

# **Manuel d'utilisation MapExplorer**

© 2010 ... MapFactor s.r.o.

# Table des matières

<b>Parties I Introduction</b>	<b>4</b>
1 Installation .....	4
2 Premier démarrage de MapExplorer .....	4
3 Ouvrir une carte .....	5
4 Quitter MapExplorer .....	7
<b>Parties II Utilisation de MapExplorer</b>	<b>9</b>
1 MapExplorer vue d'ensemble .....	9
2 La carte .....	10
Le menu Carte .....	10
Zoom .....	12
Déplacer la carte .....	13
Bulles .....	16
3 La fenêtre des entrées .....	17
Vue d'ensemble .....	17
Recherche .....	18
Codes Postaux .....	22
Itinéraire .....	23
4 La fenetre de résultats .....	26
Résultats de recherche .....	26
Résultat de calcul d'itinéraire .....	28
Surlignages .....	30
5 GPS .....	31
Localisation GPS .....	31
Rejouer un itinéraire .....	32
6 Barre d'outils .....	33
Les boutons de la barre d'outils .....	33
Personnalisation de la barre d'outils .....	35
7 Punaises .....	37
Ajout d'une punaise .....	37
Liste des objets utilisateur .....	40
Supprimer une punaise .....	43
8 Points de position .....	45
9 Lieux utiles .....	46
<b>Parties III Import de données</b>	<b>53</b>
1 Import de votre base de données .....	54
2 Mises à jour de vos données .....	62
3 Supprimer vos données .....	63
<b>Parties IV Configurer MapExplorer</b>	<b>67</b>

1 Application .....	67
2 Bulles .....	69
3 GPS .....	70
4 Surlignage .....	73
5 Carte .....	74
6 Itinéraire .....	76
7 Recherche .....	79
<b>Parties V Suivi de véhicule</b> .....	<b>82</b>
1 Ajouter véhicule .....	82
2 Setting up a tracking unit VTU 008 .....	83
3 Setting up a tracking unit VTU 009 .....	89
4 Téléchrger l'historique .....	91
5 Pistage de véhicule .....	93
6 Revior l'itinéraire .....	93
7 Tableau de l'historique .....	96
8 Configuration de VT .....	96
9 Programmation .....	100
10 Geofencing .....	103
Ajustage de geofencing .....	103
Gérer geofencing .....	104
<b>Parties VI Communication TCP/IP</b> .....	<b>107</b>
<b>Parties VII FAQ</b> .....	<b>111</b>
<b>Index</b> .....	<b>112</b>

**Parties**



# 1 Introduction

## 1.1 Installation

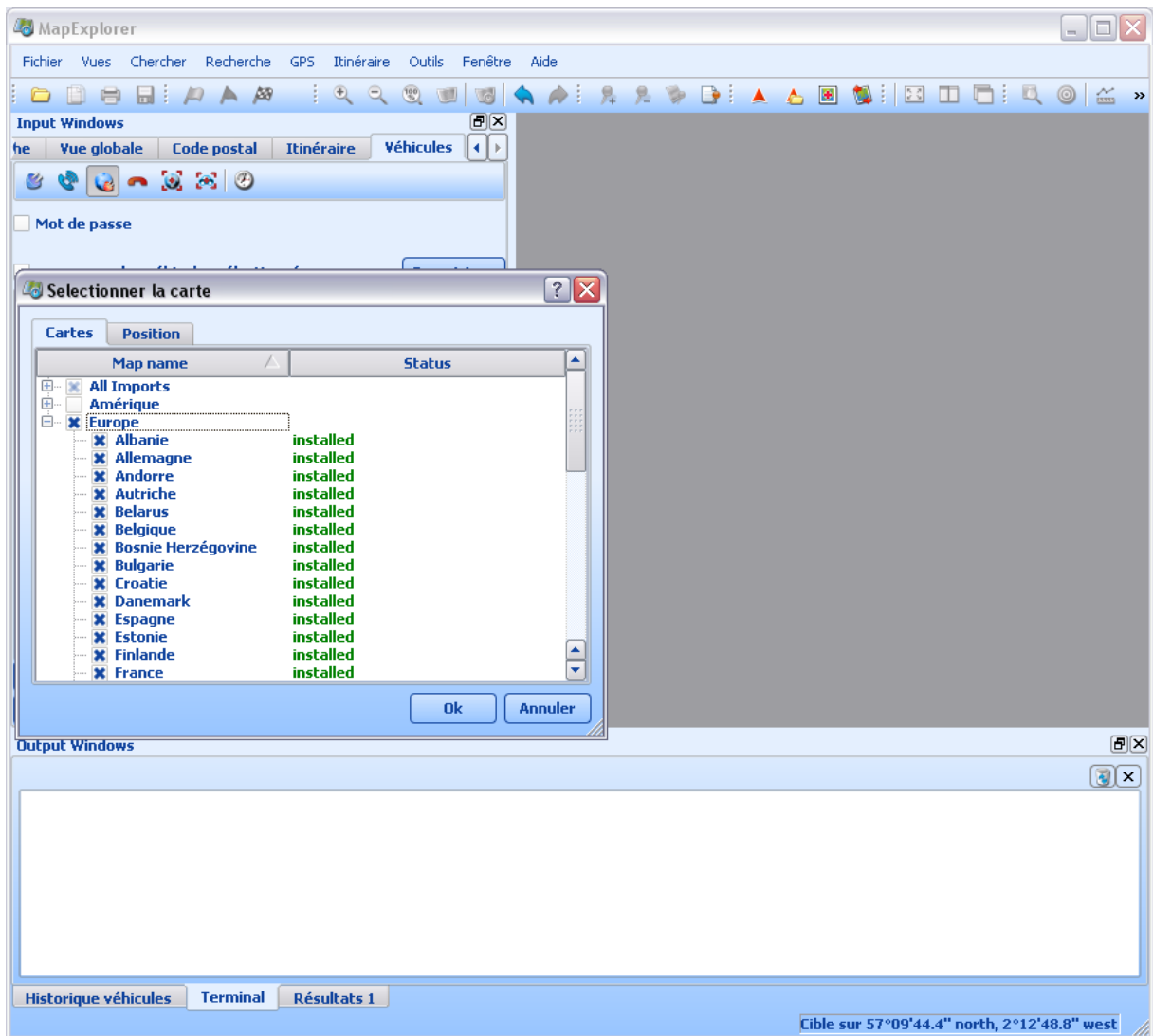
Lancer SETUP.EXE depuis le CD d'installation et suivez les instructions l'écran

Choisissez installer MapExplorer.

Le langage par défaut est celui de votre version Windows. Vous pouvez changer la langue utilisée par Navigator dans les réglages du logiciel [Outils / Réglages / Application](#)

## 1.2 Premier démarrage de MapExplorer

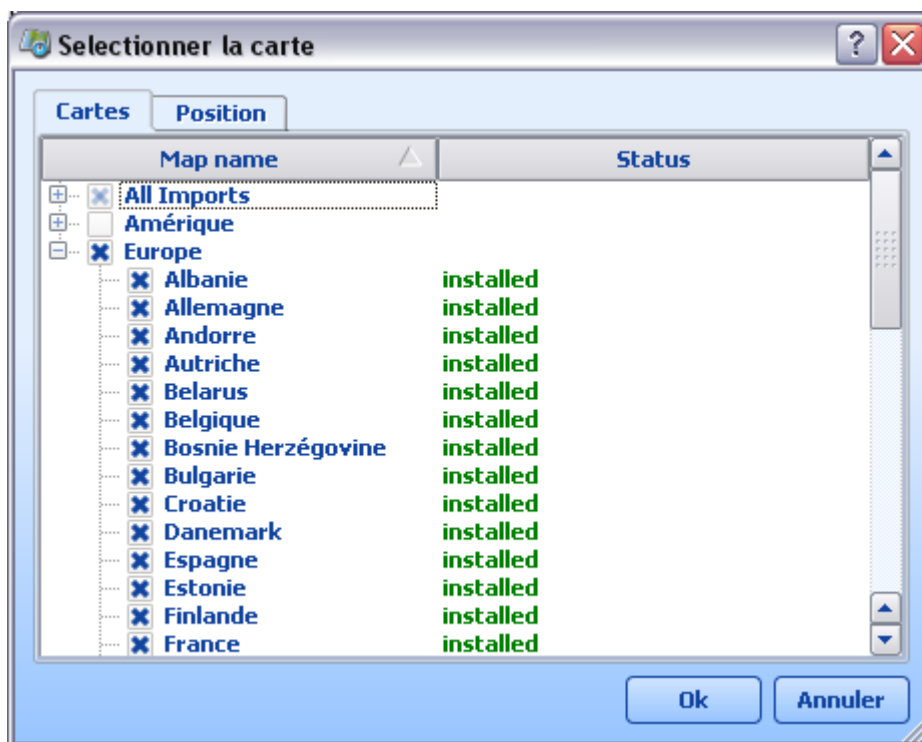
Pour lancer Navigator, cliquez Démarrer/Programmes/Navigator/MapExplorer. La fenêtre principale apparaît avec une barre d'outils au sommet, comme ceci:



Ici vous serez demandé à ouvrir une carte.

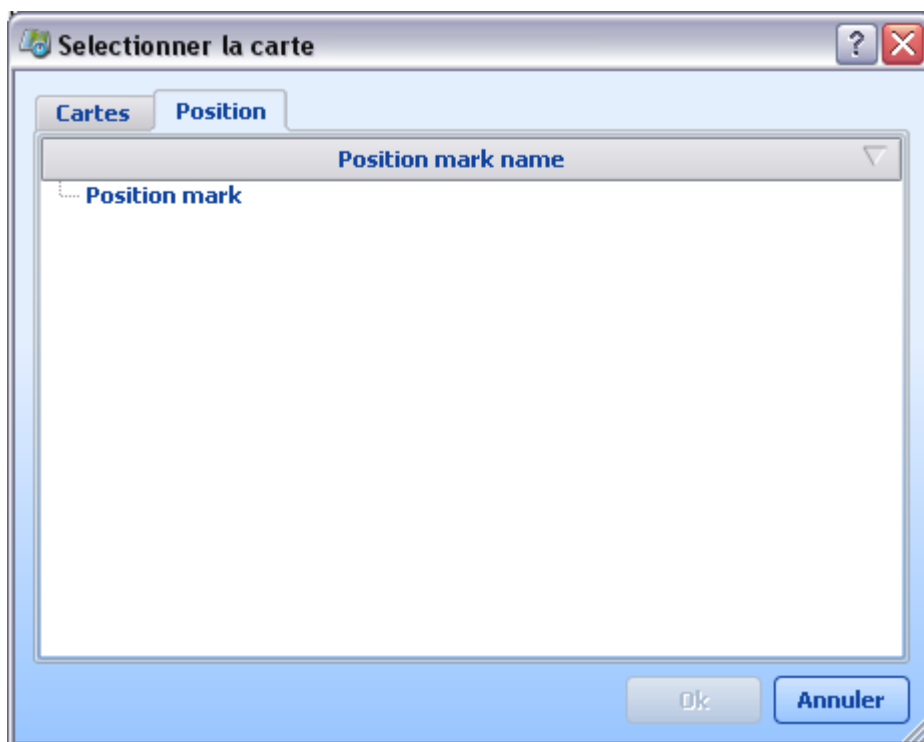
### 1.3 Ouvrir une carte

Pour voir une nouvelle carte, cliquez sur le bouton gauche de la barre d'outil. Apparaît alors la boîte de dialogue *Choisir Carte*



Choisissez alors la carte qui vous intéresse. Vous pouvez choisir plusieurs pays parmi ceux qui sont installés. Pour sélectionner tous les pays, cocher la case EUROPE ou AMÉRIQUE en haut à gauche. Cliquez sur OK pour confirmer votre sélection. Une fenêtre qui contient la carte que vous avez choisie s'ouvre. Pour la voir en plein écran, cliquez sur le bouton d'agrandissement de fenêtre sur le coin haut droit de la fenêtre.

Si vous aviez déjà sauvegarder des [Positions](#), elle peuvent être sélectionnées afin d'ouvrir la carte directement sur la position choisie.



Notez que dès lors qu'une carte est ouverte, tous les boutons de la barre d'outils deviennent actifs.

## 1.4 Quitter MapExplorer

Depuis le menu Fichier, sélectionnez l'option Quitter. Si l'option "Ouvrir la dernière carte au démarrage" est active, Navigator sauvegardera votre position avant de fermer.



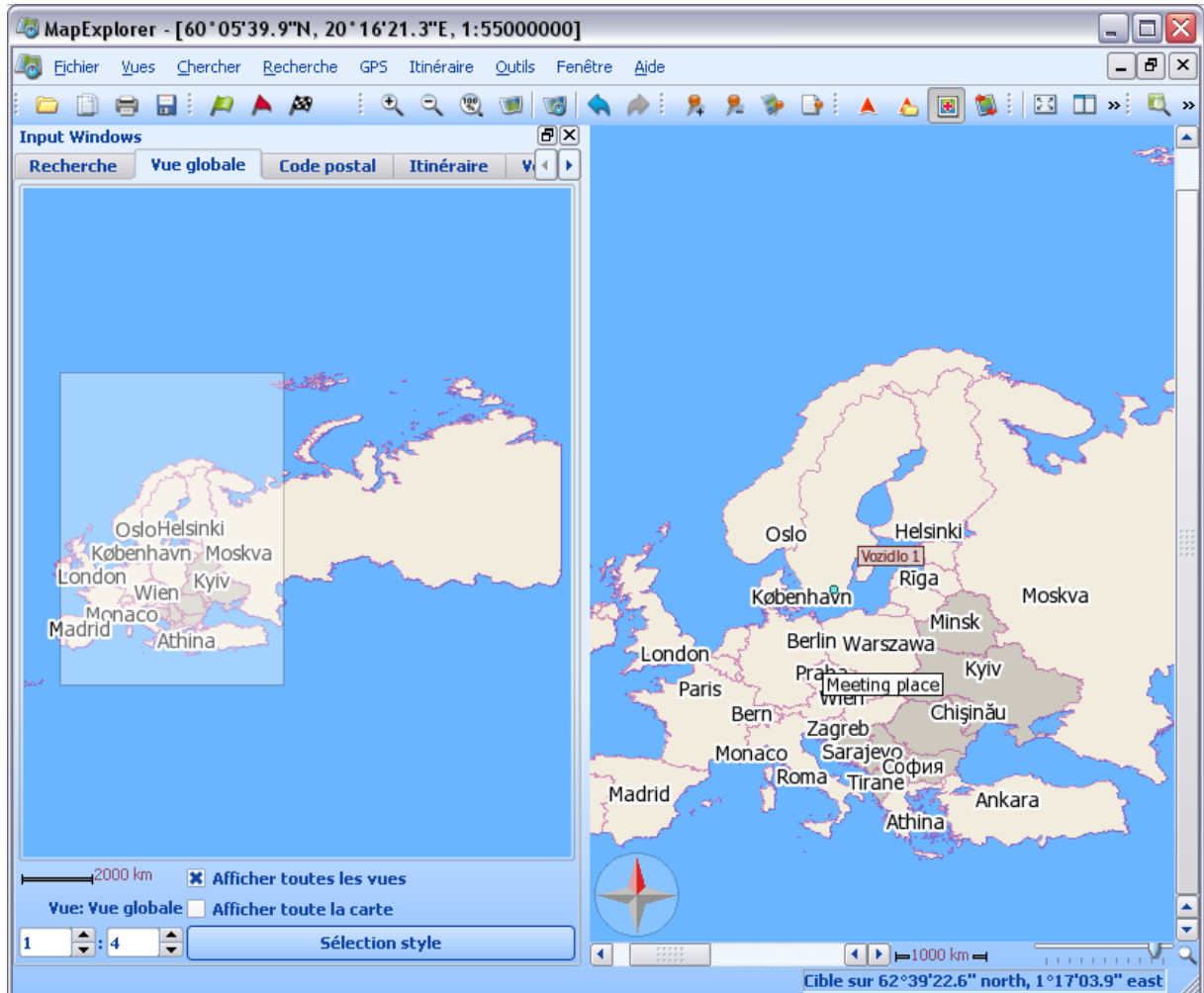
# Parties



## 2 Utilisation de MapExplorer

### 2.1 MapExplorer vue d'ensemble

Dès lors qu'une carte est chargée, vous la verrez apparaître comme ceci:



Si vous laissez le pointeur sur un bouton plus d'une seconde, une bulle d'aide apparaît avec un bref descriptif concernant l'usage du bouton. Notez que si le bouton est grisé, il est inutilisable en l'état.

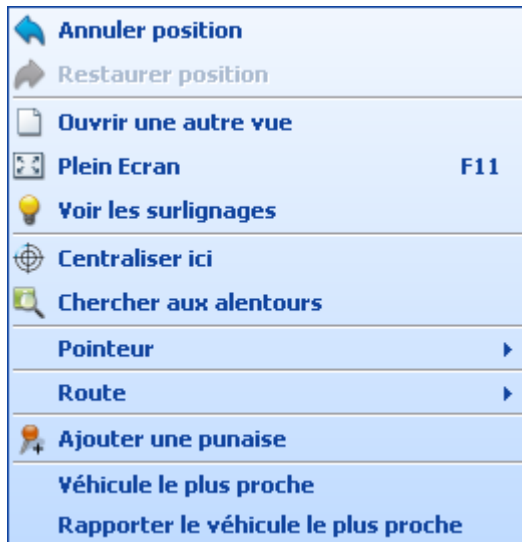
La fenêtre est divisée en 2 parties. A gauche, la fenêtre des entrées, à droite, la carte. La fenêtre des entrées est celle qui vous permet de chercher vos lieux de départ et de destination, codes postaux, itinéraires etc. C'est également depuis cette fenêtre de gauche que vous pourrez lancer la navigation et personnaliser la carte. Une troisième fenêtre qui n'est pas affichée initialement, est la fenêtre des résultats qui s'affichera en bas de l'écran et présentera les résultats de vos recherches de lieux et d'itinéraires ou encore vos coordonnées GPS lorsque la connexion GPS est effective.

Avant d'examiner la fenêtre des entrées, regardons ce que nous pouvons faire sur la carte.

## 2.2 La carte

### 2.2.1 Le menu Carte

Cliquez sur le bouton droit de la souris et le menu contextuel apparaît tel que:



Découvrons ces éléments un à un:

#### *Annuler Position*

Annule la dernière position de la carte - zoom, rotation, déplacement etc.

#### *Restaurer Position*

Cette fonction n'est disponible qu'après un *Annuler Position*. Elle restaure la carte dans la position précédente.

#### *Ouvrir une autre vue*

Ouvre une nouvelle vue dans la carte en cours.

#### *Plein Ecran*

Permet de voir la carte en plein écran. Pour sortir du mode plein écran, cliquez droit et sélectionnez de nouveau *PleinEcran*.

#### *Voir les surlignages*

Afficher/Masquer les surlignages existants sur la carte. Cette option n'est disponible que lorsque vous avez choisi d'afficher les itinéraires et les résultats de vos recherches sur la carte.

#### *Centraliser ici*

Centralise la carte sur le point que vous avez cliqué.

#### *Chercher aux alentours*

Cherche dans la base de données tous les éléments proches du lieu que vous avez cliqué.

#### *Pointeur*

Déplacer le pointeur sur cet élément affichera le menu contextuel suivant:



Sélectionnez-en un:

*Zoom +/-*

Change le pointeur en zoom. Utilisez ce mode pour agrandir ou rétrécir la vue dans les rectangles de sélection.

*Prendre la main*

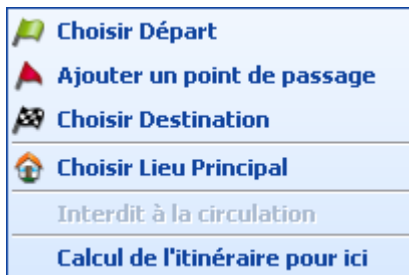
Change le pointeur en main. Utilisez ce mode pour cliquer/déplacer la carte à l'écran.

*Rotation*

Change le pointeur en flèche rotative. Utilisez ce mode pour faire tourner la carte sur elle-même.

*Itinéraire*

Déplacer le pointeur sur cet élément affichera le menu contextuel suivant:



*Choisir Départ*

Définit le point cliqué sur la carte comme point de départ de votre itinéraire. Une icône signifiant cela s'affiche sur la carte et la fenêtre des entrées bascule automatiquement en mode "Itinéraire".

*Ajouter un point de passage*

Définit le point cliqué sur la carte comme un point de passage dans votre itinéraire. Une icône signifiant cela s'affiche sur la carte et la fenêtre des entrées bascule automatiquement en mode "Itinéraire".

*Choisir destination*

Définit le point cliqué sur la carte comme l'arrivée de votre itinéraire. Une icône signifiant cela s'affiche sur la carte et la fenêtre des entrées bascule automatiquement en mode "Itinéraire".

*Choisir lieu principal*

Définit le point cliqué sur la carte comme un lieu principal (lieu d'habitation, bureau etc.), une fonctionnalité conçue pour vous faire gagner du temps. Si vous avez sélectionné un point de départ alors le lieu principal sera ajouté comme destination, à l'inverse, si vous sélectionnez une destination, le lieu principal se positionne automatiquement comme point de départ.

*Fermé à la circulation*

Si vous cliquez sur une voie, vous pouvez en interdire la circulation. Cela vous permet d'éviter certains axes lors du calcul d'itinéraire (pour éviter par exemple des embouteillages). Pour en autoriser à nouveau la circulation, éditez [la liste des objets utilisateur](#). Dans routes fermées,

vous retrouvez tous les axes que vous avez fermé. Il vous suffit de cliquer avec le bouton droit sur l'un des axes, et de cliquer sur *Supprimer*.

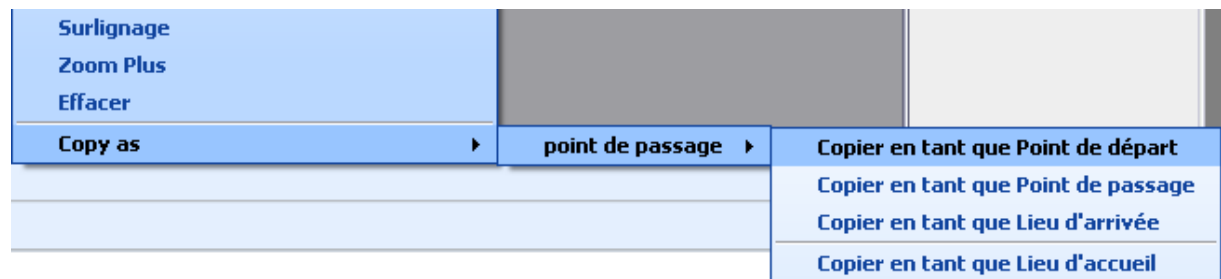
#### *Calcul de l'itinéraire pour ici*

Calcul un itinéraire vers un lieu sélectionnés en cours par le pointeur. Si la destination ou le départ n'ont pas été choisis, alors [l'itinéraire](#) démarrera/finira depuis le lieu principal.

#### *Ajouter punaise*

Choisissez cette option pour placer une punaise (objet utilisateur) sur la carte

Si vous cliquez/droit sur une punaise ou sur un point de passage, vous verrez apparaître les fonctions suivantes:



#### *Surlignage*

Zoom sur un objet et le surligne avec un effet clignotant tel que défini dans les [réglages](#)

#### *Agrandir*

Zoom sur un objet pour plus de détails.

#### *Effacer*

Efface l'objet de la carte et de la liste des objets utilisateur.

#### *Copier*

Si vous cliquez/droit sur une punaise, les options suivantes apparaissent:

##### *Copier en tant que point de départ*

Définit la punaise comme point de départ de l'itinéraire

##### *Copier en tant que point de passage*

Définit la punaise comme point de passage

##### *Copier en tant que point d'arrivée*

Définit la punaise comme le lieu d'arrivée de l'itinéraire

##### *Copier en tant que lieu principal*

Définit la punaise comme un lieu personnel (habitation, bureau etc.)

Si vous cliquez sur un point de l'itinéraire, l'option suivante est disponible:

##### *Copier en tant que punaise*

Ajoute une [punaise](#) sur un objet précis

## 2.2.2 Zoom

Il y a plusieurs façons pour "zoomer" sur la carte.

### La barre de Zoom

En bas à droite de la fenêtre principale du logiciel, une échelle est affichée, avec la barre de zoom juste à côté



Déplacer le pointeur sur cette barre permet la modification de l'affichage de la carte. A gauche pour un "Zoom+", à droite pour un Zoom-. Sur la L'échelle est automatiquement recalculée pour une meilleure lecture. Ici, le Zoom s'effectue sur la base du centre de la carte à l'écran.

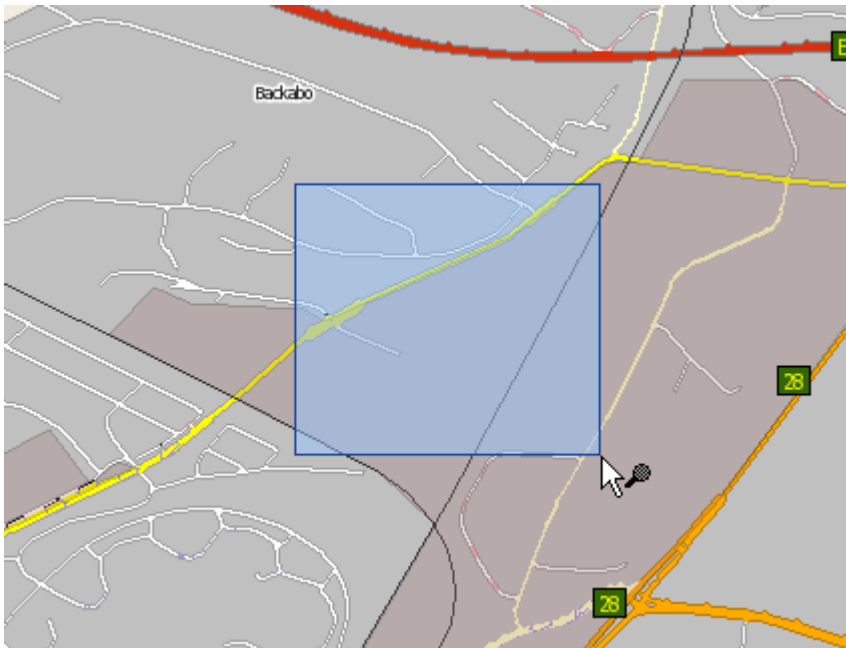
### Boutons de la barre d'outils Zoom



Les deux premiers boutons servent à agrandir (Zoom+) ou rétrécir (Zoom-) l'affichage de la carte. Le troisième bouton affiche le zoom maximum (plus petit détail), le quatrième bouton affiche toute la carte (zoom minimum).

### Cliquer/sélectionner

Tout d'abord vous devez changer le mode curseur et passer votre curseur en mode Zoom. Maintenant, vous pouvez cliquer/sélectionner n'importe quelle partie de la carte. Vous cliquez sur un point, vous restez cliqué et vous déplacez votre pointeur de façon à sélectionner la partie à agrandir.



Vous avez maintenant deux possibilités, soit vous cliquez dans le rectangle pour agrandir la vue, soit vous cliquez à l'extérieur pour rétrécir la vue. Plus votre rectangle est petit, plus le zoom est important.

### Racourcis clavier

Les touches + et - sont utilisées pour Zoomer +/- dans la carte.

## 2.2.3 Déplacer la carte

Il y a plusieurs façons de se déplacer sur la carte:

### *Barres de déplacement*

C'est la façon la plus évidente de déplacer la carte. Les curseurs entre les flèches permettent de situer l'élément de la carte visible à l'écran par rapport à toute la carte. Par exemple, en cliquant sur la flèche gauche, la zone d'affichage de la carte (la loupe) se déplace vers la gauche. Il est également possible de sélectionner le curseur entre les flèches et de le déplacer librement.

### *Panoramique*

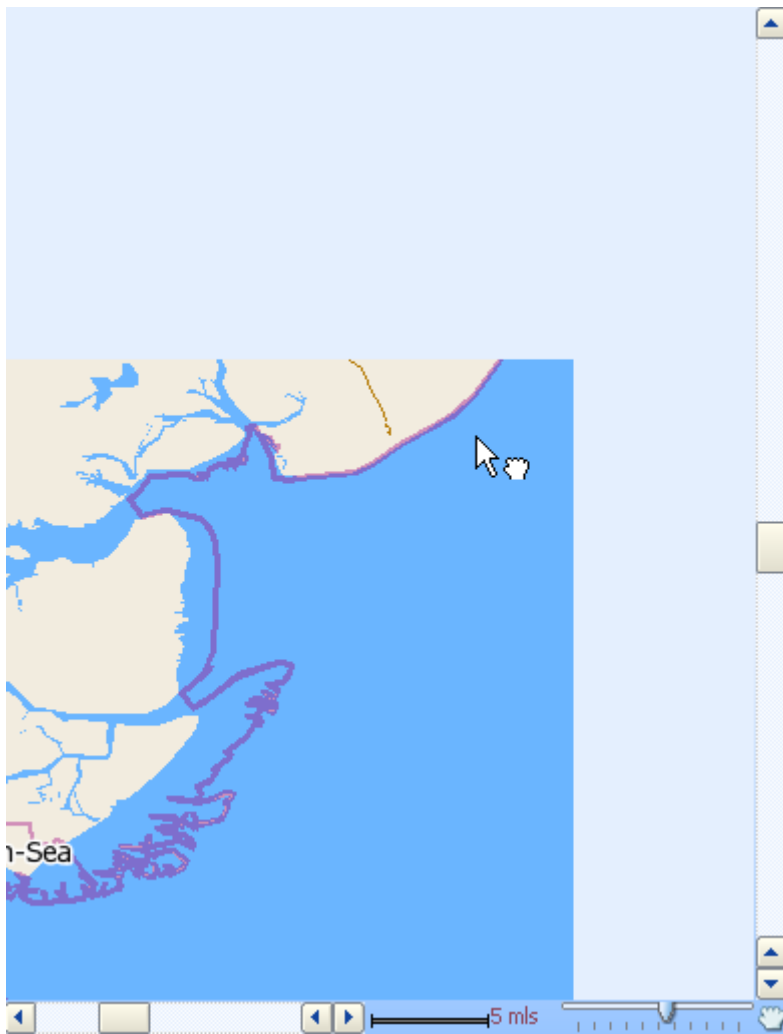
Si vous déplacez le pointeur de la souris au bord la carte, le pointeur se transforme en chevrons et permet le déplacement directement sur la carte en cliquant sur le bouton gauche de la souris.



De cette façon vous pouvez vous déplacer dans 8 directions, déplacez le pointeur vers les coins de la carte pour bouger la carte en diagonale

### *Prendre la main*

Afin de déplacer la carte précisément, il est souvent plus simple de "prendre la main" sur la carte. Pour cela, prenez la main en changeant le curseur en mode "prendre la main". Utilisez ensuite le curseur pour attraper et glisser la carte dans la fenêtre. Cliquez sur n'importe quel point de la carte, restez cliqué, et déplacez la souris. Le curseur s'est transformé en main fermée.



La partie vide sera réaffichée lorsque vous lâchez le bouton de la souris.

Vous pouvez également basculer de la main au mode zoom en appuyant sur la barre d'espace.

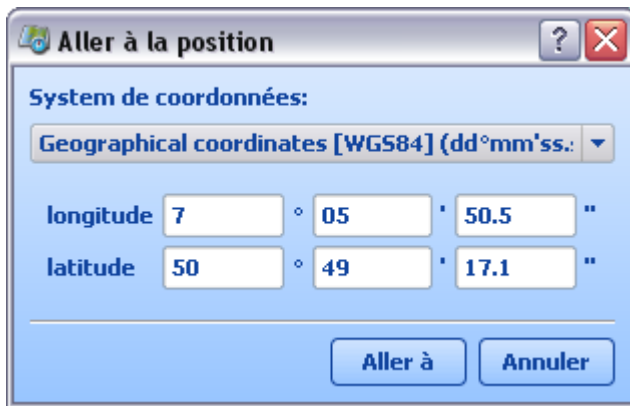
#### *Vue d'ensemble*

Sélectionnez [Vue d'ensemble](#) depuis la fenêtre des entrées. La carte en cours est affichée dans un rectangle pourpre. Cliquez et déplacez ce rectangle pour déplacer la carte vers une nouvelle position

#### *Allez aux coordonnées*

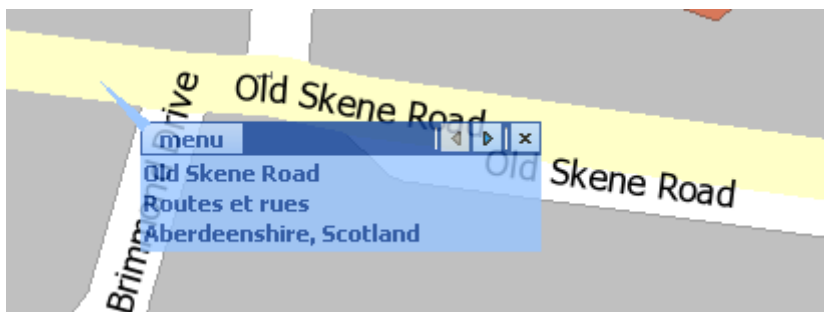
Si vous connaissez les coordonnées du point que vous voulez voir sur la carte, vous pouvez y aller directement. Depuis le menu sélectionnez Chercher/allez aux coordonnées pour afficher la boîte de dialogue





La fenêtre contient déjà des coordonnées. Les coordonnées du centre de la carte. Utilisez le menu déroulant Système de coordonnées pour choisir le type de coordonnées géographiques que vous désirez entrer. Maintenant, entrez les coordonnées et cliquez sur le bouton "Allez à" pour voir la position sur la carte

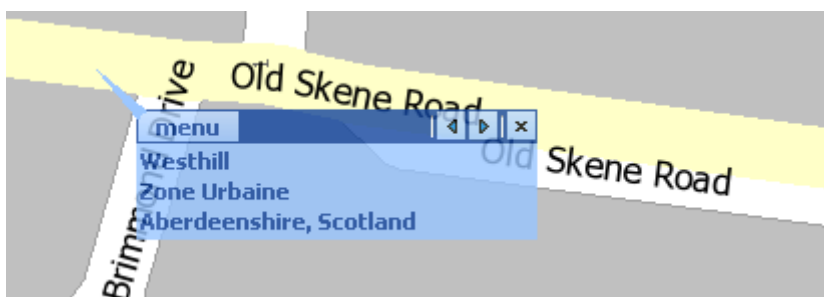
## 2.2.4 Bulles



Quand vous cliquez sur un objet sur la carte, une information bulle apparaît comme montré ci-dessus

La bulle informe des détails concernant l'objet cliqué - dans ce cas "la rue Old Skene à Aberdeenshire". Comme la carte est faite de feuilles de style, vous pouvez avoir cliqué plusieurs objets simultanément. Dans le cas présenté ci-dessus, il y en a 5.

