datos que no se pueden colocar o que estaban omitidas para importar según de la configuración.

3.2 Actualización de datos importados

En menú principal haga click en [Archivo/Planear actualización de import.](#)



De la lista seleccione cuál de datos quiere planear para import.

Ahora tiene 4 posibilidades de actualización automática

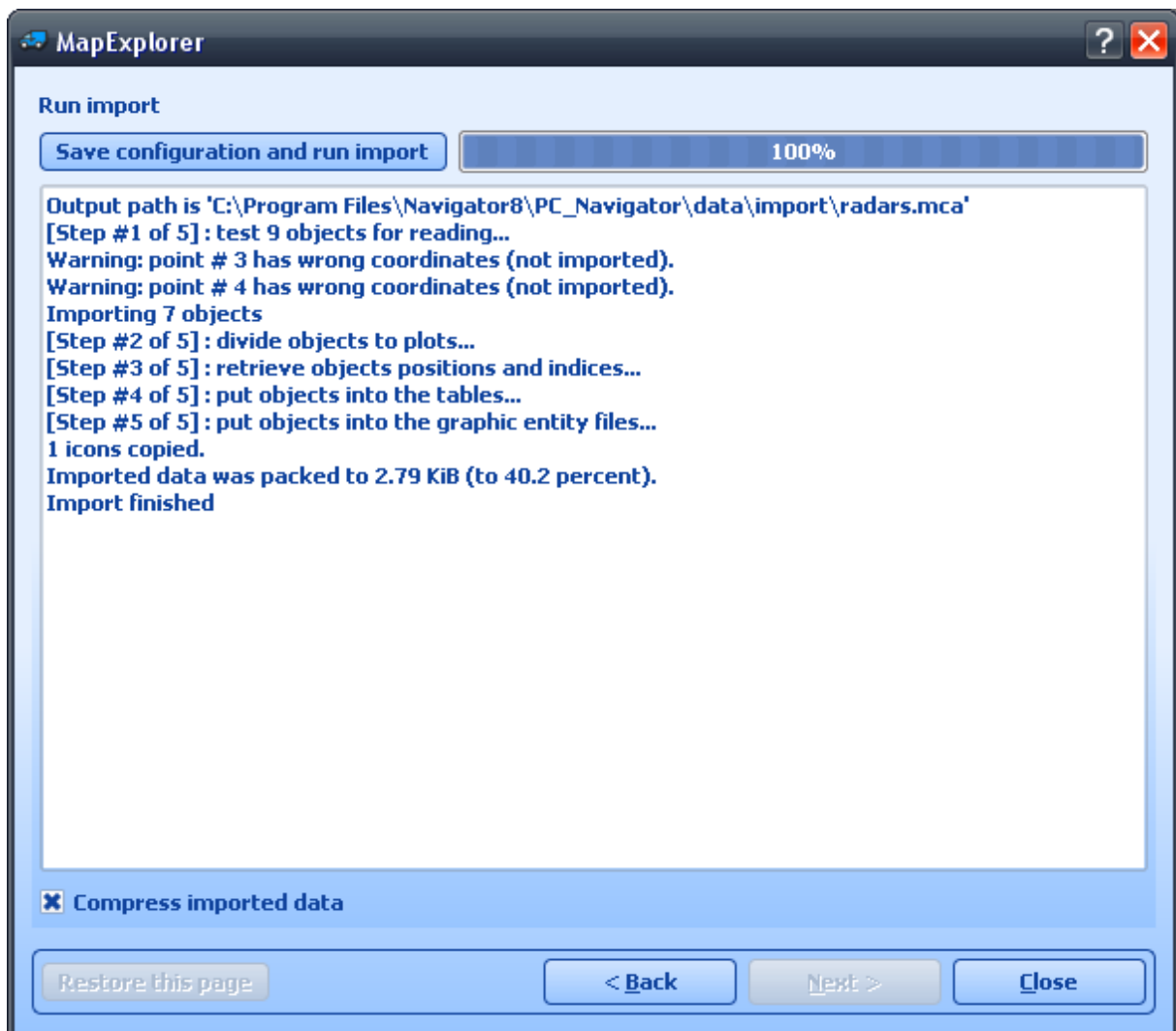
Durante inicio de aplicación - importación se actualiza desde datos de fuente siempre al inicio de Map Explorer

Cada - importación se actualiza en intervalo determinado

Una vez en - importación se actualiza una vez en el día y tiempo determinado

Una vez al día a las - importación se actualiza una vez cada día en el tiempo determinado

Si no desea determinar la actualización automática de datos importados, podría iniciarla a mano con el botón [Ejecutar directamente](#).



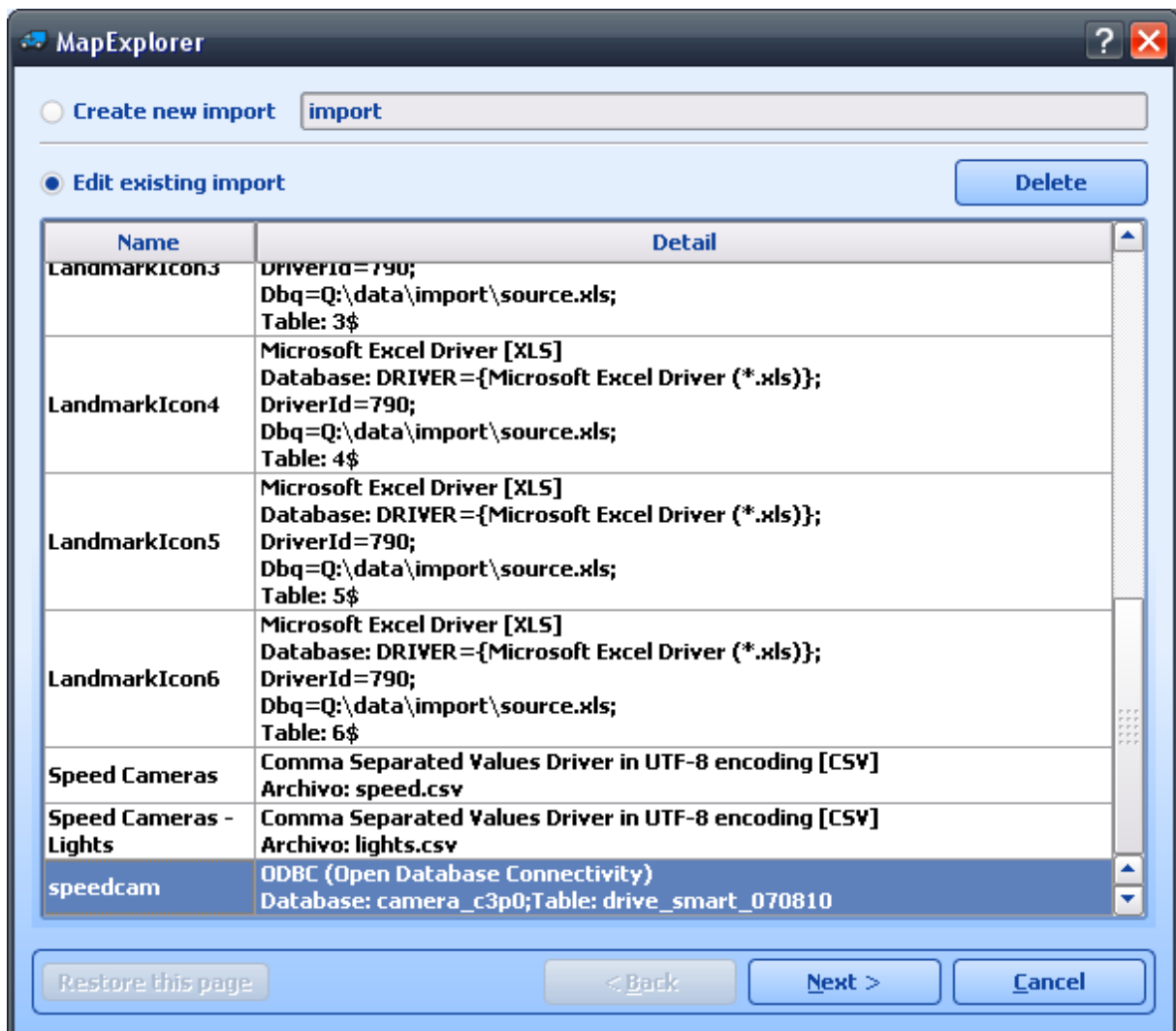
3.3 Borrar su datos

Hay dos maneras para borrar los datos importados de Map Explorer:

Desactivar a visualizar los datos importados del mapa - en menú [Archivo/Abrir el mapa](#)

Aquí puede borrar las marcas de datos importados, cuales no desea visualizar.

Borrar los datos importados incluso la configuración de import - en menú [Archivo/Importar datos](#).



Marque [Modificar import existente](#), seleccione import z haga click en botón [Borrar](#).

Parte

IV

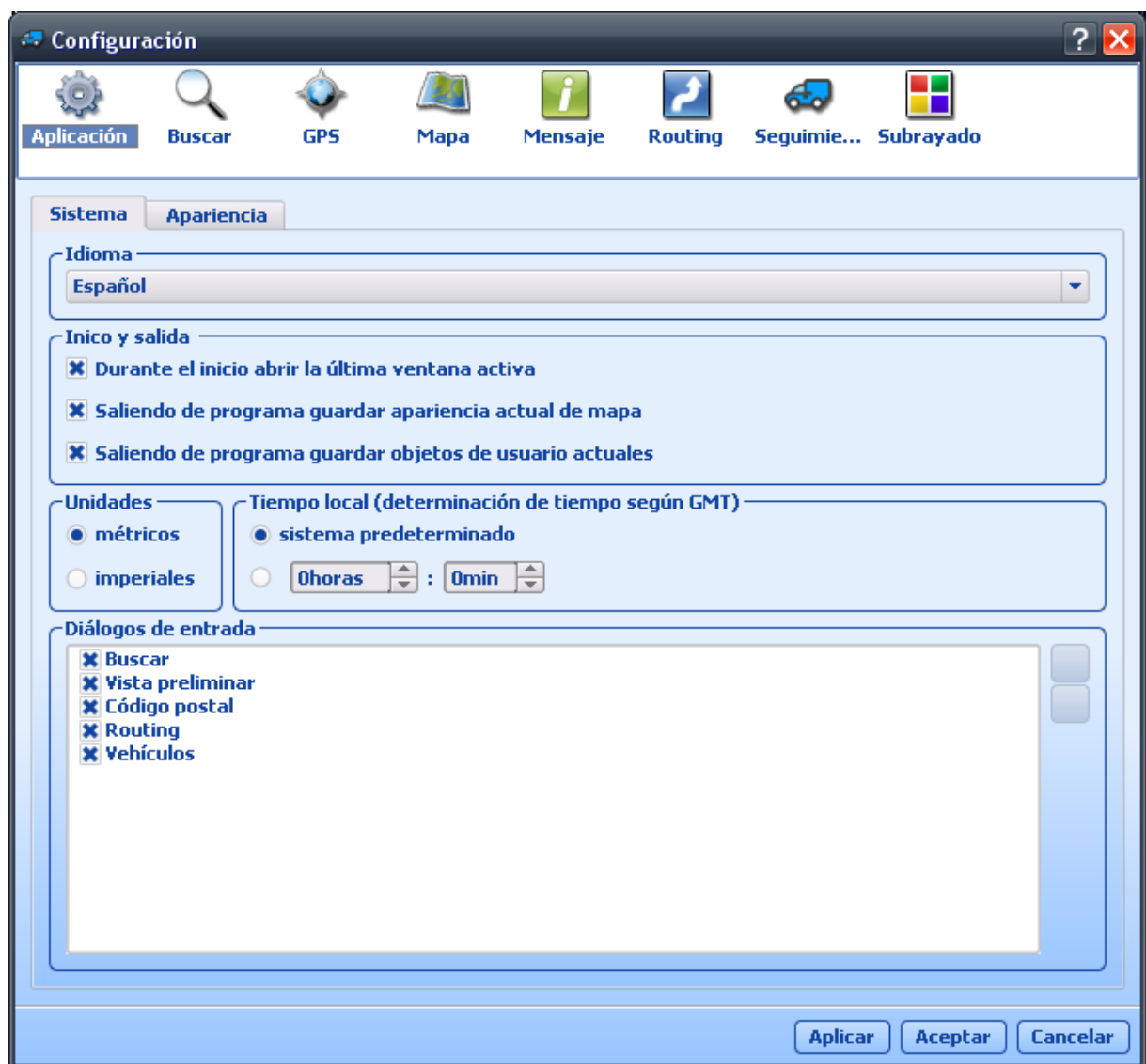
4 Configuración de Map Explorer

Para modificar Map Explorer según sus necesidades utilice la opción [Configuración](#) del menú principal [Herramientas/ Configuración](#).

La ventana de la opción tiene dos partes. En la parte izquierda se encuentra la lista de los iconos de las que puede elegir para modificarlas. En la parte derecha de la ventana puede ver los parámetros de configuración ya determinados.

4.1 Aplicación

Aquí se configura la aplicación básica del sistema.



Lengua de aplicación

Si durante la instalación había elegido más idiomas, ahora puede cambiar entre ellos el idioma que necesita. El cambio de lengua se activará cuando reconfigure el ordenador. RESET

Inicio y Terminación de programa

[Abrir la última ventana abierta durante el inicio](#) – marque la opción si quiere durante nuevo inicio abrir la última ventana abierta de la configuración anterior.

[Guardar la visualización del mapa durante terminación](#) – marque si quiere guardar la última visualización del mapa o cualquier cambio de visualización.

[Guardar los objetos de usuario durante la terminación](#) – marque si quiere guardar cualquier objeto de usuario que ha creado (p.e. pushpin) en el programa.

Unidades

Seleccione las unidades métricas (kilómetros, metros, litros) o imperiales (millas, yardas, galones). Tipo de unidad es muy importante para el cálculo correcto de las distancias, áreas o durante routing.

Desfase horario para GPS o VTU

Aparatos GPS utilizan hora de Greenwich (GMT). Si está en huso horario diferente o en el tiempo cuando se cambia a hora de verano (BST), puede ajustar desfase horario de GPS.

Solo marque [sistema predeterminado](#) o determine maniobra de desfase horario a mano. En la República Checa vale +2 horas en hora de verano y +1 hora en invierno contra GMT.

Ventana de entrada

Seleccione las tablas que quiere que aparezcan durante el inicio de la aplicación en la ventana de entrada.

Apariencia

[Hoja de estilo](#)

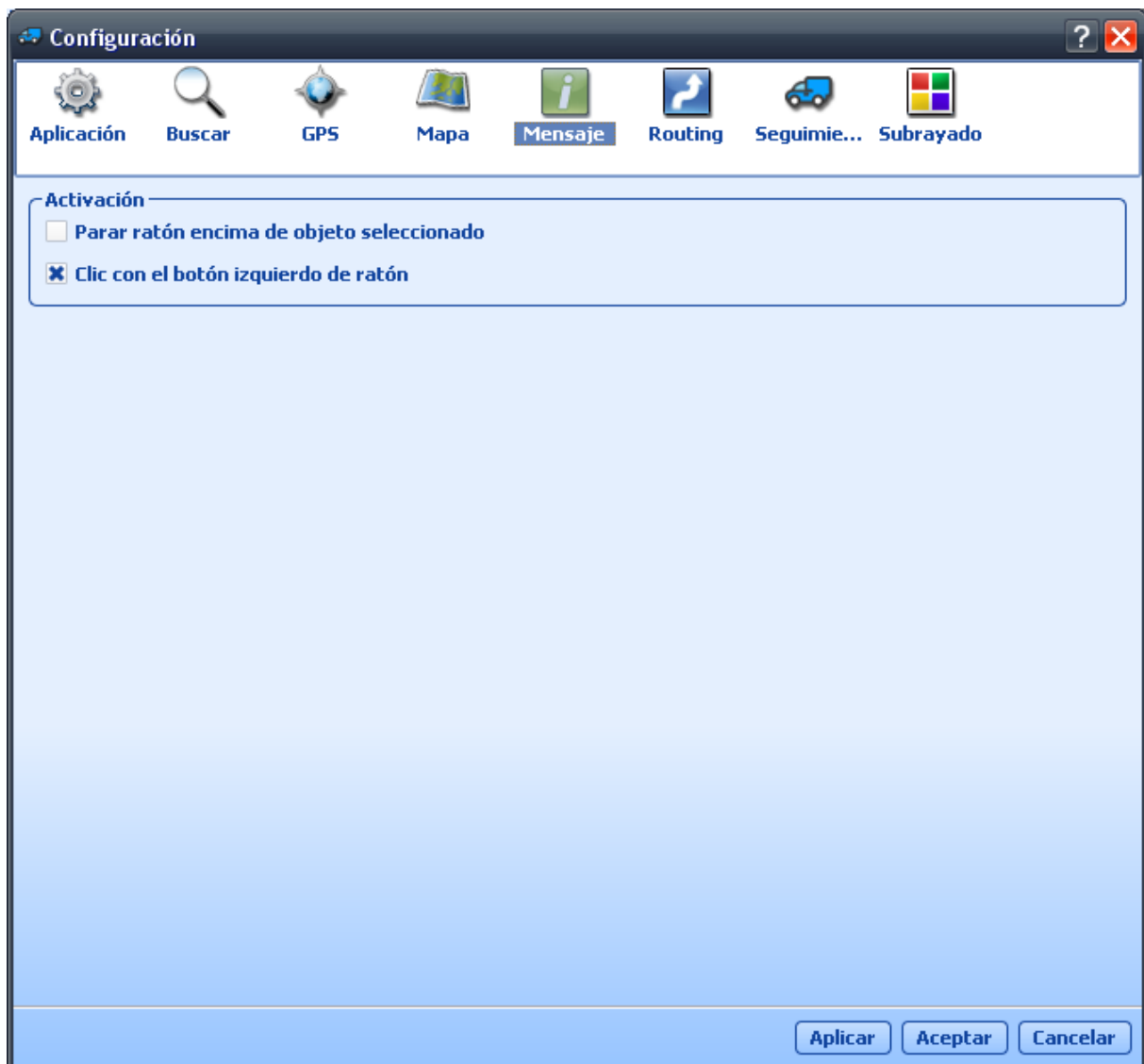
Puede seleccionar su apariencia de aplicación Modern o Classic. Entre los dos no hay diferencia de función.

[Barra de herramientas](#)

Seleccione si quiere utilizar iconos grandes o pequeños en barras de herramientas.

4.2 Mensaje informativo

Aquí puede elegir el modo de seleccionar mensaje con las informaciones sobre los objetos de mapa.



