

Navigátor pro Android Manuál

© 2021 ... MapFactor s.r.o.

Obsah

	0
Část I Úvod	4
Část II Instalace Navigátoru	6
1 Instalace aplikace Navigátor	6
2 Instalace map	7
Část III Práce s Navigátorem	18
1 Zadání cíle cesty	18
Adresa / PSČ	23
Zajímavá místa - POI a importy	24
Nejbližší POI	27
Oblíbené	30
Hledání na Internetu	31
2 Navigace	33
Část IV Ovládání mapy	42
Část V Hlavní menu Navigátoru	48
Část VI Oblíbená místa	50
1 Přidávání oblíbených míst	50
2 Použití oblíbených bodů	51
3 Uložení a přehrávání projeté cesty	52
Část VII Nástroje	56
1 Premiové funkce	57
2 Dopravní informace - HD traffic	59
3 Zakázané ulice	61
4 Odometr	62
Část VIII Routing - hledání optimální cesty	67
Část IX Noční mód	72
Část X Komunikace TCP/IP	74
Část XI Sdílení bodů a tras	76
Část XII Nastavení	82
1 Profil vozidla	82
2 Navigace	86
3 Jazyk a místní nastavení	89
4 Přizpůsobení mapy	90

5 Správa map	97
6 Orientace	98
7 Pokročilé	98
Část XIII Import	100
Index	0

Část



1 Úvod

Navigator je určen pro jednoduchou navigaci ode dveří ke dveřím ve většině evropských zemí nebo v USA, Kanadě a dalších zemích.

Program existuje v pěti variantách:

- Navigator pro mobilní zařízení s operačním systémem Android 6 / 7 / 8 / 9 / 10 / 11 a novější.
- Navigator pro mobilní zařízení s operačním systémem iOS 10 a novější.
- Navigator pro mobilní zařízení s operačním systémem Windows Phone 8.1 a Windows 10 Mobile.
- PC Navigator je určen pro počítače s operačním systémem Windows XP / Vista / Windows 7 / Windows 8 / Windows 10 (notebooky, TabletPC, CarPC, UMPC a podobné).
- Pocket Navigator je určen pro PDA s operačním systémem Pocket PC 2003 nebo novějším, Windows Mobile 5 nebo 6 a WindowsCE.NET 4.2; 5 nebo 6.

Další informace a aktualizace naleznete na <https://navigatorfree.mapfactor.com>

Část



2 Instalace Navigátoru

Instalace je rozdělena na 2 části: [program](#) a [mapová data](#).

Jsou 2 typy map:

1) Mapy zdarma - mapy z Open Street Maps projektu.

2) Placené mapy - placené mapy jsou vhodnější pro navigaci a mají více funkcí (například verze pro kamiony = TRUCK, řazení do jízdnic pruhů, zobrazování dálničních cedulí, 3D ikony významných budov...).

2.1 Instalace aplikace Navigátor

Navigátor můžete nainstalovat přímo z Google play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mapfactor.navigator>

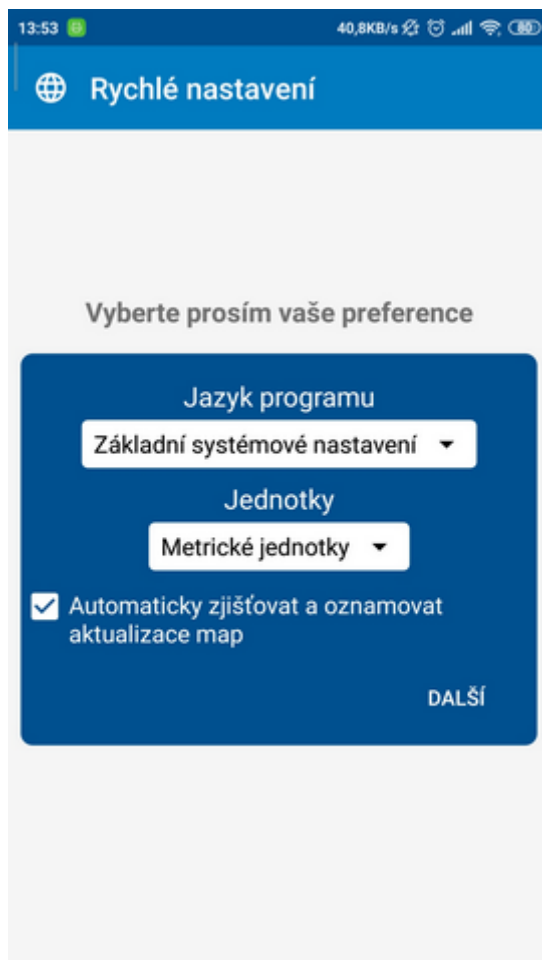
Po dokončení instalace stáhněte mapy OSM nebo si kupte mapy TomTom.

Zobrazí se hlavní menu instalace. Zde si můžete vybrat, které [mapy chcete nainstalovat](#).

Při prvním startu uvidíte obrazovku s rychlým nastavením jazyka a jednotek.

Jazyk a jednotky se automaticky berou z nastavení vašeho mobilního zařízení. Takže ve většině případů je vše správně nastaveno a stačí stisknout tlačítko

[Další](#).



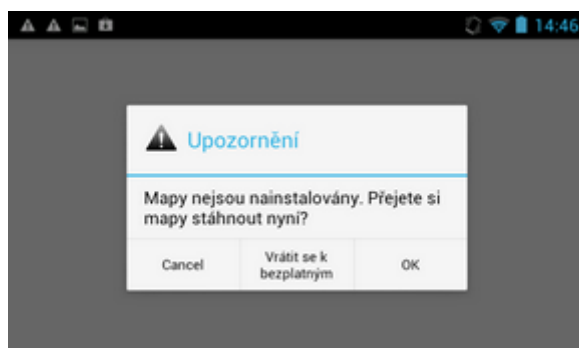
2.2 Instalace map

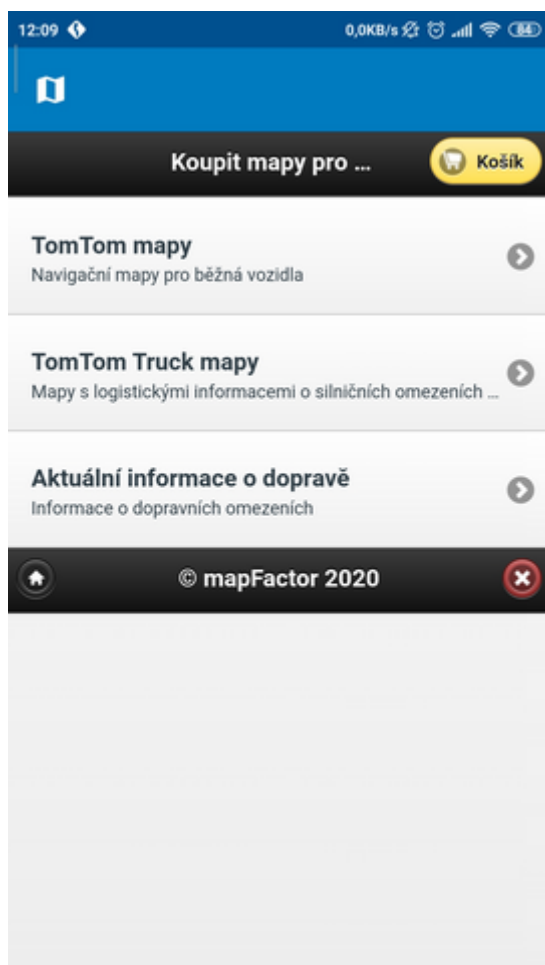
Spustíte Navigátor.

Na první obrazovce si vyberte, které mapy chcete používat. V horní části obrazovky je tlačítko pro OpenStreetMaps, v dolní pro TomTom mapy.

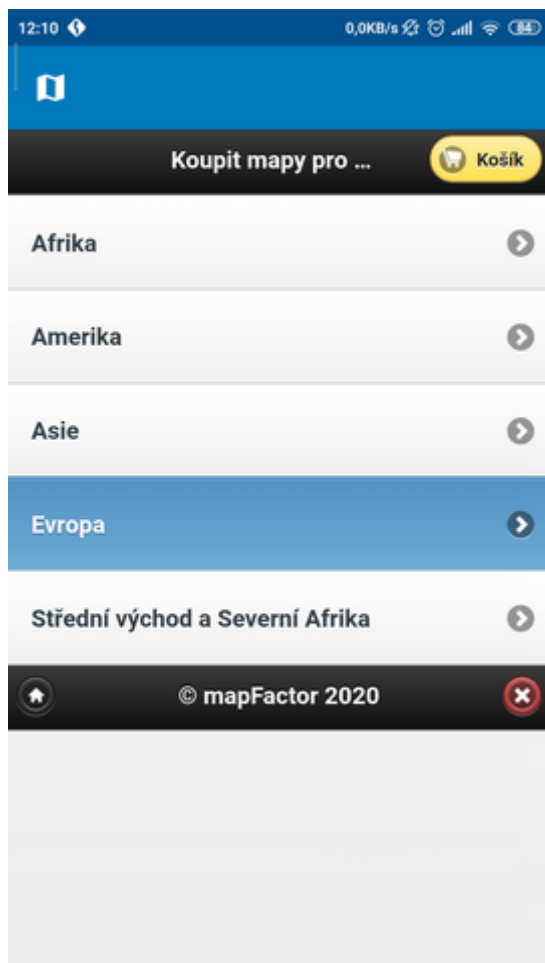


Když nejsou požadované mapy nainstalovány, zobrazí se okno:

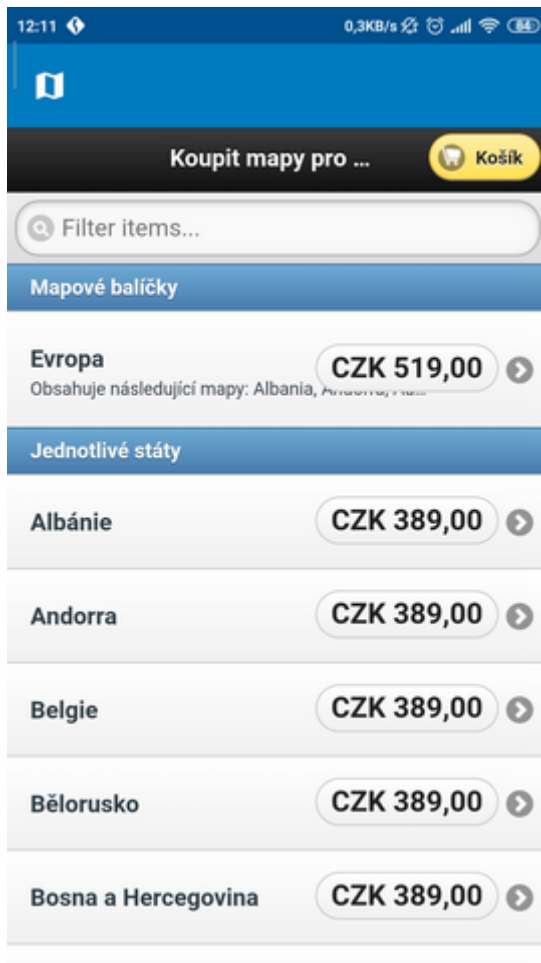




Vyberte jestli chcete mapy pro osobní auto nebo pro velké auto jako je karavan, nakladák, kamion = Truck.



Vyberte kontinent.



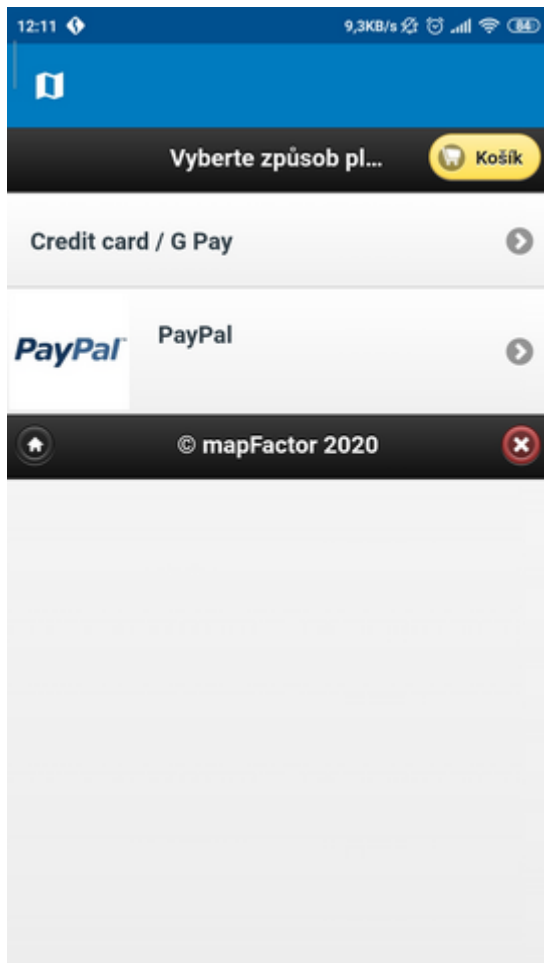
Vyberte například celou Evropu nebo některý evropský stát a stiskněte tlačítko **KOUPIT**.



Nyní můžete pokračovat v nákupu nebo jít k pokladně.

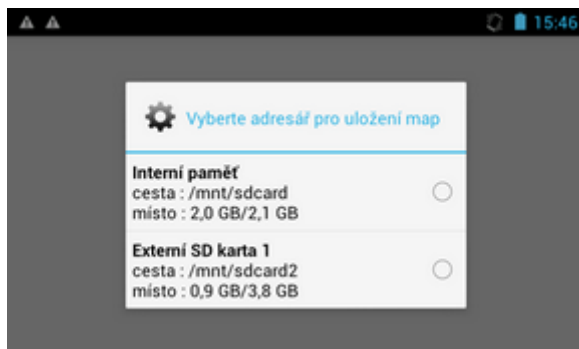


Pokud stisknete tlačítko [K pokladně](#), vyberte způsob placení a pokračujte podle instrukcí na obrazovce.

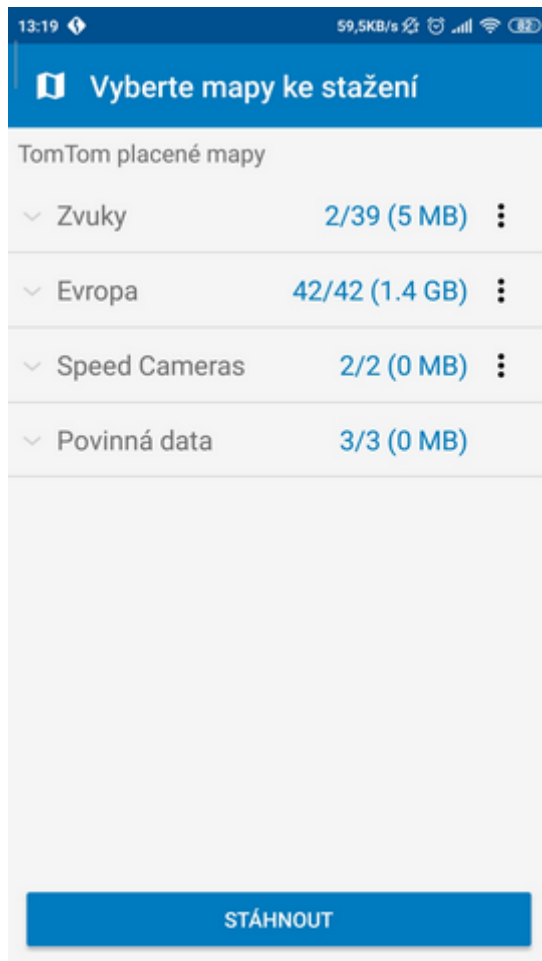


Stahování map

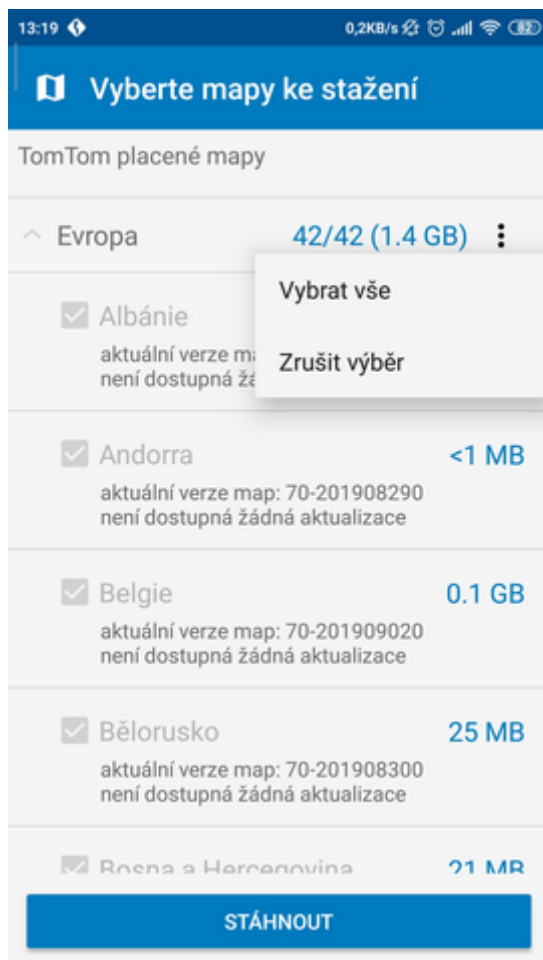
Vyberte, kam se mají mapy nainstalovat, jestli do vnitřní paměti nebo na SD kartu.



Zobrazí se seznam zakoupených map:



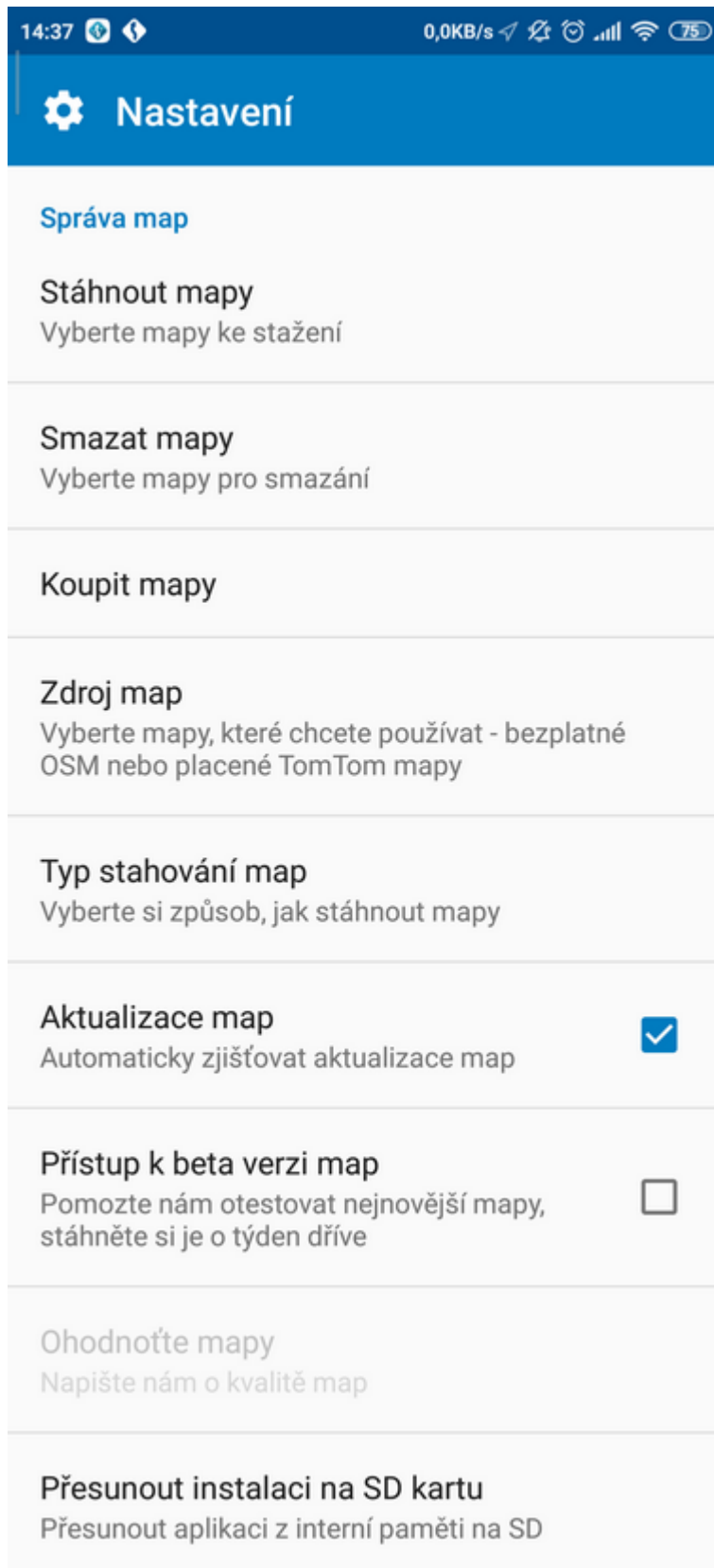
Můžete ihned stáhnout vše, nebo si vybrat pro stahování jen část map.
Vyberte jazyk pro hlasovou navigaci, rychlostní radary...
Když jste spokojeni s výběrem, klikněte na [Stáhnout](#).



Po konci stahování stiskněte tlačítko [KONEC](#).

Mapy lze stáhnout i později

Klikněte na tlačítko [Nastavení - Správa map](#) v hlavním menu



A pak klikněte na [Stáhnout mapy](#).

Část



3 Práce s Navigátorem

Používání Navigátoru během jízdy může být nebezpečné a je na vlastní nebezpečí. Připravte si tedy, prosím, cestu před jízdou a pak pouze sledujte instrukce.

3.1 Zadání cíle cesty

Cíl cesty lze zadat několika způsoby: z mapy, z výsledků hledání nebo z vašich oblíbených míst.

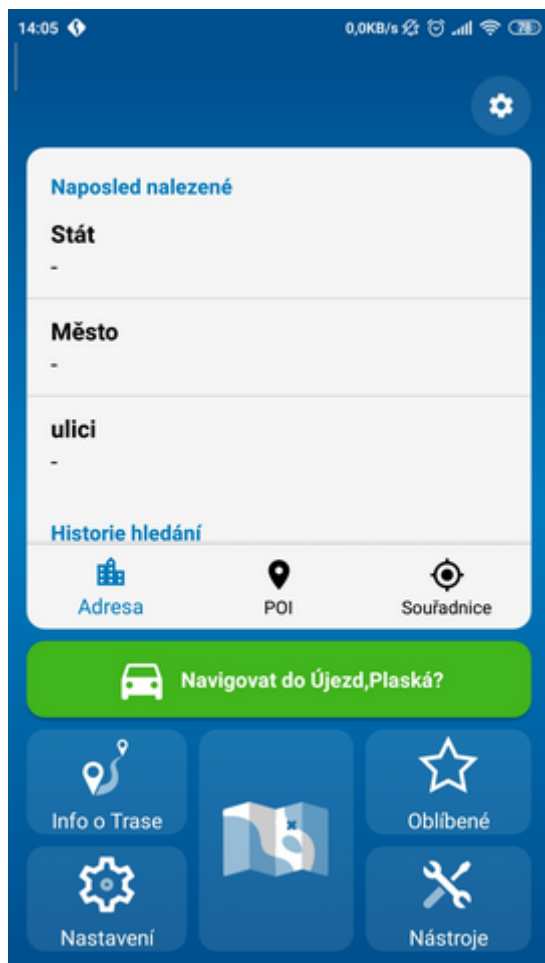
Z mapy

Klikněte do mapy, kam chcete umístit cíl cesty. Zobrazí se následující menu:



Klikněte na tlačítko [Cíl](#).