Pour voir les autres informations concernant les autres feuilles de style, cliquez sur la petite flèche dans le coin haut droit de la bulle



Pour sortir de la bulle, cliquez sur la petite croix sur le coin haut droit. Cliquez sur *menu* pour accéder

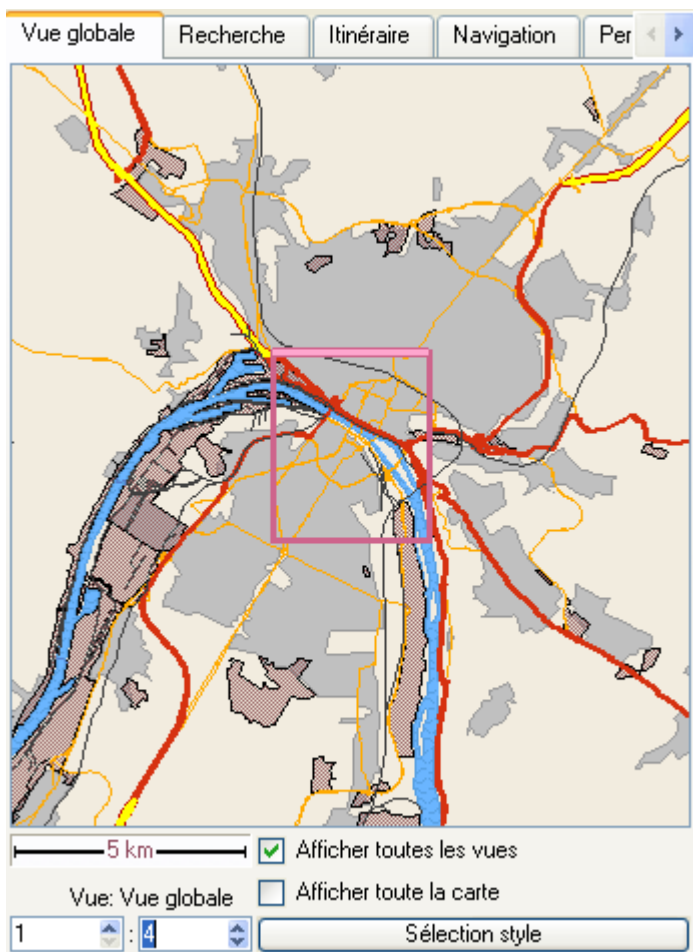
au [menu carte](#)

## 2.3 La fenêtre des entrées

Voir Réglages/Application pour trouver comment activer/désactiver les composants de la fenêtre des entrées, appelée aussi la fenêtre de saisie.

### 2.3.1 Vue d'ensemble

La fenêtre "Vue globale" montre une vue globale de la carte en cours. La fenêtre "carte" correspond à la partie encadrée sur la vue globale



Vous pouvez cliquer/déplacer le cadre pour vous déplacer sur la carte

Si vous avez tourné la carte ou choisi l'option de rotation via les réglages GPS, la partie encadrée se positionnera automatiquement en fonction de la vue de la carte. Le bord lumineux de la partie encadrée indique le haut de carte

*Voir toute la carte*

Choisissez cette option si vous voulez forcer le logiciel à afficher en permanence toute la carte. Si vous ne choisissez pas cette option, vous pouvez choisir l'échelle de la vue globale en relation à la vue de la carte en cours. Sur le haut de la fenêtre, vous pouvez voir l'échelle en cours.

#### *Voir toutes les cartes*

Si vous avez plus d'une vue de carte ouverte, vous pouvez choisir cette option pour afficher toutes les vues de carte. Notez que la table *Vue:VueGlobale* affichera la vue globale de la carte en cours au zoom le plus élevé.

#### *Sélection Styles*

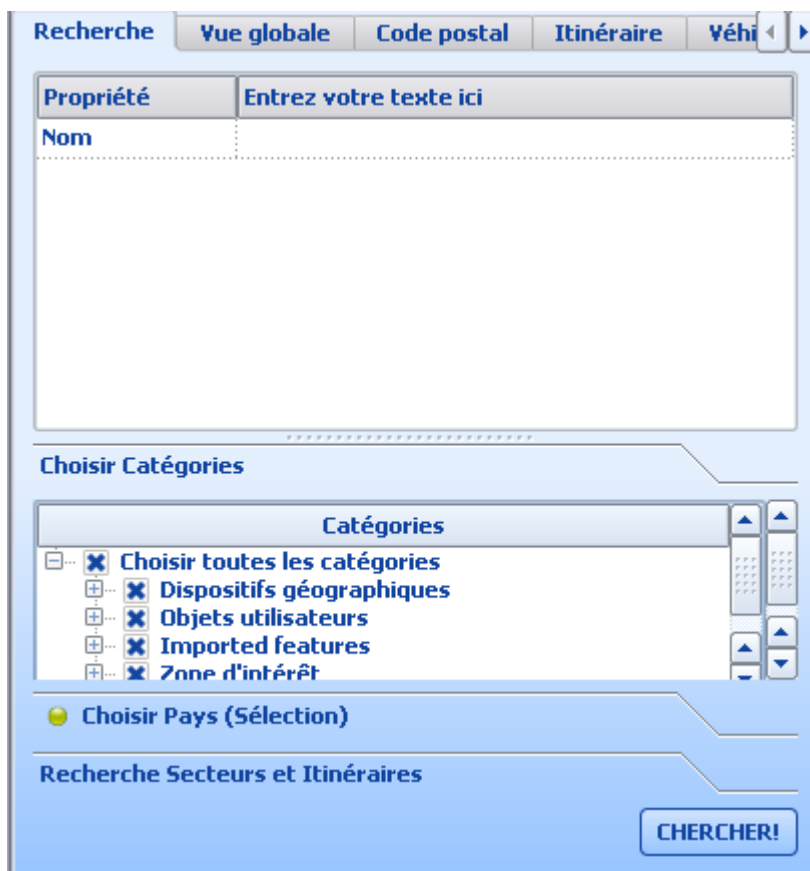
Si vous trouvez que la vue d'ensemble est trop encombrée, vous pouvez utiliser cette fonction pour définir des feuilles de styles, afficher/masquer des cartes. Choisissez *Sélection styles*, la boîte de dialogue suivante apparaît:



Cliquer sur le + pour voir la liste des thèmes. Cochez un thème pour l'afficher/le masquer. Cliquez OK pour valider et sortir.

## 2.3.2 Recherche

La fenêtre Recherche vous permet de chercher dans toute la base de données, sauf dans les codes postaux. La fenêtre initiale ressemble à ceci:



Cela vous permet de rechercher dans toute la base de données le lieu que vous voulez. Pour trouver la rue montmartre tapez "rue montmartre" et cliquez sur le bouton *CHERCHER!*. Vous n'êtes pas obligé de tout taper. Par exemple, taper "montmartre" permettra de trouver la rue montmartre mais aussi la Butte Montmartre, la librairie Montmartre, l'hotel Montmartre etc...

#### *Choisir catégories*

Par défaut, MapExplorer cherche dans toute la base de données. Taper "Montmartre" ne cherche pas que la rue Montmartre mais tous les points d'intérêt contenant "Montmartre". Pour limiter la recherche à une partie de la base de données, cochez l'option "Choisir catégories"

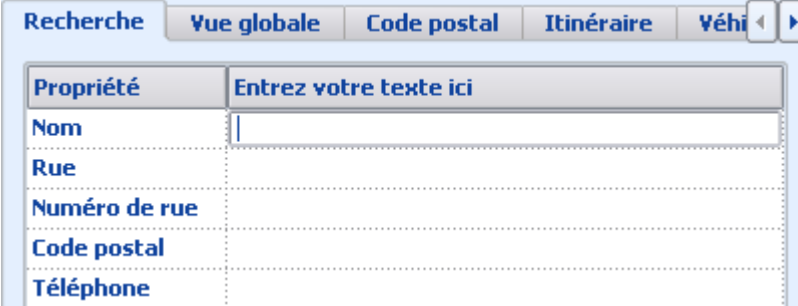
Une liste apparaît avec ces options:



La base de données de MapExplorer est divisée en 3 parties principales: *Dispositifs géographiques*, *Points d'intérêt* et *Routes et Rues*. Pour exclure complètement une catégorie entière de la recherche,

décochez là. Pour accélérer la recherche de la rue Montmartre, décochez les options *Dispositifs géographiques* et *Points d'intérêt* de la liste. Maintenant, MapExplorer ne cherchera que dans la liste des *Routes et Rues*.

Notez que la quantité de champs que vous pouvez rechercher a augmentée. Vous pouvez maintenant indiquer même la ville dans laquelle la rue est située.



Propriété	Entrez votre texte ici
Nom	
Rue	
Numéro de rue	
Code postal	
Téléphone	

Si en revanche, vous cherchez à trouver tous les golfs contenant le nom "house", alors décochez les catégories, puis cliquez sur le symbole + face à la catégorie Points d'intérêt. Cela affiche tout le contenu de la catégorie. Cochez la rubrique Golf, saisissez le mot House dans le champs supérieur de saisie, et validez.

Recherche | Vue globale | Code postal | Itinéraire | Véhi

Propriété	Entrez votre texte ici
Nom	
Rue	
Numéro de rue	
Code postal	
Téléphone	
http	
Type de PDI	
Zone/ Dpt/ Ville	Distributeur automatique de Billets
Département	Docteur
Région	Ecole/Université
	Etablissement vinicole
	Frontière
	Garage et Parking
	Garagiste
	Gare
	Golf
	Hôpital/Clinique

Choisir tous
   
 Dispositifs géographiques
   
 Objets utilisateurs
   
 Imported features
   
 Zone d'intérêt
   
 Routes et rues

Choisir Pays (Sélection)

Recherche Secteurs et Itinéraires

CHERCHER!

Maintenant, vous avez limité la recherche aux Golfs.

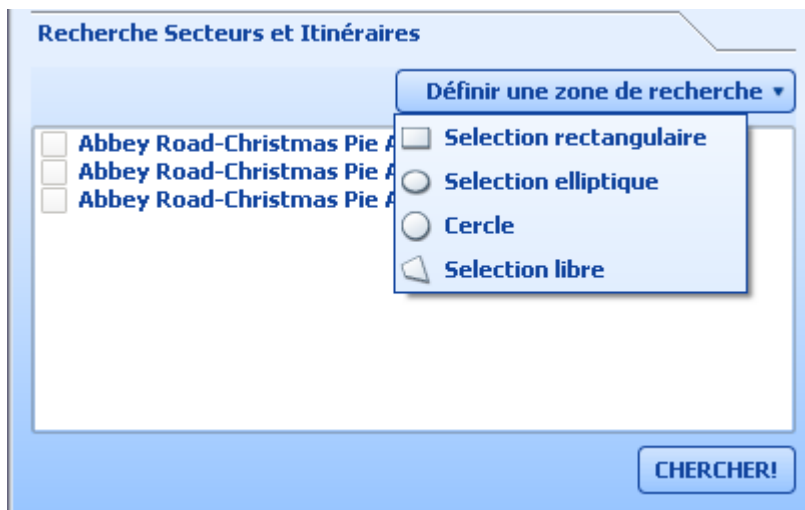
#### Choix des pays

Si vous avez plusieurs pays installés, il est possible de restreindre la recherche à certains pays uniquement. Cliquez sur la case choisir pays et choisissez vos pays.

#### Recherche secteurs et itinéraires

Cliquez sur cette case si vous voulez limiter la recherche par zone. Si vous avez déjà planifier un itinéraire, il sera affiché dans la liste. Choisissez le pour chercher des lieux autour. Pour régler la distance de recherche autour de la zone, voir [Réglages/Rechercher](#)

La liste affichera également une zone de recherche si vous en avez créé une. Pour créer une zone de recherche sur la carte cliquez sur le bouton [Créer une zone de recherche](#) et choisissez le type: *Rectangle, Ellipse* ou *Libre*. Sélectionnez ensuite directement sur la carte la zone de recherche.



Choisissez l'option de recherche

### 2.3.3 Codes Postaux

Tout d'abord sélectionnez le pays où on cherche. N'oubliez pas que les codes postaux ne sont pas accessibles pour tous les pays.

Ecrivez le code postal que vous cherchez dans le ligne Code postal. Il ne faut pas écrire tous les chiffres.

On peut aussi utiliser les autres lignes. Par exemple, Bureau distributeur recherche tous les codes

postaux dans la région préférée.

### 2.3.4 Itinéraire

L'onglet itinéraire vous permet de définir votre voyage.

Input Windows

Recherche Vue globale Code postal **Itinéraire** Véhi

Définir points d'itinéraire

Type	Nom	Ville
------	-----	-------

Utiliser la position GPS actuelle **Sélectionner sur la carte**

Vers le haut Optimiser Tout sélectionner

Vers le bas Aller/Retour Effacer

Optimiser **Le moins cher**

Type **car**

Trouver l'itinéraire

Pour ajouter des points à votre itinéraire, vous pouvez les définir directement sur la carte. Cliquez simplement sur le lieu à ajouter sur la carte avec le bouton droit de la souris. A l'aide du menu, cliquez sur *Itinéraire* et sélectionnez le type désiré.





Sinon, vous pouvez lancer une recherche et ajouter des points grâce à la fenêtre des résultats. Cliquez sur le résultat que vous voulez sélectionner avec le bouton droit de la souris, et choisissez le type désiré.

Réponses totales 226 (Nom="abbey road")

Carte	Nom	uméros de ru	Paroisse Civile	Zone/ Dpt/ Ville	Département	
Grande Bretag...	White Abbey ...	B6144	Queensbury	Bradford	Bradford	England
Grande Bretag...	Surlignage		Holme Abbey	Allerdale	Cumbria	England
Grande Bretag...	Copier			Camden	London	England
Grande Bretag...	Définir comme Zone de recherche			Westminster	London	England
Grande Bretag...	Copier en tant que Punaise		Enderby	Dudley	Dudley	England
Grande Bretag...	Itinéraire en cours			Blaby	Leicestershire	England
Grande Bretag...	New Abbey Road	A710		Bexley	London	England
Grande Bretag...	Abbey Road	A65			Suffolk	England
Grande Bretag...	Abbey Road	A629			Dumfries and ...	Scotland
Grande Bretag...	Abbey Road N...	A629			Leeds	England
Grande Bretag...	Abbey Road S...	A629			Kirklees	England
Grande Bretag...	Abbey Road	A542			Kirklees	England
Grande Bretag...	Neath Abbey ...	A474			Kirklees	England
Grande Bretag...	Neath Abbey ...	A474			Denbighshire	Wales
Grande Bretag...	Neath Abbey ...	A474			Neath Port Tal...	Wales
Grande Bretag...	Neath Abbey ...	A4230			Neath Port Tal...	Wales
			Dyffryn Clydach	Neath Port Tal...	Neath Port Tal...	Wales

Une fois qu'un point d'itinéraire (départ, passage ou destination) a été sélectionné, il apparaît dans la liste et sur la carte



Les différents types de point d'itinéraire sont indiqués avec des icônes différentes sur la carte.



Pour changer l'ordre d'un point d'itinéraire, sélectionnez-le dans la liste et cliquez sur les boutons *Vers le haut* et *Vers le bas*. Si vous remontez un point de passage en haut de la liste, il deviendra votre point de départ. Si vous descendez un point de passage en bas de liste, il deviendra votre point de destination.

Si vous voulez inverser l'ordre des points d'itinéraire, cliquez sur *Aller/Retour*. Cela programmera le retour de l'itinéraire précédent.

Pour supprimer un point d'itinéraire de la liste, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton *Effacer*. Cela effacera le point sélectionné, dans la liste et sur la carte. Pour supprimer tous les points, cliquez sur *Tout sélectionner*, puis *Effacer*.

Si vous avez sélectionné plus d'un point de passage, vous pouvez les trier pour avoir l'itinéraire optimal passant par ces points. Pour ce faire, cliquez sur le bouton *Optimiser*.

Si vous n'avez pas encore sélectionné tous vos points d'itinéraire, vous pouvez le faire depuis le menu déroulant *Sélectionner sur la carte*, puis en choisissant le type de point. Le pointeur de souris sera symbolisé par une petite cible. Cliquez alors sur un point de la carte pour l'ajouter automatiquement à la liste.

Heureux d'avoir enfin défini votre itinéraire, vous êtes prêts pour le calculer. Choisissez le type d'optimisation que vous désirez dans le menu déroulant *Optimisation*, vous pouvez choisir le chemin le plus rapide, le plus court, ou le moins cher. Cliquez pour finir, sur le bouton *Trouver l'itinéraire*.

Quand un itinéraire est calculé il apparaît surligné sur la carte, et le [détail](#) est donné dans la fenêtre des résultats, en bas de l'écran.

### Itinéraire et voies à accès restreint

Si vous sélectionnez un point d'itinéraire dans une rue piétonne, vous serez informé par un message que la rue n'est pas accessible en voiture. Les points d'itinéraires définis dans des voies privées ou à accès restreint ne donneront pas de message d'avertissement, mais apparaîtront en rouge sur l'itinéraire.

Sur l'onglet Véhicule choisissez le type de véhicule. Voiture / Camion / Piéton / Votre propre véhicule.

## 2.4 La fenetre de résultats

### 2.4.1 Résultats de recherche

Après avoir fait une recherche, le résultat sera affiché dans la fenêtre de résultats, qui apparaît en bas de l'écran.

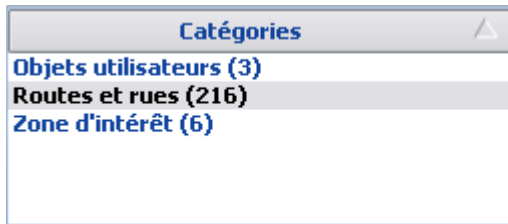
The screenshot shows the MapExplorer interface with the search results window open. The search term 'abbey road' is entered in the 'Recherche' field. The results window displays a table with 225 total results. The table has columns for 'Carte', 'Nom', 'Numéros de rue', 'Paroisse Civile', and 'Zone/ Dpt/ Ville'. The first few results are:

Carte	Nom	Numéros de rue	Paroisse Civile	Zone/ Dpt/ Ville
Grande Bretag...	Abbey Road		Fife	Fife
Grande Bretag...	Abbey Road		Dudley	Dudley
Grande Bretag...	Abbey Road		Washington	Sunderland
Grande Bretag...	Abbey Road		Stirling	Stirling
Grande Bretag...	Abbey Road		Coventry	Coventry

The interface also shows a map of London with 'Abbey Road' highlighted and a search bar with 'abbey road' entered. The status bar at the bottom indicates the target coordinates: 'Cible sur 51°42'21.8" north, 0°10'58.1" west'.

Chaque nouveau résultat apparaît dans un nouvel onglet de la fenêtre de résultat. Nous pouvons voir ici que 3 recherches ont été faites.

Chaque onglet de résultat est séparé en deux listes. Sur la gauche se trouve la liste des catégories.



Cette liste montre tous les enregistrements de la base de données commençant par 'Abbey'. Le chiffre entre parenthèses indique le nombre d'enregistrement trouvé dans cette catégorie. S'il y a un signe supérieur '>' avant le nombre, cela indique que tous les enregistrements ne sont pas listés. Pour diminuer le temps de recherche, MapExplorer sélectionne un nombre limité d'enregistrement dans la base. Pour modifier ce paramètre, voir dans les [Outils/Réglages/Recherche](#). Cliquer sur une catégorie pour voir la liste des enregistrements correspondants.

Carte	Nom	Numéros de rue	Paroisse Civile	Zone/ Dpt/ Ville	Département	Région
Grande Bretag...	Abbey Road		Fife	Fife	Fife	Scotland
Grande Bretag...	Abbey Road			Dudley	Dudley	England
Grande Bretag...	Abbey Road		Washington	Sunderland	Sunderland	England
Grande Bretag...	Abbey Road		Stirling	Stirling	Stirling	Scotland
Grande Bretag...	Abbey Road		Coventry	Coventry	Coventry	England
Grande Bretag...	Abbey Road	B5307	Holme Abbey	Allerdale	Cumbria	England

La liste de droite détaille tous les enregistrements qui correspondent au critère de recherche pour la catégorie sélectionnée. Les colonnes peuvent varier selon la catégorie. Par exemple, la catégorie routes et rues a les champs *Nom*, *Type*, mais le type musées aura *Rue*, *Numéro*, *Ville*, *Téléphone*.

Vous pouvez cliquer sur un enregistrement avec le bouton droit de la souris, et vous aurez accès au menu contextuel.



#### Surlignage

Cliquez dessus pour voir l'enregistrement sur la carte. Il sera mis en évidence en clignotant. Si vous avez sélectionné plus d'un enregistrement, ils seront tous clignotant sur l'écran, et la carte sera automatiquement ajusté pour tous les montrer. Notez que si vous les sélectionnez tous, cela reviendra au même de cliquer sur le bouton suivant qui se trouve au coin supérieur droit de la fenêtre de résultats.



#### Copier

Ceci vous permettra de copier les enregistrements sélectionnés dans le presse papier, afin de les coller dans une autre application.

#### Définir comme zone de recherche

Cette option sera grisée pour tous les résultats qui ne sont pas des régions. Si vous voulez chercher

'Abbey' dans le Kent, alors vous pouvez chercher d'abord Kent ; ouvrir la catégorie Régions de la liste de catégories dans la fenêtre de résultats, et cliquer à l'aide du bouton droit de la souris sur le Kent, enfin sur *Définir comme zone de recherche* dans le menu contextuel. Le Kent sera automatiquement ajouté au menu de *Recherche secteurs et Itinéraires*, et peut être sélectionné pour effectuer une recherche uniquement sur cette zone.

#### *Itinéraire en cours*

En amenant le curseur sur la ligne Itinéraire en cours, vous avez accès au sous-menu d'itinéraire.

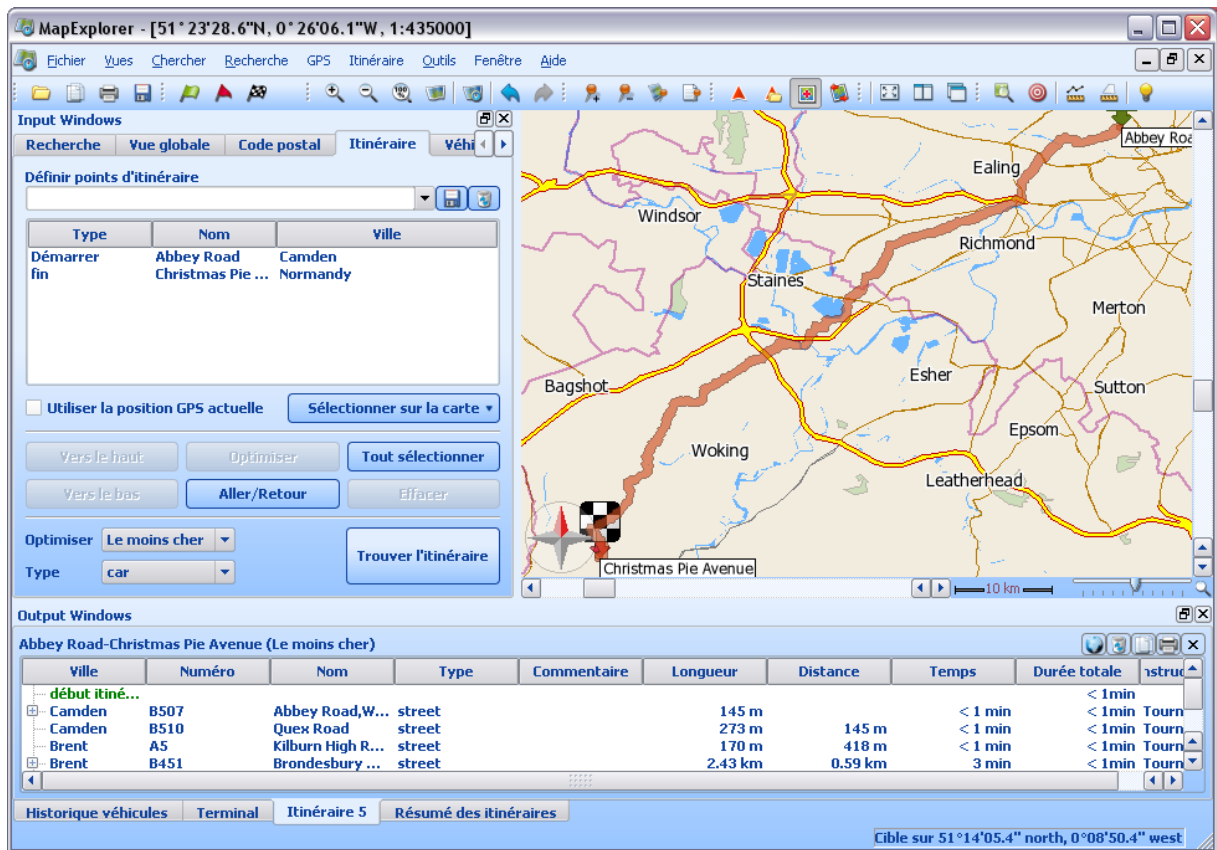
Choisir Départ
Ajouter un point de passage
Choisir Destination
Choisir Lieu Principal
Interdit à la circulation
Calculer la route
Accéder à la navigation

Pour ajouter l'enregistrement sélectionné dans votre itinéraire, sélectionnez une des options de ce menu. Vous pouvez le définir comme un lieu principal (lieu d'habitation, bureau etc.), une fonctionnalité conçue pour vous faire gagner du temps. Si vous avez sélectionné un point de départ alors le lieu principal sera ajouté comme destination, à l'inverse, si vous sélectionnez une destination, le lieu principal se positionne automatiquement comme point de départ.

Une fois que vous avez sélectionné vos points d'itinéraire, vous pouvez utiliser ce sous-menu pour calculer itinéraire en cliquant *Calcul d'itinéraire pour ici*.

## 2.4.2 Résultat de calcul d'itinéraire

Quand un itinéraire a été calculé, il est mis en exergue sur la carte en clignotant, et le détail est indiqué dans la fenêtre de résultats.



Le détail de l'itinéraire est affiché sur plusieurs colonnes.

*Ville* - la ville dans laquelle se situe la voie

*Numéro* - le numéro de la voie

*Nom* - le nom/numéro de la voie dans l'itinéraire

*Type* - le type de voie de chaque route de l'itinéraire. Il y a sept types de voies dans navigator - autoroute, route communale, route départementale, route nationale, route principale, route prioritaire, route secondaire. Cf [réglages/itinéraire](#) pour déterminer les limitations de vitesses pour chacune de ces voies.

*Commentaire* - autre informations sur la manoeuvre (par exemple rond-point)

*Longueur* - la distance à parcourir avant la prochaine action

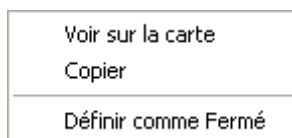
*Distance* - la distance totale parcourue depuis le début de l'itinéraire

*Temps* - le temps restant avant la prochaine action

*Durée totale* - la durée totale du voyage

*Instruction* - l'action à entreprendre à la fin de chaque étape de l'itinéraire.

Cliquez bouton droit de la souris sur une étape pour voir apparaître le menu suivant :



*Surlignage* - affiche la localité de l'étape de l'itinéraire sur la carte

*Copier* - copie l'étape dans le presse papier pour pouvoir coller ces informations dans une autre application

*Définir comme fermé* - cela permet d'indiquer que la route de cette étape est fermée. Si vous recalculer alors le chemin, le moteur de recherche va l'éviter. Ceci peut être utile dans le cas de bouchons, si vous voulez qu'un axe soit évité. Toutes les voies fermées peuvent être consultées dans la liste des [objets utilisateur](#). En effaçant une voie fermée de cette liste, vous rendez à nouveau disponible cette dernière au moteur d'itinéraire.

Plusieurs boutons apparaissent en haut à droite de la fenêtre de résultats.



- met en évidence l'itinéraire sur la carte



- efface l'itinéraire sur la carte



- copie l'itinéraire dans le presse papier, afin de le coller dans une autre application



- imprime l'itinéraire



- ferme la voie courante de l'itinéraire

Un onglet résumé de tous les itinéraires est consultable.

Itinéraire	Type	Longueur	Temps	Consommation	Coûts
Abbey Roa...	Le moins cher	56,99 km	59 min	6.1 l	Prix du carburant non spécifié
Abbey Roa...	le plus court	56,99 km	59 min	6.1 l	Prix du carburant non spécifié
Abbey Roa...	Le moins cher	56,99 km	59 min	6.1 l	Prix du carburant non spécifié

Historique véhicules Terminal Itinéraire 5 Itinéraire 6 Itinéraire 7 Résumé des itinéraires

Il permet de voir les derniers itinéraires calculés, et d'avoir en un coup d'oeil la distance totale, le temps de parcours, la consommation et le coût du voyage. Pour calculer les coûts au plus juste, vous devez entrer les prix de carburant et la consommation de votre véhicule dans [Outils/réglages/itinéraire](#).

### 2.4.3 Surlignages

Pour montrer les surlignages dans la fenêtre de résultats, cliquez sur le bouton suivant sur la barre d'outils.



Vous pouvez aussi sélectionner *Vues/Voir les surlignages* dans le menu.

Groupe	Nom	Couleur
Itinéraire	Abbey Road-Christmas Pie Avenue (3)	Orange
	Abbey Road-Christmas Pie Avenue (2)	Vert
	Abbey Road-Christmas Pie Avenue	Vert

Historique véhicules Terminal Itinéraire 1 Itinéraire 2 Itinéraire 3 Résumé des itinéraires Surlignages utilisateur

A chaque fois que vous recherchez un objet sur la carte, il apparaîtra dans cette fenêtre.

La liste est séparée en deux catégories: Itinéraire et Base de données. La catégorie Itinéraire contient

une liste des derniers itinéraires calculés, et la catégorie Base de données contient une liste des objets surlignés lors de précédentes recherches.

Si vous trouvez que vous avez surligné trop de lieux ou d'itinéraires sur la carte, c'est ici que vous pouvez les effacer. Pour supprimer un surlignage temporairement, décochez la case correspondante.

Vous faites apparaître le menu contextuel suivant en cliquant du bouton droit sur un surlignage.



*Zoom plus* - zoom sur le surlignage.

*Changer les couleurs* - Cette fonctionnalité n'est accessible que si le surlignage ne concerne pas une icône. Elle ouvre la fenêtre de sélection de couleur qui vous permet de choisir une couleur différente de surlignage.

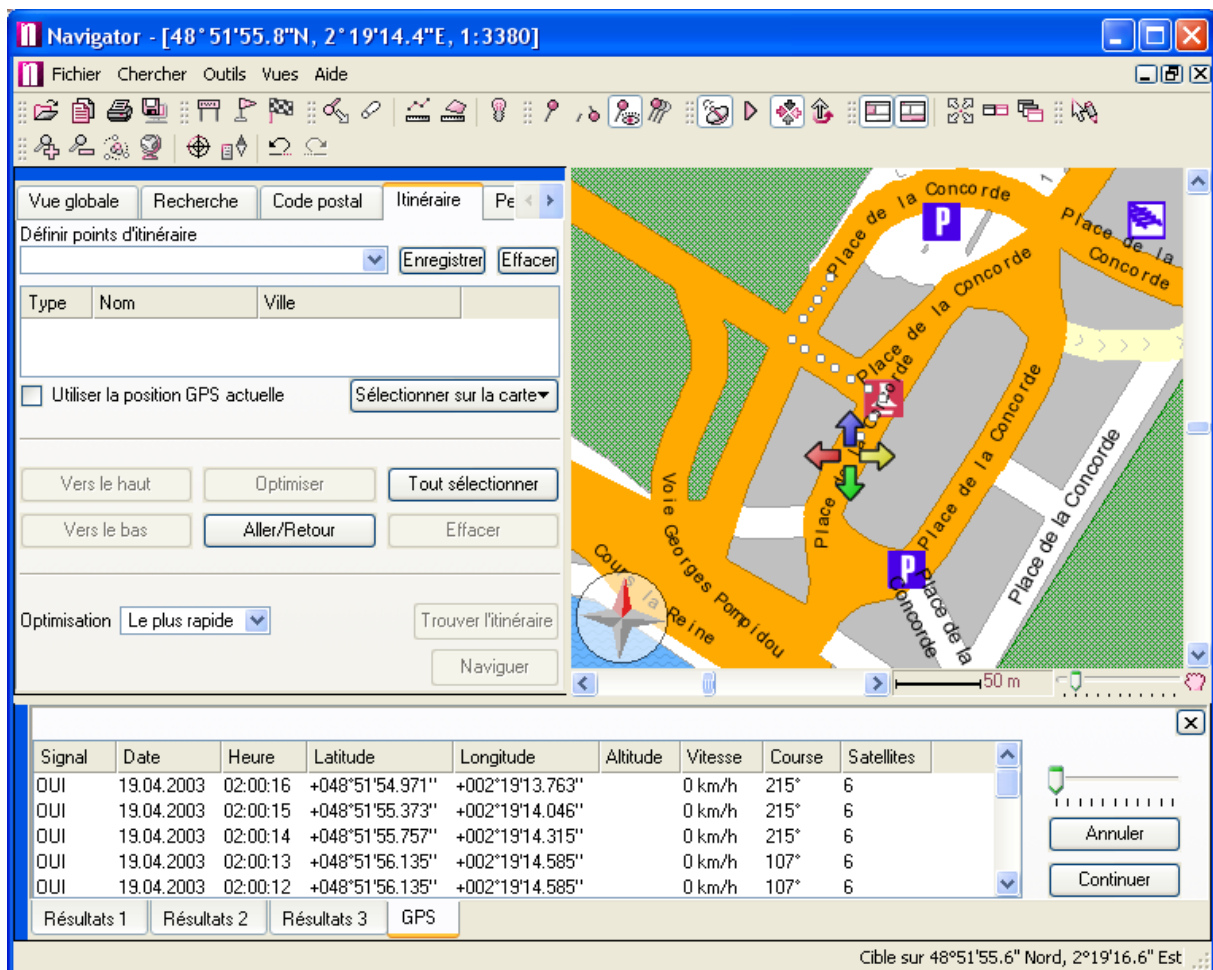
*Effacer* - efface le surlignage définitivement. Pour l'afficher de nouveau vous devez alors effectuer une nouvelle recherche ou calcul d'itinéraire.

## 2.5 GPS

### 2.5.1 Localisation GPS

Si vous possédez une antenne GPS, vous pouvez la connecter à votre ordinateur et afficher votre position dans Navigator. Pour lancer l'écran de contrôle GPS, sélectionnez *GPS/Recherche GPS* dans le menu. Auparavant, vous devez avoir configuré votre antenne dans [Réglages/GPS](#).





Si votre antenne est reconnue alors la localisation GPS va immédiatement démarrer. Votre position sera représentée par une quadruple flèche à l'écran, et la fenêtre de résultats montrera les données envoyées par votre antenne.

Pour conserver toujours votre position à l'écran sur la carte, sélectionnez *GPS/Centrer sur GPS* dans le menu.

Navigator vous permet de faire pivoter la carte pendant que vous conduisez. De cette façon, la direction dans laquelle vous allez sera toujours en haut de l'écran, ce qui assure une meilleure visualisation de la carte. Pour utiliser ou arrêter ce mode, sélectionnez *GPS/Rotation de la carte* dans le menu.

Pour réinitialiser l'orientation de la carte au nord, sélectionnez *Vues/Restaurer la carte au Nord* dans le menu.

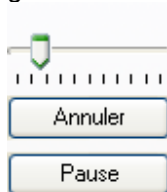
Si vous avez sélectionné la trainée GPS (cf [Réglages/GPS](#)) vous verrez un historique de vos positions GPS les plus récentes, ainsi que votre vitesse, direction, altitude, etc.