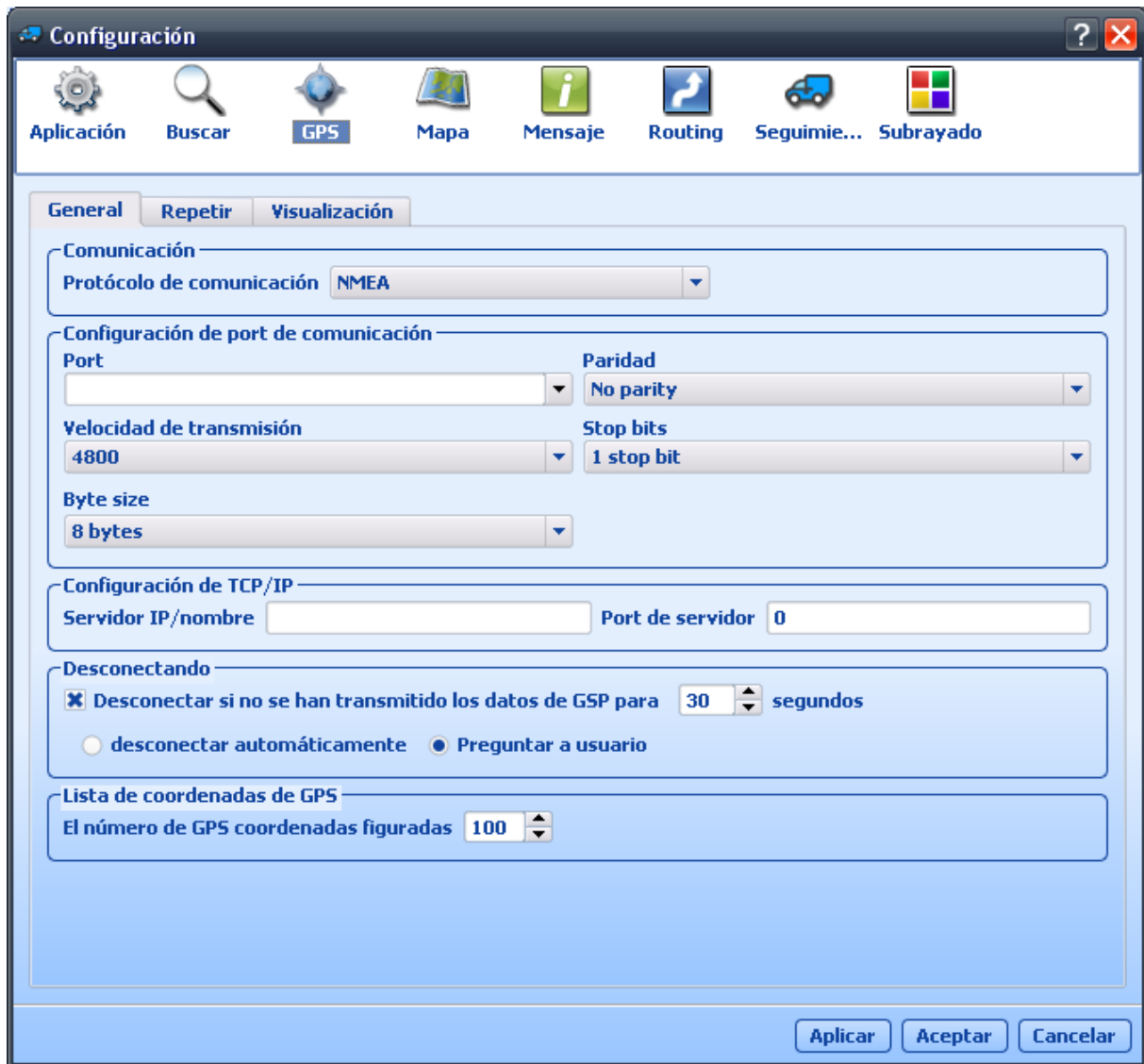
Activación

Parar el ratón encima del objeto elegido – mensaje aparecerá cuando pare el ratón encima del objeto elegido más que 1 segundo.

Hacer click con el botón izquierda de ratón – mensaje aparecerá cuando haga click con el botón izquierda de ratón en el objeto del mapa.

4.3 GPS

Programa dispone de tres tablas, una para determinar la comunicación con el sistema GPS, segunda para determinar el repaso de las rutas grabadas, tercera para visualizar informaciones de GPS en el mapa.



Generales

Configuración de port (puerto portable) de comunicación

Protocolo de comunicación - seleccione el protocolo de comunicación de su ordenador. Suele ser NMEA.

Port (Puerto portable) – seleccione el port a cual está conectado su ordenador. En caso que tiene aparato USB, port virtual COM está creado con USB drivers. En sistema Windows pase a Paneles de mando/Sistemas/ Coordinador de sistema/ Ports (COM y LPT), donde encontrará la información sobre el port que utiliza su ordenador.

Indique la **velocidad de transmisión** de su aparato GPS (suele ser 4800). Asegúrese que otros parámetros de comunicación como **byte size**, **paridad y stop bits** están compatibles con su GPS (suele ser 8, no parity, 1stop bit).

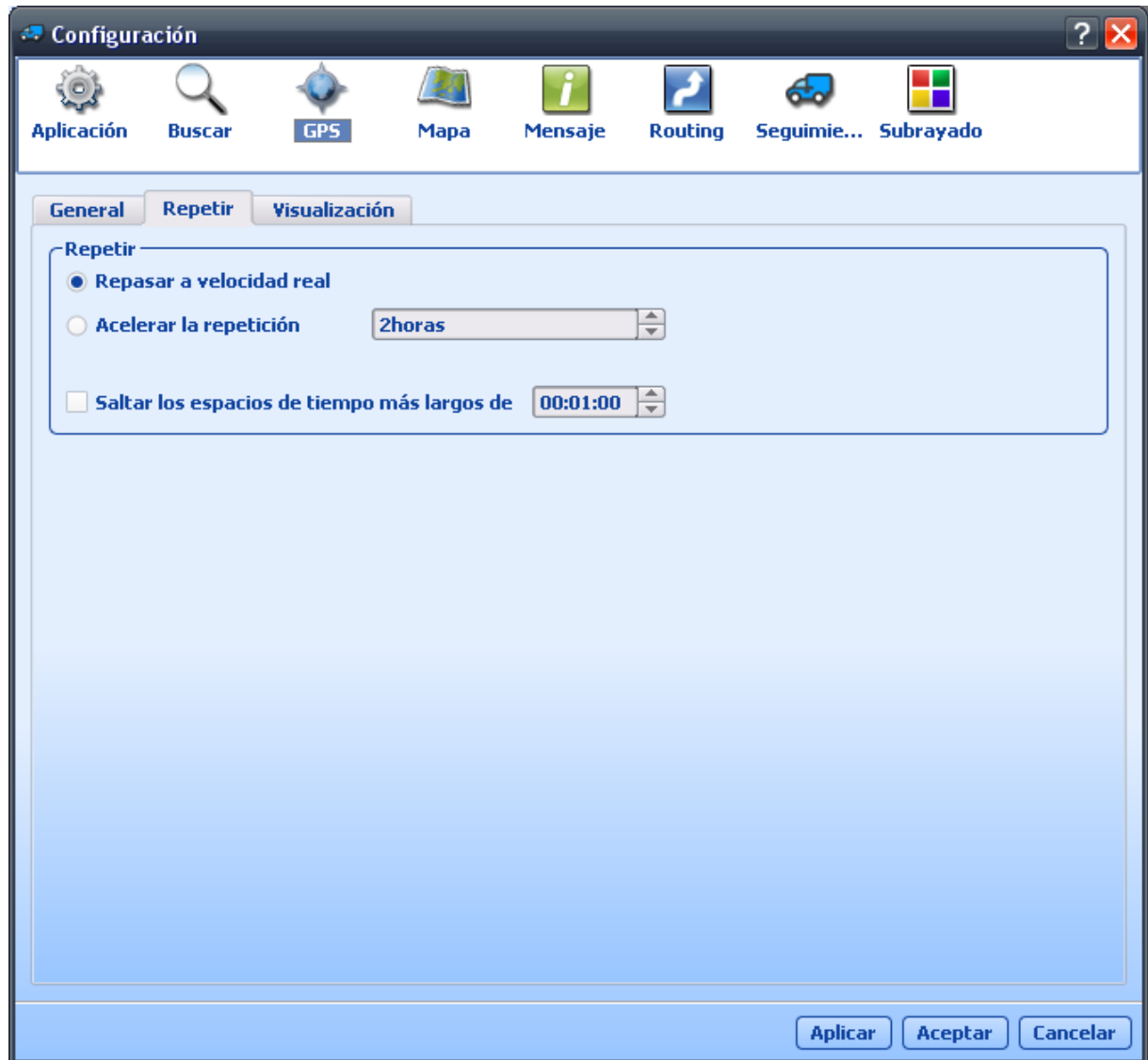
Configuración de TCP/IP

En la versión profesional Map Explorer puede recibir GPS datos por TCP/IP. Esta conexión de GPS es conveniente, cuando más aplicaciones compartan los datos de GPS.

Desconectando

Aquí puede determinar el tiempo, en que se GPS desconectaría, si no manda ningunos datos. Si quiere avisarle antes de desconectar, marque la opción [Preguntar a usuario](#)
[Número de coordenadas GPS visualizadas](#) – indica el número de valores de GPS visualizadas en la ventana de salida.

Repasar

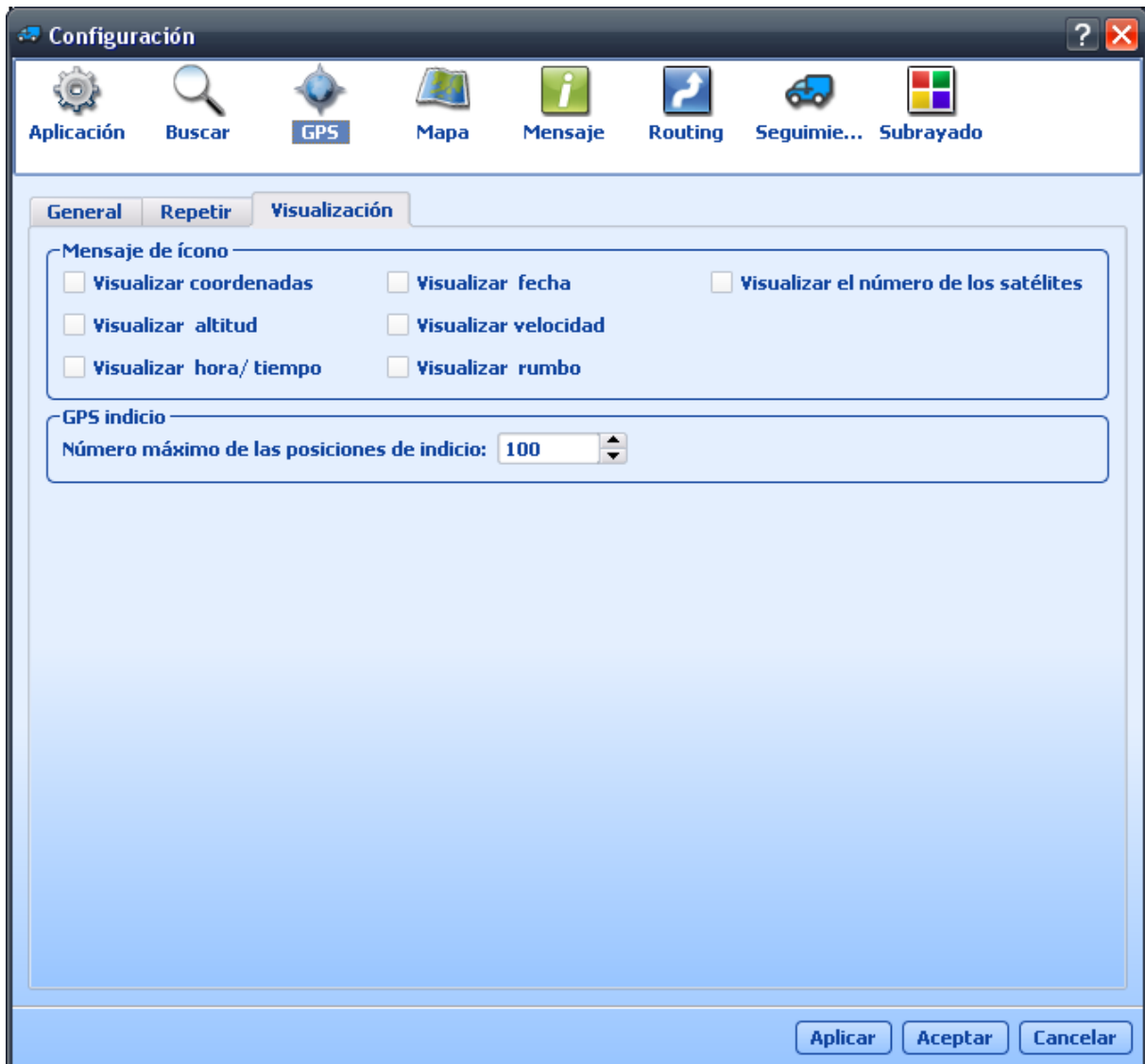


[Repasar a velocidad real](#) – seleccione la opción cuando quiere repasar los datos con la velocidad igual a la de grabación

[Acelerar la repetición](#)– seleccione la opción si quiere repasar los datos con la velocidad mayor de la de grabación. Indique la velocidad en la ventana correspondiente en la opción que se encuentra a la derecha..

[Saltar los espacios de tiempo más largos de](#) – esta opción le permite saltar los huecos en la grabación (sistema GPS estaba entonces apagado o no tenía señal). Para indicar los huecos utilice la ventana correspondiente a la opción que se encuentra a la derecha.

Visualización



Aquí puede determinar las informaciones que quiere ver al lado del icono GPS.

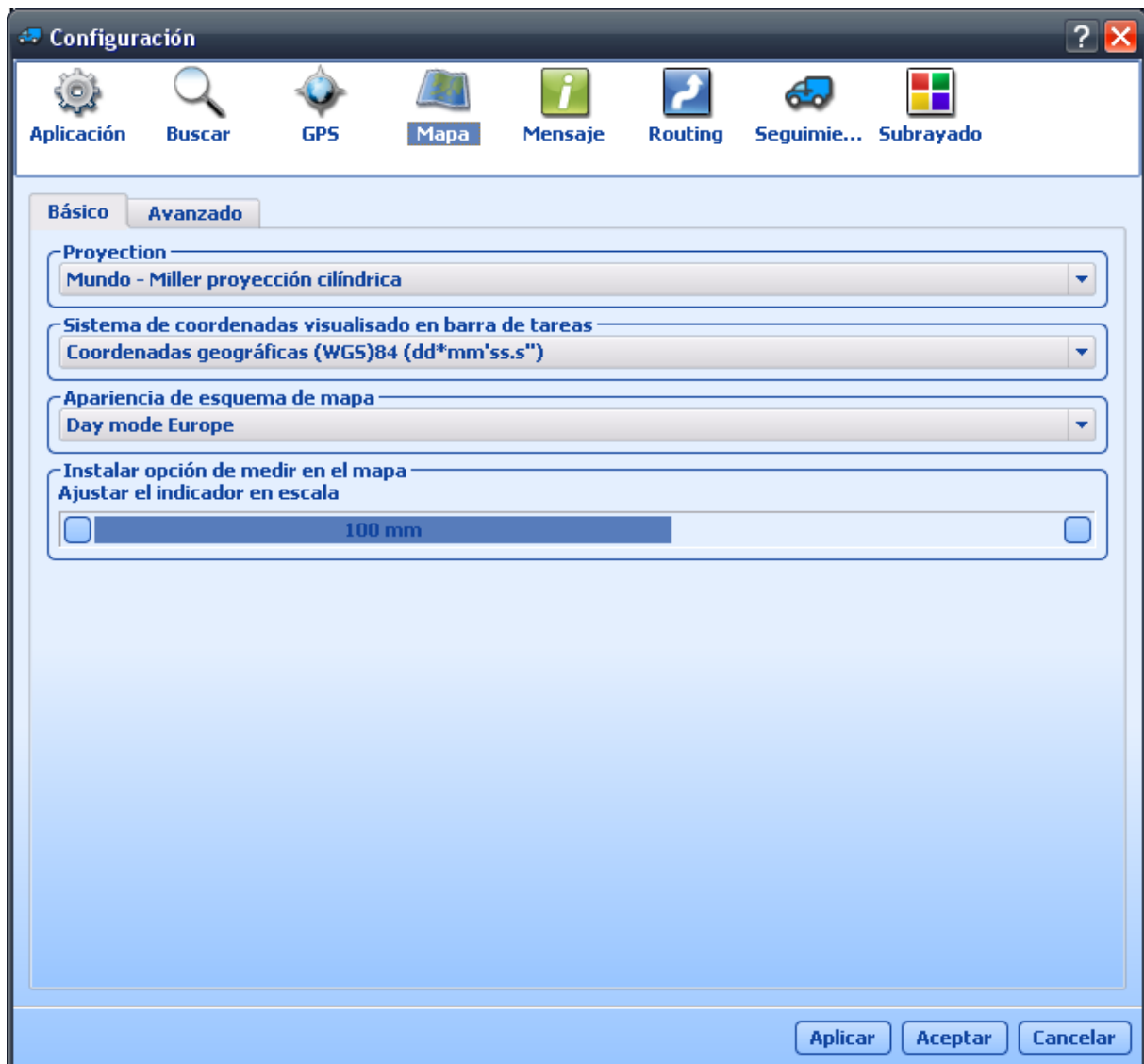
[Mensaje de icono](#) - seleccione las informaciones que quiere ver en el mensaje informativo.

[GPS indicio](#) – aquí puede determinar el tiempo de indicio de GPS.

[El número máximo de las posiciones de indicio](#), o si la actualización de GPS se cambia cada segundo, lo puede ser también el número de segundos. Número más alto aumenta el indicio, si quiere ver el indicio de últimos dos minutos, el número máximo de puntos del indicio debe ser 120. Si el número máximo fuera 0, ninguno indicio se visualizaría.

4.4 Mapa

Generales



Área activa para mover el mapa

Indique en que distancia de los bordes de la ventana de mapa aparecerá el símbolo de mover el mapa (dos flechas) como porcentaje de la altura o anchura de la ventana. Número más alto significa que las flechas aparecerán más lejos de los bordes. Si el número es igual a zero, está función no se visualizará.

Detalle máximo del zoom

Permite indicar el máximo detalle para el zoom. Más alto es el número, más detallado se puede ver el mapa. La ventanilla correspondiente indica el número de pixels que corresponden a un metro de mapa.

Sensibilidad de ratón

Esta función baja la sensibilidad de ratón durante sus movimientos en la ventana de mapa. Para bajarla tiene que aumentar el número en la ventanilla correspondiente.