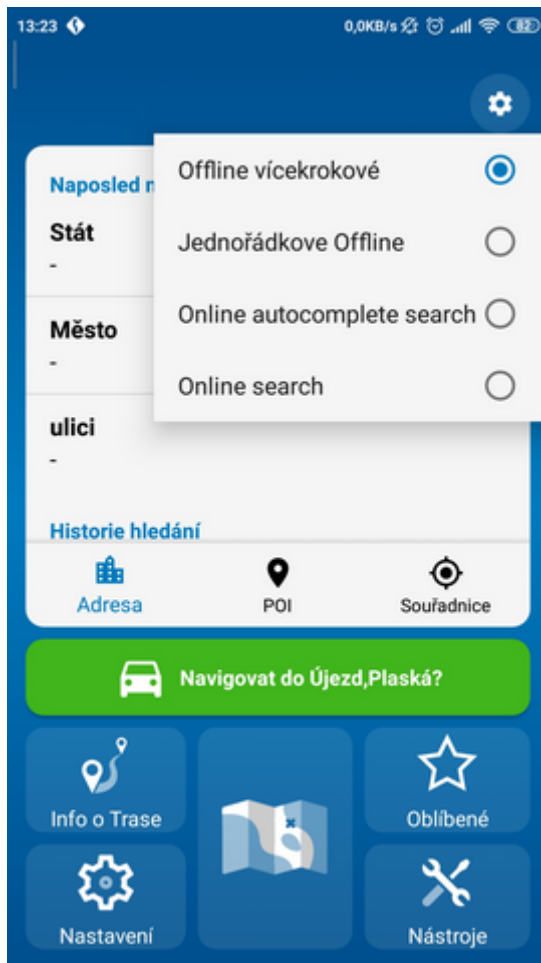
Z hlavního menu



Kliknutím na ikonu nastavení v pravém horním rohu si můžete vybrat mezi různými typy hledání:

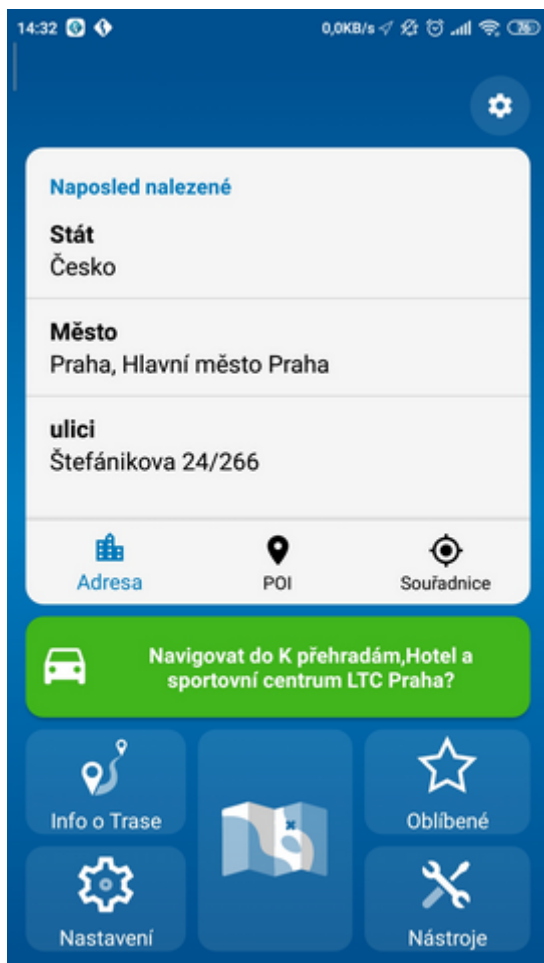
- **Offline více krokové** - postupně se zadává stát, město, ulice, číslo domu
- **Jednořádkové Offline** - celá adresa nebo jméno POI se zadá do jednoho řádku
- **Online autocomplete search** - hledá v databázích na internetu
- **Online search** - hledá v databázích na internetu

Toto video <https://www.youtube.com/watch?v=hEwLDJuDX5U> ukazuje různé způsoby hledání v Navigátoru 6.



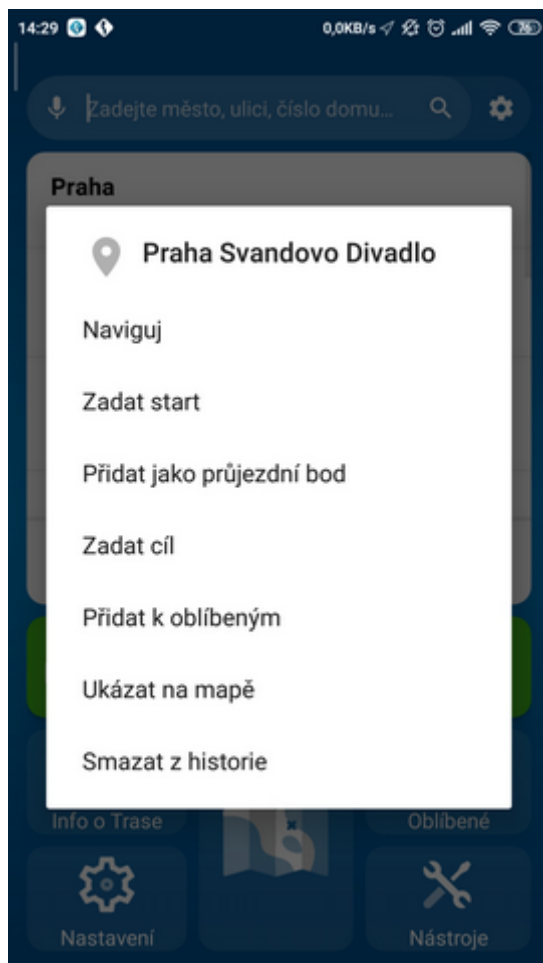
Hledání - Offline více krokové

Hledat můžete v několika typech databází: [Adresa](#) a PSČ, [POI](#) (Zajímavá místa), [Souřadnice](#)



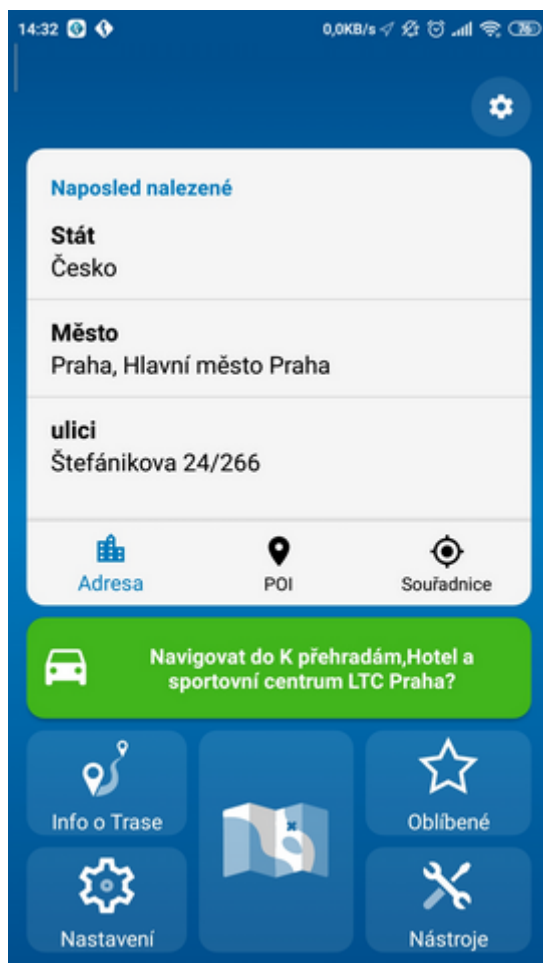
Vyberte řádek od kterého chcete adresu měnit (stát, město, ulice). Pokud je na následující obrazovce již zadán nějaký text (z předchozího hledání), tak začněte rovnou psát. Starý text se přepíše.

Cíl také můžete vybrat z posledně nalezených výsledků hledání nebo z importovaných dat.



Kliknutím na [Naviguj](#) se vypočítá vaše cesta a spustí se navigace.

3.1.1 Adresa / PSČ



Vyberte stát

Zadejte jméno obce nebo regionu nebo PSČ.

Navigátor automaticky dohledává nejbližší jména vámi zadanému textu a řadí je do seznamu. Vyberte hledané jméno.

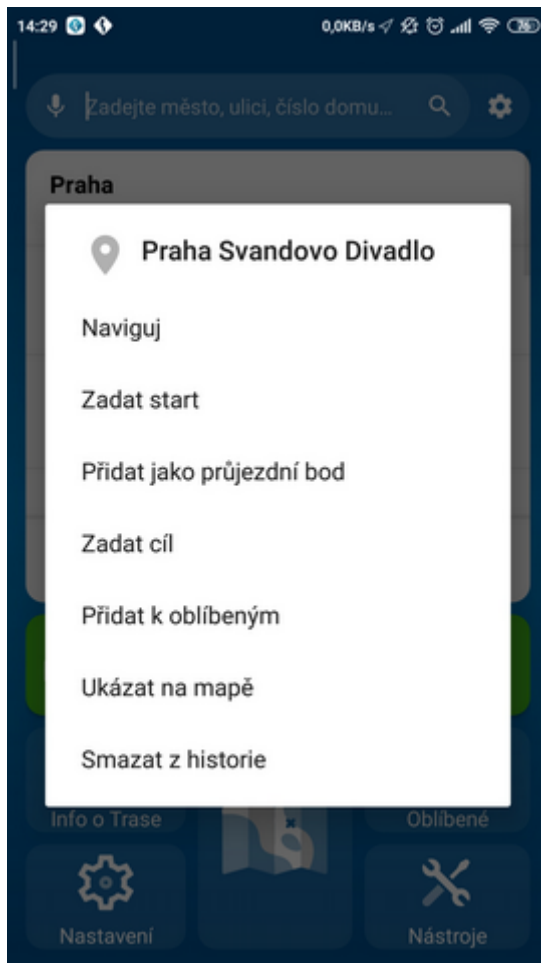
Zadejte jméno ulice. Nebo můžete zadat **CENTRUM** pro zobrazení středu města.

Vyberte hledané jméno ulice.

Zadejte číslo domu nebo vyberte rozsah, v kterém se číslo nachází. Když neznáte číslo domu, vyberte **Cokoliv**.

Když vyberete položku **Cokoliv**, tak můžete hledat křižovatky s danou ulicí. Automaticky se zobrazí jména křižujících ulic.

Zobrazí se obrazovka, která ukazuje výsledek hledání a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

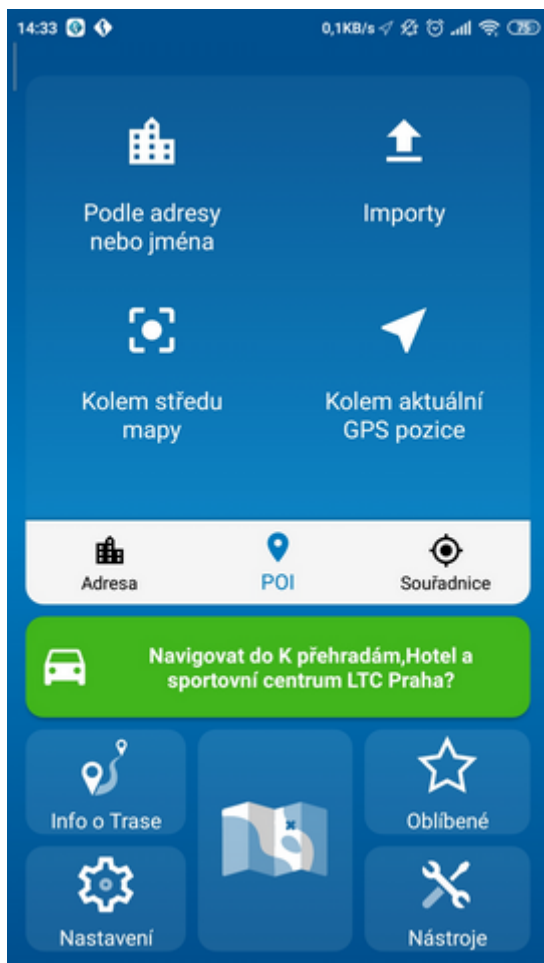
Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

Historie posledně hledaných adres je zobrazena v dolní části displeje.

3.1.2 Zajímavá místa - POI a importy

Když chcete jet k nějakému zajímavému bodu z databáze nebo z vašich importů, klikněte na tabulku **POI** (zajímavá místa).



Můžete místo hledat podle jména, adresy nebo jména, nebo nejbližší kolem vaší polohy, vašeho cíle nebo kolem trasy.
Také můžete hledat ve vámi naimportovaných bodech.

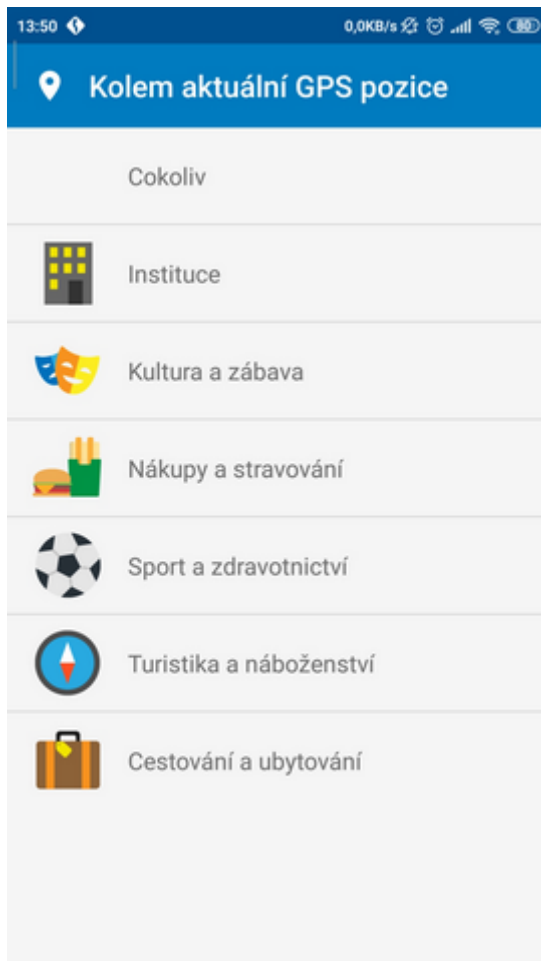
Hledání podle jména nebo adresy:

V prvním kroku vyberte stát.

V druhém vyberte město, oblast nebo PSČ v kterém chcete POI hledat. Nebo můžete vybrat COKOLIV a pak se POI hledá v celém státě.

Ve 3 kroku vyberte typ hledaného POI.

POI jsou seskupeny do 6 kategorií.

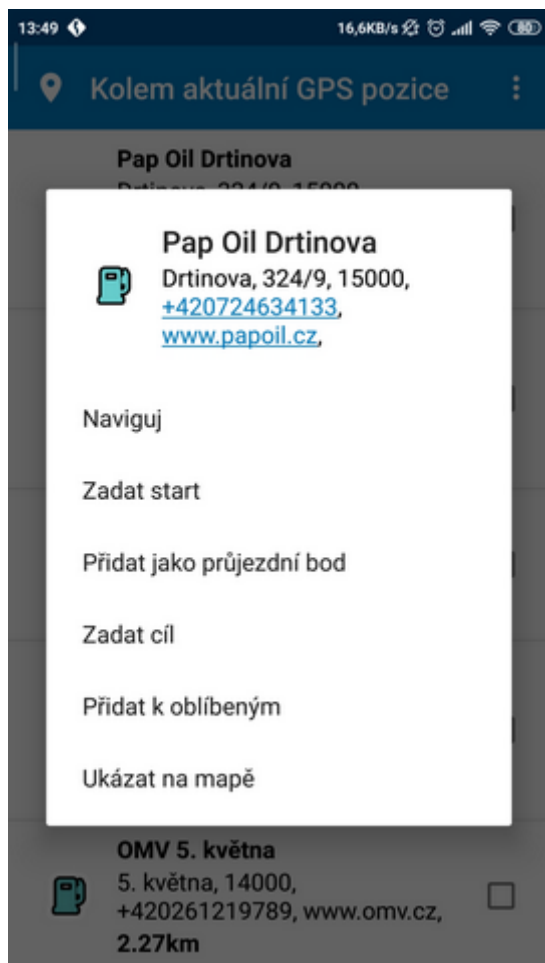


Vyberte typ bodu, který hledáte. Pokud chcete hledat ve všech typech, klikněte na [Cokoliv](#).

Zadejte jméno bodu, který hledáte.

Navigátor automaticky dohledává nejbližší jména vámi zadanému textu a řadí je do seznamu. Ikona na levé straně zobrazuje typ bodu. Vyberte hledané jméno.

Zobrazí se obrazovka, která ukazuje výsledek hledání a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko [Naviguj](#) - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

3.1.3 Nejbližší POI

Klikněte v [Hledání](#) na tabulku POI (zajímavá místa).

Zde můžete hledat nejbližší zajímavá místa - POI podle několika kritérií:

[Kolem středu mapy](#) - hledá nejbližší POI kolem středu aktuálně zobrazené mapy

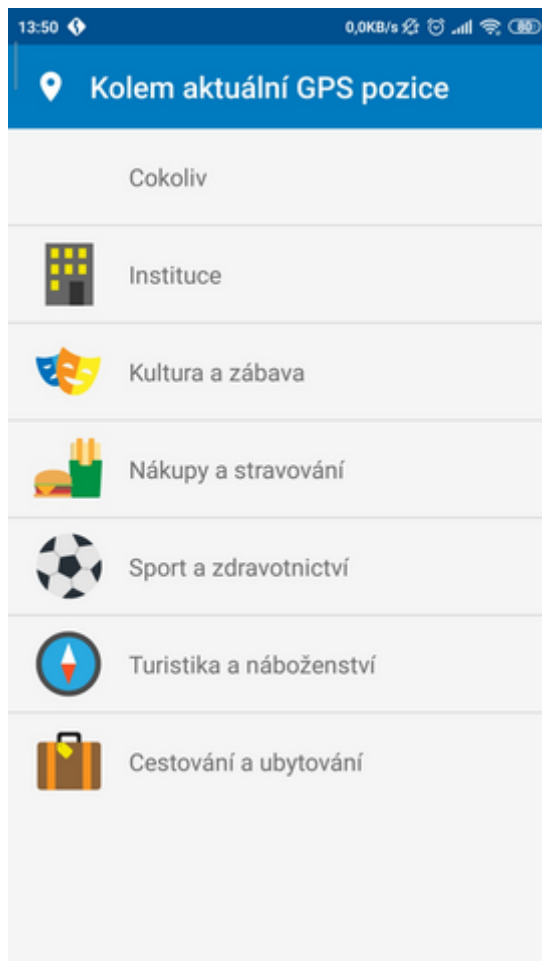
[Kolem aktuální GPS pozice](#) - hledá nejbližší POI kolem vaší aktuální polohy

[Kolem cíle](#) - hledá nejbližší POI kolem zadaného cíle vaší cesty

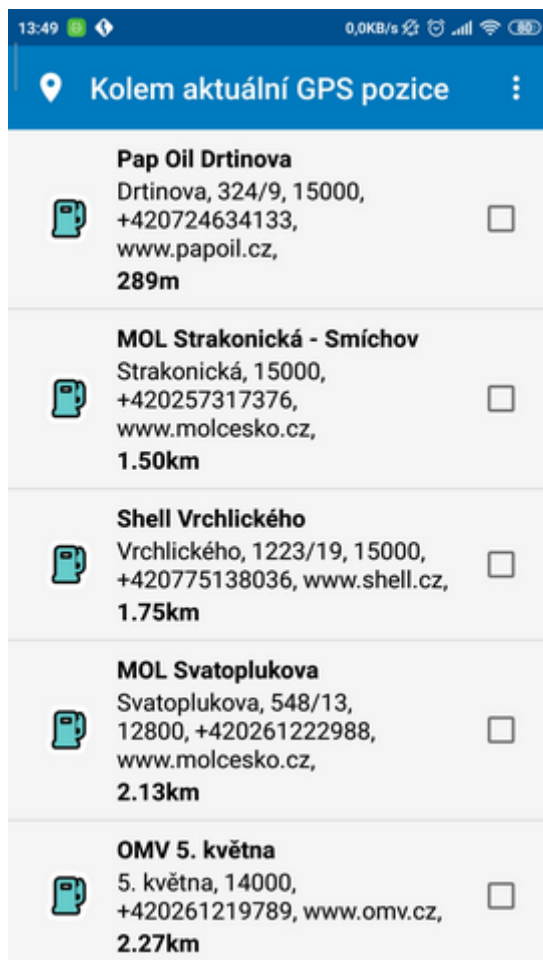
[Kolem trasy](#) - hledá nejbližší POI kolem naplanované trasy


Vyberte si jednu z možností hledání.

Nyní můžete vybrat typ POI, který hledáte, nebo můžete hledat ve všech typech ([Cokoliv](#)). POI jsou seskupeny do 6 skupin.



Nyní vidíte nejbližší POI se vzdálenostmi k nim.



Ikona  vedle vzdálenosti k bodu ukazuje, že je nalezené místo přímo na vaší trase.

Na následující obrazovce vyberte jak se nalezený bod má použít.

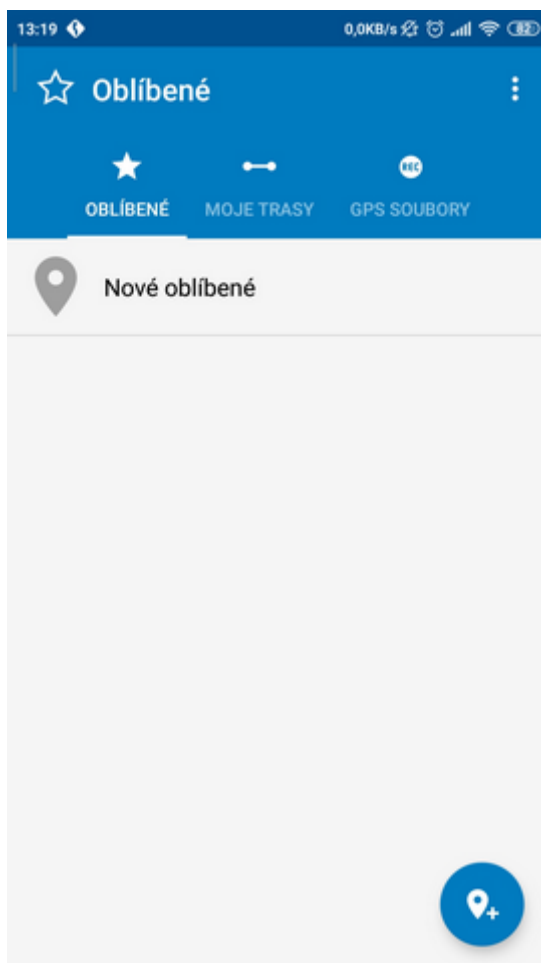
Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

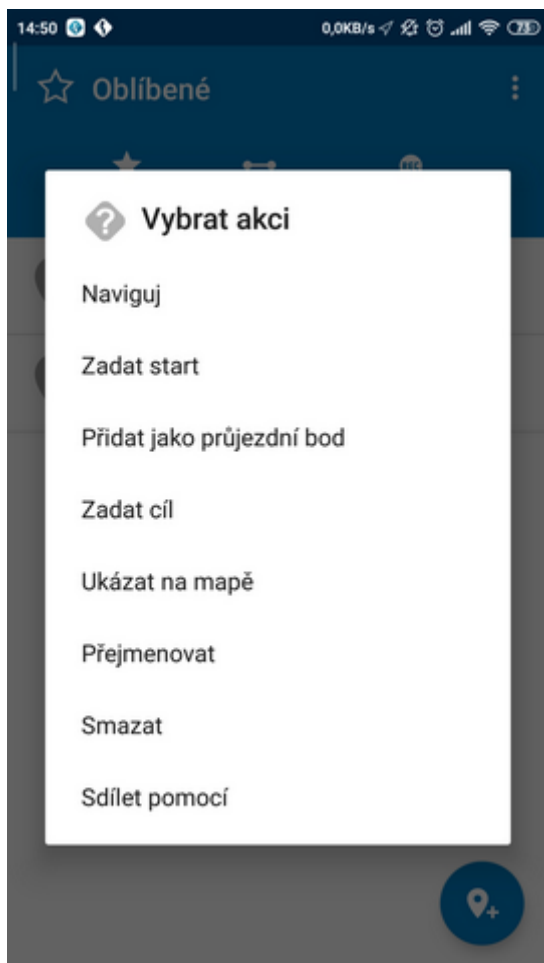
3.1.4 Oblíbené

Zde můžete hledat ve vašich zadaných oblíbených bodech nebo v uložených trasách.