## 2.5.2 Rejouer un itinéraire

Pour revoir un voyage précédemment enregistré, sélectionnez *GPS/Revoir GPS* dans le menu. Une fenêtre d'ouverture de fichier va s'ouvrir et vous pourrez sélectionner un fichier contenant votre

voyage.

Le voyage commencera alors immédiatement. Vous pouvez arrêter ou mettre en pause le voyage grâce aux boutons de contrôle à droite de la fenêtre de résultats.



Le curseur en haut permet de contrôler le déroulement du voyage. Le début de l'itinéraire commence à gauche et termine à droite. Vous pouvez avancer ou reculer dans son déroulement en cliquant sur le curseur et en le faisant glisser.

Pour changer la vitesse de lecture du voyage, sélectionnez [Réglages/GPS/Revoir positions](#) dans le menu.

## 2.6 Barre d'outils

### 2.6.1 Les boutons de la barre d'outils

#### Carte



- Ouvre une carte



- Copie la carte dans le presse papier



- Imprime la carte



- Sauvegarde la carte en tant qu'image

#### Itinéraire et navigation



- Définit le point de départ sur la carte



- Définit un point de passage sur la carte



- Définit le point de destination sur la carte

#### Outils



- Recherche d'un lieu



- Recherche le plus proche lieu de chaque type du point sélectionné sur la carte



- Recherche d'un point en entrant ses coordonnées géographiques



- Mesure d'une distance sur la carte



- Mesure d'une zone géographique sur la carte



- Mesure de l'azimut



- Affiche les coordonnées du pointeur dans la barre de status

### Punaises



- Ajoute une nouvelle punaise sur la carte



- Supprime une punaise sur la carte



- Affiche/Cache les punaises de la carte



- Montre la liste des punaises

### GPS



- Démarre/Arrete la localisation GPS



- Rejoue un fichier GPS



- Centre la carte sur la position GPS



- Activation/Désactivation de la rotation automatique de la carte

### Vues



- Ouvre une nouvelle carte



- Ferme la carte active



- Passe en mode plein-écran



- Affiche toutes les cartes côte r côte












- Affiche toutes les cartes en cascade

### Réglages



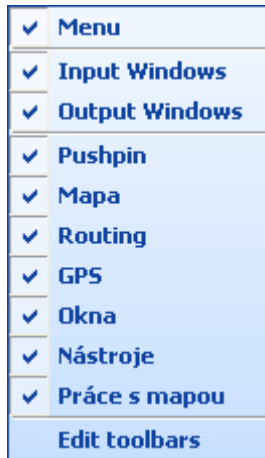
- Réglages de Navigator

### Manipulation de la carte

-  - Zoomer
-  - Dé-zoomer
-  - Zoomer au maximum de détails
-  - Dézoomer au maximum pour avoir une vue d'ensemble
-  - Centrer la carte
-  - Tourner la carte
-  - Réinitialiser la direction de la carte au nord
-  - Annuler la dernicre action
-  - Refaire la dernicre action

## 2.6.2 Personnalisation de la barre d'outils

Cliquez/droit sur la barre d'outils pour avoir le menu contextuel suivant :

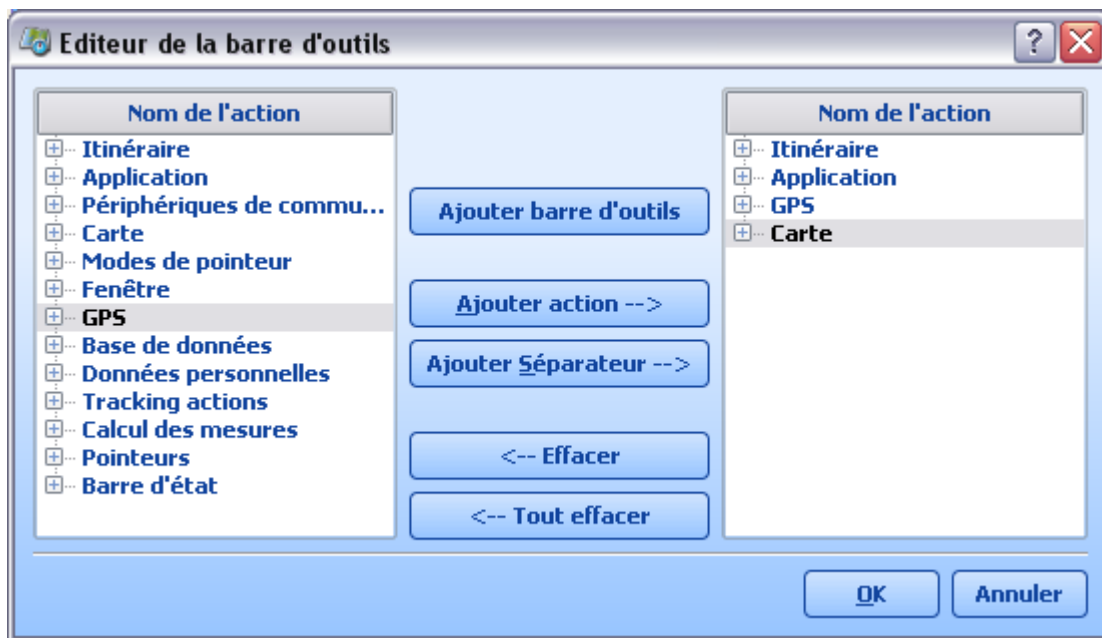


La première entrée permet d'afficher ou de cacher le menu.

Les deux entrées suivantes du menu permettent d'afficher ou de cacher les fenêtres de saisies.

L'ensemble suivant montre les groupes de boutons affichés sur la barre d'outils. Chaque entrée représente un groupe thématique de plusieurs boutons. Pour afficher ou cacher un groupe de boutons, il suffit de cocher ou décocher la case en face de l'entrée. Pour éditer un groupe thématique et les boutons qu'il contient, cliquez sur *Editer la barre d'outils*.

Cela vous affichera la fenêtre d'édition de la barre d'outils.



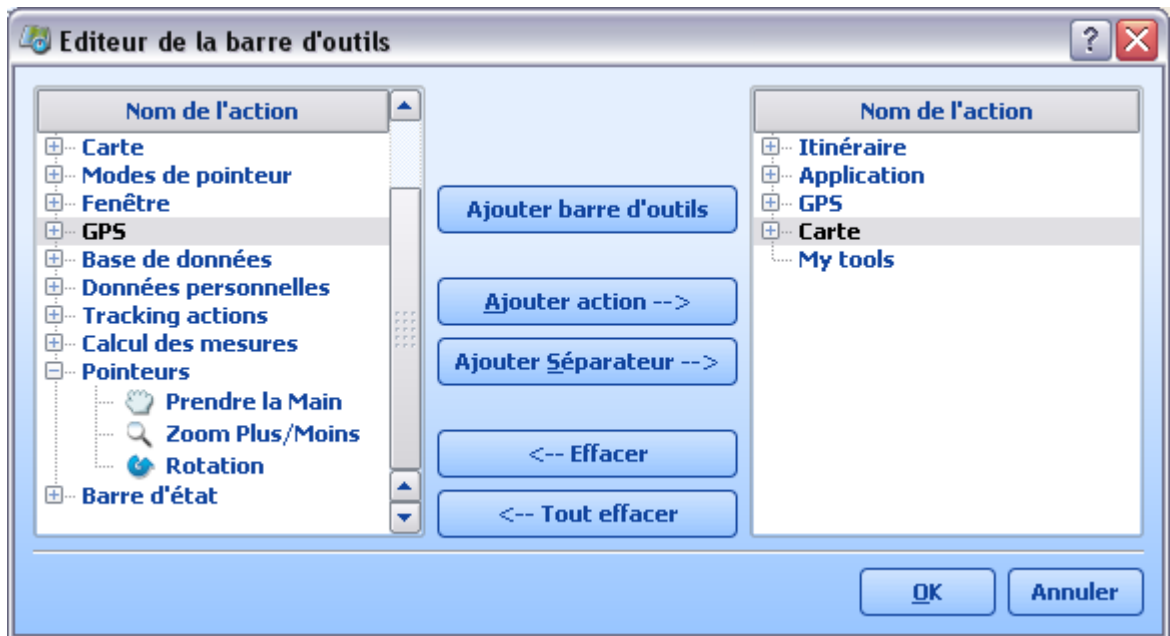
Cette fenêtre est séparée en deux sections. La liste de gauche contient tous les groupes thématiques d'outils disponibles, et la liste de droite contient les groupes et boutons affichés actuellement sur la barre d'outils.

Pour voir les outils d'un groupe cliquez sur le '+' à gauche.

Vous pouvez ajouter/supprimer des groupes et des outils en utilisant les boutons au centre des deux listes. Si un groupe contient beaucoup de boutons, vous pouvez ajouter des subdivisions en ajoutant des séparateurs. Ils correspondent à de petites barres verticales.

Essayons de créer un nouveau groupe.

Cliquez sur *Ajouter barre d'outils*. Cela va ajouter une nouvelle entrée dans la liste de droite. Entrez simplement un nom nouveau, 'Mes Outils' par exemple, et tapez entrée.



A présent, sur la liste de gauche, déroulez un des groupes d'outils pour voir les différents boutons qu'il contient, par exemple *Pointeurs*.



Sélectionnez l'outil *prendre la main* et cliquez sur *ajouter action*. Cela va ajouter cet outil au groupe que vous avez défini.

Maintenant cliquez sur *OK* en bas. Cela va ajouter votre nouveau groupe de boutons sur la barre d'outils. Vous pouvez le faire glisser en cliquant sur la double ligne à gauche du groupe.

Si les boutons de votre barre d'outils ne sont pas correctement alignés, cliquez sur *Aligner* dans le menu contextuel, et Navigator va les regrouper.

## 2.7 Punaises

### 2.7.1 Ajout d'une punaise

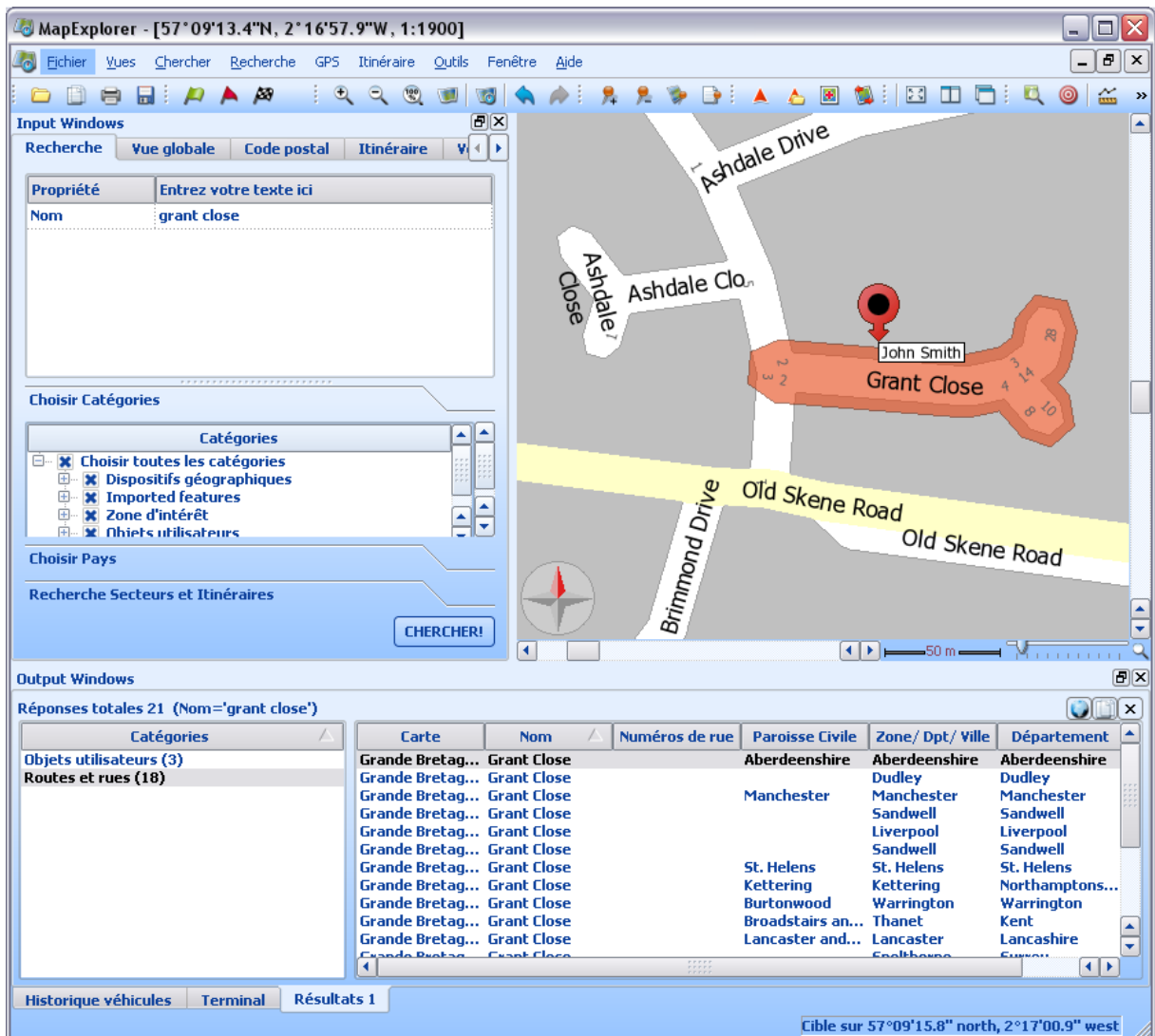
Vous pouvez ajouter des punaises de deux façons différentes.

#### A partir de la carte

Localisez d'abord le lieu que vous désirez marquer d'une punaise.


Par exemple, nous voulons ajouter une punaise sur la carte indiquant "Thomas Durand" au 32 cours Berriat à Grenoble.


Nous devons [chercher](#) 'cours Berriat' et le surligner sur la carte.



Nous sommes maintenant prêts pour ajouter la punaise. Vous avez plusieurs manières de faire ceci:

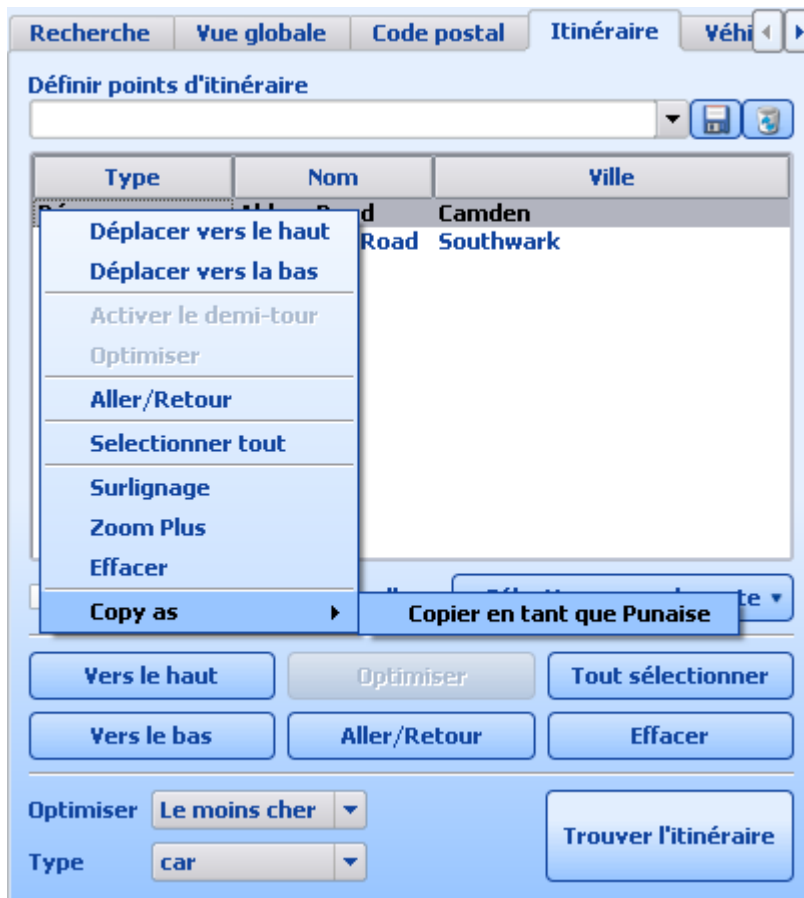
- du menu *Outils/Punaise/Ajouter une punaise*

- en cliquant sur le bouton ajouter une punaise de la [barre d'outils](#) 
- en cliquant bouton droit de la souris sur la carte et en sélectionnant dans le [menu contextuel](#) *Ajouter une punaise*

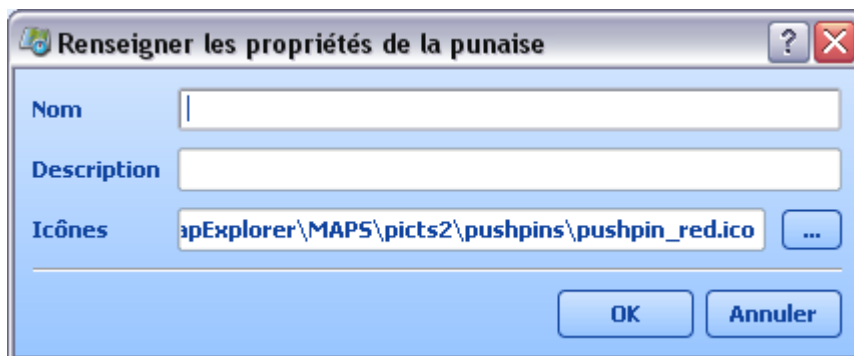
Quand vous déplacerez votre pointeur sur la carte, il aura changé en une petite cible . Cliquez alors du bouton gauche sur le lieu que vous voulez marquer d'une punaise.

### A partir de la liste des points d'itinéraire

Dans l'onglet d'itinéraire, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris et sélectionner *Copier en tant que punaise*.



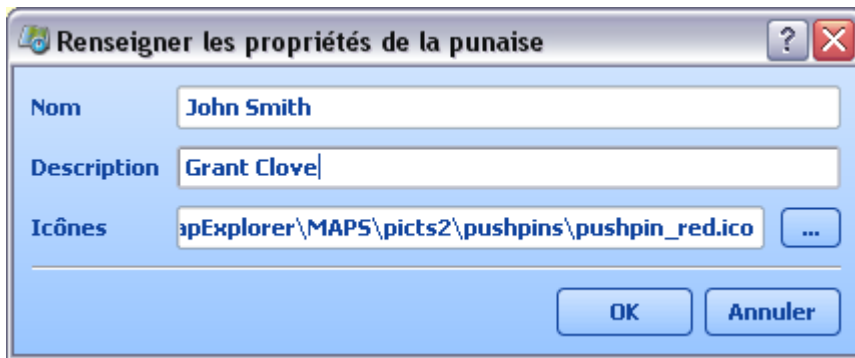
Les deux méthodes ouvriront la fenetre suivante.



Il y a deux champs à remplir. Le *nom* de la punaise est le texte qui apparaîtra dans la liste des objets utilisateurs, et sur la carte. Vous pouvez aussi ajouter une *description* avec plus de détails.

Une icône est automatiquement proposée, mais vous pouvez en sélectionner une autre en cliquant sur le bouton '...'.






Cliquez maintenant sur *OK* et la punaise apparaîtra sur la carte.



## 2.7.2 Liste des objets utilisateur

Pour afficher la liste des objets utilisateur cliquez sur  dans la barre d'outils, ou sélectionnez l'entrée *Fenêtre/Voir la liste des objets utilisateur* du menu. La liste apparaîtra dans la fenêtre des résultats.

La liste de droite contient les différentes catégories d'objets. Chaque catégories n'est visible que si vous avez créé au moins un objet de cette catégorie. Par exemple si vous n'avez pas défini de points d'itinéraire, alors la catégorie *Points d'itinéraire* ne sera pas affichée. Ces catégories sont les suivantes : punaises, points d'itinéraire, routes fermées et zones de recherche.

### Les punaises

Type	Name	Description	Icon file path	Label contains name	
Routes fermées	Meeting place		D:/MapExplorer/Data/MapExplorer/picts2/pushpins/pushpin_green.ico	oui	non
Pushpins	Mapfactor	9-17	D:\MapExplorer\Data\MapExplorer\picts2\pushpins\pushpin_red.ico	oui	non
Points d'itinéraire					
Geofences					

Historique véhicules   Terminal   Objets utilisateurs

Sélectionnez la catégorie Punaises dans la liste de droite et toutes vos punaises apparaîtront sur la droite. Cliquez avec l'aide du bouton droit de la souris sur une d'entre elles et vous verrez ce menu contextuel:

Name	Description	Icon file path	Label contains name	
Meeting place		D:/MapExplorer/Data/MapExplorer/picts2/pushpins/pushpin_green.ico	oui	non
Mapfactor		D:\MapExplorer\Data\MapExplorer\picts2\pushpins\pushpin_red.ico	oui	non

Surlignage  
 Zoom Plus  
 Effacer  
 Copy as ▶ point de passage ▶
 

- Copier en tant que Point de départ
- Copier en tant que Point de passage
- Copier en tant que Lieu d'arrivée
- Copier en tant que Lieu d'accueil

*Surlignage* vous permet de la surligner sur la carte et de centrer la carte sur la punaise.  
*Zoom plus*, vous l'indique sur la carte et zoom sur la punaise.  
*Effacer* vous permet de l'enlever de votre liste de punaises.

Sélectionnez l'entrée copier, vous verrez apparaître le sous-menu Point d'itinéraire qui vous permet de copier cette punaise en tant que point d'itinéraire (départ, arrivée, passage ou lieu principal).

Pour modifier le nom d'une punaise, double cliquez sur son nom dans la liste. Une fois le texte corrigé, pressez la touche entrée.

Pour modifier l'icone de la punaise double cliquez sur le champ *chemin fichier icône*. Vous ouvrirez alors la fenêtre de choix d'icone.

Les deux dernières colonnes vous permettent de modifier l'apparence de chaque punaise. Pour chacun des champs, seulement deux valeurs sont possibles oui ou non.

*Visibilité icône* - pour afficher ou cacher la punaise

*L'étiquette contient le nom* - pour afficher ou pas le nom à côté de la punaise

*L'étiquette contient la description* - pour afficher ou pas la description sous la punaise

## Points d'itinéraire

Nom	Description	Chemin fichiers icônes	L'étiquette contient le nom
Christmas Pie Avenue		rtgend.ico	oui
Abbey Road		rtgstart.ico	oui

Surlignage	
Zoom Plus	
Effacer	
Copy as	Copier en tant que Punaise

En cliquant sur la catégorie *Points d'itinéraire*, vous avez la liste de tous vos points d'itinéraire.

Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur l'un d'entre eux et vous ouvrez ce menu contextuel:

*Surlignage* vous permet de le surligner sur la carte et de centrer la carte sur le point.

*Zoom plus*, vous l'indique sur la carte et zoom sur le point.

*Effacer* vous permet de l'enlever de votre liste de points.

En sélectionnant l'entrée *Copier* vous verrez que vous pouvez le copier comme punaise.

La liste présente les colonnes suivantes :

*Nom* - Nom de la voie où se situe le point

*Description* - Si vous voulez ajouter une description double cliquez sur le champ pour l'éditer

*Chemin fichiers icônes* - vous ne pouvez pas modifier les icônes des points d'itinéraire

*Visibilité icônes* - affiche/cache le point sur la carte

*L'étiquette contient le nom* - affiche ou cache le nom du point

*L'étiquette contient la description* - affiche ou cache la description sur la carte

*Type* - le type de point (départ, destination, passage, lieu principal)

### Routes fermées

Nom	Description
Targowa	aga Południe, Warszawa, Mazowieckie

Surlignage	
Zoom Plus	
Effacer	
Copy as	Copier en tant que Punaise
	point de passage
	Copier en tant que Point de départ
	Copier en tant que Point de passage
	Copier en tant que Lieu d'arrivée
	Copier en tant que Lieu d'accueil

Si vous avez fermé des routes pour qu'elle ne soient pas prises en compte dans les calculs d'itinéraire, elle seront affichées ici.

En cliquant à l'aide du bouton droit de la souris, nous avons les options suivantes:

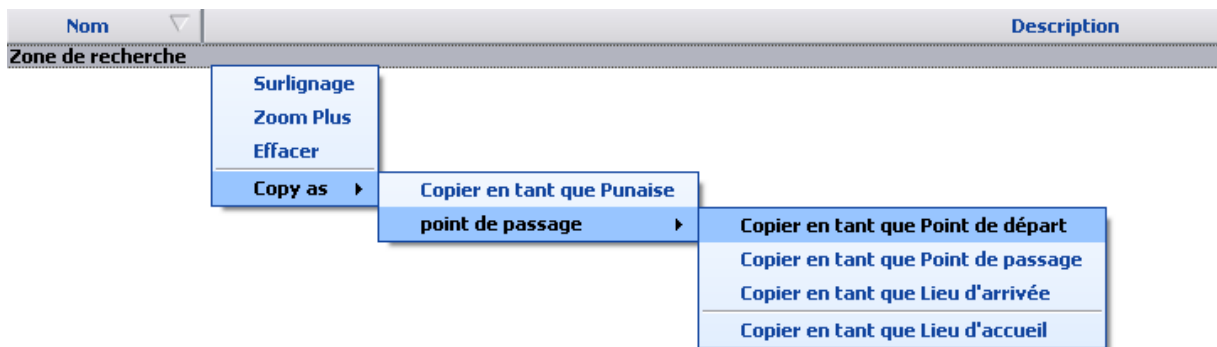
*Surlignage* vous permet de la surligner sur la carte et de centrer la carte sur la route.

*Zoom plus*, vous l'indique sur la carte et zoom sur la route.  
*Effacer* vous permet de l'enlever de votre liste de routes fermées.

En sélectionnant l'entrée *Copier* vous verrez que vous pouvez copier la route comme punaise ou comme point d'itinéraire.

La liste possède les colonnes suivantes :  
*Nom* - Nom de la voie qui est fermée.  
*Description* - le type de voie, et sa localisation.

### Zones de recherche



Si vous avez déterminé des zones de recherche elles apparaîtront dans cette liste.

En cliquant à l'aide du bouton droit de la souris, nous avons les options suivantes:


*Surlignage* vous permet de la surligner sur la carte et de centrer la carte sur la zone.  
*Zoom plus*, vous l'indique sur la carte et zoom sur la zone.  
*Effacer* vous permet de l'enlever de votre liste de zones de recherche.

En sélectionnant l'entrée *Copier* vous verrez que vous pouvez copier la zone comme punaise ou comme point d'itinéraire. Dans le cas de la punaise, elle sera définie au centre de la zone. Pour le point d'itinéraire, il sera situé sur la rue la plus proche du centre de la zone.

La liste possède les colonnes suivantes :

*Nom* - Nom de la zone de recherche  
*Description* - Si vous voulez ajouter une description double cliquez sur le champ pour l'éditer  
*Visible* - affiche ou cache la zone sur la carte.

### 2.7.3 Supprimer une punaise

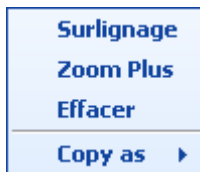
Si vous voulez cacher toutes les punaises de la carte sans les effacer, cliquez sur Afficher/Masquer les punaises sur la barre d'outils .

Pour supprimer définitivement une punaise, deux méthodes sont possibles :

1) De la [liste des objet utilisateur](#)

Après avoir sélectionné la catégorie *punaises* cliquez sur la punaise et effacer avec le bouton droit de la

souris, et le menu contextuel suivant s'ouvrira.





Cliquez sur *effacer* pour supprimer la punaise de la liste et de la carte.

2) De la carte

Après avoir fait un zoom sur la punaise et effacer :



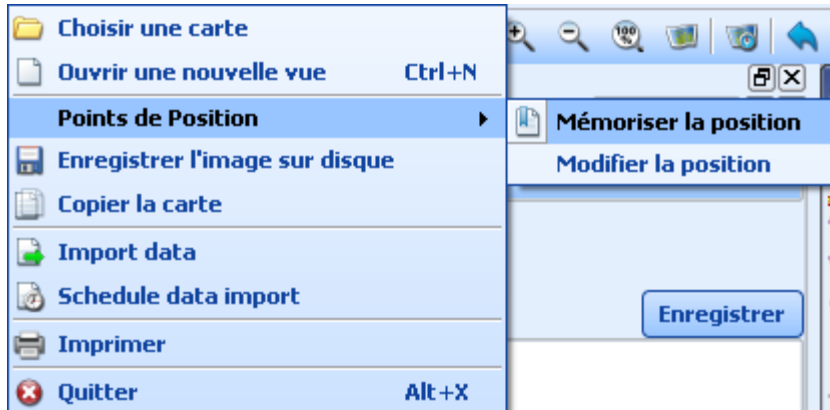
Selectionnez *Effacer une punaise de la carte* de la barre d'outils  ou alternativement cliquez le bouton droit de la souris et choisissez Effacer. Quand vous retournez sur la carte avec le pointeur de

la souris, vous remarquerez qu'il a changé  . Pointez la cible sur la punaise et effacer, et cliquez sur le bouton gauche de la souris.

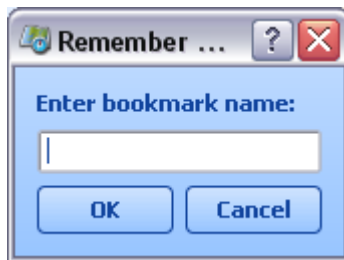
## 2.8 Points de position

Le point de position vous permet de sauvegarder la vue d'une localisation que vous utilisez souvent. Vous pouvez utiliser ces vues comme des favoris, qui vous permettent d'y retourner rapidement.

Le point de position enregistre la position géographique et le zoom d'une vue. Si vous ouvrez un point de position, vous retrouverez instantanément la vue de la carte que vous aviez sauvegardé. Vous pouvez retrouver ces positions dans le choix des cartes du menu *Fichier/Choisir une carte*.

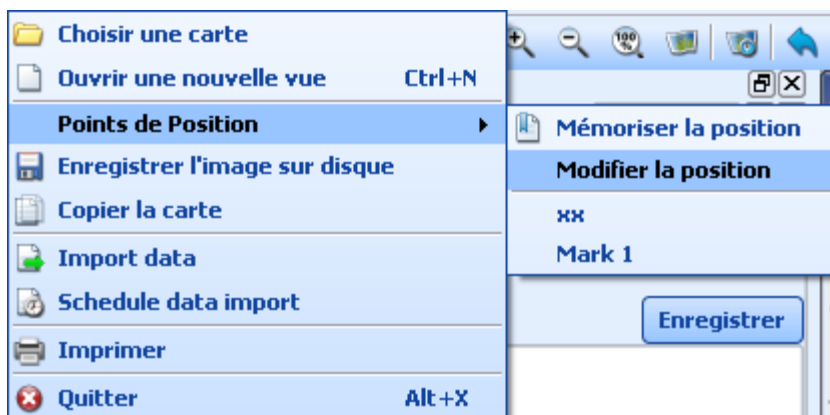


Si vous voulez enregistrer la position courante, sélectionnez *Fichier/Enregistrer position* dans le menu. Une fenêtre s'ouvrira pour vous demander le nom de la position.



Saisissez un nom et tapez entrée.

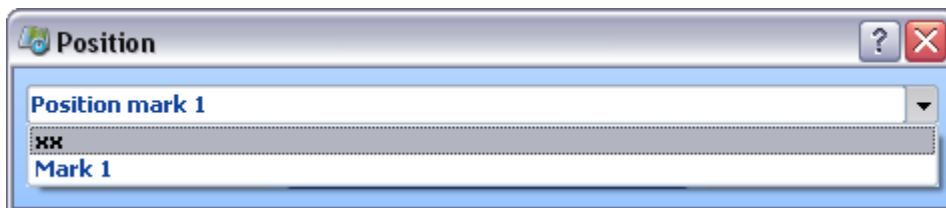
Cette position apparaît maintenant dans le menu *Fichier* sous l'entrée *Points de position*.



Pour retourner ensuite sur cette position, cliquez simplement dessus dans la liste des points de position. Pour modifier une position cliquez sur *Fichier/Points de position/Editer* dans le menu. Le dialogue suivant s'ouvre:



Cliquez sur le bouton *Sauvegarder la position en cours* pour enregistrer la vue courante. Pour éditer une position sélectionnez-la dans le menu déroulant.



Il vous est possible de :

*Afficher la position* - pour afficher la position sur la carte.

*Sauvegarder la position en cours* - pour changer la position sauvegardée

*Effacer la position* - pour supprimer la position.

## 2.9 Lieux utiles



- Accès aux compagnies aériennes



- Aéroport



- Parc d'attraction



- Attraction touristique



- Plage



- Distributeur d'argent



- Entreprise



- Douane



- Camping



- Aire de repos



- Concessionnaire auto



- Location de voiture



- Casino



- Cinema



- Convention Centre



- Centre culturel



- Théâtre



- Courthouse



- Government Office





- Embassade



- Galerie d'Exposition



- Musée



- Gare SNCF



- Station service



- Parcours de golf



- Dentiste



- Docteur



- Hôpital/Clinique



- Pharmacie



- Hôtel



- Aire de repos



- Office du tourisme



- Centre musical



- Vie nocturne



- Parking



- Garage



- Parking de location



- Station de ski



- Sommet montagneux



- Salle de concert



- Opéra



- Commissariat de police



- Poste



- Téléphone publique



- Piscine



- Sports aquatiques



- Aire de restauration



- Restaurant



- Patinoire



- Librairie



- Collège/Université



- Garage



- Centre commercial



- Boutique/Magasin



- Centre sportif



- Stade



- Courts de tennis



- Station SNCF



- Péage



- Vétérinaire



- Vue panoramique



- Cave r vin



- Lieu de culte



- Port de plaisance



- Zoo

# Parties



### 3 Import de données

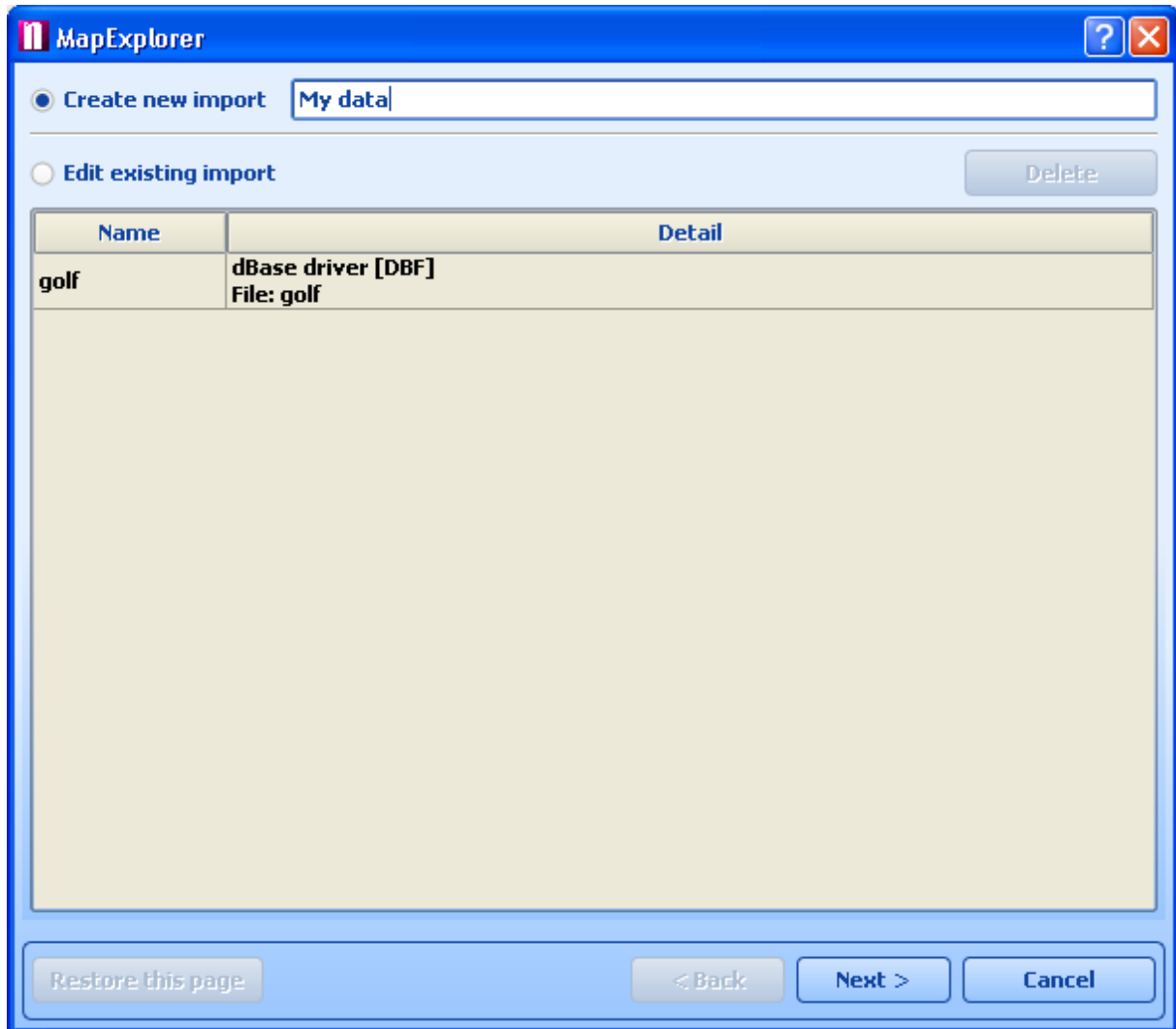
### 3.1 Import de votre base de données

Pour débiter la procédure d'import, sélectionnez *Outils/Procédure* d'import du menu.