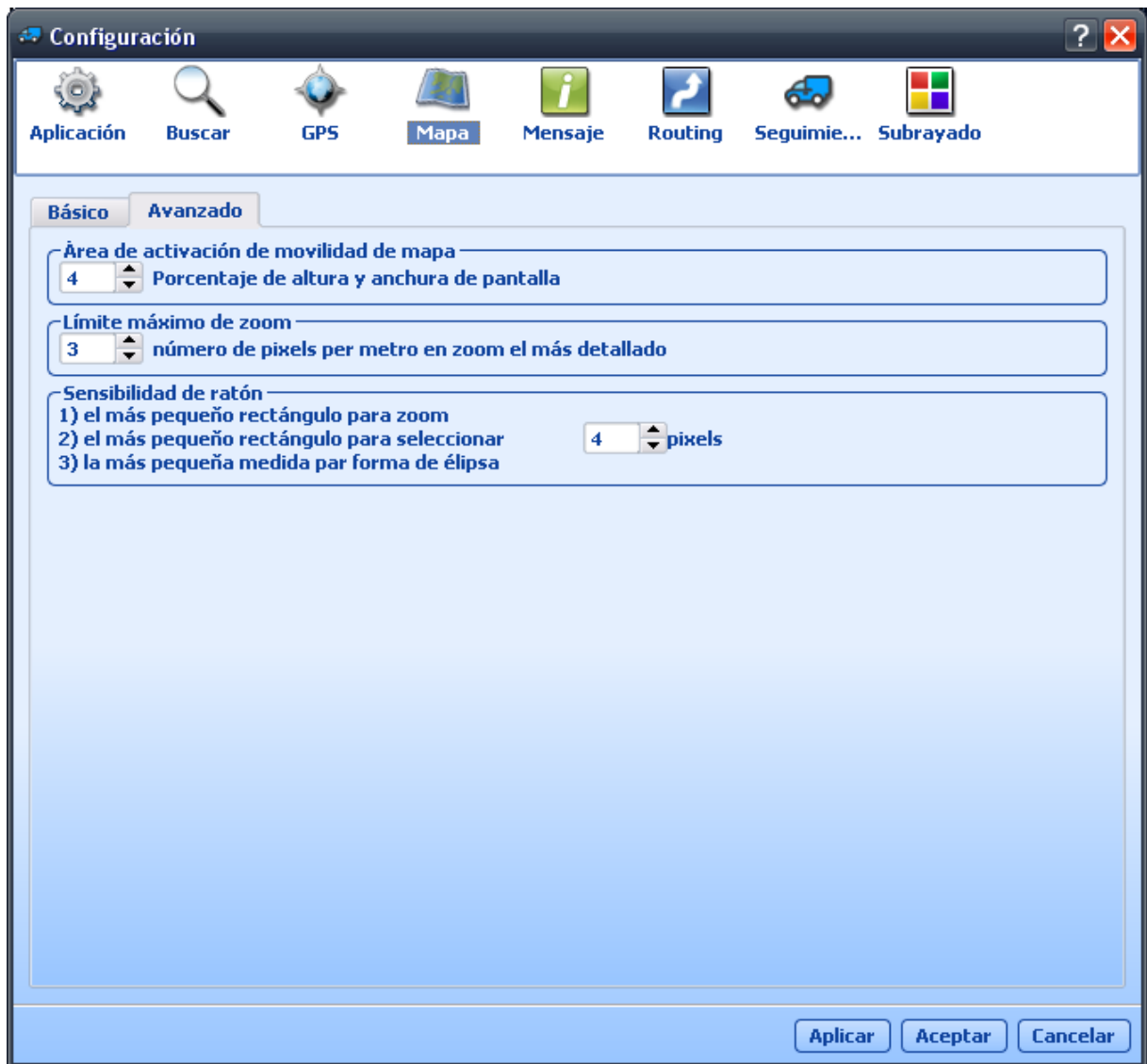
Configuración de contador de la visualización en la pantalla

Permite la visualización correcta de la opción de medir en la barra de arriba de la aplicación. La medida correcta se consigue utilizando las flechas.

Tamaño de los iconos de mapa

Si no está contento con el tamaño de los iconos, elija el grupo más grande (24*24 pixels) o más pequeño (16*16 pixels)

Dependientes del mapa



Proyección

Cuando cambie la proyección de mapa se cambia el ratio entre las coordenadas geográficas y coordenadas reales. De este modo puede cambiar la forma de mapa en la pantalla.

Sistema de coordenadas visualizado en la barra de tareas

Esta opción permite cambiar tipo de las coordenadas en la barra de tareas con el movimiento de ratón en la pantalla.

4.5 Routing

Aquí puede seleccionar la opción de routing (búsqueda de la ruta óptima) y indicar los parámetros correctos de nuestro vehículo.

Generales

Calcular ruta

Determine su preferencia entre **Rápido** y **Precioso**. Si selecciona más precioso, la ruta se buscaría de más carreteras. Generalmente esta configuración no influye la búsqueda de la ruta más rápida, pero puede influir la búsqueda de la ruta más corta.

Coste de gasolina

Indique el precio actual de combustible.

Perfil de vehículo

Aquí puede determinar algunos vehículos y para cada uno su consumo de combustible, preferencia de camino y velocidad.

En versión TRUCK también puede determinar proporciones preciosos y el peso de su vehículo. Esta versión reconoce altura de paso inferior, cabida de puente y otras restricciones. Calculación de la ruta respetará estos parámetros.

Resultados

Indique el número máximo de las tablas con los resultados de la ruta buscada, que quiere ver en la ventana de resultados.

Editar/Añadir el vehículo

Haga click en Añadir y ponga el nombre de su vehículo, el tipo de vehículo, el tipo de combustible y preferencia de optimalización de la ruta.

Perfil de vehículo

Nombre: Tipo:

Modo de la ruta: Combustible:

Consumo

Urbano: l/100km Extra Urbano: l/100km

Velocidad máxima: km/h

Use	Preference	Restrictions	Urbano	Extra Urbano
<input checked="" type="checkbox"/> Autovía	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="80.00"/> km/h	<input type="text" value="130.00"/> km/h
<input checked="" type="checkbox"/> Primary Road	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="50.00"/> km/h	<input type="text" value="90.00"/> km/h
<input checked="" type="checkbox"/> Calle principal	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="50.00"/> km/h	<input type="text" value="85.00"/> km/h
<input checked="" type="checkbox"/> Secondary Road	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="50.00"/> km/h	<input type="text" value="80.00"/> km/h
<input checked="" type="checkbox"/> Local Connecting Road	<input type="range"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="50.00"/> km/h	<input type="text" value="70.00"/> km/h

Restricciones

Peso bruto: toneladas Peso por eje: toneladas

Anchura: metros Altura: metros

Longitud total: metros

También puede determinar

Consumo

Indique el consumo de combustible de su coche.

Velocidad

Esta tabla se utiliza para indicar la velocidad mediana en diferentes tipos de carreteras y para indicar preferencia durante su ruta. Velocidad y preferencia corresponden a tipo de carretera que ha elegido en la línea de encabezado de la tabla.

Preferencias de camino

Esta tabla se utiliza para indicar preferencia de camino y corresponde a tipo de carretera que ha elegido en la línea de encabezado de la tabla. En caso de preferir viajar por un tipo determinado de carretera, mueva el cursor hacia derecha y Map Explorer va a preferir este tipo de carretera durante

de la búsqueda.

Restricciones

Esta tabla aparece solo en versión TRUCK de Map Explorer.

Indique los restricciones preciosos y el peso de su vehículo. Calculación de la ruta respetará estos parámetros.

4.6 Buscar

The screenshot shows the 'Configuración' (Configuration) dialog box with the 'Buscar' (Search) tab selected. The dialog has a title bar with a question mark and a close button. Below the title bar is a menu bar with icons and labels for 'Aplicación', 'Buscar', 'GPS', 'Mapa', 'Mensaje', 'Routing', 'Seguimie...', and 'Subrayado'. The main area is titled 'Buscar en la base de datos' and contains four settings:

Configuración	Valor	Unidad
El número máximo de los resultados guardados	3	
Número máximo de anotaciones a encontrar (por categorías)	30000	
Número máximo de objetos a encontrar (por categorías)	3	
La distancia máxima de la carretera - busquando a lo largo del ruta	1.00	km

At the bottom right of the dialog are three buttons: 'Aplicar', 'Aceptar', and 'Cancelar'.

Número máximo de los resultados guardados

Entre el número máximo de las tablas con los resultados de búsqueda que quiere ver en la ventana de resultados.

Número máximo de los objetos encontrados para una categoría

Para acelerar la búsqueda puede determinar el límite máximo de los resultados encontrados en una categoría. Menos resultados, más rápida la búsqueda. En el mismo tiempo se baja la posibilidad de

encontrar los datos buscados.

Número máximo de los objetos más cercanos para una categoría

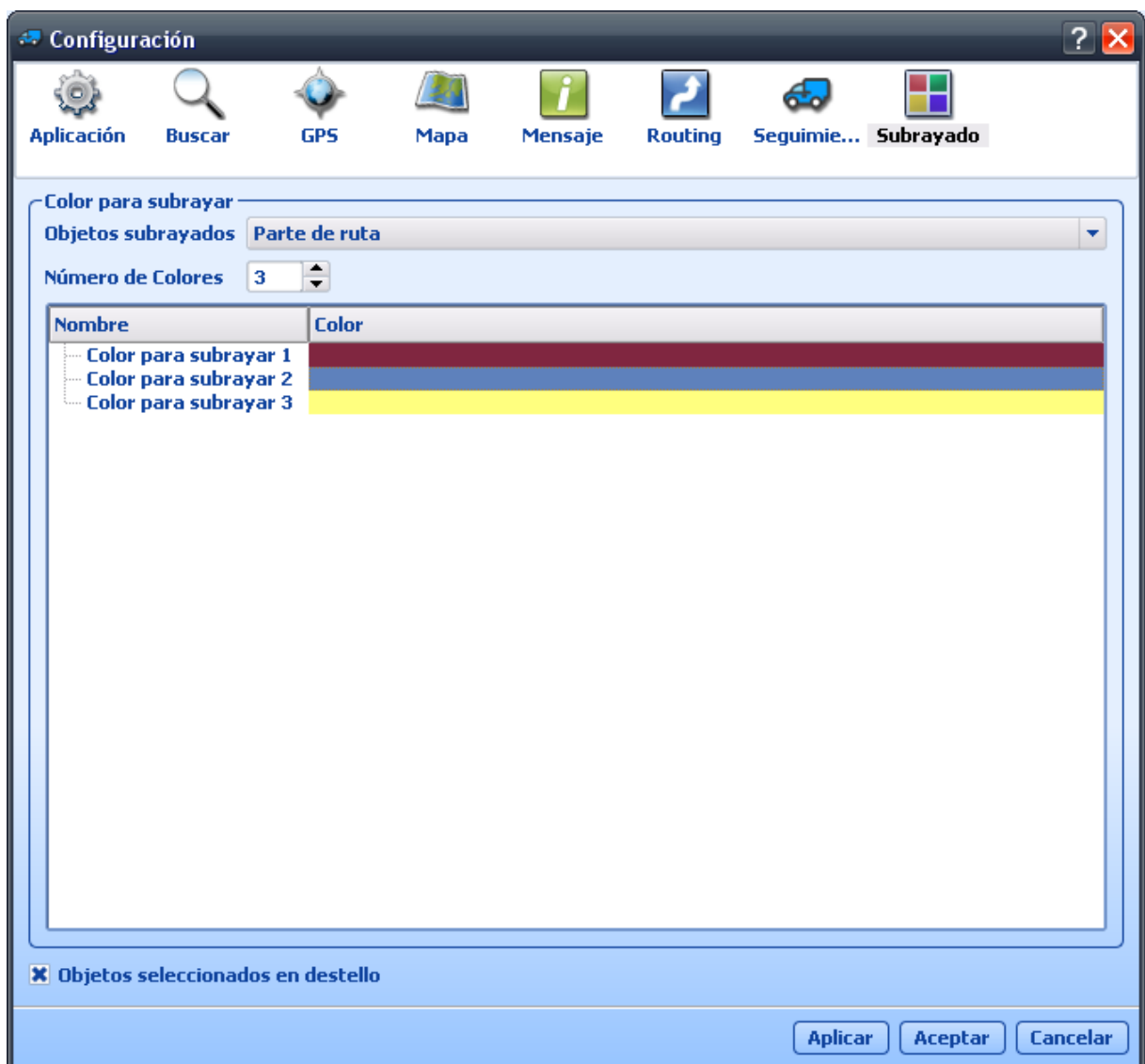
Aquí puede seleccionar el número de los objetos de la misma categoría, que se encontrarán utilizando la opción [Buscar el más cercano](#).

Distancia máxima de carretera durante de la búsqueda a lo largo de la ruta

En caso de buscar el objeto alrededor de la ruta, indique su distancia máxima de su ruta. En el ejemplo de este página Navegador encuentra los objetos colocados en 1 km de los dos lados de su ruta. El corredor tiene entonces 2 km de ancho. En la parte derecha de la ventanilla seleccione las unidades de distancia.

4.7 Selección

Esta opción permite seleccionar su propio subrayo.



Objetos subrayados

Seleccione el tipo de objeto en cuál quiere modificar las propiedades de subrayo.

Número de colores

Indique el número máximo de los colores de subrayo para los objetos seleccionados. Si el número de los objetos para subrayar será mayor que el **número de colores**, el primer color se seleccionará de nuevo.

Para cambiar el color haga click en la línea de color de la lista.

Parte

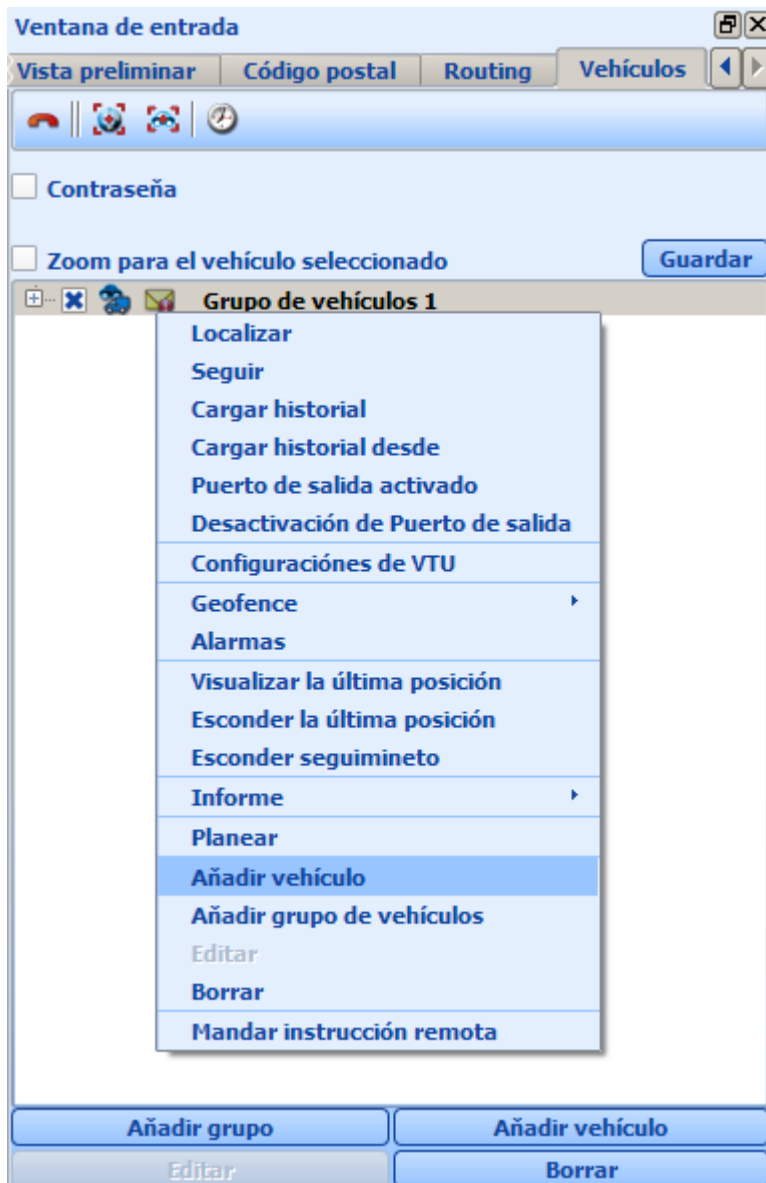


5 Seguimiento de vehículos

Capítulo El seguimiento de vehículos está dedicada a los clientes que habían comprado el Sistema del seguimiento de vehículos. Este sistema permite comunicar con las versiones on-line y off -line de los vehículos. Permite configurar las unidades de los vehículos, muestra la posición actual de vehículo, las rutas realizada y el registro del movimiento de vehículo en el mapa.

5.1 Anadir un nuevo vehículo, o grupo de nuevos vehículos

Para añadir un nuevo vehículo o grupo de vehículos, tiene que seleccionar del menú principal la opción [Seguimiento / Añadir vehículo](#), [Seguimiento / Añadir grupo de vehículos](#) o puede entrar en el menú de contenido (haciendo click con el botón derecho del ratón en la tabla [Vehículos](#))



También puede añadir un nuevo vehículo o grupo de vehículos seleccionando la opción [Añadir vehículo](#) o [Añadir grupo](#) en la parte inferior de la tabla [Vehículos](#).

Después de añadir un nuevo vehículo, se abre automáticamente la tabla [Propiedades de vehículo](#).

Propiedad	Valor	Tipo
Nombre de vehículo	Test 2	todos vehículos
Unidad de vehículo	VTU	todos vehículos
Ícono de vehículo		todos vehículos
Color de seguimiento		todos vehículos
Matrícula		todos vehículos
Conductor		todos vehículos
Número de teléfono		todos vehículos
Consumo	0	todos vehículos
Viajes	Journeys identified by time	todos vehículos
Número de serie de unidad		VTU
Instrucción remota	no	todos vehículos
IP dirección de aparato remoto		todos vehículos

En esta fase hay que definir los parámetros correctos del nuevo vehículo.

Nombre de vehículo – nombre del vehículo que aparece en la pantalla.

Unidad de vehículo – los unidades de vehículos VTU006, VTU007, VTU008, VTU009 y VTU 10 tienen que estar determinados como VTU.

Ícono de vehículo – permite la visualización del vehículo. Los iconos están guardados en la dirección en cuál hemos instalado la aplicación (normalmente en c:\Program files\Map Explorer\pics2\car_icons).

Color de seguimiento – color de la huella que deja el vehículo.

Matrícula – la matrícula del vehículo.

Conductor – nombre del conductor.

Número de serie de unidad – Esta información es necesaria para poder comunicar entre el sistema GPRS y el vehículo. El número de serie está ubicado en la parte de abajo de vehículo.

Número de teléfono de vehículo - Esta información es necesaria durante la comunicación on – line con el vehículo utilizando el modem GSM. Tarjeta SIM en la unidad de vehículo tiene que tener acceso a los servicios GSM Data/Fax. Borre el PIN, o cámbielo al código 0000.

Consumo - consume medio de combustible.

Rutas - configuración en cual se dividen unidades en viajes determinadas.

Viajes identificados por tiempo de descanso - la ruta nueva se inicia en caso del descanso es más largo que fue predeterminado. Tiempo de descanso se determina en menú principal [Herramientas/Configuración / Seguimiento](#).