Vybetre si příslušnou kategorii a v ní pak váš bod nebo trasu.

Zobrazí se obrazovka, která ukazuje jméno vybraného bodu a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko **Naviguj** - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

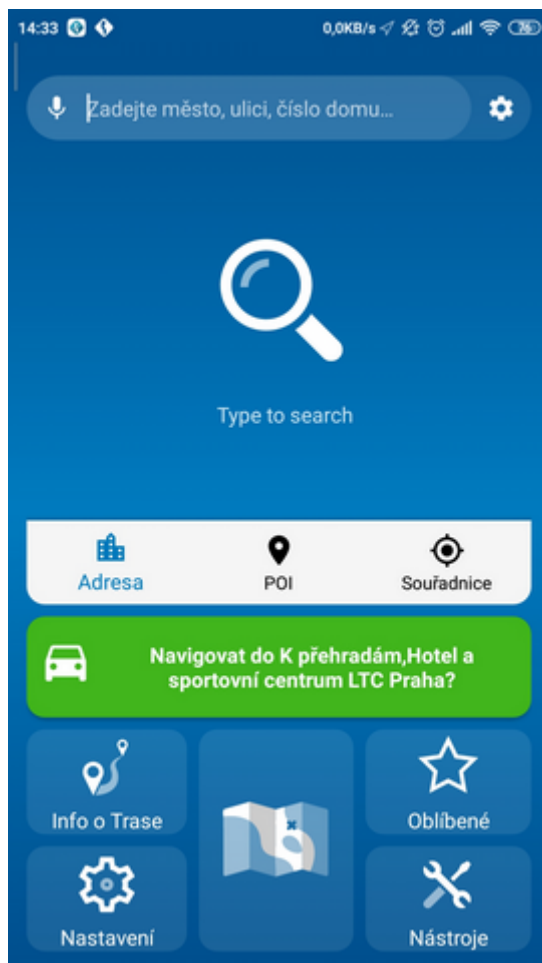
Další možnosti práce s výsledkem hledání jsou:

- Zadat výsledek jako start
- Zadat výsledek jako průjezdní bod
- Zadat výsledek jako cíl
- Přidat výsledek k vašim oblíbeným bodům
- Nebo výsledek zobrazit na mapě

Oblíbené trasy se ukládají v hlavním Menu / Info o trase / Body cesty.

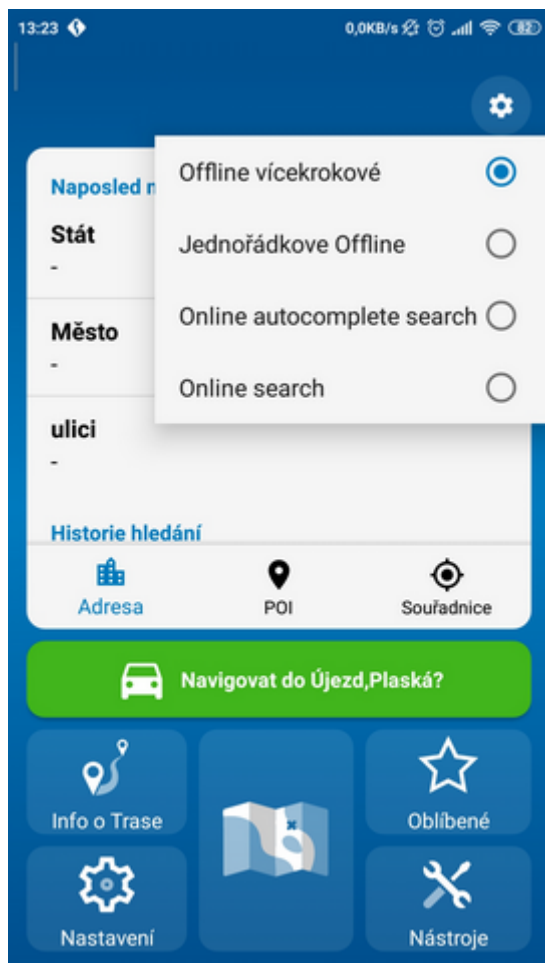
3.1.5 Hledání na Internetu

Pokud má váš smartphone nebo navigace připojení do internetu můžete využít on-line hledání.



Pokud adresu nenajdete pomocí zabudovaných databází v Navigátoru, můžete zkusit on-line vyhledání adresy.

Kliknutím na tlačítko nastavení vedle řádku pro hledání, můžete vybrat typ hledání.



3.2 Navigace

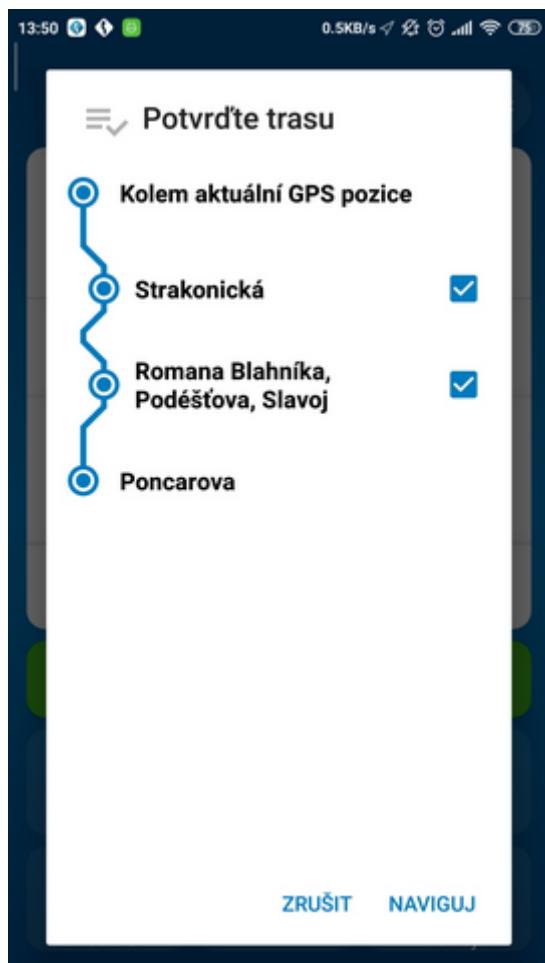
Po nalezení vašeho cíle a kliknutí na [Naviguj](#) jste přešli do navigačního módu. Vaše cesta je zvýrazněná na mapě.

Uvidíte podobnou obrazovku jako je






Instrukce o následujícím manévru je zobrazena v navigačním řádku v dolní části obrazovky.

Pokud máte v cestě zadán průjezdní bod, zobrazí se následující seznam bodů cesty:



Zde můžete odškrtnout (po levé straně) průjezdní body, kterými při této jízdě nechcete projíždět.

V pravém dolním rohu je tlačítko  pro přepnutí z navigačního módu na náhled části trasy před autem. Dalším stisknutím  přepnete na náhled zbytku trasy do cíle a dalším stisknutím  se vrátíte zpět do navigačního módu.

Asistent jízdních pruhů

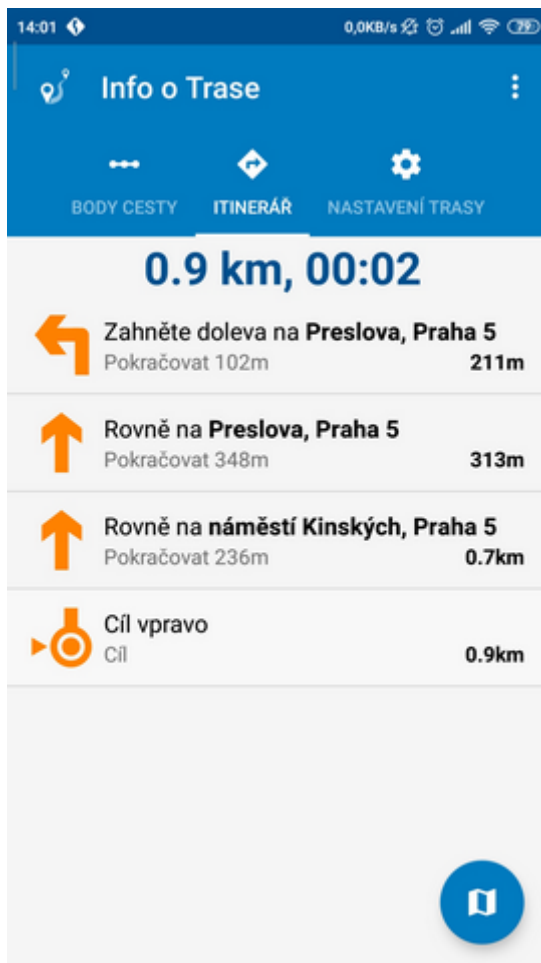
Na hlavních silnicích je často zobrazen Asistent jízdních pruhů, který zobrazuje, do kterých jízdních pruhů se máte zaradit pro správné odbočení. Správné jízdni pruhy jsou zobrazeny zeleně, ostatní jsou přeškrtnuty červeně.



Pokud odbočíte z vypočtené trasy, Navigator automaticky přepočítá vaši cestu.

Kliknutím na šipku blížícího se manévru se zobrazí itinerář vaší cesty. Itinerář lze také zobrazit

kliknutím na tlačítko [Menu](#), pak [Info o trase](#) a potom na [Itinerář](#).

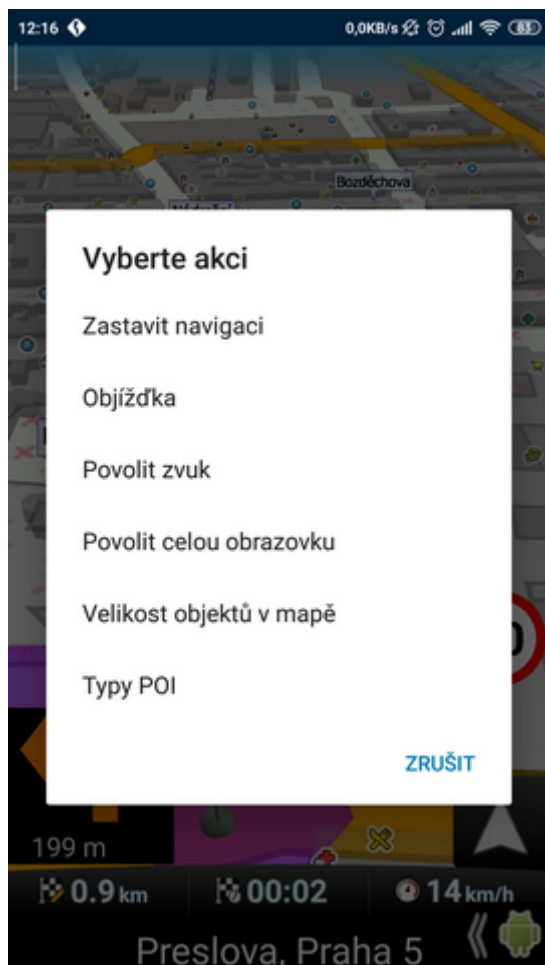


Zde vidíte navigační instrukce k celé své cestě a vzdálenosti k nim.

Kliknutím na manévř se dostanete do menu, kde můžete příslušný úsek zobrazit na mapě.

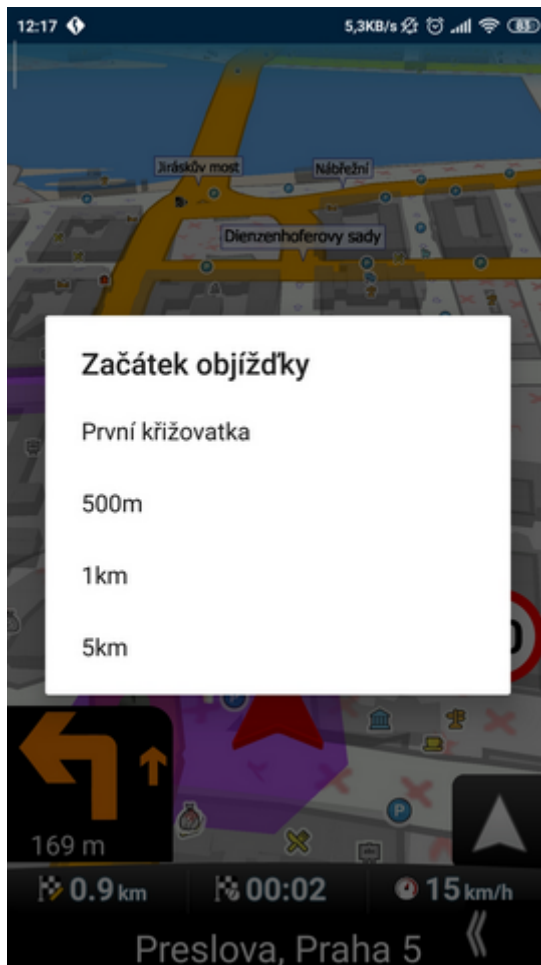
Objížďka

Dlouhým kliknutím do mapy během navigace se zobrazí menu

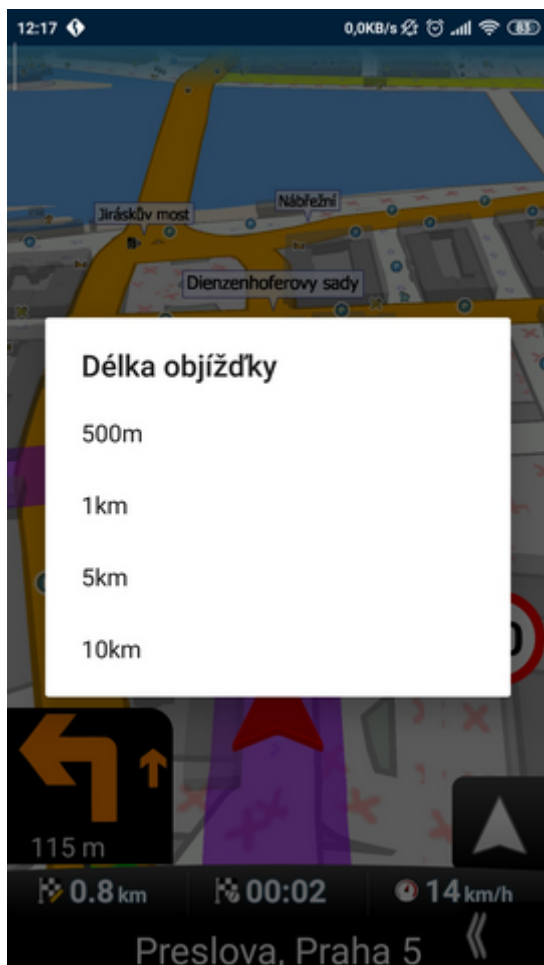


Klikněte na Objížďka

Zadejte, kde má začít zakázaný úsek původní trasy:

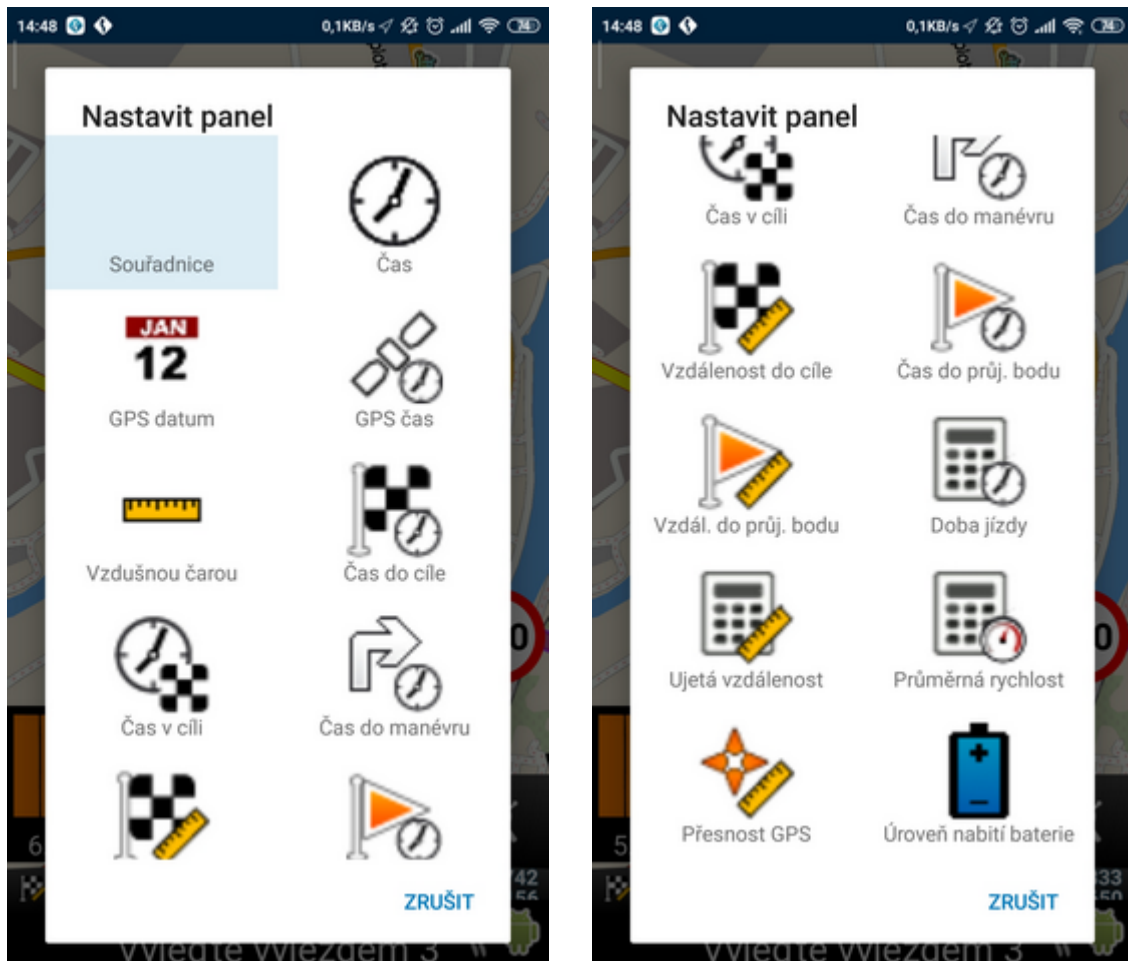


Zadejte jak dlouhý má být zakázaný úsek původní trasy:



Změna zobrazovaných informací v nástrojové liště

Po kliknutí do informačních panelů v dolní části obrazovky můžete změnit počet zobrazovaných panelů a nastavit, co se má v příslušném panelu zobrazovat. Novou funkci si vyberete ze seznamu:



- [Vzdálenost do cíle](#)
- [Čas do cíle](#) - odhad za jak dlouho dojedete do cíle
- [Čas v cíli](#) - odhad v kolik hodin dojedete do cíle
- [Čas do manévru](#) - odhad za jak dlouho dojedete k nejbližšímu manévru
- [Nadmořská výška](#) - aktuální informace z GPS
- [Rychlost](#) - aktuální informace z GPS
- [Azimut](#) - aktuální informace z GPS
- [Počet satelitů](#) - aktuální informace z GPS
- [Souřadnice](#) - aktuální informace z GPS
- [GPS Čas](#) - aktuální informace z GPS
- [Čas](#) - z nastavení v zařízení
- [Datum](#) - z nastavení v zařízení
- [Čas do průjezdního bodu](#) - odhad za jak dlouho dojedete k nejbližšímu waypointu
- [Vzdálenost do průjezdního bodu](#)
- [Vzdušnou čarou](#)
- [Doba jízdy](#)
- [Ujetá vzdálenost](#)
- [Průměrná rychlost](#)
- [Přesnost GPS](#)
- [Úroveň nabití baterie](#)

Část

IV

4 Ovládání mapy

Po kliknutí do mapy se zobrazí následující lišta:




Jednotlivé funkce se vztahují k bodu, kam jste do mapy klikli:



- Zadá bod na mapě jako start.



- Zadá bod na mapě jako průjezdni bod. Pokud kliknete na již existující průjezdni bod, tak se

ikona změní na . Pokud na ni kliknete, smažete vybraný průjezdni bod.



- Zadá bod na mapě jako cíl.



- Zobrazí informace o objektu, na který jste klikli.



- Přidá bod na mapě do vašich oblíbených bodů.



-Editace parametrů nebo zablokování vybraného úseku silnice.



- Zablokuje úsek silnice, na který jste klikli pro hledání trasy (například rozkopaná silnice). Zablokovaná silnice je v mapě zvýrazněna fialovou barvou. Odblokovat ji lze

opětovným kliknutím na ni a vybráním ikony



U standardní verze se dá editovat průměrná rychlost a povolená rychlost, u TRUCK verze průměrná rychlost, povolená rychlost, nosnost, maximální výška ...

Opravené parametry se ukládají do souboru link_params.xml v adresáři C:\Documents and Settings\[user name]\Application data\Navigator\10.0\.

Překopírováním tohoto souboru do jiného Navigatoru, který má stejnou verzi map, přenesete své opravy.