La première fenêtre de la procédure apparaît :

#### Sélectionnez un import

Vous avez deux possibilités :

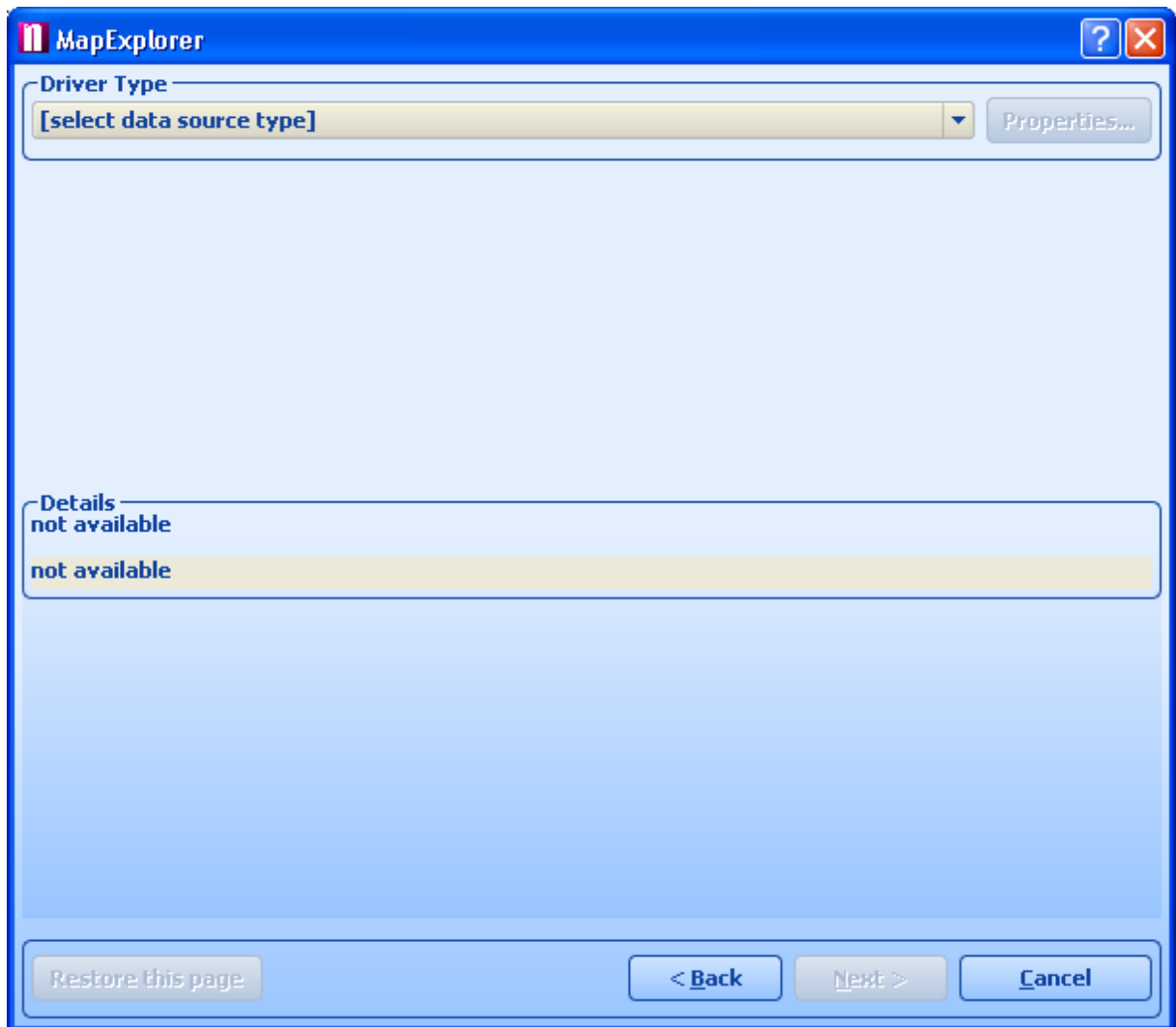


Créer un nouvel import - choisissez cette option si vous n'avez jamais importé votre base de données.  
Editer un import existant - vous pouvez modifier alors les paramètres d'un import déjà configuré.

Si vous créez un nouvel import, vous devez lui donner un nom dans le champ texte.  
Si vous modifiez un import existant, sélectionnez-le dans la liste.

Puis cliquez sur *Suivant* pour continuer.

#### Indiquez le type de source de données



Du menu déroulant Type de driver, vous pouvez choisir le type de base de données que vous voulez importer. Si le type de vos données n'est pas contenu dans la liste, vous pouvez essayer de les importer via une connexion ODBC. Vous pouvez néanmoins importer des données de la plupart des applications couramment utilisées comme par exemple Microsoft Access et Excel.

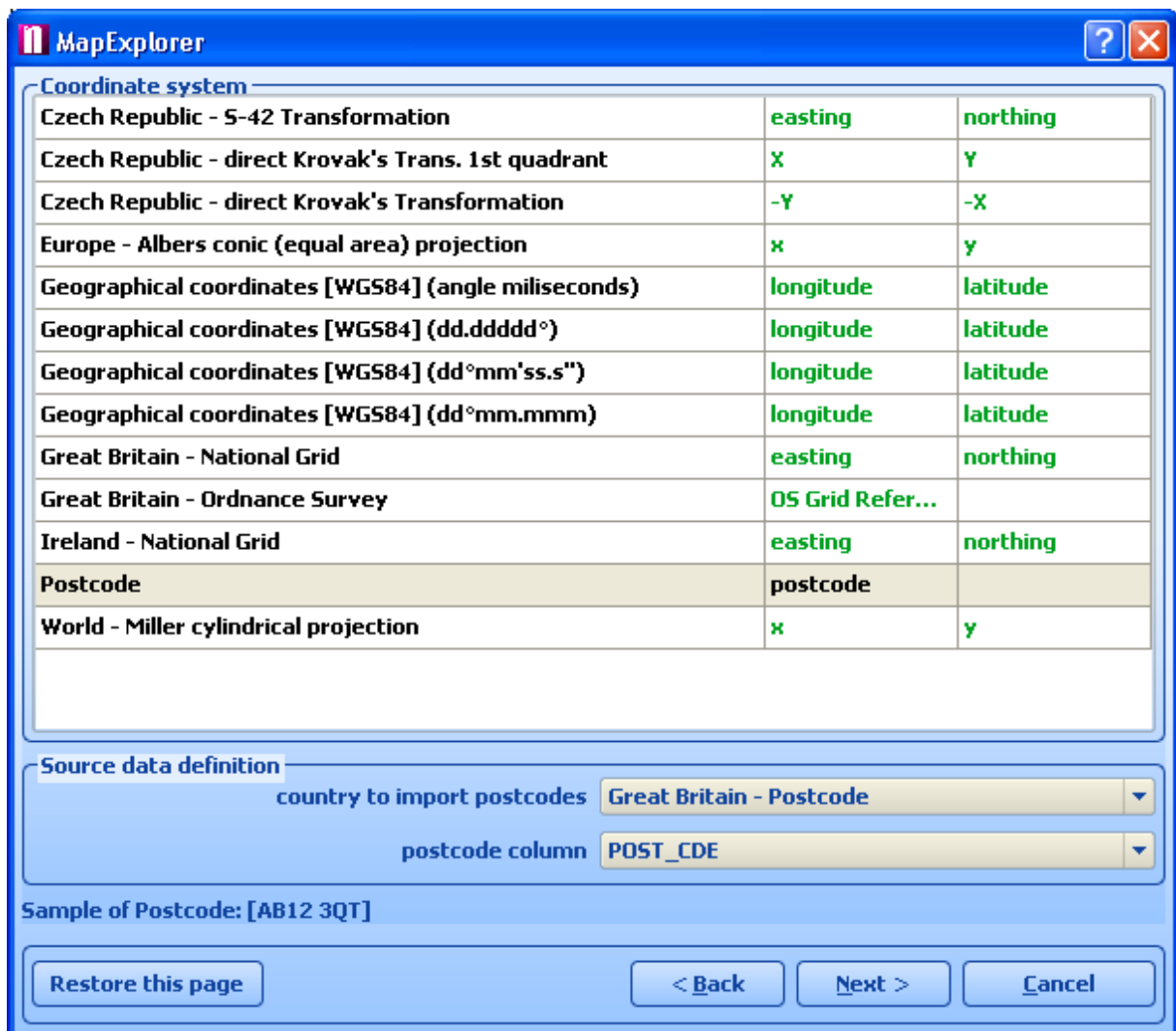
Une fois que vous avez sélectionné un pilote, cliquez sur le bouton *Nouveau pilote* pour sélectionner une base de données ou un pilote ODBC auquel se connecter. Une fois connecté, il sera affiché en bas de la fenêtre les détails du pilote et le statut de la connexion.

Vous pouvez cliquer sur le bouton *Propriétés* pour sélectionner une source de données différente ou pour éditer la connexion ODBC.

Cliquez sur *Suivant* pour continuer.

### **Coordonnées géographiques**



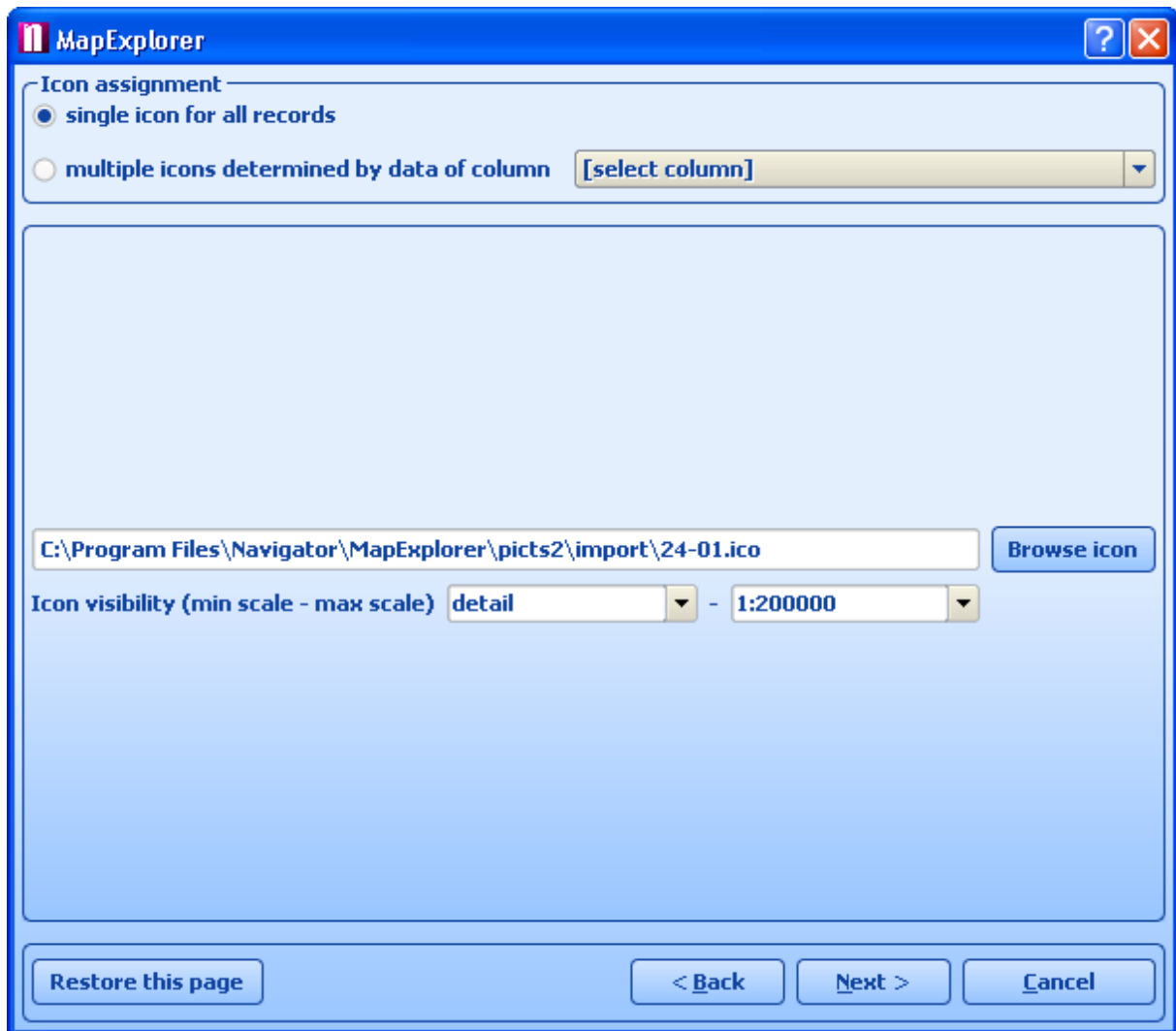


Pour importer vos données et les situer au bon endroit sur la carte, il est nécessaire d'indiquer à Navigator leur coordonnées géographiques. Du menu déroulant Système de coordonnées, sélectionnez le type de coordonnées que contient votre base de données. Si vos données ont déjà des coordonnées géographiques (de type latitude/longitude), sélectionnez le type. Si vous avez les adresses postales des points, vous pouvez choisir le géocodage par code postal.

Une fois sélectionné un système de coordonnées, vous devez indiquer quelle colonne dans la base contient cette information. Dans certains cas, comme latitude/longitude, deux colonnes doivent être données.

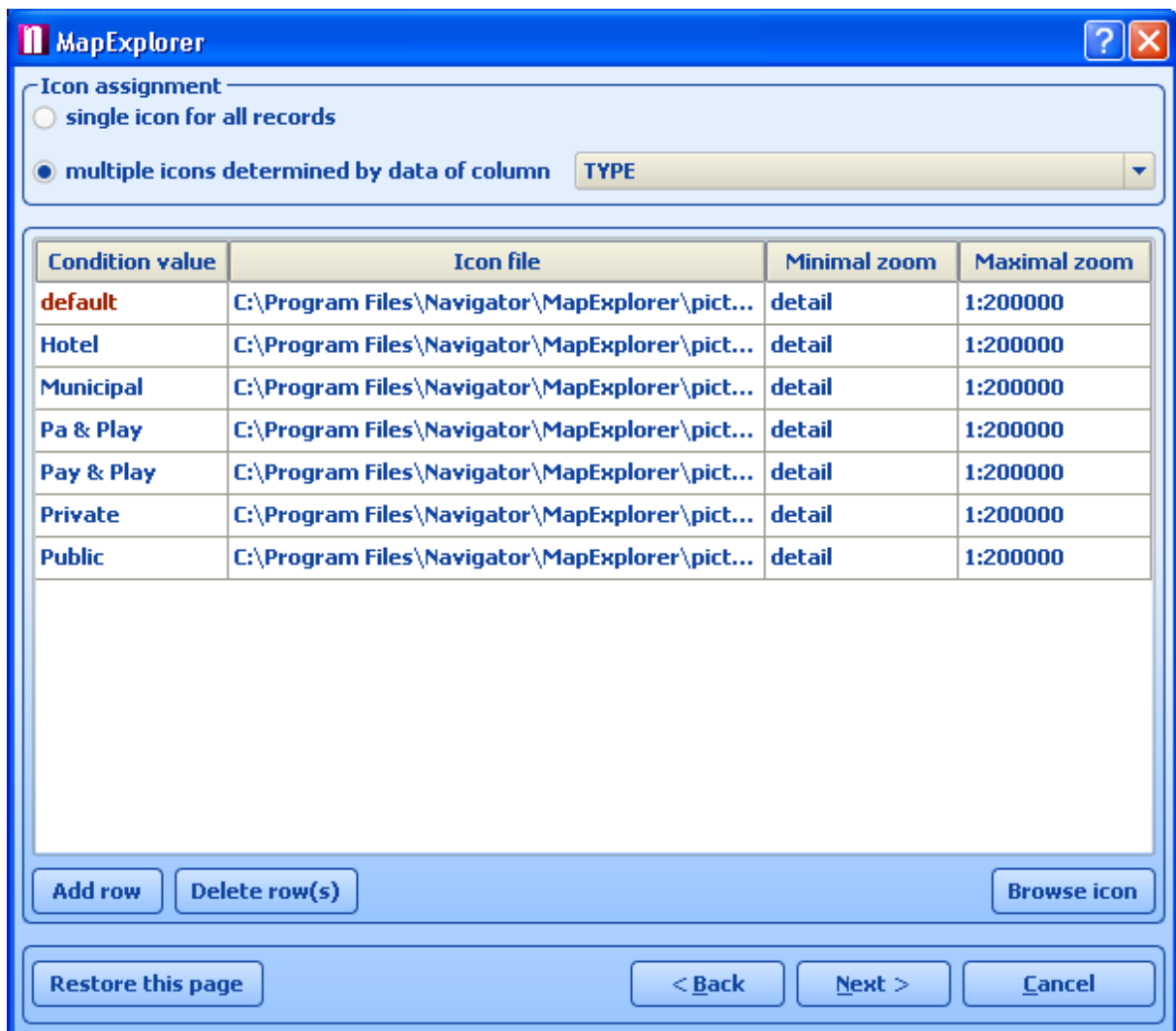
Cliquez sur *Suivant*> pour continuer.

### Sélection d'icônes



Cette fenetre vous permet d'indiquer comment vos données doivent être représentées sur la carte. Si un seul type d'icone pour toutes vos données vous satisfait, laissez coché l'option *Une seule icone pour tous les enregistrements*, puis sélectionnez l'icone que vous voulez afficher en cliquant sur le bouton *Choisir fichier*. Beaucoup d'icônes différentes sont prédéfinies dans Navigator et se trouvent généralement dans le répertoire C:\Program Files\InfoMap\pics\24x24\.

Si vous voulez distinguer différents types de points au sein de vos données, sélectionnez la colonne de votre base, qui indique à quel groupe de données chaque enregistrement appartient. Navigator va automatiquement ajouter la liste de tous les types trouvés. La fenetre devient la suivante.



Pour ajouter une nouvelle icône représentant un nouveau sous-ensemble de données, cliquez sur *Ajouter un type*. Dans le champ *valeur conditionnelle* entrez la valeur qui permettra de distinguer le groupe de données. Sélectionnez alors une icône pour représenter ce groupe dans le champ *Fichier Icône*.

Que vous importiez vos données avec une ou plusieurs icônes, vous pouvez en limiter la visibilité. Sélectionnez un intervalle de zoom dans lequel vos icônes seront visibles, en modifiant les paramètres *Zoom minimum* et *Zoom maximum*.

Notez que si vous importez de nombreuses données, il vaut mieux limiter le zoom maximal pour éviter un affichage lent de la carte.

Cliquez sur *Suivant>* pour continuer.

### Colonnes de la base de données

**MapExplorer** ? ✕

Check **Map** if you want the source field visible along with the icon on the map and shown in table as **Name**.  
 Check **Table** if you want to import columns poured together into the table column named **Note**. This text will also be reported by the Bubble function (a click on map object).

Source name	Map	Table
NAME_OF_CL	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CLUB_TITLE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ADDRESS	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ADDRESS2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
TOWN	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
COUNTY	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
POST_CDE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
WEB_SITE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SEC_TEL	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FAX	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
TYPE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
VISITOR_PO	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
GREEN_FEE_	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
LOCATION	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

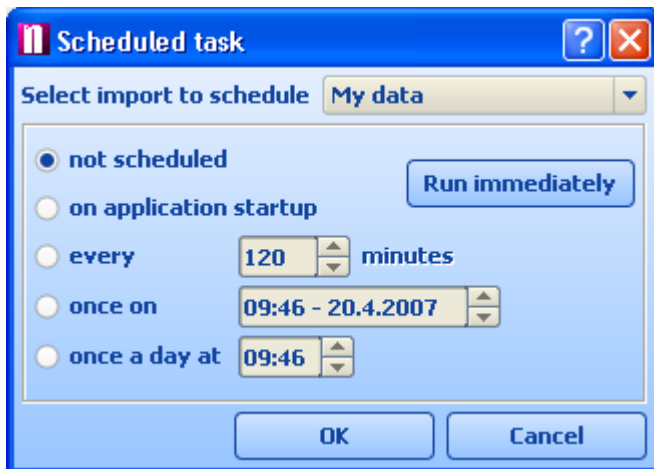
Restore this page      < Back      Next >      Cancel

Vous pouvez sélectionner quelles colonnes seront visibles sur la carte (comme des label r côté de l'icône), et dans la liste des objets utilisateur. Si vous vous voulez ensuite pouvoir modifier ces données dans la table des données utilisateur, cochez le champ *Edit*.

Les colonnes apparaîtront sur la carte, et dans le tableau des objets utilisateurs dans l'ordre de la liste ci-dessus. Si vous voulez modifier cet ordre, sélectionnez un champ et cliquez sur les boutons *Vers le bas* et *Vers le haut*.

Cliquez sur *Suivant*> pour continuer.

### Programmez des imports



Trois possibilités d'import.

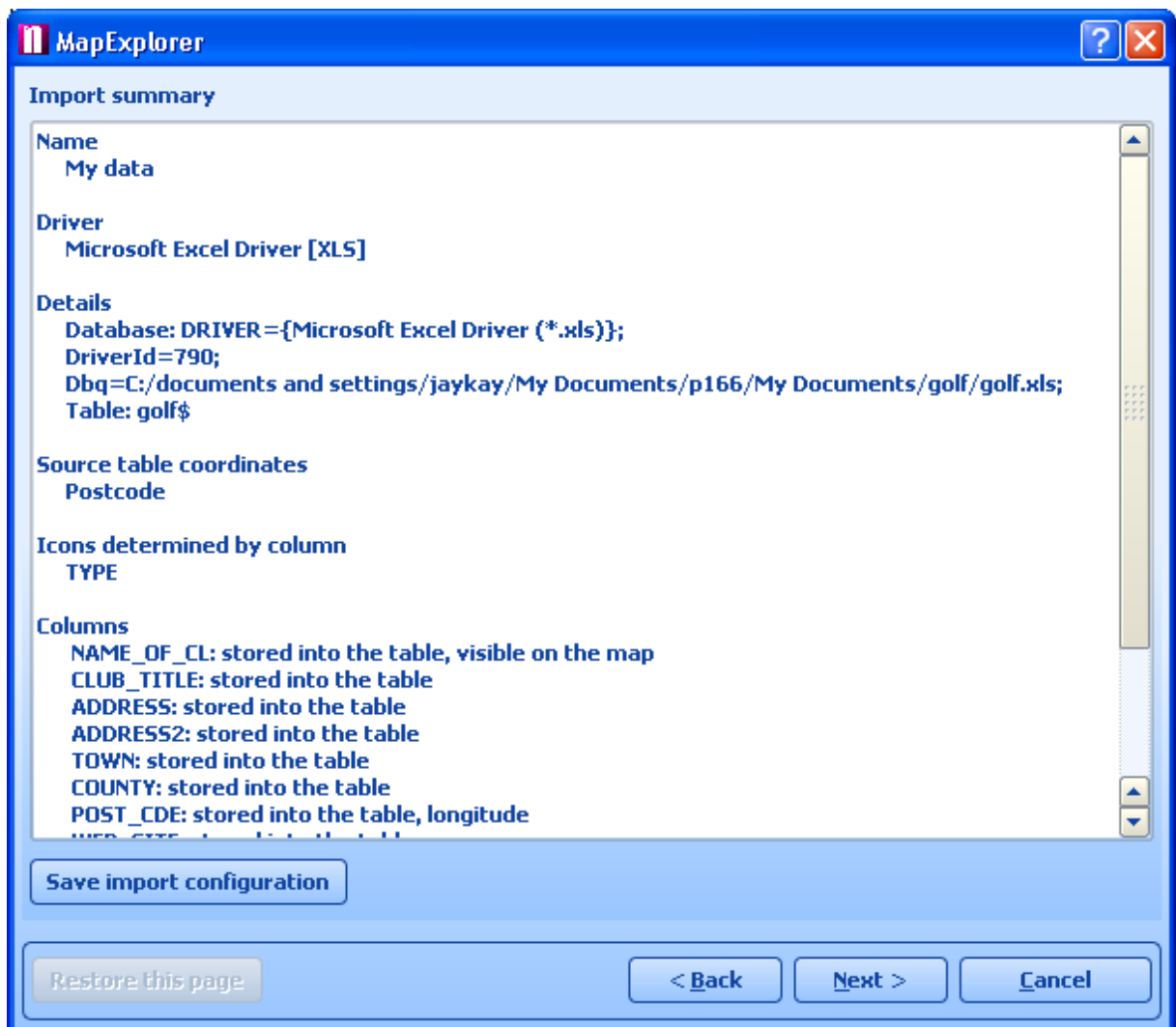
*Au démarrage de l'application* - Navigator va mettre à jour les données à chaque démarrage

*Tou(te)s* - Navigator mettra à jour les données à chaque période indiquée par l'utilisateur

*Ne pas programmer* - Navigator ne mettra pas les données à jour automatiquement. Les mises à jour seront faites manuellement.

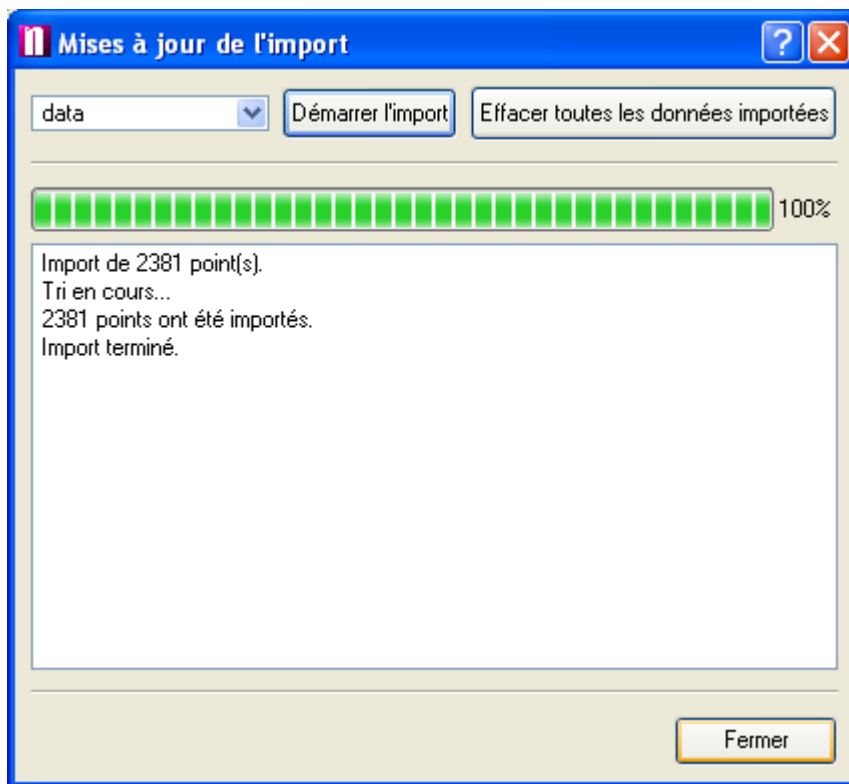
Cliquez sur *Suivant*> pour continuer.

### Résumé de l'import



Ce dialogue rappelle les paramètres d'import que vous venez d'indiquer. Si vous n'êtes pas satisfaits de certains paramètres, cliquez sur *<Précédent* et modifiez-les. Puis cochez la case *Importer la base de données maintenant* si vous voulez déclencher un import immédiat, ou désélectionnez-la si vous voulez faire l'import plus tard.

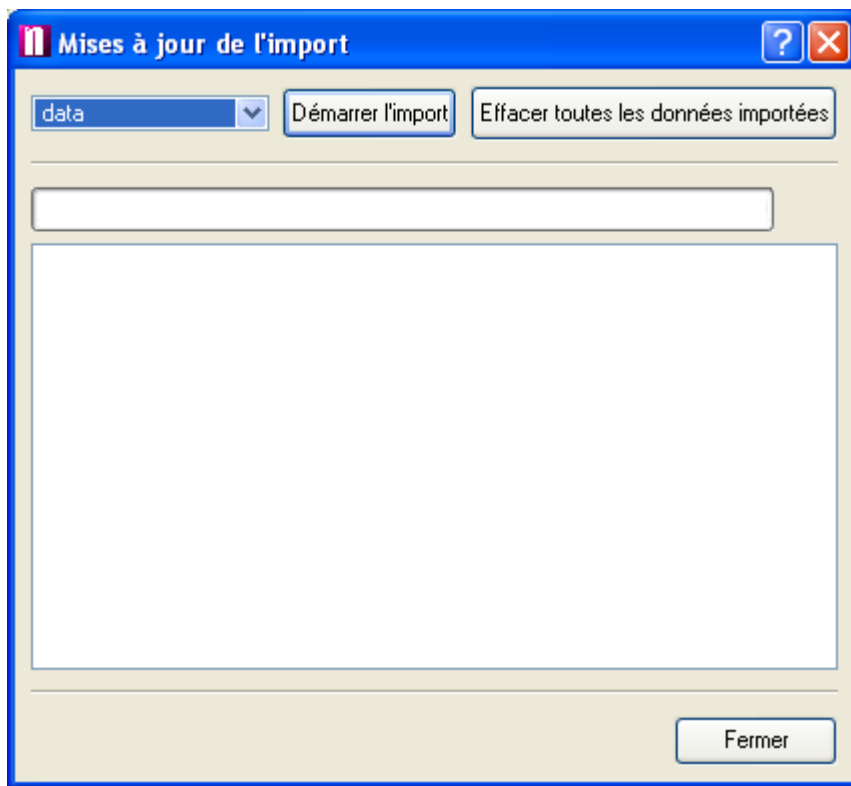
Cliquez sur *Terminer*.



A présent, vous devez avoir la fenêtre des Mises à jour de l'import. Pour débiter l'import, cliquez sur le bouton *Démarrer l'import*. Tous les enregistrements non situés seront détaillés. Pour arrêter l'import en cours, cliquez sur *Annuler l'import*.

### 3.2 Mises à jour de vos données

Si vous n'avez pas programmé des mises à jour automatiques, vous pouvez le faire manuellement. Allez dans *Outils/Importer points* du menu de navigator.



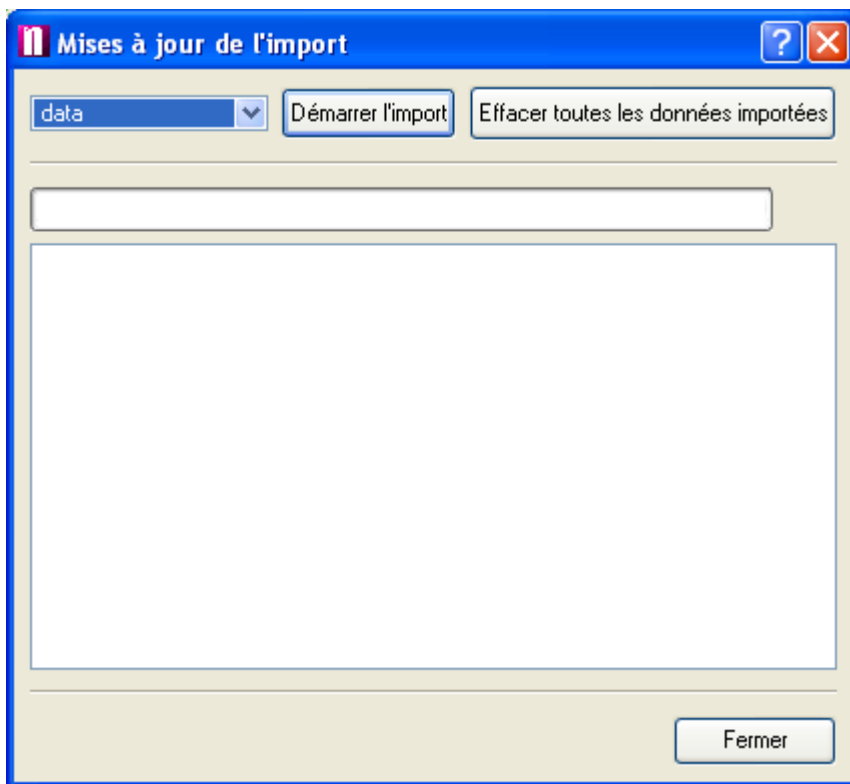
Dans le menu déroulant, sélectionnez de quelle base de données vous voulez faire la mise à jour, et cliquez sur *Démarrer l'import*.

### 3.3 Supprimer vos données

Il y a deux manières de supprimer des données importées dans Navigator.