Viajes identificados por entrada - si conecta una de los entradas binarias del unidad de vehículo con el llave de contacto, la ruta nueva puede ser definida por poner en marcha el motor.

División de rutas a mano - Inicio y destino de viaje son marcado a mano en la tabla de historia.

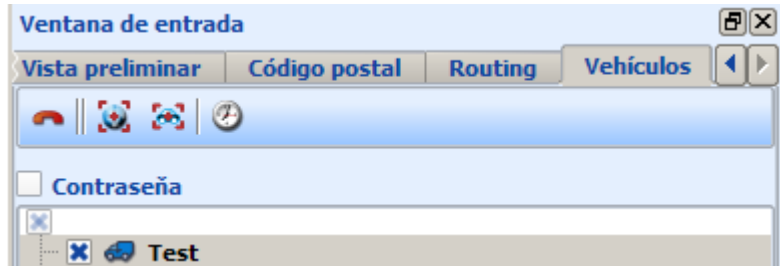
Instrucción remota - permite usar los instrucciones remotos y comunicación

IP dirección de aparato remoto - si no utiliza el unidad VTU para comunicación, pero el otro aparato (por ejemplo GPRS módem, el móvil..), aquí puede determinar su IP dirección.

Cuando añada los nuevos vehículos a la tabla, algunos de sus campos se rellenan automáticamente según los datos entrados con el último vehículo. Si quiere cambiar algunos parámetros en la tabla, es suficiente reescribir su contenido.

Puede acceder a la tabla [Propiedades de vehículo](#) más tarde – después de seleccionar el coche, tiene que entrar al menú principal al [Seguimiento / Editar](#) o entrar al menú de contenido (haciendo click con el botón derecho del ratón). El acceso le permite también la opción [Editar](#) que se encuentra en la parte inferior de la tabla [Vehículos](#).

La opción [Añadir propiedad](#) permite añadir una nueva línea en la tabla [Propiedades de vehículo](#).



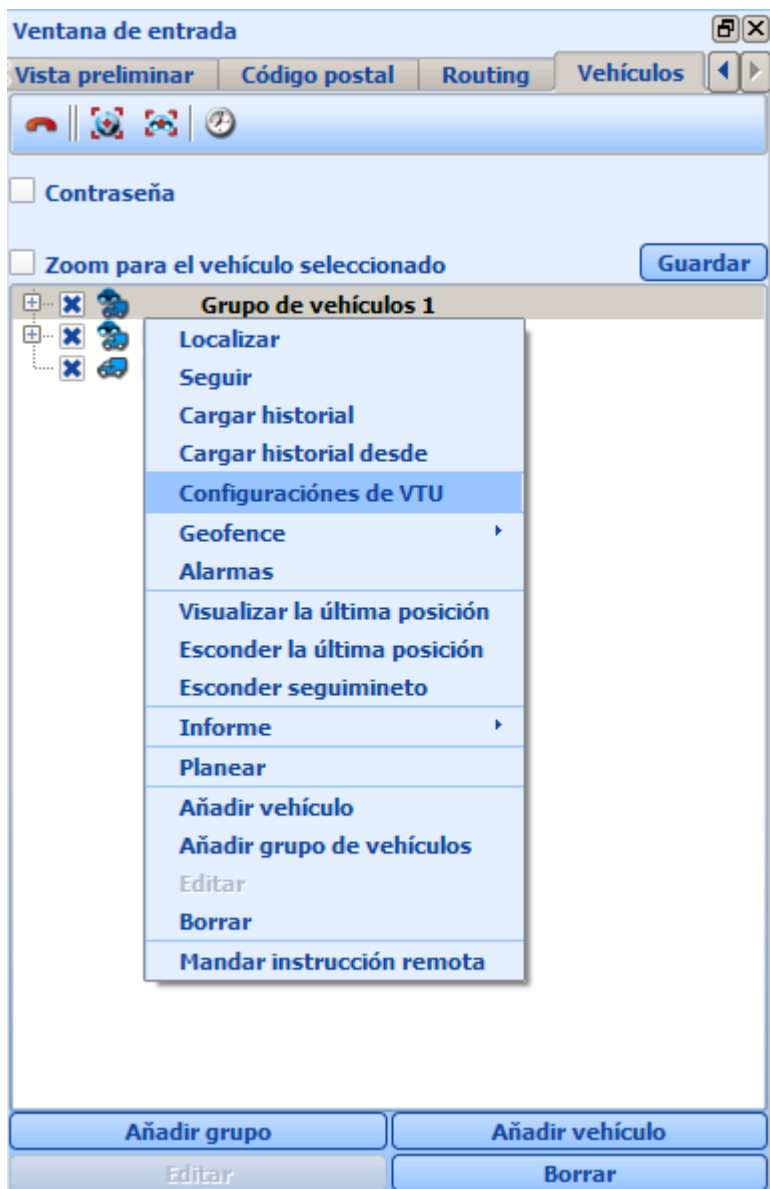
Con la opción [Guardar](#) se guarda la última configuración de vehículo. Sin seleccionar esta opción la configuración se guarda automáticamente al cerrar el programa.

5.2 Configuración de la unidad de vehículo VTU009

Cuidado! Mala configuración de la unidad de vehículo puede cambiar significativamente el funcionamiento de esta unidad.

Con la unidad alquilada track4rent o VTU009 Prapaid no se puede cambiar la configuración.

Seleccione desde el Menú de contenido la opción [Configuraciones de VTU](#) (haciendo click con el botón derecho del ratón encima del vehículo en la tabla [Vehículos](#)).



Se abre la ventana que permite configurar la unidad:

La tabla **General**.

Mandar paquete de datos al servidor GPRS

GPRS activado – permite la comunicación en el vehículo mediante GPRS.

Roaming – permite mandar los datos aunque el vehículo está en el extranjero. Ojo! Mandar los datos GPRS desde el extranjero puede ser muy caro.

Mandar el historial al servidor GPRS – el historial y las posiciones actuales se van a mandar continuamente. Esta función resulta útil cuando quiere temporalmente rellenar los huecos en el historial – el vehículo se movía en las áreas sin la conexión con GPRS.

Enviar paquetes de datos – aquí puede elegir el intervalo de tiempo de mandar las posiciones actuales desde el vehículo al server.

Tiempo mínimo para poder mandar paquetes de datos – dependiendo de la determinación de los intervalos, la posición actual se va a mandar en los períodos, respetando los intervalos.

Distancia mínima para poder mandar paquetes de datos – si el vehículo no recorre la distancia mínima determinada, la posición actual no se puede mandar.

pero mandar por lo menos una posición cada X segundos – la posición actual se va a mandar en el intervalo determinado, aunque no estén cumplidas las condiciones.

Enviar más posiciones en curvas - la ruta de vehículo responderá mejor al forma de camino

Alarmas

- en esta opción puede definir el texto de los mensajes de alarma que avisarán la terminación de la conexión externa entre el sistema y el vehículo, cuando el vehículo se desconecta de GPS, cuando se encienden o apagan las entradas binarias y cuando se sobrepasa la velocidad máxima.

Los mensajes de alarma se van a enviar al número indicado en la área operativa.

Al enviar un mensaje de alarma concreto se desactiva esta función y es necesario activarla de nuevo.

GPRS

Sólo se maneja por el cábel.

Código de entrada - APN de su operador móvil, por ejemplo: pp.vodafone.co.uk para Vodafone, internet.t-mobile.cz para T-mobile, [internet](#) para O2, [orangeinternet](#) para Orange).

Nombre de usuario - por ejemplo: [wap](#) para Vodafone, [username](#) para O2 o no se rellena para varios operadores.

Contraseña - por ejemplo: [wap](#) para Vodafone, [password](#) para O2 o no se rellena para varios operadores.

Modo Sleep

Modo sleep baja el consumo del corriente en tiempo de parar de VTU.

Tipo sleep - son 2 tipos - Estándar y Profundo.

Estándar desactiva solo GPS, modem queda activado.

Profundo desactiva GPS y modem. El consumo de VTU será muy bajo (<2mA). No se puede comunicar con VTU cuando en profundo hasta que se despierta con ayuda del sensor de movimiento {vehículo empieza a mover).

Se bloquea después de - VTU estaría en modo sleep, si no se mueve más tiempo que sea determinado {1440 minutos es 1 día).

Se despierta después de - VTU se despierta, controla su posición y va al modo sleep de nuevo

Todos datos predeterminados mande al VTU con el botón [Enviar configuraciones](#).

Opción del cambio de la configuración del vehículo

En la tabla [Vehículos](#) seleccionne la opción [Contraseña](#). Al utilizarla por primera vez tiene que entrar la contraseña y su comprobación. Cuando utilice esta opción la siguiente vez, la contraseña le permite cambiar la configuración de los vehículos. Si lo desea, puede cambiar la contraseña la próxima vez.

El aviso protegido significa que el usuario no ha entrado la contraseña y no puede cambiar la configuración.

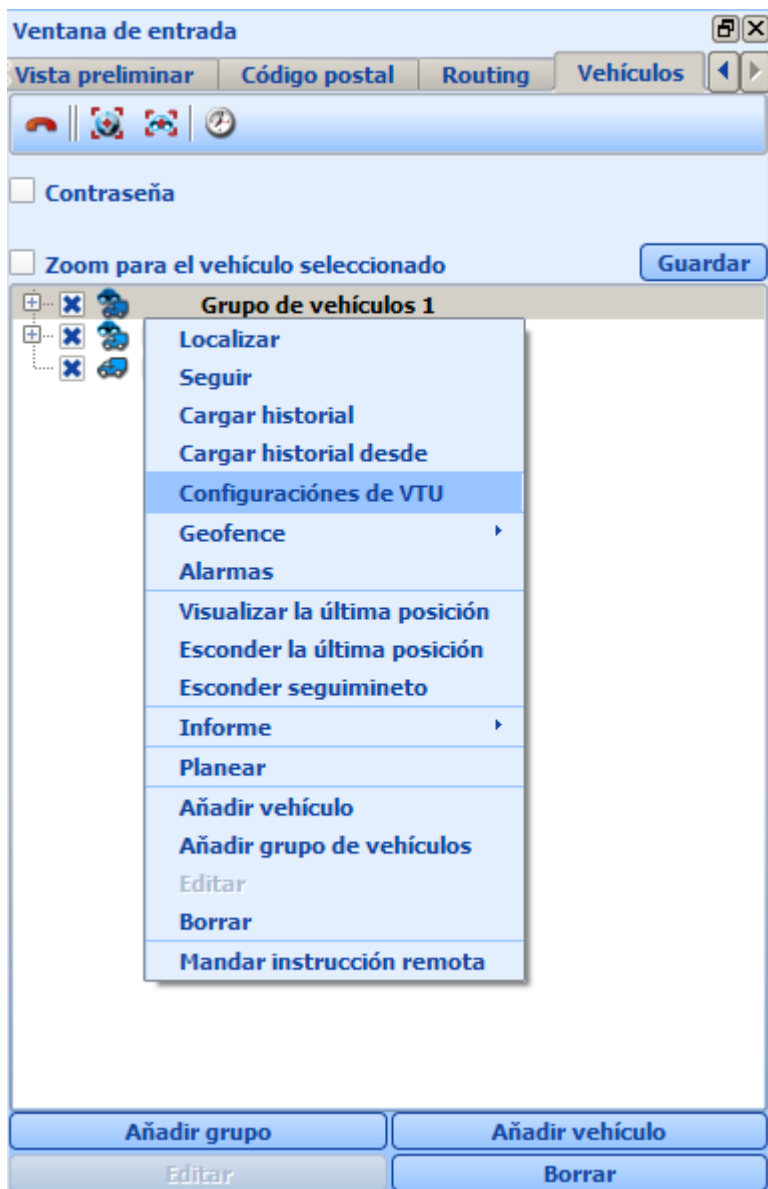
En el menú [Herramientas / Configuración / Seguimiento / Protección](#) puede especificar, que funciones deben ser protegidas con la contraseña.

5.3 Configuración de la unidad de vehículo VTU10

Cuidado! Mala configuración de la unidad de vehículo puede cambiar significamente el funcionamiento de esta unidad.

Con la unidad alquilada track4rent o VTU10 Prapaid no se puede cambiar la configuración.

Seleccionne desde el Menú de contenido la opción [Configuraciones de VTU](#) (haciendo click con el botón derecho del ratón encima del vehículo en la tabla [Vehículos](#)).



Se abre la ventana que permite configurar la unidad:

La tabla **General**.

Configuración de VTU

General | GPRS | Avanzado

Guardando las posiciones de historial

Intervalo mínimo para guardar posiciones: 5 segundos

Distancia mínima para guardar posiciones: 10 metros

Velocidad mínima para guardar posiciones: 1 km/hora

Geofence local

Activar

Radio: 500 metros

Número de teléfono para recibir los mensajes de alarma: +

Texto de alarma para la área operativa local: nce alarm

Desactivar la posición si la entrada núm. 1 está activa

Geofence

Activar

Latitud: 2147483647 milisegundos

Longitud: 2147483647 milisegundos

Radio: 4294967295 metros

Alarma al salir de la área

Alarma al entrar en la área

Número de teléfono para recibir los mensajes de alarma: +

Texto de alarma para la área operativa: nce alarm

Alarmas

Enviar alarma cuando no hay conexión

Enviar alarma cuando GPS desconectado

Alarma si la entrada núm. 1 está: escendido apagada nunca

Alarma si la entrada núm. 2 está: escendido apagada nunca

Alarma si la velocidad sobrepasa: 1 km/hora

Enviar configuración | Cancelar

Mandar paquete de datos al servidor GPRS

GPRS activado – permite la comunicación en el vehículo mediante GPRS.

Roaming – permite mandar los datos aunque el vehículo está en el extranjero. Ojo! Mandar los datos GPRS desde el extranjero puede ser muy caro.

Mandar el historial al servidor GPRS – el historial y las posiciones actuales se van a mandar continuamente. Esta función resulta útil cuando quiere temporalmente rellenar los huecos en el historial – el vehículo se movía en las áreas sin la conexión con GPRS.

Enviar paquetes de datos – aquí puede elegir el intervalo de tiempo de mandar las posiciones actuales desde el vehículo al server.

Tiempo mínimo para poder mandar paquetes de datos – dependiendo de la determinación de los intervalos, la posición actual se va a mandar en los períodos, respetando los intervalos.

Distancia mínima para poder mandar paquetes de datos – si el vehículo no recorre la distancia mínima determinada, la posición actual no se puede mandar.

pero mandar por lo menos una posición cada X segundos – la posición actual se va a mandar en el intervalo determinado, aunque no estén cumplidas las condiciones.

Enviar más posiciones en curvas - la ruta de vehículo responderá mejor al forma de camino

Alarmas

- en esta opción puede definir el texto de los mensajes de alarma que avisarán la terminación de la conexión externa entre el sistema y el vehículo, cuando el vehículo se desconecta de GPS, cuando se encienden o apagan las entradas binarias y cuando se sobrepasa la velocidad máxima.

Los mensajes de alarma se van a enviar al número indicado en la área operativa.

Al enviar un mensaje de alarma concreto se desactiva esta función y es necesario activarla de nuevo.

GPRS

Solo se maneja por el cábel.

Código de entrada - APN de su operador móvil, por ejemplo: pp.vodafone.co.uk para Vodafone, internet.t-mobile.cz para T-mobile, [internet](#) para O2, [orangeinternet](#) para Orange).

Nombre de usuario - por ejemplo: [wap](#) para Vodafone, [username](#) para O2 o no se rellena para varios operadores.

Contraseña - por ejemplo: [wap](#) para Vodafone, [password](#) para O2 o no se rellena para varios operadores.

Modo Sleep

Modo sleep baja el consumo del corriente en tiempo de parar de VTU.

Tipo sleep - son 4 tipos -

- Estándar desactivado

- Estándar suelto desactiva solo GPS, modem queda activado

- Estándar Normal desactiva GPS y GPRS conexión con módem. Unidad está activada para llamar con módem de datos o por SMS.

- Profundo desactiva GPS y modem. El consumo de VTU será muy bajo (<2mA). No se puede comunicar con VTU cuando en profundo hasta que se despierta con ayuda del sensor de movimiento {vehículo empieza a mover).

Se bloquea después de - VTU estaría en modo sleep, si no se mueve más tiempo que sea determinado {1440 minutos es 1 día).

Se despierta después de - VTU se despierta, controla su posición y va al modo sleep de nuevo

Todos datos predeterminados mande al VTU con el botón [Enviar configuraciones](#).

Opción del cambio de la configuración del vehículo

En la tabla [Vehículos](#) seleccione la opción [Contraseña](#). Al utilizarla por primera vez tiene que entrar la contraseña y su comprobación. Cuando utilice esta opción la siguiente vez, la contraseña le permite cambiar la configuración de los vehículos. Si lo desea, puede cambiar la contraseña la próxima vez.

El aviso protegido significa que el usuario no ha entrado la contraseña y no puede cambiar la configuración.

En el menú [Herramientas / Configuración / Seguimiento / Protección](#) puede especificar, que funciones deben ser protegidas con la contraseña.


5.4 Copiar los datos del vehículo

Seleccione el modo de comunicación con el vehículo utilizando la opción [Vehículos](#).

Tiene que seleccionar el icono [Comunicar mediante COM](#) en la barra de herramientas.

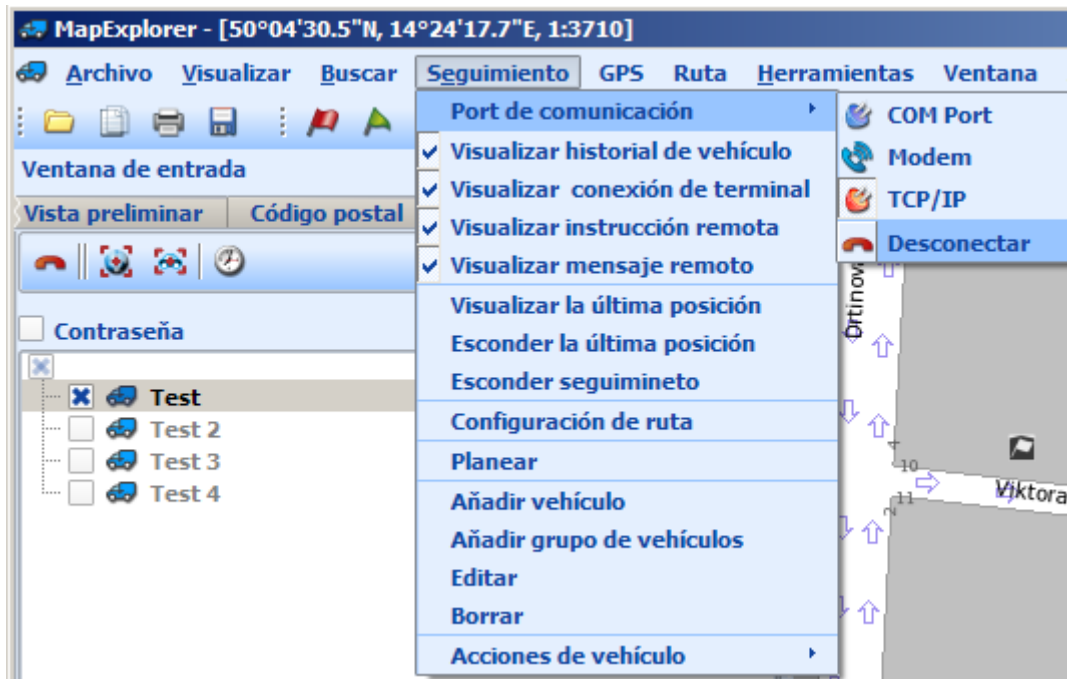
[Comunicar mediante COM](#)  para la comunicación con el cable serie.