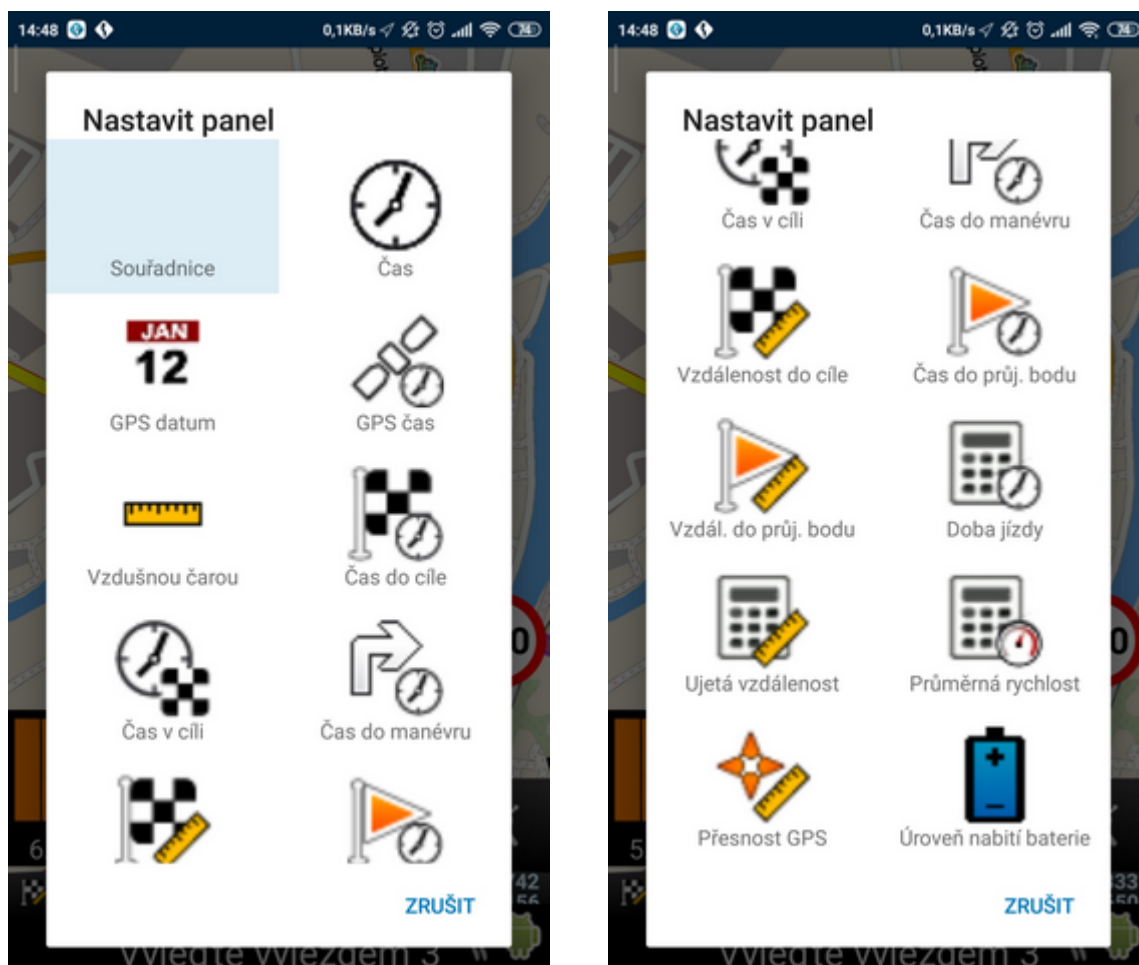
Hledání optimální trasy (routing) využívá tyto atributy.

Nejčastěji je tato funkce používána ve verzi TRUCK pro opravu hodnot nosnosti mostů nebo výšky podjezdů.



-hledání nejbližších POI

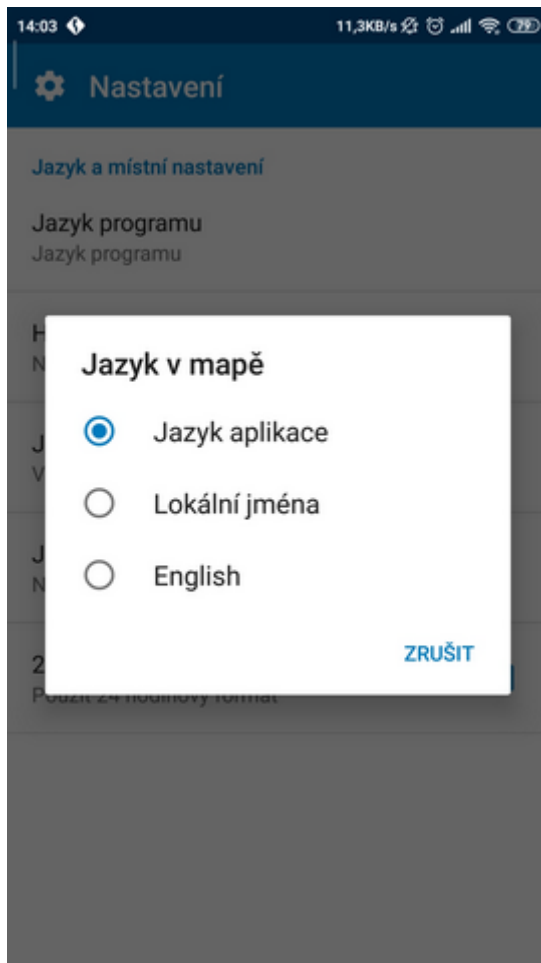
Stiskem libovolného tlačítka v nástrojové liště (toolbaru) můžete změnit jeho funkci. Novou funkci si vyberete ze seznamu:



Kliknutím do mapy dvěma prsty najednou můžete měřit vzdálenost.



V Nastavení - [Jazyk a místní nastavení](#) - [Jazyk v mapě](#) můžete měnit jazyk textů v mapě (Praha / Prague ...).

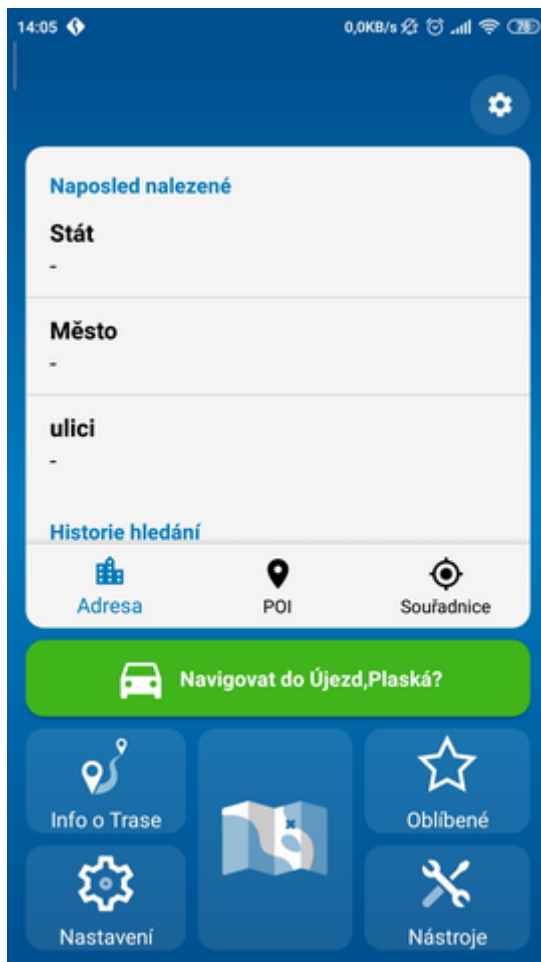


Část



5 Hlavní menu Navigátoru

Po spuštění Navigátoru se zobrazí Hlavní menu:



Část

VI

6 Oblíbená místa

Pro vytvoření vlastní databáze míst použijte funkci [Oblíbené](#). Tyto body umožňují rychlý přístup například k častým cílům cest.

Oblíbené body lze zadat dvěma způsoby, z mapy nebo z výsledků hledání.

6.1 Přidávání oblíbených míst

Přidávání oblíbených míst z mapy

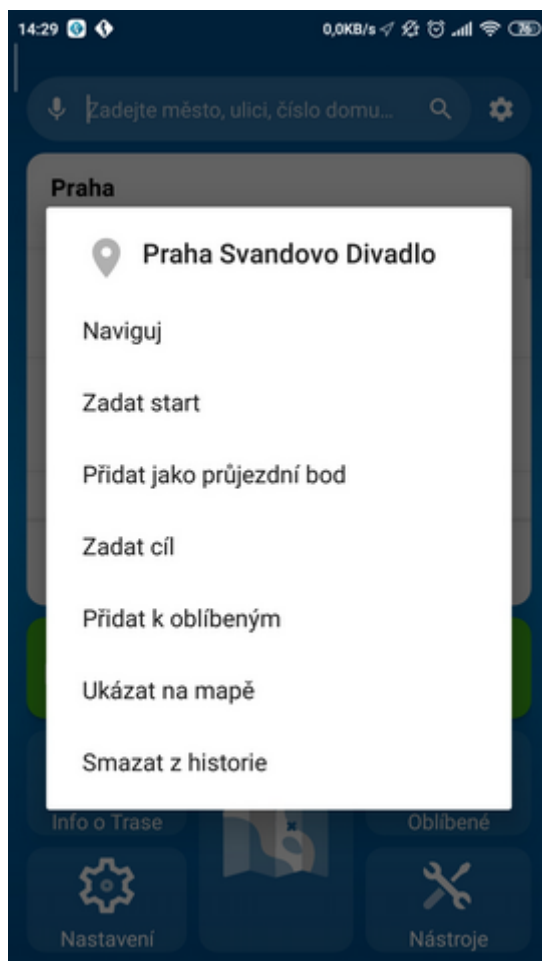


Klikněte do mapy na místo, které chcete přidat do oblíbených bodů a vyberte

Zadejte jméno bodu a klikněte na [OK](#).

Přidávání oblíbených míst z výsledků hledání (z menu Najdi a Naviguj)

Když naleznete objekt: [Adresa](#), [POI](#) (Zajímavá místa) a Nejbližší nebo Souřadnice, zobrazí se následující dialog:

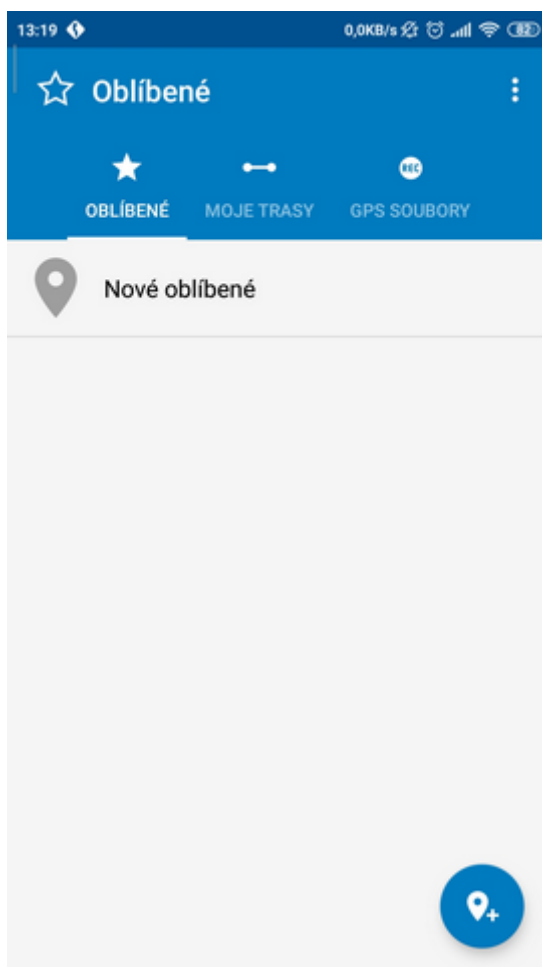


Klikněte na [Přidat k oblíbeným](#).

6.2 Použití oblíbených bodů

Oblíbené body lze použít pro rychlý přístup například k častým cílům cest.

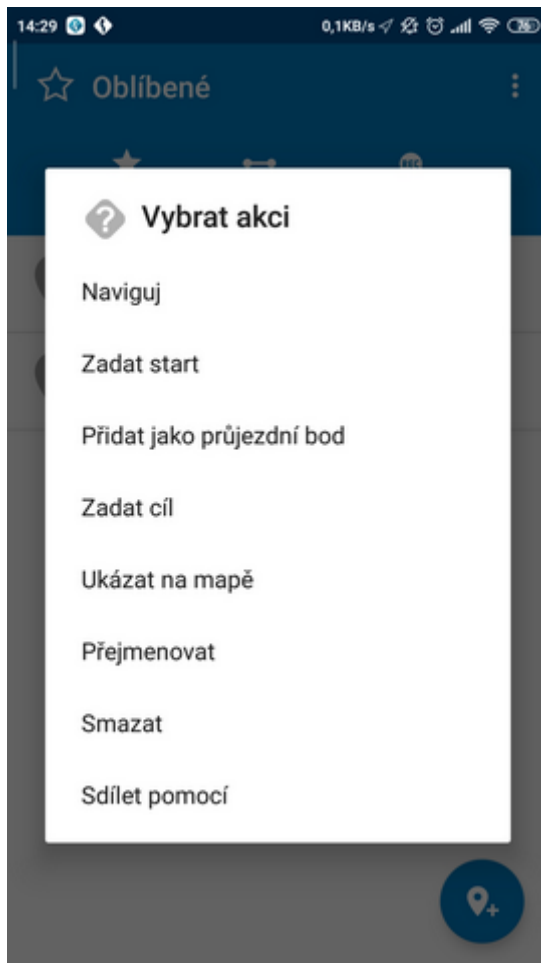
Z hlavního menu vyberte [Oblíbené](#).



Zobrazí se seznam všech bodů ve vybrané skupině.

Klikněte na hledaný bod.

Zobrazí se obrazovka, která ukazuje jméno vybraného bodu a možnosti co s ním můžete udělat.



Nejčastěji se používá tlačítko [Naviguj](#) - vaše cesta bude vypočítána a spustí se navigace.

6.3 Uložení a přehrávání projeté cesty

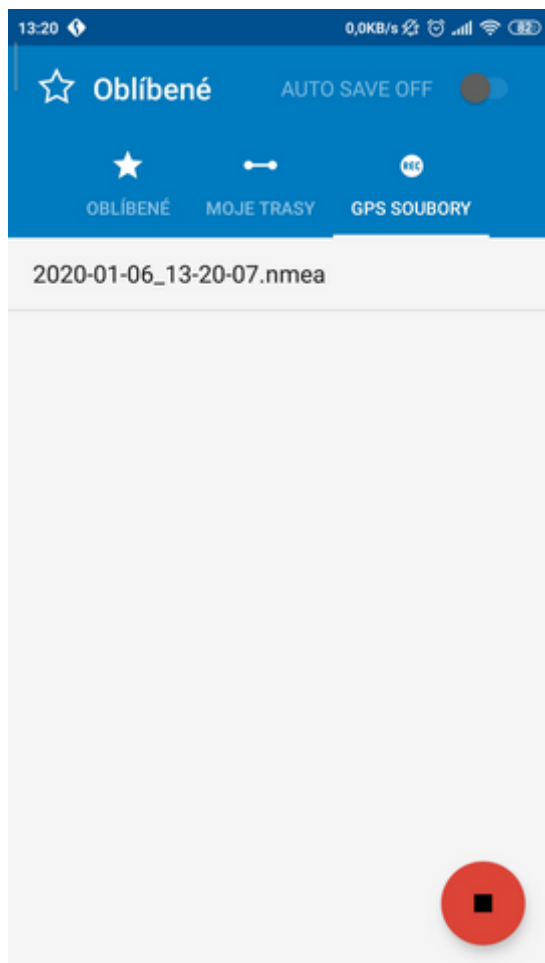
V Navigatoru je možné ukládat během jízdy data z GPS do souboru. Později tato data můžete přehrávat nebo zobrazovat na mapě.

Ukládání cesty

Na začátku jízdy klikněte v [Hlavním menu](#) na [Oblíbené](#) - tab [GPS soubory](#).



Stiskněte tlačítko  a vyberte jestli chcete GPS data [Ukládat jako GPX](#) nebo [Ukládat jako NMEA](#).



Zadejte jméno souboru. Pokud nechcete vyplňovat jméno, můžete použít automaticky předvyplněné jméno, které obsahuje aktuální datum a čas.
Klikněte na [OK](#).

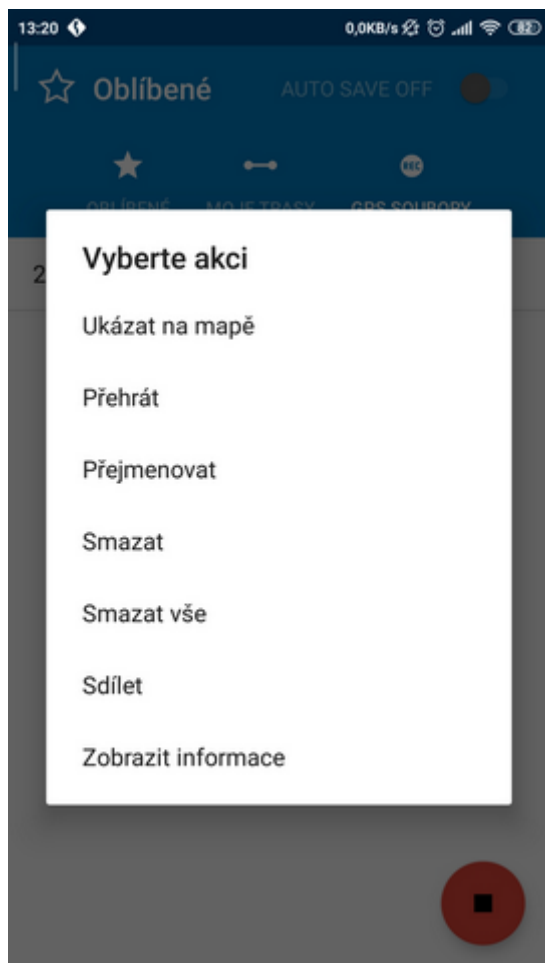
GPS data se teď začnou ukládat do souboru. Pro ukončení ukládání dat klikněte na [záznam jízdy](#).



[Zastavit](#)

Přehrávání projeté cesty

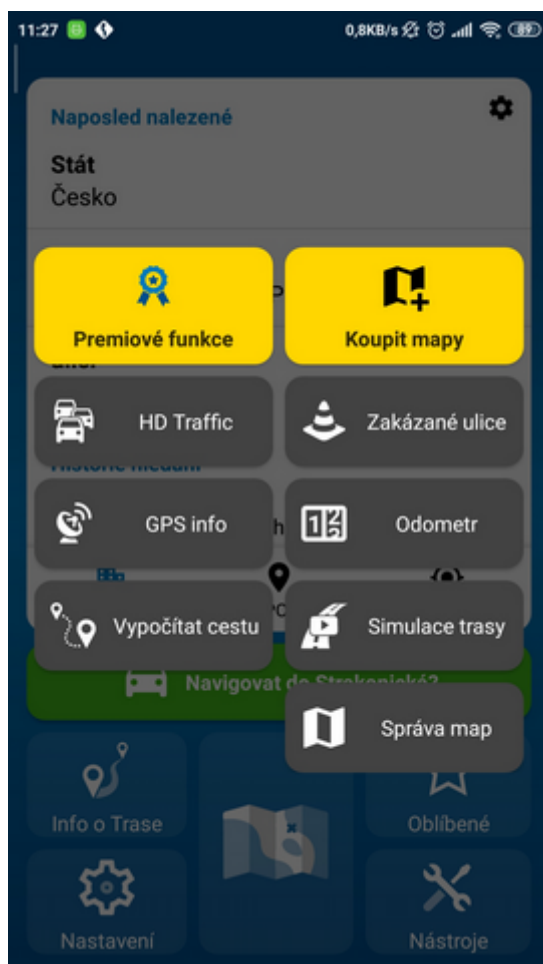
Klikněte v Hlavním menu na [Oblíbené - tab GPS soubory](#). Zobrazí se seznam všech uložených cest. Vyberte si cestu a klikněte na ni. Zobrazí se menu:



Část

VII

7 Nástroje



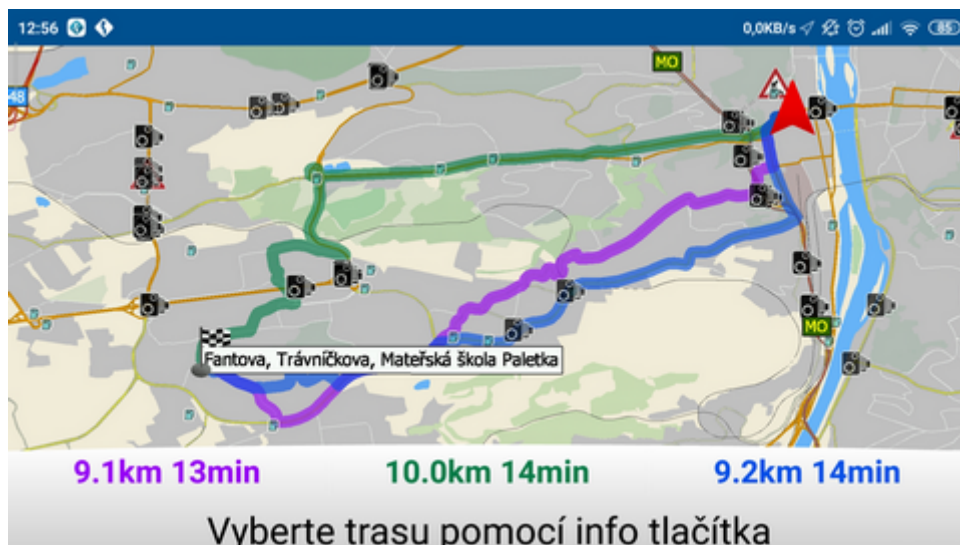
7.1 Premiové funkce

The screenshot shows a list of premium features in the Navigator app. At the top is a blue header with the text 'Premiové funkce'. Below it are several sections, each with a title and a list of items. Each item has a radio button, a name, a price in Kč, and a short description. The sections are: 'VYHLEDÁVACÍ NÁSTROJ' with 'Online hledání' (99,99 Kč); 'PREMIOVÉ FUNKCE' with 'Mega balíček' (159,99 Kč), 'Alternativní trasy' (109,99 Kč), 'Head Up Display' (79,99 Kč), 'Odstranit reklamy' (54,99 Kč), and 'Barevná schémata pro aplikaci' (26,99 Kč); and 'ONLINE SLUŽBY' with 'Vzdálené příkazy' (289,99 Kč). At the bottom of the screen are two buttons: 'PROMO KÓD' and 'KOUPIT'.

Section	Feature Name	Price (Kč)	Description
VYHLEDÁVACÍ NÁSTROJ	Online hledání	99,99	Pro rychlé vyhledávání použijte autocomplete hledání
PREMIOVÉ FUNKCE	Mega balíček	159,99	Koupit všechny premiové funkce za zlevněnou cenu
	Alternativní trasy	109,99	Vyberte si až ze 3 předem vypočítaných tras, která vám bude nejlépe vyhovovat.
	Head Up Display	79,99	Zobrazuje navigační pokyny na předním skle abyste stále mohli sledovat silnici
	Odstranit reklamy	54,99	Používejte Navigator bez reklam a nenechte se při řízení ničím rušit
	Barevná schémata pro aplikaci	26,99	Zvolte barevné téma
ONLINE SLUŽBY	Vzdálené příkazy	289,99	Integrujte Navigátor do své vlastní aplikace pomocí vzdálených příkazů

Alternativní trasy

Vypočítá až 3 různé trasy. Ve spodní části obrazovky zobrazí tlačítka se vzdáleností a časem do cíle pro každou variantu. Stisknutím příslušného tlačítka si vyberte tu nejlepší trasu



Head Up Display

Navigator zobrazuje schéma blížícího se manévru a vzdálenost k němu, maximální povolenou rychlost a vzdálenost do cíle.

Váš telefon je na palubní desce v autě a využívá odraz od okna auta.