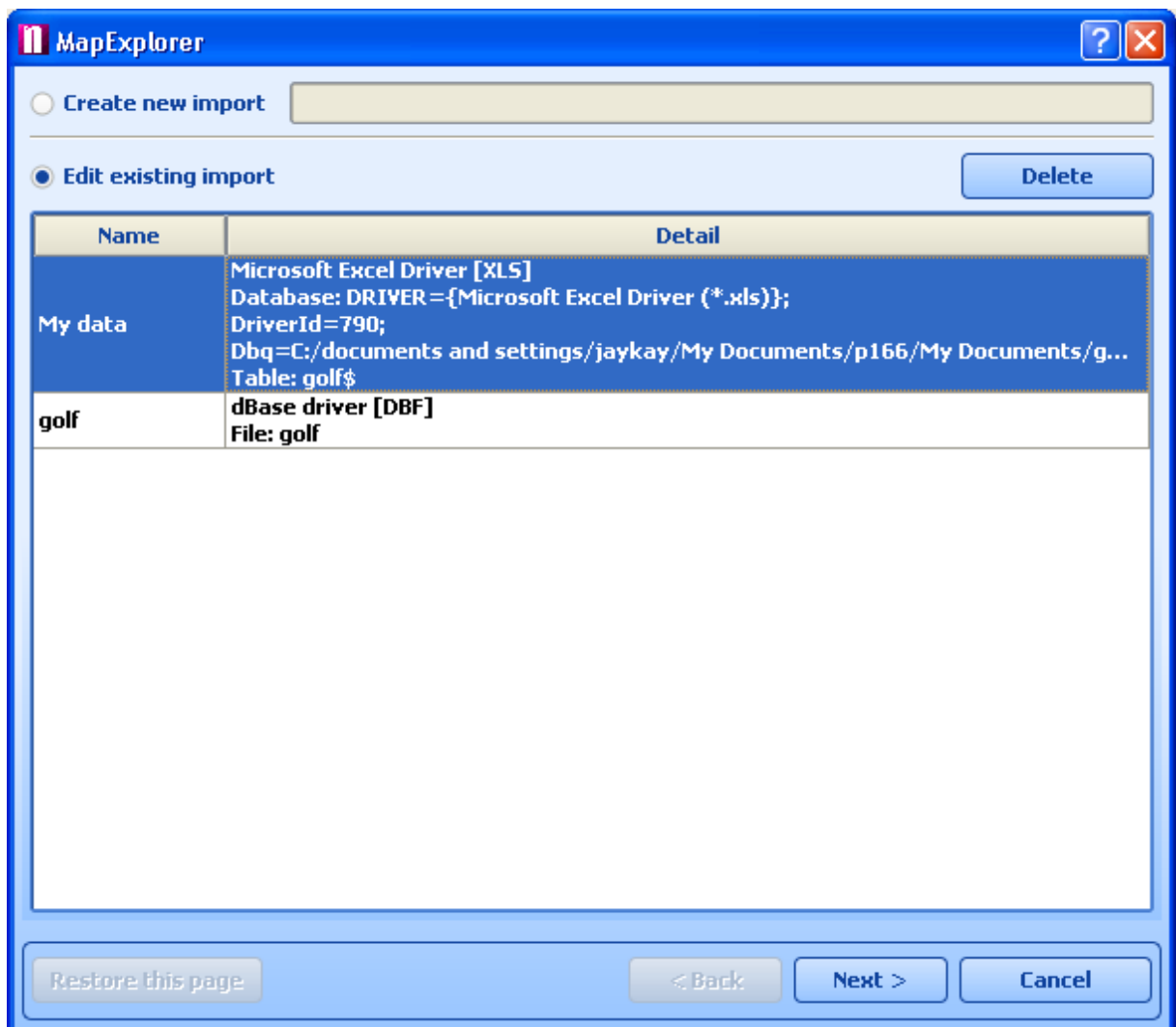
Pour supprimer toutes les données mais laisser les paramètres de l'import, sélectionnez *Outils/Importer points* du menu.





Sélectionnez de quelles données vous voulez supprimer dans le menu déroulant, et cliquez sur *Effacer toutes les données importées*.

Pour supprimer toutes les données ainsi que les paramètres de l'import, sélectionnez *Outils/Procédure d'import* du menu.



Puis cliquez sur *Editer un import existant* et sélectionnez la base de données et l'import que vous voulez supprimer. Puis cliquez sur *Supprimer*.

**Parties**

**IV**

## 4 Configurer MapExplorer

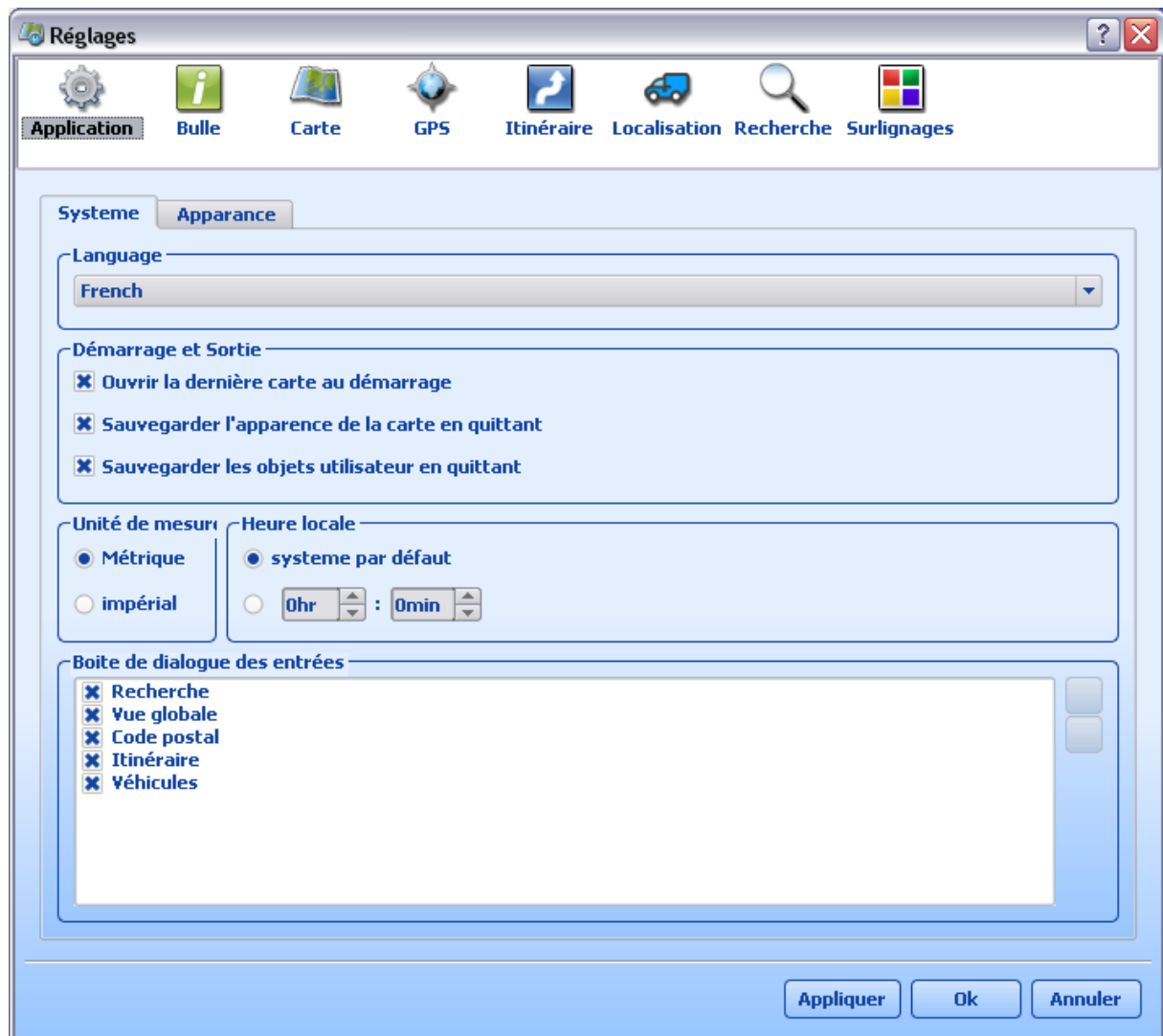
Pour adapter MapExplorer à vos besoins et équipements (antenne GPS), cliquez sur *Réglages* dans la barre d'outils ou dans le menu *Outils/Réglages*. Vous ouvrirez la fenêtre des réglages.

Cette fenêtre est composée de deux parties. A gauche une liste d'icone vous permet de choisir la partie de MapExplorer vous voulez configurer. Utilisez l'ascenseur pour faire défiler toutes les options.

A droite, vous avez les paramctres de configuration que vous pouvez alors modifier.

### 4.1 Application

#### Systeme



Cette section vous permet de configurer les paramètres généraux de l'application

### *Language*

Si vous avez installé plusieurs langues, vous pouvez choisir ici laquelle vous voulez utiliser. Par default le langue sera le même comme celui du système d'exploitation.

### *Démarrage et sortie*

*Ouvrir la dernière carte au démarrage* - cochez cette option si vous voulez que Navigator charge automatiquement la carte utilisée à la précédente fermeture.

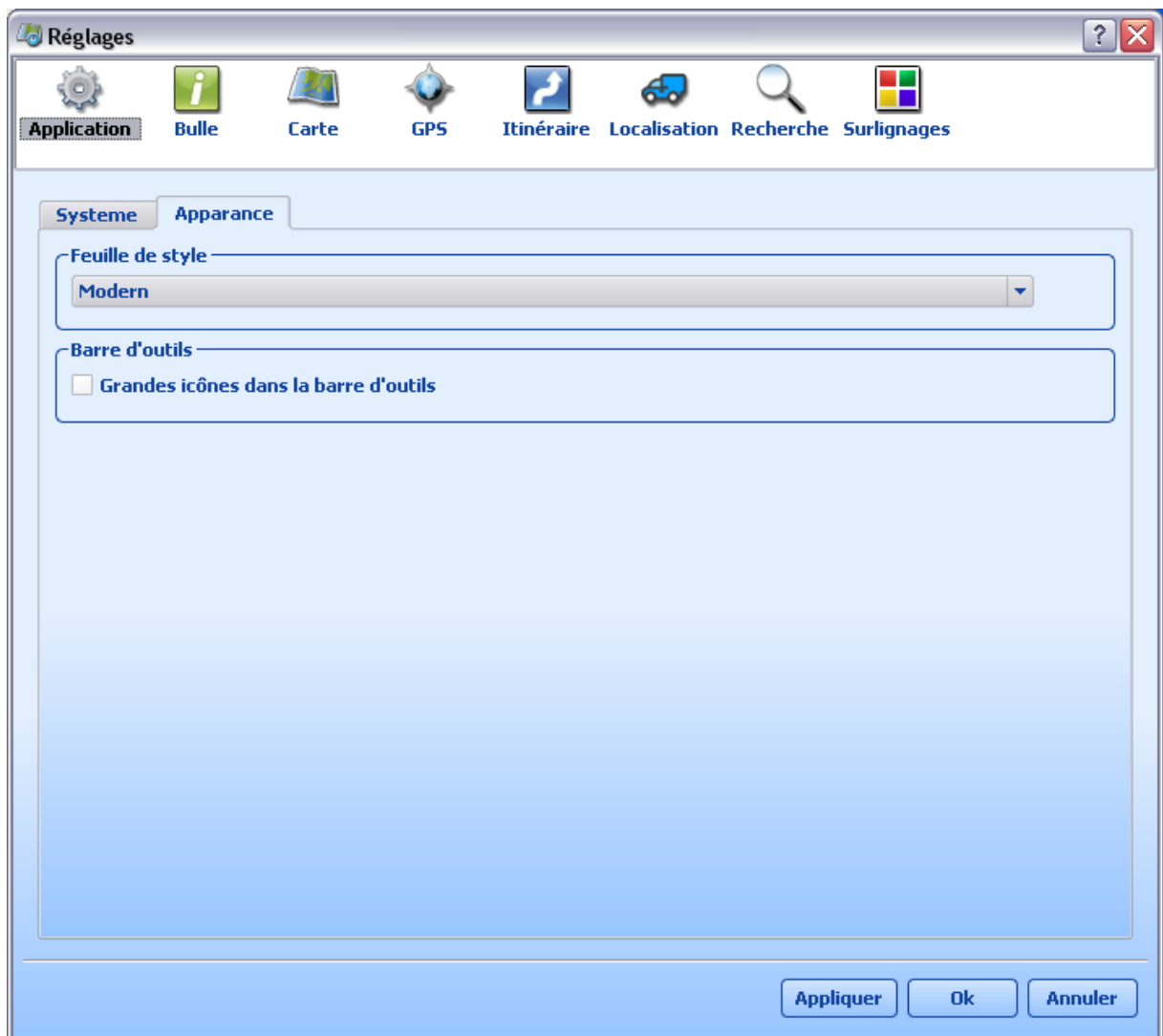
*Sauvegarde de l'apparence de la carte en quittant* - cochez cette option si vous voulez que Navigator sauvegarde la carte que vous utilisiez à la précédente fermeture.

*Sauvegarder la liste des objets utilisateur* - cochez cette option si vous voulez conserver vos punaises, zones de recherches, routes fermées.

### *Unités de mesure*

Sélectionnez le type d'unités que vous voulez utiliser. Système métrique (kilometres, metres et litres) ou unités imperiales (miles, yards et gallons).

## **Apparance**



#### *Feuille de style*

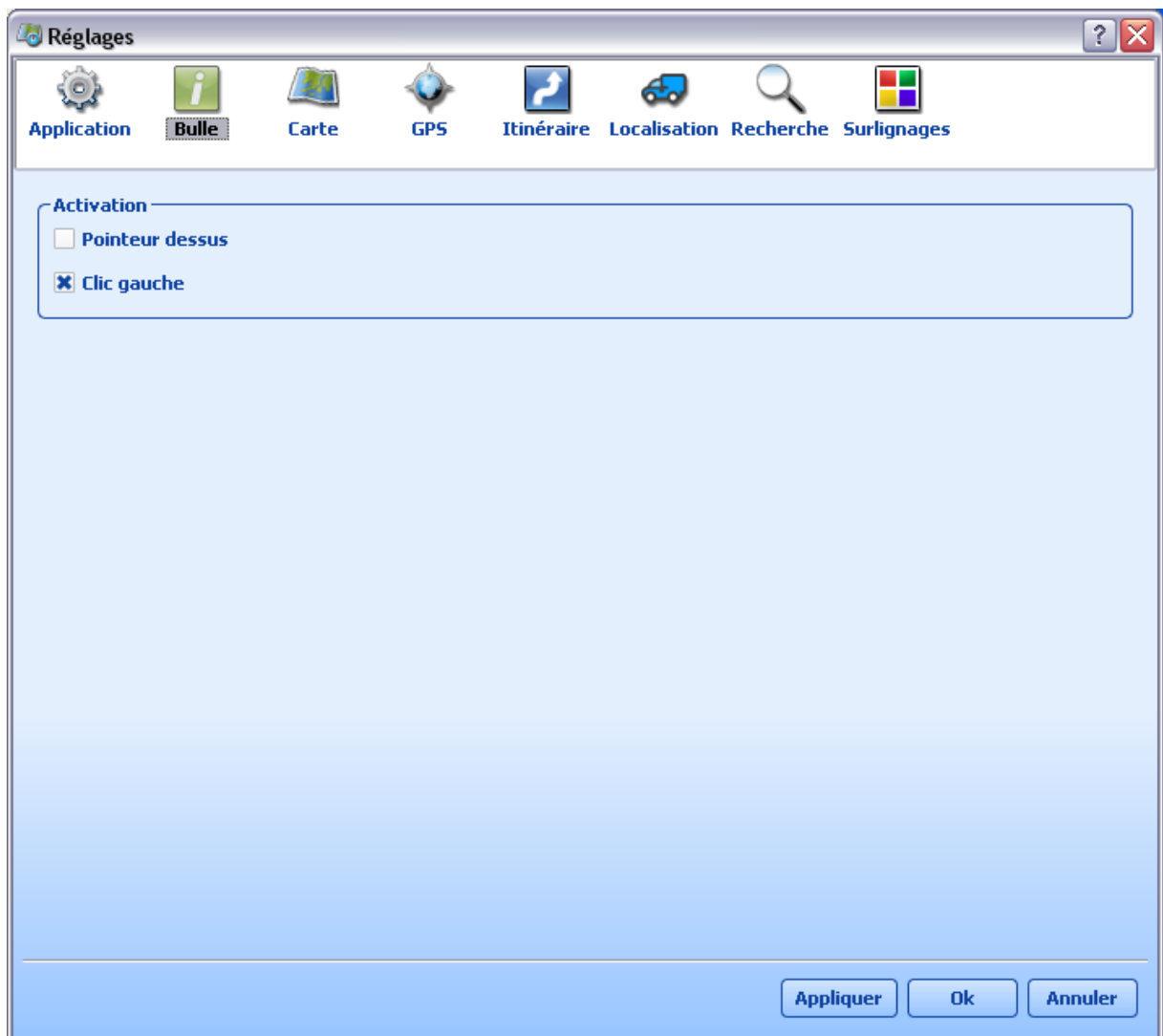
Vous pouvez spécifier le style de MapExplorer ( Modern ou Classic) Il n'y a pas de différence des fonctions entre les deux styles.

#### *Barre d'outils*

Indiquez si vous voulez des icônes larges ou petites sur les barres d'outils.

## 4.2 Bulles

Vous pouvez sélectionner si les bulles contenant de l'information à propos de la carte et des objets, sont affichées ou pas, et comment elles sont affichées.



#### *Activation*

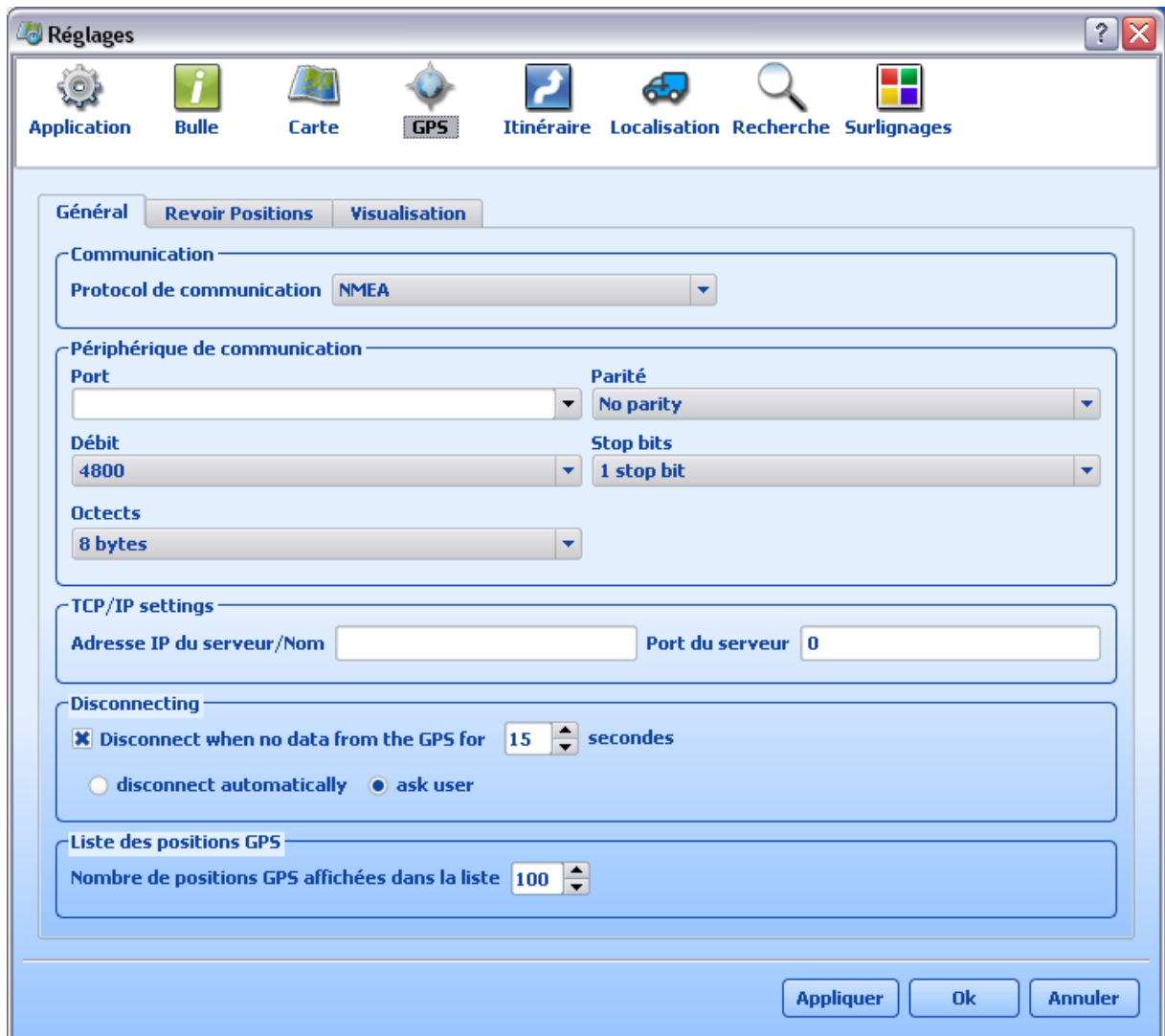
*pointeur dessus* - la bulle apparaît si vous laissez le pointeur de la souris au dessus d'un objet sur la carte plus d'une seconde.

*Clic gauche* - la bulle apparaît si vous cliquez sur un objet de la carte avec le bouton gauche.

## 4.3 GPS

Il y a trois onglets, un pour la communication avec une antenne GPS, un pour configurer le play back, et un pour la visualisation des données GPS sur la carte.

### **Général**



### Communication

*Protocol de communication* - Sélectionnez le protocole de communication de votre antenne GPS. Pour la majorité des cas, le protocole sera NMEA.

### Périphérique de communication

*Port* - Sélectionnez le port auquel votre antenne est reliée. Si vous avez une antenne GPS, un port COM est créé par le driver USB. Dans windows, allez dans le *Panneau de configuration/Système/Gestionnaire de périphérique/Ports (COM & LPT)* pour trouver quel port votre antenne utilise.

Réglez la vitesse, etc. à laquelle votre antenne GPS communique. Assurez-vous que *Débit*, *Octets*, *Parité* et *Stop bits* correspondent aux paramètres de configuration de votre port série (COM).

### TCP/IP

MapExplorer peut recevoir des données via le réseau TCP/IP.

### Durée

Sélectionnez la fréquence de mise à jour de la position GPS sur la carte et le limit d'attente pour le

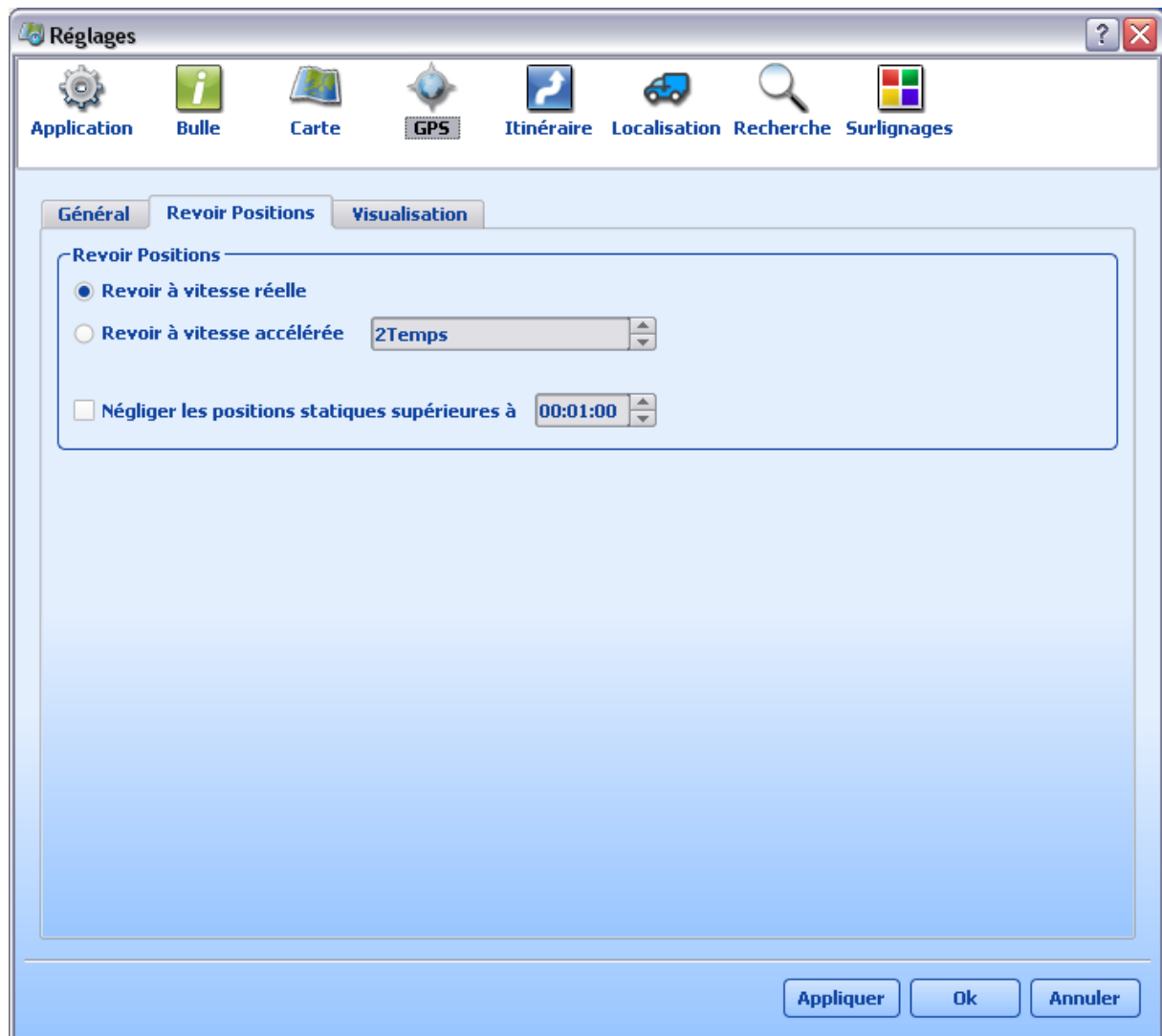


signal GPS s'il n'y a aucun. La fréquence la plus importante est correspond à l'intervalle d'une seconde. Pour aviser le débranchement du GPS sélectionnez l'option *demandeur utilisateur*.

#### Liste des positions GPS

Réglez le nombre maximum de position affichées dans la fenêtre de résultats lors du lancement de la localisation GPS.

#### Revoir positions

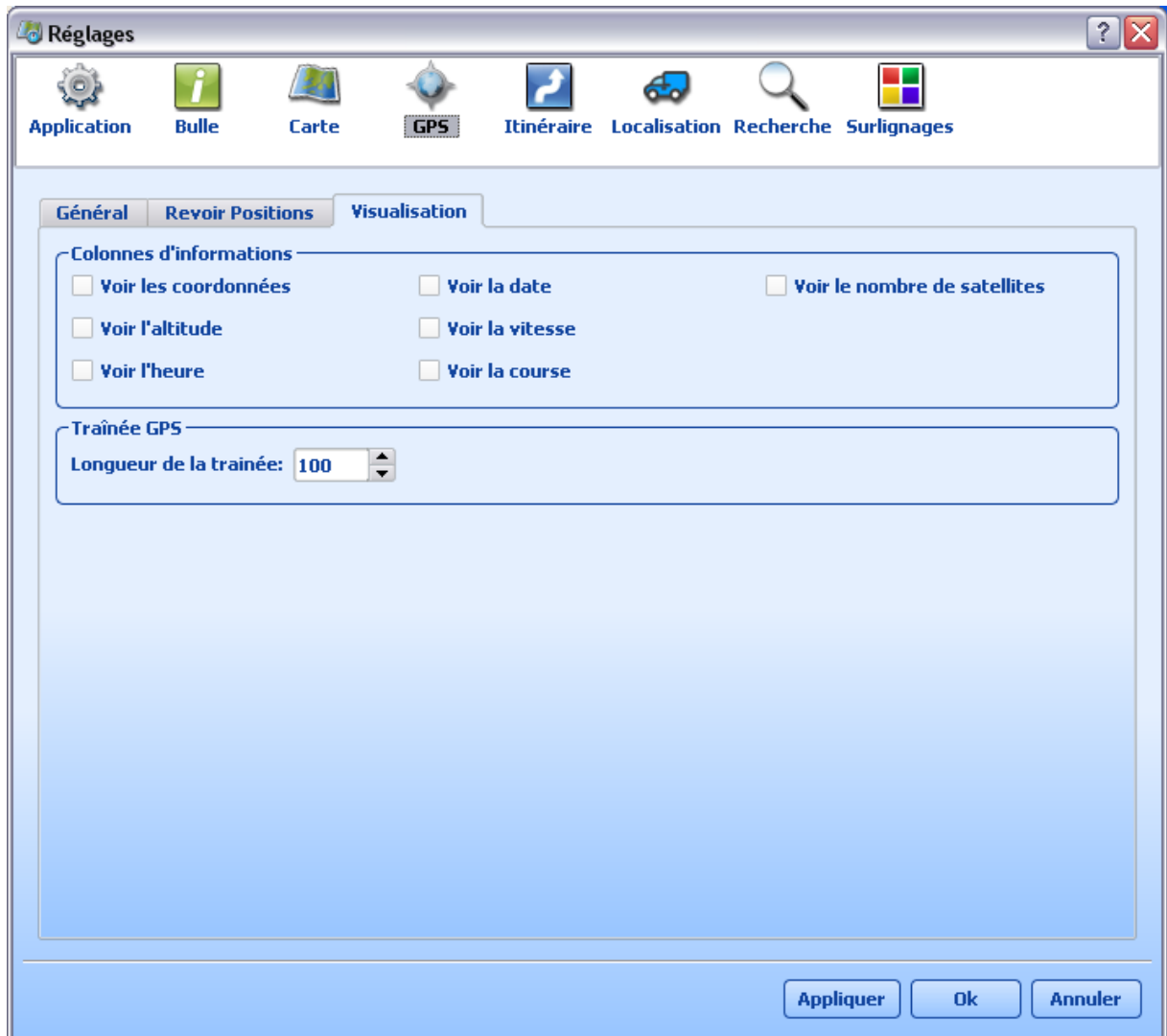


*Revoir à vitesse réelle* - cochez cette case si vous voulez rejouer vos voyages à la vitesse à laquelle ils ont été enregistrés.

*Revoir à vitesse accélérée* - cochez cette option si vous voulez rejouer vos voyages à vitesse accélérée, puis indiquez le facteur multiplicateur de temps.

*Négliger les positions statiques supérieures à* - cette fonctionnalité vous est utile si vous voulez supprimer vos positions de stationnement.

## Visualisation



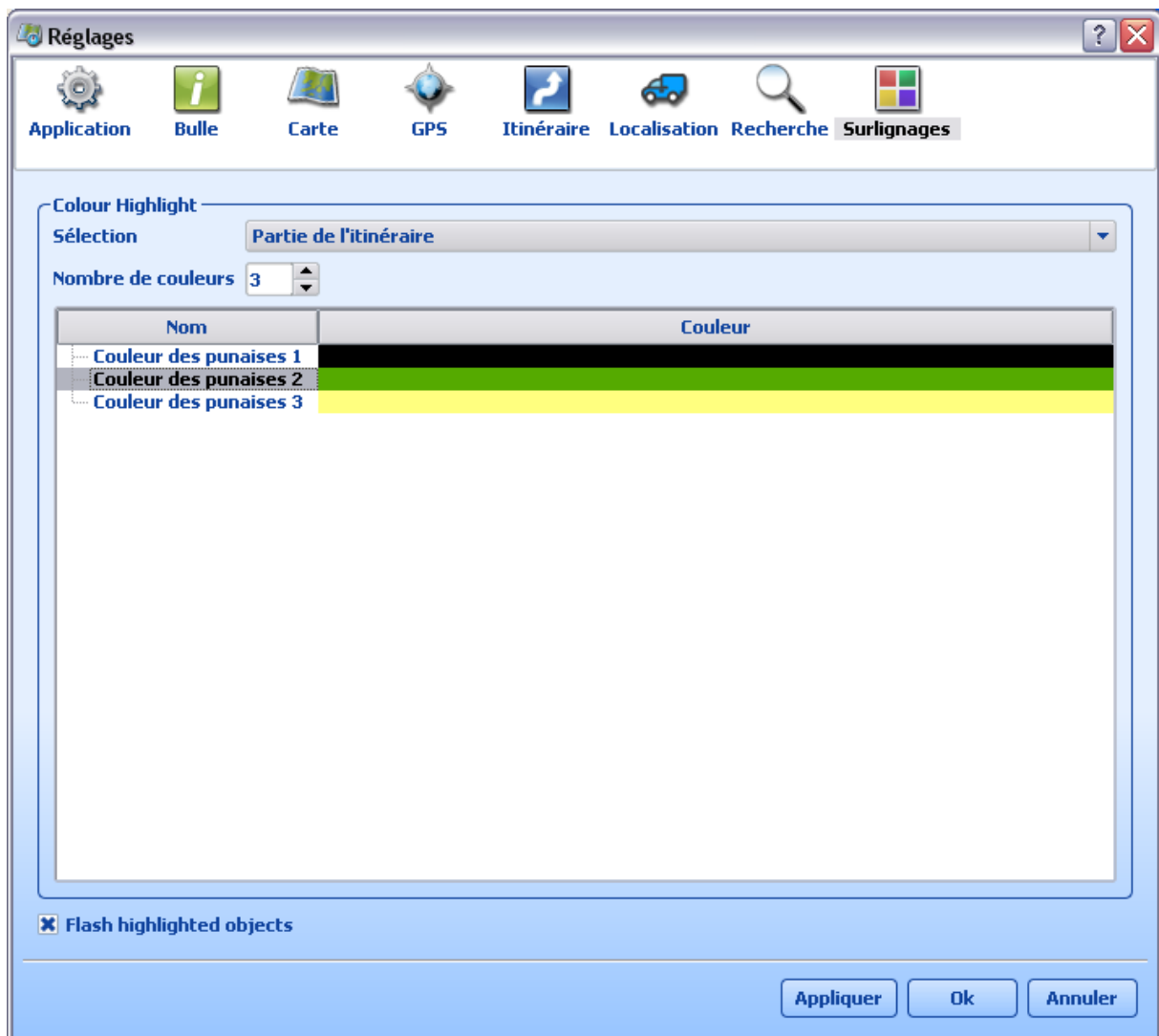
Vous pouvez indiquer grâce à cet onglet les informations concernant le GPS que vous voulez afficher sur la carte.

*Colonnes d'informations* - sélectionnez quelles informations vous voulez afficher sur l'icône de localisation GPS.

*Trainées GPS* - si vous voulez laisser une trainée GPS sélectionnez sa longueur. Le nombre représente la durée en secondes pendant laquelle la position sera affichée. Plus le chiffre est élevé plus la trainée sera longue. Si vous voulez voir une trainée des 2 dernières minutes, alors entrez 120. Si vous entrez 0, il n'y aura pas de trainées.

## 4.4 Surlignage

Ajuste les propriétés des surlignages.