La conexión entre el vehículo y el ordenador tiene que ser con el cable serie.


Para utilizar la versión GSM on-line seleccione el icono [Comunicar mediante modem](#)  para la comunicación con el modem GSM .


Para utilizar la versión GPRS on-line tiene que seleccionar el icono [Comunicar mediante GPRS](#)  .

Puede seleccionar el modo de comunicación desde el menú principal utilizando la opción [Seguimineto / Port de comunicación](#).

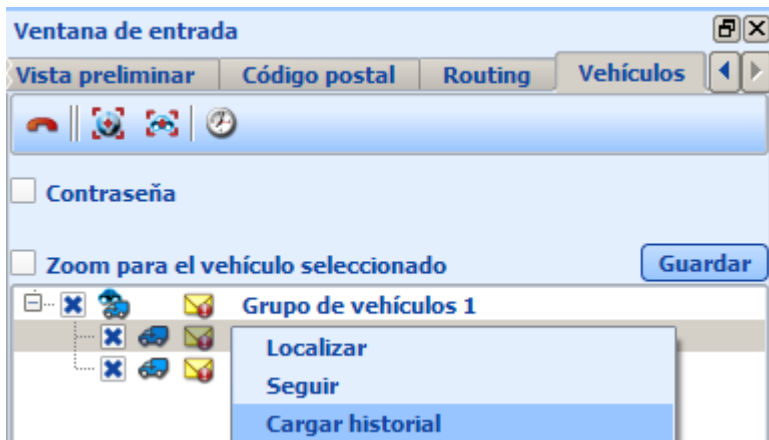



La más de las veces se utiliza on-line GPRS seguimiento - eliga TCP/IP  .

Para comunicación por GSM módem eliga la conexión por módem  .

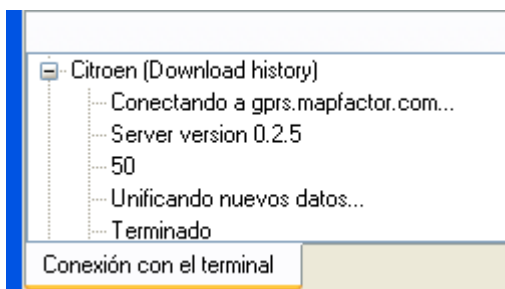
Para comunicación por cable de serie (off-line seguimiento) eliga la conexión por COM puerto  . La unidad tiene que estar conectada con el ordenador por el cable de serie.

Al apretar el botón derecho del ratón esta opción abre el menú de contenido. Seleccione desde el menú de contenido la opción [Cargar historial](#) .

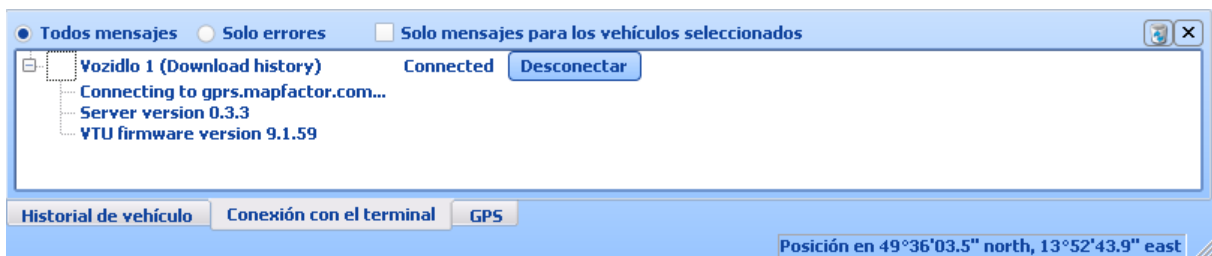


En vez de entrar al menú de contenido podemos encontrar esta opción  en la barra de herramientas dentro de la tabla [Vehículos](#).

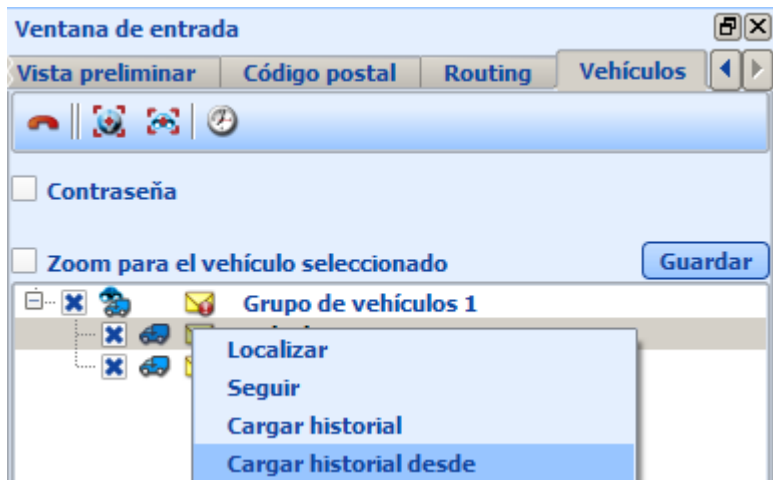
Después de la activación de la opción [Cargar historial](#) puede consultar el estado de la comunicación con el vehículo en la ventana [Conexión con el terminal](#). Si no se abre automáticamente esta ventana, se puede abrir en el menú principal [Seguimiento / Visualizar conexión de terminal](#). Después de cargar todas las grabaciones aparece los avisos, que confirman la transmisión correcta de los datos al PC.



También puede observar el estado de la comunicación en la ventana que aparece en la pantalla. Haciendo click en la opción [Desconectar](#) puede cancelar la comunicación con un vehículo concreto.



Cuando está cargando el historial, se transmiten sólo los nuevos datos del historial (los últimos datos grabados en un ordenador). Esta propiedad permite seguir el historial de un vehículo concreto desde dos o más operadores de centralita. Si no desea cargar el historial completo (desde la última grabación), puede utilizar la opción [Cargar historial desde](#) indicando la fecha y la hora concreta.

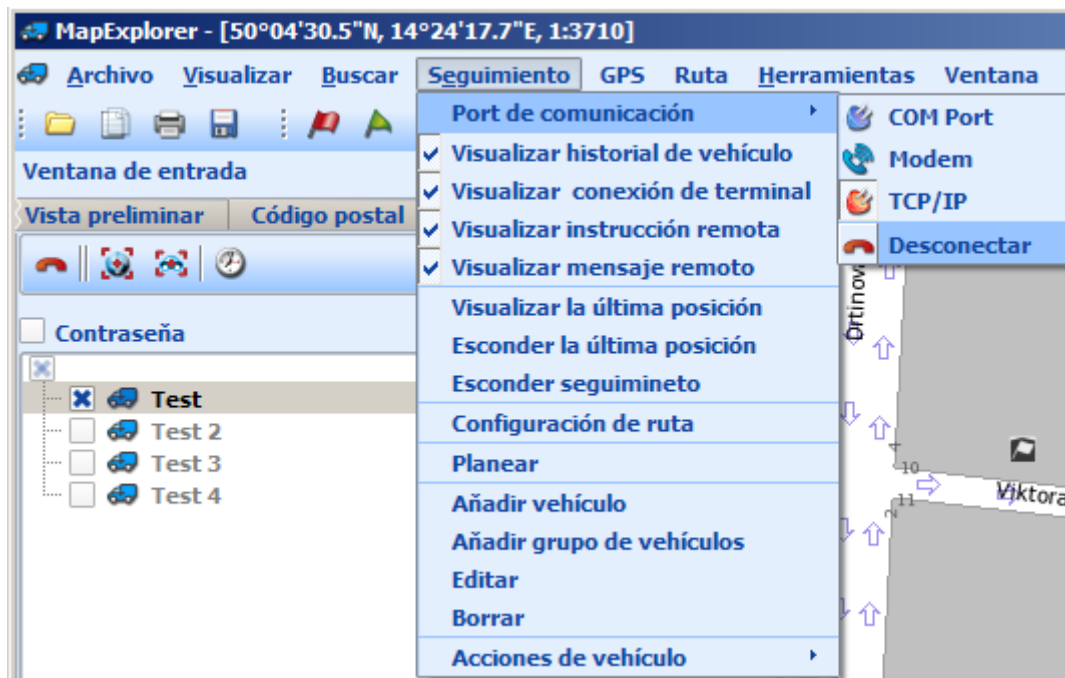


5.5 Seguimiento de vehículos on-line


Para poder hacer el seguimiento de los vehículos on-line debe seleccionar entre la comunicación mediante GSM data o GPRS.

El modo de comunicación se configura en primer inicio de Mapexplorer por el guía de configuración.

Si necesita cambiar el modo de comunicación, vaya el menú principal y utilice la opción [Seguimiento / Port de comunicación](#).




La más de las veces se utiliza on-line GPRS seguimiento - elija TCP/IP .

Para comunicación por GSM módem elija la conexión por módem .

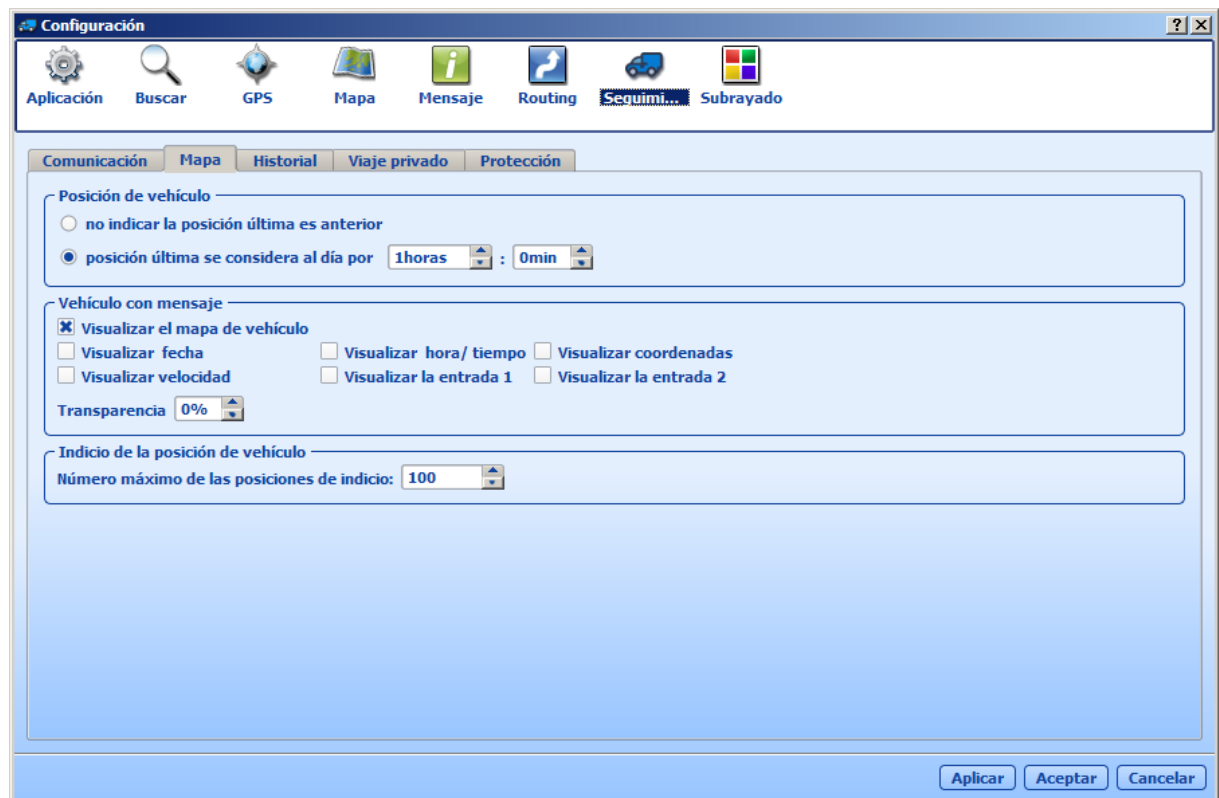
Si quiere que los vehículos seleccionados (marcados) quedan guardados en el mapa, marque el Zoom en estos vehículos.

Durante la conexión mediante GSM no olviden terminar la comunicación entrando al menú [Seguimineto / Port de comunicación / Desconectar](#) o directamente en la ventana que aparece en la pantalla principal.

En la tabla del vehículo por  está visualizado con cuáles vehículos se activamente comunica.

El ícono de coche en mapa se puede cambiar de color a gris. El gris indica que hace mucho tiempo sin tener alguna información de posición de vehículo. Eso ocurre frecuentemente cuando el vehículo para.

Configuración del tiempo de cambiar el color es el menú principal [Herramientas/ Configuración / Seguimiento / Mapa](#).



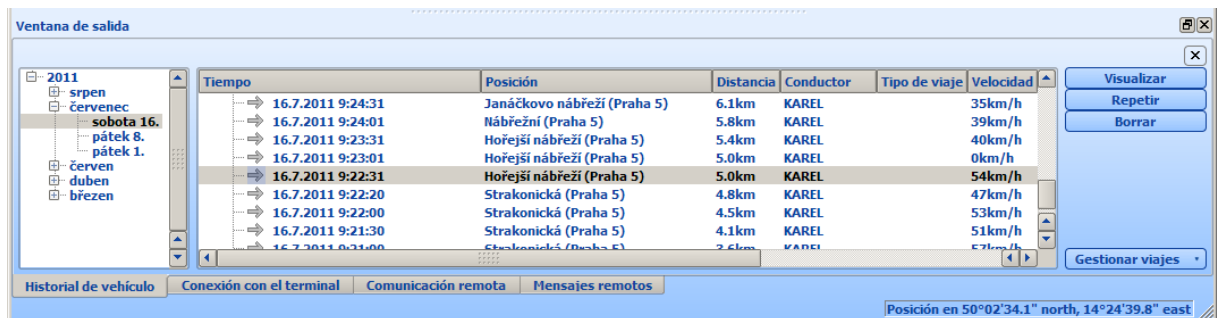
5.6 Visualización de la ruta realizada

Visualización de la ruta realizada en el mapa.

Seleccione un vehículo concreto y cambie el registro [Historial de vehículo](#). Si el registro de [Historial de vehículo](#) no está abierto, puede abrirlo desde el menú [Seguimiento / Visualizar historial de vehículo](#). En esta ventana se graban las fechas y las horas, cuando el vehículo esta en marcha. Después de

seleccionar un día concreto, o más días, un mes o sólo una parte del día, entrando a la opción [Visualizar](#) se mostrará en el mapa la ruta realizada.

Seleccionando la opción [Aceptar](#) se vuelven a repasar los viajes que se habían realizado durante el tiempo seleccionado. Para determinar la velocidad de repaso entre a [Herramientas / Configuración / Seguimiento/ Historial](#).



A la derecha de ventana son visualizados rutas particulares. Después de hacer click en cruz a la izquierda, la ruta particular se visualizará en detalle de todas puntos anotados.

Durante la visualización del historial de un vehículo concreto de diferentes días se borra la visualización de la ruta de la fecha anterior y aparece la ruta de la nueva fecha seleccionada. Cuando quiere visualizar las rutas de los vehículos diferentes, la ruta de primer vehículo se queda grabada en el mapa y se añade la ruta de un otro vehículo seleccionado.

Borrar la ruta visualizada del mapa – para un vehículo concreto seleccione la opción [Esconder seguimiento](#) en el menú de contenido.

Gestión de rutas

Aquí puede meter en mano inicio o fin de ruta. Respecto a esta configuración se crean informes.

Visualización de la ruta realizada con Informe

Informes son: [Informe de la ruta simple](#), [Informe de Marshall](#), [Informe de la ruta detallada](#), [Informe de grupo](#), [Informe de objetos de entrada](#), [Directiva sobre tiempo de trabajo](#), [Informe inactivo](#), [Informe de gráfico](#), [Informe de posición última](#), [Exportación al archivo KLM](#) - permite visualizar el viaje en Google maps

Informe simple, detallado, de grupo y de objetos de entrada podrían ser modificados mediante el guía.

Los informes de texto tienen el formato determinado .

[Informe predeterminado - texto](#) obtiene en la primera línea la información siguiente: el nombre de vehículo, conductor y número de la matrícula. Esta información está seguida por cuatro más:

- inicio de la ruta (fecha, hora y sitio)
- destino de la ruta (fecha, hora y sitio)
- número de los kilómetros realizados, tiempo pasado en estas rutas
- la duración del reposo
- coordenadas inicio y destino

En el final del informe encontrará la información sobre la distancia realizada y el tiempo final de todas las rutas realizadas.

[Informe detallado - texto](#) informa sobre todos los pasos de la ruta grabados.

[Informe CSV](#) sirve para preparar un informe en el archivo tipo CSV – un archivo de texto, dónde están los objetos separados con el guión. Este tipo de archivo se puede abrir directamente desde el Excel o cualquier otro tipo de programa de editores de tabla.

En la primera línea se encuentra la parte de encabezado con el nombre de vehículo, conductor y número de la matrícula.

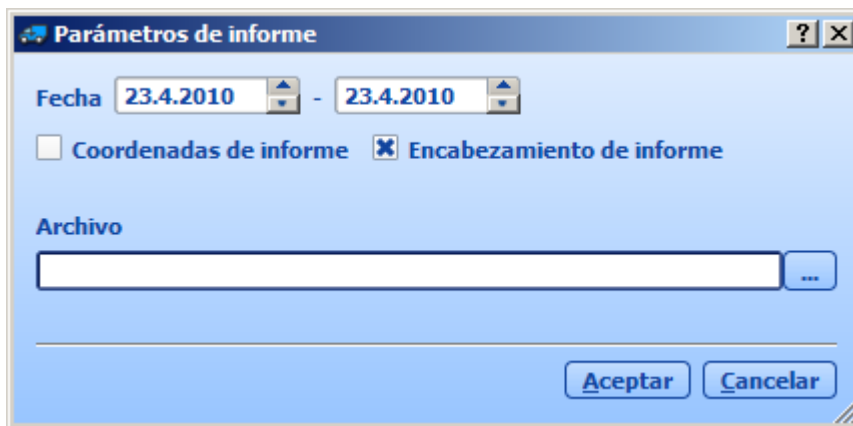
Siguientes líneas que contienen el inicio y el destino de la ruta:

- inicio de la ruta (fecha, hora y sitio), destino de la ruta (fecha, hora y sitio), número de los kilómetros realizados, el tiempo llevado en la ruta, coordenadas de inicio y destino.