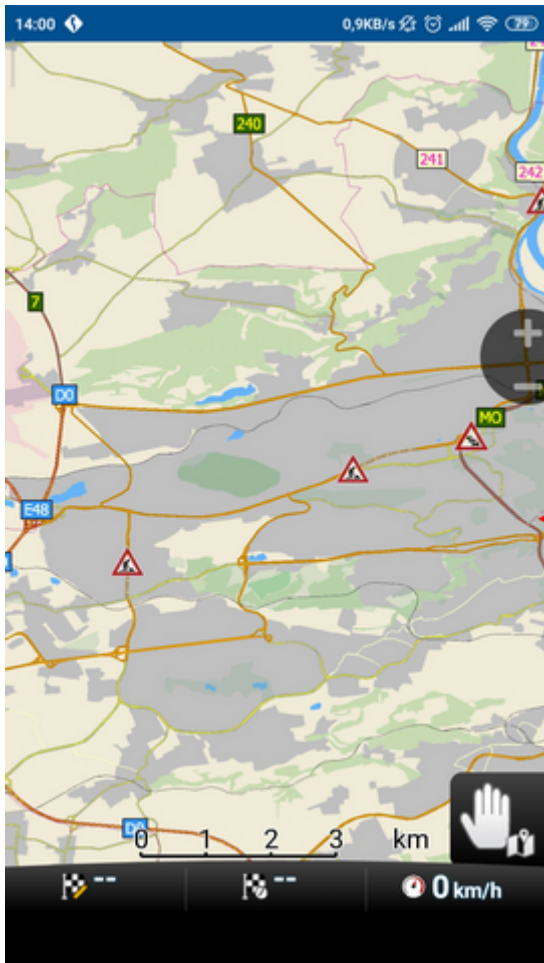
7.2 Dopravní informace - HD traffic

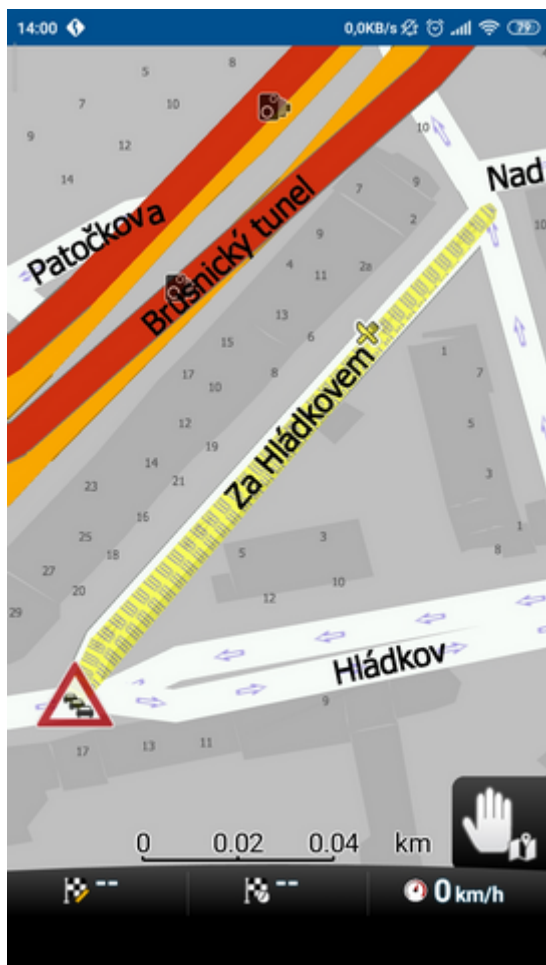
Příjem aktualních dopravních informací si můžete koupit přímo v Navigátoru. V Hlavním menu jděte do [Nástroje - Koupit mapy](#).

Klikněte na [Aktuální informace o dopravě](#).

Vyberte kontinent, kde chcete informace přijímat.

Vyberte si dobu, po kterou chcete informace přijímat (1 měsíc / 3 měsíce / 12 měsíců) a stiskněte tlačítko [Koupit](#).





7.3 Zakázané ulice

Kliknutím na část ulice v mapě a vybráním



- Editace parametrů nebo zablokování vybraného úseku silnice.



Následným stisknutím zablokujete úsek silnice, na který jste klikli, pro hledání trasy (například rozkopaná silnice). Zablokovaná silnice je v mapě zvýrazněna fialovou barvou.



Odblokovat ji lze opětovným kliknutím na ni a vybráním ikony 

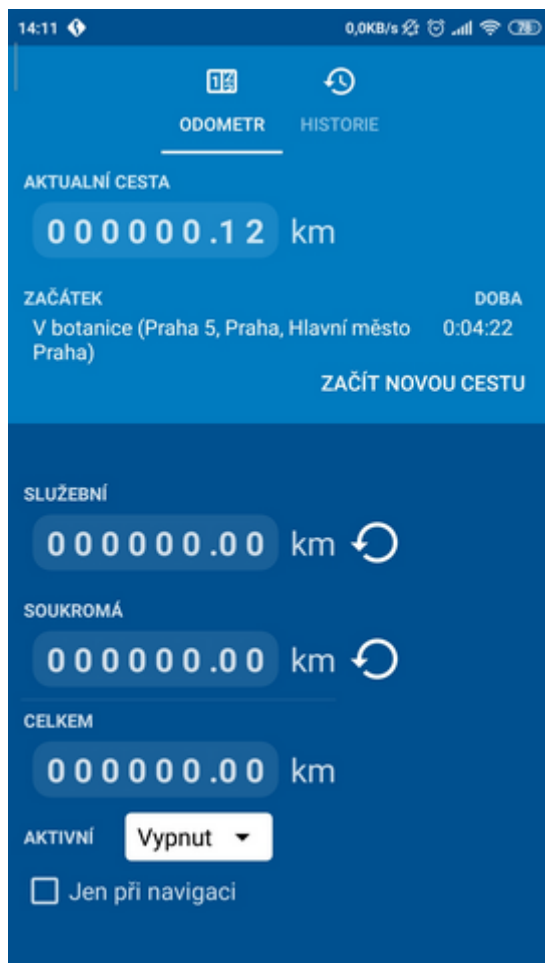
Nebo v menu [Nástroje - Zakázané ulice](#).

Klikněte na ulici v seznamu a vyberte z menu [Smazat](#).

7.4 Odometr

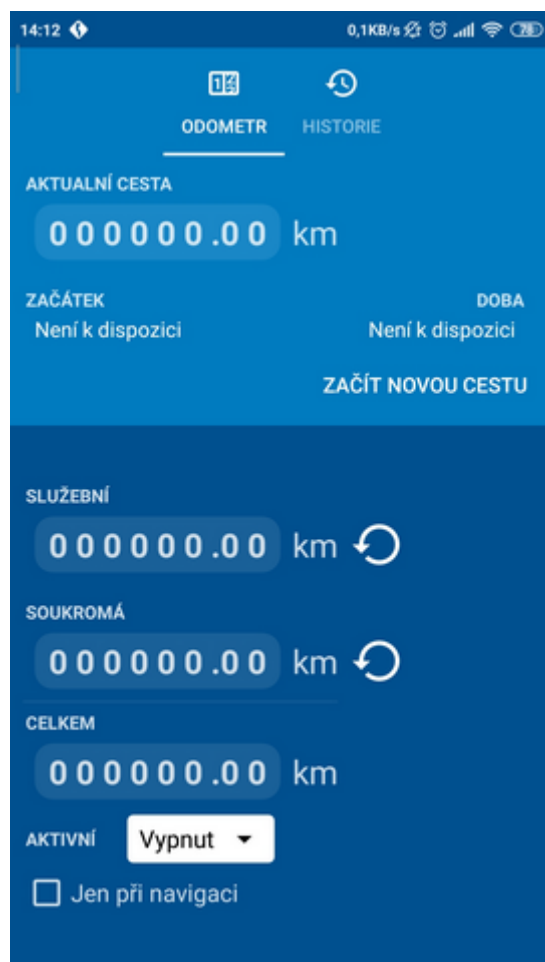
Odometr je užitečný hlavně pro sledování ujetých vzdáleností, pro soukromé a služební cesty, pro náhradu cestovného a podobně.

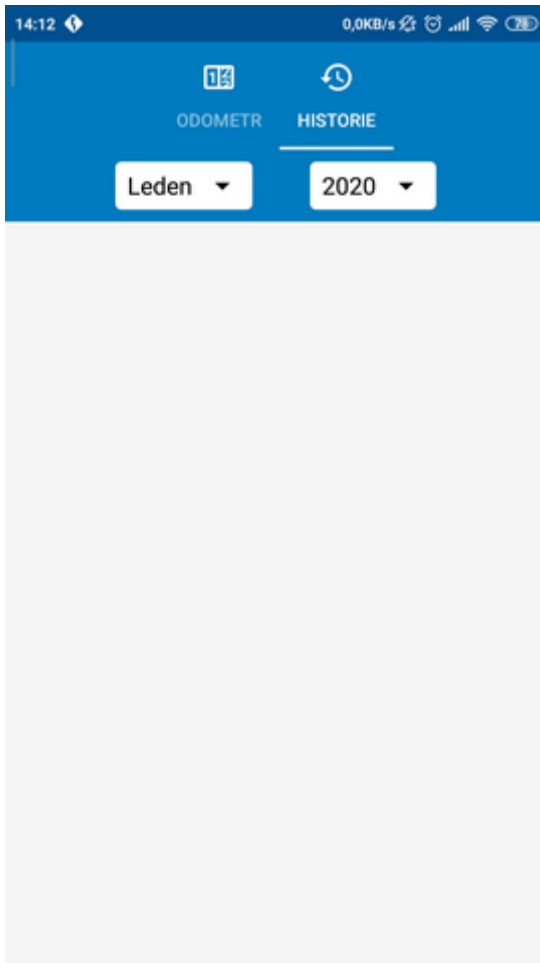
Z [Hlavním menu](#) / [Nástroje](#) klikněte na tlačítko [Odometr](#).



Zobrazí se tabulka s aktuálním stavem všech počítadel.

Přepínání mezi služební a soukromou jízdou je pod počítadly. V daný okamžik lze používat jen jedno počítadlo - není možné najednou zaznamenávat služební i soukromé kilometry. Pokud chcete vynulovat některé počítadlo, vyberte řádek s tímto počítadlem a stiskněte tlačítko [Vynulovat](#).





Část

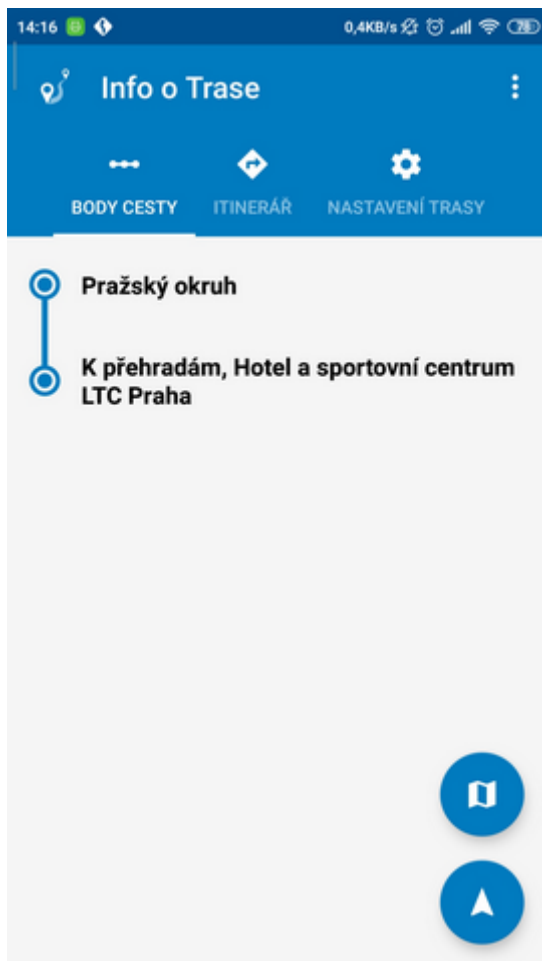


8 Routing - hledání optimální cesty

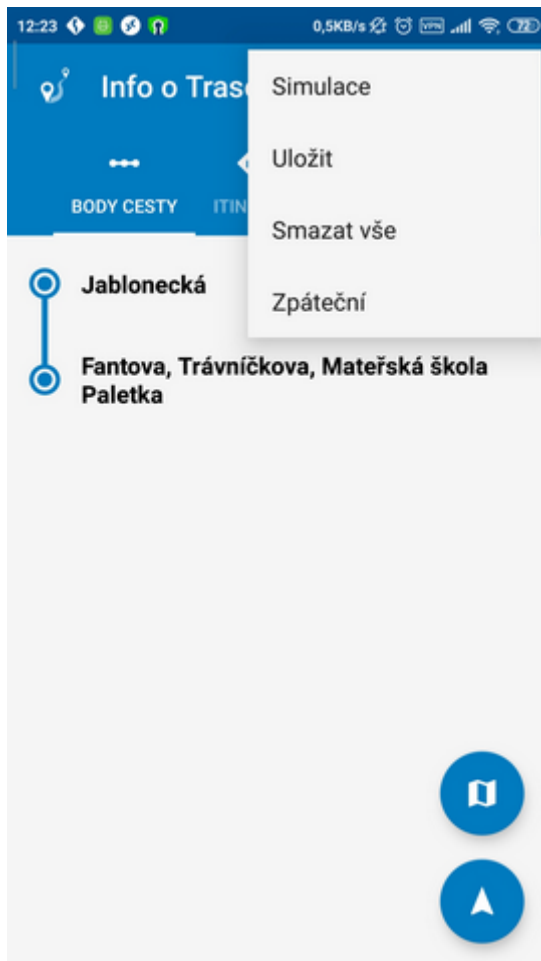
V Navigátoru je možno hledat optimální cestu bez spouštění navigace.

Body cesty (start, cíl, průjezdní body) můžete zadat stejně jako při [zadávání cíle cesty](#).

Pro přehled bodů cesty klikněte v hlavním menu na tlačítko [Info o trase](#).



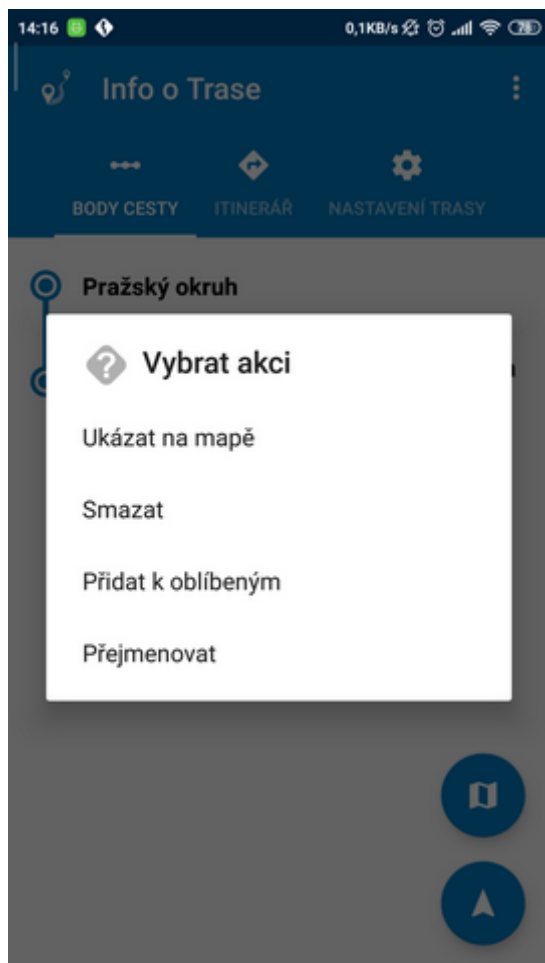
V pravém horním rohu najdete menu:



[Smazat vše](#) - smaže všechny body

[Zpáteční](#) - obrátí pořadí bodů pro cestu zpět

Pokud kliknete na některý bod cesty, zobrazí se menu:




Smazat - smaže vybraný bod

Ukázat na mapě - zobrazí vybraný bod na mapě

Přidat k oblíbeným - uloží vybraný bod k oblíbeným místům

Pořadí průjezdních bodů lze přesouvat tak že na daný bod dlouze kliknete a tažením jej přesuňte.

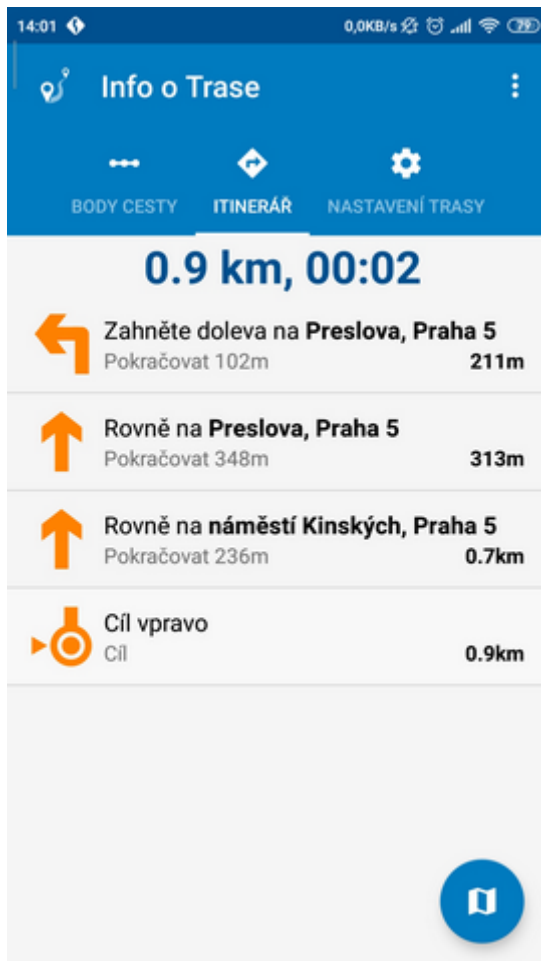


Pokud máte zadány všechny body cesty, klikněte na tlačítko  . Cesta bude zvýrazněna na mapě.



Nebo klikněte na tlačítko  pro spuštění navigace.

Pro zobrazení itineráře klikněte v **Hlavním menu** na **Info o trase** a pak na **Itinerář**.



V itineráři jsou zobrazeny všechny instrukce pro celou cestu.

Kliknutím na zobrazený úsek se dostanete do následujícího menu:
[Zobrazit na mapě](#) - zobrazí vybraný manévr na mapě.

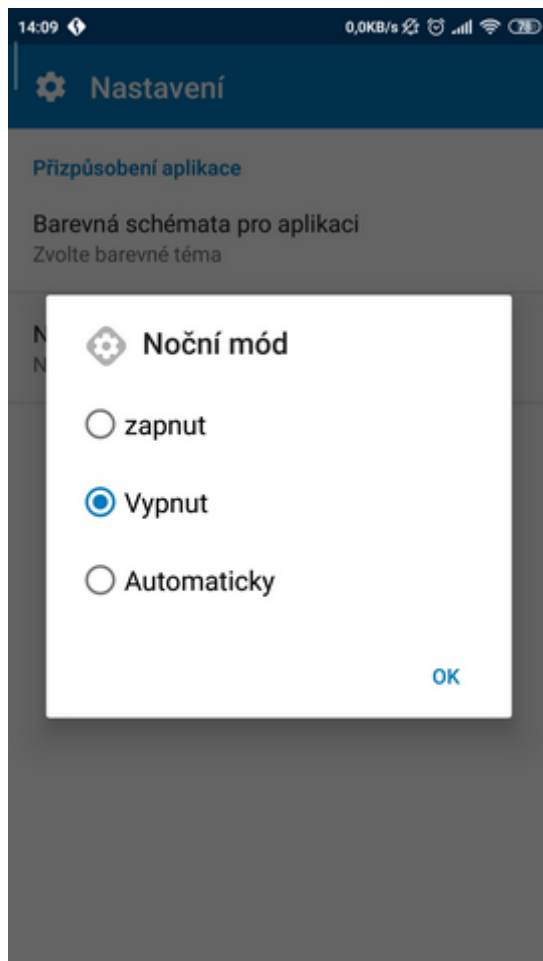
Část

IX

9 Noční mód

V Navigátoru lze přepínat mezi denním a nočním módem zobrazení mapy na displeji. Noční mód při jízdě v noci neoslňuje řidiče.

Přepínání mezi módy je v [Hlavním menu / Nastavení / Noční mód](#)



Část



10 Komunikace TCP/IP

Pokud používáte Navigátor na zařízení, které má připojení do internetu, můžete řidiči na dálku zadávat nový cíl cesty nebo s ním komunikovat pomocí textových zpráv. Vzdálenou komunikaci (TCP/IP) lze také použít pro integraci Navigátoru do jiného softwaru.

Seznam příkazů či intentů najdete na <http://kb.mapfactor.com>

Pomocí intentů lze vytvářet linky na webových stránkách, na které když kliknete, tak se rovnou otevře Navigátor a na mapě zobrazí místo uložené v linku.

Nebo můžete sdílet své oblíbené body a trasy pomocí emailu.

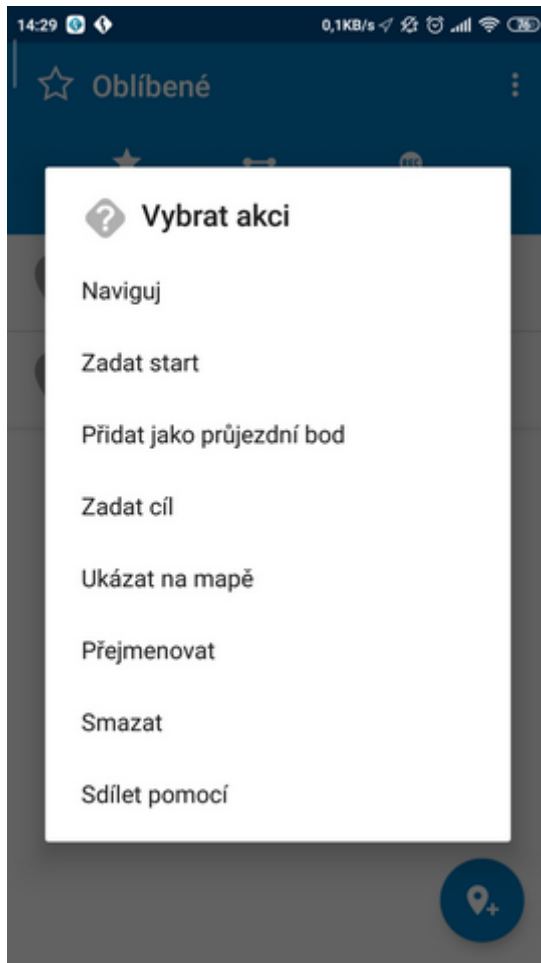
TCPIP server běží na portu 4242

Část

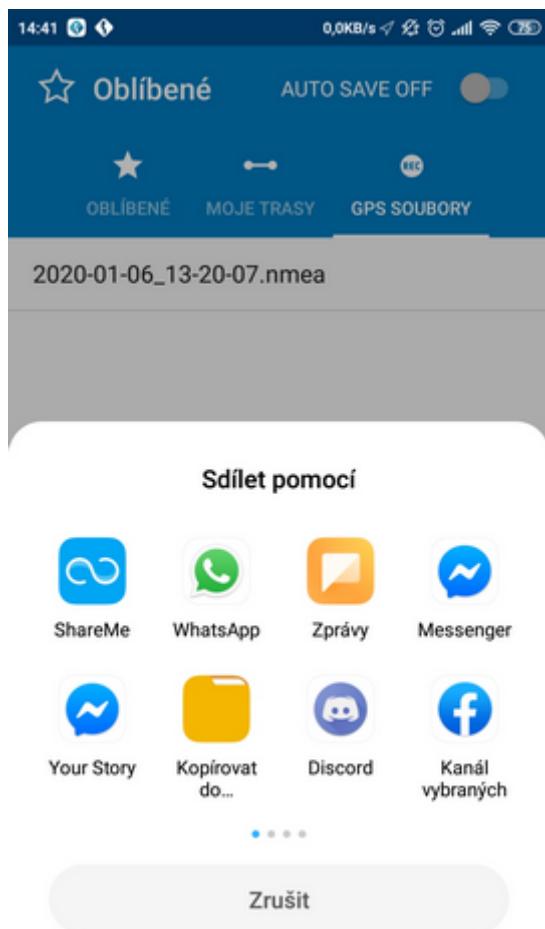
XI

11 Sdílení bodů a tras

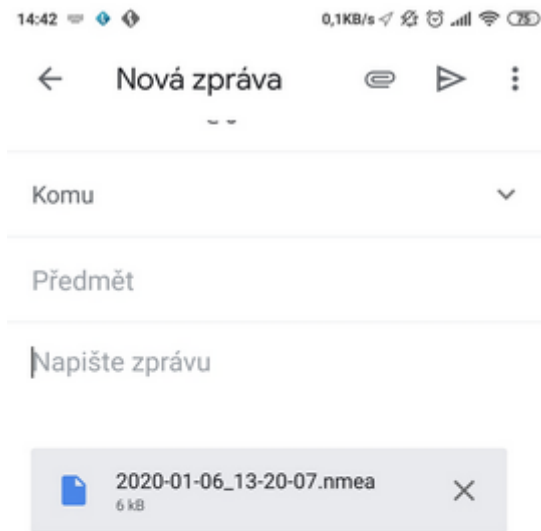
V Oblíbených bodech vyberte jeden bod a z menu zadejte [Sdílet jako GPX](#).