#### *Selection*

Le menu déroulant indique le type de surlignage que vous voulez modifier

#### *Nombre de couleurs*

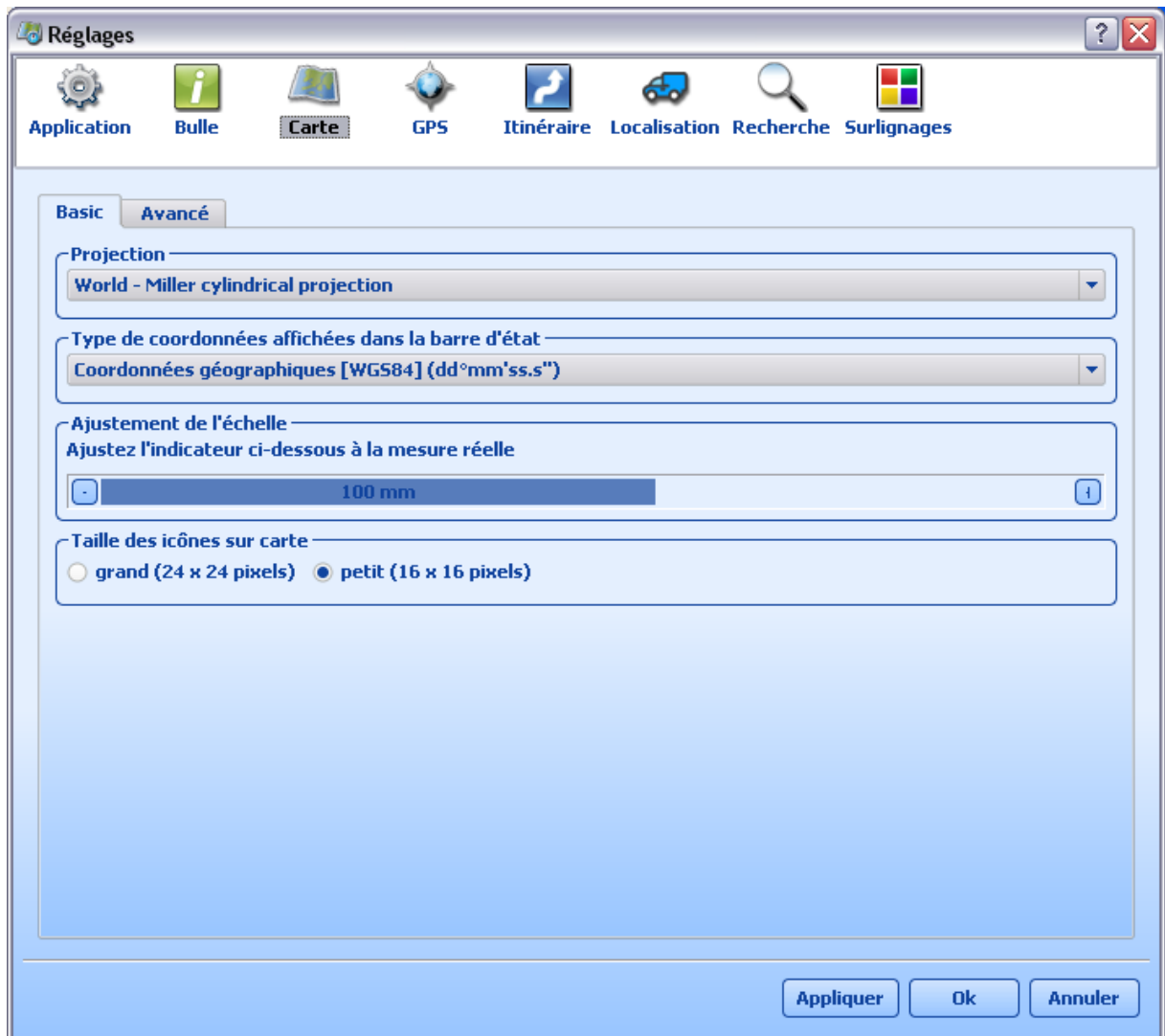
Nombre de couleurs pour ce type de surlignage. Si vous surlignez plus d'objets que le nombre de couleurs, la première couleur sera réutilisée.

Cliquez sur la colonne *Couleur* pour changer les couleurs de surlignage.

## 4.5 Carte

Vous pouvez ajuster les paramètres de la carte.

### Général



#### *Projection*

En changeant la projection, vous changez la forme de la carte.

#### *Type de coordonnées affichées dans la barre de status*

Change le mode d'affichage des coordonnées dans la barre de statut quand vous déplacez votre souris sur la carte.

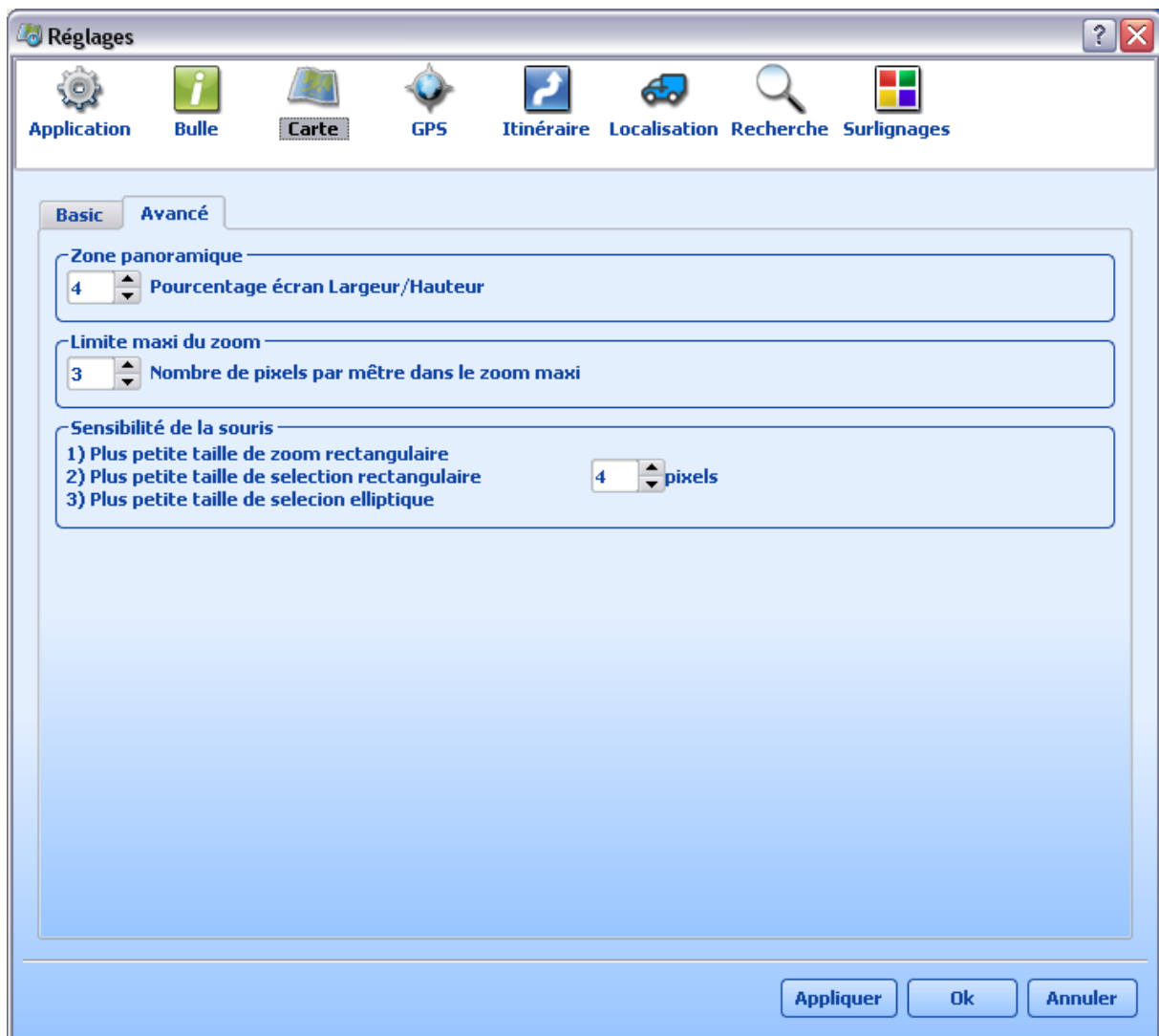
#### *Ajustement de l'échelle*

Pour préciser l'échelle de la carte de façon précise sans prendre en compte les paramètres de l'écran, vous pouvez ajuster cette dernière avec une règle classique.

#### *Taille des icônes sur la carte*

Vous pouvez afficher des icônes grandes (24x24 pixels) ou petites (16x16 pixels).

### **Avancé**



#### *Zone panoramique*

Paramètre indiquant à quelle distance du bord de la carte les chevrons apparaîtront en pourcentage de la taille de la carte. Ces chevrons vous permettent de décaler la vue sur la carte. Mettez cette valeur à zéro pour ne plus voir apparaître les chevrons.

#### *Limite maxi du zoom*

Ajustez l'échelle du zoom le plus important (plus de détails). Plus la valeur est élevée plus vous pouvez voir des détails sur la carte. Le chiffre indiqué est le nombre de pixels équivalents à un mètre sur la carte.

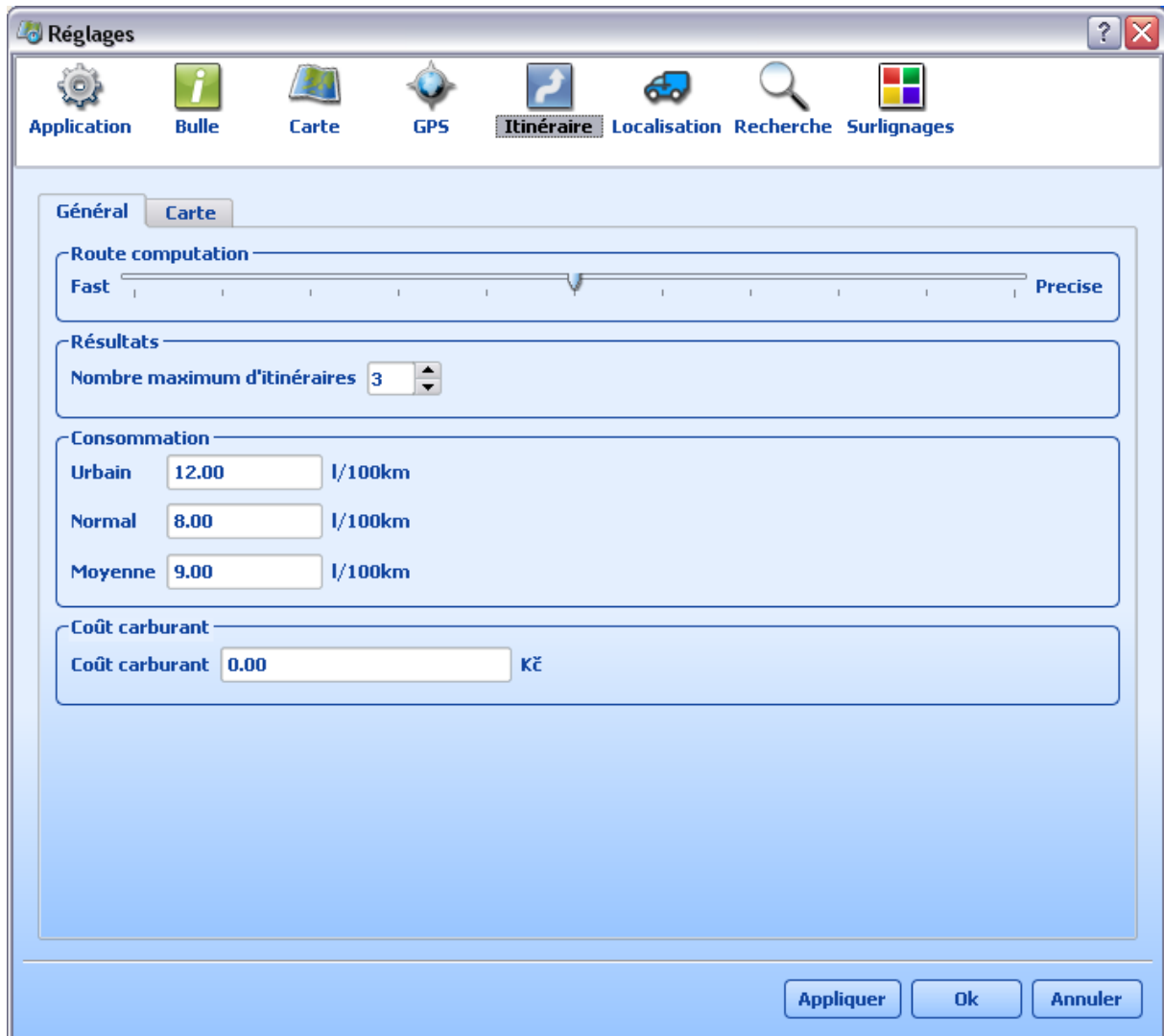
#### *Sensibilité de la souris*

Cette fonctionnalité vous permet de supprimer une sensibilité trop importante de la souris en limitant la taille des sélections possibles.

## 4.6 Itinéraire

Personnalisez les paramètres des itinéraires, et du calcul d'itinéraire à l'aide de cette section.

## Général



### Calcul de la route

Vous permet de choisir le mode du calcul préféré, si Vite ou Précis. Le mode le plus précis calcule l'itinéraire des toutes routes que possibles. En fait, l'effet sur [la route le plus vite](#) est minimal mais peut se manifester si on cherche la route le plus courte.

### Résultats

Paramètre indiquant le nombre maximum de résultats d'itinéraires simultanés que vous voulez voir la fenêtre de résultats.

### Consommation

Permet de régler la consommation de votre véhicule. Si vous êtes en système métrique, il est exprimé en litre par kilomètre, sinon en miles par gallon.

### Coût du carburant

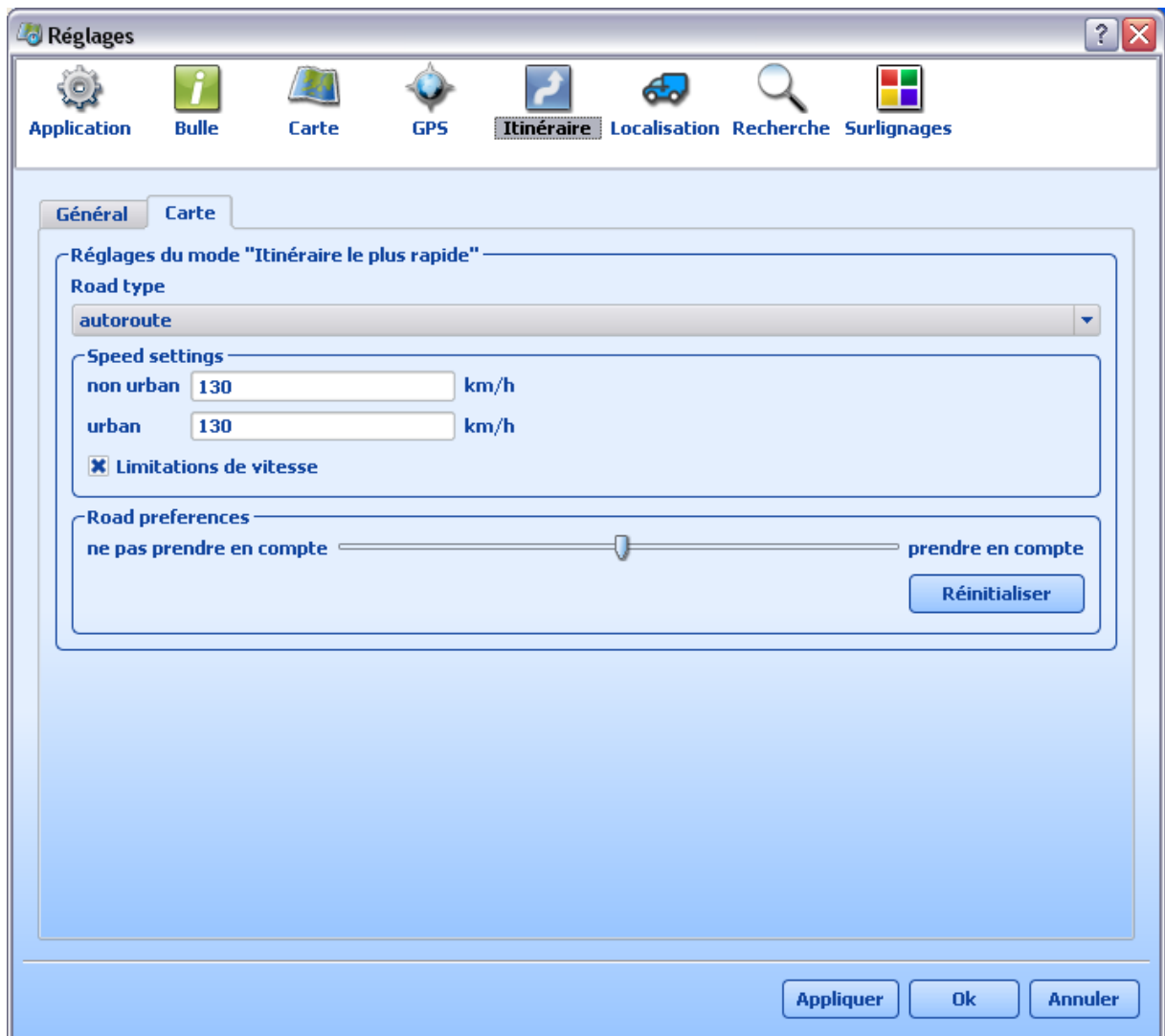
Indiquez le coût moyen du carburant au litre (ou au gallon en système impérial).

*Profil de véhicule* - permet de saisir plusieurs véhicules de différents réglages. L'hauteur et le tonnage des ponts ou la largeur des routes sont disponibles dans la version Truck qui calcule l'itinéraire sur la

base de ces informations et aussi sur la base de l'ongueur, de l'hauter et du tonnage de votre véhicule.

## Ajouter / Modifier le véhicule

Cliquer sur [Ajouter un véhicule](#). Nomer le véhicule, choisissez le type de véhicule, optimisation préféré et type de carburant.



Et aussi

### *Vitesse*

Utilisez cette section pour affiner le calcul de temps du parcours le plus rapide.

Vous pouvez modifier la vitesse moyenne de parcours pour chaque type de route. Dans le menu déroulant, sélectionnez le type de route dont vous voulez modifier la vitesse et entrez les vitesses hors agglomération et en agglomération que Navigator utilisera.

### *Routes préférée*

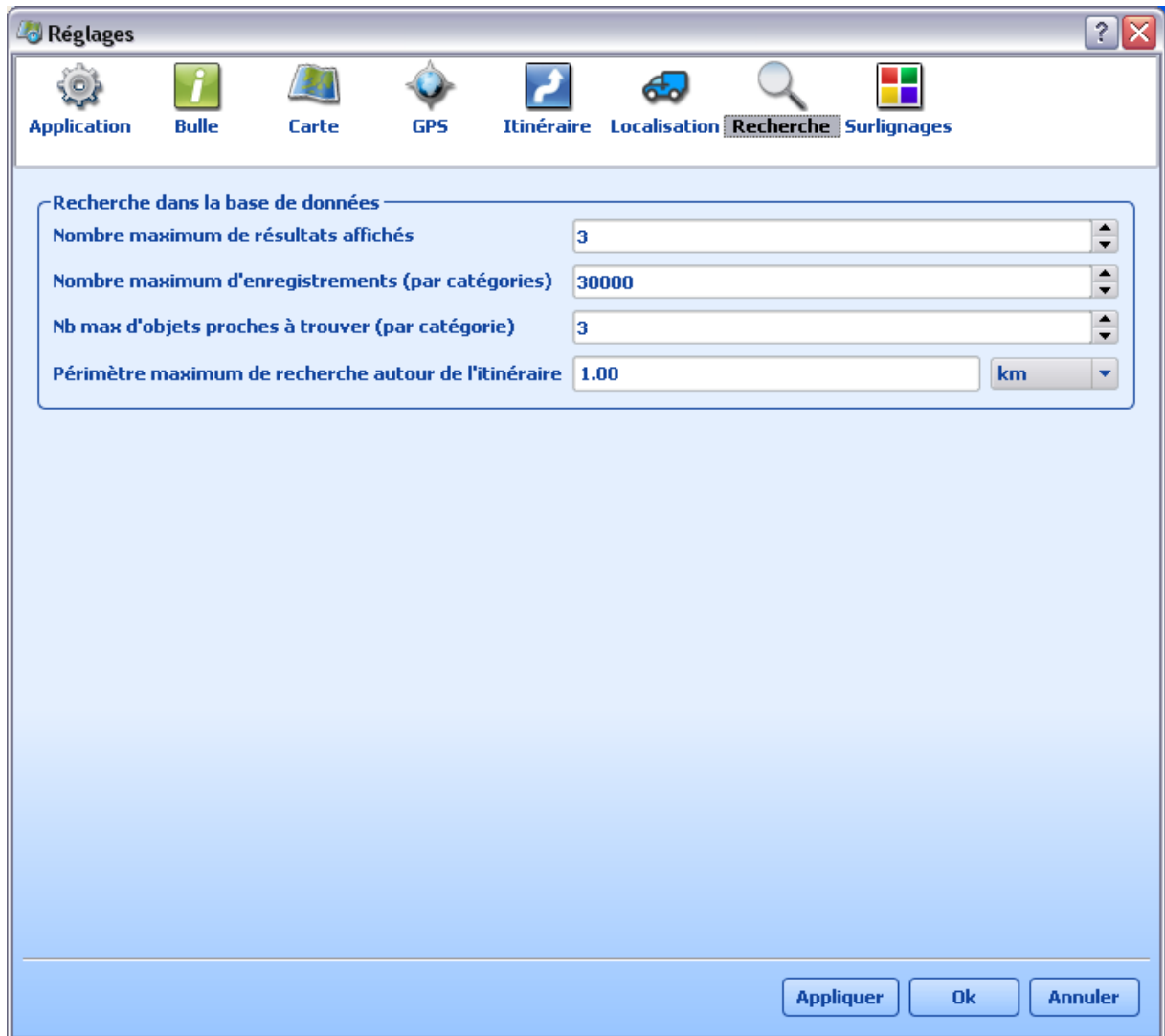
Modifiez aussi le curseur de préférence, pour indiquer à navigator que vous affectionnez plus ou moins

ce type de route. Il en tiendra compte lors des calculs d'itinéraire.

#### *Dimensions de véhicule*

Seulement dans la version Truck, pour saisir les dimensions et poids exacts de votre véhicule et calculer l'itinéraire plus précis.

## 4.7 Recherche



#### *Nombre maximum de résultats affichés*

Indiquez le nombre maximum de résultats que vous voulez voir affichés simultanément dans la fenêtre de résultats.

#### *Nombre maximum d'enregistrement par catégorie*

Pour augmenter la vitesse de recherche, vous pouvez limiter le nombre d'enregistrement trouvés dans une catégorie donnée (zone urbaine, rues, etc). Plus le nombre est faible plus les recherches seront rapides, mais vous n'aurez pas à l'écran tous les résultats de la recherche.



*Nombre maximum d'objets proches à trouver (par catégorie)*

Ce paramètre indique combien d'enregistrements seront retournés pour chaque type d'objets, quand vous effectuez une recherche au plus proche d'un point.

*Paramètre maximum de recherche autour de l'itinéraire*

Si vous recherchez un type de lieu utile le long d'un itinéraire, vous pouvez indiquer ici le paramètre de recherche autour du chemin que vous empruntez. Par exemple si vous recherchez une station essence, et que vous avez positionné ce paramètre à 2km, il cherchera les stations essence à deux kilomètres des deux côtés de votre route (en système métrique).

**Parties**



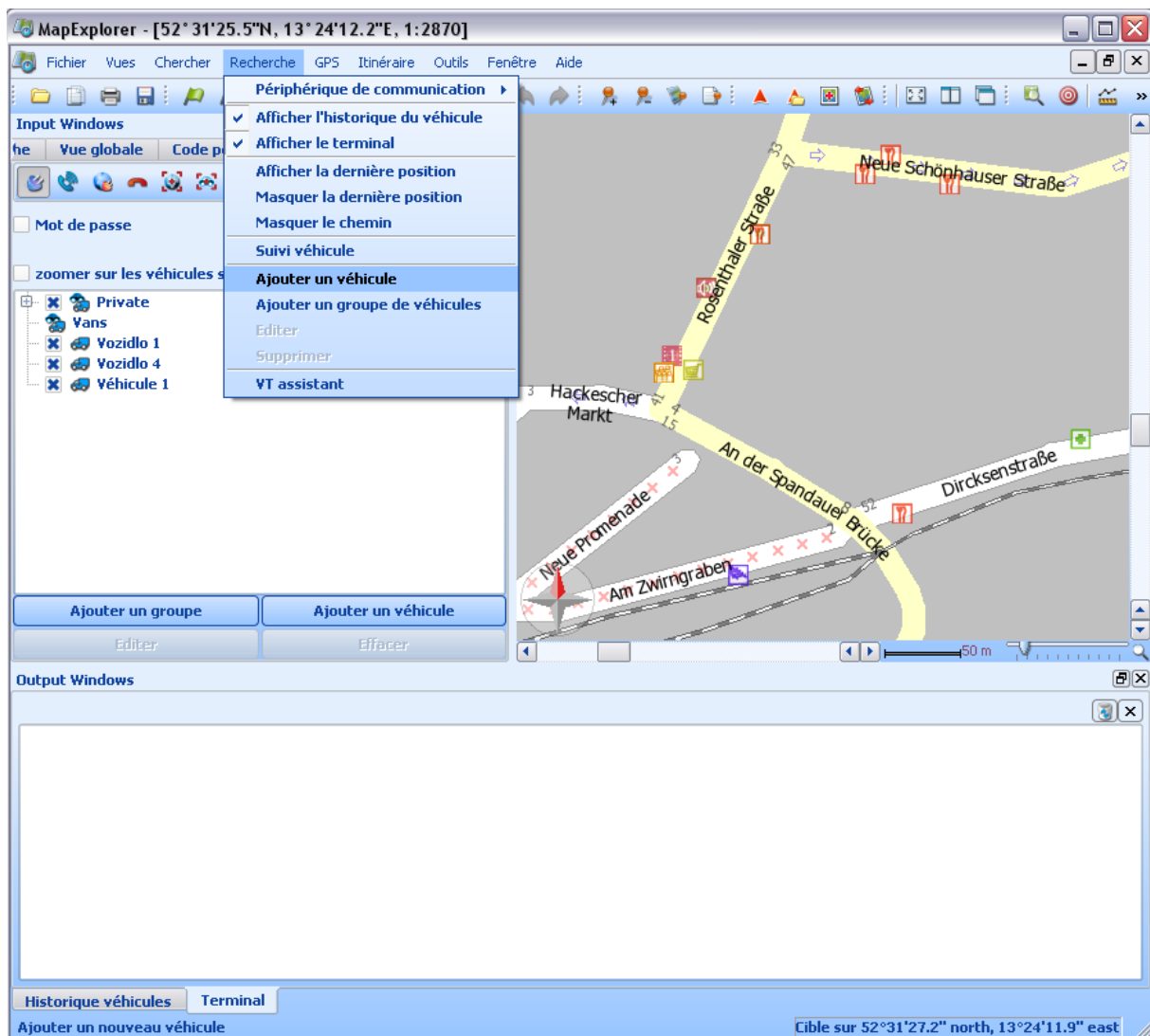
## 5 Suivi de véhicule

Seulement pour les clients qui possèdent le système de suivi des véhicules VTU.  
Le logiciel de suivi de véhicule permet de communiquer avec la "boite" on-line/off-line, ajuster des véhicules, suivi en temps réel ou enregistrer l'historique de véhicule.

Compatible avec WIN 98, ME, NT, 2000, XP.

### 5.1 Ajouter véhicule

Choisissez [Recherche/Ajouter un véhicule](#) ou [Ajouter un groupe de véhicules](#) du menu.  
Alternativement vous pouvez cliquer le bouton souris droit et choisir [Véhicules/Ajuster/Ajouter un véhicule](#).



Vous pouvez aussi gérer vos véhicules utilisant des boutons au dessous du tableau.

Ajoutant le véhicule la fenêtre suivante apparaîtra:



**Name** - nom sous lequel le véhicule sera afficher sur la carte.

**Hardware** - pour VTU009 sélectionnez VTU.

**Icon** - Quelques icons se trouvent à c:\Program files\Navigator7\MapExplorer\pics2\car\_icons

**Track color** - Pour distinguer les véhicules sélectionnez différents couleurs pour chaque véhicule.

**CRN** - Vehicle registration number

**Driver** - name of the driver.

**Unit serial number** - the serial number of the vehicle tracking unit. This part must be entered correctly for GPRS communication.

**Phone number** - Enter the phone number of the unit. Please remember that your SIM card must be data enabled and the PIN removed or set to 0000. This number is the data number for the SIM card not the voice number. If the unit came with a SIM card the number will be included for you.

Pour changer Vehicle Properties marquez le véhicule choisi et cliquez sur Recherche/Ajuster du menu.

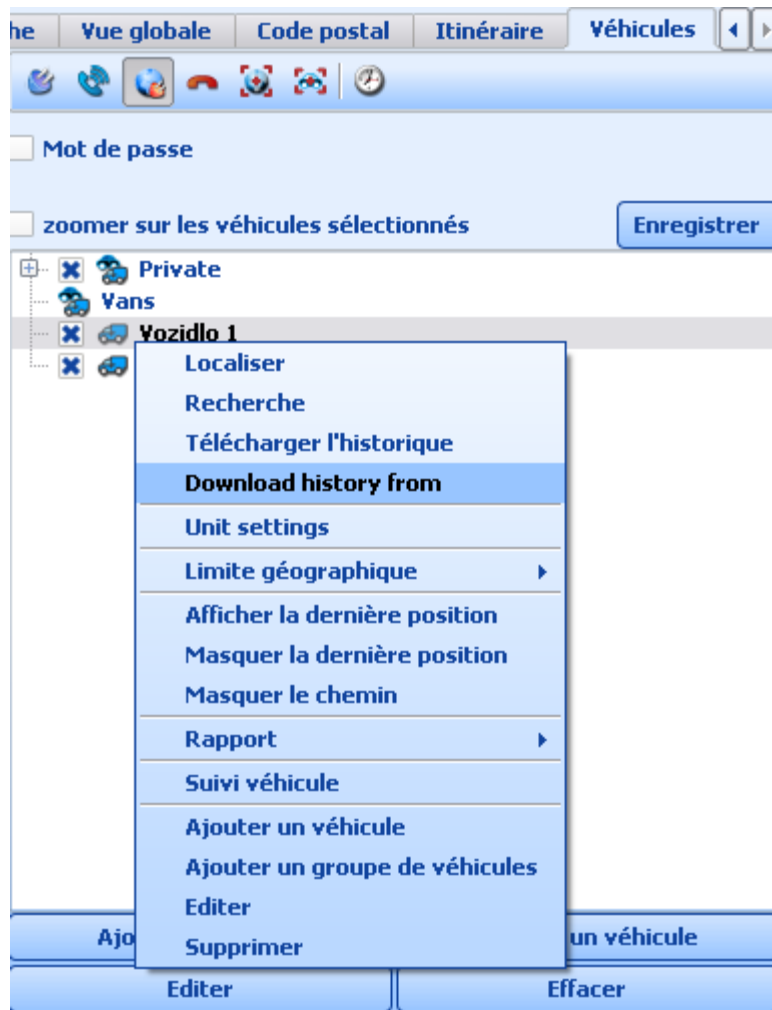
Next to each vehicle in the list is a check box. If you have enabled [zoom to selected vehicles](#) at the top of the vehicle list then MapExplorer will automatically zoom the map to fit all vehicles that you have checked.

## 5.2 Setting up a tracking unit VTU 008

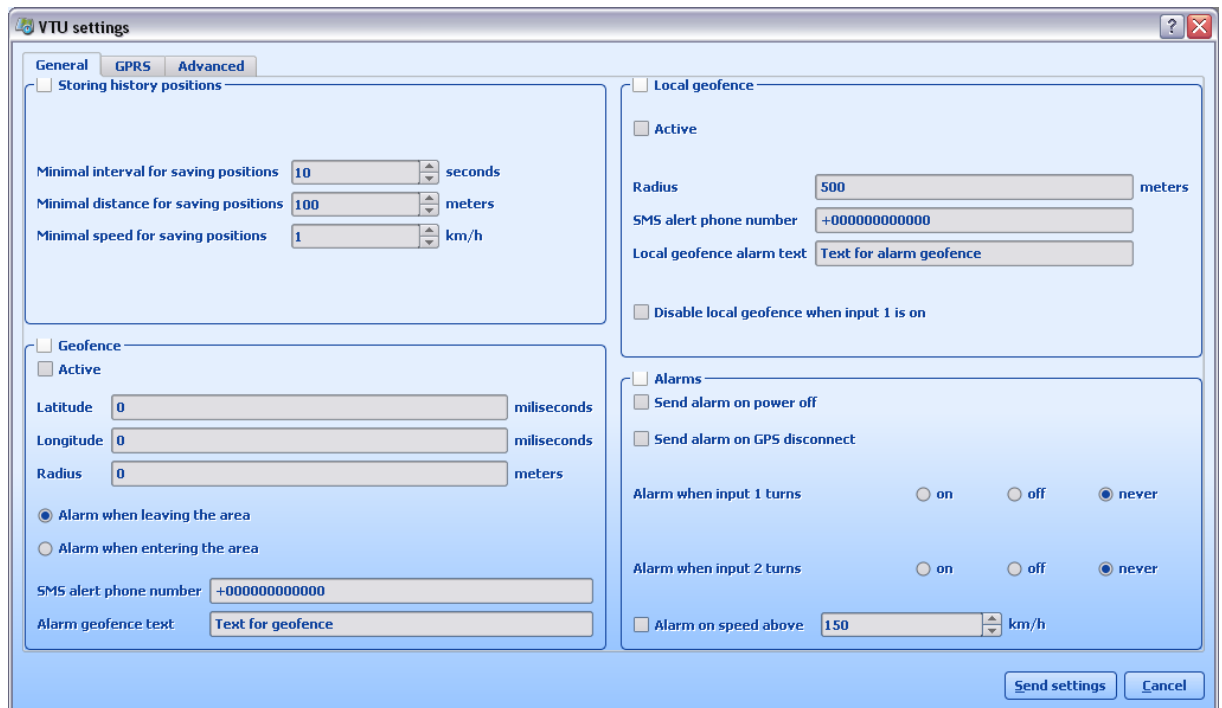
Caution! Setting up a tracking unit incorrectly can substantially change its behaviour. We recommend that you download the original settings using the [Fetch unit settings](#) command

from the context menu (which can be brought up by a right click on a vehicle in the list).

Now select [Send unit settings](#) from the context menu.



## General



**Storing history positions** - here you enter the conditions for saving history on the unit

*Min. interval for saving GPS [s]* - save GPS position at 5 second intervals only when the vehicle has moved more than *Min. distance for saving GPS [s]*.

*Min. dist. for saving GPS [m]* - if the vehicle has not moved more that this number of meters do not save a position

*Min. speed for saving GPS [km/h]* - if the vehicle if moving at less than this amount of km/h do not save positions.