Los informes se guardan automáticamente en el archivo y se pueden imprimir en la impresora o pueden ser cargados a otros programas para poder trabajar con ellos.

Seleccione los vehículos, sobre cuáles quiere preparar un informe. Entrando al menú de contenido seleccione la opción **Informe** y el tipo del informe deseado.

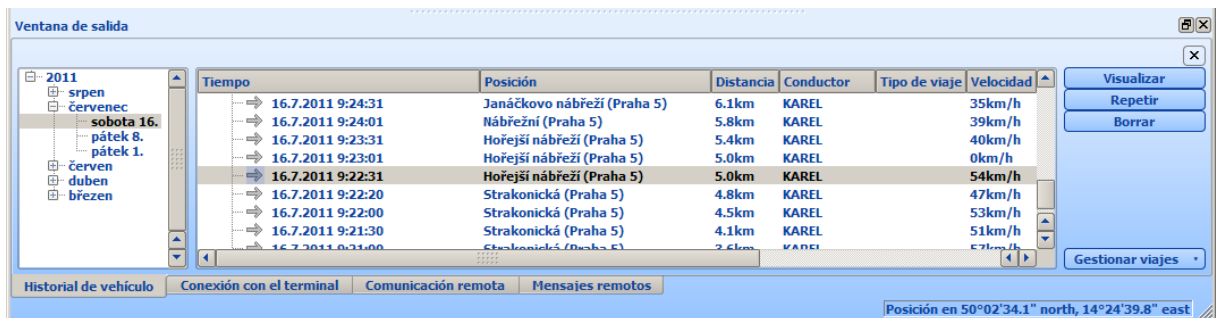
Se abrirá la ventana que le permite definir el período para cuál quiere hacer los informes.



Defina los datos, que necesitará en el informe, luego entre el nombre de archivo, a cuál quiere generar el informe.

5.7 La tabla de historial

En la tabla de historial encuentra las grabaciones de las posiciones de un vehículo elegido.



Cada anotación contiene :

- la fecha
- la hora
- la distancia desde el inicio de la ruta
- la velocidad de vehículo en el momento de grabar la información sobre sus posiciones
- la posición (el objeto más cercano en el mapa o coordenadas)
- el estado de los puertos de entrada en el momento de guardar la información sobre la posición (está

válido para el tipo de vehículo VTU).

Si tiene VTU conectada con navegación Actis 7 el conductor puede meter informaciones actual de estado:

- nombre del conductor
- tipo de viaje
- estado de viaje

La flecha verde señala el inicio de la ruta.

La flecha roja señala el final de la ruta.

Seleccionando alguna anotación de la base de datos y haciendo click en el campo [Visualizar](#) se mostrará la posición adecuada en el mapa. Del mismo modo funciona doble click en la línea de la base de datos.

5.8 Configuración de seguimiento de vehículos

En el menú principal entre al [Herramientas / Configuración/ Seguimiento](#) para determinar la configuración básica de seguimiento de vehículos.

La tabla [Comunicación](#):

The screenshot shows the 'Configuración' dialog box with the following settings:

- Identidad:** Nombre (empty text field)
- COM:**
 - Port (empty dropdown)
 - Velocidad de transmisión: 38400
 - Byte size: 8 bytes
 - Paridad: No parity
 - Stop bits: 1 stop bit
- Modem:**
 - modo tono (selected), modo pulso (unselected)
 - Desconectar automáticamente después: 30 segundos
 - Volver a iniciar la llamada automáticamente: 2
- TCP/IP:**
 - Servidor IP/nombre: gprs.mapfactor.com
 - Port: 5555
 - Nombre de usuario: (empty text field)
 - Contraseña: (empty text field)

En la tabla [Comunicación](#) puede elegir el modo de la comunicación entre el software y el vehículo. Existen tres posibilidades – cable serie (COM port), GSM modem, o server GPRS (TCP/IP).

COM

Seleccione **Port** que está conectado con el vehículo. Para VTU008 determine la **Velocidad de transmisión** en 38400, para VTU006 en 9600. Deje los otros parámetros (**Byte size**, **Paridad** a **Stop bits**) sin cambios (8/No parity/1 stop bit).

Modem

Seleccione el modem que quiere utilizar del menú principal en la barra de herramientas.

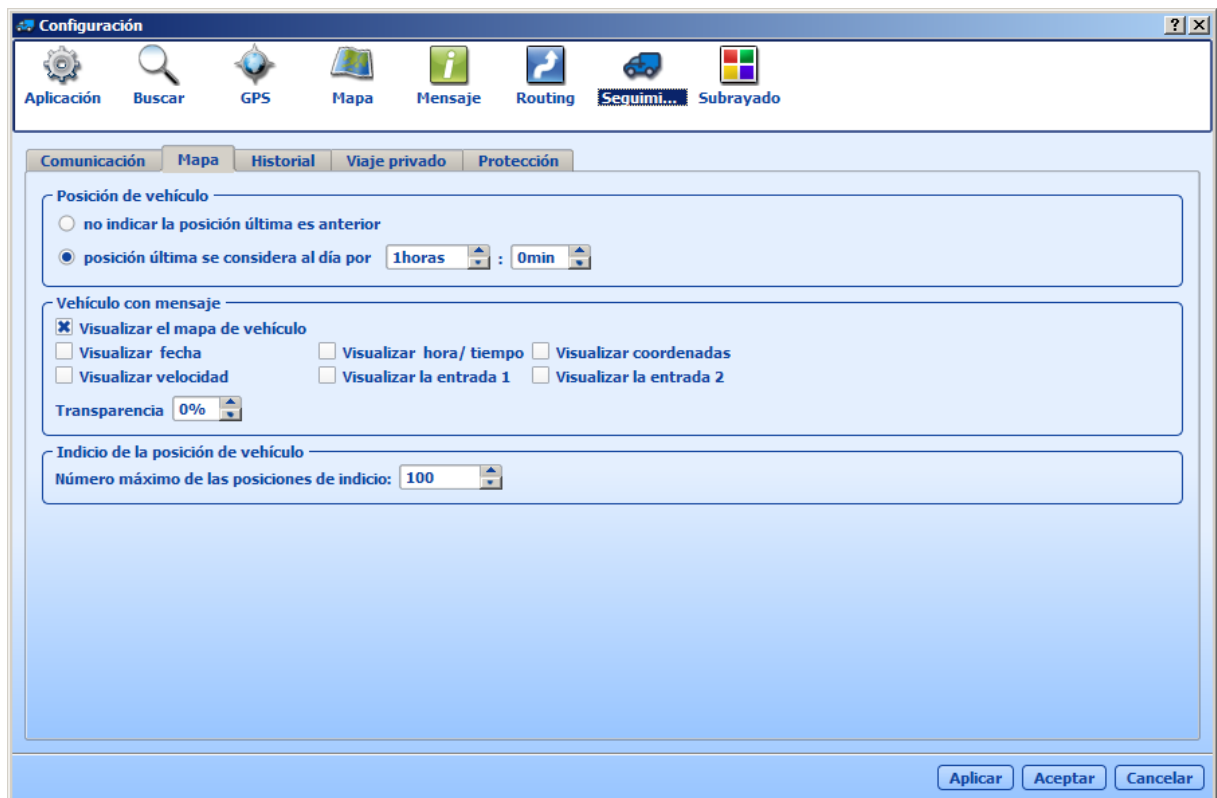
Eliga el modo de marcar (modo tono / modo pulso).

Puede seleccionar la opción **Desconectar automáticamente después** para desconectar, si después de un tiempo determinado no se están transmitiendo ningunos datos desde el vehículo.

Volver a iniciar la llamada automáticamente – número total de repeticiones de las llamadas para conectarse, si el equipo no se ha conectado durante la primera llamada.

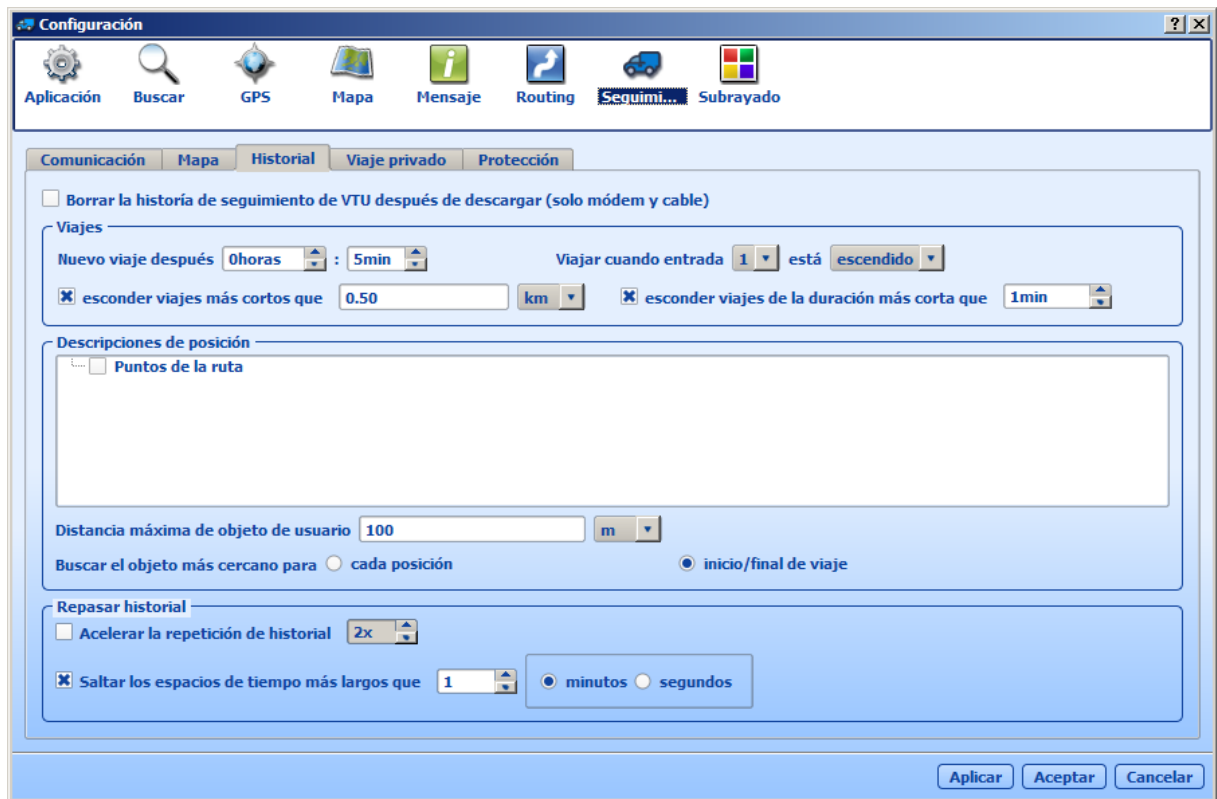
TCP/IP

En este campo tiene que entrar la dirección IP o el nombre de server. En la mayoría de los casos el server es **Server IP / nombre** = gprs.mapfactor.com y **Port** = 5555 es su **Nombre de usuario** e **Contraseña** para la comunicación por el internet (GPRS).

Tabla Mapa:

En la tabla **Mapa** puede elegir que información quiere, que aparezca en el mensaje al lado del vehículo durante del repaso de la ruta.

Tabla Historial:



Nuevo viaje después - si el vehículo no está parado más tiempo que el intervalo indicado, se emprenderá nuevo viaje.

Esconder los viajes más cortos que – previene las rutas cortas, por ejemplo un movimiento falso cuando el coche está parado más tiempo, durante la noche.

Buscar el objeto más cercano para cada posición – se está buscando el nombre de la calle (sitio) más cercana para todas las posiciones grabadas.

Buscar el objeto más cercano para inicio / final de viaje - se está buscando el nombre de la calle (sitio) más cercana sólo para el inicio o final de la ruta.

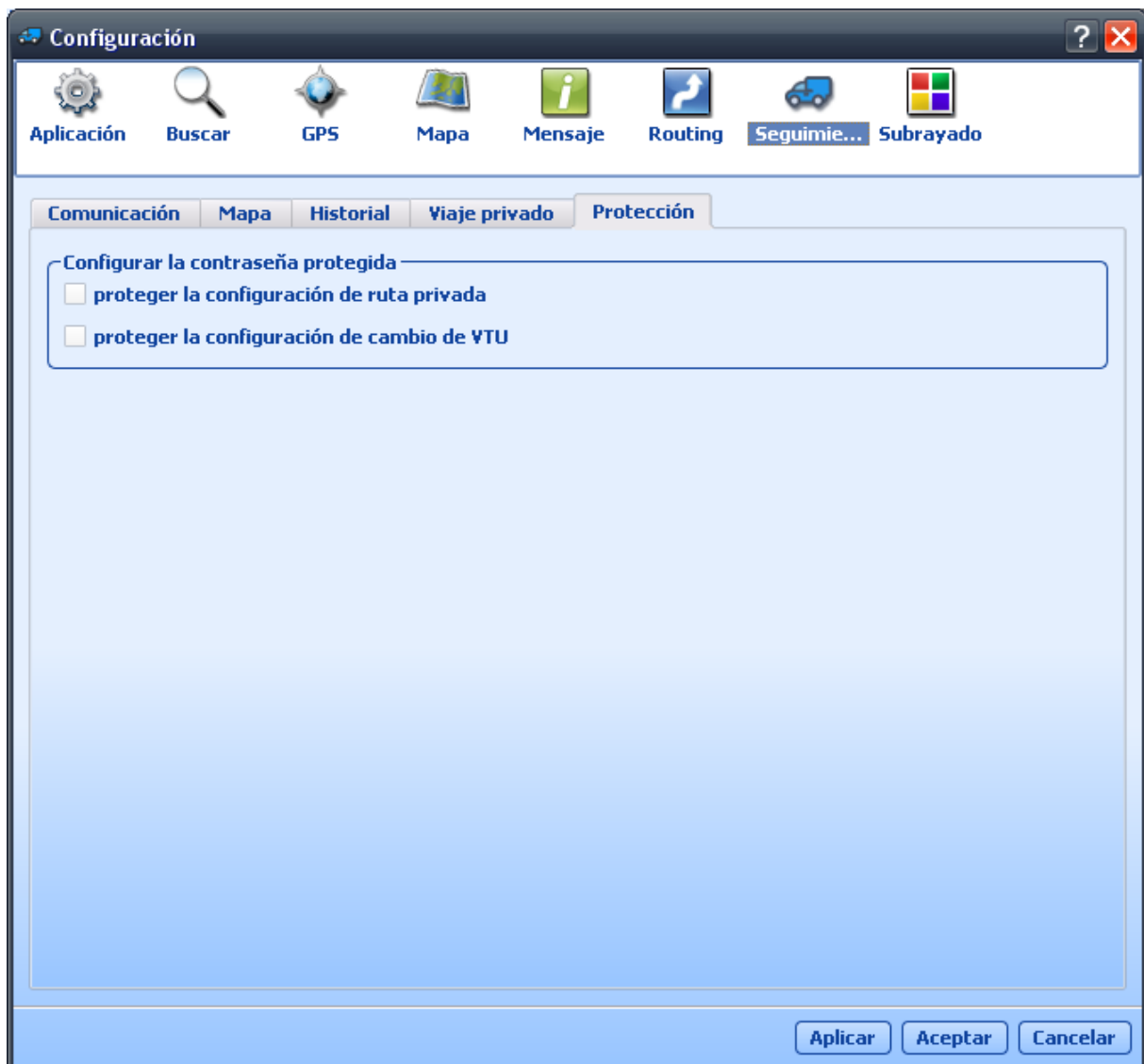
Otros dos objetos que sirven para reparar el historial.

Acelerar la repetición de historial – permite definir, cuantas veces más rápido se mueve el coche en el mapa comparando con su velocidad real.

Saltar los espacios de tiempo más largos que – se saltan las pausas entre los datos grabados, que son más largos que el valor definido.

Esconder viajes privados – permite distinguir entre los viajes de negocio y los privados mediante el estado de una entrada. Los viaje privados luego no aparecen en el mapa, sólo aparece la distancia recorrida.

Tabla **Protección:**

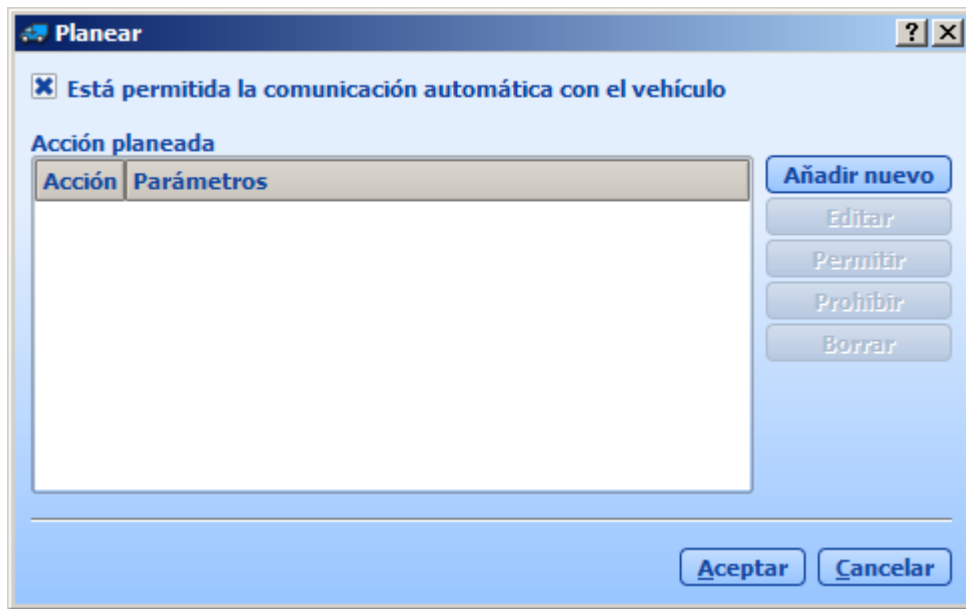


En la tabla [Protección](#) puede indicar las actividades que deben ser protegidas con la contraseña. Para proteger el sistema es importante entrar la contraseña en la tabla [Vehículos](#).

5.9 Planear

La opción planear le permite utilizar la posibilidad de localizar los vehículos y grabar el historial, los dos automáticamente y generar informes de rutas.

Para abrir el diálogo [Planear](#) entre al menú de contenido y seleccione (haciendo click con el botón derecho de ratón encima del vehículo elegido) la opción [Planear](#), o entre al menú principal y elija la opción [Seguimiento / Planear](#)



Asegúrese, que la opción [Está permitida la comunicación automática con el vehículo](#) esta seleccionada.
Para añadir el seguimiento automático de un coche elegido presione el botón [Añadir nuevo](#).