Otevře se okno, ve kterém si můžete vybrat svého e-mailového klienta.



V něm se automaticky vytvoří nová zpráva s připojeným souborem GPX.



Zadejte e-mailovou adresu, na kterou chcete bod poslat, a případně do zprávy napište popis, o co jde.

Odešlete e-mail.

Obdobně lze poslat uloženou trasu ve formátu NMEA nebo GPS.

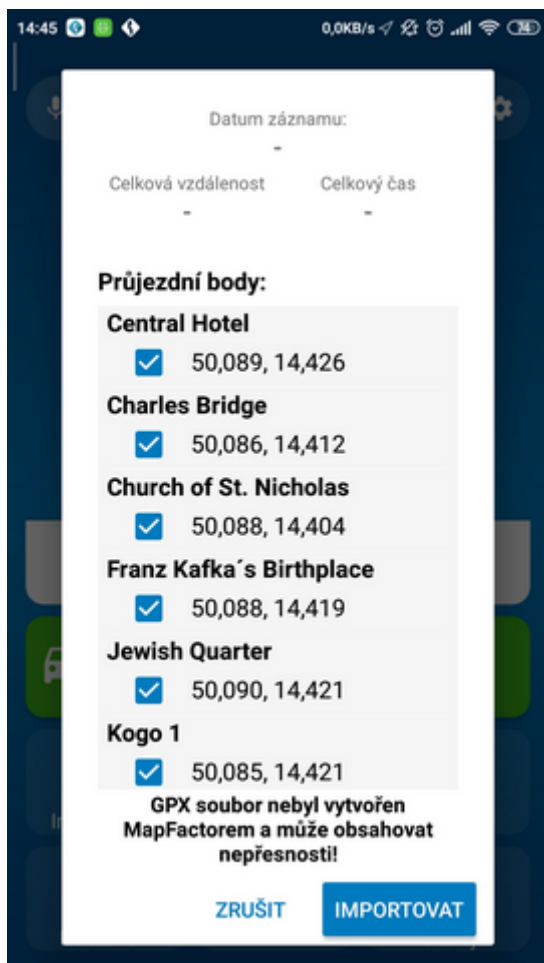
V menu [Nástroje - Ukládání/Přehrávání/Správa GPS souborů](#) vyberte příslušný soubor a ze zobrazeného menu vyberte [Sdílet](#).

Přijetí e-mailu se sdíleným GPX souborem.

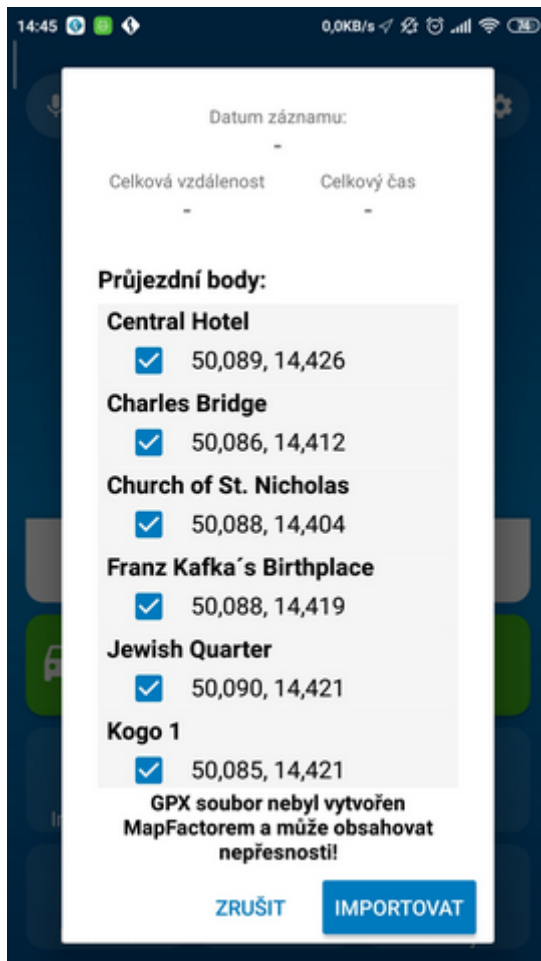
Otevřete e-mail a klikněte na přílohu GPX.

Zobrazí se okno s výběrem aplikací, které můžou pracovat s GPX souborem.

Vyberte Navigator.



Zobrazí se seznam bodů, případně tras, uložených v GPX souboru. Vyberte body, které chcete nainportovat.



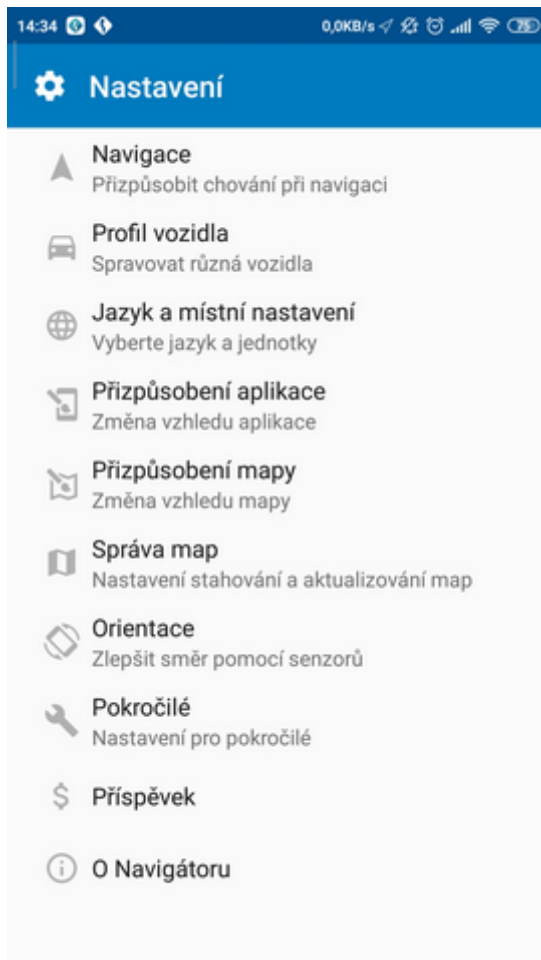
Klikněte na tlačítko [Import](#).

Část

XII

12 Nastavení

Nastavení Navigátoru je v [Hlavním menu /Nastavení](#).



12.1 Profil vozidla

Klikněte na tlačítko [Profil vozidla](#) pro nastavení typu auta, které používáte:

- [Osobní auto](#)

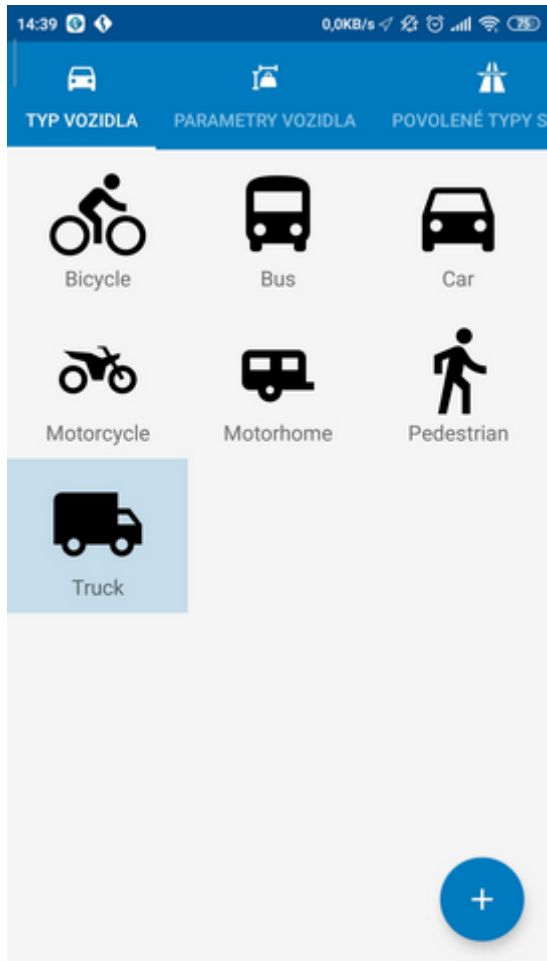
- [Pěší](#) - najde trasu pro chodce.

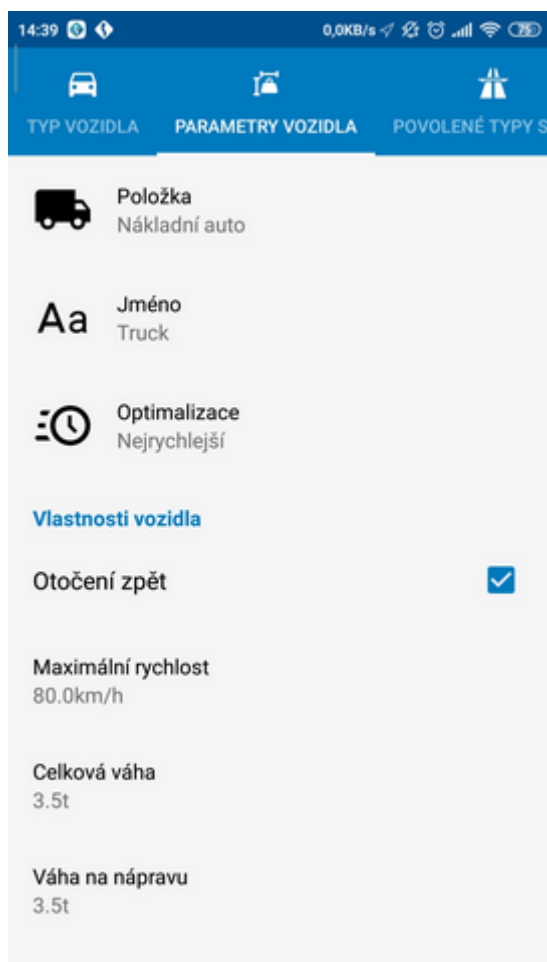
- [Cyklista](#)

- [Nákladní auto](#) - Ve standardní verzi toto nastavení ovlivňuje pouze rychlost jízdy vozidla. Ve verzi TRUCK jsou pro výpočet trasy brána do úvahy omezení pro nákladní auta, jako jsou výšky podjezdů nebo nosnosti mostů, délka vozidla.

Abyste si ve verzi TRUCK mohli definovat přesné rozměry svého nákladního vozidla, klikněte na [Přidat nové](#). Pak zadejte jméno svého vozidla, typ vozidla a jeho rozměry a váhu.

- [Autobus](#) - Ve standardní verzi toto nastavení ovlivňuje pouze rychlost jízdy vozidla. Ve verzi TRUCK jsou pro výpočet trasy brána do úvahy omezení pro velká vozidla, jako jsou výšky podjezdů nebo nosnosti mostů, délka vozidla.

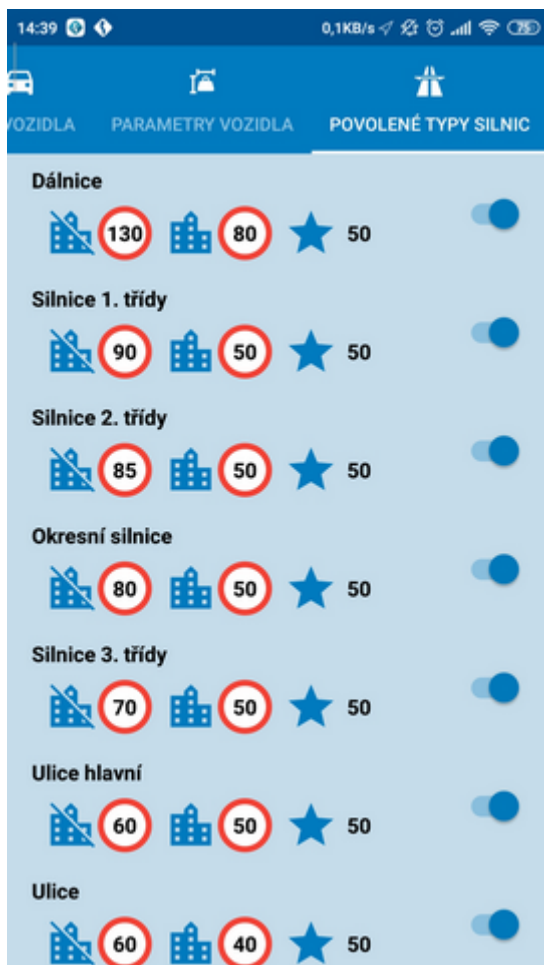




Pokud chcete zakázat průjezd placenými silnicemi, silnicemi s mýtným, některými typy silnic, jako jsou dálnice, či trajekty, přidejte nové vozidlo.

Klikněte na Přidat nové, zadejte jméno vozidla, vyberte příslušný typ vozidla. Dále můžete upravit maximální rychlost, jakou jezdíte.

V posledním kroku můžete odškrtnout kategorie silnic, po kterých nechcete jezdit.



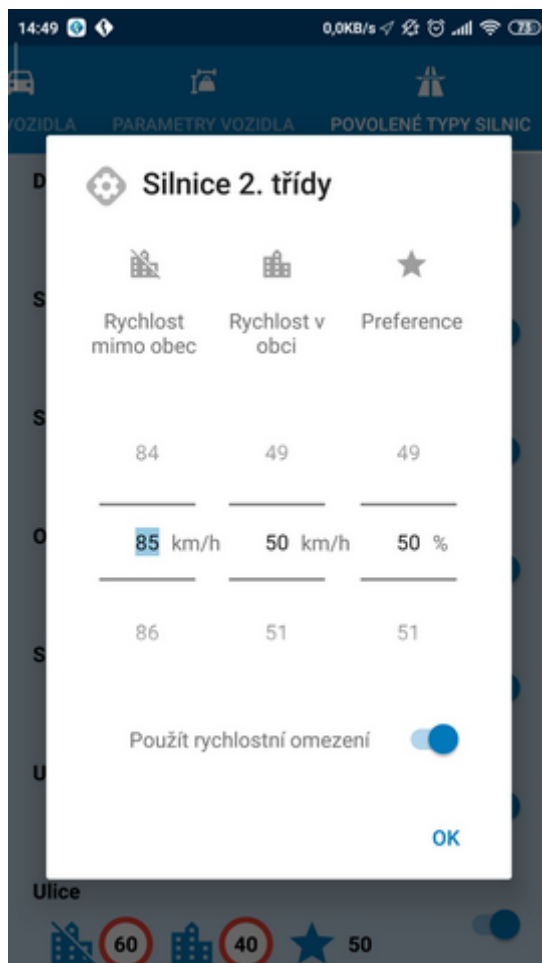
Mýtné povoleno - povoluje / zakazuje používat silnice s mýtným při hledání optimální trasy.
 Poznámka - když zakážete silnice s mýtným, může být vaše cesta výrazně delší, nebo dokonce nebude možné ji vypočítat.

Poplatky povoleny - povoluje / zakazuje používat silnice s poplatky při hledání optimální trasy. Silnice s poplatky se vyznačují povinností zakoupit a vylepit známku. Například v České republice je povinné si zakoupit a vylepit dálniční známku, pokud chcete používat dálnice.
 Poznámka - když zakážete silnice s poplatky, může být vaše cesta výrazně delší, nebo dokonce nebude možné ji vypočítat.

Projíždět placeným centrem - povoluje / zakazuje průjezd placenými centry velkých měst.

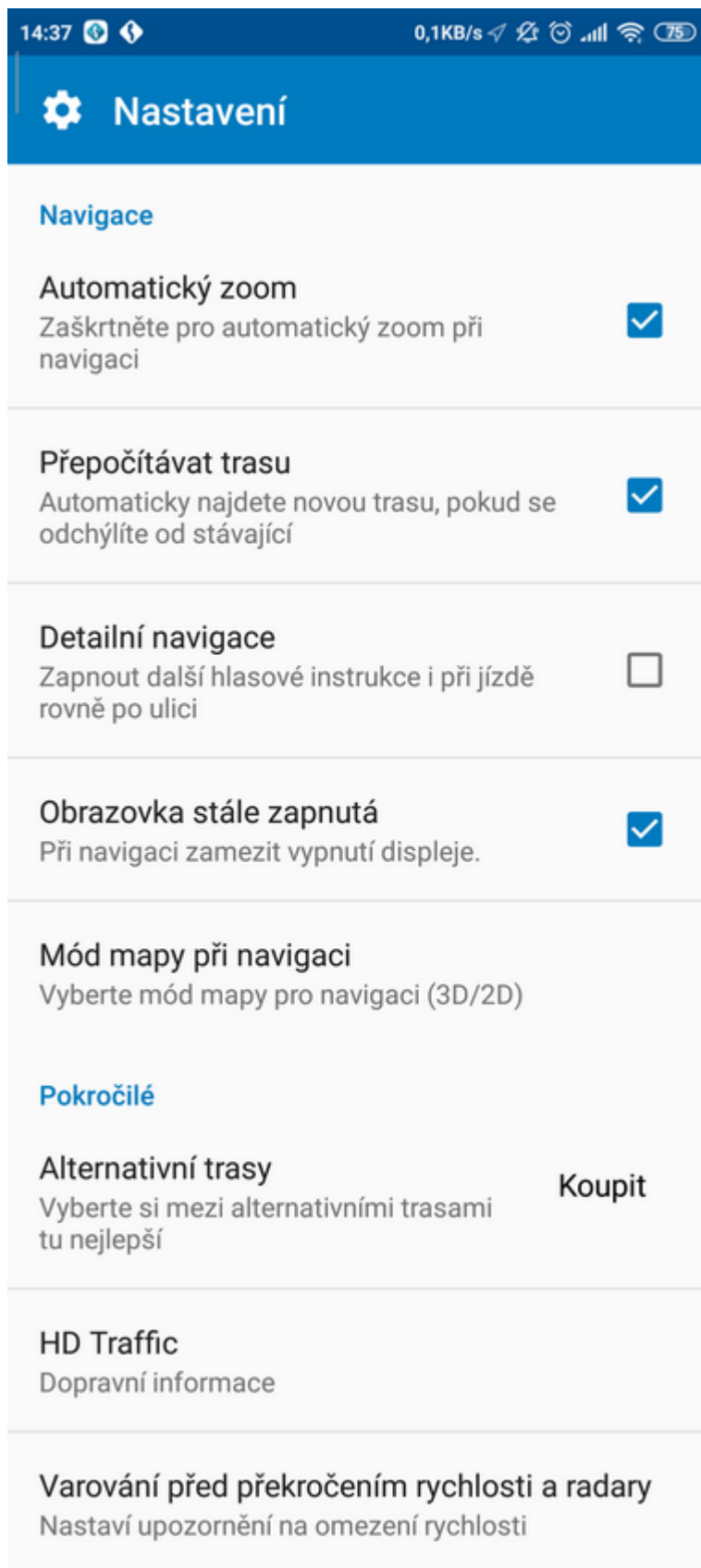
Poznámka - když zakážete některé typy silnic, může být vaše cesta výrazně delší, nebo dokonce nebude možné ji vypočítat.

Kliknutím do pravé části řádku můžete změnit průměrné rychlosti na dané kategorii silnice a také můžete změnit preferenci používání této kategorie.



12.2 Navigace

Menu pro nastavení navigace:



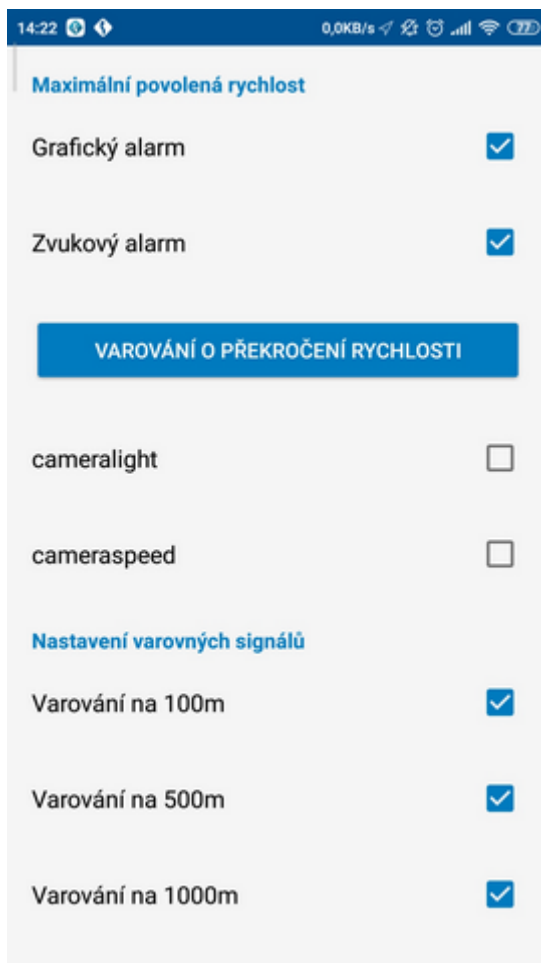
Zaškrtněte [Autozoom](#) zapnutí automatického zoomování při navigaci. Autozoom udržuje detailní pohled, když se blížíte k manévru.

Zaškrtněte [Detailní navigace](#) zapnutí detailní navigace. Detailní navigace říká více manévřů než normální navigace.

Varování před překročením rychlosti

Pokud jste si naimportovali nějakou bodovou databázi (například rychlostní radary) nebo podobná databáze byla již předinstalována v tomto programu, pak můžete použít funkci Alarm, která vás varuje zvukem, když se přiblížíte k naimportovaným objektům.

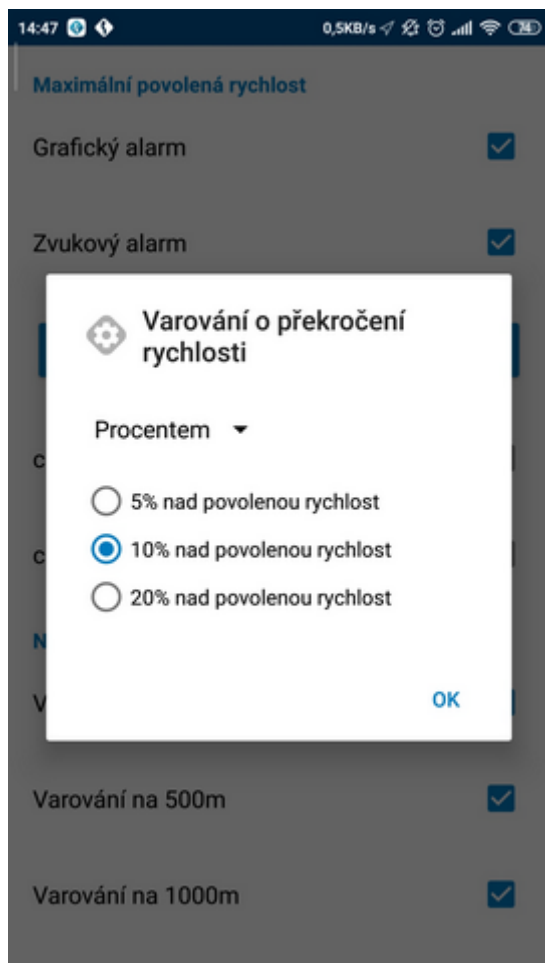
Varování lze nastavit na 100, 500 a 1000 metrů před objektem. Kliknutím na příslušné tlačítko zapnete nebo vypnete varování v příslušné vzdálenosti. Vypnutím všech vzdáleností je také vypnuta funkce Alarmu.