Geofence - also see the chapter on Geofencing

*Active* - enable the geofence

*Latitude* - the latitude of the centre point of the geofence in milliseconds

*Longitude* - the latitude of the centre point of the geofence in milliseconds

*Radius* - radius of the geofence in meters

*Alarm when leaving the area* - will trigger an alarm when a vehicle leaves the geofence

*Alarm when entering the area* - will trigger an alarm when a vehicle enters the geofence

*SMS Alert phone number* - An alarm SMS will be sent to this phone number when the geofence is triggered. Note that all other alarms (GPS disconnection etc. will also be send to this number)

*Alarm geofence text* - set your own custom SMS alert message in the text box. Please note that coordinates are automatically sent with the message.

Local geofence - a local geofence is a alarm fence X m around the car. It can be activated through this program or by calling the unit from the phone set in SMS Alert phone number. To deactivate the geofence you must call it again from that phone. If the car moves without deactivation it will send you an alarm SMS message.

*Active* - enable the alarm geofence

*Radius* - the distance that vehicle has to move from the position where the alarm was set before it triggers the alarm SMS message.

*SMS Alert phone number* - An alarm SMS will be sent to this phone number when the alarm is

triggered. This phone with this number can also be used to activate/deactivate the alarm (4 rings indicates activation, 1 ring deactivation).

*Alarm geofence text* - set your own custom SMS alert message in the text box. Please note that coordinates are automatically sent with the message.

**Alarms** - the unit can also send alarm SMS messages to the Alarm SMS Alert phone number on the following criteria:

*Power off* - send an alarm SMS if the unit is disconnected from the power supply (the internal battery must be charged which may take up to 3 days)

*GPS disconnect* - send an alarm if the GPS antenna is disconnected from the unit

*Alarm when input 1 turns* - trigger an alarm when the binary input 1 changes state to on or off. Select never if you do not want to send alarms on input 1.

*Alarm when input 2 turns* - trigger an alarm when the binary input 2 changes state to on or off. Select never if you do not want to send alarms on input 2.

*Speed above* - send an alarm when the vehicle exceeds the stated limit in km/h.

## GPRS

VTU settings

General GPRS Advanced

Server settings

Modifying the GPRS Server Settings will change the way in which your tracking unit connects. If any parameter is incorrect your tracking unit will be unable to communicate.

GPRS active  Roaming  Allow sending history to the GPRS server

Access point: internet.t-mobile.cz Host server IP: 255.255.255.255

User name: gprs Host server port: 65535

Password: gprs

Data packets settings

Send data when all these conditions are met

Minimal time to send data packets: 65535 seconds

Minimal distance to send data packets: 65535 meters

Minimal angle difference to send data packets: 65535 degrees

Minimal speed to send data packets: 255 km/h

but send at least one position each: 65535 seconds.

Time to wait for valid GPS data before falling asleep: 100 seconds

Send the position even if GPS position is not valid.

Send settings Cancel

**Server settings** - this need to be set to ensure correct communication through GPRS.

*GPRS active* - enable VTU to communicate through GPRS

*Roaming* - Allow roaming when abroad. Please note that this can be expensive.

*Allow sending history to the GPRS server* - If you enable this option then history will also be sent, as well as live information. This option is useful if you want to fill in the gaps when GPRS connection was not available.

*Access point* - the APN for the network provider (e.g. pp.vodafone.co.uk for Vodafone, internet for O2, orangeinternet for Orange)

*User name* - user name for access to the network APN (wap for Vodafone, username for O2, leave blank for Orange)

*Password* - password for access to the network APN (wap for Vodafone, password for O2, leave

blank for Orange)

*Host server IP* - the server where information is sent (usually 82.208.39.161 for the gprs.mapfactor.com server)

*Host server port* - the server port (typically 5555)

**Data packets settings** - this controls how often live positions are sent to the server from the VTU.

*Minimal time to send data packets* - live positions will not be sent more often than this number of seconds

*Minimal distance to send data packets* - do not send live data if the vehicle has not moved more than this amount of metres

*Minimal angle difference to send data packets* - if the bearing changes by an angle greater than this value and the current vehicle speed is 5x greater than the minimal speed then a position will be sent

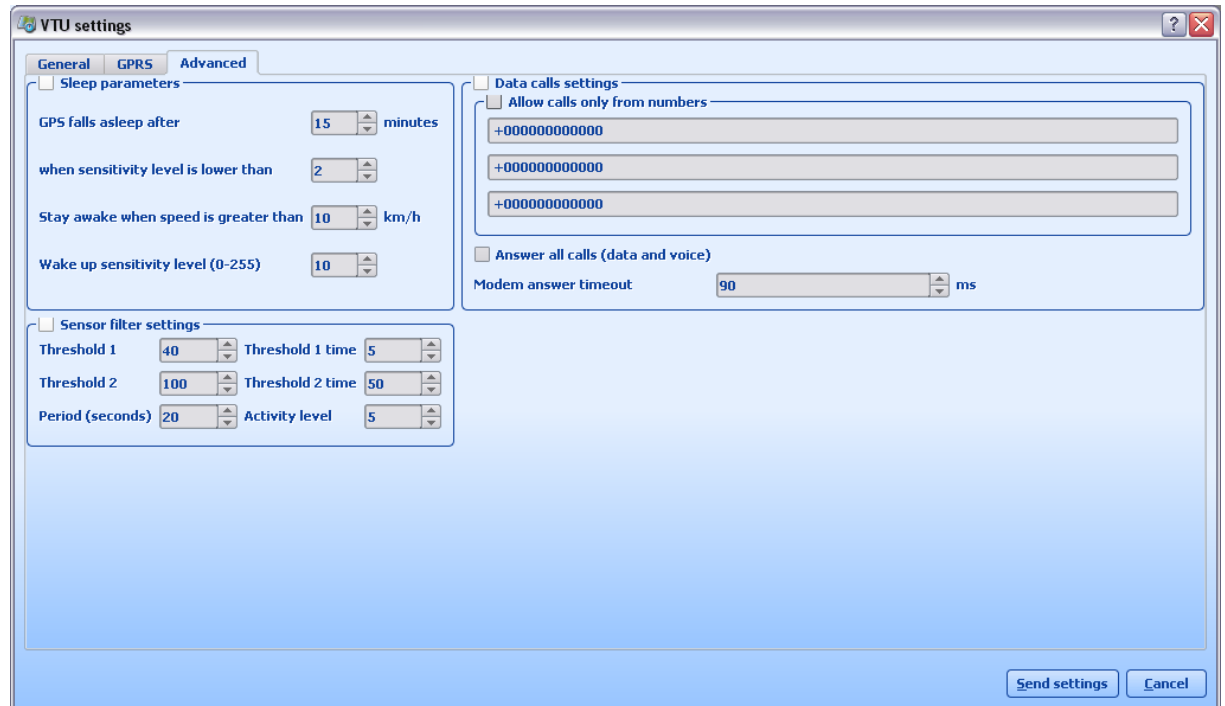
*Minimal speed to send data packets* - if the vehicle is moving at less than this amount of km/h do not send positions

*but send at least one position each* - send a position every X seconds even if the above conditions are not met.

*Time to wait for valid GPS data* - if the VTU is in sleep mode and wakes to send a position as set in **but send at least one position each**, then it should go back to sleep after X number of seconds

*Send position even if GPS position is not valid* - send position even if there is no signal from the GPS antenna. This is only useful if you need information about a vehicle even if you do not have a position (for example inputs)

## Advanced



**Sleep parameters** - we recommend that you only change the **GPS falls asleep after** parameter

*GPS falls asleep after* - unit will switch to sleep mode if stationary for more than this number of



minutes (1440 minutes is 1 day)

*when sensitivity level is lower than (0-255)* - unit will wake up when the vibration sensor reports a value greater than this.

*Stay awake when speed is greater than (km/h)* - do not switch to sleep mode if the GPS reports above this speed even if the vibration sensor is below *Level for Sleep*.

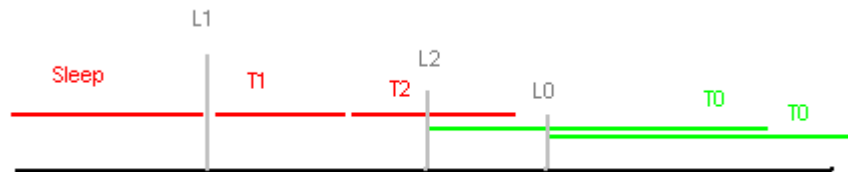
*Wake up sensitivity level (0-255)* - indicates the vibration sensor level below which the vehicle is considered stationary.

**Sensor filter settings** - This feature is designed to stop GPS drifting when the vehicle is parked for several hours. Keep a note of the original settings before modifying these values.

*Thresholds and Threshold times* - see below

*Period [seconds]* - do not record position after the vehicle has been stationary for more than this amount of time.

*Activity level* - indicates the vibration sensor level below which the vehicle is considered stationary.



Sleep – sensor was quiet and positions was not stored

L1 (Threshold1) - level from motion sensor which will activate the VTU  
- level of actual sensor signal must be higher than L1

T1 (TrTime1) - ignore time ( positions are not stored )

L2 (Threshold2) / T2 (TrTime2) - The sensor level must increase to L2 in time T2 to re-activate position recording, else the VTU goes back to Sleep.

L0 (Activity level) / T0 (Period) - After an increase to the L2 threshold starts time T0. In this period the level of signal from the sensor must be higher than L0 for VTU to store positions. If it's not reactivated in time T0 VTU goes to Sleep state.

Units: All thresholds are in range ( 0- 255 )  
All times are in seconds ( s )

**Data calls settings** - if this is enabled the unit will not answer calls from any other numbers than the three listed here. This security feature is useful if you want to make sure that nobody can dial into your unit from another location. But be careful to set the right numbers otherwise you will not be able to dial in yourself.

*Answer all calls (data and voice)* - this turns the number filtering off completely. It is only necessary if you want to dial the VTU from a line that has the "number withheld" service enabled. In most other cases it is best not to enable this setting as it also disables the local geofence function.

*Modem answer timeout* - modifying this value can sometimes increase reliability with certain network operators. Only change with caution. In most cases it should be left as set by the

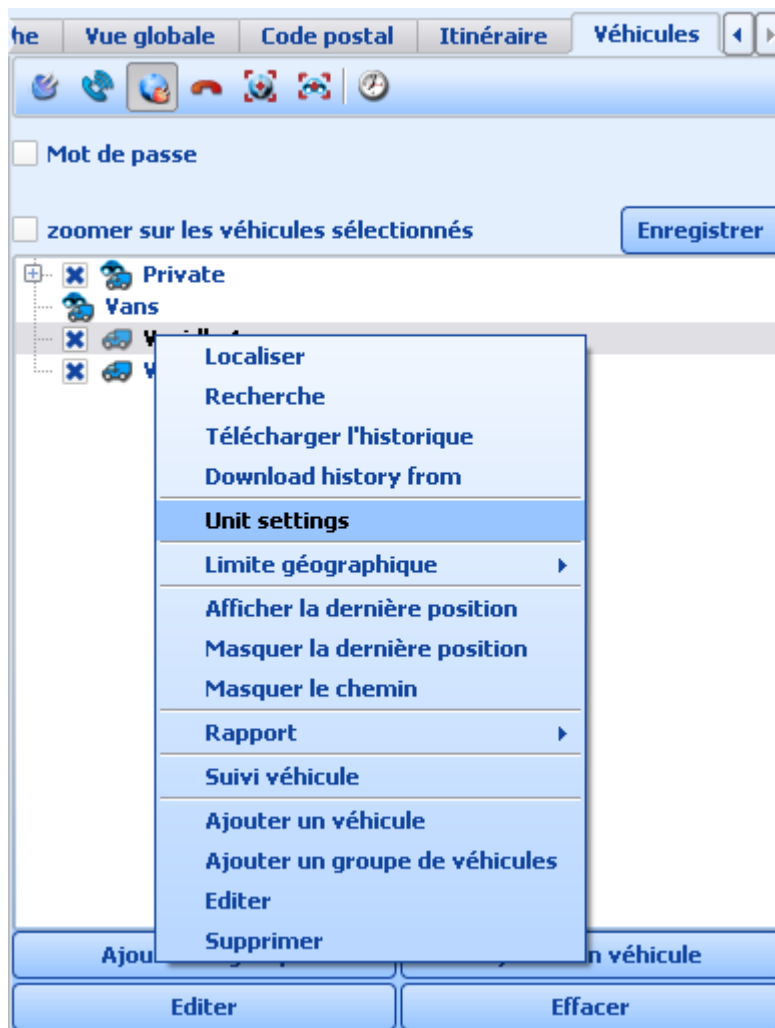
manufacturer.

Once you have set the parameters as you want then click the [Send settings](#) button to transfer them to the unit.

### 5.3 Setting up a tracking unit VTU 009

Caution! Setting up a tracking unit incorrectly can substantially change its behaviour. We recommend that you take a note of the original settings before changing them.

Now select [Unit settings](#) from the context menu.



#### General

**Sending data packets to GPRS server** - this controls how often live positions are sent to the server from the VTU.

*GPRS enabled* - enable VTU to communicate through GPRS

*Roaming enabled* - Allow roaming when abroad. Please note that this can be expensive.

*send stored positions* - If you enable this option then history will also be sent, as well as live information. This option is useful if you want to fill in the gaps when GPRS connection was not available.

*Minimal time to save data packets* - live positions live not be sent more often than this number of seconds

*Minimal distance to save data packets* - do not send live data if the vehicle has not moved more than thin amount of metres

*but send at least one position each* - send a position every X seconds even if the above conditions are not met.

*Save more positions on turns* - this gives a better trail especially around features like roundabouts.

**Alarms** - the unit can also send alarm SMS messages to the Alarm SMS Alert phone number on the following criteria:

*Power supply alarm* - send an alarm SMS if the unit is disconnected from the power supply (the internal battery must be charged which may take up to 3 days)

*Input 1 alarm* - trigger an alarm when the binary input 1 changes state to on or off. Select off if you do not want to send alarms on input 1.

*Input 2 alarm* - trigger an alarm when the binary input 2 changes state to on or off. Select off if you do not want to send alarms on input 2.

*Speed alarm* - send an alarm when the vehicle exceeds the stated limit in km/h.

*Alarm SMS number* - the phone number that SMS alarms will be sent to.

**GPRS access point (cable only)** - this setting ensures correct communication through GPRS and can only be set via a cable connection.

**Access point** - the APN for the network provider (e.g. pp.vodafone.co.uk for Vodafone, internet for O2, orangeinternet for Orange)

**User name** - user name for access to the network APN (wap for Vodafone, username for O2, leave blank for Orange)

**Password** - password for access to the network APN (wap for Vodafone, password for O2, leave blank for Orange)

**Sleep mode** - sleep mode lower the power requirement of the unit.

**Sleep type** - there are two sleep types, Standard and Deep. The Standard setting only turns off the GPS but keeps the modem alive. Deep sleep turns off the modem and GPS leading to very low power draw (>2mA). In deep sleep you cannot communicate with the unit until it is woken by the internal vibration sensor (the vehicle starts moving).

**Fall asleep after** - unit will switch to sleep mode if stationary for more than this number of minutes (1440 minutes is 1 day)

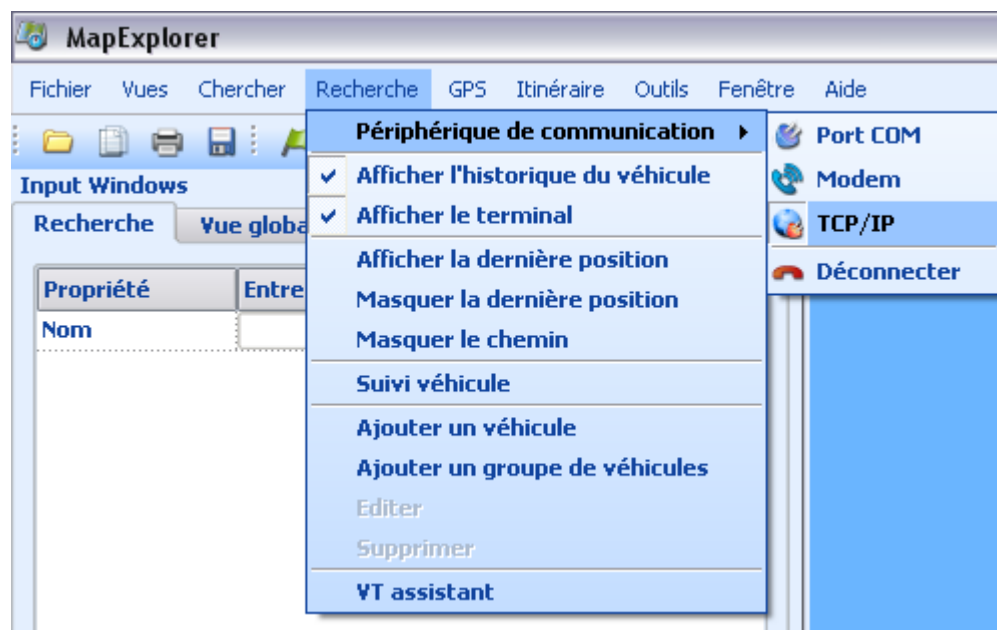
**Wake up after** - unit will wake up and check its position after it has been asleep for this many minutes.

When you are ready to change the settings click the [Send settings](#) button.

## 5.4 Télécharger l'historique

From the toolbar select a method of connecting to the tracking unit.

You can switch communication type from the main program menu [Tracking / Communication device](#).

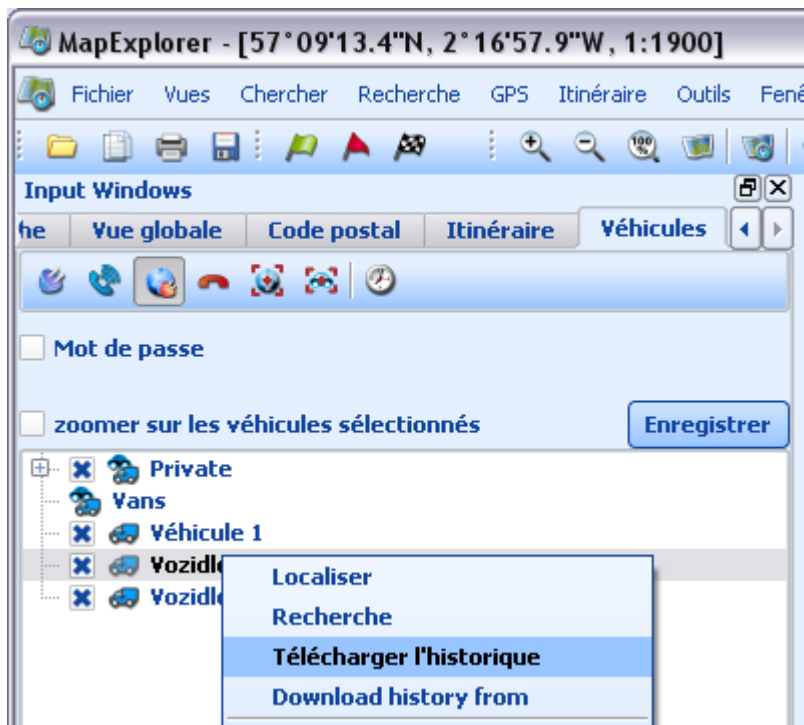


For offline download select [Connect using COM](#) . The unit must be connected to a PC using a serial cable.

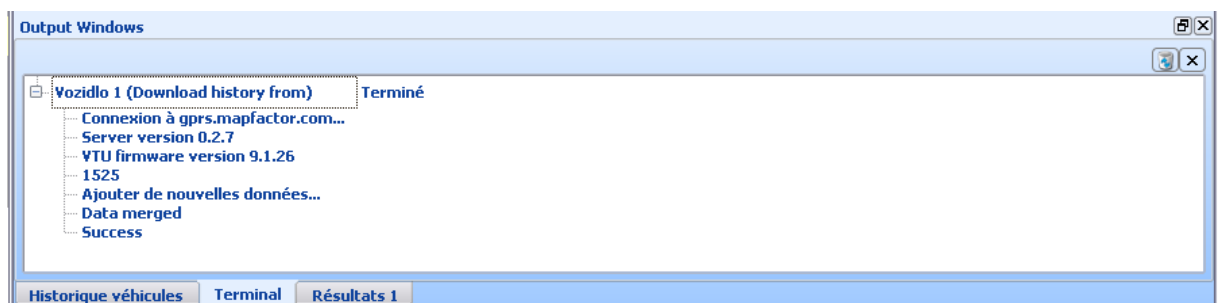
For online download select [Connect using modem](#) . The unit will communicate through its GSM modem.

For Internet download select [Connect using GPRS](#) . The unit will communicate through a GPRS connection.

Now, right click a vehicle in the list and from the context menu select [History / Download](#)



The [Connection terminal](#) should now appear in the bottom pane, where you can see the progress of your download. Once the download is finished MapExplorer will disconnect automatically.

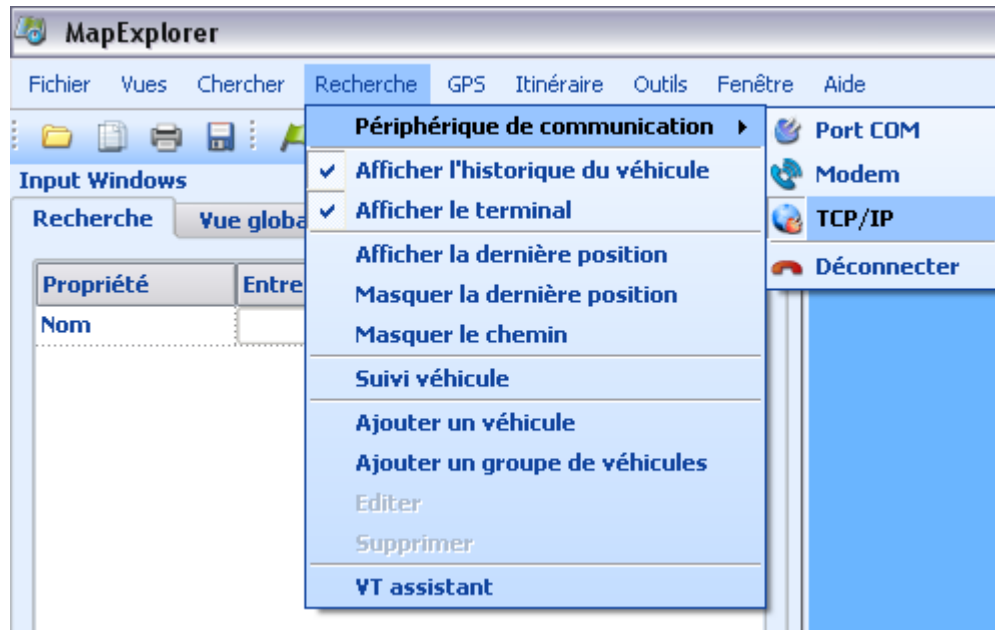


When you download history MapExplorer will only download new data (that has not been downloaded before). This enables you to track vehicles from several computers.


## 5.5 Pistage de véhicule

You can track your vehicles using a GSM or GPRS connection.

You can switch communication type from the main program menu [Tracking / Communication device](#).



For GSM tracking select [Connect using modem](#) .

For GPRS (Internet) tracking select [Connect using GPRS](#) .

Once you connect with a vehicle you should be able to see it "live" on the map.

If you are connecting through GSM don't forget to disconnect. You can do this from the menu [Tracking / Communication device / Disconnect](#).

## 5.6 Revoir l'itinéraire

**Showing a journey on the map.**

Select a vehicle from the list and then switch to the [History](#) tab at the bottom of the screen. If the [History](#) tab is not visible then you can open it from the main menu [Tracking / Show vehicle history](#). Here you can see the date and time at which the vehicle was moving. You can select one or more days, months, or part of a day and show it on the map by clicking [Show](#).

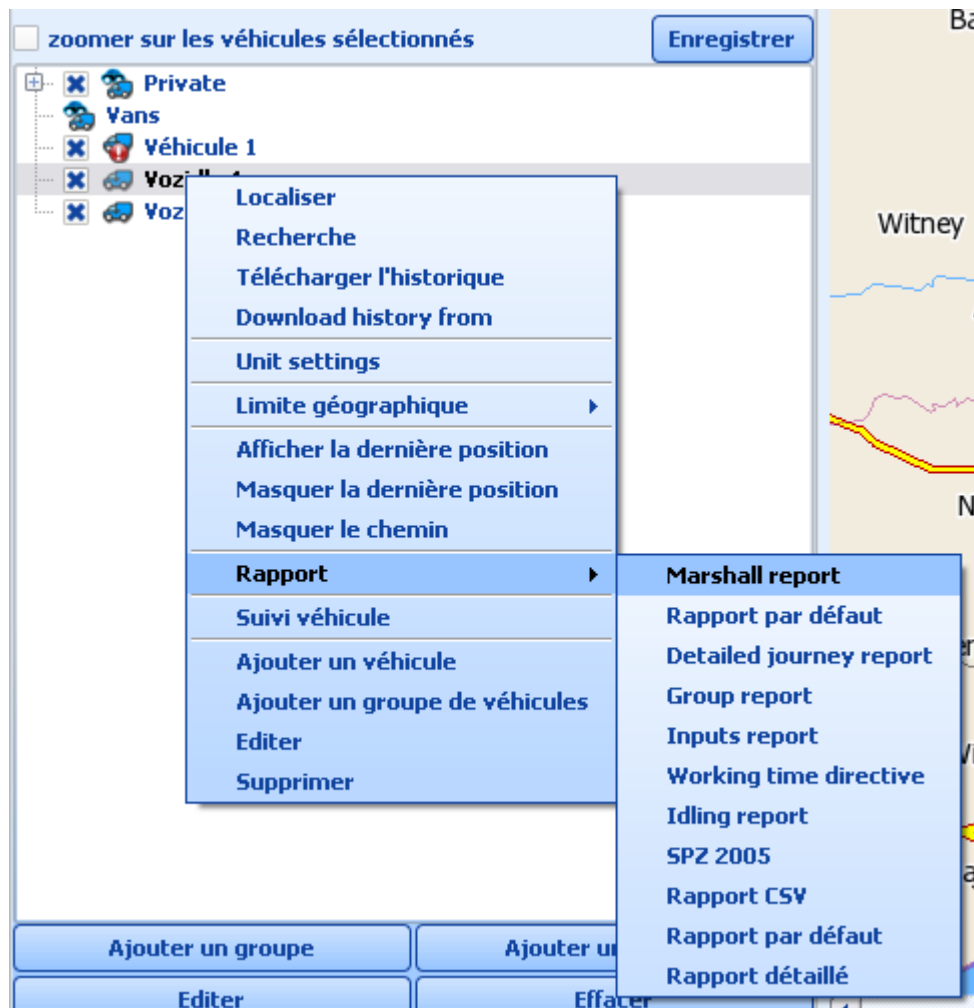
Click [Replay](#) to replay a journey a point by point. Replay speed is set in [Tools / Settings / Tracking / History](#).

Heure	Position	Distance	Entrée 1	Entrée 2
20.4.2007 18:19:08 - 20.4.2007 18:22:51	Kungälvsleden, E6 - Stigs center	3.2 km		
20.4.2007 16:18:21 - 20.4.2007 18:11:33	E6 - Kungälvsleden, E6	153.9 km		
20.4.2007 9:51:04 - 20.4.2007 11:49:06	44, 47 - N/A	144.3 km		
20.4.2007 7:44:29 - 20.4.2007 9:02:33	26, 47 - N/A	90.2 km		
20.4.2007 7:26:58 - 20.4.2007 7:38:27	26, 47 - N/A	14.0 km		
20.4.2007 6:20:46 - 20.4.2007 7:21:18	Smålandsvägen, 133 - 26, 47	73.7 km		

If you select to replay/show history from another day then the previous track will be removed from the map. If you display journeys for several vehicles then tracks for all the selected vehicles will be displayed. For this reason it is important to select different colour for different vehicles in order to make journeys easily distinguishable.

To remove a journey from the map, right click on a vehicle and from the context menu select [Hide track](#).

### Generating journey reports.



There are many types of report.

Two important reports are:

[Simple journey report](#) - Give an overview of journey made within the selected timeframe. This report can be saved to file as an HTML document or even exported to PDF.

The [CSV report](#) creates a (semicolon) delimited text file which can easily be imported into a spreadsheet application like MS Excel.

The first row contains the name of the vehicle, driver and CRN. The following rows contain each trip in the selected period:

- journey start (date, time, street), journey end (date, time and street), distance travelled, time taken.

From the vehicle list select one or more vehicles. With a right click bring up the context menu and select Report and the type of report you want.

You will be prompted for the time period for which to generate the report where to save it.



## 5.7 Tableau de l'historique

The vehicle history table contains the following columns:

Heure	Position	Distance	Entrée 1	Entré
20.4.2007 18:19:08 - 20.4.2007 18:22:51	Kungälvsleden, E6 - Stigs center	3.2 km		
20.4.2007 16:18:21 - 20.4.2007 18:11:33	E6 - Kungälvsleden, E6	153.9 km		
20.4.2007 9:51:04 - 20.4.2007 11:49:06	44, 47 - N/A	144.3 km		
20.4.2007 7:44:29 - 20.4.2007 9:02:33	26, 47 - N/A	90.2 km		
20.4.2007 7:26:58 - 20.4.2007 7:38:27	26, 47 - N/A	14.0 km		
20.4.2007 6:20:46 - 20.4.2007 7:21:18	Smålandsvägen, 133 - 26, 47	73.7 km		

- date
- time
- position (street name or geographical coordinates)
- distance travelled
- Input state (1 and 2)
- speed
- altitude

To see individual records in a journey click the plus icon next to it.

The coloured arrows in the date column mean:

A green arrow indicates a journey start.

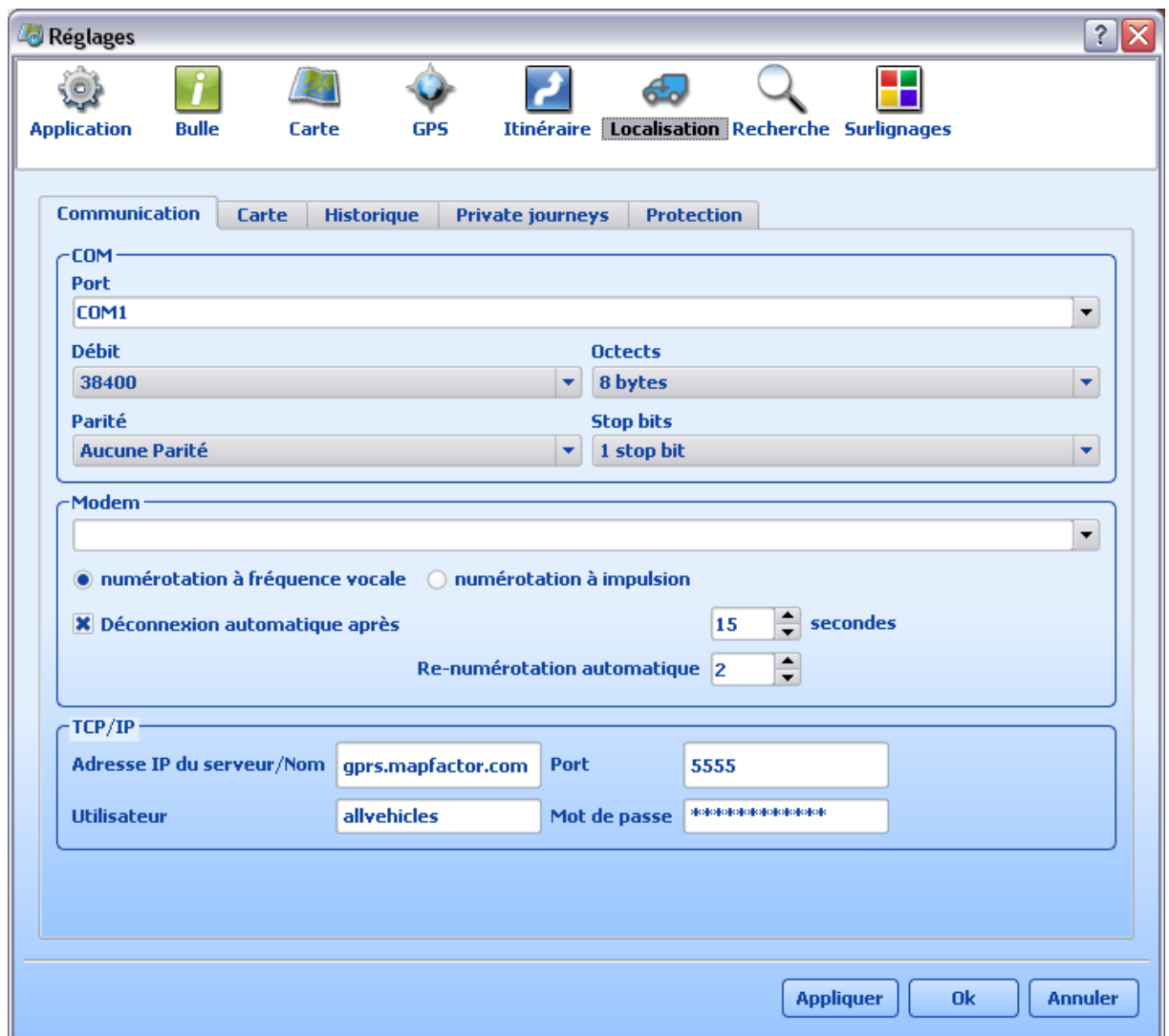
A red arrow indicates a journey end.

To show any position a journey or a whole day on the map, select it and click the [Show](#) button.

## 5.8 Configuration de VT

From the main menu select [Tools / Settings / Tracking](#) to modify MapExplorer tracking settings.

**Communication tab:**



Here you specify how the VTU will communicate with the MapExplorer software. There are three way - serial cable (COM), GSM (modem), GPRS (TCP/IP).

#### COM

Select the **Port** to which the VTU is connected. If you have VTU009 leave the **Baud rate** at 4800. It is best to leave **Byte size**, **Parity** and **Stop bits** unchanged at 8/No parity/1 stop bit.