Tarea planeada.

Acción planeada - seleccione entre la acción automática [Encontrar posición](#) o [Cargar historial](#).

Port de comunicación – elija el modo de comunicar con el vehículo. Puede utilizar la opción [actual](#), que es la opción definida en el menú principal en [Seguimiento / Port de comunicación](#), o puede seleccionar la opción fija de [COM](#) (cable serie), [modem](#) (GSM) o [TCP/IP](#) (GPRS).

Tarea de informes

informe- elige tipo de informe. La guía le lleva por configuración de informe. Elige formato y si este informe debería guardarse o mandar por correo electrónico.

Después tiene que determinar los intervalos de la comunicación:

[Durante inicio de aplicación](#) – la comunicación automática empieza funcionar en encender el MapExplorer.

[cada](#) – realización de la comunicación automática cada X minutos.

[cada](#) -- X minutos.

[una vez en](#)- la comunicación automática una vez en una hora y una fecha determinada.
[una vez al día a las](#) - la comunicación automática una vez al día en la hora determinada.

También puede prohibir en algunos días ([Días restringidos](#)) o en algunas horas ([Horas restringidas](#)) los mensajes que se repiten regularmente.

The screenshot shows two sections for configuring automatic communication restrictions. The first section, 'Días restringidos', has a header with a checked checkbox and a list of days: Lu, Ma, Mié, Jue, Vie, Sá, and Do. The 'Sá' and 'Do' checkboxes are checked. The second section, 'Horas restringidas', also has a checked checkbox and a grid of 24 hour slots. The checked slots are 1-2, 2-3, 3-4, 4-5, 5-6, 6-7, 22-23, and 23-24.

[Días restringidos](#) – se realiza la comunicación automática sólo en los días seleccionados.
[Horas restringidas](#) - se realiza la comunicación automática sólo en las horas seleccionadas.

Después de la selección haga click en [Aceptar](#).

Aparece la lista de las acciones planeadas para el vehículo elegido.

The screenshot shows a window titled 'Planear'. At the top, there is a checked checkbox for 'Está permitida la comunicación automática con el vehículo'. Below this is a table with two columns: 'Acción' and 'Parámetros'. The table contains one entry: a checked checkbox followed by 'locate cada 5 días'. To the right of the table are five buttons: 'Añadir nuevo', 'Editar', 'Permitir', 'Prohibir', and 'Borrar'. At the bottom of the window are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Puede modificar las acciones haciendo click en [Editar](#).
 Puede prohibir / permitir las acciones haciendo click en [Prohibir](#) / [Permitir](#) o marcando / desmarcando estas opciones.
 Puede borrar la acción seleccionada con el botón [Borrar](#).

5.10 Área operativa - geofencing

Si quiere saber inmediatamente, cuando ha salido o entrado el vehículo en alguna área, utilice la función geofence.

Sistema de seguimiento de vehículos tiene 2 tipos de alarmas:

1) alarmas mandados por SMS desde la unidad directamente

Estas alarmas no es posible utilizar con los unidades alquilados track4rent o VTU009 Prepaid.

Otras unidades VTU009 pueden mandar el alarma Geofence local.

Bloquear la posición de vehículo (Geofence local) sirve para bloquear su posición.

2) alarmas generadas por MapExplorer durante on-line seguimiento de vehículos.

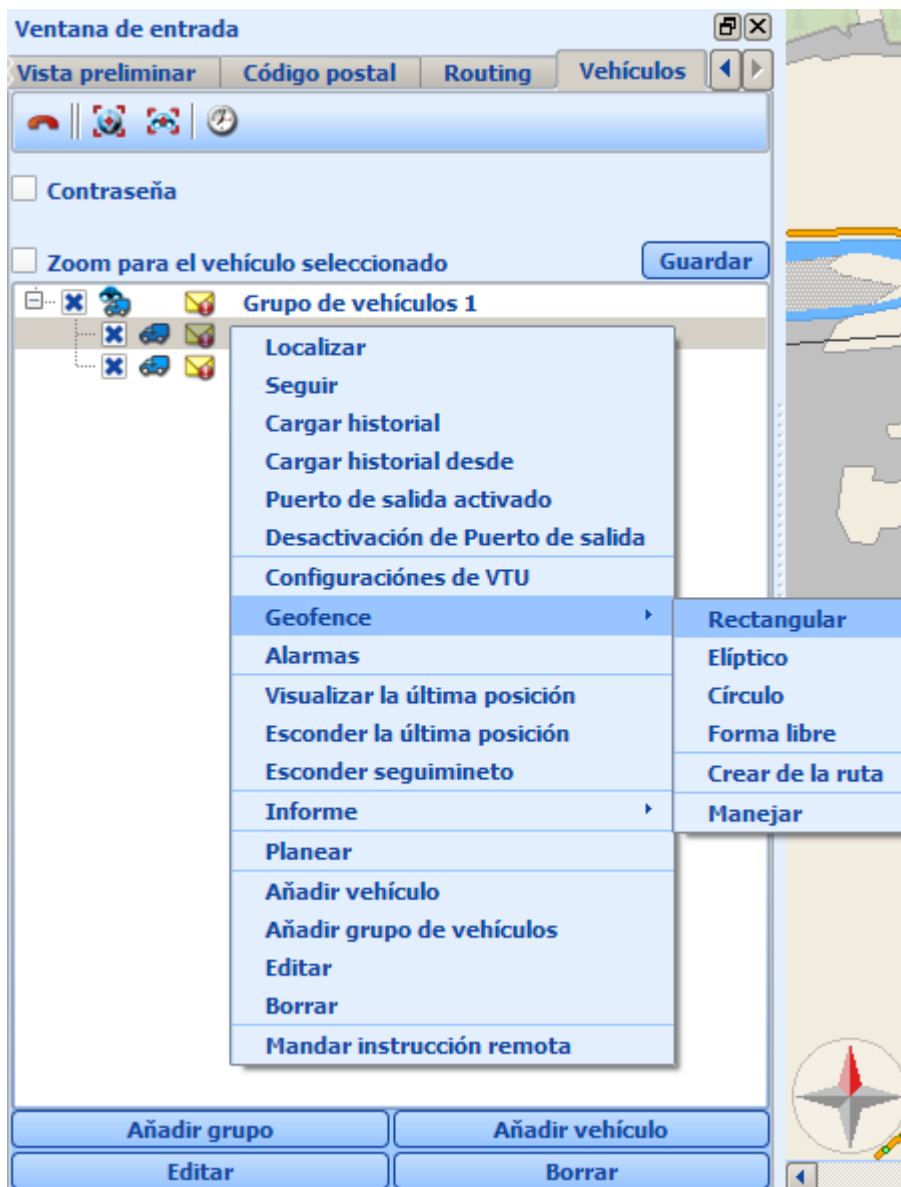
Cada vehículo puede utilizar en el mismo tiempo más áreas en MapExplorer.

Estas funciones son activas sólo en las unidades on-line de vehículos.

5.10.1 Configurar geofencing

1) Define un área circular para cada vehículo.

Elige el vehículo para cuál quiere utilizar la opción de Geofence (determinar área operativa). Después seleccionne la opción [Geofence / Dibujar](#) desde el menú de contenido (haciendo click con el botón derecho del ratón encima de vehículo en la tabla [Vehículos](#)). Elige [Geofence/](#) y determine area que desea dibujar.

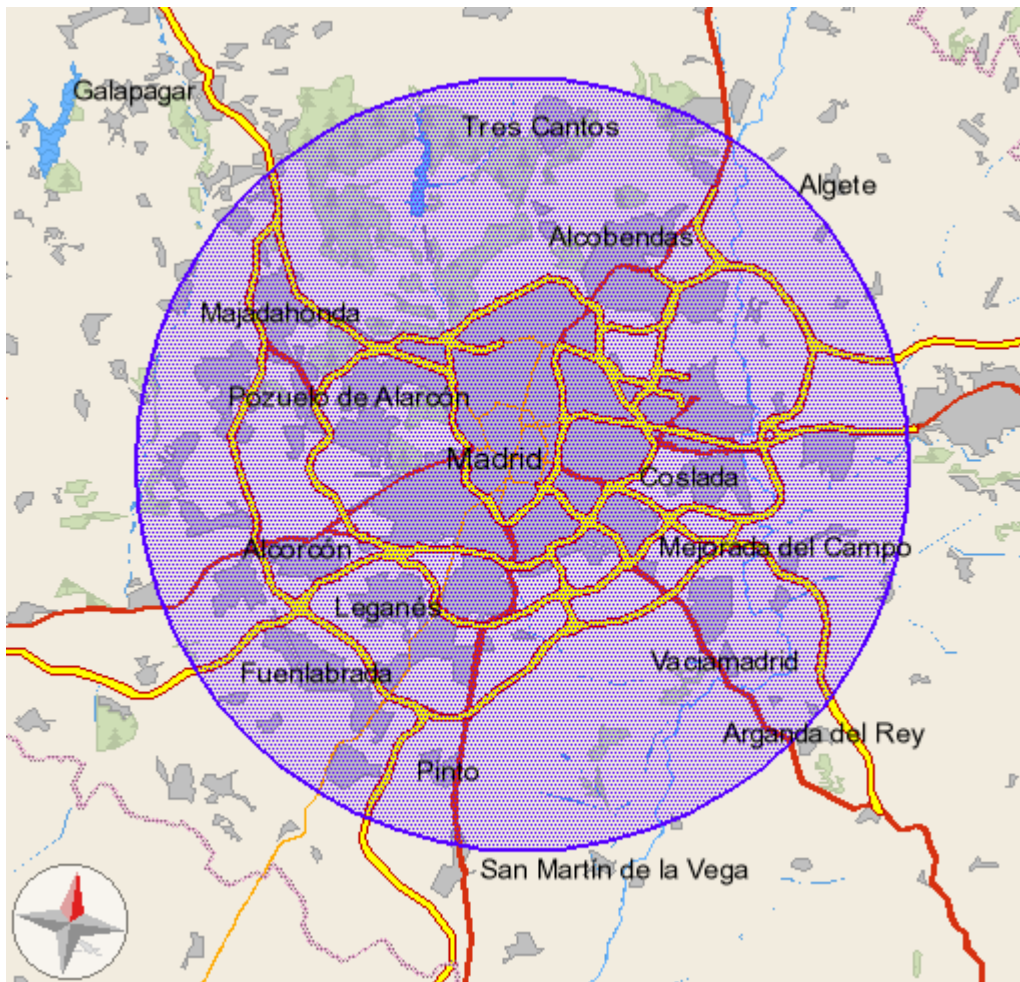


Círculo - Haga click con el ratón en el mapa, seleccionando sitio que quiere tener como el centro de la área circular. Mantenga el botón izquierda apretado y para cambiar el radio de área circular arrastre el ratón. Cuando el radio de área círculo tiene la longitud deseada, suelte el botón del ratón. La área definida por Usted aparece marcada en el mapa. La área Circular es la única que podrá mandar directamente a VTU. Envío de área se configura por marcando Geofence.

En manera similar dibuje la área **Elíptico** o **Rectangular**.

Forma libre - haga click con el ratón para definir los picos de la área. Para acabar haga click con el botón derecha del ratón.

A lo largo de ruta - al principio calcule la ruta y después determine la distancia de la ruta tolerable



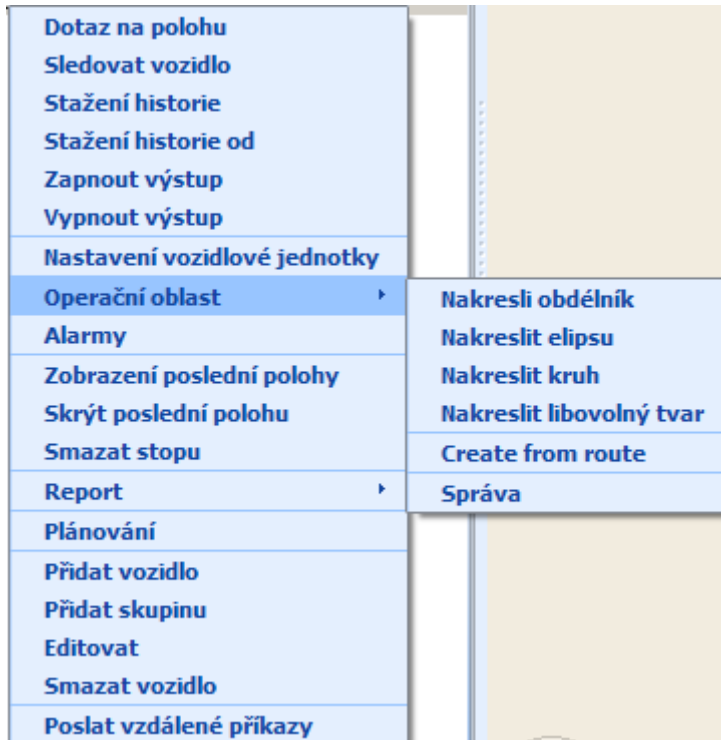
Defina el nombre de área operativa y determine si desea activar alarma al entrar o al salir de esta área.

A screenshot of a software window titled "Geofence de vehículo". The window has a blue header bar with a question mark icon and a close button. Below the header, there are three main sections: 1. "Nombre" with a text input field containing "Geofence 1". 2. "Tipo" with a dropdown menu showing "Aviso si está fuera de la área". 3. A checkbox labeled "geofence activado" which is currently checked. At the bottom right of the window, there are two buttons: "Aceptar" and "Cancelar".

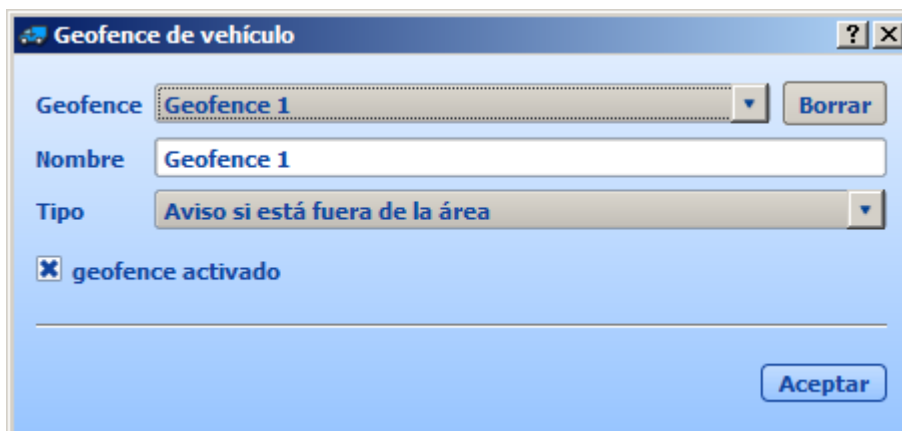
Si quiere añadir otra área operativa, repita todo el proceso otra vez.

5.10.2 Manejar área operativa

Para manejar áreas operativas haga click en vehículo con el botón derecha del rotón y seleccione del menú [Geofence/Manejar](#).



Visualizará el diálogo [Geofence de vehículo](#).



Seleccione de la lista la área operativa. Puede cambiar su nombre, tipo o bloquearla temporalmente. Si quiere la área operativa borrar permanente, haga click en [Borrar](#).

5.10.3 Bloquear la posición de vehículo

Bloquear la posición de vehículo (geofence Local) se utiliza para "candar" la posición de vehículo.

No se puede utilizar con los unidades alquilados track4rent o VTU Prepaid.

En este caso la área de geofence esta definida de la manera siguiente:

- el centro del círculo está en el lugar dónde el vehículo se encuentra en el momento de bloquear la posición de vehículo.
- el radio está definido antes – normalmente esta definido a 500 m.

La posición se puede bloquear:

1) seleccionando la opción [Enviar la configuración de vehículo](#) desde el menú de contenido (haciendo click con el botón derecho del ratón encima de vehículo en la tabla [Vehículos](#)).

En la tabla [General](#) seleccione la opción [Geofence local](#).

Marque el botón [Activar](#).

Puede cambiar el radio de la área predeterminada. Si el radio es demasiado pequeño, puede recibir un alarma falso, que el vehículo se puso en marcha. Eso puede ocurrir como causa de las coordenadas erróneas de GPS.

Entre el número de teléfono a cuál quiere recibir el mensaje de texto.

En el campo [Texto de alarma para la área operativa local](#) puede cambiar el texto de mensaje de alarma, que recibirá en su teléfono.

Seleccionando la opción [Desactivar la posición si la entrada núm. 1 está activa](#) permite utilizar el interruptor conectado a la entrada núm. 1 para bloquear la posición.

Para mandar los datos configurados al vehículo seleccione la opción [Enviar configuración](#).

2) La posición de vehículo se puede bloquear también llamando de cualquier teléfono móvil al número de teléfono del vehículo. Cuando va a „candar” la posición , en el móvil va a oír 3 veces un sonido corto, después el teléfono se cuelga automáticamente.

Es importante definir el número de teléfono en el vehículo en el campo [Número de teléfono para recibir los mensajes de alarma](#), para poder bloquear luego la posición con este número. (ver punto 1).

Área de geofence local no aparece en el mapa.

Cuando mande un mensaje de texto la función de geofence se cancela automáticamente para el vehículo elegido. Si quiere activar de nuevo esta función, tiene que mandar de nuevo la configuración de área al vehículo– ver punto 2.

Si quiere cancelar la función bloquear posición (desbloquear posición), seleccione la opción [Enviar la configuración de vehículo](#) (haciendo click con el botón derecho del ratón encima de vehículo en la tabla [Vehículos](#)) desde el menú de contenido.

En la tabla [General](#) seleccione la opción [Geofence local](#). Marque la opción [Activar](#).

Para mandar los datos configurados al vehículo seleccione la opción [Enviar configuración](#).

Desde este momento no recibirá ningún mensaje de alarma de salir de la área de geofence local, hasta que se activa de nuevo esta función.

También puede cancelar la función [Geofence](#) (bloquear/desbloquear posición) llamando de cualquier teléfono móvil (número de cuál está determinado en el vehículo) al número de teléfono de este

vehículo.

No va a oír ningún sonido en el teléfono (o sólo un sonido corto) y el teléfono se cuelga. Bloquear y desbloquear las posiciones desde el teléfono móvil es gratis.

Ejemplo de uso:

El conductor para el coche en el parking y llama al vehículo. La llamada bloquea la posición del vehículo. Si el vehículo se moviese sin desbloquear su posición, el conductor recibirá un mensaje de alarma en su teléfono móvil. Cuando se manda el mensaje de texto al vehículo la función de geofence local se cancela automáticamente.

Nota:

Para bloquear la posición de VTU009 es necesario configurarlo por SMS al principio. Determine, si desea VTU reaccionar al llamarlo, en cuáles nombres quiere mandar alarmas y con cuál texto. Esta configuración se hace con VTU solo una vez.