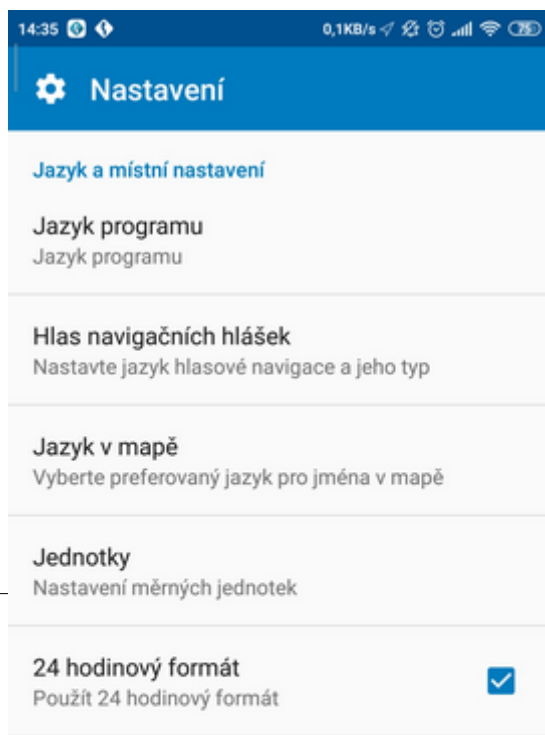
[Zdroj dat](#) - zde si můžete vybrat, na který z naimportovaných souborů budete dostávat zvukové varování.

Import bodů se dělá pomocí speciálního programu diggerQt.exe, který je na instalačním DVD, nebo přímo v programu MapExplorer viz [Import](#).

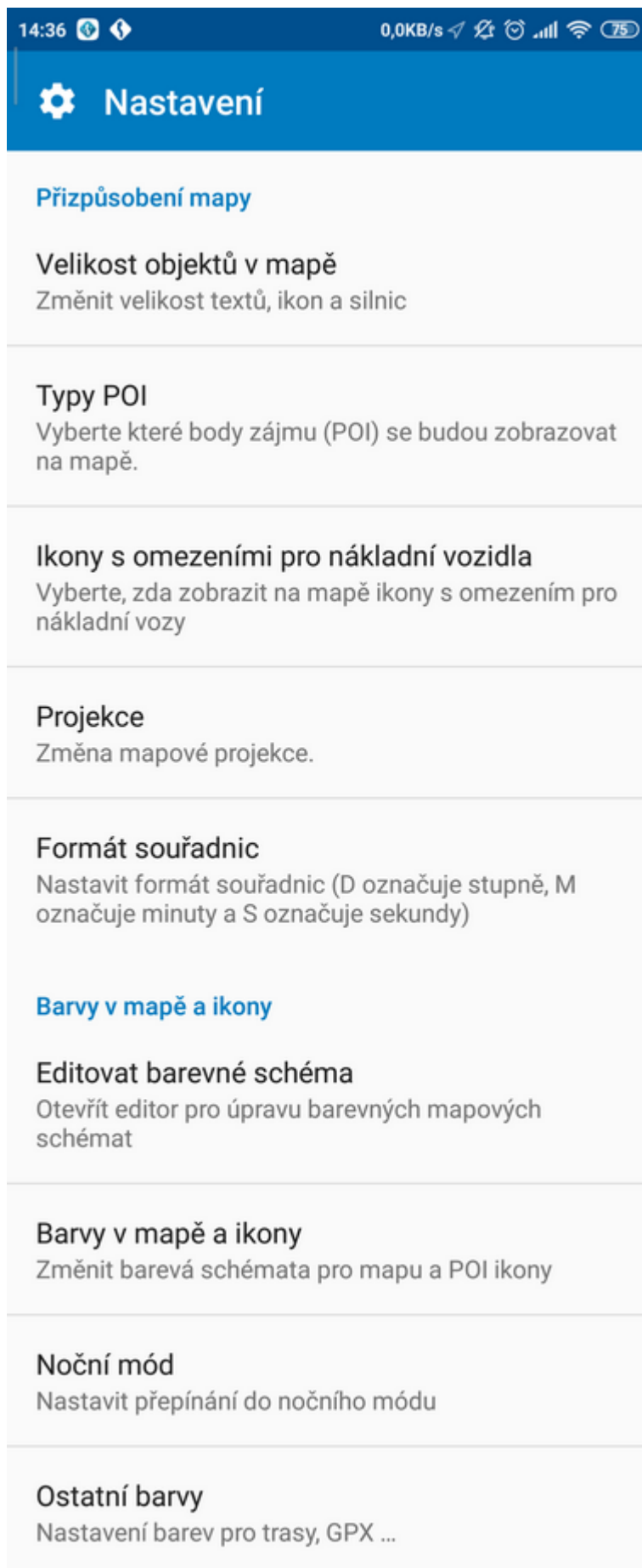
Další funkce je Varování o překročení maximální povolené rychlosti. Můžete si nastavit při jak velkém překročení rychlosti budete varování zvukovým signálem.



12.3 Jazyk a místní nastavení



12.4 Přizpůsobení mapy

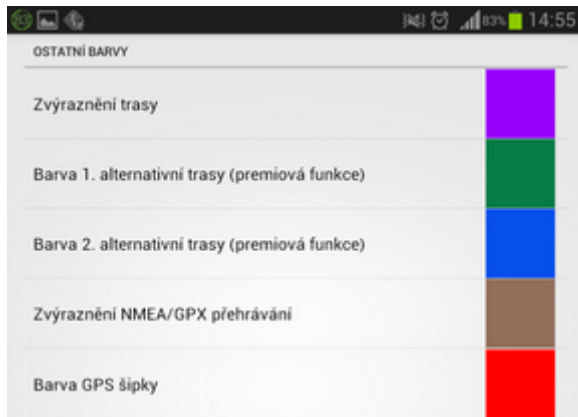


[Typy POI](#) - zde si můžete vypnout zobrazování některých skupin zajímavých míst na mapě (POI)

[Projekce](#) - změna mapové projekce

[Barvy v mapě](#) - zde můžete měnit barevné nastavení mapy.

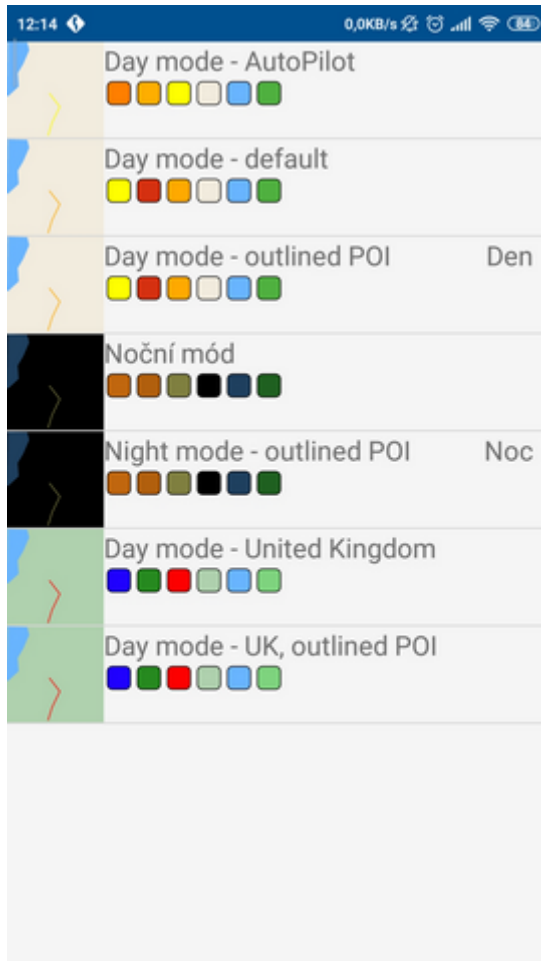
[Ostatní barvy](#)

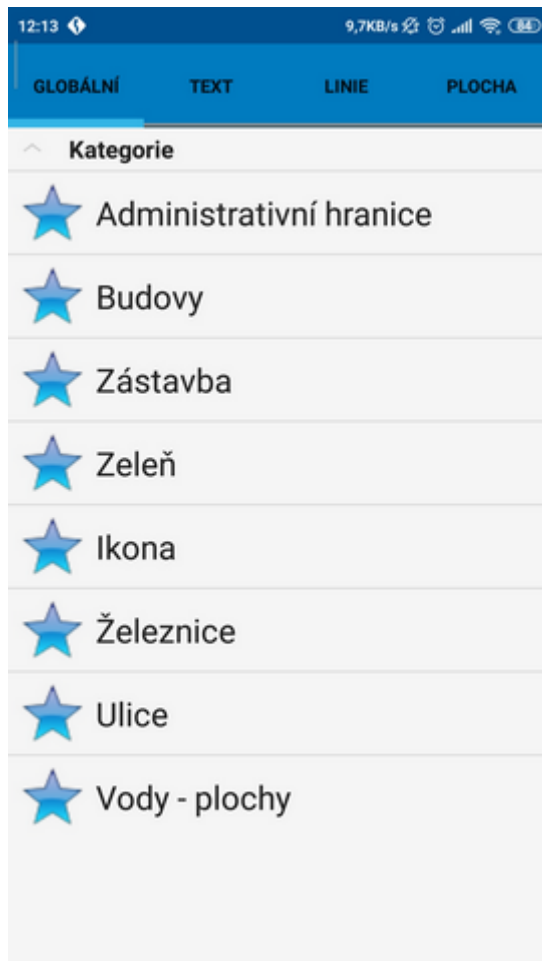


Změna barev v mapě

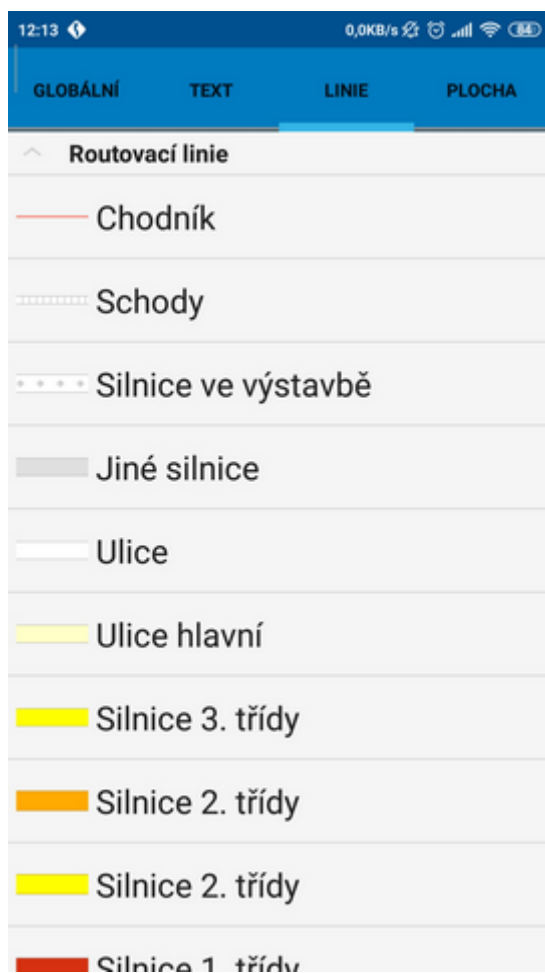
Vyberte [Editovat barevné schéma](#).

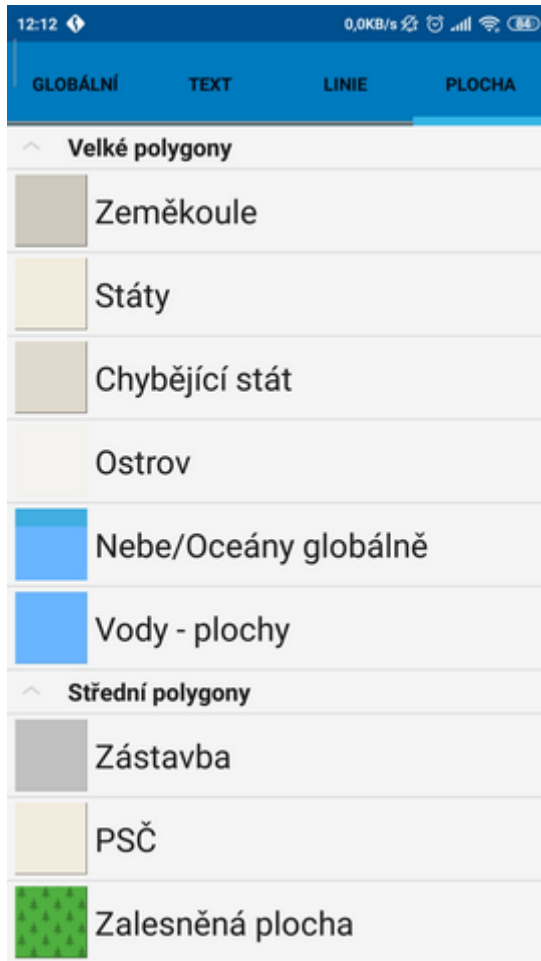
Vyberte schéma, které chcete editovat.



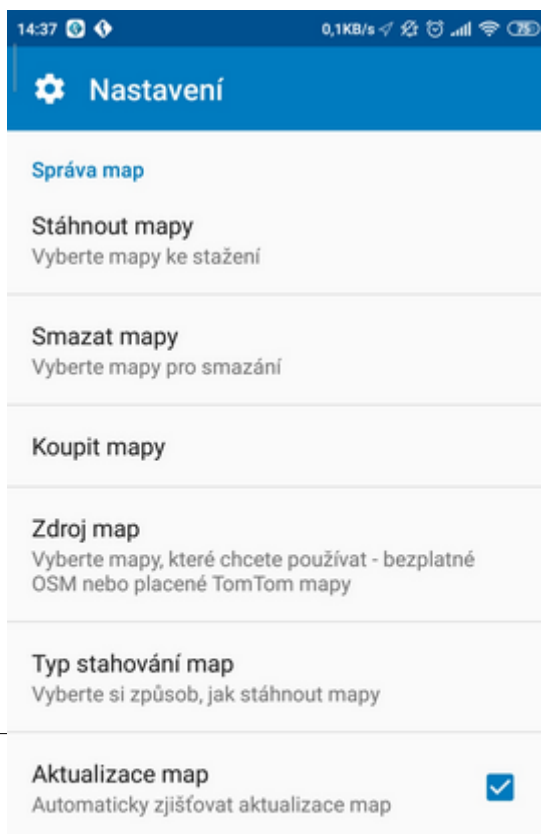




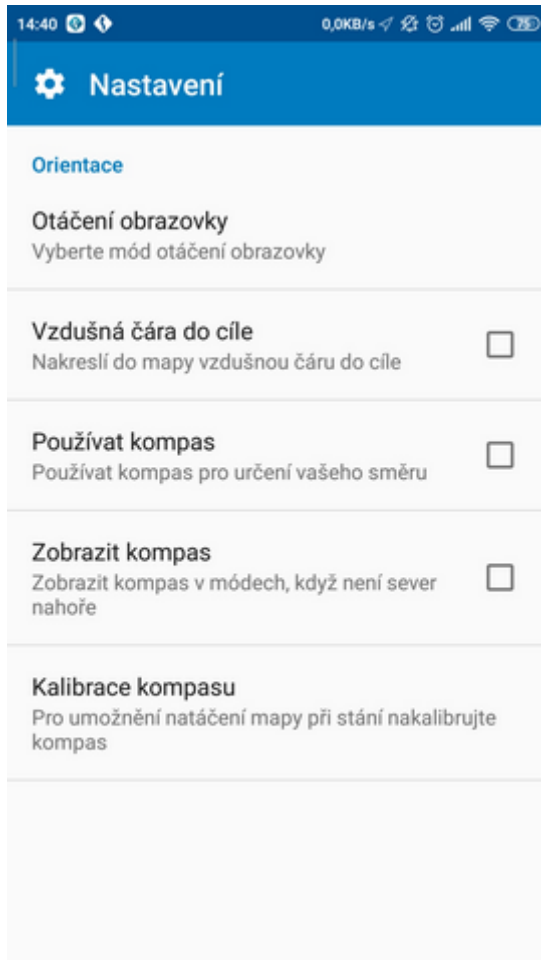




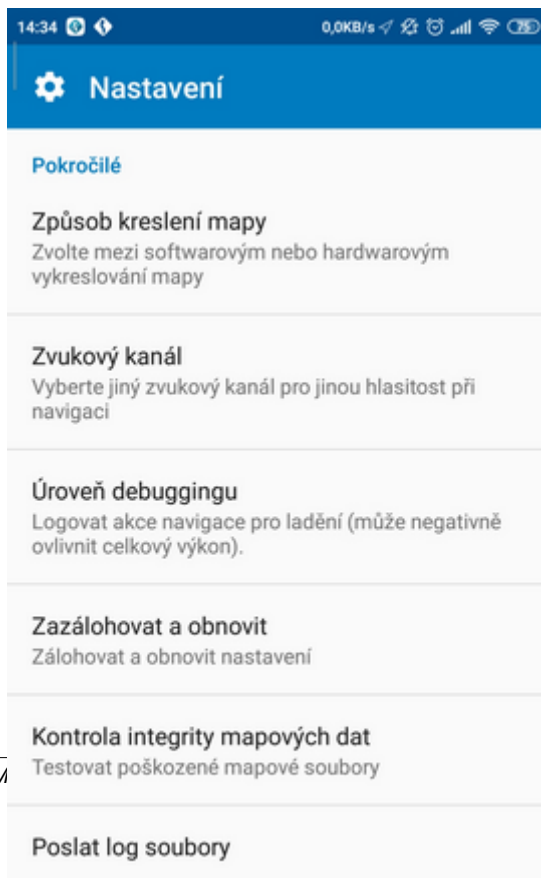
12.5 Správa map



12.6 Orientace



12.7 Pokročilé

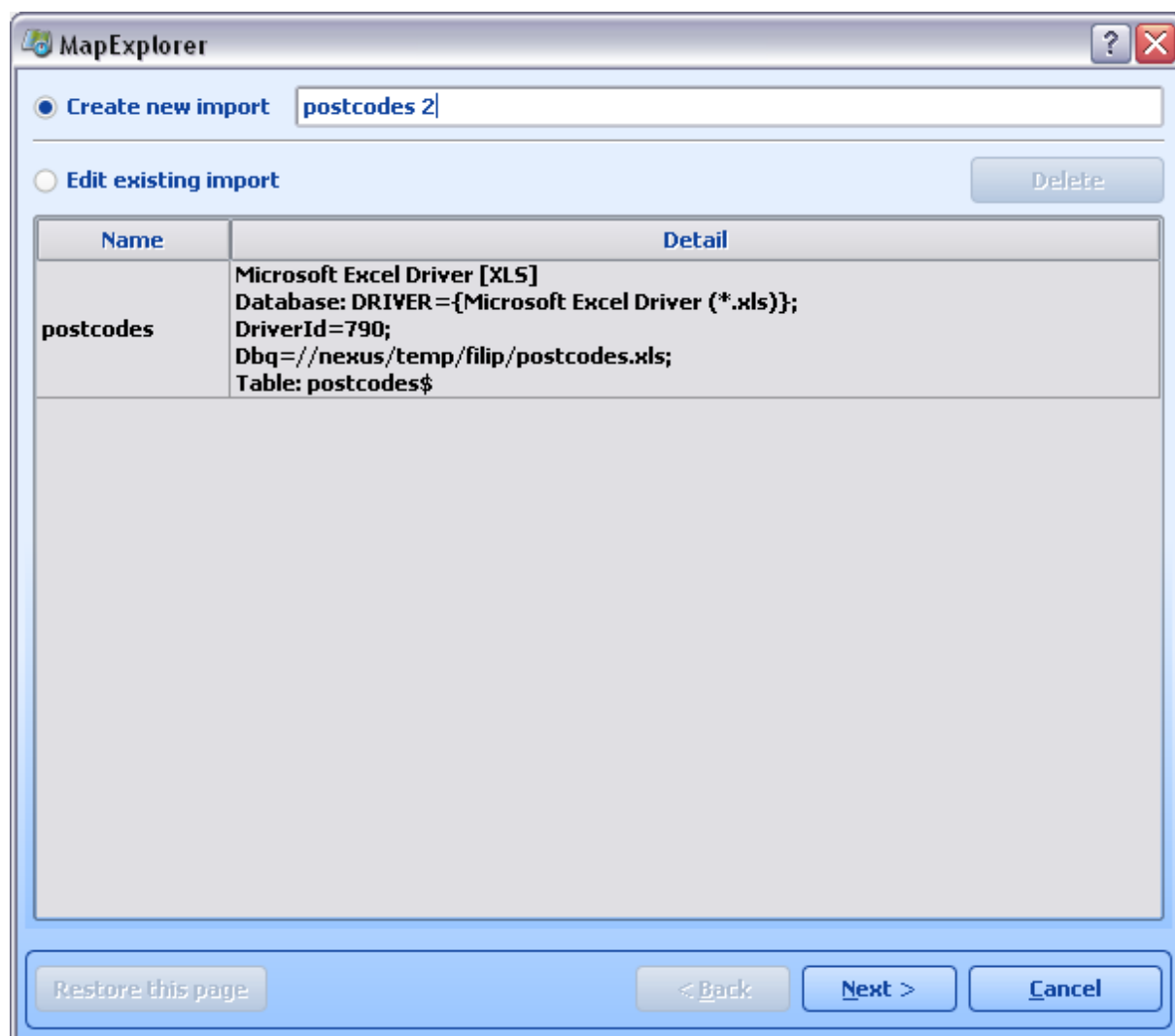


Část



13 Import

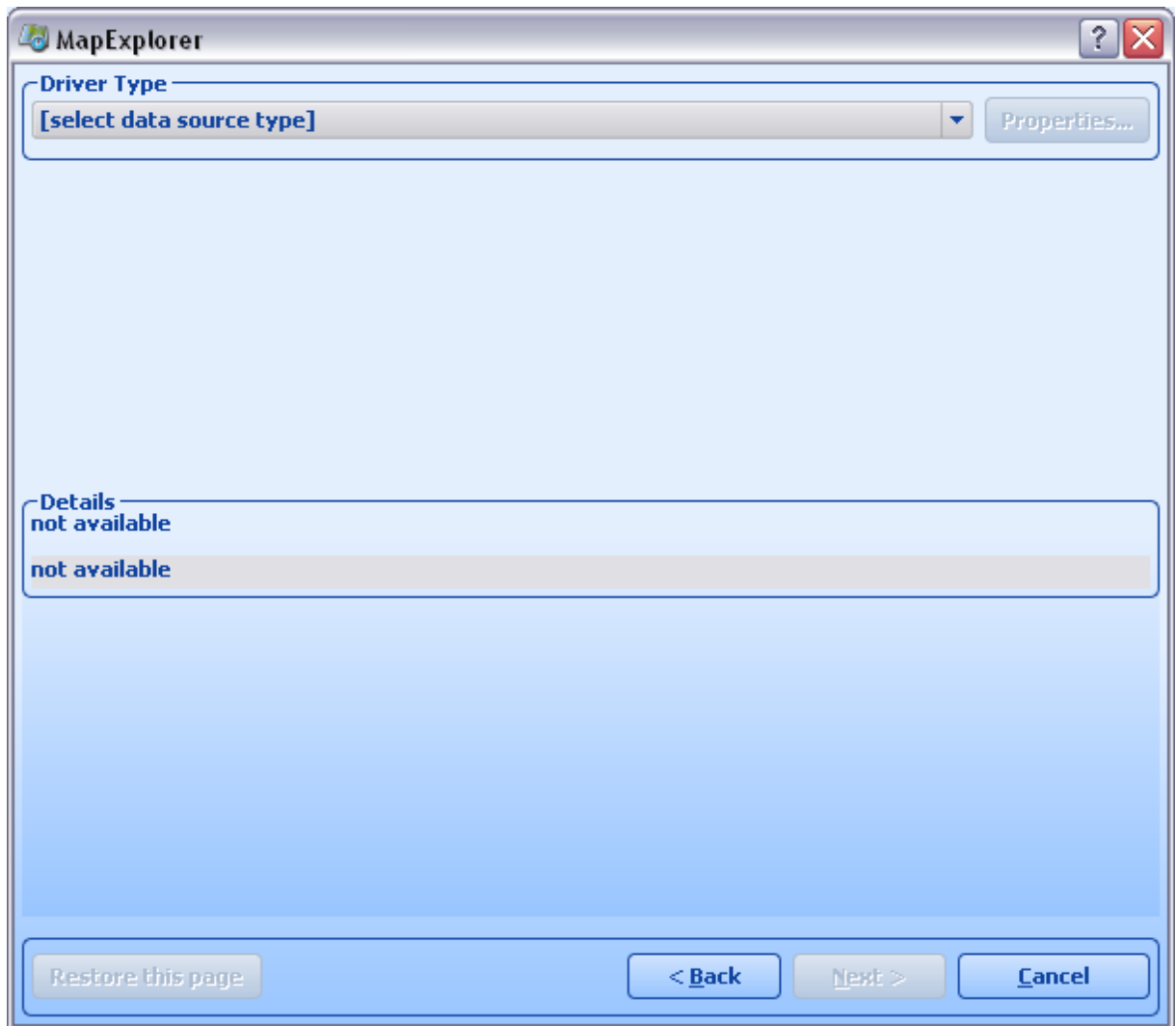
Pro Navigator můžete dělat import linií, ploch a bodových databází pomocí programu MapExplorer. Import zahájíte spuštěním průvodce nastavení z hlavního menu **Soubor / Import dat** - nastavení. Nebo pomocí programu diggerQt.exe.