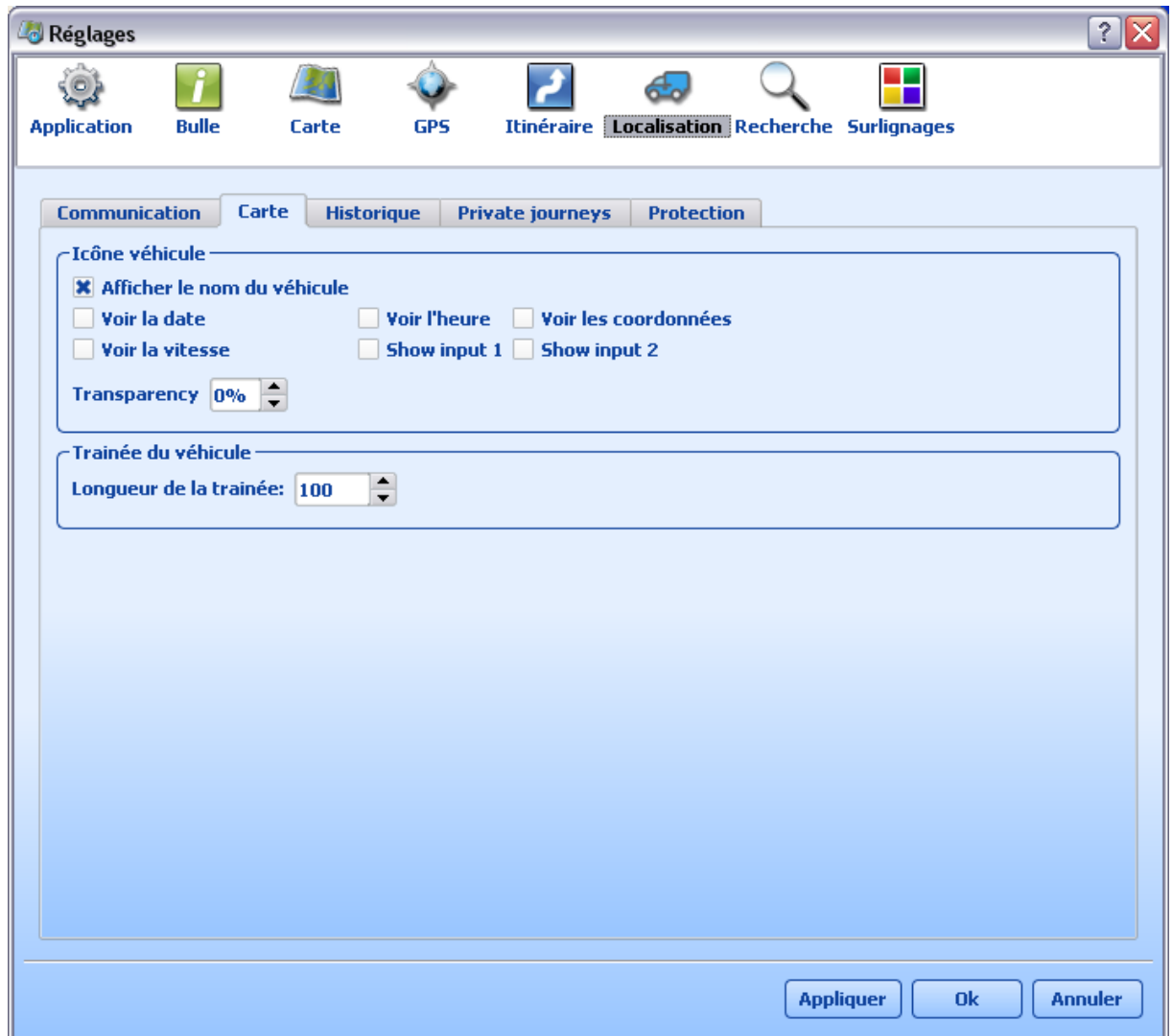
#### Modem

From the drop down menu select which dial-up modem you want to use, and the type of dialing (generally **tone**).

You can also set to **Disconnect automatically after** a set time in case MapExplorer and the VTU connect but fail to communicate, and **Automatic redial attempts** to retry dialing in if connection was unsuccessful.

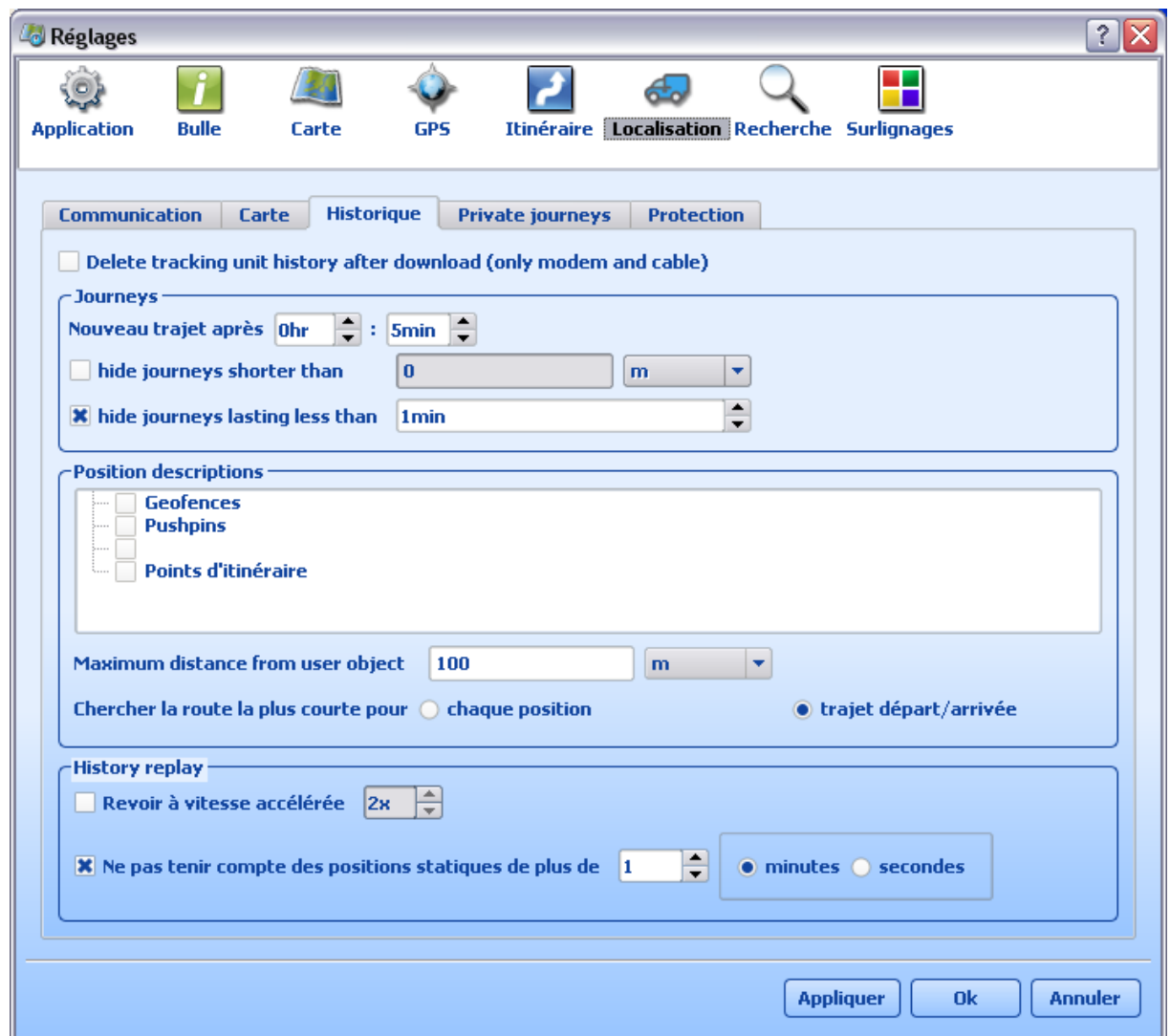
#### TCP/IP

Here you must enter the address (**Server IP/Name**), **port**, **user name** and **password** for communication via the Internet (GPRS). These will be registered during the first run wizard. Alternatively, you can go to <https://gprs.mapfactor.com> to register a username and password online.

**Map tab:**

In the [Map](#) tab you can set which information to display in the map label when replaying or showing vehicle journeys. You can also set the transparency of the labels that appear next to the vehicles on the map.

**History tab:**



**Delete tracking unit history after download** - deletes all position stored in the VTU9. This does not work with GPRS connections.

### Journeys

**New journey after** - if a vehicle is stationary for a longer period than given here then a new journey will be created when it moves again.

**hide journeys shorter than** - GPS position are not identical even if a vehicle is stationary. When GPS signal is poor (e.g. when a vehicle is parked indoors) the GPS positions may drift and report a short journey. This setting removes journeys such as these.

**hide journey lasting less than** - this is a similar method of removing ghost journeys, except it is filtered on time.

**Journey's positions describing** - from the list select which user objects you would like to see in journey reports. For example, you can add pushpins where your customers are located and have their names come up in reports.

**Maximal user object distance** - the radius within which a vehicle has to be to a user object for it to be added to the history table.

**Find nearest road for each position or journey start/end** - a nearest street will be displayed for each record in the table or only the start and end points.

## History Replaying

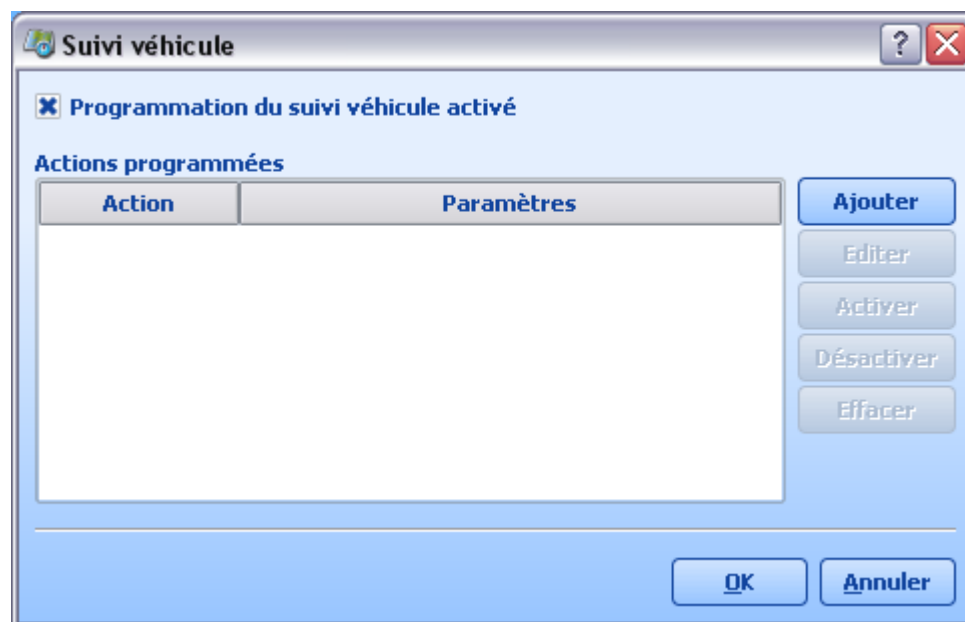
[Accelerate history replay](#) – the journey is replayed a number of times faster than the recorded speed. If you leave it unchecked MapExplorer will replay at the recorded speed.

[Skip lags greater than](#) – skips time gaps in history greater than the given time.

## 5.9 Programmation

If you want to look are where your vehicles are or have been on a regular basis it could become tedious having to look them all up manually. For this reason it is possible to set scheduled automatic downloads and locations.

To schedule a vehicle right click on it in the list and from the context menu select [Scheduling](#). Alternatively, from the main menu select [Tracking / Scheduling](#).



Make sure that [Vehicle scheduling enabled](#) is checked.

To set up a new schedule click the [Add new](#) button.

This will bring the [Scheduled Task](#) dialog.



**Schedule action** - select if you want to periodically locate the vehicle or download its history.  
**Communication device** - select how you want to communicate with the unit. You can use the current method (as set in [Tracking / Communication device](#)) or override it to always use **COM / modem** or **TCP/IP** (serial cable, GSM or GPRS).

Now you must select connection interval:

**on application startup** - only connect when you start MapExplorer.

**every** - connect ever X minutes.

**once on** - connect only once on a certain date at a defined time.

**once a day at** - connect every day at a given time.

You can also set up exceptions to the schedule if you want to avoid connecting during certain periods. This is especially useful if you are using a GSM (modem) connection to download history and want to only dial in during the evenings or weekends to get cheaper call rates.

Excepté les

Lun  Mar  Mer  Jeu  Vend  Sam  Dim

Excepté à

<input type="checkbox"/> 0-1	<input type="checkbox"/> 1-2	<input type="checkbox"/> 2-3	<input type="checkbox"/> 3-4	<input type="checkbox"/> 4-5	<input type="checkbox"/> 5-6
<input type="checkbox"/> 6-7	<input type="checkbox"/> 7-8	<input checked="" type="checkbox"/> 8-9	<input checked="" type="checkbox"/> 9-10	<input checked="" type="checkbox"/> 10-11	<input checked="" type="checkbox"/> 11-12
<input checked="" type="checkbox"/> 12-13	<input checked="" type="checkbox"/> 13-14	<input checked="" type="checkbox"/> 14-15	<input checked="" type="checkbox"/> 15-16	<input checked="" type="checkbox"/> 16-17	<input checked="" type="checkbox"/> 17-18
<input checked="" type="checkbox"/> 18-19	<input checked="" type="checkbox"/> 19-20	<input type="checkbox"/> 20-21	<input type="checkbox"/> 21-22	<input type="checkbox"/> 22-23	<input type="checkbox"/> 23-24

**Restrict days** - the scheduler will only connect on the selected days.

**Restrict hours** - the scheduler will only connect during the selected hours.

If you are happy with the schedule click [OK](#).

It will now appear in the list.

**Suivi véhicule**

Programmation du suivi véhicule activé

**Actions programmées**

Action	Paramètres
<input checked="" type="checkbox"/> locate	au démarrage de l'application
<input checked="" type="checkbox"/> locate	toutes les 20 minutes

[Ajouter](#)  
[Editer](#)  
[Activer](#)  
[Désactiver](#)  
[Effacer](#)

[OK](#) [Annuler](#)

You can modify an existing schedule by clicking the [Edit](#) button.

You also have the option to disable some schedules while leaving others running. To disable a schedule select it from the list and click the [Disable](#) button. Conversely, use the [Enable](#) button to start it up again. You can also do this by checking and un-checking the check box next it in the list. To remove a schedule permanently click [Delete](#).

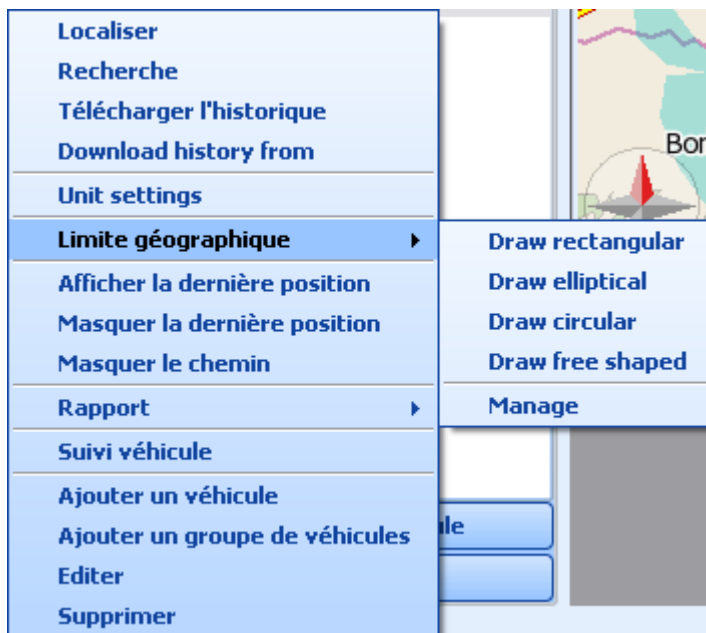
## 5.10 Geofencing

Vous pouvez être informé si le véhicule entre ou quitte la zone désignée directement sur votre portable en utilisant Geofencing. Plusieurs zones sont possible à créer pour chaque véhicule. Geofencing n' fonctionne qu'avec le système de suivi de véhicules VTU 009.

### 5.10.1 Ajustage de geofencing

#### Set up the geofence

Right click on a vehicle in the list and from the context menu select [Geofencing / Draw](#) (rectangular, elliptical, circular or free shape).

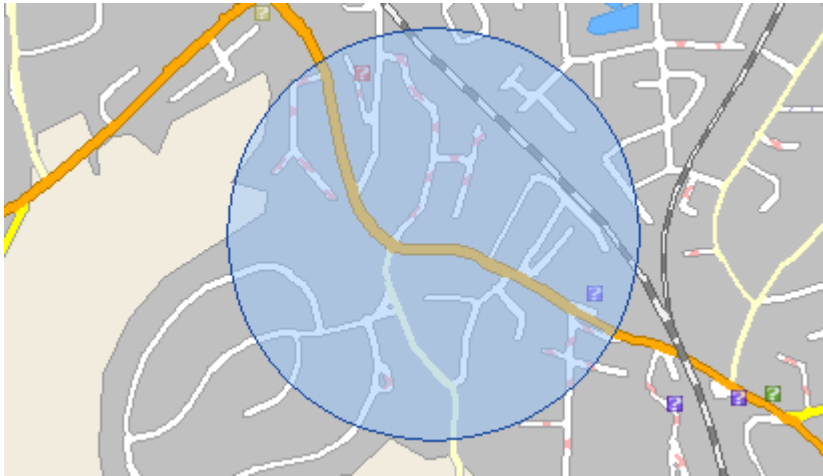


[Circular](#) - left-click on the map where you want the centre point of the geofence to be. Keep your mouse button pressed and move the mouse to change the perimeter of the geofence. Once you are happy with the size of the geofence click the left mouse button again.

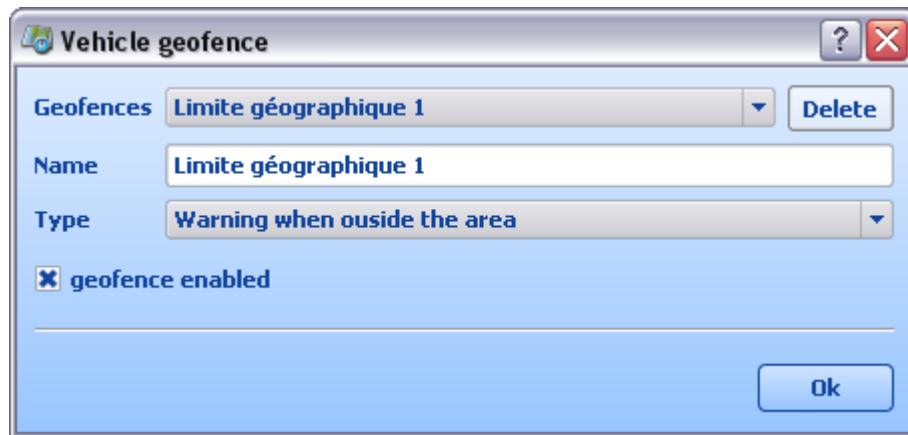
[Rectangular/Elliptical](#) - left-click on the map and drag out the geofence from the top left corner to the bottom right corner. Click the left mouse button again once you are happy with the size of the area.

[Free shaped](#) - draw the geofence on the map by clicking on the map where the vertices of the geofence should be. Once you are happy with it click the right mouse button.





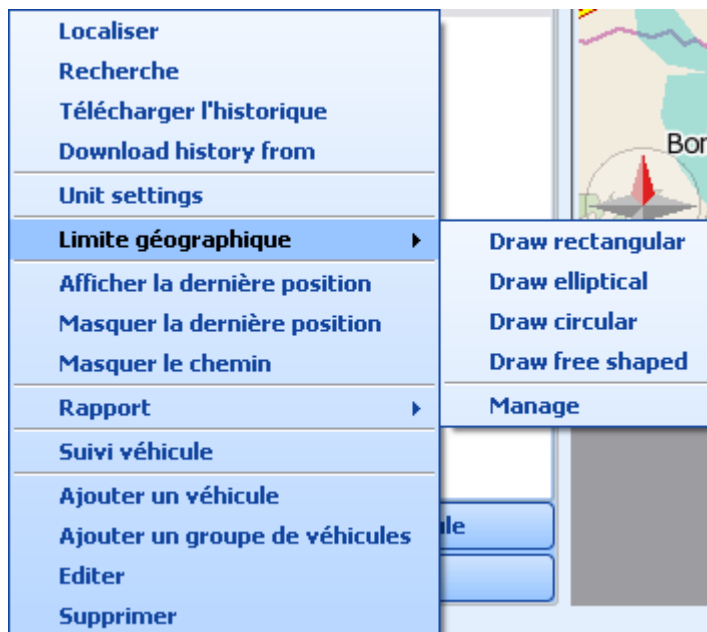
A [Vehicle geofence](#) dialog will appear. Enter a name for this geofence and set if it should be triggered when the vehicle leaves/enters the area drawn.



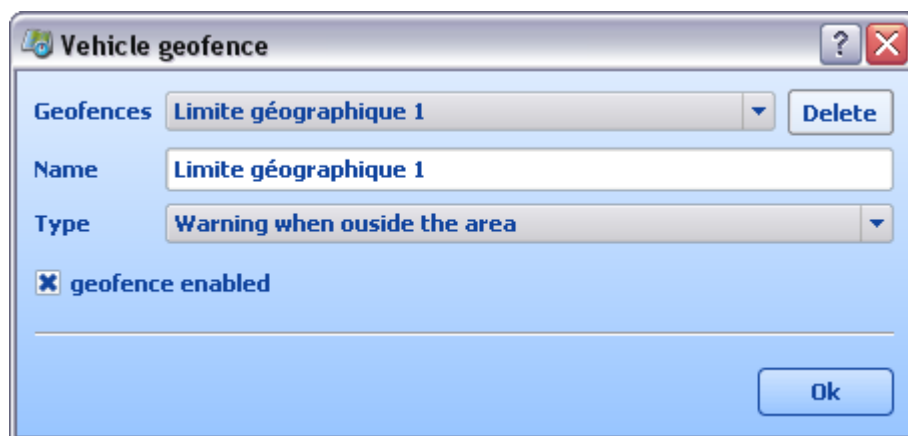
If you want to add another geofence just repeat the process over again.

### 5.10.2 Gérer geofencing

Pour gérer le geofencing appuyez sur le bouton souris droit sur l'icône de véhicule. Du menu choisissez [Geofencing / Réglages ou Manage](#)



Geofence de véhicule s'apparetra.



Choisissez le limit géographique que vous souhaitez régler. Maintenant vous pouvez le renommer, changer le type, l'interdire ou écraser définitivement.

**Parties**

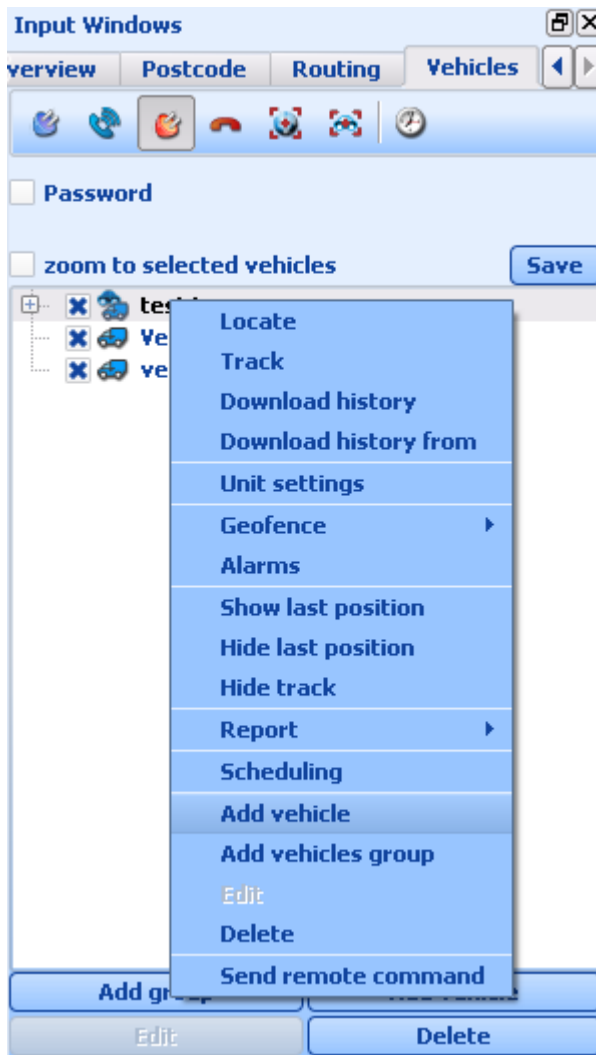
**VI**

## 6 Communication TCP/IP

Communication TCP/IP est utile par exemple pour la communication en distance entre le conducteur et le dispatcher.

Vous pouvez utiliser n'importe quel communication GPRS ou connection avec le system de suivi de véhicules VTU. Grâce a cette communication on envoie les message, points de passage, position actuelle de véhicule etc.

Ajouter le véhicule.



Dans le fenetre Reglage du véhicule permetez le Commande a distance. Saisissez l'adresse IP statique por la connection GPRS ( laissez vide pour VTU )

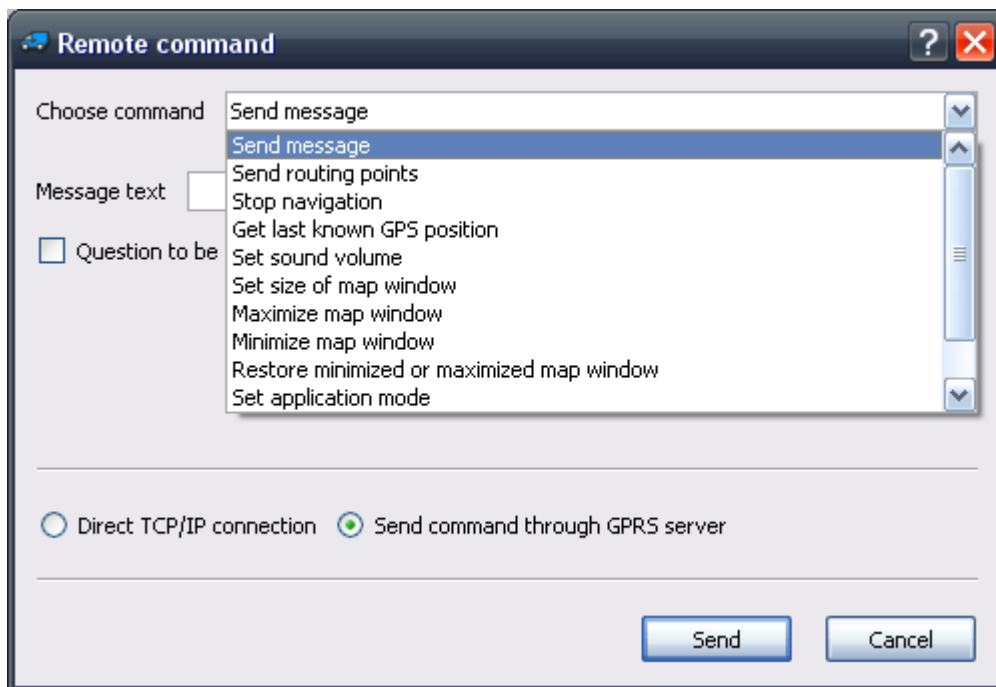


### Envoyer un comment / message

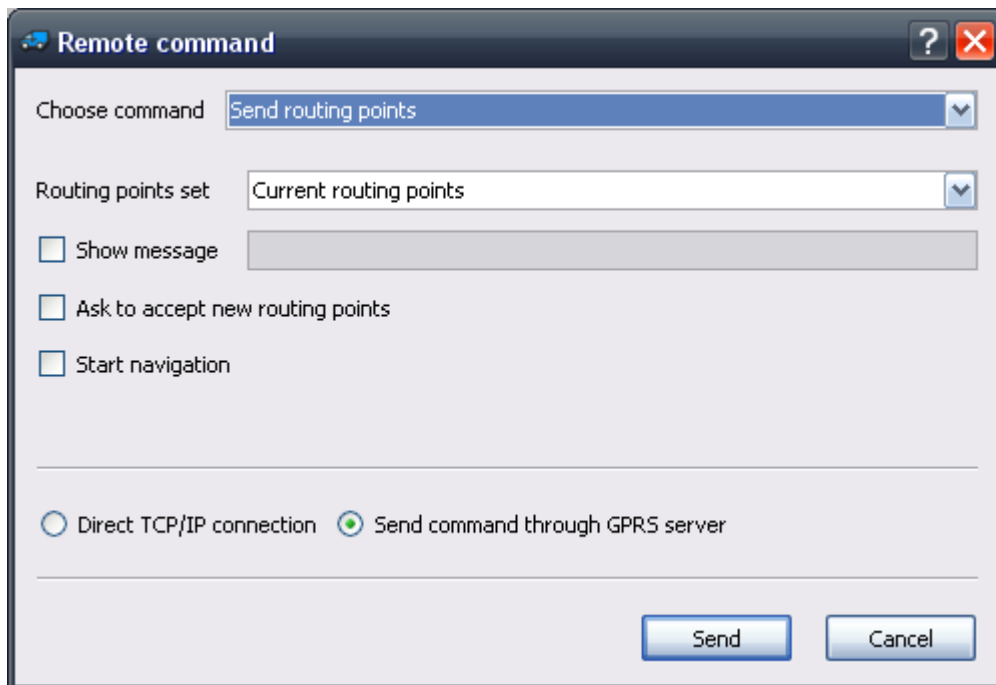
Choisissez le véhicule ou un groupe d'eux, cliquer par le souris droit et dans le menu choisissez Comment a distance.

Indiquez si vous comminquez via GPRS ou via VTU.

Choisissez lequel comment vous souhaitez envoyer.



Vous pouvez ajoutez un court message.  
Indiquer si vous exigez de recevoir un reponse OUI / NON



Appuyez sur le bouton Envoyer.

**Parties**

**VIII**

## 7 FAQ

[Est-ce que navigator fonctionne avec mon antenne GPS ?](#)

[Quand je branche mon antenne GPS sur mon ordinateur, la souris est incontrôlable, que puis-je faire ?](#)

[Quand je démarre la localisation GPS j'ai un message 'Les données GPS sont hors frontières', qu'est-ce qui ne va pas ?](#)

[Comment puis-je savoir sur quel port COM mon antenne GPS est connectée ?](#)

Q: Est-ce que navigator fonctionne avec mon antenne GPS ?

A: Navigator fonctionne avec toutes les antennes GPS qui utilisent le protocole de communication NMEA. C'est le type de protocole standard, supporté par 99% des constructeurs, y compris Garmin, Magellan, Haicom, Sapphire etc.

Q: Quand je branche mon antenne GPS sur mon ordinateur, la souris est incontrôlable, que puis-je faire ?

A: De temps en temps Windows détecte l'antenne GPS comme une souris. Dans la plupart des cas, la solution la plus simple consiste à débrancher le GPS et le rebrancher. Si vous avez une antenne USB, (comme sur le Haicom 204), débranchez simplement l'antenne du câble (il y a une rallonge PS/2 sur le câble). Le pointeur de la souris devrait s'arrêter de bouger instantanément. Allez dans *Poste de travail/Panneau de configuration/Système/Gestionnaire de périphérique*. Vous verrez alors la liste des éléments matériels de votre système. Déroulez l'entrée Souris. Vous devez voir 2 éléments, l'un étant Microsoft Serial Ballpoint. Cliquez à l'aide du bouton droit dessus, et désactivez-le.

Q: Quand je démarre la localisation GPS j'ai un message 'Les données GPS sont hors frontières', qu'est-ce qui ne va pas ?

A: Il n'y a pas de réel problème. En fait, si vous avez ce message, cela signifie que le GPS est branché et communique avec Navigator. Le message vous indique que la position ne peut être affichée car les coordonnées GPS sont en dehors de la carte actuellement ouverte. Il y a deux raisons à cela :

1. si vous avez une ancienne version de Navigator Europe, assurez-vous que vous avez la bonne carte d'ouverte, du pays où vous vous trouvez.
2. le GPS ne reçoit aucun signal. Cela peut arriver avec des antennes récentes qui n'ont jamais fait l'acquisition de signal dans le pays où vous vous trouvez. La plupart des antennes GPS gardent en mémoire, la dernière position, et la transmettent quand elles n'ont pas de signal. L'antenne peut alors transmettre le signal de position du pays dans lequel elle a été fabriquée. Le problème sera résolu dès que l'antenne recevra un signal.

Q: Comment puis-je savoir sur quel port COM mon antenne GPS est connectée ?

A: Allez dans *Panneau de configuration/Système/Gestionnaire de périphérique*. Dans la liste, ouvrez la ligne *Ports (COM & LPT)*. Votre antenne devrait être dans cette liste.



# Index

## - A -

Add pushpin 10  
Add waypoint 10  
Afficher la carte entière 17  
Afficher la liste des objets utilisateur 40  
Afficher toutes les vues 17  
Ajouter une action 35  
Ajouter une barre d'outils 35  
Ajouter une colonne 54  
Ajustement de l'échelle 74  
Aligner 35  
Application 67

## - B -

Barre d'outils 33  
bases de données 18  
Boîtes de dialogues des entrées 67  
Bulles 69

## - C -

Centralise position 10  
Centrer sur le GPS 31  
Colonnes de la base de données 54  
Condition 54  
Configuring Navigator 67  
Consommation de carburant 76  
Contenant le texte 18  
Coordonnées géographiques 54  
Coût du carburant 76  
Cursor modes 10

## - D -

dans la zone/le long de la route 18  
Démarrage et sortie 67  
Démarrer 4  
Depart 23  
Destination 23  
Dispositif de communication 70

Durée 70

## - E -

Editer un import 63  
Editeur de barre d'outils 35  
Elliptic 10

## - F -

Find nearest 10  
Free shape 10  
Fullscreen 10

## - G -

Goto to coordinates 13  
GPS 70  
Grabber hand 10, 13

## - H -

Highlights 30  
Home Point 10  
Choix du type d'optimisation 23

## - I -

import 54  
Importing 53  
Itinéraire 23, 28

## - L -

La fenêtre des entrées 17  
Limite maxi du zoom 74  
Liste des objets utilisateur 40  
Localisation GPS 31

## - M -

Machine 76  
map menu 10  
Map overview 13  
Mémoire allouée 76

Mises à jour des imports 62  
mode de recherche 18

## - N -

Négliger les positions statiques supérieures à 70  
Nom de punaise 37  
Nombre de couleurs 73  
Nombre maximum de résultats affichés 79  
Nombre maximum d'enregistrement par catégorie 79  
Nombre maximum d'objets proches à trouver (par catégorie) 79  
Note 37  
nouvelle carte 5

## - O -

Open another view 10  
Ouvrir la dernière carte active au démarrage 7

## - P -

Panning 13  
Périmètre maximum de recherche autour de l'itinéraire 79  
Point de passage 23  
Port 70  
Procédure d'import de données 54  
Programmer les mises à jour 54  
Projection 74  
Protocole de communication 70  
punaise 37

## - Q -

Quitter 7

## - R -

Rectangular 10  
Redo map position 10  
Recherche 18  
Rejouer 32  
Rejouer l'itinéraire GPS 32  
Remove pushpin 10  
Restaurer la carte au nord 31

Résultats de recherche 26  
Résultats du calcul d'itinéraire 28  
Résumé de l'import 54  
Résumé de l'itinéraire 28  
Revoir positions 70  
Revoir à vitesse accélérée 70  
Revoir à vitesse réelle 70  
Rotate 10  
Rotation automatique de la carte 31  
Routing 10

## - S -

Scroll bars 13  
Sélection de la zone de recherche 26  
Sélectionner une carte 5  
Sélections 73  
Sensibilité de la souris 74  
Set departure 10  
Set destination 10  
Show legend 10  
Show map highlights 10  
source de données 54  
Supprimer toutes les données importées 63  
Surlignages 30  
Système d'unité 67

## - T -

Taille des icônes sur la carte 74  
Toggle coordinates 10  
Trouver l'itinéraire 23  
Type de coordonnées affichées dans la barre de status 74

## - U -

Undo map position 10

## - V -

Voir catégories 18  
Voir sur la carte 26  
Voir/ 30  
Vue d'ensemble 9, 17  
Vues/Voir les surlignages 30

---

## - Z -

Zone panoramique 74

Zoom bar 12

Zoom in/out 10

Zooming 12