SMS para configurar geofence local:

```
"Set_geo [1=ON,0=OFF] [radio 100-800m] {deactivar por Entrada1 1=ON,0=OFF}"
```

Ejemplo:

Mande SMS a la unidad:

```
"Set_geo 1 200 1"
```

Configura la unidad para activar geofence local por llamar a VTU. SMS con alarma se manda, cuando el vehículo va 200m de la posición donde fue bloqueada.

Deactive Geofence con segunda llamada a VTU, o SMS "Geo_off", o por el cambio de entrada 1 a +12V.

"GEO_text [text]" - este SMS configura el texto de SMS que desea recibir al activar el alarma (max. 100 caracteres). Este SMS no es necesario para configuración. El texto de alarma por defecto es "VTU9: Vehicle in move!"

Parte

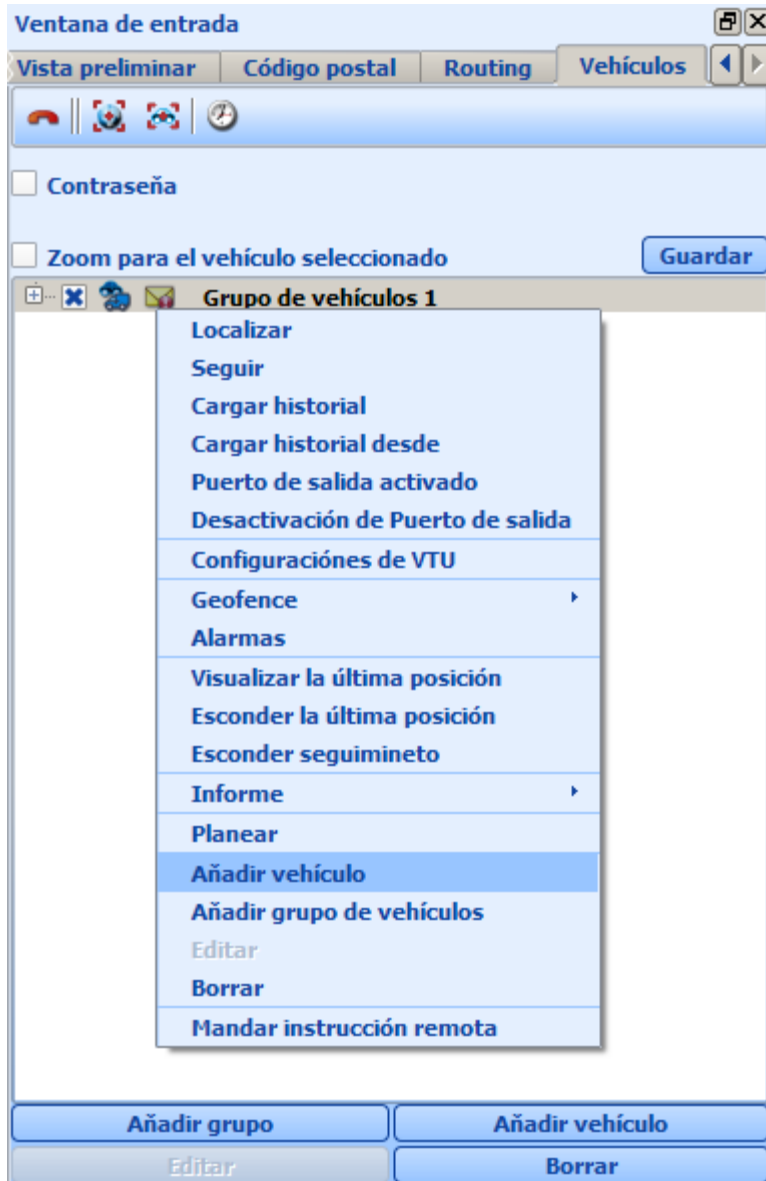


VI

6 Comunicación entre operador y conductor mediante TCP/IP

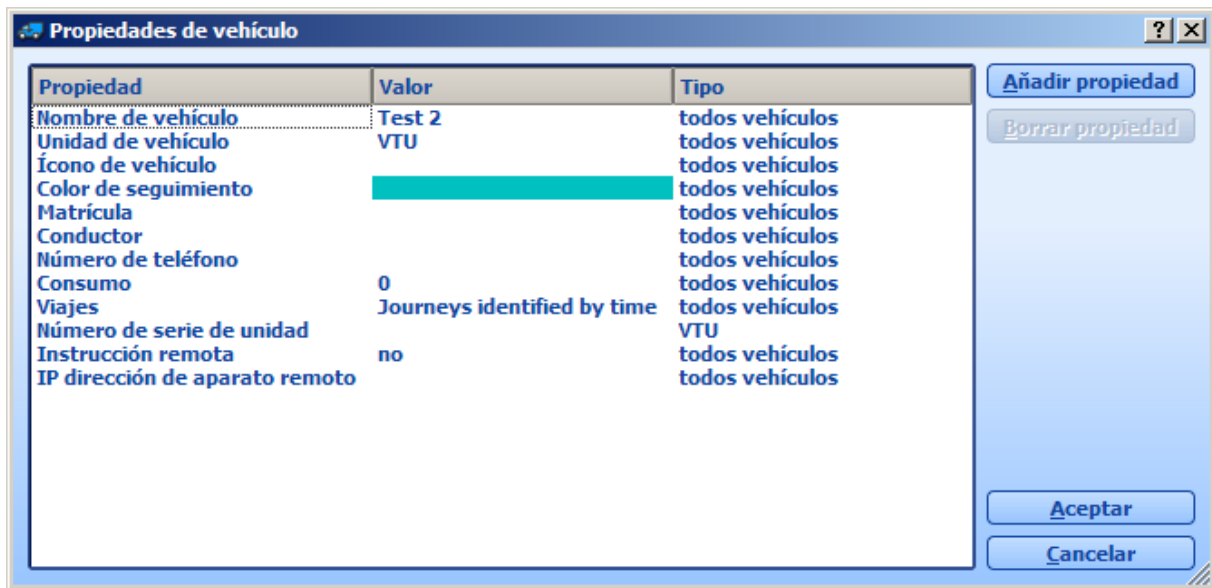
Si existe comunicación TCP/IP entre operador y conductor, por ejemplo GPRS, o VTU, sería posible mandar mensajes de texto de Map Explorer, definir puntos de la ruta, localizar posición actual....

En tabla [Vehículos](#) defina vehículo



En tabla [Propiedades de vehículo](#) ponga **Sí** para [Instrucción remota](#).

Si quiere comunicar con el vehículo directamente, defina su IP dirección estática. Para comunicación mediante sistema de seguimientos de vehículos VTU, no defina esta IP dirección.

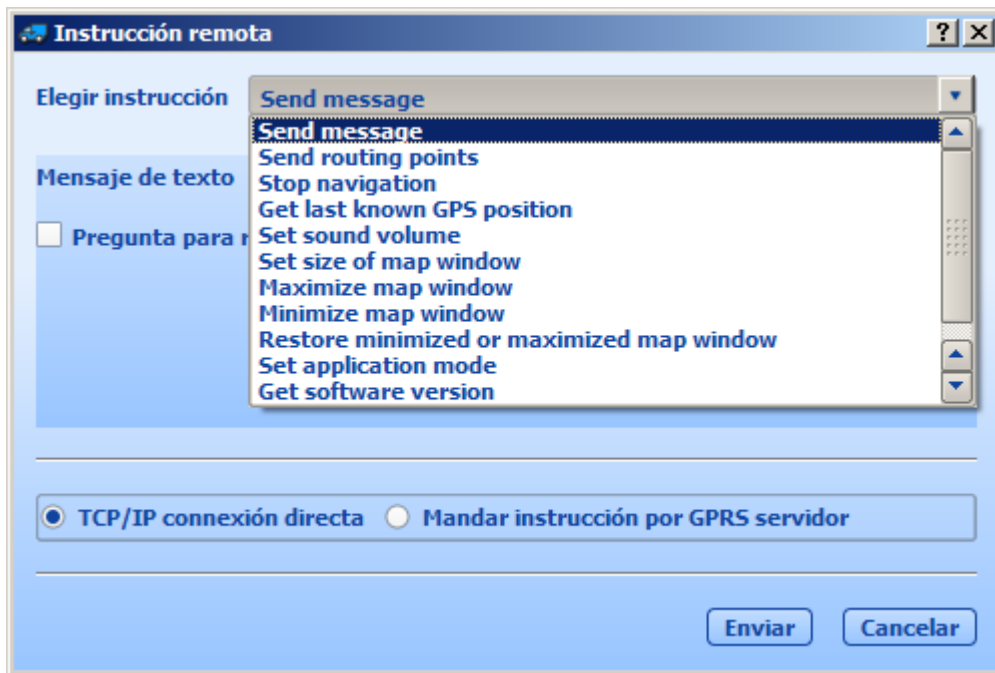


Mandar mensaje o otra instrucción

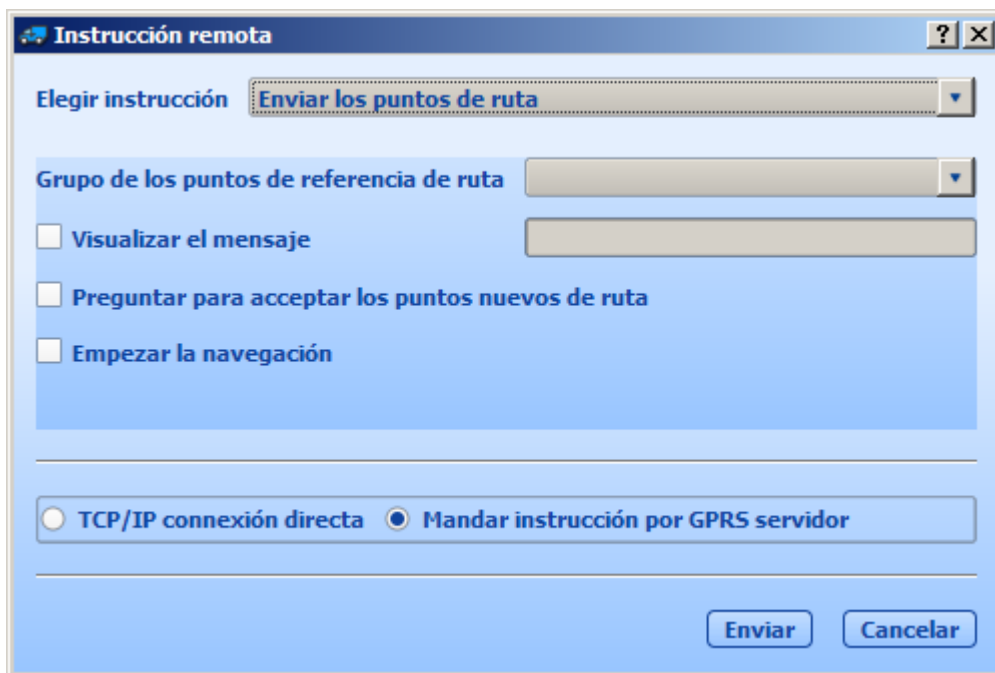
En tabla Vehículos seleccione vehículo, o grupo de vehículos, a los que quiere mandar el mensaje. Haga click en vehículos seleccionados con el botón derecha del ratón. En menú seleccione [Instrucción remota](#)

Seleccione si quiere comunicar directamente o mediante de servidor GPRS (es posible solo con VTU).

Seleccione instrucción, la que quiere mandar al vehículo.
Esta función se usa generalmente para eviar nuevo destino o ruta.



Puede adicionar la instrucción con el mensaje de texto. Marque, si quiere el conductor mandarle la respuesta SÍ/NO a su mensaje.

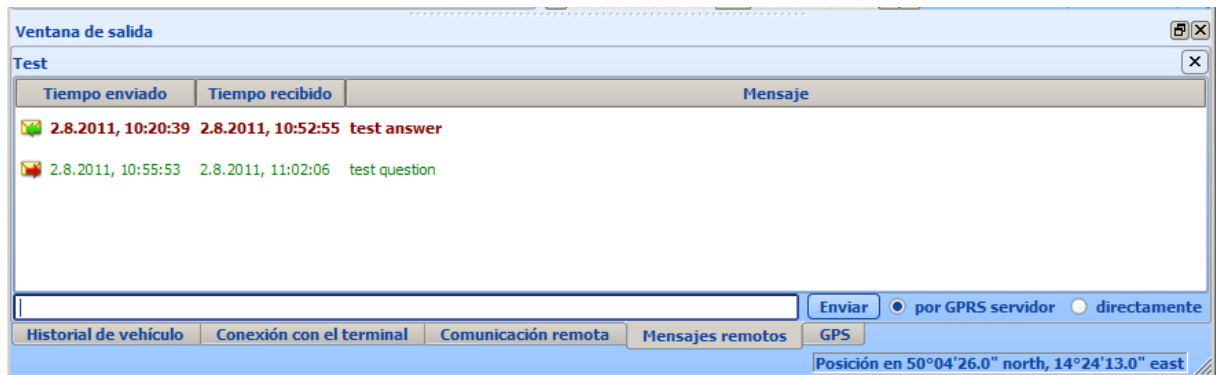


Para mandar la instrucción o el mensaje haga click en [Enviar](#).

Comunicación de dos direcciones

De la tabla Comunicación puede escribir directamente los mensajes de texto y ver las respuestas de conductor.

En el rincón inferior a la derecha seleccione si utiliza VTU o TCP/IP conexión directa para transmitir los mensajes.



Parte

VIII

7 FAQ - Preguntas frecuentes

1. Va a ser Navegador compatible con mi sistema GPS?
2. Cuando conecto aparato GPS a port USB, cursor de ratón empieza saltar en la pantalla. Se puede solucionar?
3. Cuando enciendo Seguir GPS , aparece el mensaje „GPS se encuentra fuera de mapa". Que ha pasado?
4. Como puedo averiguar a que tipo de COM está conectado GPS?

1. **Pregunta: Va a ser Navegador compatible con mi sistema GPS?**

Respuesta: Navegador es compatible con todos los aparatos que tienen la salida en el formato NMEA. Es una salida estándar, que está compatible con 99% de los productos de todos fabricantes de GPS, incluido Garmin, Magellan, Haico, Saphire ect.

2. **Pregunta: Cuando conecto aparato GPS a port USB, cursor de ratón empieza saltar en la pantalla. Se puede solucionar?**

Respuesta: Este problema aparece porque Windows a veces reconoce GPS como si fuera el aparato Microsoft BallPoint. La solución más rápida de este problema es sacar GPS de USB port y conectarlo de nuevo dentro de unos segundos.

Si tiene conectado GPS con un cable USB desconectable (como p.e. GPS Haicom 204E), simplemente desconecte GPS del cable USB. Cursor de ratón se para enseguida. Entre a [Mi ordenador/Paneles de control/Sistemas/Hardware/Administración](#) y verá la lista de todos equipos de hardware de su sistema. Abre la opción Ratón y otros equipos. Tiene que ver por lo menos dos equipos y uno de ellos debe ser Microsoft BallPoint. Haga click encima de esta opción con el botón derecha de ratón y seleccione Prohibir. Esto debería solucionar el problema.

3. **Pregunta: Cuando enciendo Seguir GPS , aparece el mensaje „GPS se encuentra fuera de mapa". Que ha pasado?**

Respuesta: En este caso todo está correcto. Esta señal significa que GPS está conectado y comunica con Navegador. Es sólo un aviso que las coordenadas de GPS están fuera del mapa abierto en la ventana. Habrán dos motivos:

1. Si tiene la versión más antigua de Navegador, asegúrese que tiene abierto el mapa correcto.
2. GPS no tiene todavía la señal. Suele ser problema de los aparatos nuevos, que quieren cojer la señal por primera vez en un nuevo país. Mayoría de los aparatos se acuerda de su última posición. Si GPS no tiene señal, no reconoce la antigua posición. El problema se solucionará en el momento que GPS coja la señal.

4. **Pregunta: Como puedo averiguar a que tipo de COM está conectado GPS?**

Respuesta: El número de port encuentra en [Mi ordenador/ Paneles de control/Hardware/Administración](#). Abra [Ports \(COM & LPT\)](#). Su aparato debería figurar en esta lista.

Parte

VIII

8 Diccionario

Drawer – pintura –indica cómo está pintado el objeto de mapa. (color, ancho, líneas...)

Itinerario – lista detallada de la ruta

Pushpin – es una marca de usuario que puede entrar en el mapa, poner le nombre y nota correspondiente

Routing –búsqueda de la ruta óptima entre dos o más puntos de referencia de la ruta

Zoom – cambia la medida de detalles del mapa

Index

- A -

Accelerate replay 66
Add action 37
Add pushpin 11
Add row 52
Add Toolbar 37
Add waypoint 11
Application 64

- B -

Bubble 65

- C -

Centralise position 11
Centre GPS 33
Communication protocol 66
Condition 52
Configuring Navigator 64
Containing text 20
co-ordinates 69
Cursor modes 11

- D -

data source 52
databases 20
Delete all imported data 61
Departure 25
Destination 25
Device communication 66

- E -

Edit existing import 61
Elliptic 11
Exit 9

- F -

Find nearest 11
Find Route 25
Free shape 11
Fuel consumption 72
Fuel cost 72
Fullscreen 11

- G -

Geocoding 52
Goto to coordinates 15
GPS 66
GPS tracking 33
Grabber hand 11, 15

- H -

Highlights 33
Home Point 11
Choose route optimisation type 25

- I -

import 52
Import summary 52
Import update 59
Import wizard 52
Importing 51
in area/along route 20
Input dialogs 64
itinerary 31

- L -

Line up 37
Live speed replay 66

- M -

map menu 11
Map overview 15
Maximum distance from a street when searching
along route 74

Maximum records found (per category) 74
Maximum search results 74
Maximum zoom limit 69
Mouse sensitivity 69

- N -

new map 7
Note 39
Number of colours 75

- O -

Open another view 11
Open last active map on startup 9
Overview 11, 19

- P -

Panning 15
Panning Area 69
Port 66
Postcode 24
Projection 69
pushpin 39
Pushpin name 39

- R -

Rectangular 11
Redo map position 11
Remove pushpin 11
Replay 35, 66
Replay GPS 35
Reset map rotation to north up 33
Rotate 11
Rotate map 33
Route Results 31
Route summary 31
Routing 11, 25
Runtime 72

- S -

Scale adjuster 69
Scroll bars 15

Search 20
Search Results 29
Select Map 7
Selection set 75
Selections 75
Set as search area 29
Set departure 11
Set destination 11
Show all views 19
Show categories 20
Show entire map 19
Show legend 11
Show map highlights 11
Show on map 29
Show search mode 20
Show user object list 42
Schedule import updates 52
Size of map icons 69
Skip time gaps larger than 66
Source Data Column 52
Start 4
Startup and exit 64

- T -

The Input Pane 19
Timing 66
Toggle coordinates 11
Toolbar 35
Toolbar editor 37

- U -

Undo map position 11
Unit system 64
User Object List 42

- V -

View/Show map highlights 33

- W -

Waypoint 25

- Z -

Zoom bar 14

Zoom in/out 11

Zooming 14