Nový import - zaškrtněte tuto položku, chcete-li importovat novou databázi. Dále zadejte jméno, pod kterým bude nastavení uloženo.

Upravit existující import - zaškrtněte tuto položku, chcete-li upravit nastavení již existujícího importu. Nyní klikněte na tlačítko Další>.

Specifikace zdroje dat



V menu **Typ Ovladače** zvolte typ databáze, kterou budete chtít importovat. Pokud typ databáze není v menu uveden, zkuste import přes ODBC ovladače. Do Map Exploreru můžete importovat z běžných souborů jako je DBase databáze (DBF), Microsoft Access nebo Excel, Mapinfo (MIF/MID), Arcinfo (SHP). Linie a plochy lze importovat pouze z formátů Mapinfo (MIF/MID) a Arcinfo (SHP).

Máte-li vybrán typ ovladače, klikněte na tlačítko **Nový ovladač...**, abyste vybrali databázi nebo ODBC ovladač. Když máte vybranou databázi, spodní část tohoto dialogu zobrazuje detaily o stavu připojení, včetně jména tabulky databáze, typu ovladače a zdali se Map Explorer úspěšně s databází spojil.

Pokud chcete připojit jinou databázi, nebo chcete editovat ODBC připojení, klikněte na tlačítko **Vlastnosti...**

Klikněte na tlačítko **Další>**.

Umístění do souřadnic

MapExplorer

Coordinate system

Czech Republic - S-42 Transformation	easting	northing
Czech Republic - direct Krovak's Trans. 1st quadrant	X	Y
Czech Republic - direct Krovak's Transformation	-Y	-X
Europe - Albers conic (equal area) projection	x	y
Geographical coordinates [WGS84] (angle miliseconds)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd.ddddd°)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm'ss.s")	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm.mmm)	longitude	latitude
Great Britain - National Grid	easting	northing
Great Britain - Ordnance Survey	OS Grid Refer...	
Ireland - National Grid	easting	northing
Postcode	postcode	
World - Miller cylindrical projection	x	y

Source data definition

country to import postcodes: Velká Británie - PSČ

postcode column: POSTCODE

Sample of Postcode: [EN1 1B]

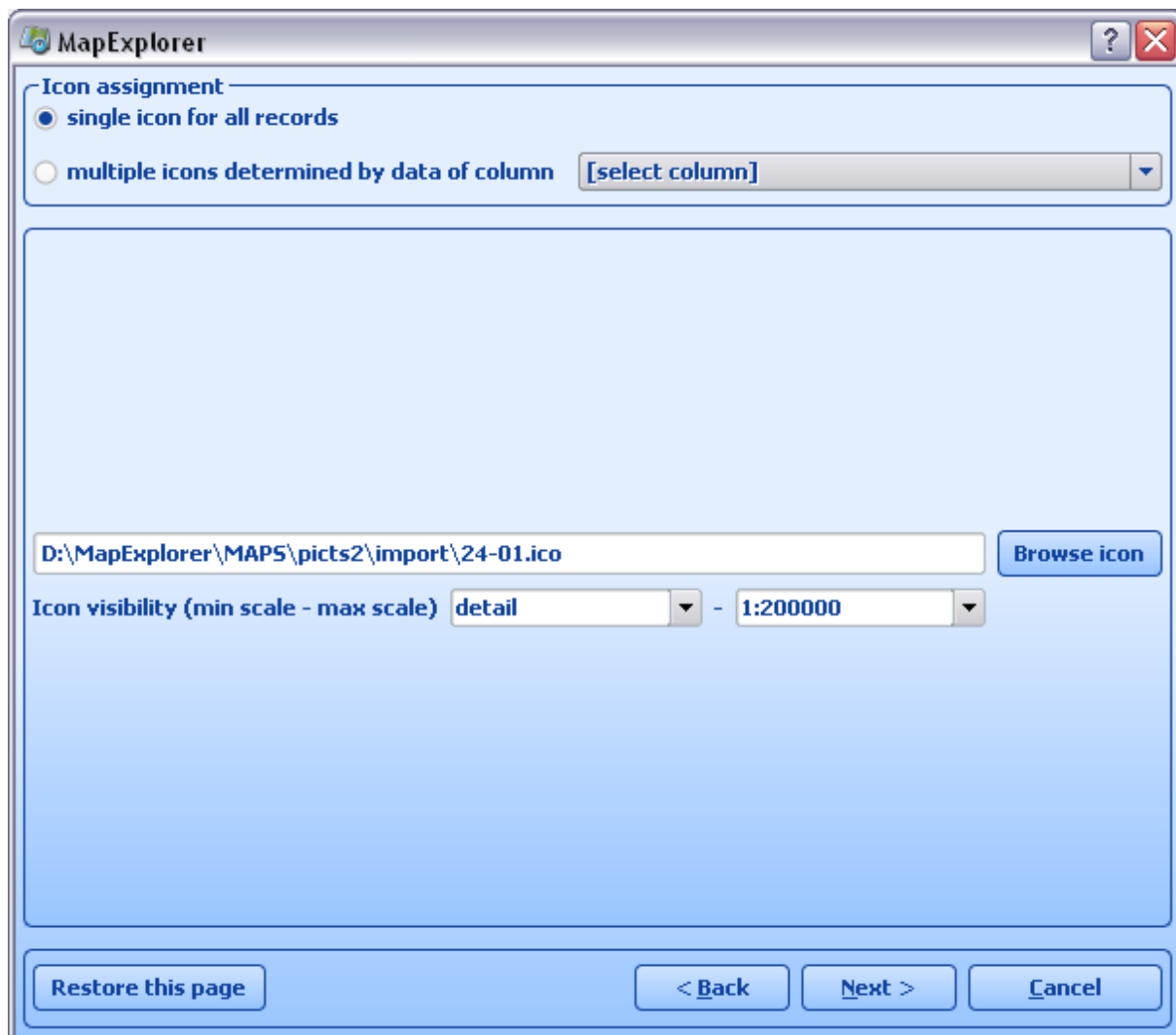
Restore this page < Back Next > Cancel

Aby se data správně umístila do mapy, je nutné Map Exploreru říci, jaké polohové informace vaše databáze obsahuje. Z menu [Souřadný systém](#) vyberte souřadný systém, který máte ve vaší databázi. Pokud máte adresy s PSČ, můžete vybrat i poštovní směrovací čísla k určení polohy. V tomto případě nejdříve musíte vybrat pro který stát import provádíte.

Po výběru souřadného systému, musíte určit, které sloupce obsahují polohové informace.

Klikněte na tlačítko Další>.

Ikony pro zobrazení bodů



Tento dialog vám umožňuje specifikovat, jak budou vaše data zobrazena na mapě. Chcete-li zobrazit všechna data jednou ikonou, zaškrtněte [Jedna ikona pro všechny záznamy](#). Pak, stisknutím tlačítka [Vyber ikonu](#), vyberte ikonu, kterou chcete body zobrazit. Hodně ikon můžete najít v adresáři, kam jste Map Explorer nainstalovali (typicky C:\Program Files\Navigator7\Map Explorer\pics\24x24\).

Pokud chcete zobrazit data různými ikonami v závislosti na jednom atributu vaší databáze, vyberte v menu [Sloupec zdrojové tabulky](#) databázový sloupec, podle kterého budete přiřazovat ikony. Map Explorer automaticky vyplní tabulku unikátními hodnotami vybraného atributu. Dialog se změní následovně:

MapExplorer

Icon assignment

single icon for all records

multiple icons determined by data of column **VEHICLE**

Condition value	Icon file	Minimal zoom	Maximal zoom
default	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-01.ico	detail	1:200000
7 Seater	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-02.ico	detail	1:200000
8 seater	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-03.ico	detail	1:200000
Cab	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-04.ico	detail	1:200000
Cab (W/C	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-05.ico	detail	1:200000
Coach	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-06.ico	detail	1:200000
Coach T/	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-07.ico	detail	1:200000
Minibus	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-08.ico	detail	1:200000
People C	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-09.ico	detail	1:200000
T/L 7 se	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-10.ico	detail	1:200000
T/L Mini	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\40-01.ico	detail	1:200000
Train	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\40-02.ico	detail	1:200000

Add row Delete row(s) Browse icon

Restore this page < Back Next > Cancel

Kliknutím na tlačítko **Přidat řádek** přidáte řádek, do kterého definujete databázový atribut (Hodnota) a jemu odpovídající ikonu. Tento postup opakujte pro každý atribut, který chcete zobrazit.

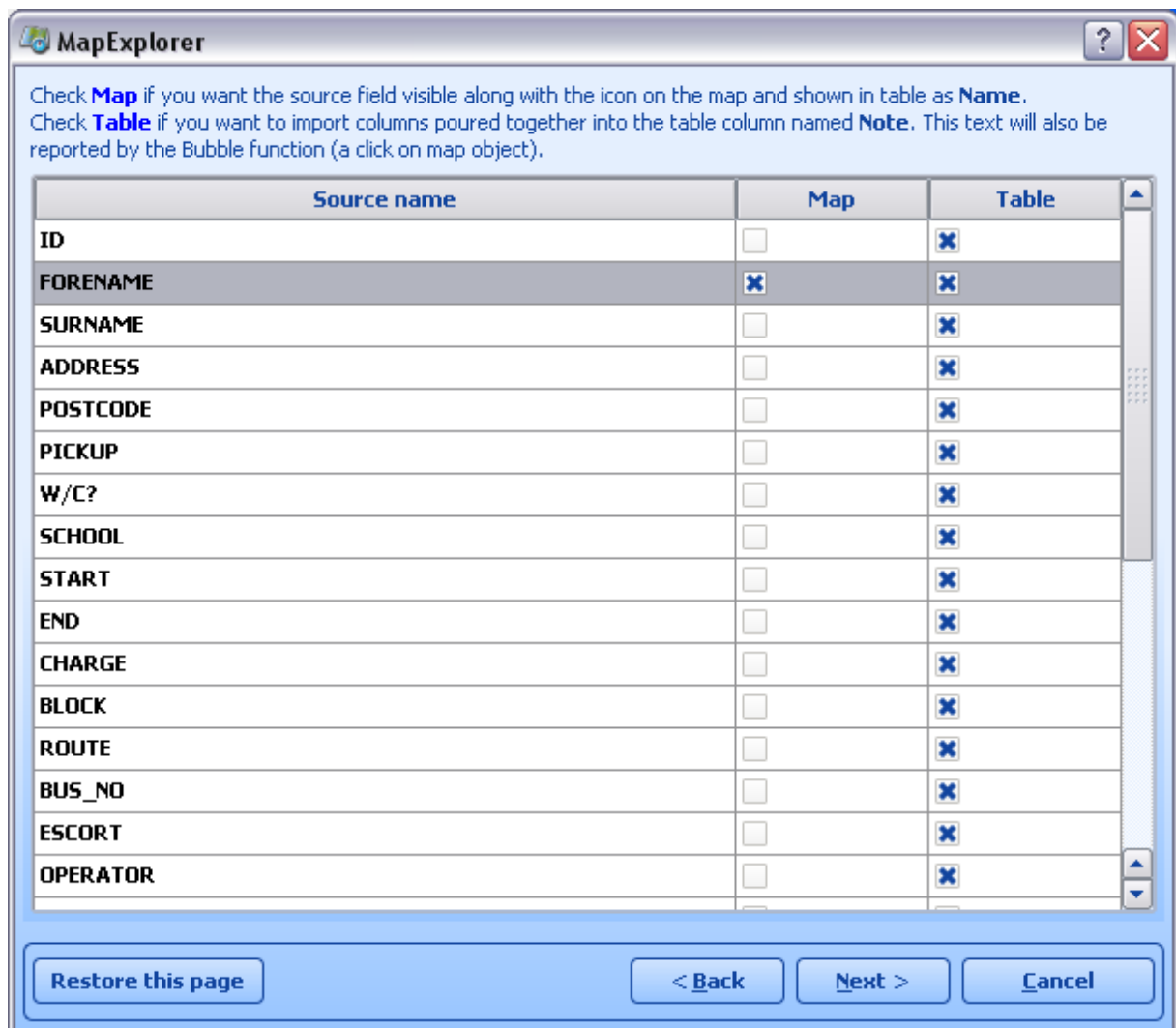
Pomocí hodnot **Minimální a Maximální měřítko** můžete nastavit rozsah měřítek, ve kterých se budou ikony zobrazovat (nezávisle na tom, zda jste použili pro zobrazení vašich bodů jednu nebo více ikon).

Poznámka.

Při importu velkého množství dat je důležité nastavit **Maximální měřítko** na rozumnou nízkou hodnotu, aby se zabránilo velkému zpomalení Map Exploreru při zobrazování celé mapy.

Klikněte na tlačítko Další>.

Databázové sloupce

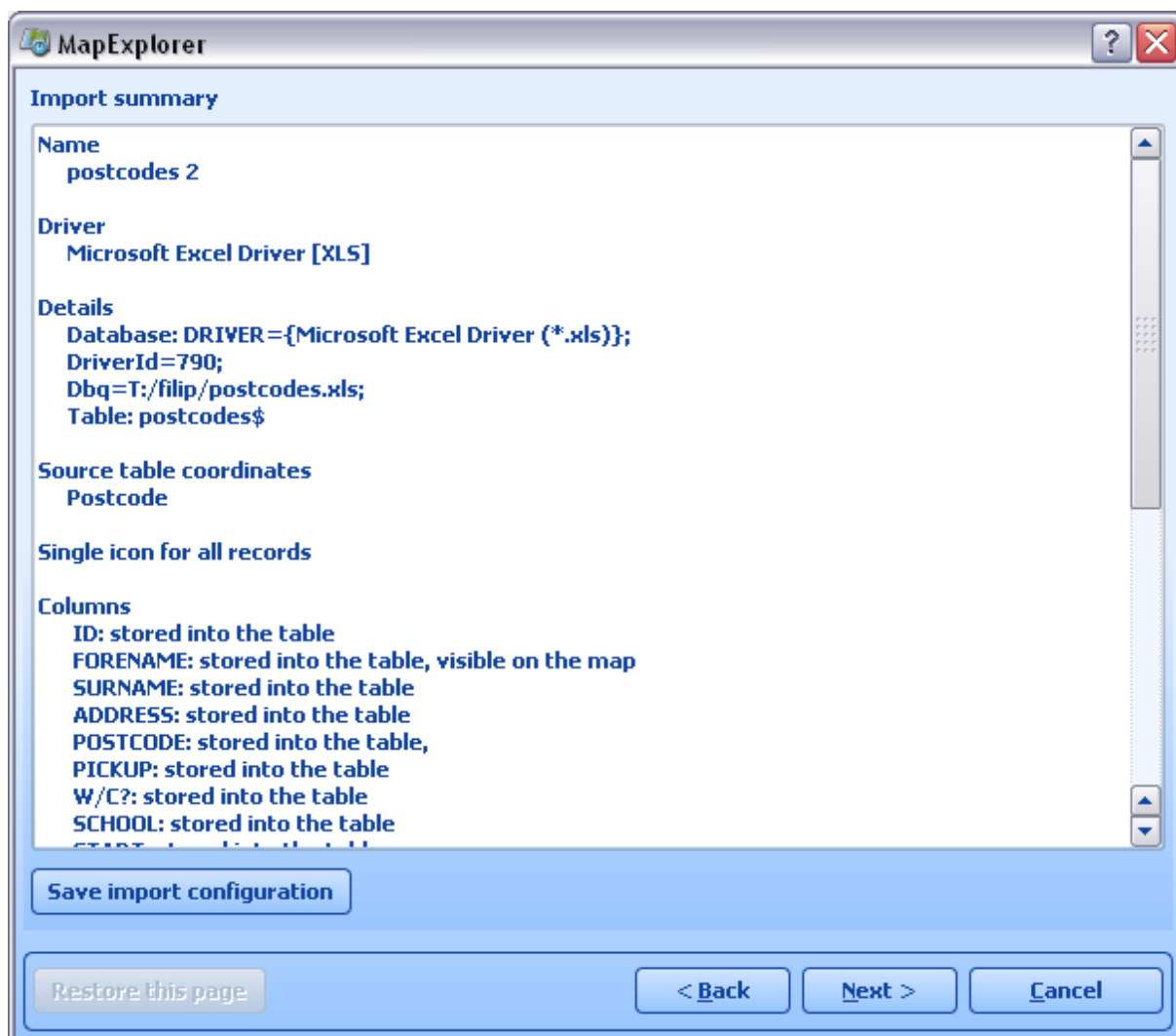


V tomto dialogu můžete vybrat, které sloupce budou zobrazeny v Mapě (jako popiska u ikony), zobrazeny v Tabulce (v [Uživatelských objektech](#)). Pro zobrazení v tabulce můžete přejmenovat jména sloupců. Pokud budete chtít editovat databázový obsah některého sloupce, zaškrtněte u něj Editovat.

Sloupce se v tabulce v [Uživatelských objektech](#) zobrazí v pořadí jako v tomto dialogu. Pro změnu pořadí vybraného sloupce použijte tlačítka [Nahoru a Dolů](#).

Klikněte na tlačítko Další>.

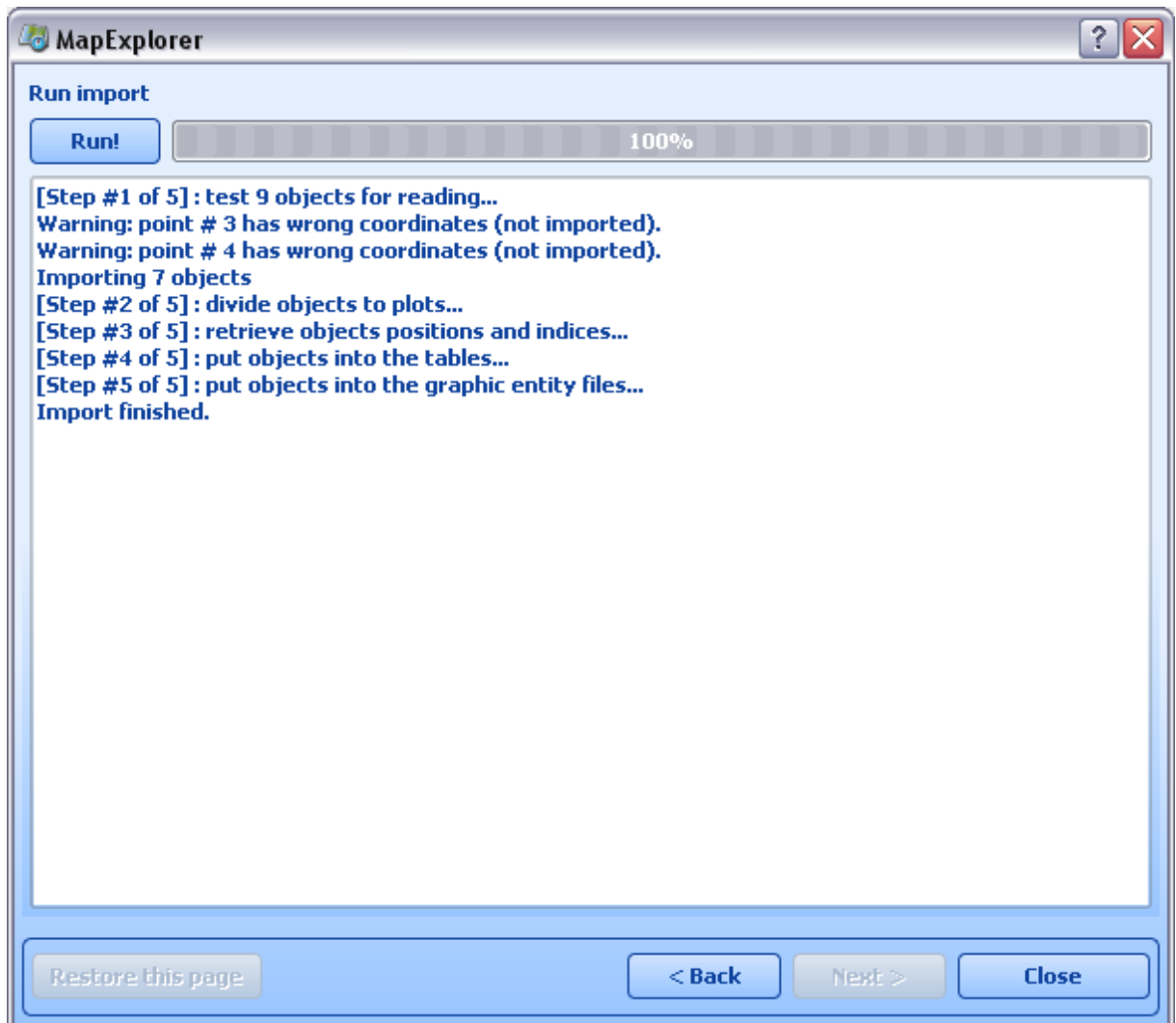
Přehled nastavení importu



Dialog zobrazuje nastavení importu. Pokud chcete něco změnit, tak klikte na tlačítko **<Back**, až se zobrazí dialog, v němž chcete změnu udělat. Zaškrtnutím volby **Importovat databázi ihned** bude import proveden ihned. Pokud tato volba zůstane nezaškrtnuta, bude import odložen na pozdější dobu.

Klikněte na **Uložit nastavení importu**, aby jste mohli příště importovat data bez průvodce importu.

Klikněte na tlačítko **Dokončit**.



Poslední dialog ukazuje průběh importu, vypisuje body, které se nepodařilo umístit, nebo které byly z importu vynechány podle nastavení.

Výsledný soubor zkopírujte do vašeho zařízení do adresáře navigator/data.